

UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA  
CENTRO DE INFORMÁTICA

Disciplina: Pesquisa Operacional

Professor: Teobaldo Bulhões

Trabalho 2 — Modelagem com programação linear inteira

**Descrição.** Neste trabalho, cada grupo deverá modelar com programação linear inteira (PLI) o problema recebido pela caixa postal do Sigaa. O modelo construído pode ser implementado em qualquer linguagem de programação e com o auxílio de qualquer pacote de PLI. Cada equipe deverá produzir os seguintes materiais:

- Um relatório contendo a descrição do modelo. Os dados, variáveis, restrições e função objetivo devem ser explicados em detalhes.
- Implementação da modelagem descrita no relatório. O código deve ler os dados do problema em um arquivo cujo formato será definido pela equipe. Após a resolução, devem-se exibir na tela o valor da solução bem como informações inteligíveis que sejam suficientes para a descrição da solução encontrada. Por exemplo, no caso do caixeiro viajante, seria suficiente imprimir a ordem de visita às cidades.
- Um vídeo que deverá conter a explicação do modelo, do código e do formato de arquivo adotado, assim como um exemplo de execução. É necessário que todos os integrantes participem da apresentação. Será aplicada uma penalização progressiva aos trabalhos cujos vídeos excedam o tempo limite de 12 minutos.