

PROGETTO INGEGNERIA

Indice template modello analisi

1. Introduzione **fatta**
2. Sistema corrente **fatto**
3. Sistema proposto **fatto**
 - 3.1 Panoramica (obiettivi del sistema) **fatta**
 - 3.2 Requisiti funzionali **fatta**
 - 3.3 Requisiti non funzionali **fatta**
 - 3.4 Vincoli ("Pseudo requisiti") **fatta**
 - 3.5 Modelli del sistema
 - 3.5.1 Utenti del sistema (descrizione degli utenti, dei ruoli e del contesto di utilizzo) **da fare**
 - 3.5.2 Scenari (con descrizione degli utenti, dei ruoli e del contesto di utilizzo) **turista: fatta**
 - 3.5.3 Modello casi d'uso **turista: fatta**
 - 3.5.4 Modello ad oggetti
 - 3.5.4.1 Dizionario dei dati
 - 3.5.4.2 Diagrammi delle classi
 - 3.5.5 Modelli dinamici
 - 3.5.6 Interfaccia utente (vedi file "indice_template_interfaccia_utente.docx")
4. Glossario

Indice documento di progettazione

1. Introduzione
 - 1.1 Scopo del sistema
 - 1.2 Obiettivi di progettazione
 - 1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni
 - 1.4 Riferimenti
 - 1.5 Panoramica
2. Sistema corrente
3. Sistema proposto
 - 3.1 Panoramica
 - 3.2 Decomposizione del sistema
 - 3.3 Hardware/Software mappig
 - 3.4 Gestione dei dati persistenti
 - 3.5 Controllo accessi e sicurezza
 - 3.6 Decisioni sul flusso di controllo globale
 - 3.7 Condizioni limite
4. Servizi del sottosistema
5. Glossario

1. INTRODUZIONE

Organizzare un itinerario di viaggio implica l'uso di molteplici siti e applicazioni, per la gestione dei posti da visitare, per vedere cosa offre la città interessata, scoprire cosa c'è da vedere, prenotare ristoranti, musei, controllare le email per le prenotazioni ecc... Questo può diventare molto stressante soprattutto se si è in viaggio molti giorni. Tripper viene incontro a questo tipo di esigenze, riunire in una sola piattaforma tutto ciò di cui il turista ha bisogno, dalla creazione di un'itinerario alla gestione delle prenotazioni.

2. SISTEMA CORRENTE

La scoperta dei requisiti e il conseguente sviluppo del sistema introdotto parte da zero e non si basa su sistemi precedentemente esistenti. Si parla quindi di Greenfield Engineering.

3. SISTEMA PROPOSTO

3.1 PANORAMICA

Il sistema TRIPPER rappresenta una piattaforma progettata per mettere in comunicazione i turisti con le attività turistiche registrate, permettendo ai turisti di avere una panoramica delle città che visitano e gestire i propri itinerari e le proprie prenotazioni e alle attività turistiche di farsi conoscere in modo semplice e offrire i loro servizi e poter offrire la possibilità di una sponsorizzazione sulla piattaforma. Tripper è diviso in vari portali ognuno costruito e progettato per soddisfare le esigenze della categoria di attività a cui il proprio portale è rivolto.

3.2 REQUISITI FUNZIONALI

Di seguito vengono riportati i requisiti funzionali che ogni tipo di attore può fare.

- **Turisti:**

- possono cercare le città da visitare.
- visualizzare su una mappa i luoghi da visitare e le loro informazioni.
- creare itinerari di viaggio e salvarli sul proprio dispositivo e in cloud.
- visualizzare gli itinerari salvati.
- registrarsi alla piattaforma con email e password.
- aggiungere tappe personalizzate.
- gli itinerari devono poter gestire più giorni per uno stesso viaggio.
- prenotare i vari servizi legati alle attività presenti su tripper.
- gestione prenotazione e ticket.

