

Università degli Studi di Salerno
Corso di Ingegneria Del Software

BEErHAPPY

Requirements Analysis Document

Docente:

Prof. Andrea De Lucia

Studenti:

Giovanni Forlenza
Gaetana Galdi

Sommario

1 [Introduzione](#)

- 1.1 Scopo del sistema
- 1.2 Obiettivi e criteri di successo del progetto
- 1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

2 [Requisiti funzionali](#)

3 [Requisiti non funzionali](#)

4 [Scenari](#)

5 [Casi d'uso](#)

5.1 [Dizionario dei dati](#)

6 [Use Case Diagram](#)

7 [Class Diagram](#)

8 [Sequence Diagram](#)

9 [Activity Diagram](#)

10 [Mock-ups](#)

Introduzione

Scopo del sistema

Con il progresso tecnologico e il continuo espandersi di Internet si è sviluppato sempre più il mercato online. I cosiddetti e-commerce hanno rivoluzionato radicalmente il problema legato alla concorrenza. Infatti, ad oggi, risulta molto complicato ampliare la propria platea di clienti con il solo negozio fisico poiché molte persone preferiscono acquistare i prodotti a cui sono interessati attraverso i negozi online. Per questo motivo si vuole realizzare un portale per la vendita e la gestione di birra artigianale che aiuti il negozio fisico BEerHAPPY a concorrere nel mercato globale attraverso un'interfaccia semplice ma efficace.

Il sistema è pensato per tutti i clienti che intendono comprare della buona birra artigianale comodamente da casa ma anche per gli utenti che vogliono semplicemente aggiornarsi riguardo alle ultime novità presenti sul mercato.

Il negozio fisico vanta una già vasta clientela e il passaparola della rete potrebbe produrre in breve tempo una mole di lavoro difficile da gestire per l'azienda in termini di risorse.

A tal proposito, il sistema prevede una soluzione efficace anche per il problema della gestione amministrativa del sito.

Portata del sistema

Obiettivi e criteri di successo del progetto

Gli obiettivi di BEerHAPPY sono di:

1. Realizzare un portale web per la vendita di birre artigianali che sia semplice ed intuitivo.
2. Fornire un ampio catalogo di prodotti sempre disponibili.
3. Permettere ai potenziali clienti di effettuare acquisti online.
4. Aumentare le vendite e la popolarità del negozio.

Definizioni, acronimi e abbreviazioni

Definizioni

- **BeERHAPPY:** nome del sito.

Acronimi e abbreviazioni

- **UML:** Unified Modelling Language
- **DBMS:** Database Management System
- **SQL:** Structured Query Language
- **SC:** Scenario
- **RF:** Requisito Funzionale
- **UC:** Use Case

Requisiti funzionali

Codice	Descrizione	Priorità
RF_0	Gestione autenticazione	ALTA
RF_1	Gestione account	ALTA
RF_2	Gestione indirizzi	ALTA
RF_3	Gestione carrello	ALTA
RF_4	Gestione metodi di pagamento	ALTA
RF_5	Gestione ordini utente	ALTA
RF_6	Gestione catalogo	ALTA
RF_7	Gestione ordini	BASSA
RF_8	Gestione utenti	BASSA
RF_9	Gestione ricerca	ALTA

Attori individuati

- Utente guest;
- Utente store;
- Utente back-office;
- Utente Manager.

Utente registrato (utente store, utente back-office, utente manager).

Utente acquirente (utente guest, utente store).

Utente amministratore (utente back-office, utente manager).

Utente (utente guest, utente store, utente back-office, utente manager).

RF_0: Gestione autenticazione

(Utente guest)

RF_0.1: Login

RF_0.2: Registrazione

RF_0.4: Recupero password

(Utente registrato)

RF_0.3: Logout

RF_1: Gestione Account

(Utente store)

RF_1.1: Visualizza dati personali

RF_1.2: Modifica dati personali

RF_1.3: Modifica password

RF_1.4: Elimina account

(Utente amministratore)

RF_1.5: Seleziona ruolo

RF_1.6: Cambia ruolo

RF_2: Gestione indirizzi

(Utente store)

RF_2.1: Aggiunge un indirizzo

RF_2.2: Rimuove un indirizzo

RF_3: Gestione carrello

(Utente acquirente)

RF_3.1: Visualizza carrello

RF_3.2: Aggiunge un prodotto al carrello

RF_3.3: Rimuove un prodotto dal carrello

(Utente store)

RF_3.4: Procedi al Checkout

RF_3.5: Gestione Checkout

RF_3.5.1: Aggiunge indirizzo Checkout

RF_3.5.2: Aggiunge carta Checkout

RF_3.5.3: Seleziona indirizzo

RF_3.5.4: Seleziona carta

RF_3.5.5: Effettua ordine

RF_4: Gestione metodi di pagamento

(Utente store)

RF_4.1: Aggiunge una carta

RF_4.2: Rimuove una carta

RF_5: Gestione ordini utente

(Utente store)

RF_5.1: Visualizza ordini utente

RF_5.2: Annulla ordine

RF_6: Gestione catalogo (ruolo *gestore catalogo*)

(Utente amministratore)

RF_6.1: Aggiunge un prodotto

RF_6.2: Rimuove un prodotto

RF_6.3: Modifica un prodotto

RF_6.4: Visualizza prodotti

RF_7: Gestione ordini (ruolo *gestore ordini*)

(Utente amministratore)

RF_7.1: Cambia lo stato di un ordine

RF_7.2: Visualizza ordini

RF_8: Gestione utenti (ruolo *gestore utenti*)

(Utente manager)

RF_8.1: Modifica utente back-office

RF_8.2: Aggiunge un utente back-office

RF_8.3: Rimuove un utente back-office

RF_8.4: Visualizza utenti

RF_9: Gestione ricerca

(Utente acquirente)

RF_9.1: Visualizza prodotto

RF_9.2: Cerca un prodotto

Requisiti non funzionali

Usabilità: È la facilità con cui gli utenti possono interagire con l'e-commerce in modo intuitivo ed efficiente. Un'interfaccia utente ben progettata e intuitiva, il sistema deve poter essere utilizzata da un'utenza quando più eterogenea possibile.

Affidabilità: È la capacità dell'e-commerce di funzionare in modo stabile e coerente, senza interruzioni o guasti.

Prestazioni: È la velocità e l'efficienza con cui l'e-commerce risponde alle richieste degli utenti. Le prestazioni includono il tempo di caricamento delle pagine e la velocità di elaborazione dei pagamenti, mantenendo tempi di risposta inferiori a 1 secondo.

Sicurezza: Il sistema offre un apposito modulo per l'autenticazione in modo da facilitare l'accesso da parte degli utenti registrati. Tutti i dati degli utenti saranno mandati attraverso il web tramite protocolli sicuri.

Implementazione:

Tecnologie utilizzate per lo sviluppo del sistema.

Lato Server:

- Web Server Apache Tomcat 10
- Ambiente di sviluppo IntelliJ IDEA
- Linguaggio di programmazione Java
- Java Server Page (JSP) e Servlet
- Database relazionale MySQL

Lato client:

- JavaScript, Ajax, JQuery

Scenari

Nome scenario: Effettua un ordine

Attori partecipanti: Utente guest Carlo

Carlo apre il sito “BEerHAPPY” per la prima volta per acquistare la sua birra artigianale preferita;

Nella barra di ricerca scrive “Wild Beer” e preme invio.

Visualizza tra i risultati:

Wild Beer Bibble

Wild Beer Millionaire

Wild Beer Yokay.

La lista è ordinata alfabeticamente e mostra tutte le birre del birrificio Wild Beer, anche quella che interessa a Carlo. Carlo clicca su “dettagli” del prodotto “Wild Beer Yokai”.

Il sistema reindirizza Carlo nella pagina del prodotto dove gli appare la foto della birra con a fianco il nome Yokai, il birrificio Wild Beer, il prezzo 4,30€, la gradazione alcolica 4.5°, il formato 33cl, una breve descrizione della birra e una casella per selezionare il numero delle birre.

Carlo inserisce “6” nell’apposita casella e preme il pulsante “Aggiungi al carrello”.

Carlo viene reindirizzato alla pagina del carrello dove nota subito la birra da lui scelta: Wild Beer Yokai, in quantità 6, con il prezzo 4,30€, In basso è presente anche l’importo totale pari a 25,8€ ed il pulsante “Procedi al Checkout”. Soddisfatto della scelta Carlo preme su “Procedi al Checkout”.

A questo punto a Carlo viene chiesto di autenticarsi, dal momento che non ha un account preme su “Registrati”.

Il sito appare una nuova pagina in cui vi è un form da compilare con i suoi dati (Nome, Cognome, e-mail, password e conferma password).

Carlo inserisce “Carlo”, “Esposito”, esposito98@gmail.com, “Carloegiulia”, “Carloegiulia” e preme su “Conferma”.

Carlo visualizza un messaggio di registrazione avvenuta con successo e viene reindirizzato alla pagina di riepilogo dell’ordine.

Qui Carlo preme su “Aggiungi indirizzo”.

Il sito reindirizza l’utente in una nuova pagina con un nuovo form in cui Dario inserisce la via “Castrullo”, il civico “16”, il cap “84022”, la città “Campagna”, il recapito “3324567854” e preme il pulsante “Conferma”.

Il nuovo indirizzo viene mostrato nella pagina di riepilogo dell’ordine aggiornata così Carlo lo seleziona. A questo punto Carlo preme su “Aggiungi carta” e viene rimandato ad un form per l’inserimento dei dati della carta.

Dario inserisce il numero “5555 5555 5555 5555”, la data di scadenza “01/2028”, il cvc “545”, il titolare “Carlo” e preme “Conferma”.

Viene rimandato di nuovo alla pagina di riepilogo dell’ordine in cui è presente anche la nuova carta che Carlo provvede a selezionare.

Soddisfatto Carlo preme su “Inoltra ordine” e viene rimandato alla pagina degli ordini in cui può visualizzare anche l’ordine appena effettuato.

Nome scenario: Effettua un ordine

Attori partecipanti: Utente store Flavio

Flavio apre il portale di BEerHAPPY con l’intento di acquistare diverse birre artigianali.

Flavio preme su “Login” e viene rimandato ad un form per l’inserimento delle credenziali.

Flavio inserisce flavio883@gmail.com, “Ilovebeer98” e preme su “Accedi”.

Le credenziali di Flavio vengono riconosciute e viene rimandato alla Home del sito.

Nella barra di ricerca Flavio inserisce “Gose to Hollywood” e preme invio.

Gli viene mostrato un solo elemento “Gose to Hollywood TO ØL”.

Flavio preme su “dettagli” del prodotto.

Viene rimandato alla pagina della birra “Gose to Hollywood” del birrificio “TO ØL” in cui sono visibili: la foto della birra con a fianco il nome della birra Gose to Hollywood, il birrificio TO ØL, il prezzo 3,20€, la gradazione alcolica 3.8°, il formato 33cl e una casella per selezionare il numero di birre.

Flavio è interessato al prodotto e decide di provarlo, seleziona la quantità “2” e preme il bottone “Aggiungi al carrello”.

Il sito indirizza Flavio nella pagina del carrello dove è presente il prodotto appena aggiunto, ovvero “Gose to Hollywood” in quantità 2, con prezzo 3,20€.”.

Flavio non ha più nulla da acquistare, così decide di premere “Procedi al checkout”.

Viene quindi rimandato alla pagina di checkout dove visualizza un riepilogo degli articoli dell’ordine che contiene solo “Gose to Hollywood”.

Flavio seleziona l’indirizzo e la carta già presenti nel sito (usati in precedenza) e preme su “Conferma”.

Viene rimandato alla pagina degli ordini in cui visualizza il nuovo ordine.

Nome scenario: Logout

Attori partecipanti: Utente store Dario

Dario dopo aver effettuato un acquisto sul portale BEerHAPPY decide di uscire dal portale per dedicarsi ad altro così preme sul pulsante di logout.

Il sistema reindirizza Dario nella home page (utente guest) del sistema.

Dario dopo essersi assicurato che il logout ha avuto successo chiude il sito.

Nome scenario: Recupero password-Modifica password

Attori partecipanti: Utente store Andrea

Andrea accede al portale BEerHAPPY e preme sul bottone login.

Il sistema reindirizza Andrea all’interno della pagina di login del sito.

Andrea non ricorda la password usata in fase di registrazione così preme sul link “Recupera password”.

Il sistema reindirizza l’utente nella pagina di recupero password dove è presente un campo per l’inserimento dell’e-mail.

Andrea inserisce la sua mail: “andreamagliano@gmail.com” e preme sul pulsante “recupero password”.

Il sistema verifica che l’e-mail sia presente nel sistema, genera una nuova password per l’utente “Pg12swudRM2c”, invia per e-mail all’utente e mostra il messaggio “Una nuova password è stata generata, controlla la tua mail”.

Andrea accede al suo indirizzo email, visualizza la mail che il sito BEerHAPPY gli ha mandato e visualizza la nuova password che il sito ha generato.

Viene reindirizzato al form di login dove vi sono due campi, uno per l’e-mail e uno per la password.

Andrea digita andreamagliano@gmail.com, controlla l’e-mail, inserisce la password “Pg12swudRM2c” preme sul pulsante “Login”.

Le credenziali vengono riconosciute dal sistema e Andrea viene reindirizzato alla homepage.

Andrea preme su “Area personale” per poter visualizzare i suoi dati.

Viene reindirizzato alla sua area personale dove visualizza il nome “Andrea”, il cognome “Magliano”, l’e-mail “andreamagliano@gmail.com”, gli indirizzi salvati in precedenza nel sistema e le carte di credito di credito utilizzate sul sito.

Andrea preme quindi su “Modifica password”.

Si apre un form che gli chiede di inserire la vecchia password, la nuova password e la conferma nuova password.

Andrea inserisce la vecchia password “Pg12swudRM2c”, due volte la nuova password “Ilbuiooltrelasiepe.99” e poi invia i dati del form premendo su “Conferma”.

Il form si chiude e Andrea visualizza un messaggio di modifica avvenuta con successo.

Nome scenario: Elimina account

Attori partecipanti: Utente store Mara

Mara apre il portale “BEerHAPPY” per eliminare il suo account poiché spende molti soldi per la birra.

Mara apre la homepage del sito BEerHAPPY preme sul pulsante “Login” per effettuare l’accesso. Si apre un form per l’inserimento delle credenziali.

Mara inserisce la sua e-mail “bianchiMara@live.it”, la password “BiancaNeve” e preme su “login”. Le credenziali vengono riconosciute e Mara viene reindirizzata alla Home page del sito.

A questo punto Mara preme su “Area personale”.

Viene reindirizzato alla sua area personale dove visualizza il nome “Mara”, il cognome “Bianchi”, la sua e-mail “maracarfagna@live.it”, gli indirizzi aggiunti in precedenza e tutte le carte usate per effettuare gli ordini.

Mara preme sul pulsante “Elimina account” situato sul fondo della pagina.

Si apre un popup di conferma con il messaggio “Intende davvero rimuovere il suo account?”

Mara preme quindi su “Conferma”.

L’account viene rimosso, viene effettuato il logout e Mara viene reindirizzata alla homepage del sito.

Nome scenario: Aggiunge una carta

Attori partecipanti: Utente store Claudia

Claudia accede al sito web “BEerHAPPY” per aggiungere la sua nuova carta di credito al suo account.

Claudia apre la homepage del sito BEerHAPPY e clicca sul bottone in alto a destra con la scritta “Login”.

Viene reindirizzata alla pagina di login dove vi è un form che richiede e-mail e password.

Claudia digita nel campo e-mail claudia92@gmail.com e nel campo password “LoveBEER.92” e preme sul pulsante “login”.

Le credenziali vengono riconosciute dal sistema e Claudia viene reindirizzata alla homepage del sito.

Claudia preme sul pulsante “Area personale”.

Viene reindirizzata alla sua area personale contenente un riepilogo dei suoi dati: nome (Claudia), cognome (Facenda), gli indirizzi aggiunti in precedenza e tutte le carte usate per effettuare gli ordini.

Claudia preme su “Aggiungi carta”.

Si apre un form con i campi: numero, titolare, data scadenza e cvv.

Mara inserisce rispettivamente “7777 7777 7777 7777”, “Claudia Facenda”, “2025-10”, “756” e preme “Conferma”.

Il form si chiude e la sua area personale viene aggiornata con il nuovo indirizzo.

Nome scenario: Aggiunge un indirizzo

Attori partecipanti: Utente store Francesca

Francesca dopo essersi trasferita nel suo nuovo appartamento decide di festeggiare, così decide di comprare delle birre sul sito BEerHAPPY.

Francesca accede al sito “BEerHAPPY” per aggiungere il suo nuovo indirizzo. Accede alla homepage del sito BEerHAPPY. Viene reindirizzata alla pagina di login dove è presente un form per l'inserimento di e-mail e password. Francesca inserisce rispettivamente “francyfasano@gmail.com”, “Francyccina95” e preme su “login”. Le credenziali vengono riconosciute e Francesca viene reindirizzata alla homepage del sito. Preme allora sul pulsante “Area personale”. Viene reindirizzata alla sua area personale contenente un riepilogo dei suoi dati, ovvero il nome “Francesca”, il cognome “Fasano”, l'e-mail “francyfasano@gmail.com”, gli indirizzi aggiunti in precedenza e tutte le carte usate per effettuare gli ordini.

Francesca preme sul pulsante “Aggiungi indirizzo”. Si apre un form per l'inserimento di: via, civico, cap, comune e recapito. Francesca inserisce rispettivamente “Via Lombardi”, “147”, “24060”, “Vigano San Martino”, “3313578919” e preme “Conferma”. Il nuovo indirizzo viene aggiunto e la sua area personale viene aggiornata con il nuovo indirizzo.

Dopo aver aggiunto il nuovo indirizzo cerca nel sito le birre da acquistare.

Nome scenario: Rimuove una carta

Attori partecipanti: Utente store Paolo

Paolo accede al sito “BEerHAPPY” per eliminare la sua vecchia carta di credito, oramai scaduta, dal suo account.

Caricatasi la homepage Paolo preme sul collegamento “Login”.

Viene reindirizzato alla pagina di login dove è presente un form per l'inserimento di e-mail e password.

Paolo inserisce rispettivamente paoloiorio.88@gmail.com, “Paolino12” e preme su “login”.

Le credenziali vengono riconosciute e Paolo viene reindirizzato alla homepage del sito.

Paolo preme allora sul pulsante “Area personale”.

Viene reindirizzato alla sua area personale contenente un riepilogo dei suoi dati, ovvero il nome “Paolo”, il cognome “Monaldo”, l'e-mail paoloiorio.88@gmail.com, gli indirizzi aggiunti in precedenza e tutte le carte usate per effettuare gli ordini.

Paolo nell'elenco delle carte individua la carta che vuole rimuovere dal sito preme sul pulsante rimuovi accanto alla carata.

Si apre un popup di conferma con il messaggio “Intende davvero rimuovere questo metodo di pagamento?”

Paolo è sicuro quindi preme su “Conferma”.

La carta viene rimossa e la sua area personale viene aggiornata.

Nome scenario: Rimuove un indirizzo

Attori partecipanti: Utente store Giada

Giada accede al sito “BEerHAPPY” per eliminare il suo vecchio indirizzo.

Caricatasi la homepage Giada preme sul collegamento “Login”.

Viene reindirizzata alla pagina di login dove è presente un form per l'inserimento di e-mail e password.

Giada inserisce rispettivamente “giadatrotta.98@gmail.com”, “shoopoCo4Uu” e preme su “login”.

Le credenziali vengono riconosciute e Giada viene reindirizzata alla homepage del sito.

Giada preme allora sul pulsante “Area personale”.

Viene reindirizzata alla sua area personale contenente un riepilogo dei suoi dati, ovvero il nome “Giada”, il cognome “Trotta”, l'e-mail “giadatrotta.98@gmail.com”, gli indirizzi aggiunti in precedenza e tutte le carte usate per effettuare gli ordini.

Giada preme sul pulsante rimuovi accanto al suo vecchio indirizzo.

Si apre un popup di conferma con il messaggio “Intende davvero rimuovere l'indirizzo?”

Giada è sicura quindi preme su “Conferma”.

L'indirizzo viene rimosso e la sua area personale viene aggiornata.

Nome scenario: Annulla ordine

Attori partecipanti: Utente store Carlo

Carlo accede al sito “BEerHAPPY” per annullare l'ultimo ordine effettuato poiché la festa per cui aveva comprato le birre era stata annullata.

Nella homepage Carlo preme sul collegamento “Login”.

Viene reindirizzato alla pagina di login dove è presente un form per l'inserimento di e-mail e password.

Carlo inserisce rispettivamente “carlocafaro.92@gmail.com”, “partyBeer95” e preme su “login”.

Le credenziali vengono riconosciute e Carlo viene reindirizzato alla homepage del sito.

Carlo preme allora sul pulsante “Ordini”.

Viene reindirizzato alla pagina degli ordini contenente un solo ordine effettuato il 08/01/2023 con ID 132, prezzo 48,60€ e stato “Inoltrato”, contenente la birra “Free Solo”, “Impavida”, in quantità 12.

Carlo preme sul pulsante “Annulla ordine” accanto all'ordine che intende annullare.

L'ordine viene annullato e la pagina degli ordini viene aggiornata, lo stato accanto all'ordine viene aggiornato in “annullato”.

Nome scenario: Aggiunge un prodotto

Attori partecipanti: Utente back office Luca

Luca, amministratore del sito BEerHAPPY, riceve una comunicazione dal birrificio Vocation che intende aggiungere al catalogo del sito web la sua nuova birra “Strike The Pose”.

Luca carica la homepage del sito BEerHAPPY e preme sul link in alto a destra che riporta la dicitura “Login”.

Viene quindi rimandato alla pagina di login, dove gli viene chiesto di identificarsi con e-mail e password.

Luca inserisce i suoi dati: luca.ramona@beerhappy.it, “SPrmRlw5udv137tP2mse” e preme sul pulsante “Login”.

Le credenziali di Luca vengono riconosciute quindi viene reindirizzato alla selezione del ruolo.

Luca preme sul pulsante “gestione Catalogo”.

Viene reindirizzato alla pagina del catalogo dove vi è una lista di tutti i prodotti presenti e i pulsanti "Aggiungi prodotto" e "Modifica prodotto".

Luca intende inserire un prodotto, quindi, preme su "Aggiungi prodotto"

Si apre un form con dei campi per inserire il nome del prodotto, il birrificio, la gradazione alcolica, la quantità, il formato, il prezzo, una descrizione e un'immagine.

Luca inserisce nei campi rispettivamente, nome: "Strike The Pose", birrificio: "Vocation", formato: "44cl", descrizione: "Per il secondo anno consecutivo, le donne di Vocation si sono riunite per preparare una birra in onore delle donne. Hanno prodotto una birra con due dei loro luppoli preferiti, El Dorado e Citra, per offrirti una West Coast IPA.", quantità: "50", prezzo: "4.05", carica dal proprio computer l'immagine relativa alla birra "StrikeThePose.png", controlla di aver inserito tutto correttamente e preme il pulsante "Inserisci al catalogo".

Il form si chiude e la pagina del catalogo si aggiorna con il nuovo prodotto.

Nome scenario: Cambia lo stato di un ordine

Attori partecipanti: Utente back office Will

Will, amministratore del sito BEerHAPPY, intende aggiornare lo stato di un ordine.

Caricata la homepage del sito Will preme sul link in alto a destra che riporta la dicitura "Login".

Viene quindi rimandato alla pagina di login, dove gli viene chiesto di identificarsi con e-mail e password.

Will inserisce i suoi dati: will.magliano@beerhappy.it, "QDcvRlw5udv137tA2ctp" e preme sul pulsante "Login".

Le credenziali di Will vengono riconosciute quindi viene reindirizzato alla selezione del ruolo.

Will preme sul pulsante "Gestione Ordini".

Viene reindirizzato alla pagina di gestione degli ordini dove vi è una lista di tutti gli ordini e il pulsante "Modifica stato" accanto ad ogni ordine che si trova nello stato "inoltrato" o "inConsegna".

Will scorre la lista e trova l'ordine effettuato il 06/01/2023 con ID 184, con prezzo 15,80, stato "Inoltrato", contenente la birra "Pride & Joy", "Vocation", in quantità 4.

Will preme sul pulsante "Modifica stato" accanto all'ordine.

Si apre una nuova pagina con un breve recap dell'ordine appena selezionato e l'opzione seleziona stato con un l'opzione di scegliere "inConsegna", "consegnato" e due bottoni in basso "annulla" e "salva".

Will seleziona lo stato "InConsegna" e preme "Salva".

Il form si chiude, lo stato dell'ordine viene modificato e la pagina della gestione ordini viene aggiornata.

Nome scenario: Aggiunge un utente back office

Attori partecipanti: Utente manager Will

Orazio, Manager del sito BEerHAPPY, intende aggiungere un nuovo utente così visita il sito.

Nella homepage del sito preme sul link in alto a destra che riporta la dicitura "Login".

Viene quindi rimandato alla pagina di login, dove gli viene chiesto di identificarsi con e-mail e password.

Orazio inserisce i suoi dati "orazio@beerhappy.it", "CRuvz12StmA1" e preme sul pulsante "Login".

Le credenziali di Orazio vengono riconosciute quindi viene reindirizzato alla homepage.

Orazio preme sul pulsante "Gestione Utenti".

Viene reindirizzato alla pagina di gestione degli utenti dove vi è una lista di tutti gli utenti back-office presenti e i pulsanti "Aggiungi utente" e "Modifica ruoli" accanto ad ogni utente.

