Datos personales

-

Cristian Giovanni Estrada Ramirez



cgiovanniestrada@gmail.com



49679580



19 av 20-51 Zona 6 Proyectos 4-10



10 de mayo de 2002



Masculino



Soltero



remarkable-cascaron-36f0f8.netlify.app

Competencias

HTML5



CSS3



JavaScript



GitHub



Idiomas

Ingles



Aptitudes

- Competencia digital
- Proactivo
- Adaptabilidad
- Responsabilidad
- Pensamiento crítico

Cristian Giovanni Estrada Ramirez

Formación

Bachiller en Ciencias y Letras con Orientación en Computación ene 2018 - sep 2019

Colegio Vanguardia Juvenil

3er Año Ingeniería en Ciencias y Sistemas

ene 2020 - presente

Universidad de San Carlos de Guatemala

Voluntariado

Auxiliar de Matematica

feb 2022 - may 2022

Colegio Centro America Zona 6 Proyectos 4-4

Reforzamiento semanal a alumnos de 3ro basico sobre temas de matemática y fisica fundamental

Prácticas

Pre-Practicas supervisadas

nov 2018 - dic 2018

Auxiliar de sistemas, Registro General de la Propiedad

Brindar apoyo a los trabajadores de la empresa con problemas de software o hardware

Practicas supervisadas

sep 2019 - nov 2019

Auxiliar de Inventario, Registro General de ls Propiedad

Brindar apoyo en el departamento de inventario, llevando el control de bienes que tenia la empresa

Practicas Iniciales

ene 2022 - presente

Universidad de San Carlos de Guatemala

Aplicacion de conocimientos sobre la carrera de Ingenieria en Ciencias y Sistemas:

Mantenimiento de computadoras, Instalación de sistemas operativos, Manejo de Linux, Backend y Frontend de Páginas web

Proyectos

Plataforma de Comentarios

Express, React, MySql

Esta pagina web se desarrollo para poder interactuar con otros estudiantes universitarios, creando hilos de texto los cuales tratan sobre las materias y los distintos catedraticos de la facultad de ingenieria.

Clon de Netlix

ReactJS

Con las habilidades de css, html y javascript se creo una pagina la cual debia de asemejarse a la plataforma de netflix. Consumiendo una API que la misma plataforma proporciona y con la ayuda de react para poder crear componentes reutilizables