- **ristoratori:**

- registrazione sulla piattaforma.
- attivazione / disattivazione sponsorizzazione.
- aggiungere / modificare il menu.
- gestione delle prenotazioni tramite il portale ristoratori
- **enti espositivi:**
 - registrazione sulla piattaforma.
 - attivazione / disattivazione sponsorizzazione.
 - aggiungere / modificare il prezzo d'ingresso.
 - aggiungere in evidenza una nuova mostra.
 - vendita dei ticket tramite tramite il portale turisti.
- **parchi divertimenti :**
 - registrazione sulla piattaforma.
 - attivazione / disattivazione sponsorizzazione.
 - aggiungere / modificare il prezzo d'ingresso.
 - vendita dei ticket tramite tramite il portale turisti.
- **istituzioni zoologiche :**
 - registrazione sulla piattaforma.
 - attivazione / disattivazione sponsorizzazione.
 - aggiungere / modificare il prezzo d'ingresso.
 - vendita dei ticket tramite tramite il portale turisti.
 - aggiungere e modificare la calendarizzazione degli spettacoli/eventi.

3.3 REQUISITI NON FUNZIONALI

- autenticazione a due fattori per turisti e attività.
- affidabilità dei dati forniti in tempo reale in caso di modifica.
- conservazione sicura e affidabile degli itinerari in cloud.
- sicurezza dei dati bancari.

3.4 VINCOLI

- tutti i portali devono essere disponibili sia su desktop che per mobile.

3.5 MODELLI DEL SISTEMA

3.5.1 UTENTI DEL SISTEMA

- **turista** : il turista userà l'app per organizzare i propri viaggi , l'accesso e l'utilizzo al portale turistico sarà completamente gratuito ma potrà salvare l'itinerario ed effettuare prenotazioni solo se registrato. La pianificazione dell'itinerario deve poter avvenire anche se l'utente non è registrato, così da fare da esca agli utenti del portale turista che non sono registrati ma hanno già pianificato il proprio itinerario invitandoli alla registrazione per sbloccare le altre funzionalità sopracitate. Il turista dovrà pagare un costo aggiuntivo di transazione al momento della prenotazione di una tappa sul proprio itinerario avvenuto tramite il portale turista.
- **enti espositivi**:
- **parchi divertimenti**:
- **zoo e acquari**:

3.5.2 SCENARI

NOME SCENARIO	creazioneItinerario
ATTORI PRINCIPALI	turista
FLUSSO DI EVENTI	<ol style="list-style-type: none">1. il turista nella home page utilizza il caso d'uso creaItinerarioVuoto.2. il portale porterà il turista su una nuova pagina e caricherà una mappa della città da visitare e un itinerario vuoto con le date selezionate.3. il turista può scegliere che giorno dell'itinerario pianificare che viene aperto.4. sceglie che tipo di attività visualizzare.5. vengono caricate sulla pagina le attività del tipo scelto.6. attraverso il caso d'uso infoAttività può informarsi sull'attività selezionata e la sua posizione sulla mappa.7. il turista utilizza il caso d'uso aggiungiTappa o aggiungiTappaPersonalizzata per aggiungere una nuova tappa al giorno aperto.8. l'attività viene aggiunta all'itinerario diventando una tappa.9. il turista ripete i passi 3-8 fino quando non è soddisfatto del suo itinerario10. utilizzerà il caso d'uso salvaItinerario, se non è loggato gli verrà chiesta prima la registrazione sul portale con il caso d'uso registrazioneTurista.

NOME SCENARIO	visualizzaltinerario
ATTORI PRINCIPALI	turista
FLUSSO DI EVENTI	<ol style="list-style-type: none"> 1. il turista dalla home page seleziona "i miei itinerari". 2. il portale sposta il turista su una nuova pagina e caricherà una lista degli itinerari salvati e le prenotazioni fatte e i loro stato. 3. il turista apre la sezione per aprire un itinerario e visualizzarne le tappe.