Orazio intende aggiungere un utente, quindi, preme su "Aggiungi utente"

Si apre un form con dei campi per inserire l'e-mail, la password e un menù a tendina per selezionare uno o più ruoli tra "Gestore ordini" e "Gestore catalogo"

Orazio inserisce nei campi rispettivamente francesco.izzo@beerhappy.it, "Dry6MNgf3Stm", seleziona il ruolo "Gestore ordini" e preme il pulsante "Conferma".

Il form si chiude, l'utente back-office viene aggiunto e la pagina di gestione utenti aggiornata.

Nome scenario: Aggiunge un utente back office

Attori partecipanti: Utente manager Will

Orazio intende rimuovere un utente back office non più attivo così apre il sito web "BEerHAPPY".

Nella homepage del sito preme sul link in alto a destra che riporta la dicitura "Login".

Viene quindi rimandato alla pagina di login, dove gli viene chiesto di identificarsi con e-mail e password.

Orazio inserisce i suoi dati "orazio@beerhappy.it", "CRuvz12StmA1" e preme sul pulsante "Login".

Le credenziali di Orazio vengono riconosciute quindi viene reindirizzato alla homepage.

Orazio preme sul pulsante "Gestione Utenti".

Viene reindirizzato alla pagina di gestione degli utenti dove vi è una lista di tutti gli utenti back-office presenti e i pulsanti "Aggiungi utente" e "Modifica ruoli" accanto ad ogni utente.

Orazio intende rimuovere un utente così preme su "Modifica".

Una nuova pagina viene aperta dove vengono mostrate la mail dell'utente back office, i ruoli attivi, la possibilità di modificare i ruoli che l'utente ha attivi e tre buttoni "salva", "annulla" e "elimina utente".

Orazio intende rimuovere l'utente così preme sul bottone "elimina utente".

Il form si chiude, l'utente back-office viene rimosso e la pagina di gestione utenti aggiornata.

Casi d'uso

Gestione autenticazione

Nome caso d'uso	UC_0.1-Login							
Attori partecipanti	Utente guest							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente si trova nella pagina di autenticazione del sito. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> 1. L'utente inserisce e-mail e password. 2. L'utente invia i dati al sistema. </td><td></td></tr> <tr> <td></td><td> 3. Il sistema controlla le credenziali e il controllo ha esito positivo. 4. Il sistema reindirizza l'utente alla sua home page. </td></tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente inserisce e-mail e password. 2. L'utente invia i dati al sistema.			3. Il sistema controlla le credenziali e il controllo ha esito positivo. 4. Il sistema reindirizza l'utente alla sua home page.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente inserisce e-mail e password. 2. L'utente invia i dati al sistema.								
	3. Il sistema controlla le credenziali e il controllo ha esito positivo. 4. Il sistema reindirizza l'utente alla sua home page.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> Il sistema ha riconosciuto le credenziali. 							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_0.1.a - Login fallito <ul style="list-style-type: none"> 3a. Il sistema non trova corrispondenze delle credenziali nel sistema. 4a. Il sistema mostra il messaggio di errore "e-mail o password non corrette". UC_0.1.b- Effettua ordine <ul style="list-style-type: none"> 3a. Il sistema trova corrispondenze delle credenziali nel sistema e verifica la presenza del carrello. 4a. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di checkout. 							

Nome caso d'uso	UC_0.2-Registrazione							
Attori partecipanti	Utente guest							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente guest si trova nella pagina di autenticazione del sito. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> 1. L'utente compila i campi del form (mock-up). 2. L'utente invia i dati. </td><td></td></tr> <tr> <td></td><td> 3. Il sistema controlla la validità dei dati inseriti. 4. Il sistema effettua la registrazione. 5. Reindirizza l'utente alla HomePage del sito. </td></tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente compila i campi del form (mock-up). 2. L'utente invia i dati.			3. Il sistema controlla la validità dei dati inseriti. 4. Il sistema effettua la registrazione. 5. Reindirizza l'utente alla HomePage del sito.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente compila i campi del form (mock-up). 2. L'utente invia i dati.								
	3. Il sistema controlla la validità dei dati inseriti. 4. Il sistema effettua la registrazione. 5. Reindirizza l'utente alla HomePage del sito.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'utente è registrato nel sistema. 							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_0.2.a – Dati non validi <ul style="list-style-type: none"> Il sistema verifica che l'utente ha inserito dati non validi, facendo riferimento al dizionario “from registrazione”. Il sistema mostra un messaggio di errore ed evidenzia i campi errati. UC_0.2.b – E-mail già presente <ul style="list-style-type: none"> Il sistema verifica che l'e-mail inserita dall'utente è già presente nel sistema. Il sistema mostra un messaggio di errore di e-mail già presente. Il sistema permette all'utente di reinserire i dati. UC_0.2.c- Effettua ordine <ul style="list-style-type: none"> Verifica la presenza di una richiesta di ordine. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di checkout. 							

Nome caso d'uso	<i>UC_0.3-Logout</i>							
Attori partecipanti	Utente registrato							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente registrato si trova all'interno del sito. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente clicca sul pulsante "Logout".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema effettua il logout e reindirizza l'utente alla home del sito.</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente clicca sul pulsante "Logout".			2. Il sistema effettua il logout e reindirizza l'utente alla home del sito.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente clicca sul pulsante "Logout".								
	2. Il sistema effettua il logout e reindirizza l'utente alla home del sito.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> Il sistema ha effettuato il logout. 							

Nome caso d'uso	<i>UC_0.4-Recupero password</i>							
Attori partecipanti	Utente guest							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente guest si trova nella pagina di recupero password. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente inserisce l'e-mail e preme il pulsante "Recupera password".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td> 2. Il sistema controlla che la e-mail inserita dall'utente risulti corretta. 3. Il sistema procede a modificare la password dell'utente con una password generata in modo casuale. 4. Invia la nuova password generata all'utente tramite e-mail. 5. Reindirizza l'utente alla pagina di login. </td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente inserisce l'e-mail e preme il pulsante "Recupera password".			2. Il sistema controlla che la e-mail inserita dall'utente risulti corretta. 3. Il sistema procede a modificare la password dell'utente con una password generata in modo casuale. 4. Invia la nuova password generata all'utente tramite e-mail. 5. Reindirizza l'utente alla pagina di login.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente inserisce l'e-mail e preme il pulsante "Recupera password".								
	2. Il sistema controlla che la e-mail inserita dall'utente risulti corretta. 3. Il sistema procede a modificare la password dell'utente con una password generata in modo casuale. 4. Invia la nuova password generata all'utente tramite e-mail. 5. Reindirizza l'utente alla pagina di login.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'utente ha una nuova password. 							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_0.4.a – Recupero password fallito <ul style="list-style-type: none"> 2a. Il sistema non ha riscontrato nessuna corrispondenza con la e-mail inserita dall'utente. 3a. Il sistema mostra il messaggio ("e-mail non presente"). 4a. Il sistema permette all'utente di reinserire i dati. 							

Gestione account

Nome caso d'uso	<i>UC_1.1-Visualizza dati personali</i>							
Attori partecipanti	Utente store							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente store si trova nella home page del sito. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente store preme il bottone "profilo".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema reindirizza l'utente nella sua area personale. 3. Il sistema mostra i dati del profilo (mock-up).</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente store preme il bottone "profilo".			2. Il sistema reindirizza l'utente nella sua area personale. 3. Il sistema mostra i dati del profilo (mock-up).	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente store preme il bottone "profilo".								
	2. Il sistema reindirizza l'utente nella sua area personale. 3. Il sistema mostra i dati del profilo (mock-up).							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'utente visualizza i suoi dati. 							

Nome caso d'uso	<i>UC_1.2-Modifica dati personali</i>							
Attori partecipanti	Utente store							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente store si trova nella pagina di modifica dati personali. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente modifica i campi nome e cognome. (mock-up) 2. Preme il pulsante "Salva" e invia i dati.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>3. Il sistema controlla la correttezza dei dati inseriti. 4. Aggiorna i dati personali dell'utente. 5. Reindirizza l'utente nella sua area personale.</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente modifica i campi nome e cognome. (mock-up) 2. Preme il pulsante "Salva" e invia i dati.			3. Il sistema controlla la correttezza dei dati inseriti. 4. Aggiorna i dati personali dell'utente. 5. Reindirizza l'utente nella sua area personale.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente modifica i campi nome e cognome. (mock-up) 2. Preme il pulsante "Salva" e invia i dati.								
	3. Il sistema controlla la correttezza dei dati inseriti. 4. Aggiorna i dati personali dell'utente. 5. Reindirizza l'utente nella sua area personale.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'utente store ha modificato i dati. 							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_1.2.a – Annulla operazione 2a. L'utente preme il pulsante "Annulla". 3a. Il sistema annulla l'operazione di modifica dei dati. 4a. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del profilo. UC_1.2.b – Dati non validi 3b. Il sistema verifica che l'utente ha inserito dati non validi, facendo riferimento al dizionario "utente store". 							

	4b. Il sistema mostra un messaggio di errore ed evidenzia i campi errati.
--	---

Nome caso d'uso	<i>UC_1.3-Modifica password</i>							
Attori partecipanti	Utente store							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente store si trova nella pagina modifica password. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente compila i campi del form e preme "Salva". (mock-up)</td> <td></td></tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema controlla che la password coincida con la password presente nel sistema. 3. Il sistema controlla che la nuova password sia uguale alla password di conferma e che il formato sia corretto. 4. Sostituisce la password presente nel sistema con la nuova password. 5. Il sistema reindirizza l'utente nella sua area personale.</td></tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente compila i campi del form e preme "Salva". (mock-up)			2. Il sistema controlla che la password coincida con la password presente nel sistema. 3. Il sistema controlla che la nuova password sia uguale alla password di conferma e che il formato sia corretto. 4. Sostituisce la password presente nel sistema con la nuova password. 5. Il sistema reindirizza l'utente nella sua area personale.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente compila i campi del form e preme "Salva". (mock-up)								
	2. Il sistema controlla che la password coincida con la password presente nel sistema. 3. Il sistema controlla che la nuova password sia uguale alla password di conferma e che il formato sia corretto. 4. Sostituisce la password presente nel sistema con la nuova password. 5. Il sistema reindirizza l'utente nella sua area personale.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'utente store ha modificato la password. 							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_1.3.a – Annulla operazione <ol style="list-style-type: none"> L'utente preme il pulsante "Annulla". Il sistema annulla l'operazione di modifica della password. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del profilo. UC_1.3.b – Password errata <ol style="list-style-type: none"> Il sistema verifica che la password non coincida con quella presente nel sistema. Il sistema mostra il messaggio "password errata" Il sistema permette all'utente di far reinserire i dati. UC_1.3.c – Dati non validi <ol style="list-style-type: none"> Il sistema verifica che l'utente ha inserito dati non validi, facendo riferimento al dizionario "utente store". Il sistema mostra un messaggio di errore, evidenziando i campi errati. 							

Nome caso d'uso	UC_1.4-Elimina account											
Attori partecipanti	Utente store											
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente store si trova nella sua area personale. 											
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente store preme sul pulsante "Elimina account".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>2. Il sistema mostra un pop-up che avvisa l'utente della perdita permanente dei dati.</td></tr> <tr> <td>3. L'utente preme su "Conferma".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>4. Il sistema rimuove i dati dell'utente. 5. Effettua il logout dal sistema. 6. Reindirizza l'utente alla home del sito.</td></tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente store preme sul pulsante "Elimina account".			2. Il sistema mostra un pop-up che avvisa l'utente della perdita permanente dei dati.	3. L'utente preme su "Conferma".			4. Il sistema rimuove i dati dell'utente. 5. Effettua il logout dal sistema. 6. Reindirizza l'utente alla home del sito.	
ATTORE	SISTEMA											
1. L'utente store preme sul pulsante "Elimina account".												
	2. Il sistema mostra un pop-up che avvisa l'utente della perdita permanente dei dati.											
3. L'utente preme su "Conferma".												
	4. Il sistema rimuove i dati dell'utente. 5. Effettua il logout dal sistema. 6. Reindirizza l'utente alla home del sito.											
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> Il sistema ha rimosso i dati dell'utente dal sistema e ha effettuato il logout. 											
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_1.4.a – Annulla operazione <ul style="list-style-type: none"> L'utente preme il pulsante "Annulla". Il sistema annulla l'operazione di eliminazione dell'account. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del profilo. 											

Nome caso d'uso	UC_1.5-Seleziona ruolo							
Attori partecipanti	Utente amministratore							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente amministratore si trova nella pagina di selezione del ruolo. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente amministratore seleziona un ruolo.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>2. Il sistema reindirizza l'utente nell'area personale relativa al ruolo scelto.</td></tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente amministratore seleziona un ruolo.			2. Il sistema reindirizza l'utente nell'area personale relativa al ruolo scelto.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente amministratore seleziona un ruolo.								
	2. Il sistema reindirizza l'utente nell'area personale relativa al ruolo scelto.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> Il sistema ha reindirizzato l'utente amministratore nell'area relativa al ruolo selezionato. 							

Nome caso d'uso	UC_1.6-Cambio ruolo											
Attori partecipanti	Utente amministratore											
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente amministratore si trova nella sua area personale. 											
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente preme il bottone "cambia ruolo".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>2. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di selezione del ruolo.</td></tr> <tr> <td>3. L'utente seleziona il ruolo che vuole assumere.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>4. Il sistema reindirizza l'utente all'area personale del ruolo scelto.</td></tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente preme il bottone "cambia ruolo".			2. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di selezione del ruolo.	3. L'utente seleziona il ruolo che vuole assumere.			4. Il sistema reindirizza l'utente all'area personale del ruolo scelto.	
ATTORE	SISTEMA											
1. L'utente preme il bottone "cambia ruolo".												
	2. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di selezione del ruolo.											
3. L'utente seleziona il ruolo che vuole assumere.												
	4. Il sistema reindirizza l'utente all'area personale del ruolo scelto.											
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente amministratore ha effettuato un cambio di ruolo. 											

Gestione Indirizzi

Nome caso d'uso	UC_2.1-Aggiunge un indirizzo									
Attori partecipanti	Utente store									
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente store si trova nella pagina di aggiunta indirizzo. 									
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente compila il campo di form inerente all'aggiunta di un nuovo indirizzo e preme "Conferma". (Mock-up)</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>2. Il sistema controlla che i dati inseriti siano corretti.</td></tr> <tr> <td></td><td>3. Aggiunge l'indirizzo.</td></tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente compila il campo di form inerente all'aggiunta di un nuovo indirizzo e preme "Conferma". (Mock-up)			2. Il sistema controlla che i dati inseriti siano corretti.		3. Aggiunge l'indirizzo.	
ATTORE	SISTEMA									
1. L'utente compila il campo di form inerente all'aggiunta di un nuovo indirizzo e preme "Conferma". (Mock-up)										
	2. Il sistema controlla che i dati inseriti siano corretti.									
	3. Aggiunge l'indirizzo.									
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> Il sistema ha aggiunto l'indirizzo. 									

Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> • UC_2.1.a – Dati non validi 2a. Il sistema verifica che l'utente ha inserito dati non validi, facendo riferimento al dizionario “from indirizzo”. 3a. Il sistema mostra un messaggio di errore, evidenziando i campi errati. • UC_2.1.b – Annulla operazione 1b. L'utente preme il pulsante “Annulla”. 2b. Il sistema annulla l'operazione di aggiunta indirizzo.
------------------	---

Nome caso d'uso	<i>UC_2.2-Rimuove un indirizzo</i>											
Attori partecipanti	Utente store											
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> • L'utente store si trova nella sua area personale. 											
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente store preme sulla “X” accanto all'indirizzo che intende rimuovere.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema mostra un pop-up di conferma.</td> </tr> <tr> <td>3. L'utente store preme su “Conferma”.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>4. Il sistema rimuove l'indirizzo e aggiorna l'area personale.</td> </tr> </tbody> </table>		ATTORE	SISTEMA	1. L'utente store preme sulla “X” accanto all'indirizzo che intende rimuovere.			2. Il sistema mostra un pop-up di conferma.	3. L'utente store preme su “Conferma”.			4. Il sistema rimuove l'indirizzo e aggiorna l'area personale.
ATTORE	SISTEMA											
1. L'utente store preme sulla “X” accanto all'indirizzo che intende rimuovere.												
	2. Il sistema mostra un pop-up di conferma.											
3. L'utente store preme su “Conferma”.												
	4. Il sistema rimuove l'indirizzo e aggiorna l'area personale.											
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> • Il sistema ha rimosso l'indirizzo. 											
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> • UC_2.2.a – Annulla operazione 3a. L'utente preme il pulsante “Annulla”. 4a. Il sistema annulla l'operazione di rimozione. 3a. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del profilo. 											

Gestione carrello

Nome caso d'uso	<i>UC_3.1-Visualizza carrello</i>							
Attori partecipanti	Utente acquirente							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente acquirente si trova nella home page del sito. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente preme sulla scritta del carrello presente nella barra di navigazione.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema rimanda l'utente alla pagina del carrello contenente una lista dei prodotti presenti nel carrello.</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente preme sulla scritta del carrello presente nella barra di navigazione.			2. Il sistema rimanda l'utente alla pagina del carrello contenente una lista dei prodotti presenti nel carrello.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente preme sulla scritta del carrello presente nella barra di navigazione.								
	2. Il sistema rimanda l'utente alla pagina del carrello contenente una lista dei prodotti presenti nel carrello.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'utente acquirente visualizza i prodotti presenti nel carrello. 							

Nome caso d'uso	<i>UC_3.2-Aaggiunge un prodotto al carrello</i>											
Attori partecipanti	Utente acquirente											
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> • L'utente acquirente si trova sulla pagina di un prodotto. • Il prodotto è disponibile. 											
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente seleziona la quantità del prodotto che intende acquistare.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema controlla che la quantità inserita dall'utente è compresa tra 1 e la quantità massima disponibile per quel prodotto.</td> </tr> <tr> <td>3. L'utente preme sul pulsante "Aggiungi al carrello".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>4. Aggiunge il prodotto al carrello con la quantità indicata. 5. Detrae la quantità scelta dall'utente dalla quantità disponibile del prodotto all'interno del sistema. 6. Reindirizza l'utente nella pagina del carrello.</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente seleziona la quantità del prodotto che intende acquistare.			2. Il sistema controlla che la quantità inserita dall'utente è compresa tra 1 e la quantità massima disponibile per quel prodotto.	3. L'utente preme sul pulsante "Aggiungi al carrello".			4. Aggiunge il prodotto al carrello con la quantità indicata. 5. Detrae la quantità scelta dall'utente dalla quantità disponibile del prodotto all'interno del sistema. 6. Reindirizza l'utente nella pagina del carrello.	
ATTORE	SISTEMA											
1. L'utente seleziona la quantità del prodotto che intende acquistare.												
	2. Il sistema controlla che la quantità inserita dall'utente è compresa tra 1 e la quantità massima disponibile per quel prodotto.											
3. L'utente preme sul pulsante "Aggiungi al carrello".												
	4. Aggiunge il prodotto al carrello con la quantità indicata. 5. Detrae la quantità scelta dall'utente dalla quantità disponibile del prodotto all'interno del sistema. 6. Reindirizza l'utente nella pagina del carrello.											
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> • L'utente acquirente ha aggiunto un prodotto al carrello 											

Nome caso d'uso	<i>UC_3.3-Rimuove un prodotto dal carrello</i>							
Attori partecipanti	Utente acquirente							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente acquirente si trova nella pagina del carrello. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente preme sulla scritta "rimuovi" accanto al prodotto che intende rimuovere.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema rimuove il prodotto dal carrello e aggiorna la pagina del carrello</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente preme sulla scritta "rimuovi" accanto al prodotto che intende rimuovere.			2. Il sistema rimuove il prodotto dal carrello e aggiorna la pagina del carrello	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente preme sulla scritta "rimuovi" accanto al prodotto che intende rimuovere.								
	2. Il sistema rimuove il prodotto dal carrello e aggiorna la pagina del carrello							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente acquirente ha rimosso il prodotto dal carrello. 							

Nome caso d'uso	<i>UC_3.4- Procedi al Checkout</i>							
Attori partecipanti	Utente acquirente							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente store ha almeno un prodotto nel carrello. L'utente store si trova nella pagina del carrello. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente preme sul pulsante "Procedi al Checkout".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema verifica che l'utente abbia effettuato l'accesso. 3. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di "Checkout".</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente preme sul pulsante "Procedi al Checkout".			2. Il sistema verifica che l'utente abbia effettuato l'accesso. 3. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di "Checkout".	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente preme sul pulsante "Procedi al Checkout".								
	2. Il sistema verifica che l'utente abbia effettuato l'accesso. 3. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di "Checkout".							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'utente store visualizza la pagina di Checkout. 							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_3.5.a – Autenticazione 4a. Il sistema non trova nessun utente. 5a. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di autenticazione. 							

Gestione Checkout

Nome caso d'uso	<i>UC_3.5.1- Aggiunta indirizzo Checkout</i>	
Attori partecipanti	Utente store	
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente store si trova nella pagina di checkout. 	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1. L'utente preme il pulsante di aggiunta indirizzo.	
		2. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di aggiunta di un indirizzo. <i>UC_2.1: Aggiunta indirizzo</i>
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'utente store ha aggiunto un nuovo indirizzo. 	

Nome caso d'uso	<i>UC_3.5.2- Aggiunta carta Checkout</i>	
Attori partecipanti	Utente store	
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente store si trova nella pagina di aggiunta carta checkout. 	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1. L'utente preme il pulsante di aggiunta carta.	
		2. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di aggiunta di una carta. <i>UC_4.1: Aggiunta Carta</i>
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'utente visualizza la pagina di aggiunta di una carta. 	

Nome caso d'uso	<i>UC_3.5.3- Seleziona indirizzo</i>	
Attori partecipanti	Utente store	
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente store si trova nella pagina di selezione degli indirizzi. L'utente ha almeno un indirizzo associato al suo account. 	

Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1. L'utente seleziona l'indirizzo che desidera usare per effettuare l'ordine.	
		2. Il sistema ricarica la pagina di checkout mostrando solo l'indirizzo selezionato dall'utente.
Condizione d'uscita		• L'utente ha selezionato un indirizzo per il suo ordine.
Eccezioni		<ul style="list-style-type: none"> • UC_3.5.3.a – Annulla operazione <ul style="list-style-type: none"> 1a. L'utente preme il pulsante “x”. 2a. Il sistema annulla l'operazione selezione indirizzo. 3a. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di checkout.

Nome caso d'uso	UC_3.5.4- Selezione carta	
Attori partecipanti	Utente store	
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> • L'utente store si trova nella pagina di selezione della carta. • L'utente ha almeno una carta associata al suo account. 	
Flusso degli eventi	ATTORE	SISTEMA
	1. L'utente seleziona la carta che desidera usare per effettuare l'ordine.	
		2. Il sistema ricarica la pagina di checkout mostrando solo la carta selezionata dall'utente.
Condizione d'uscita		• L'utente ha selezionato una carta per il suo ordine.
Eccezioni		<ul style="list-style-type: none"> • UC_3.5.4.a – Annulla operazione <ul style="list-style-type: none"> 1a. L'utente preme il pulsante “x”. 2a. Il sistema annulla l'operazione selezione carta. 3a. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di checkout.

Nome caso d'uso	<i>UC_3.5.5-Effettua ordine</i>					
Attori partecipanti	Utente store					
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> • L'utente store si trova nella pagina del checkout. • L'utente store ha selezionato un indirizzo. • L'utente store ha selezionato una carta 					
Flusso degli eventi	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #668dce; color: white;"> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ATTORE</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px; vertical-align: top;"> 1. L'utente preme sul pulsante "effettua ordine" </td><td style="padding: 10px; vertical-align: top;"> 2. Il sistema elabora le informazioni e crea un nuovo ordine. 3. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina degli ordini. </td></tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente preme sul pulsante "effettua ordine"	2. Il sistema elabora le informazioni e crea un nuovo ordine. 3. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina degli ordini.	
ATTORE	SISTEMA					
1. L'utente preme sul pulsante "effettua ordine"	2. Il sistema elabora le informazioni e crea un nuovo ordine. 3. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina degli ordini.					
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente acquirente ha effettuato un ordine. 					
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> • UC_3.5.5.a – Annulla operazione <ul style="list-style-type: none"> 1a. L'utente preme il pulsante "Annulla". 2a. Il sistema annulla l'operazione "effettua ordine". 3a. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del carrello. 					

Gestione metodi di pagamento

Nome caso d'uso	<i>UC_4.1-Aggiunge una carta</i>							
Attori partecipanti	Utente store							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente store si trova nella pagina di aggiunta carta. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente inserisce il numero della carta, la data di scadenza, il cvv (mock-up) e preme sul pulsante "Salva".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema controlla che i dati inseriti siano corretti. 3. Memorizza i dati della carta e reindirizza l'utente alla sua area personale.</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente inserisce il numero della carta, la data di scadenza, il cvv (mock-up) e preme sul pulsante "Salva".			2. Il sistema controlla che i dati inseriti siano corretti. 3. Memorizza i dati della carta e reindirizza l'utente alla sua area personale.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente inserisce il numero della carta, la data di scadenza, il cvv (mock-up) e preme sul pulsante "Salva".								
	2. Il sistema controlla che i dati inseriti siano corretti. 3. Memorizza i dati della carta e reindirizza l'utente alla sua area personale.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> Il sistema ha aggiunto una carta. 							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_4.1.a – Annulla operazione <ul style="list-style-type: none"> L'utente preme il pulsante "Annulla". Il sistema annulla l'operazione di aggiunta carta. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di checkout. UC_4.1.b – Dati non validi <ul style="list-style-type: none"> Il sistema verifica che l'utente ha inserito dati non validi, facendo riferimento al dizionario "form carta". Il sistema mostra un messaggio di errore, evidenziando i campi errati. 							

