

Étape 1 : Téléchargement des fichiers

1. Téléchargez l'archive ZIP de votre application, qui contient le fichier JAR principal de votre application.

Étape 2 : Vérification de la version de Java

1. Ouvrez un terminal sur macOS. Vous pouvez le trouver dans le dossier "Utilitaires" sous "Applications" ou en utilisant Spotlight en appuyant sur Commande + Espace et en tapant "Terminal".
2. Vérifiez si Java 8 est déjà installé sur votre système en tapant la commande suivante :
bash
1. `java -version`
1. Si Java 8 est installé, vous verrez les informations sur la version. Si ce n'est pas le cas, vous recevrez un message d'erreur.

Étape 3 : Installation de Java 8 (si nécessaire)

1. Si Java 8 n'est pas installé, vous devrez l'installer. Vous pouvez le faire en utilisant le gestionnaire de packages Homebrew, qui est couramment utilisé sur macOS. Si vous n'avez pas Homebrew installé, suivez ces étapes :
 - Ouvrez un terminal.
 - Installez Homebrew avec la commande suivante :
bash
2. `/bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"`
-

Une fois Homebrew installé, vous pouvez installer Java 8 en utilisant la commande suivante :
bash

3. `brew tap adoptopenjdk/openjdk`
4. `brew install adoptopenjdk8`
- 1.

Étape 4 : Extraction des fichiers de l'archive

1. Naviguez vers le répertoire où vous avez téléchargé l'archive en utilisant la commande `cd`, par exemple : `cd ~/MonDossier`.
2. Extrayez le contenu de l'archive ZIP que vous avez téléchargée dans ce répertoire à l'aide de la commande `unzip`. Par exemple, `unzip chemin/vers/Solveur.zip`.

Étape 5 : Lancement de l'application

1. Pour lancer votre application Java, utilisez la commande suivante en spécifiant le chemin vers le fichier JAR principal :
bash
5. `java -jar Solveur.jar`
1. Assurez-vous que Java 8 est utilisé pour exécuter l'application. Si vous avez installé Java 8 dans l'étape précédente, il devrait être utilisé par défaut.