3.5.3 MODELLO CASI D'USO

NOME CASO D'USO	crealtinerarioVuoto.
ATTORI PRINCIPALI	turista
CONDIZIONE D'INGRESSO	essere nella home page
FLUSSO DI EVENTI	<ol style="list-style-type: none"> 1. inserisce il nome della città da visitare nel campo di ricerca 2. seleziona le date in cui visiterà la città 3. preme invio 4. il portale turisti porterà il turista sulla pagina di creazione itinerari
CONDIZIONI D'USCITA	il turista viene portato sulla pagina per creare un nuovo itinerario o riceve un messaggio di errore
CONDIZIONI SPECIALI	essere connessi ad internet

NOME CASO D'USO	infoAttività
ATTORI PRINCIPALI	turista

CONDIZIONE D'INGRESSO	sulla pagina devono esserci delle attività
FLUSSO DI EVENTI	<ol style="list-style-type: none"> 1. il turista scegli l'attività che gli interessa 2. preme sul tasto "dove sono" 3. il posto viene centrato e zommato sulla mappa 4. il turista clicca sul marker del posto scelto 5. viene aperto un popup con le informazioni dell'attività
CONDIZIONI D'USCITA	il popup viene caricato in modo corretto
CONDIZIONI SPECIALI	connessione ad internet presente

NOME CASO D'USO	aggiuntaTappa
ATTORI PRINCIPALI	turista
CONDIZIONE D'INGRESSO	sulla pagina devono esserci delle attività, il giorno in cui aggiungere l'attività deve essere aperto
FLUSSO DI EVENTI	<ol style="list-style-type: none"> 1. il turista selezione l'attività che vuol aggiungere al suo itinerario 2. trascina l'attività nel giorno aperto 3. lascia l'attività
CONDIZIONI D'USCITA	l'attività viene aggiunta all'itinerario
CONDIZIONI SPECIALI	

NOME CASO D'USO	aggiuntaTappaPersonalizzata
ATTORI PRINCIPALI	turista
CONDIZIONE D'INGRESSO	il giorno in cui aggiungere l'attività deve essere aperto
FLUSSO DI EVENTI	<ol style="list-style-type: none"> 1. il turista preme sul pulsante per aggiungere la tappa
CONDIZIONI D'USCITA	la tappa viene aggiunta all'itinerario
CONDIZIONI SPECIALI	

NOME CASO D'USO	salvaitinerario
ATTORI PRINCIPALI	turista
CONDIZIONE D'INGRESSO	essere loggati sul portale turistico e aver creato l'itinerario
FLUSSO DI EVENTI	<ol style="list-style-type: none"> 1. il turista preme il tasto salva. 2. il portale salverà l'itinerario sull'account del turista
CONDIZIONI D'USCITA	l'itinerario è stato correttamente salvato.
CONDIZIONI SPECIALI	essere connessi ad internet.

NOME CASO D'USO	salvaitinerario
ATTORI PRINCIPALI	turista
CONDIZIONE D'INGRESSO	essere loggati sul portale turistico e aver creato l'itinerario
FLUSSO DI EVENTI	<ol style="list-style-type: none"> 1. il turista preme il tasto salva. 2. il portale salverà l'itinerario sull'account del turista
CONDIZIONI D'USCITA	l'itinerario è stato correttamente salvato.
CONDIZIONI SPECIALI	essere connessi ad internet.

NOME CASO D'USO	registrazioneTurista
ATTORI PRINCIPALI	turista
CONDIZIONE D'INGRESSO	avere il portale turista aperto
FLUSSO DI EVENTI	<ol style="list-style-type: none"> 1. il turista naviga nella sezione della registrazione 2. compila i campi di registrazione inserendo email, nome, cognome password e i dati della carta di credito. 3. preme su registra

CONDIZIONI D'USCITA	il turista è stato registrato
CONDIZIONI SPECIALI	essere connessi ad internet.

3.5.4 MODELLO AD OGGETTI

Il modello a oggetti permette di descrivere il sistema in termini di classi di oggetti quindi, in questo paragrafo verranno presentate le astrazioni del sistema che permettono agli ai turisti e attività di usare la piattaforma.