Nome caso d'uso	UC_4.2-Rimuove una carta											
Attori partecipanti	Utente store											
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente store si trova nella sua area profilo. 											
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente preme su "rimuovi" a destra della carta che intende rimuovere.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>2. Il sistema mostra un pop-up dove chiede di confermare o annullare l'operazione.</td></tr> <tr> <td>3. L'utente store preme su "Conferma".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>4. Il sistema rimuove i dati relativi alla carta e aggiorna l'area personale.</td></tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente preme su "rimuovi" a destra della carta che intende rimuovere.			2. Il sistema mostra un pop-up dove chiede di confermare o annullare l'operazione.	3. L'utente store preme su "Conferma".			4. Il sistema rimuove i dati relativi alla carta e aggiorna l'area personale.	
ATTORE	SISTEMA											
1. L'utente preme su "rimuovi" a destra della carta che intende rimuovere.												
	2. Il sistema mostra un pop-up dove chiede di confermare o annullare l'operazione.											
3. L'utente store preme su "Conferma".												
	4. Il sistema rimuove i dati relativi alla carta e aggiorna l'area personale.											
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> Il sistema ha rimosso una carta. 											
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_4.2.a – Annulla operazione <ul style="list-style-type: none"> 3a. L'utente preme il pulsante "Annulla". 4a. Il sistema annulla l'operazione di rimozione carta. 5a. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del profilo. 											

Gestione ordini utente

Nome caso d'uso	<i>UC_5.1-Visualizza ordini</i>							
Attori partecipanti	Utente store							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente store si trova all'interno del sito. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente preme sul pulsante in alto a destra "I miei ordini".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema reindirizza l'utente in una nuova pagina in cui vi è la lista di tutti gli ordini effettuati con le relative informazioni.</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente preme sul pulsante in alto a destra "I miei ordini".			2. Il sistema reindirizza l'utente in una nuova pagina in cui vi è la lista di tutti gli ordini effettuati con le relative informazioni.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente preme sul pulsante in alto a destra "I miei ordini".								
	2. Il sistema reindirizza l'utente in una nuova pagina in cui vi è la lista di tutti gli ordini effettuati con le relative informazioni.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente store visualizza i suoi ordini. 							

Nome caso d'uso	<i>UC_5.2-Annulla ordine</i>											
Attori partecipanti	Utente store											
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente store si trova nella pagina "i miei ordini". L'ordine non è nello stato "annullato" oppure "consegnato". 											
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente store preme sul pulsante "annulla ordine" accanto all'ordine che intende annullare.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema mostra una finestra di popup dove viene chiesto all'utente di confermare o annullare l'operazione "Annulla ordine".</td> </tr> <tr> <td>3. L'utente preme il pulsante conferma.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>4. Il sistema modifica lo stato dell'ordine in "annullato" e ricarica la pagina degli ordini.</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente store preme sul pulsante "annulla ordine" accanto all'ordine che intende annullare.			2. Il sistema mostra una finestra di popup dove viene chiesto all'utente di confermare o annullare l'operazione "Annulla ordine".	3. L'utente preme il pulsante conferma.			4. Il sistema modifica lo stato dell'ordine in "annullato" e ricarica la pagina degli ordini.	
ATTORE	SISTEMA											
1. L'utente store preme sul pulsante "annulla ordine" accanto all'ordine che intende annullare.												
	2. Il sistema mostra una finestra di popup dove viene chiesto all'utente di confermare o annullare l'operazione "Annulla ordine".											
3. L'utente preme il pulsante conferma.												
	4. Il sistema modifica lo stato dell'ordine in "annullato" e ricarica la pagina degli ordini.											
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente store ha annullato l'ordine. 											

Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> • UC_5.2.a – Annulla operazione <ol style="list-style-type: none"> L'utente preme il pulsante “Annulla”. Il sistema annulla l'operazione. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina “i miei ordini”.
------------------	---

Gestione catalogo

Nome caso d'uso	<i>UC_6.1-Aaggiunge un prodotto</i>					
Attori partecipanti	Utente amministratore					
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente amministratore ha il ruolo di “Gestore catalogo” e si trova nella pagina di aggiunta prodotto. 					
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'amministratore compila i campi del form e preme su “Conferma”. (Mock-up)</td> <td>2. Il sistema controlla i dati inseriti dall'utente. 3. Aggiunge il nuovo prodotto al catalogo. 4. Mostra il messaggio “Prodotto aggiunto” e aggiorna la pagina del catalogo.</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'amministratore compila i campi del form e preme su “Conferma”. (Mock-up)	2. Il sistema controlla i dati inseriti dall'utente. 3. Aggiunge il nuovo prodotto al catalogo. 4. Mostra il messaggio “Prodotto aggiunto” e aggiorna la pagina del catalogo.	
ATTORE	SISTEMA					
1. L'amministratore compila i campi del form e preme su “Conferma”. (Mock-up)	2. Il sistema controlla i dati inseriti dall'utente. 3. Aggiunge il nuovo prodotto al catalogo. 4. Mostra il messaggio “Prodotto aggiunto” e aggiorna la pagina del catalogo.					
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente amministratore ha aggiunto un prodotto al catalogo. 					
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_6.1.a – Dati non validi <ol style="list-style-type: none"> Il sistema verifica che l'utente ha inserito dati non validi, facendo riferimento al dizionario “from prodotto”. Il sistema mostra un messaggio di errore, evidenziando i campi errati. UC_6.1.b – Annulla operazione <ol style="list-style-type: none"> L'utente preme il pulsante “Annulla”. Il sistema annulla l'operazione di aggiunta di un prodotto. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del catalogo. UC_6.1.c – Prodotto già esistente <ol style="list-style-type: none"> Il sistema riscontra una corrispondenza con il prodotto che si vuole inserire e un prodotto già presente nel sistema. Il sistema mostra un messaggio che avvisa l'utente che un altro prodotto è già presente nel sistema. Il sistema annulla l'operazione. 					

Nome caso d'uso	UC_6.2-Rimuove prodotto											
Attori partecipanti	Utente amministratore											
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente amministratore ha il ruolo di "Gestore catalogo" e si trova nella pagina di modifica di un prodotto. 											
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'amministratore preme sul pulsante "Rimuovi prodotto".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>2. Il sistema mostra un pop-up di conferma.</td></tr> <tr> <td>3. L'amministratore preme su "Conferma".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>4. Il sistema rimuove il prodotto con i relativi dati e aggiorna la pagina del catalogo.</td></tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'amministratore preme sul pulsante "Rimuovi prodotto".			2. Il sistema mostra un pop-up di conferma.	3. L'amministratore preme su "Conferma".			4. Il sistema rimuove il prodotto con i relativi dati e aggiorna la pagina del catalogo.	
ATTORE	SISTEMA											
1. L'amministratore preme sul pulsante "Rimuovi prodotto".												
	2. Il sistema mostra un pop-up di conferma.											
3. L'amministratore preme su "Conferma".												
	4. Il sistema rimuove il prodotto con i relativi dati e aggiorna la pagina del catalogo.											
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente amministratore ha rimosso un prodotto dal catalogo. 											
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_6.2.a – Annulla operazione <ul style="list-style-type: none"> L'utente preme il pulsante "Annulla". Il sistema annulla l'operazione di rimozione di un prodotto. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del prodotto. 											

Nome caso d'uso	UC_6.3-Modifica un prodotto							
Attori partecipanti	Utente amministratore							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente amministratore ha il ruolo di "Gestore catalogo" e si trova nella pagina di modifica di un prodotto. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'amministratore modifica i campi e preme su "Salva".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>2. Il sistema controlla che i dati siano corretti, aggiorna il prodotto e rimanda l'utente alla pagina del catalogo.</td></tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'amministratore modifica i campi e preme su "Salva".			2. Il sistema controlla che i dati siano corretti, aggiorna il prodotto e rimanda l'utente alla pagina del catalogo.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'amministratore modifica i campi e preme su "Salva".								
	2. Il sistema controlla che i dati siano corretti, aggiorna il prodotto e rimanda l'utente alla pagina del catalogo.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente amministratore ha modificato il prodotto nel catalogo. 							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_6.3.a – Dati non validi <ul style="list-style-type: none"> Il sistema verifica che l'utente ha inserito dati non validi, facendo riferimento al dizionario "from prodotto". 							

	<p>3a. Il sistema mostra un messaggio di errore, evidenziando i campi errati.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● UC_6.3.b – Annulla operazione 1b. L'utente preme il pulsante "Annulla". 2b. Il sistema annulla l'operazione di modifica di un prodotto. 3b. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina dei prodotti. ● UC_6.3.c – Prodotto già esistente 2c. Il sistema riscontra una corrispondenza con il prodotto che si vuole modificare e un prodotto già presente nel sistema. 3c. Il sistema mostra un messaggio che avvisa l'utente che un altro prodotto è già presente nel sistema. 4c. Il sistema annulla l'operazione.
--	--

Nome caso d'uso	<i>UC_6.4-Visualizza prodotti</i>							
Attori partecipanti	Utente amministratore							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> ● L'Utente amministratore si trova nella pagina di selezione del ruolo. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente seleziona il ruolo "Gestore catalogo".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema carica i prodotti 3. Reindirizza l'utente alla pagina del catalogo.</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente seleziona il ruolo "Gestore catalogo".			2. Il sistema carica i prodotti 3. Reindirizza l'utente alla pagina del catalogo.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente seleziona il ruolo "Gestore catalogo".								
	2. Il sistema carica i prodotti 3. Reindirizza l'utente alla pagina del catalogo.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> ● L'Utente amministratore visualizza la pagina del catalogo. 							

Gestione ordini

Nome caso d'uso	<i>UC_7.1-Cambia lo stato di un ordine</i>							
Attori partecipanti	Utente amministratore							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente amministratore ha il ruolo di "Gestore ordini" e si trova nella pagina di modifica di un ordine. L'ordine non si trova nello stato "annullato" oppure "consegnato". 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'amministratore modifica lo stato dell'ordine e preme "Salva".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema modifica lo stato dell'ordine con quello selezionato dall'utente e aggiorna la pagina degli ordini.</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'amministratore modifica lo stato dell'ordine e preme "Salva".			2. Il sistema modifica lo stato dell'ordine con quello selezionato dall'utente e aggiorna la pagina degli ordini.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'amministratore modifica lo stato dell'ordine e preme "Salva".								
	2. Il sistema modifica lo stato dell'ordine con quello selezionato dall'utente e aggiorna la pagina degli ordini.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> Il sistema ha modificato lo stato di un ordine. 							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_7.1.a – Annulla operazione <ol style="list-style-type: none"> L'utente preme il pulsante "Annulla". Il sistema annulla l'operazione di cambio ruolo. Il sistema reindirizza l'utente alla sua pagina degli ordini. 							

Nome caso d'uso	<i>UC_7.2-Visualizza ordini</i>							
Attori partecipanti	Utente amministratore							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente amministratore si trova nella pagina di selezione del ruolo. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente seleziona il ruolo "Gestione ordini".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema carica gli ordini. 3. Reindirizza l'utente alla pagina di gestione degli ordini.</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente seleziona il ruolo "Gestione ordini".			2. Il sistema carica gli ordini. 3. Reindirizza l'utente alla pagina di gestione degli ordini.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente seleziona il ruolo "Gestione ordini".								
	2. Il sistema carica gli ordini. 3. Reindirizza l'utente alla pagina di gestione degli ordini.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente amministratore visualizza la pagina degli ordini. 							

Gestione utenti

Nome caso d'uso	<i>UC_8.1-Modifica ruoli utente back-office</i>							
Attori partecipanti	Utente manager							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente manager ha il ruolo di "Gestore utenti" e si trova nella pagina di modifica di un utente back-office. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente seleziona i ruoli che intende assegnare all'utente e preme "Salva".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema modifica i ruoli dell'utente e rimanda l'utente alla pagina degli utenti.</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente seleziona i ruoli che intende assegnare all'utente e preme "Salva".			2. Il sistema modifica i ruoli dell'utente e rimanda l'utente alla pagina degli utenti.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente seleziona i ruoli che intende assegnare all'utente e preme "Salva".								
	2. Il sistema modifica i ruoli dell'utente e rimanda l'utente alla pagina degli utenti.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'utente manager ha effettuato l'operazione di modifica ruoli. 							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_8.1.a – Annulla operazione <ol style="list-style-type: none"> L'utente preme il pulsante "Annulla". Il sistema annulla l'operazione di modifica dei ruoli. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina degli utenti. 							

Nome caso d'uso	<i>UC_8.2-Aggiunge un utente back-office</i>							
Attori partecipanti	Utente manager							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente manager ha il ruolo di "Gestore utenti" e si trova nella pagina di aggiunta utente. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente manager compila i campi del form, spunta i ruoli da assegnare all'utente e preme il tasto "Salva".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema controlla che i dati inseriti siano corretti, inserisce il nuovo utente, mostra un messaggio di successo e rimanda l'utente manager alla pagina degli utenti.</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente manager compila i campi del form, spunta i ruoli da assegnare all'utente e preme il tasto "Salva".			2. Il sistema controlla che i dati inseriti siano corretti, inserisce il nuovo utente, mostra un messaggio di successo e rimanda l'utente manager alla pagina degli utenti.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente manager compila i campi del form, spunta i ruoli da assegnare all'utente e preme il tasto "Salva".								
	2. Il sistema controlla che i dati inseriti siano corretti, inserisce il nuovo utente, mostra un messaggio di successo e rimanda l'utente manager alla pagina degli utenti.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> Il sistema ha aggiunto il nuovo utente back-office. 							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_8.2.a – Dati non validi <ul style="list-style-type: none"> Il sistema verifica che l'utente ha inserito dati non validi, facendo riferimento al dizionario "from utente back-office" Il sistema mostra un messaggio di errore, evidenziando i campi errati. UC_8.2.b – Annulla operazione <ul style="list-style-type: none"> L'utente preme il pulsante "Annulla". Il sistema annulla l'operazione di aggiunta di un nuovo utente. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina aggiunta utente. UC_8.2.c – E-mail già presente <ul style="list-style-type: none"> Il sistema verifica che l'e-mail inserita dall'utente è già presente nel sistema. Il sistema mostra un messaggio di errore di e-mail già presente. Il sistema permette all'utente di reinserire i dati. 							

Nome caso d'uso	UC_8.3-Rimuove un utente back-office											
Attori partecipanti	Utente manager											
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente manager ha il ruolo di "Gestore utenti" e si trova nella pagina di modifica di un utente. 											
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente manager preme su "Elimina utente".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>2. Il sistema mostra all'utente un pop-up di conferma e i relativi pulsanti "Conferma" e "Annulla",</td></tr> <tr> <td>3. L'utente manager prema su "Conferma".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>4. Il sistema elimina l'utente back-office. 5. Reindirizza l'utente manager nella pagina di gestione degli utenti.</td></tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente manager preme su "Elimina utente".			2. Il sistema mostra all'utente un pop-up di conferma e i relativi pulsanti "Conferma" e "Annulla",	3. L'utente manager prema su "Conferma".			4. Il sistema elimina l'utente back-office. 5. Reindirizza l'utente manager nella pagina di gestione degli utenti.	
ATTORE	SISTEMA											
1. L'utente manager preme su "Elimina utente".												
	2. Il sistema mostra all'utente un pop-up di conferma e i relativi pulsanti "Conferma" e "Annulla",											
3. L'utente manager prema su "Conferma".												
	4. Il sistema elimina l'utente back-office. 5. Reindirizza l'utente manager nella pagina di gestione degli utenti.											
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> Il sistema ha rimosso l'utente. 											
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_8.3.a – Annulla operazione <ul style="list-style-type: none"> L'utente preme il pulsante "Annulla". Il sistema annulla l'operazione di rimozione di un utente. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina degli utenti. 											

Nome caso d'uso	UC_8.4-Visualizza utenti							
Attori partecipanti	Utente amministratore							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente amministratore si trova nella pagina di selezione del ruolo. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente seleziona il ruolo "Gestore utenti".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>2. Il sistema carica gli utenti. 3. Reindirizza l'utente alla pagina di gestione degli utenti.</td></tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente seleziona il ruolo "Gestore utenti".			2. Il sistema carica gli utenti. 3. Reindirizza l'utente alla pagina di gestione degli utenti.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente seleziona il ruolo "Gestore utenti".								
	2. Il sistema carica gli utenti. 3. Reindirizza l'utente alla pagina di gestione degli utenti.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente amministratore visualizza la pagina degli utenti. 							

Gestione ricerca

Nome caso d'uso	<i>UC_9.1-Visualizza prodotto</i>							
Attori partecipanti	Utente acquirente							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente si trova nella home del sito o nella pagina di ricerca. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente preme su "dettagli".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del prodotto.</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente preme su "dettagli".			2. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del prodotto.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente preme su "dettagli".								
	2. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del prodotto.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'utente visualizza i dettagli del prodotto. 							

Nome caso d'uso	<i>UC_9.2-Cerca prodotto</i>							
Attori partecipanti	Utente							
Condizioni d'entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'utente si trova in una delle pagine in cui è presente la barra di ricerca. 							
Flusso degli eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ATTORE</th> <th>SISTEMA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. L'utente scrive il nome del prodotto che vuole cercare nella barra di ricerca e preme invio.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Il sistema elabora la stringa scritta dall'utente e restituisce una lista di prodotti in cui è presente l'esatta sequenza di caratteri scritta dall'utente.</td> </tr> </tbody> </table>	ATTORE	SISTEMA	1. L'utente scrive il nome del prodotto che vuole cercare nella barra di ricerca e preme invio.			2. Il sistema elabora la stringa scritta dall'utente e restituisce una lista di prodotti in cui è presente l'esatta sequenza di caratteri scritta dall'utente.	
ATTORE	SISTEMA							
1. L'utente scrive il nome del prodotto che vuole cercare nella barra di ricerca e preme invio.								
	2. Il sistema elabora la stringa scritta dall'utente e restituisce una lista di prodotti in cui è presente l'esatta sequenza di caratteri scritta dall'utente.							
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'utente ha ottenuto la lista di prodotti compatibili con la stringa da lui inserita 							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC_9.2.a – Prodotto non trovato <ul style="list-style-type: none"> 2a. Il sistema elabora la stringa scritta dall'utente. 3a. Il sistema non trova nessuna corrispondenza tra la stringa e i prodotti presenti nel sistema. 4a. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di ricerca. 5a. Il sistema mostra il messaggio "Prodotto non trovato". 							

Dizionario dei dati

Form login			
Attributo	Lunghezza	Formato dati	Descrizione
E-mail	Non deve essere vuota	Valori alfanumerici	La mail è l'identificativo che permette l'accesso al sistema. Struttura: Stringa@mail.dominio
Password	Compresa tra gli 8 e i 12 caratteri	Valori alfanumerici	La password è una sequenza di caratteri alfanumerici e di simboli utilizzata per effettuare l'accesso.

Form registrazione			
Attributo	Lunghezza	Formato dati	Descrizione
E-mail	Non deve essere vuota	Valori alfanumerici	La mail è l'identificativo che permette l'accesso al sistema. Struttura: Stringa@mail.dominio.
Password	Compresa tra gli 8 e i 12 caratteri.	Valori alfanumerici	La password è una sequenza di caratteri alfanumerici e di simboli utilizzata per effettuare l'accesso.
Conferma Password	Compresa tra gli 8 e i 12 caratteri.	Valori alfanumerici	Conferma password deve coincidere con il campo password.
Nome	Compresa tra i 3 e i 30 caratteri.	Contiene solo lettere	Il nome è una stringa che indica il nome della persona che effettua la registrazione.
Cognome	Compresa tra i 3 e i 30 caratteri.	Contiene solo lettere	Il cognome è una stringa che indica il cognome della persona che effettua la registrazione.

From indirizzo			
Attributo	Lunghezza	Formato dati	Descrizione
Città	Compresa tra i 3 e i 30 caratteri	Contiene solo lettere	La città è una stringa ed indica un insediamento umano.
Via	Compresa tra i 3 e i 30 caratteri	Contiene solo lettere	La via indica la posizione di una strada. Struttura: nome strada
cap	Intero composto da 5 numeri	Numerico intero	Codice di avviamento postale, intero composto da 5 cifre numeriche.
Telefono	9 o 10 numeri	Numerico intero	Telefono è una stringa di 9 o 10 caratteri numerici.
Civico	Intero composto da minimo 1 unita a massimo 3	Numero intero	Il numero civico è un codice numerico che viene assegnato a un immobile

Form prodotto			
Attributo	Lunghezza	Formato dati	Descrizione
Nome	Compresa tra i 3 e i 30 caratteri.	Valori alfanumerici	Il nome è una stringa che indica il nome del prodotto.
Prezzo	Numero decimale maggiore di 0.	Valori numerici	È un numero decimale che indica il valore di scambio di un bene.
Birrificio	Compresa tra i 3 e 30 caratteri	Valori alfanumerici	È una stringa che indica l'azienda che produce birra.
Quantità	Maggiore o uguale a 1	Numerico intero	La quantità indica il numero di prodotti che si vuole acquistare
Formato	Non deve essere vuota	Valori alfanumerici	Il formato è una stringa che indica la quantità di una singola bottiglia di birra in litri.
Descrizione	Compresa tra 0 e i 1000 caratteri	Valori alfanumerici	La descrizione è una stringa che spiega in dettaglio il prodotto.
pathImage	Lunghezza massima 250 caratteri o nulla	Valori alfanumerici e simboli speciali	PathImage è una stringa URL che fa riferimento a un'immagine.

From carta			
Attributo	Lunghezza	Formato dati	Descrizione
Numero carta	16 numeri	Valori numerici	Numero carta è una stringa che identifica una carta di credito / debito.
Data scadenza	Non nulla	Valori alfanumerici	Data scadenza è una stringa che indica il mese e l'anno in cui la carta non sarà più attiva.
cvc	3 numeri	Valori numerici	Codice di sicurezza composto da 3 cifre e riportato sul retro della carta.
Intestatario	Compreso tra i 3 e i 30 caratteri	Contiene solo lettere	Intestatario è una stringa che indica il nome e cognome del proprietario della carta.

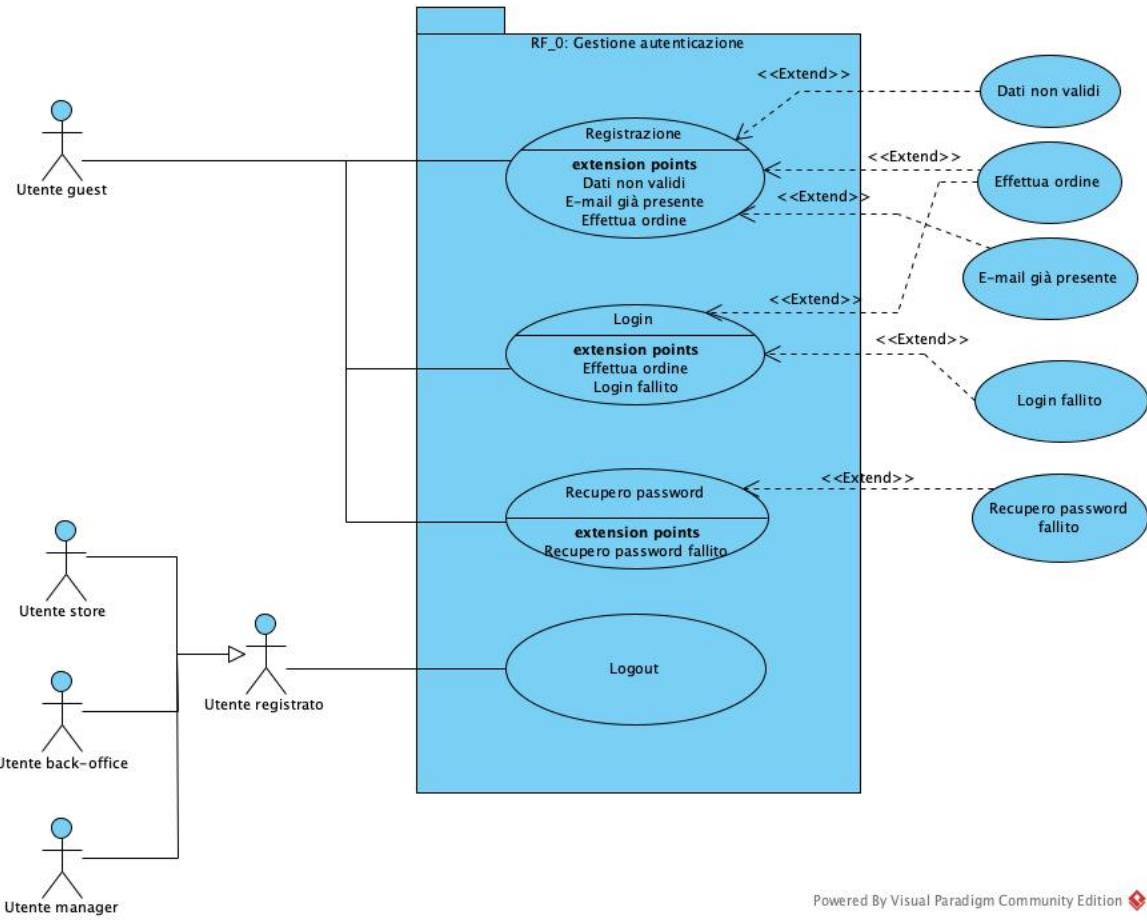
Ordine			
Attributo	Lunghezza	Formato dati	Descrizione
n° ordine		Valori numerici	n° ordine è una stringa composta da numeri che identificano gli ordini.
Data	Composta da 10 caratteri	Valori numerici + "/"	Data è una stringa che indica la data in cui è stato effettuato l'ordine. Struttura: gg/mm/aaaa
Prezzo totale	Maggiore o uguale di 0	Valori numerici	Prezzo totale è il numero decimale rappresentato dalla somma di tutti i prodotti dell'ordine.

