

Jeu du Démineur

CARRÉ Giovanni

Objectif : Reproduire le jeu du démineur de manière simple (Game-Jam)

Technologies utilisées : Java 8 & Swing

Résumé du Projet

Le projet "Jeu de Démineur" est une implémentation du célèbre jeu de démineur en utilisant le langage de programmation Java avec une interface graphique Swing. L'objectif principal de ce projet était de créer un jeu interactif où les joueurs peuvent tester leur logique et leur capacité à éviter les mines tout en découvrant les cases du jeu.

Fonctionnalités Implémentées

1. **Interface graphique Swing :** J'ai créé une interface graphique utilisateur (GUI) en utilisant la bibliothèque Swing de Java.
 2. **Génération Aléatoire des Mines :** Nous avons développé un algorithme de génération aléatoire pour répartir les mines sur la grille. Les mines sont placées de manière à garantir que la première case que le joueur sélectionne ne soit jamais une mine.
 3. **Découverte de Cases :** Les joueurs peuvent cliquer sur les cases pour les découvrir. Si une case est une mine, le jeu se termine. Sinon, le nombre de mines adjacentes à la case est révélé.
 4. **Gestion de Fin de Jeu :** Le jeu se termine lorsque le joueur découvre toutes les cases sans mines ou lorsqu'il a cliqué sur une mine. Une fenêtre de dialogue s'affiche pour annoncer le résultat et proposer de recommencer une nouvelle partie.
-

Prochaines Étapes

Bien que le projet actuel soit fonctionnel, il reste encore des améliorations possibles :

1. **Amélioration de l'Interface Utilisateur :** Peaufiner l'interface utilisateur pour la rendre plus conviviale et attrayante.
 2. **Mode Difficile :** Implémenter un mode de jeu plus difficile avec une densité plus élevée de mines.
 3. **Multi-joueurs :** Ajouter un mode multijoueur pour permettre aux joueurs de jouer en réseau.
 4. **Système de Classement :** Intégrer un système de classement en ligne pour comparer les scores avec d'autres joueurs.
-

Conclusion

Le projet "Jeu de Démineur en Java avec Swing" est une implémentation réussie d'un jeu de démineur interactif. Il offre une expérience utilisateur agréable et permet aux joueurs de tester leur réflexion logique tout en s'amusant. Le projet a atteint ses objectifs principaux, mais il reste encore des possibilités d'amélioration et d'extension pour rendre le jeu encore plus captivant.