3.5.4.1 DIZIONARIO DEI DATI

elenco oggetti entity

TURISTA	l'utente che una volta registrato potrà creare e salvare itinerari e gestire le prenotazioni che effettua alle varie attività tramite il portale turista.
RISTORATORE	l'utente che possiede un ristorante o un fast food ed è registrato al proprio portale.
ENTE ESPOSITIVE	l'utente che possiede un museo, una mostra o una galleria d'arte ed è registrato al proprio portale.
PARCO DIVERTIMENTI	l'utente che possiede un parco divertimento o un parco acquatico o un parco a tema ed è registrato al proprio portale.
ISTITUZIONI ZOOLOGICHE	l'utente che possiede uno zoo, un acquario ed è registrato al proprio portale..
PORTALE	client destinato ad una precisa tipologia di attori e utenti. Ogni attore avrà un portale dedicato.

elenco oggetti boundary

camilla

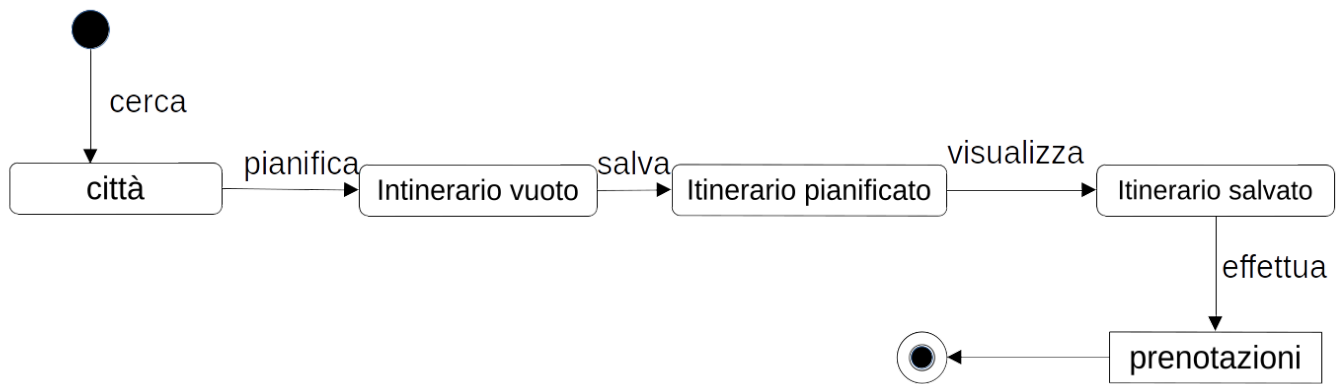
elenco oggetti controlli

camilla

3.5.4.2 DIAGRAMMA DELLE CLASSI

tutti assieme

Diagramma degli stati turista:



3.5.5 MODELLI DINAMICI

ho bisogno di cami

4 GLOSSARIO

- portale : client dedicato ad uno specifico attore.
- attività : tutti gli attori che non sono turisti sono definite attività commerciali, un'attività.
- tappa : attività giunta dal turista al proprio itinerario. la tappa è formata dal posto da visitare e ora decisa dall'utente.
- tappa personalizzata : textbox libera che il turista può aggiungere come tappa al proprio itinerario e ora decisa dall'utente.
- enti espositivi : attori che nella vita reale rappresentano musei, gallerie d'arte, mostre.
- istituzioni zoologiche : attori che nella vita reale rappresentano zoo, acquari, zoo-safari o fattorie didattiche.
- ticket : biglietto d'ingresso acquistato dal turista e venduto da una tappa come documento d'ingresso necessario per accedere al servizio prenotato.
- itinerario vuoto : itinerario appena creato dal portale turista con le informazioni di viaggio immesse dal turista
- itinerario pianificato : itinerario contenente le tappe del turista.
- itinerario salvato : itinerario pianificato salvato sul proprio account dal turista.
- dati di viaggi : composto dal nome della città da visitare e dal range di date che l'utente ha deciso di spendere in quella città.
- aperto : definisce lo stato di un elemento come modificabile dall'utente.