Utente Back-office			
Attributo	Lunghezza	Formato dati	Descrizione
Nome	Compresa tra i 3 e i 30 caratteri.	Contiene solo lettere	Il nome è una stringa che indica il nome della persona.
E-mail	Non deve essere vuota.	Valori alfanumerici	La mail è l'identificativo che permette l'accesso al sistema. Struttura: Stringa@beerhappy.com.
Password	Compresa tra gli 8 e i 12 caratteri.	Valori alfanumerici	La password è una sequenza di caratteri alfanumerici e di simboli utilizzata per effettuare l'accesso.
Ruolo		Intero compreso tra 1 e 4.	Il ruolo identifica i permessi che possiede l'utente back-office (1 catalogo, 2 ordini, 3 catalogo e ordini, 4 Manager)

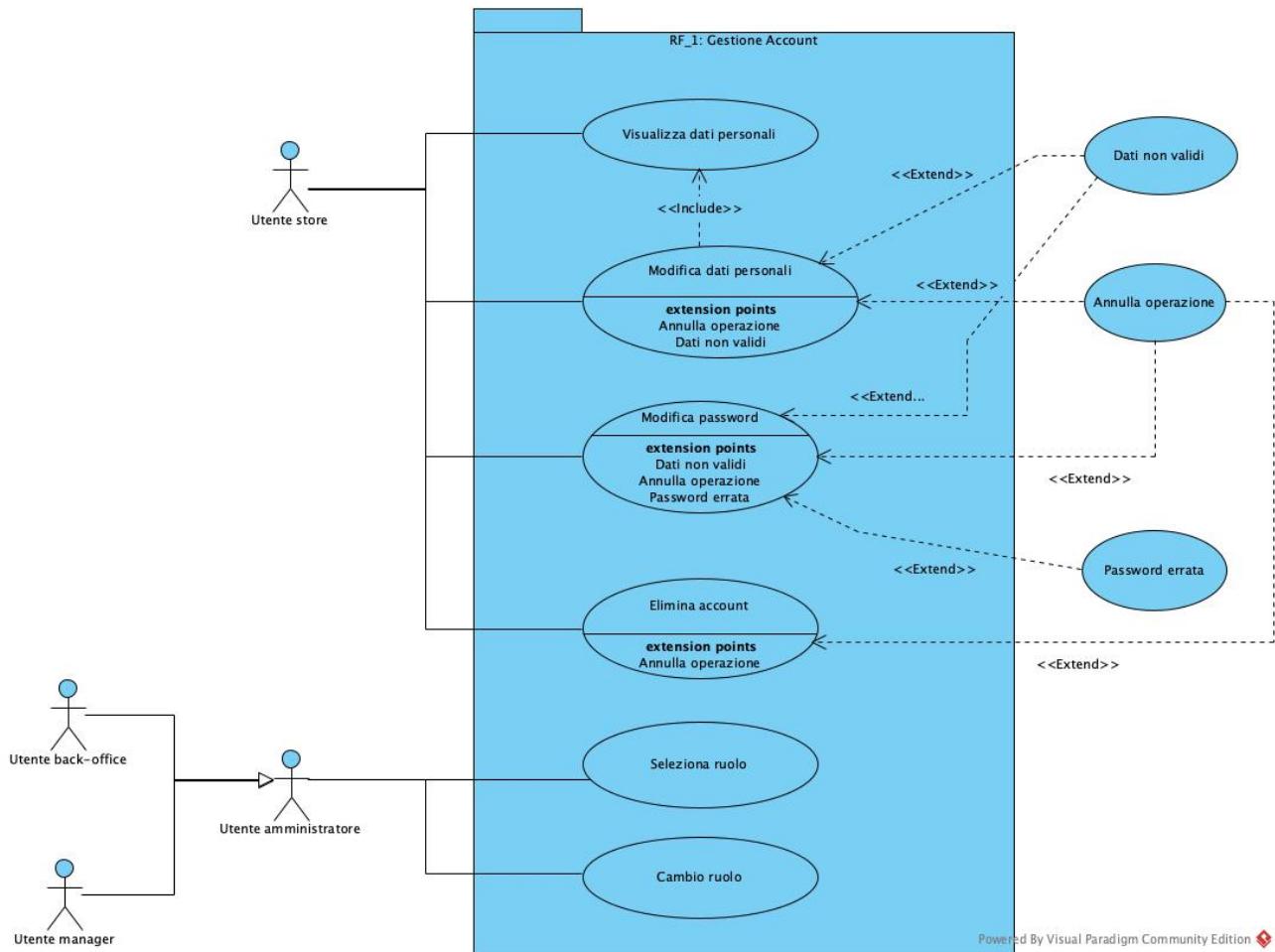
Utente store			
Attributo	Lunghezza	Formato dati	Descrizione
Nome	Compresa tra i 3 e i 30 caratteri.	Contiene solo lettere	Il nome è una stringa che indica il nome della persona che ha effettuato l'accesso al sito.
Cognome	Compresa tra i 3 e i 30 caratteri.	Contiene solo lettere	Il cognome è una stringa che indica il cognome della persona che ha effettuato l'accesso al sito.
E-mail	Non deve essere vuota.	Valori alfanumerici	La mail è l'identificativo che permette l'accesso al sistema. Struttura: Stringa@mail.dominio.
Password	Compresa tra gli 8 e i 12 caratteri.	Valori alfanumerici	La password è una sequenza di caratteri alfanumerici e di simboli utilizzata per effettuare l'accesso.

Use Case Diagram

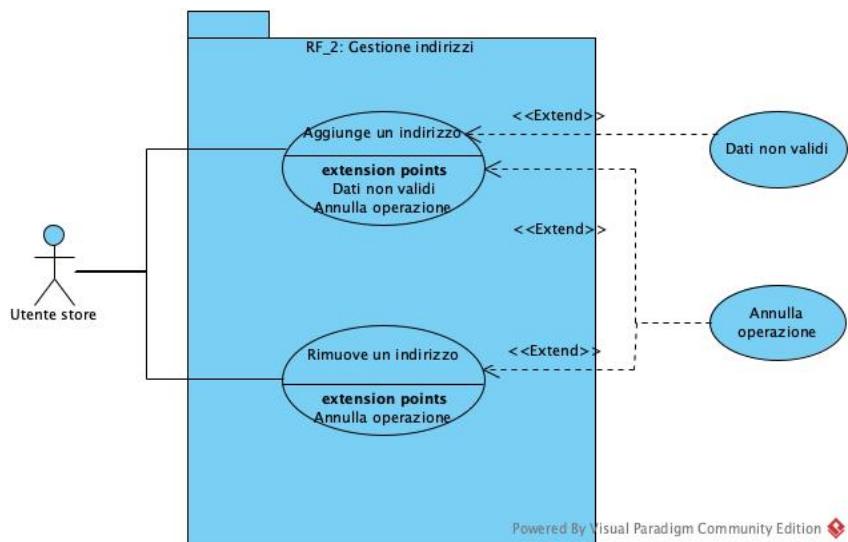
Gestione Autenticazione



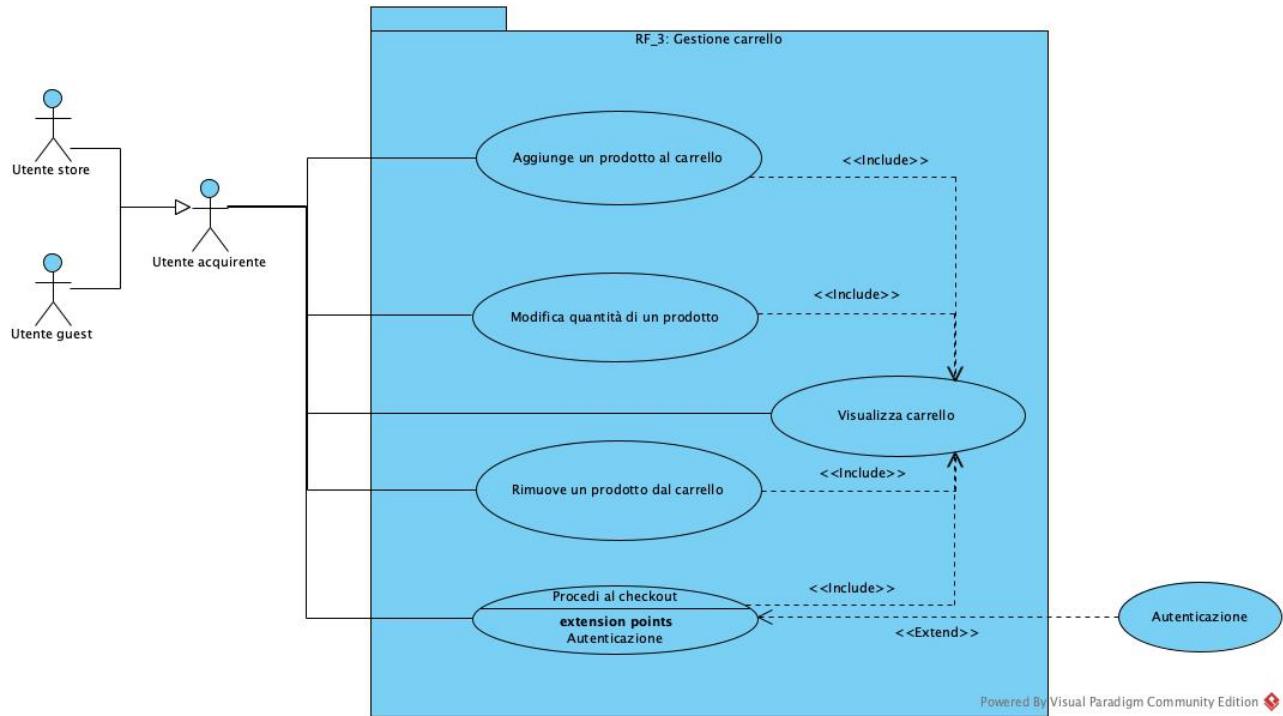
Gestione Account



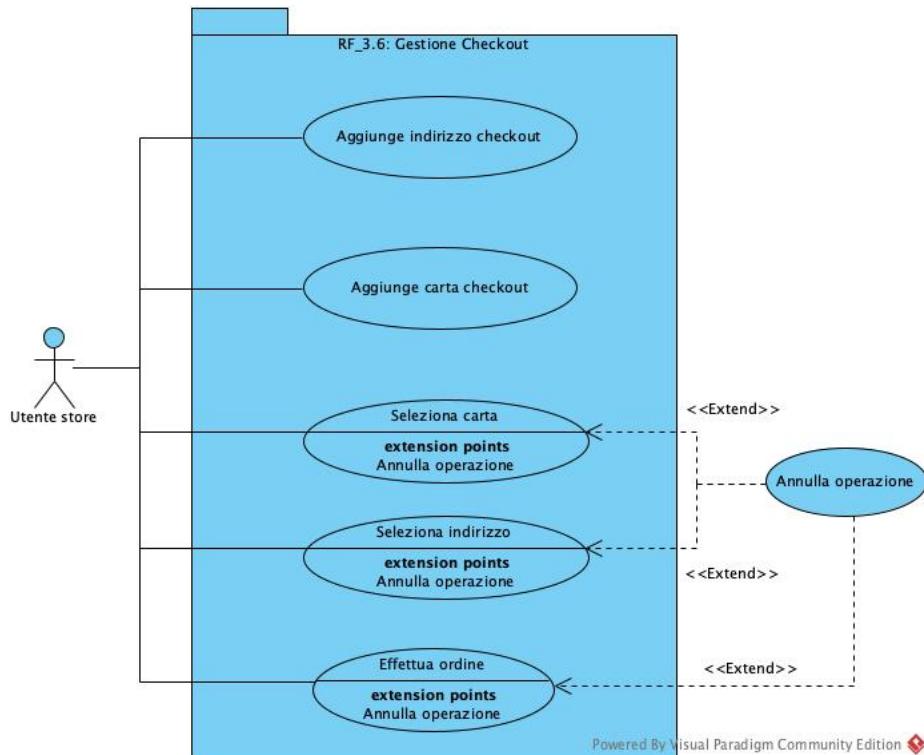
Gestione indirizzi



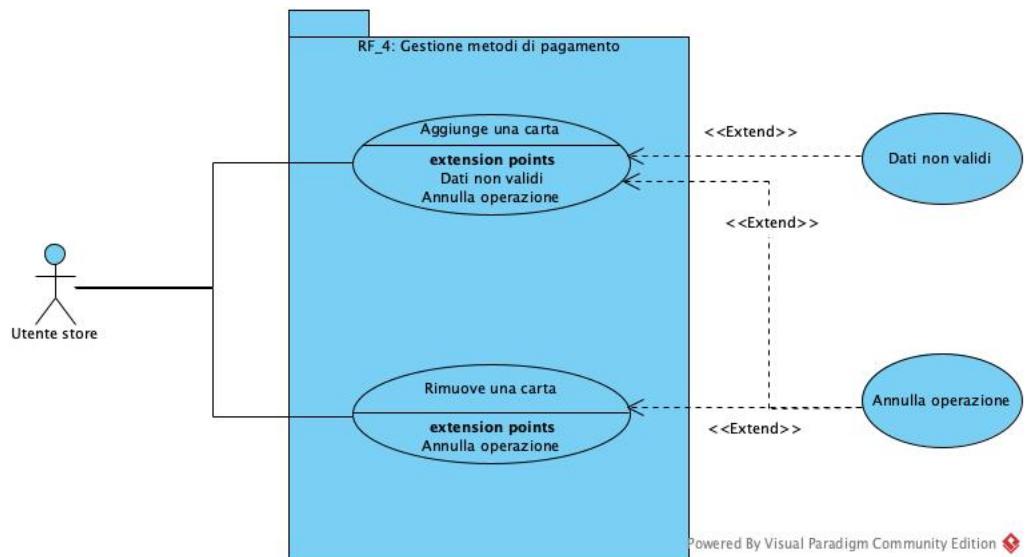
Gestione carrello



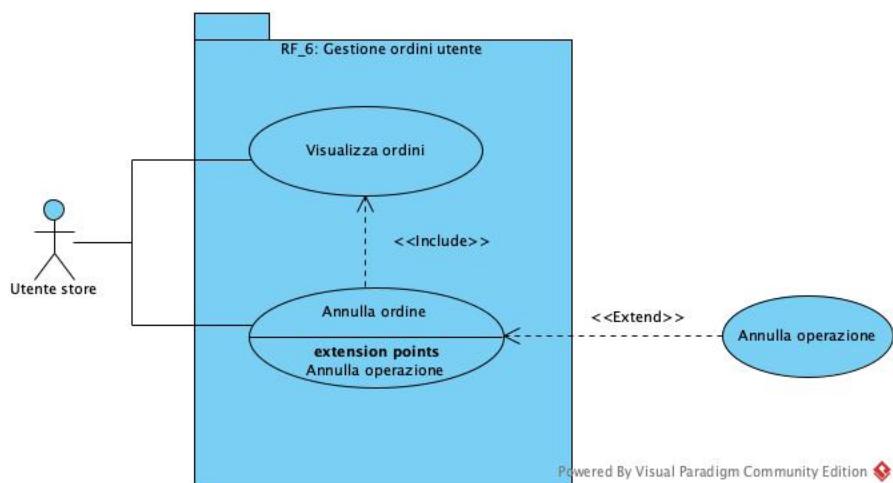
Gestione checkout



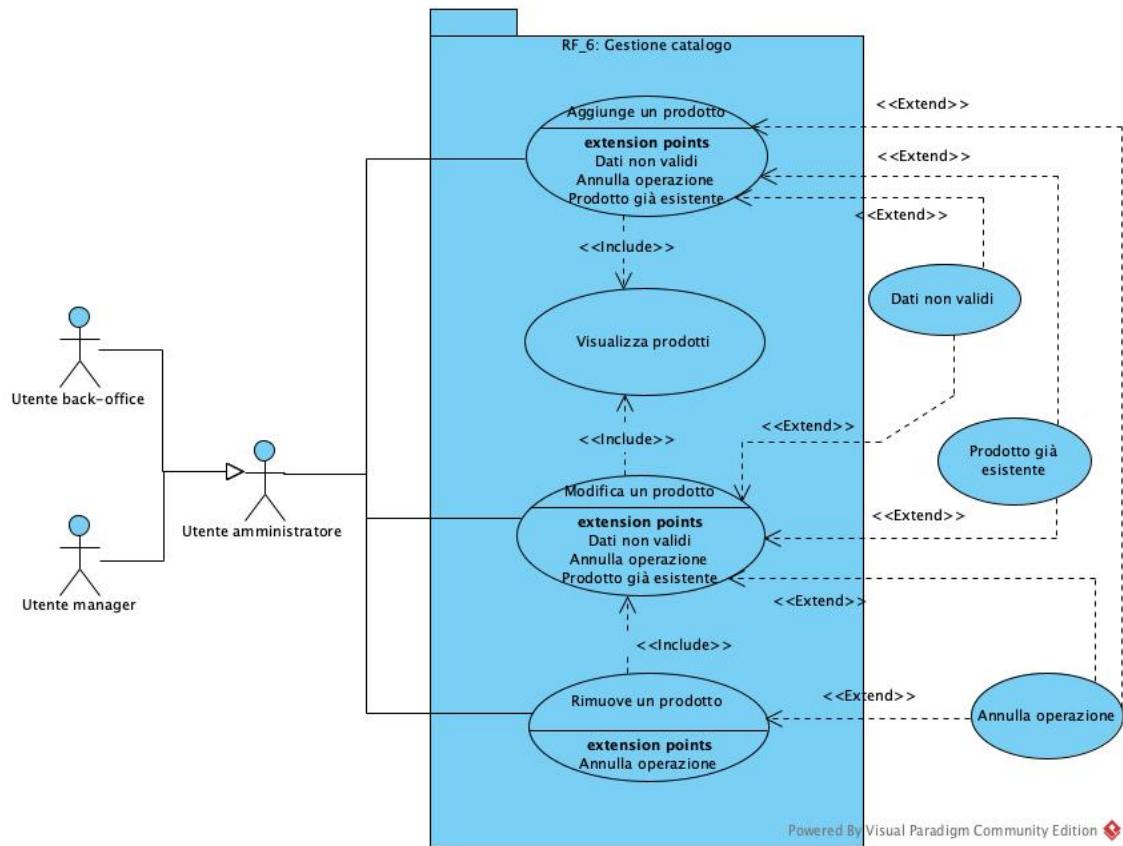
Gestione metodi di pagamento



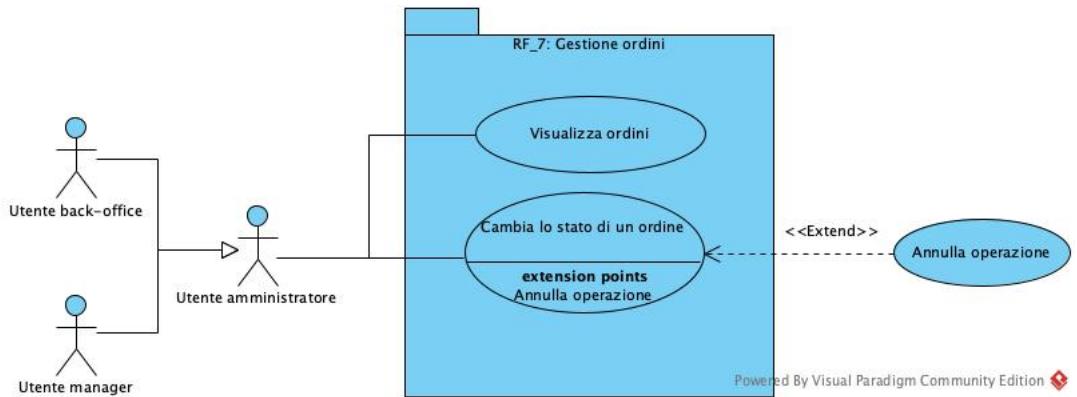
Gestione ordini utente



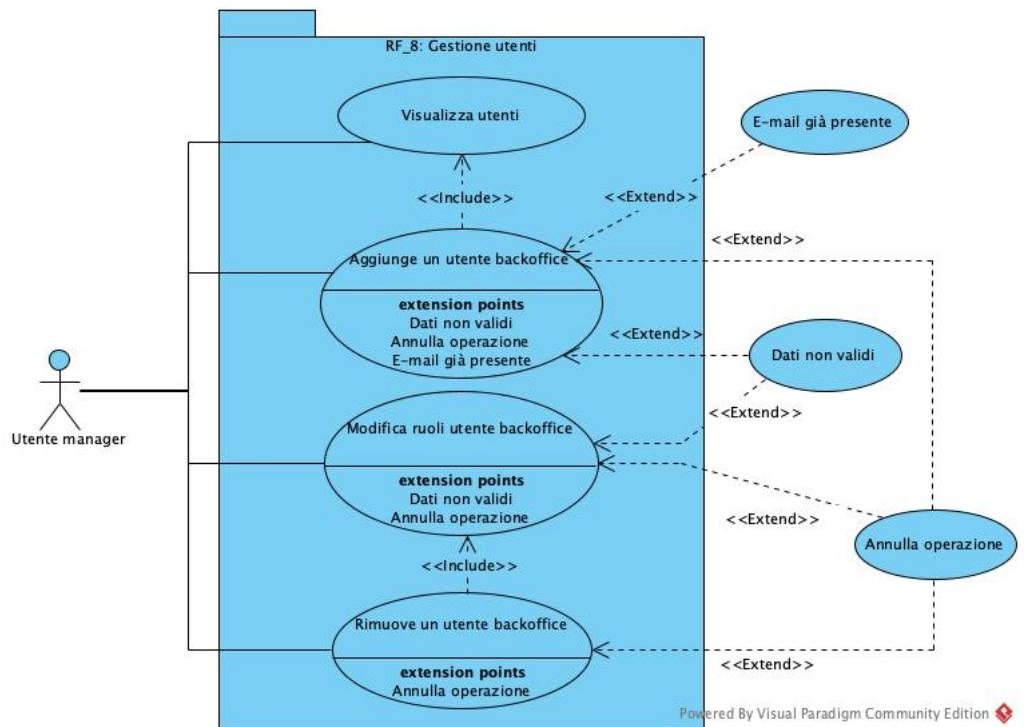
Gestione catalogo



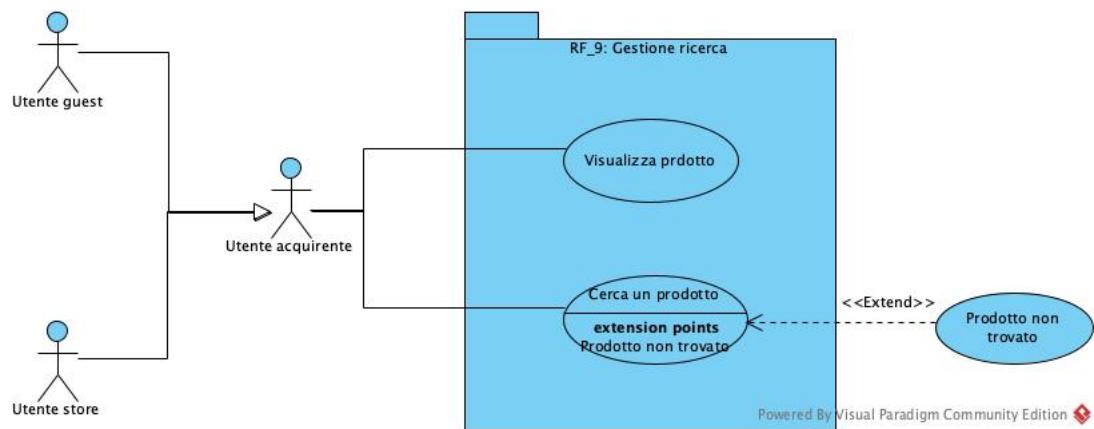
Gestione ordini



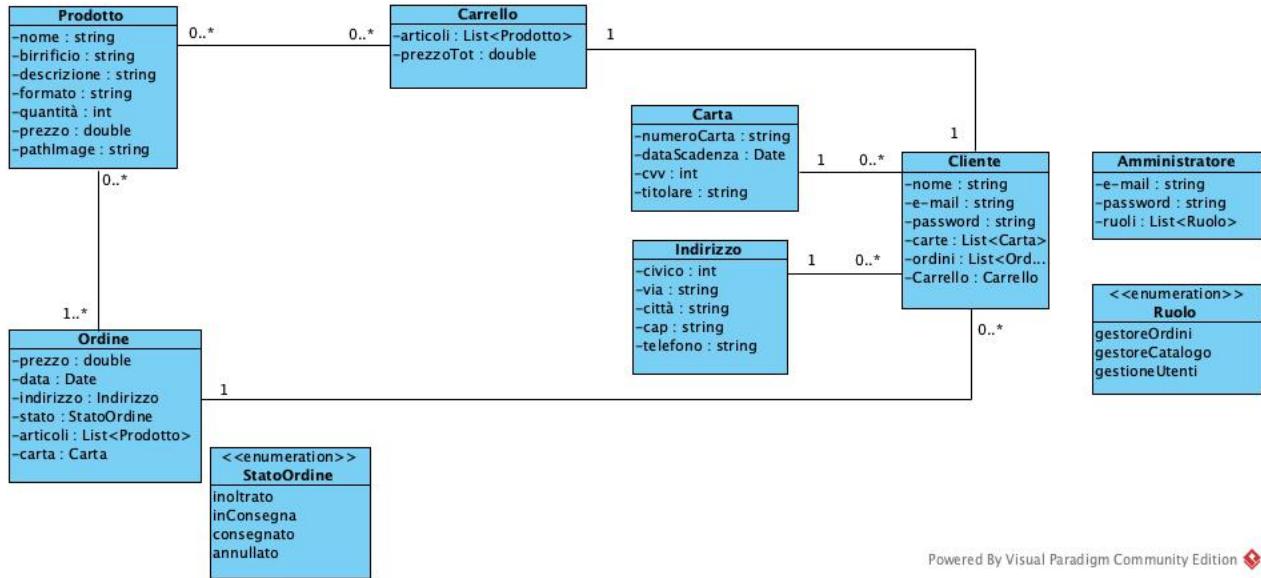
Gestione utenti



Gestione ricerca



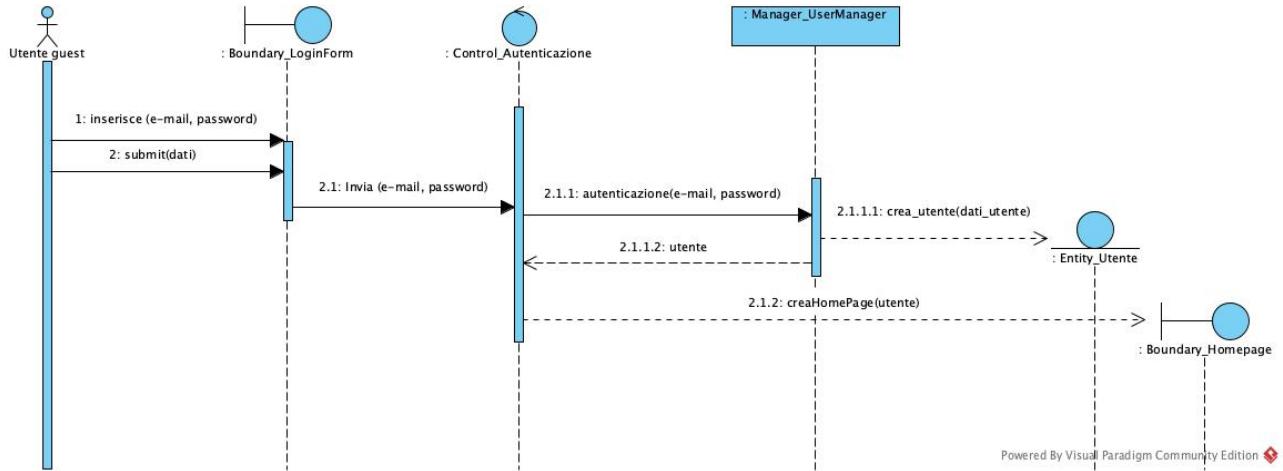
Class Diagram



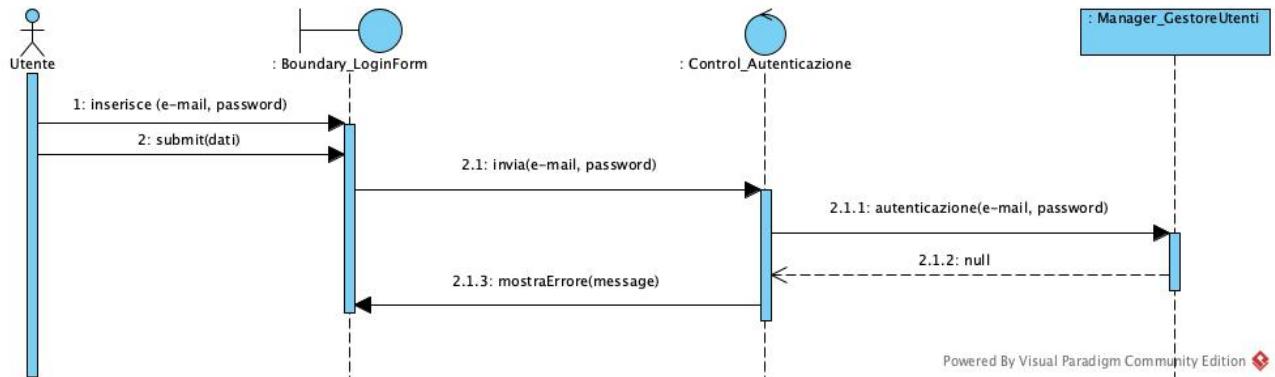
Powered By Visual Paradigm Community Edition

Sequence Diagram

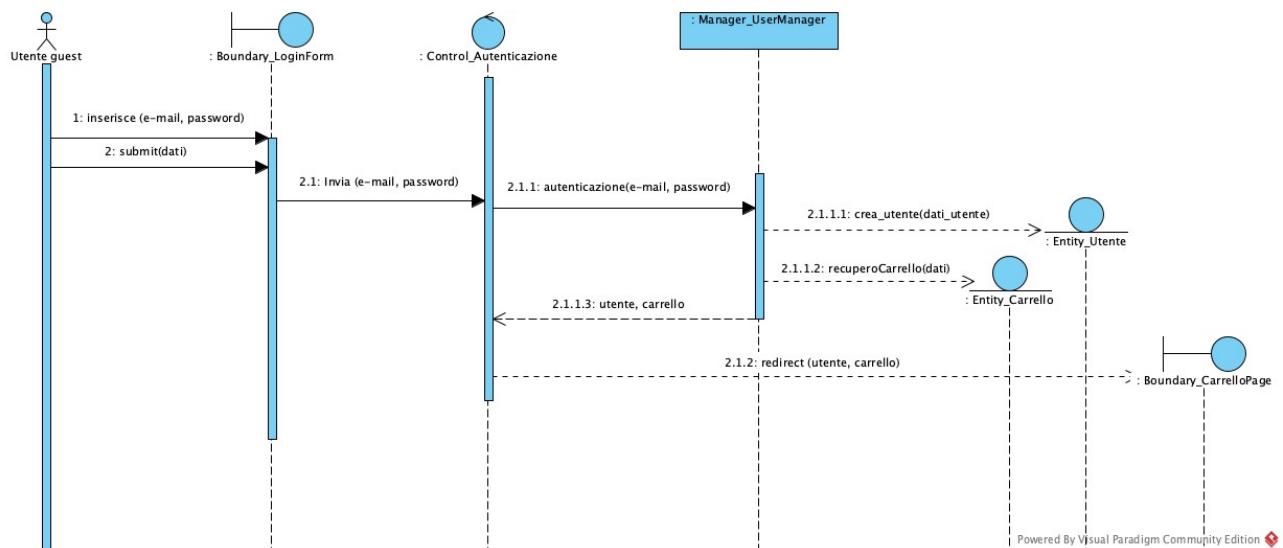
UC_0.1: Login



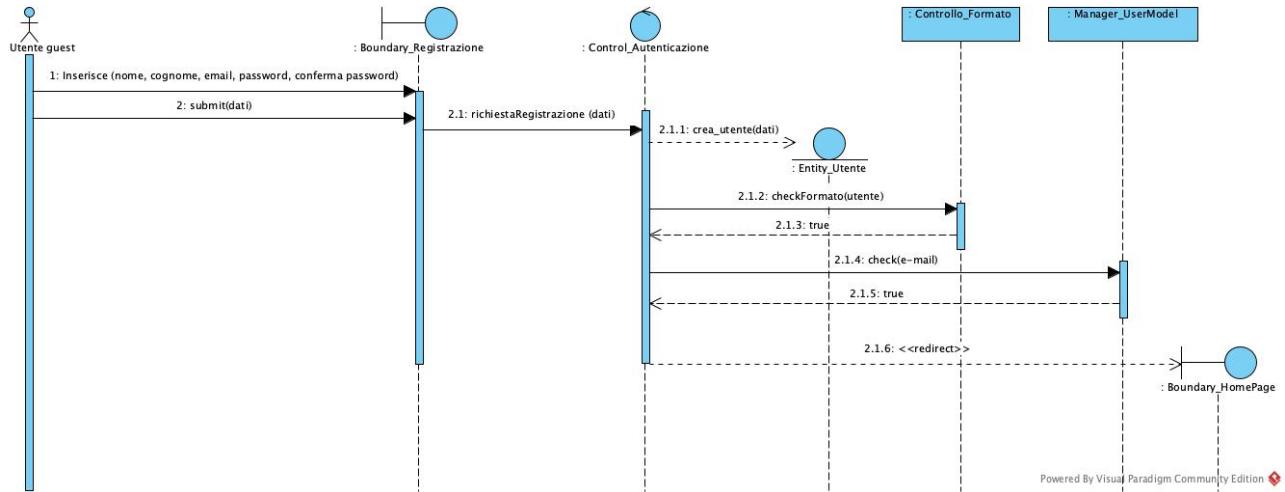
UC_0.1.a: Login fallito



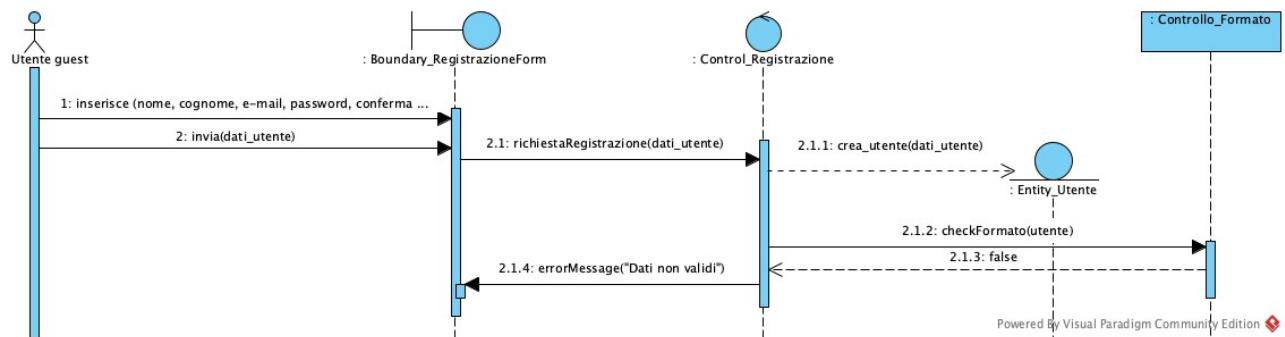
UC_0.1.b: Login effettua ordine



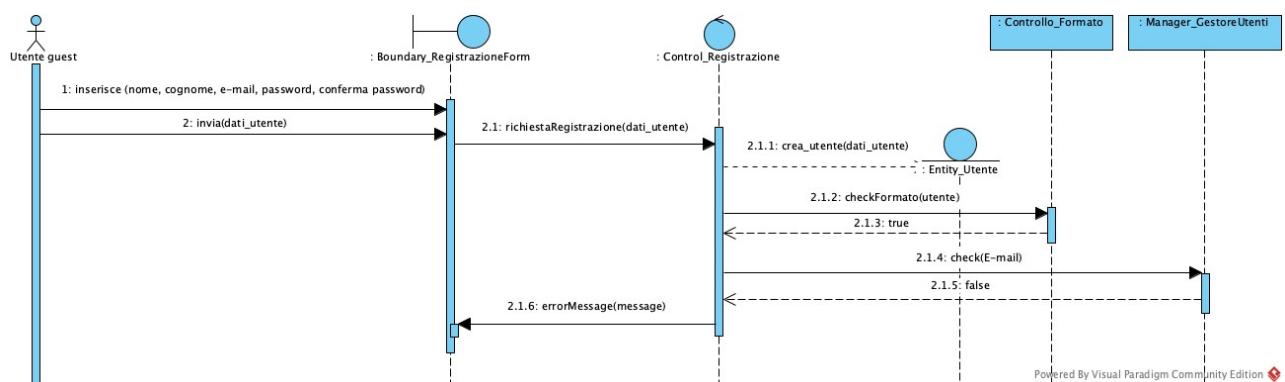
UC_0.2: Registrazione



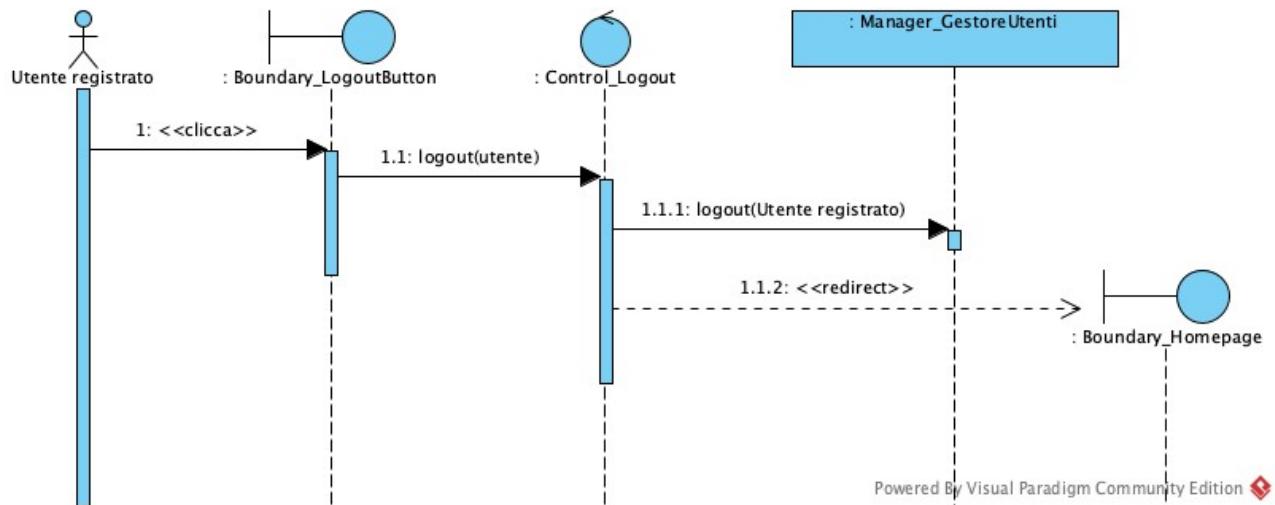
UC_0.2.a: Registrazione (Dati non validi)



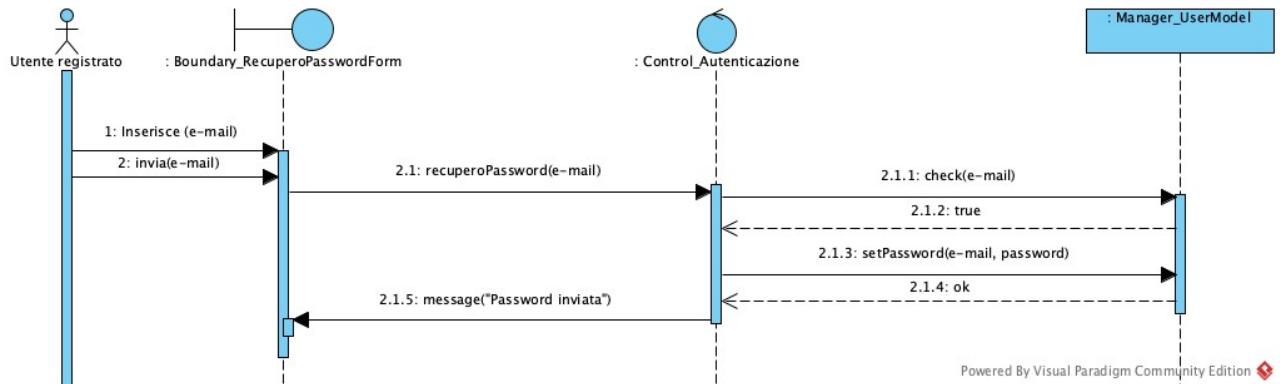
UC_0.2.b: Registrazione (E-mail già presente)



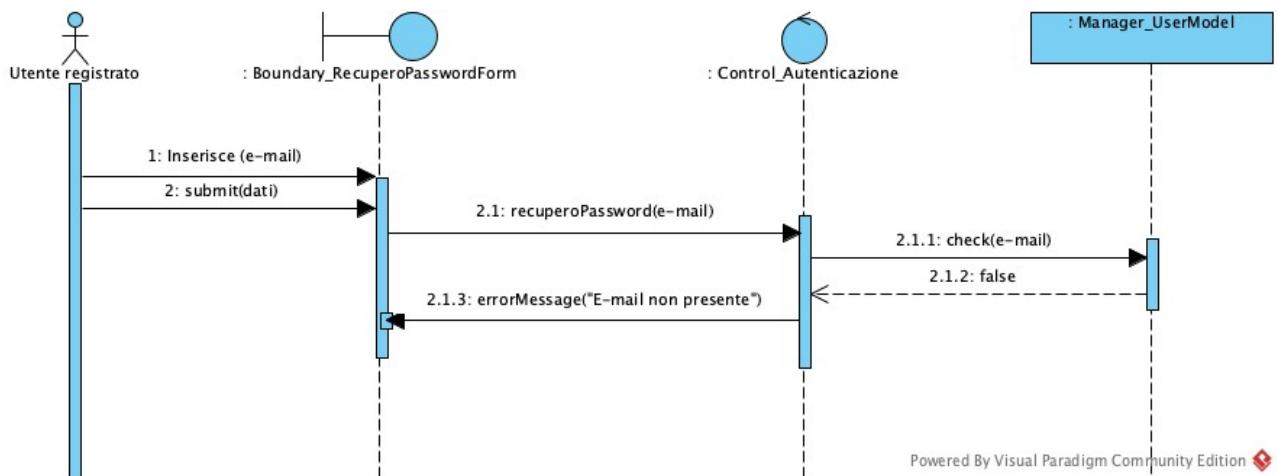
UC_0.3: Logout



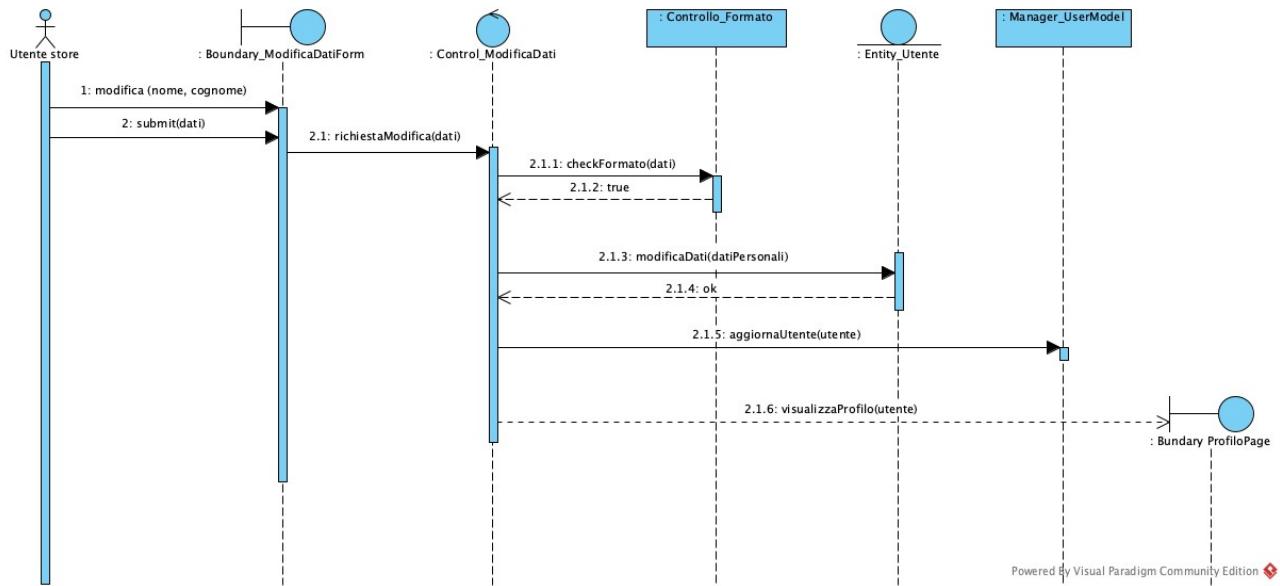
UC_0.4: Recupero password



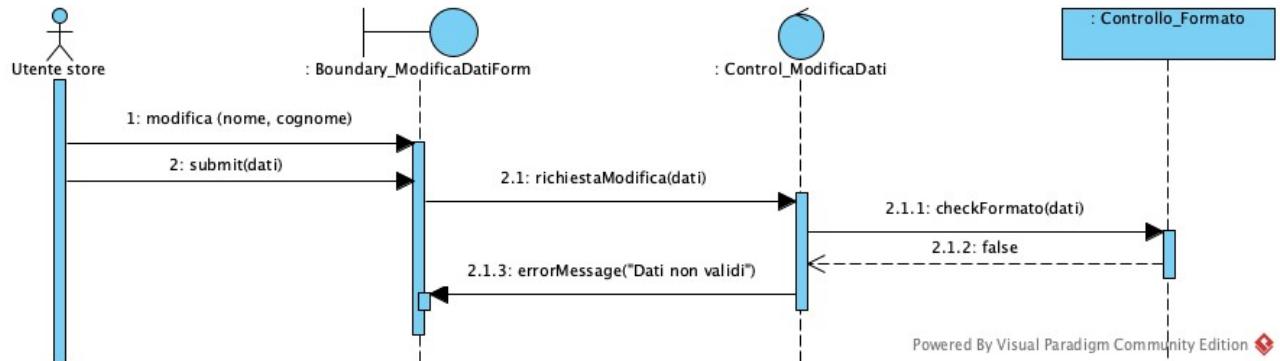
UC_0.4.a: Recupero password (E-mail non presente)



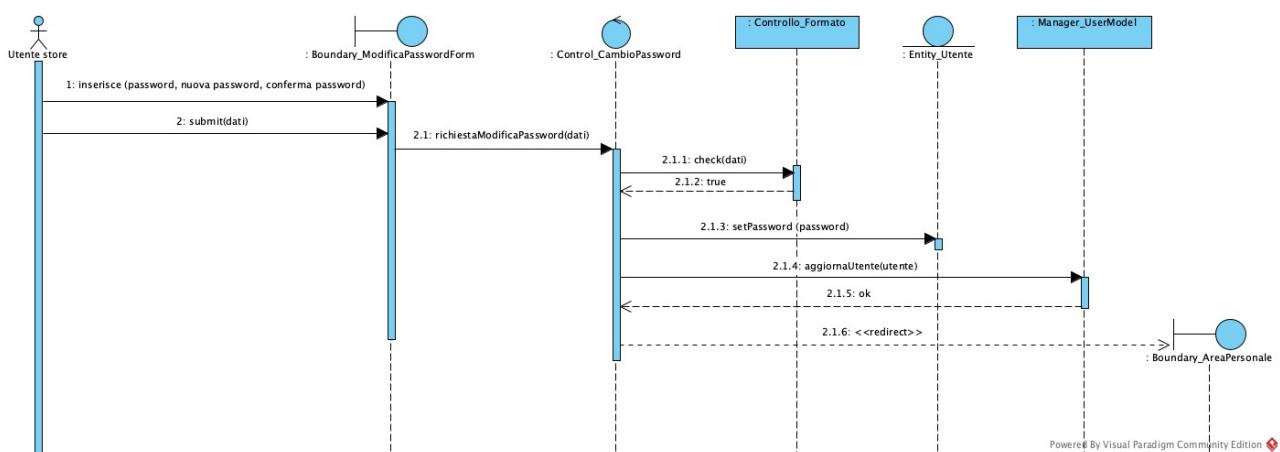
UC_1.2: Modifica dati personali



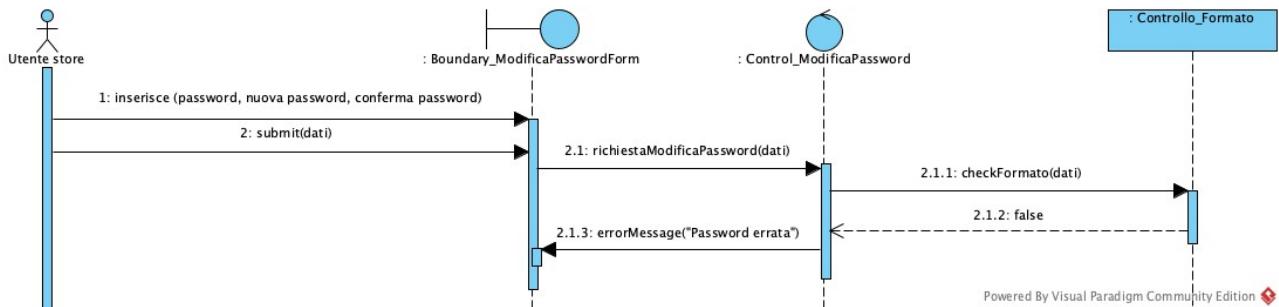
UC_1.2.a: Modifica dati personali (Dati non validi)



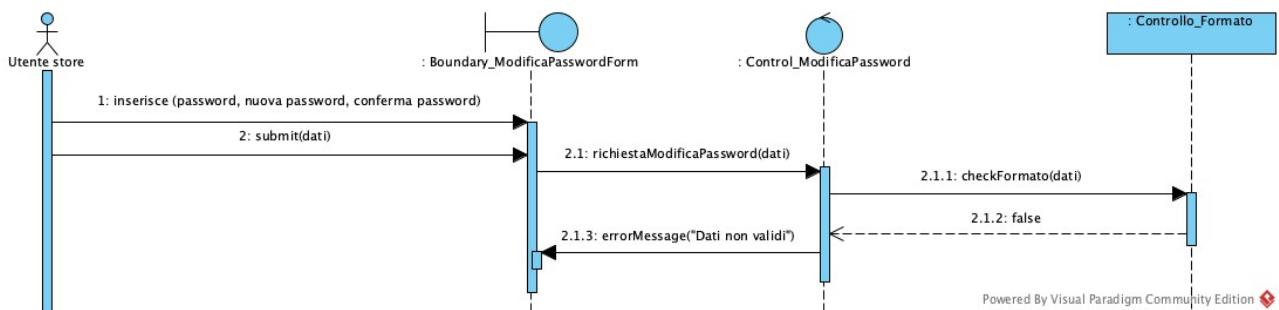
UC_1.3: Modifica password



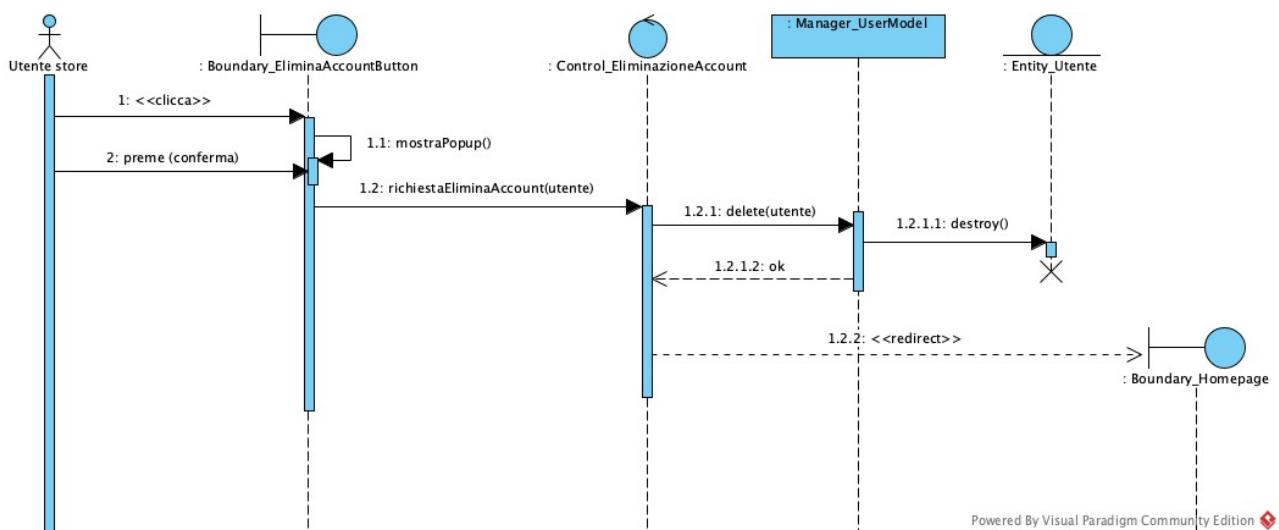
UC_1.3.b: Modifica password (Password errata)



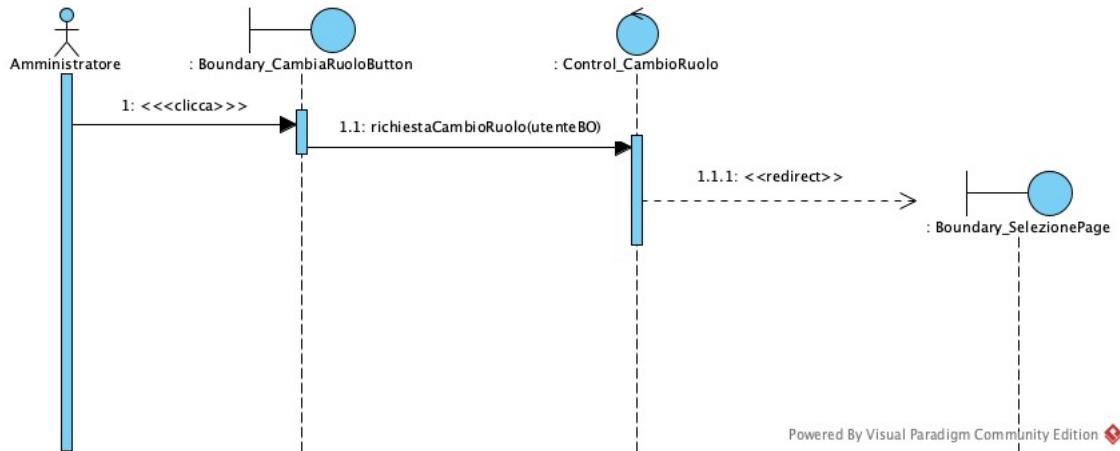
UC_1.3.c: Modifica password (Dati non validi)



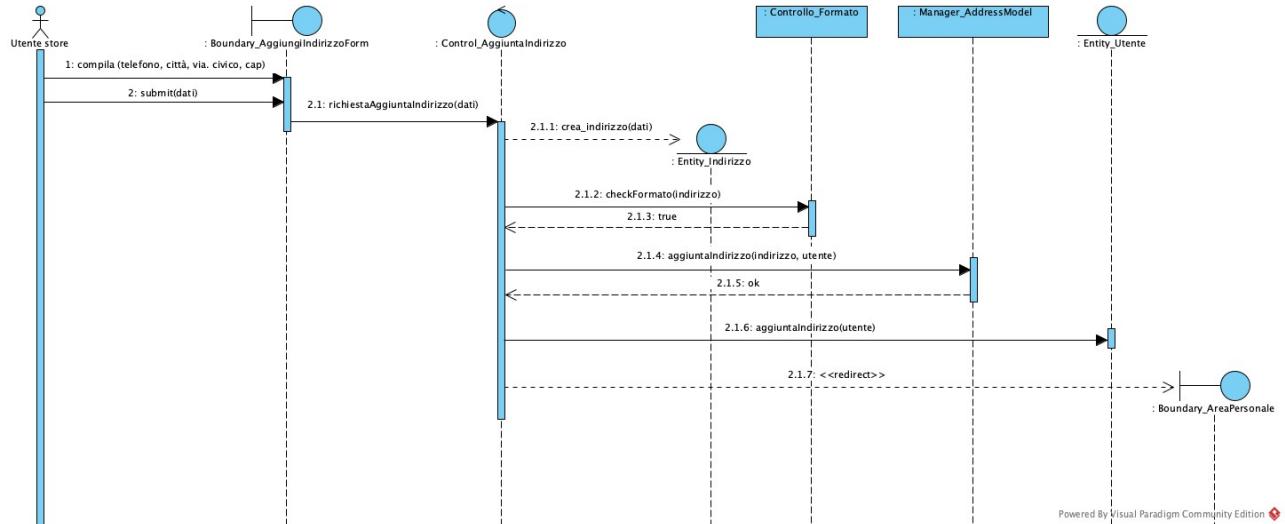
UC_1.4: Elimina account



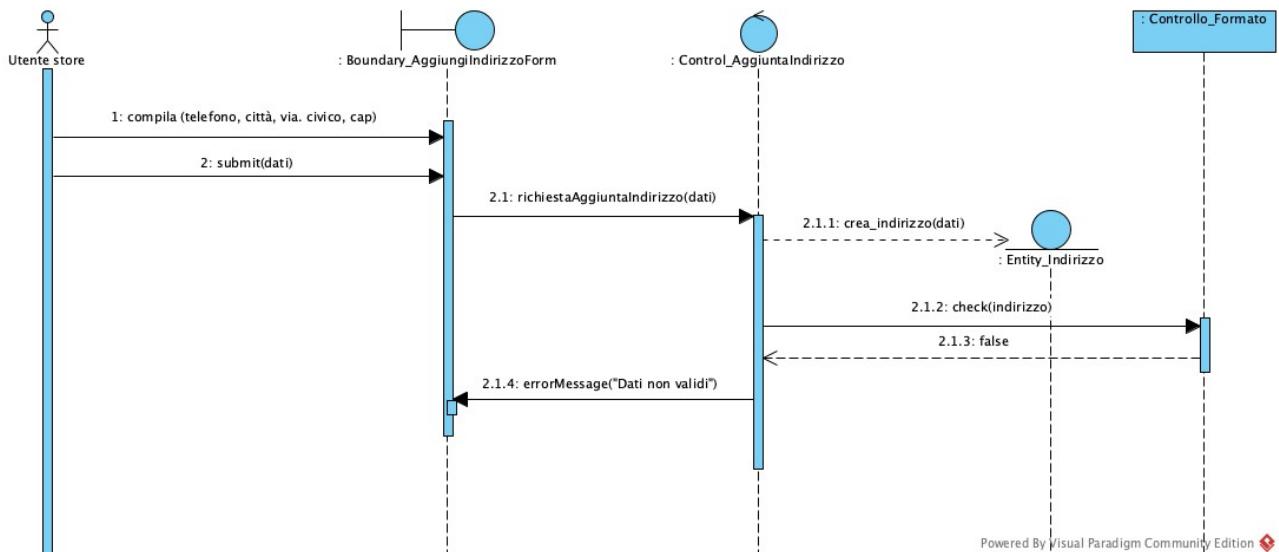
UC_1.6: Cambia ruolo



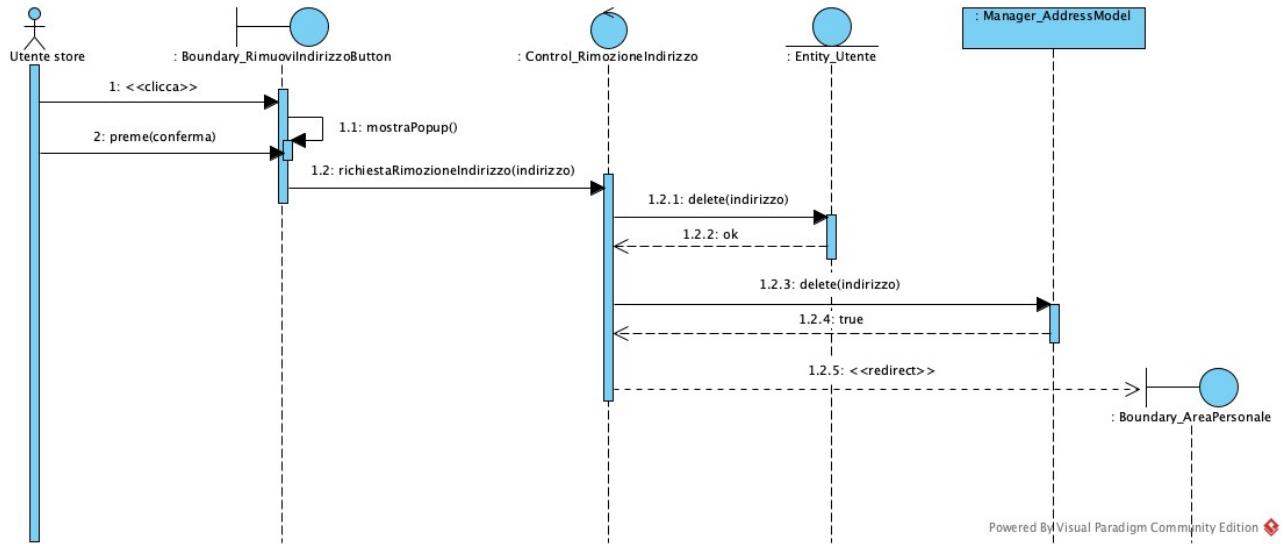
UC_2.1: Aggiunge un indirizzo



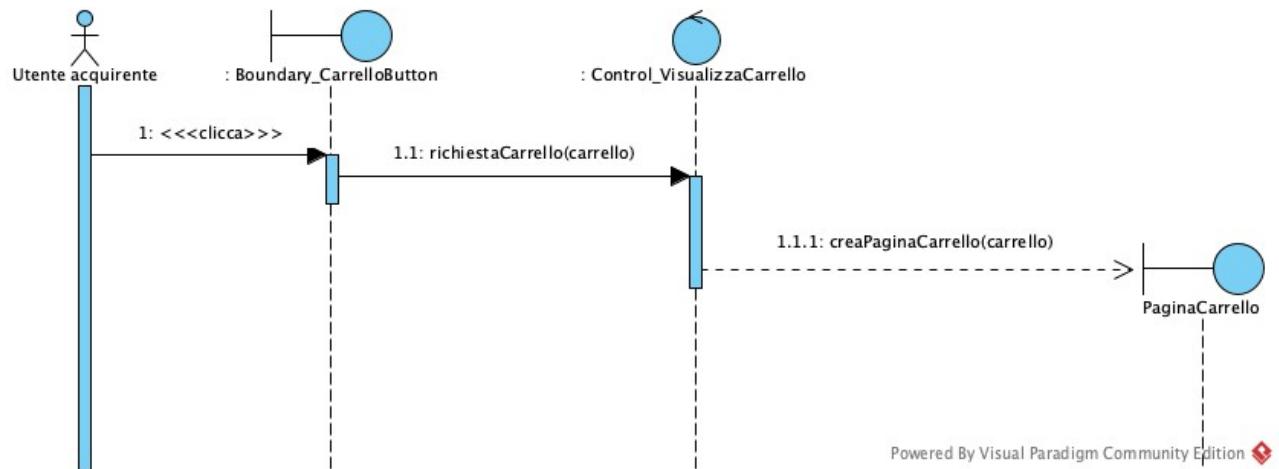
UC_2.1.a: Aggiunge un indirizzo (Dati non validi)



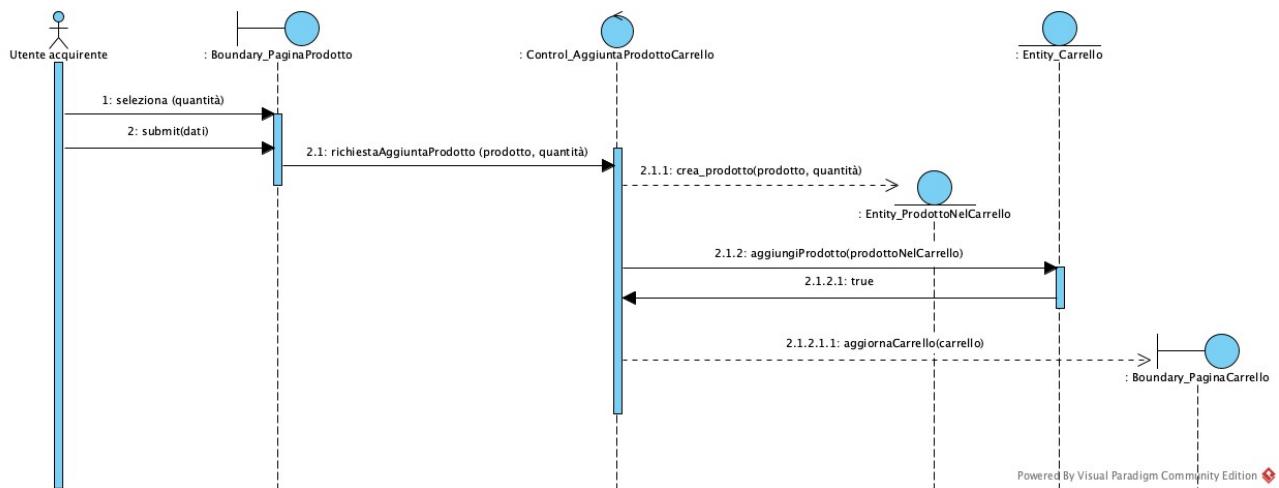
UC_2.2: Rimuove un indirizzo



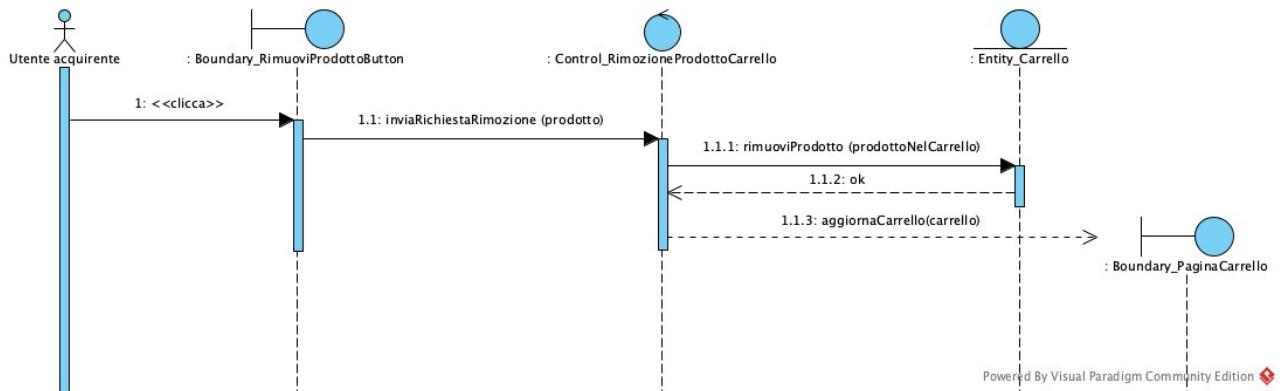
UC_3.1: Visualizza carrello



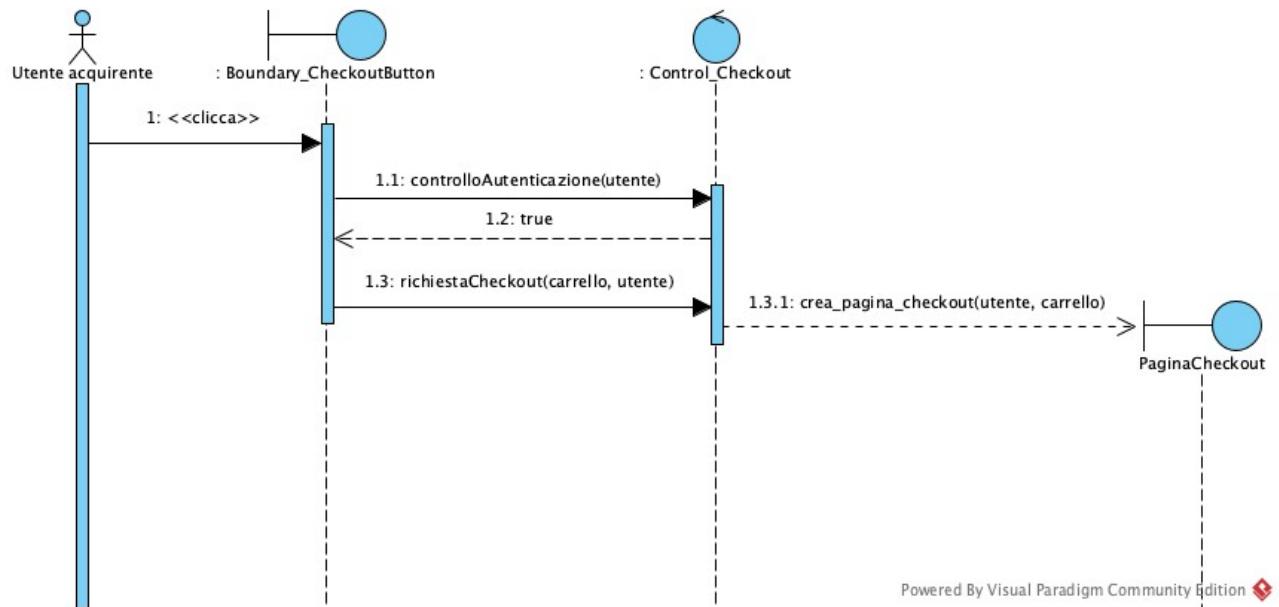
UC_3.2: Aggiunge un prodotto al carrello



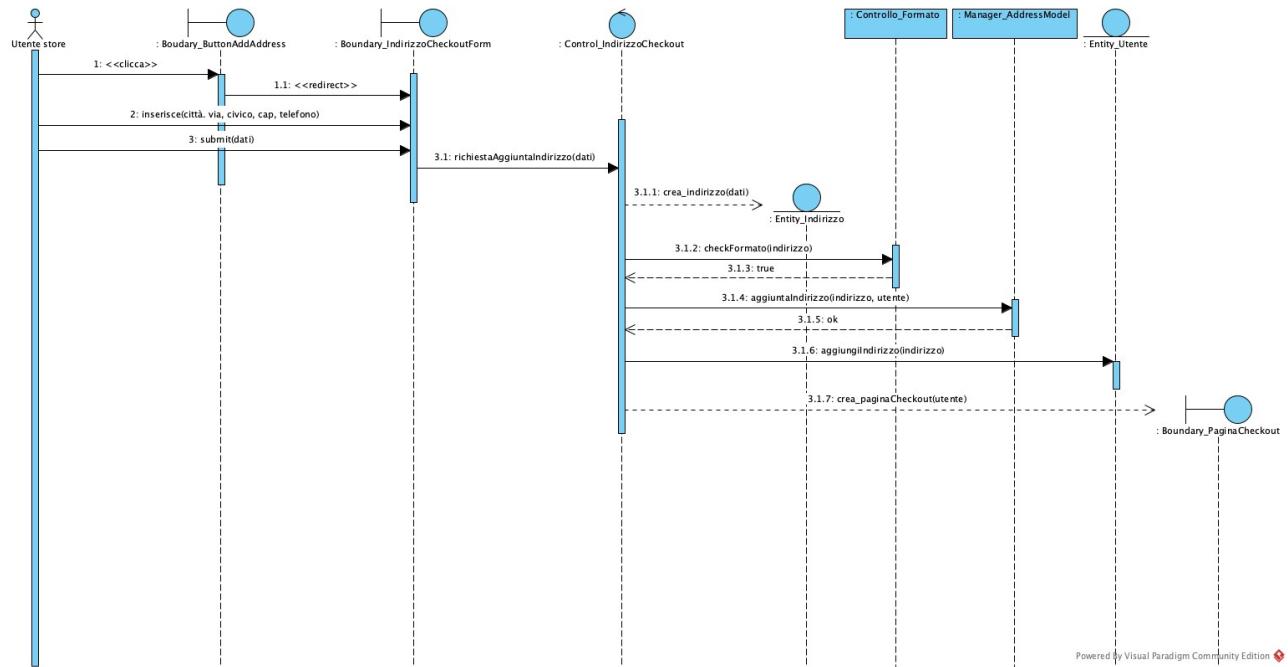
UC_3.3: Rimuove un prodotto dal carrello



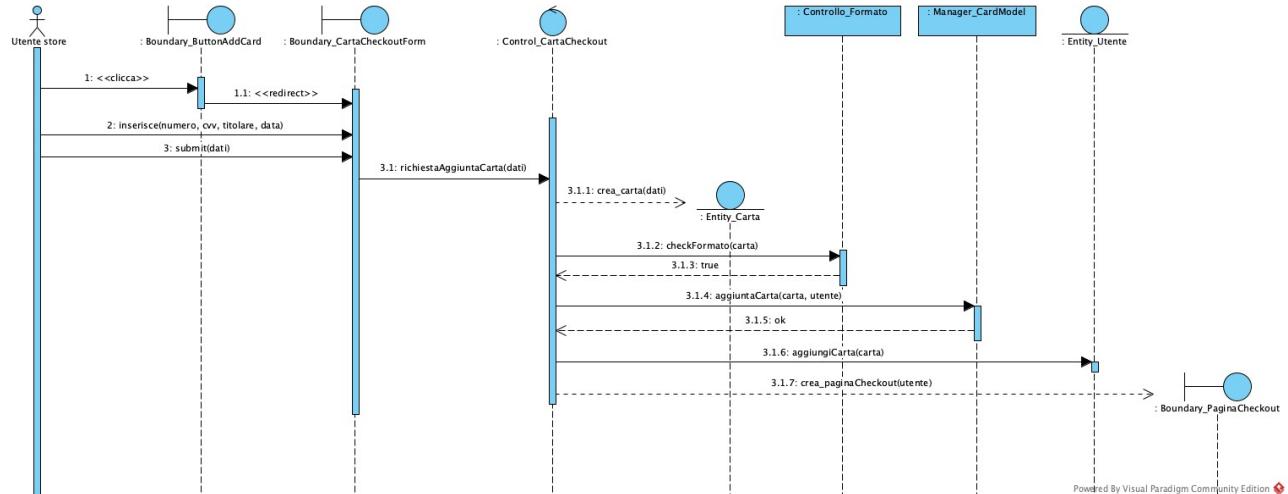
UC_3.4: Procedi al checkout



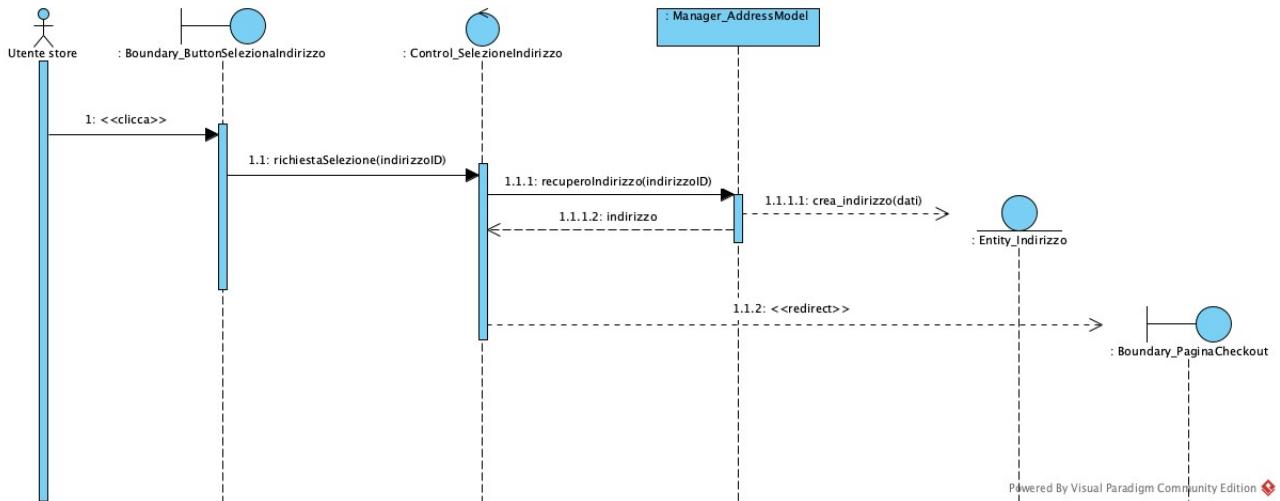
UC_3.5.1: Aggiunta indirizzo checkout



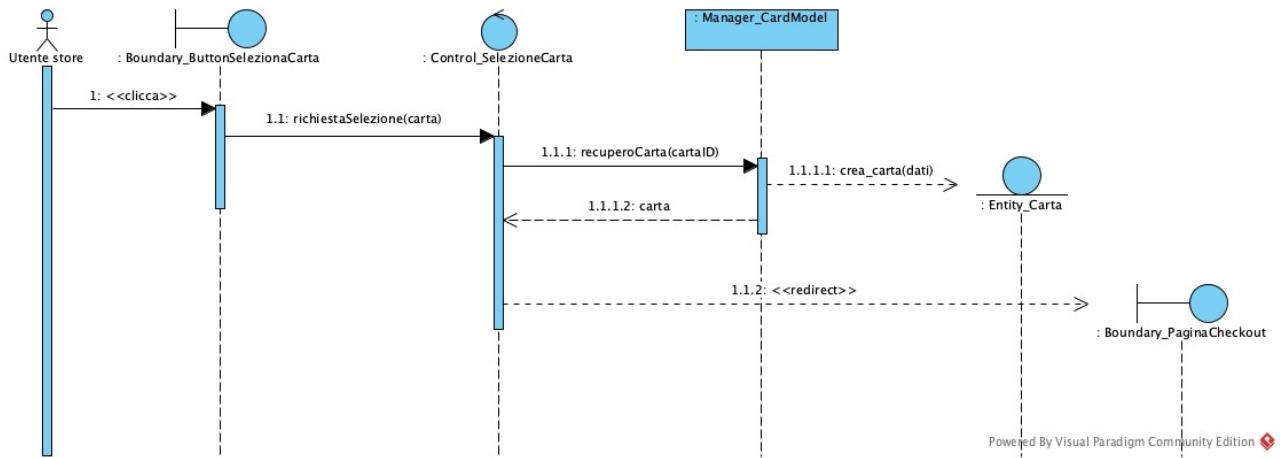
UC_3.5.2: Aggiunta carta checkout



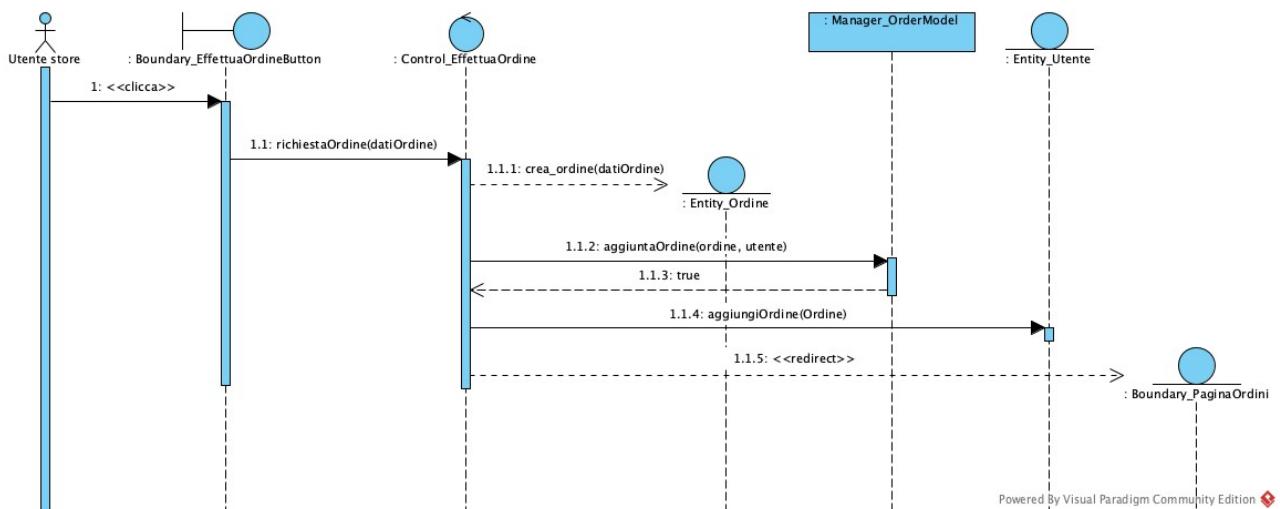
UC_3.5.3: Selezione indirizzo



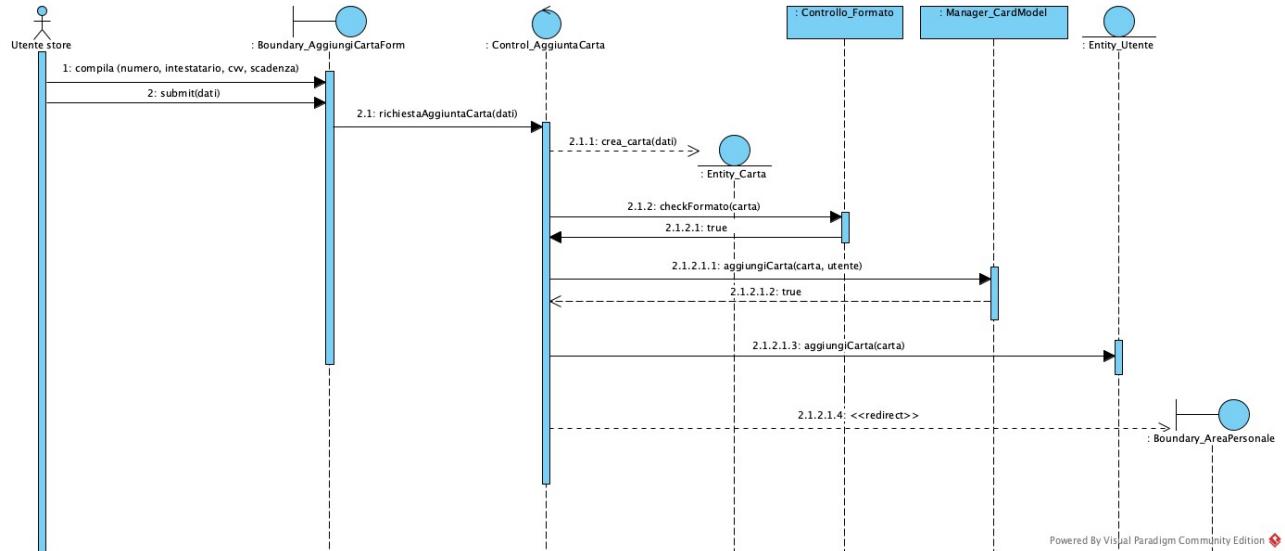
UC_3.5.4: Selezione carta



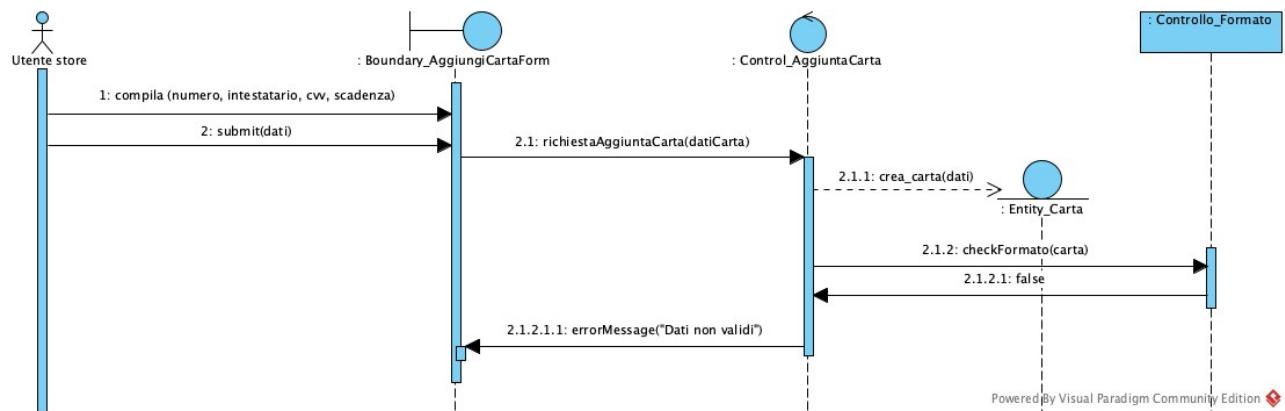
UC_3.5.5: Effettua ordine



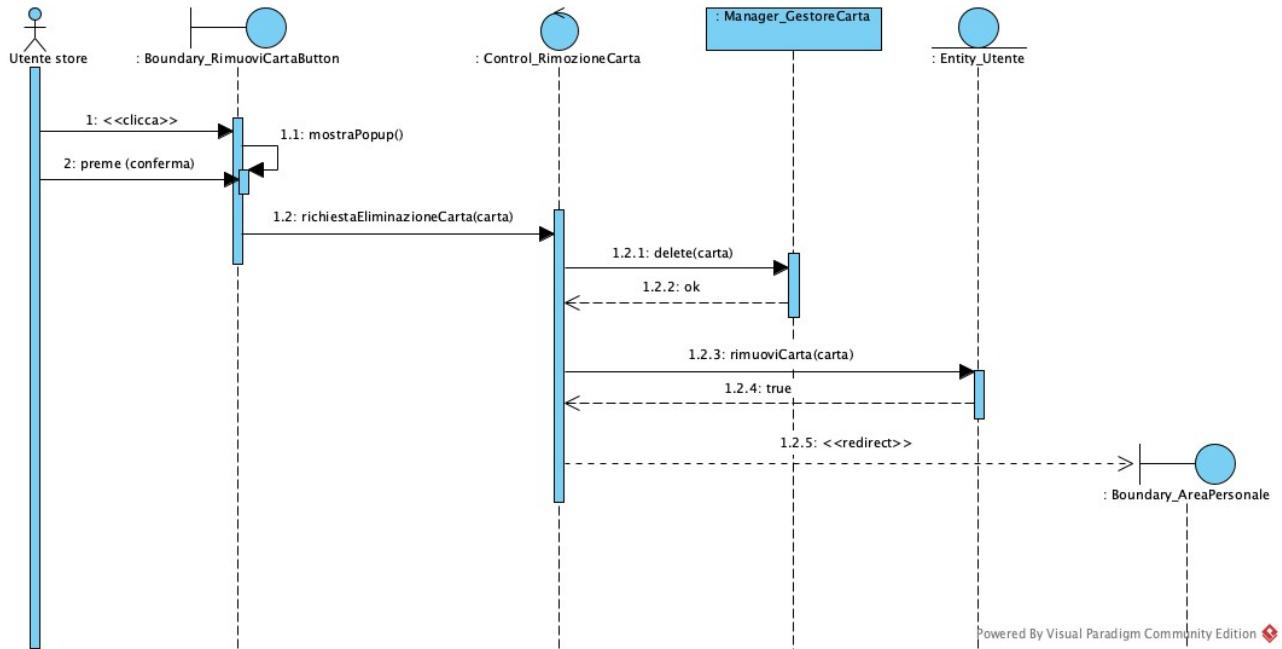
UC_4.1: Aggiunge una carta



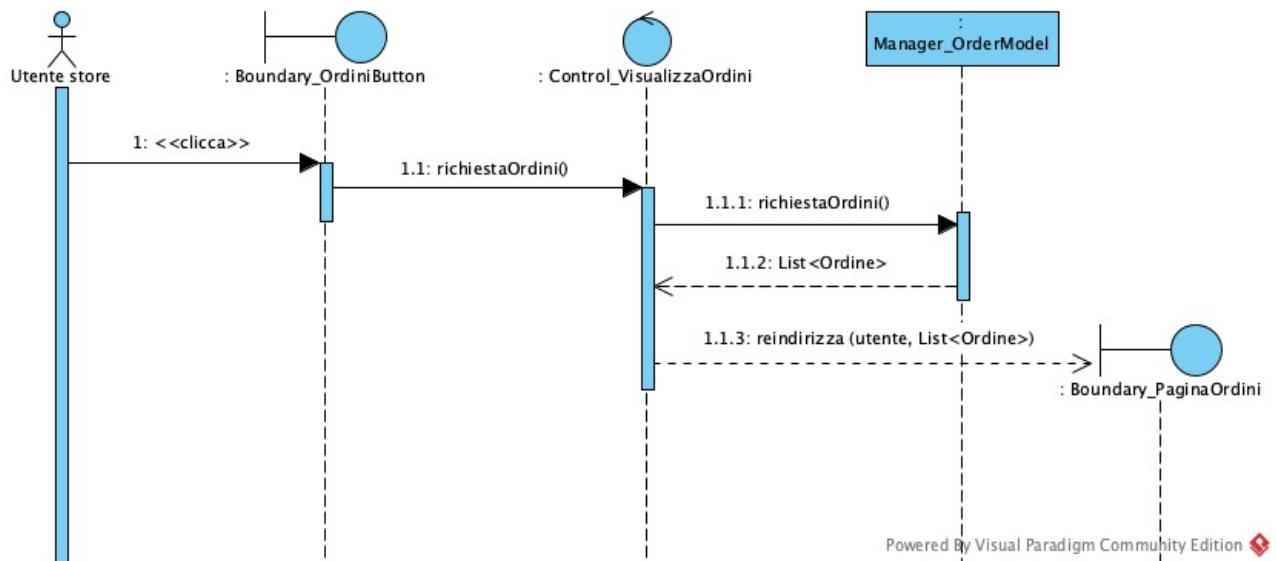
UC_4.1.b: Aggiunge una carta (Dati non validi)



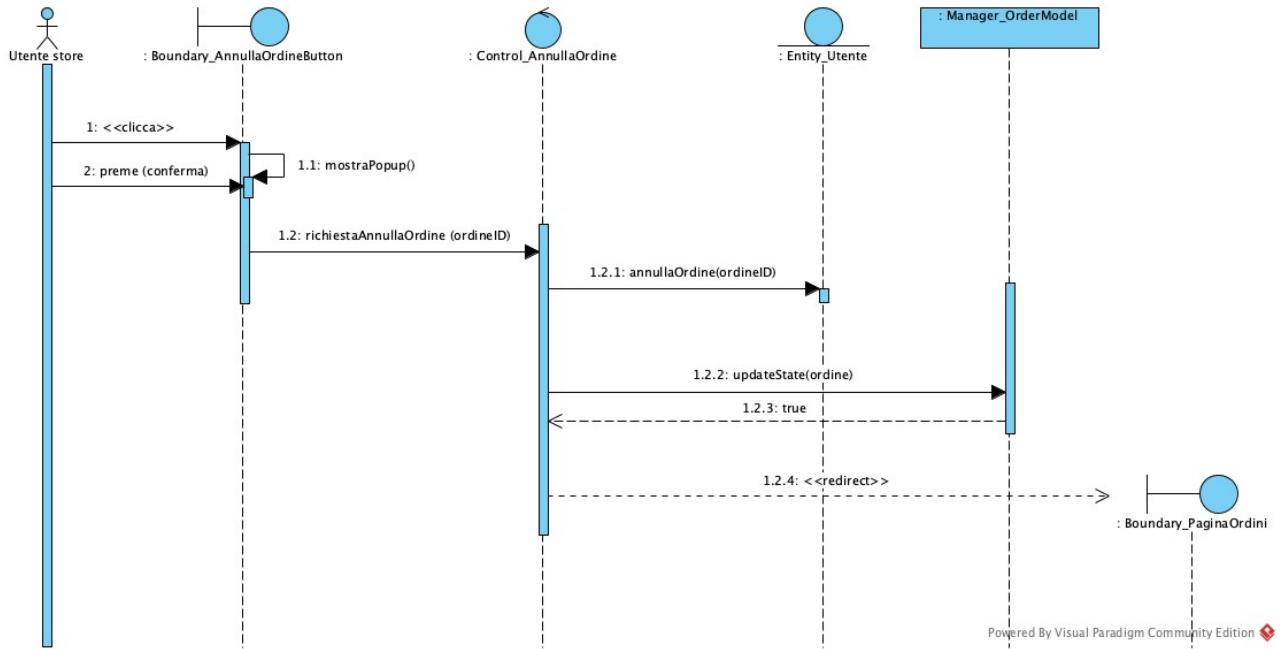
UC_4.2: Rimuove una carta



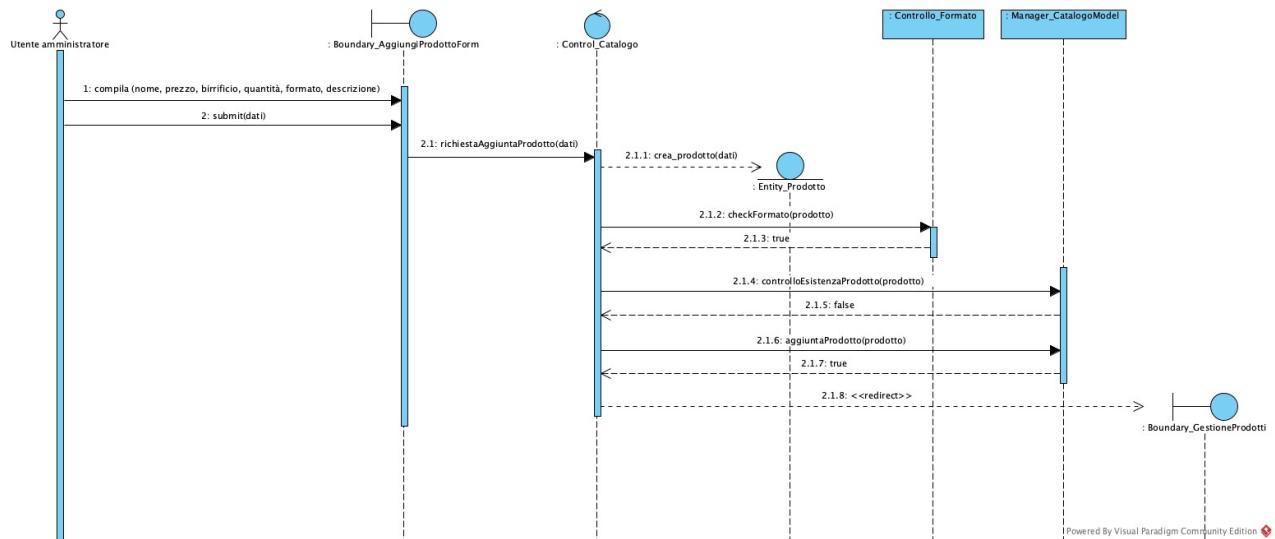
UC_5.1: Visualizza ordini utente



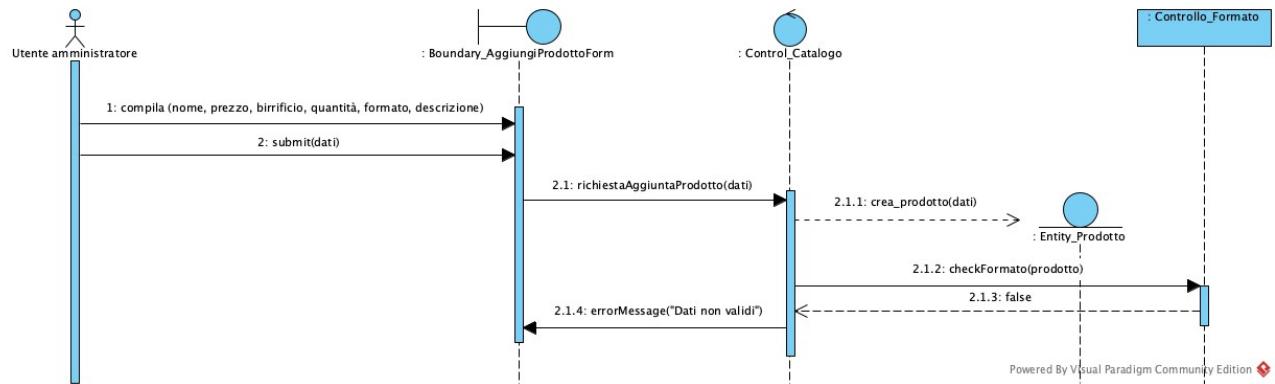
UC_5.2: Annulla ordine



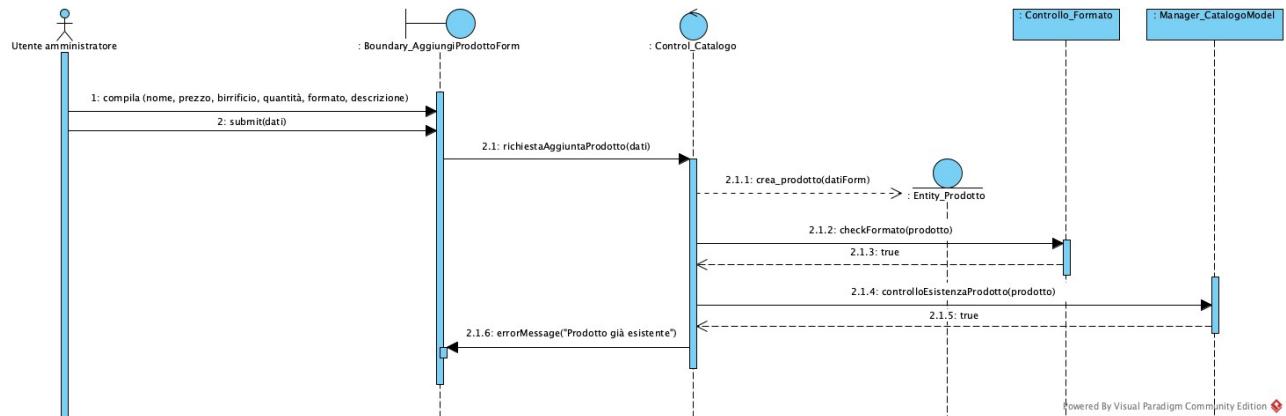
UC_6.1: Aggiunge un prodotto



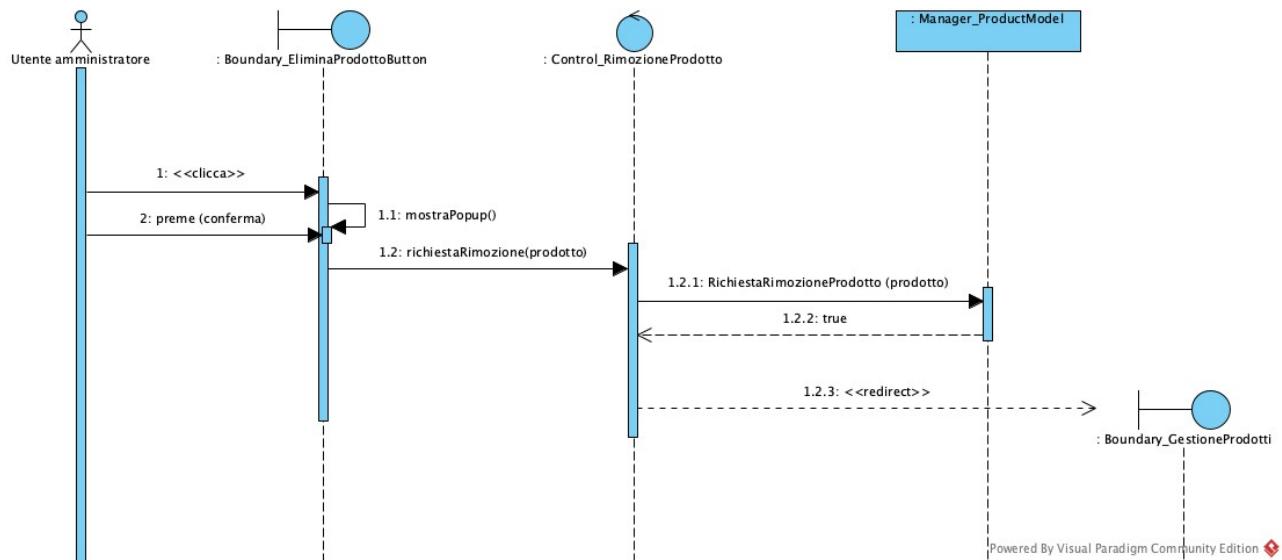
UC_6.1.a: Aggiunge un prodotto (Dati non validi)



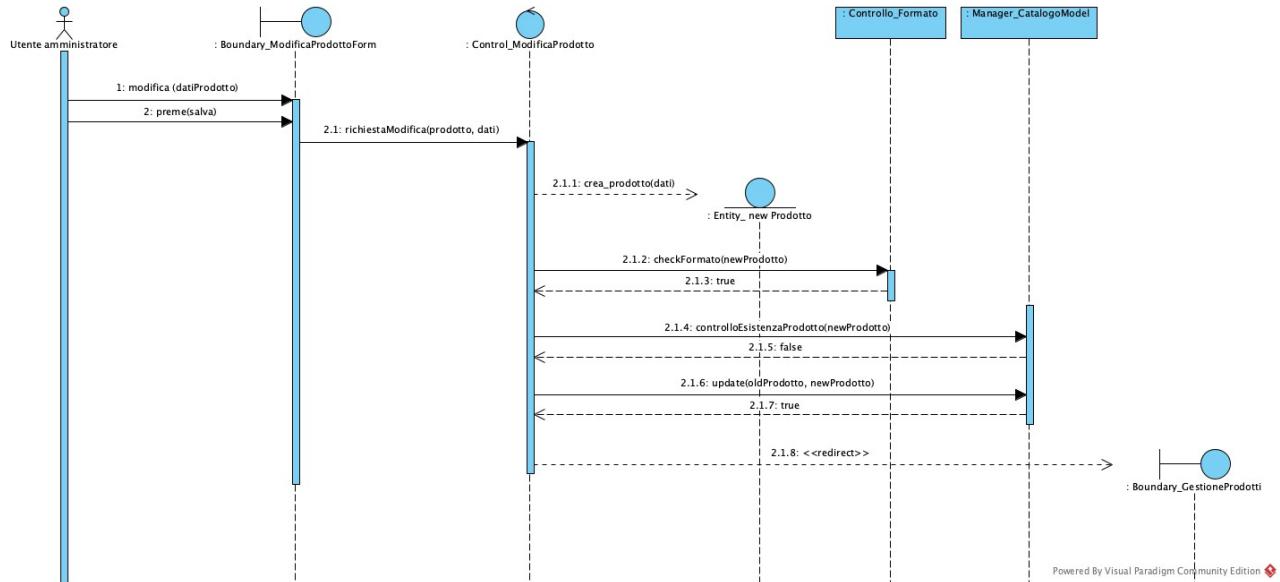
UC_6.1.c: Aggiunge un prodotto (Prodotto già esistente)



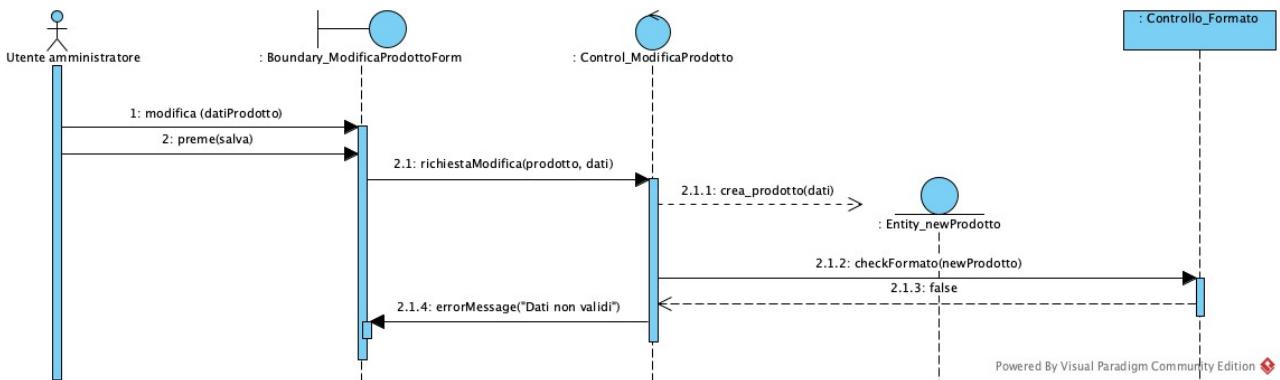
UC_6.2: Rimuove un prodotto



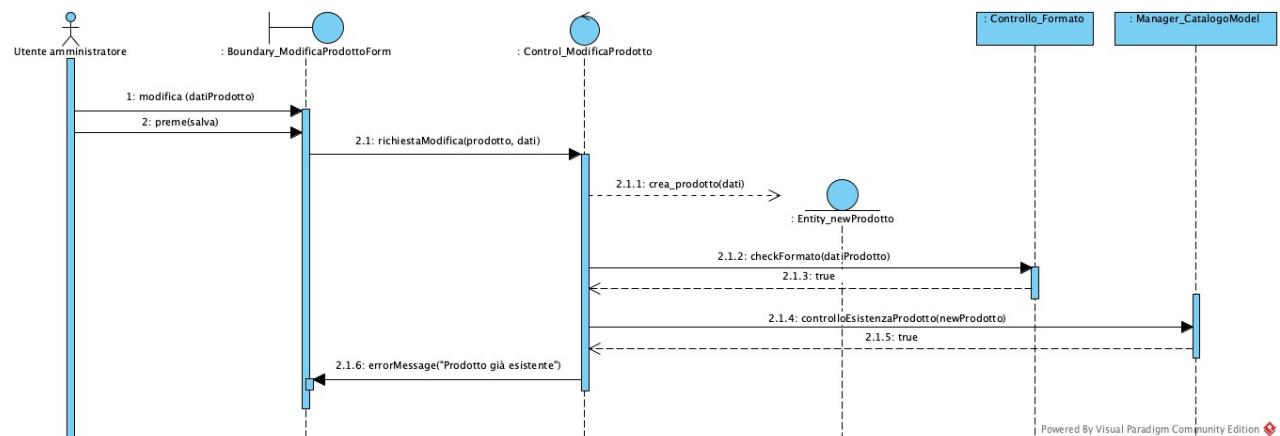
UC_6.3: Modifica un prodotto



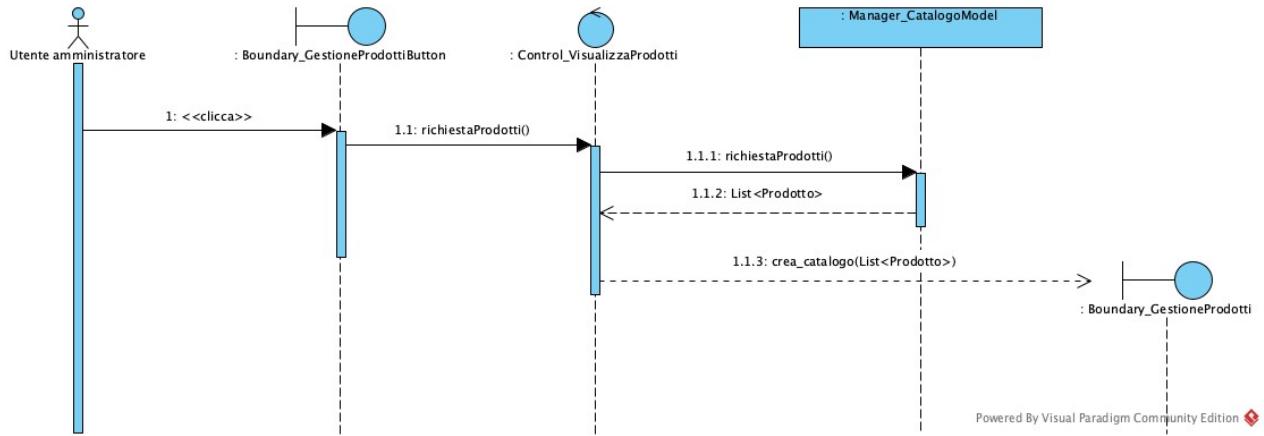
UC_6.3.a: Modifica un prodotto (Dati non validi)



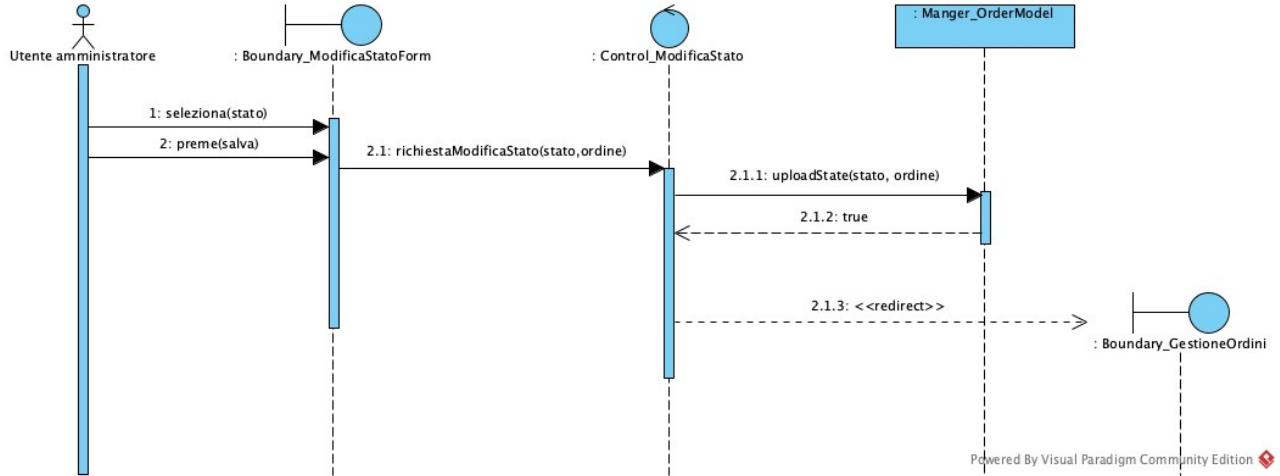
UC_6.3.c: Modifica un prodotto (Prodotto già esistente)



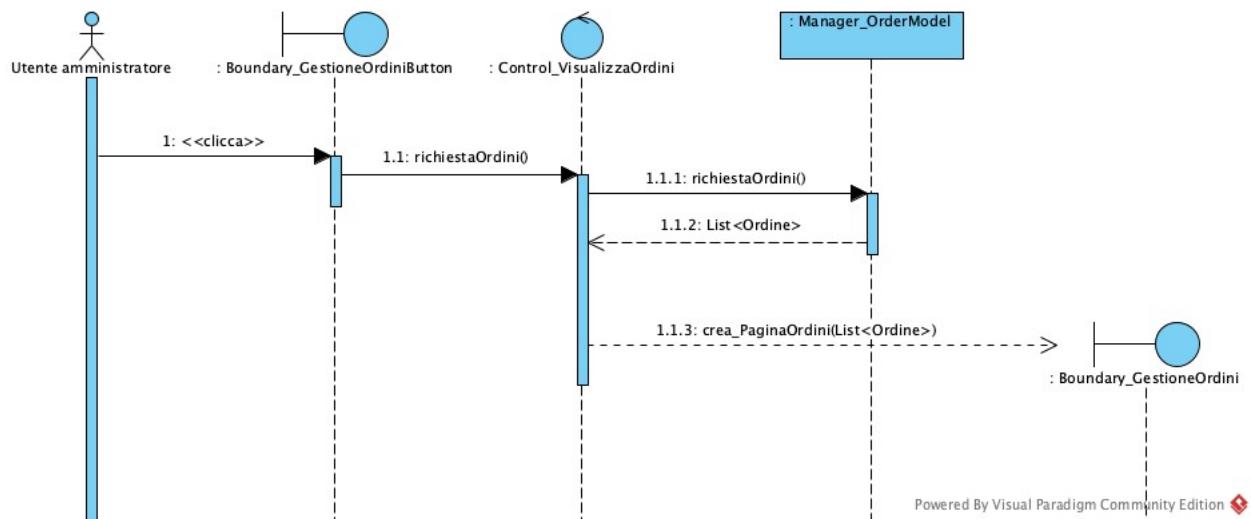
UC_6.4: Visualizza prodotti



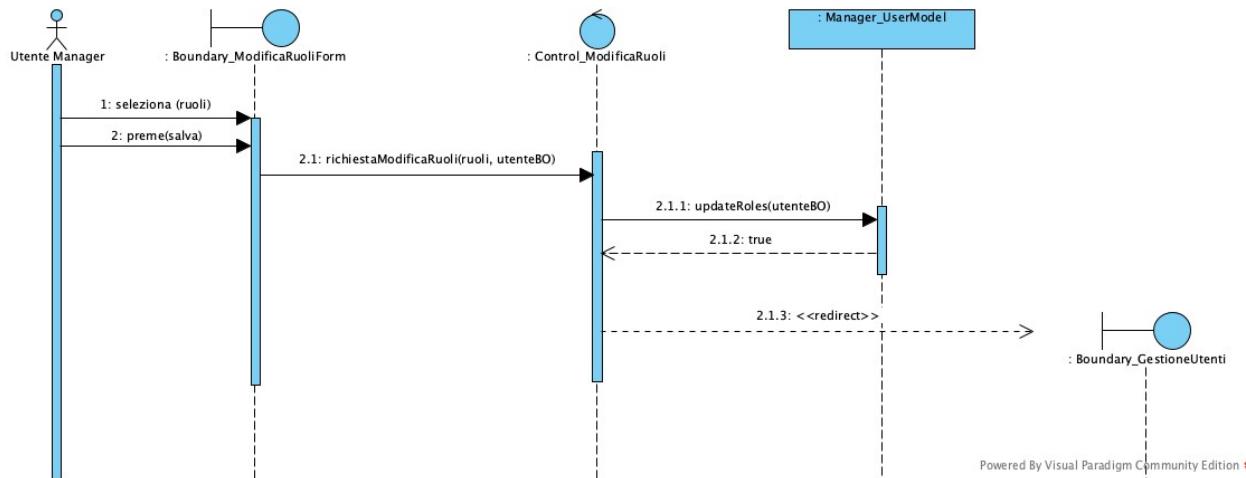
UC_7.1: Cambia lo stato di un ordine



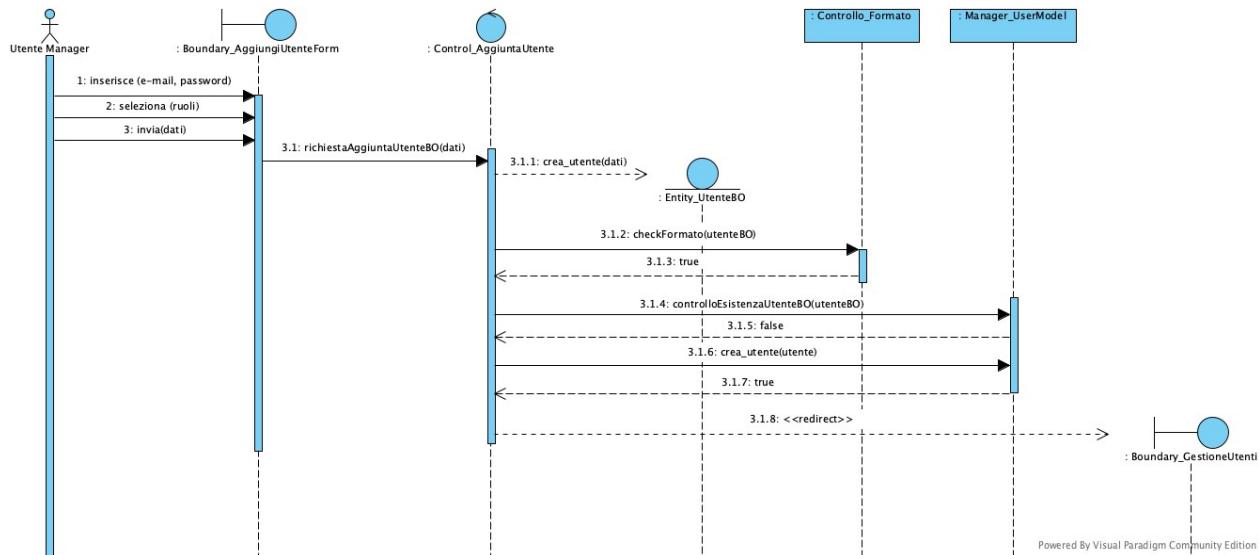
UC_7.2: Visualizza ordini



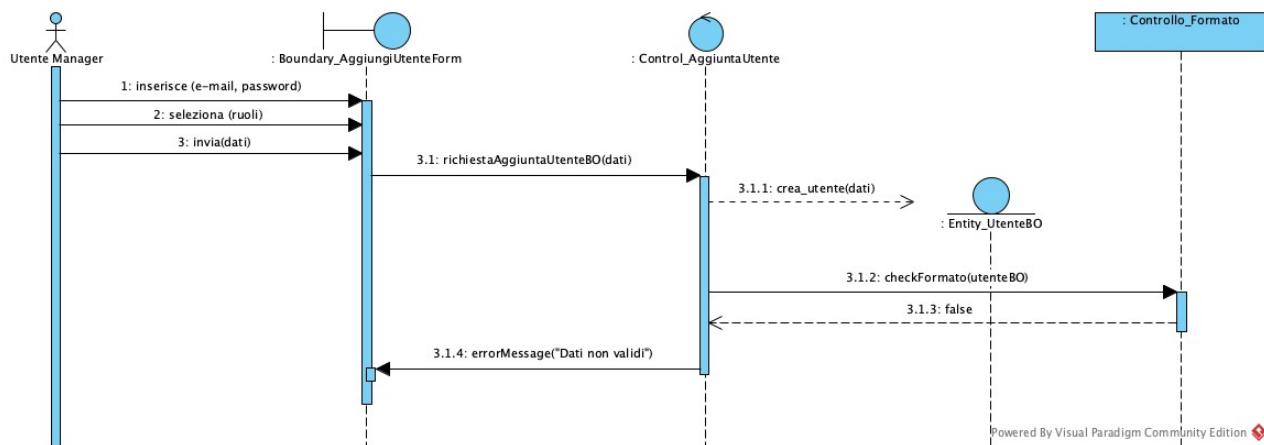
UC_8.1: Modifica ruoli utente back-office



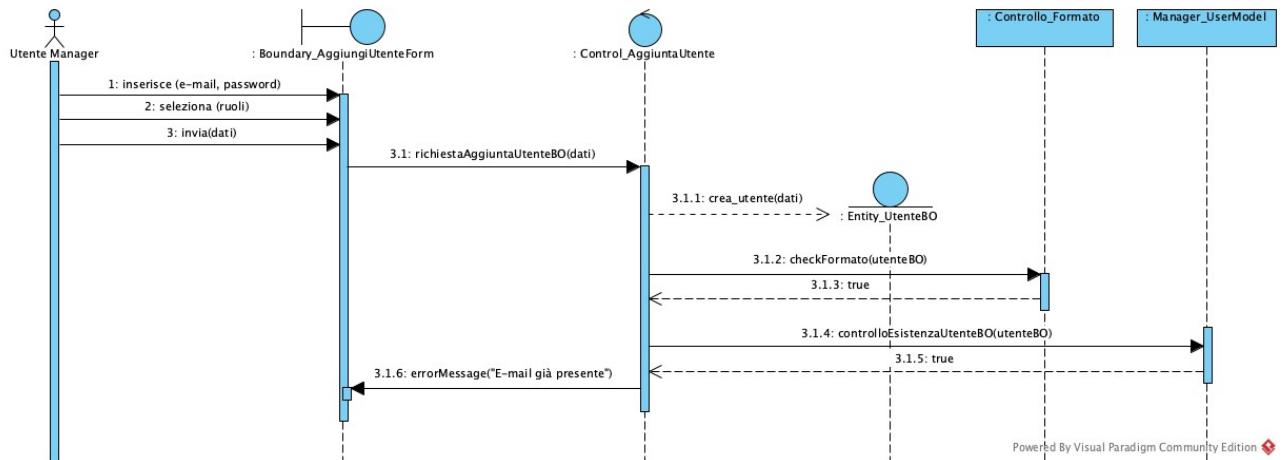
UC_8.2: Aggiunge un utente back-office



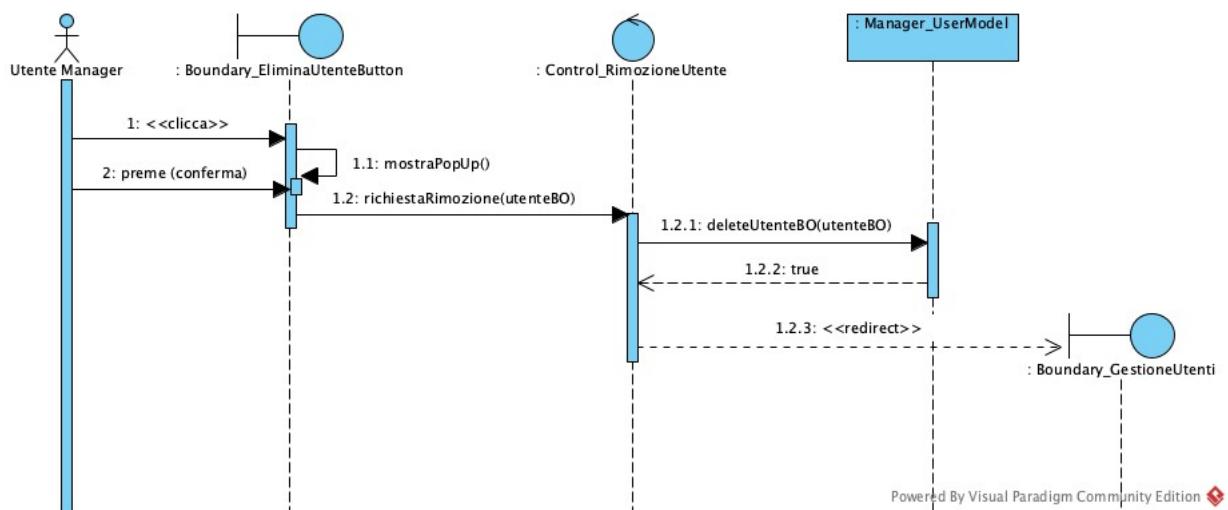
UC_8.2.a: Aggiunge un utente back-office (Dati non validi)



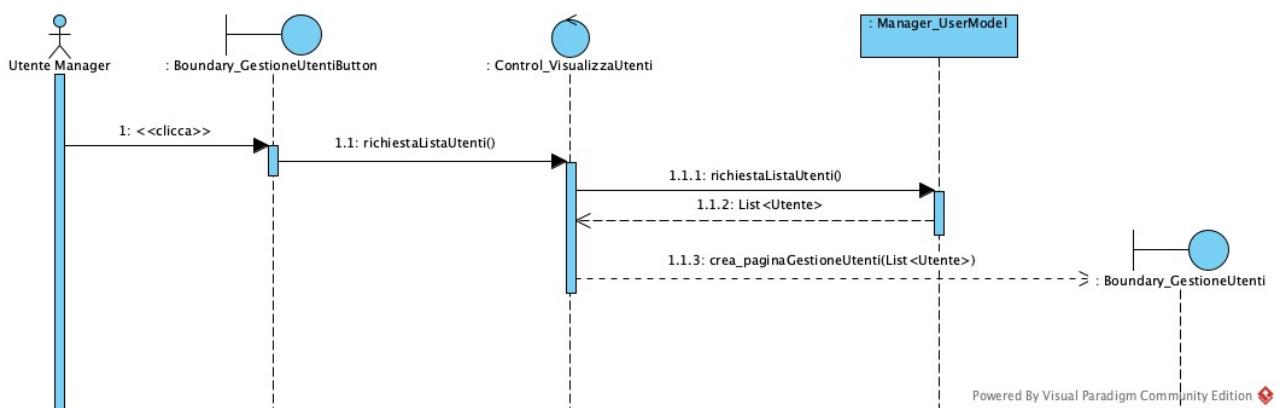
UC_8.2.c: Aggiunge un utente back-office (E-mail già presente)



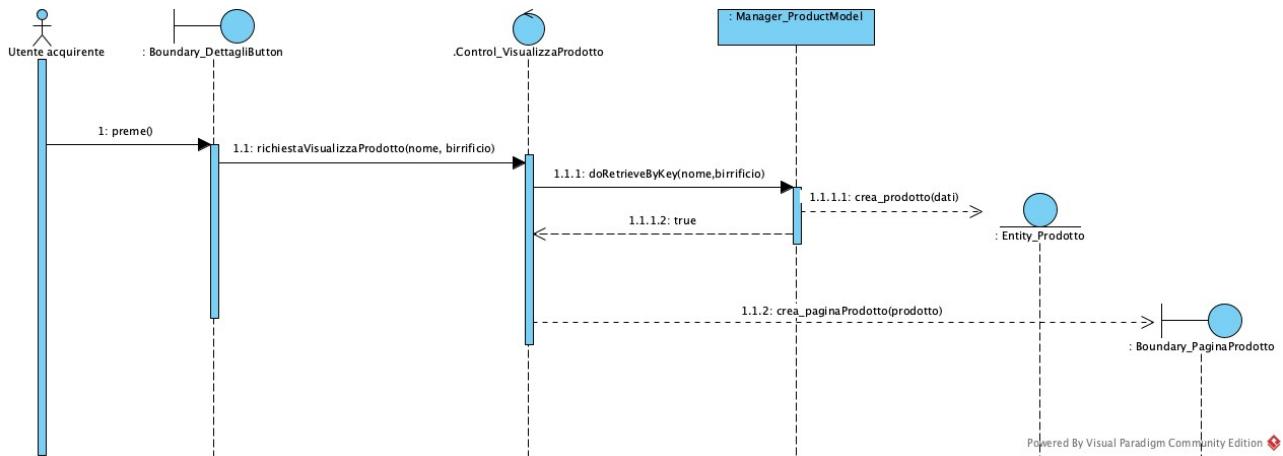
UC_8.3: Rimuove un utente back-office



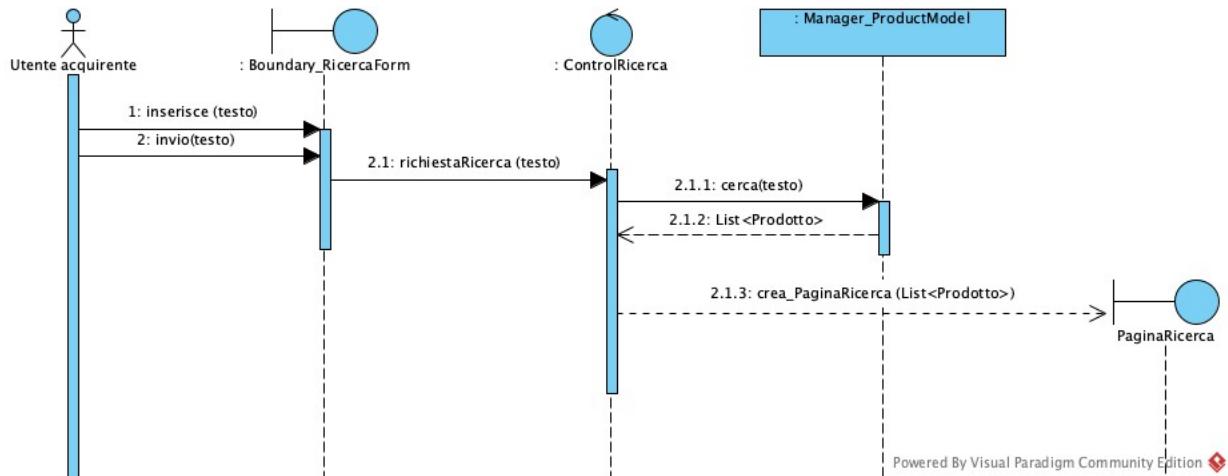
UC_8.4: Visualizza utenti back-office



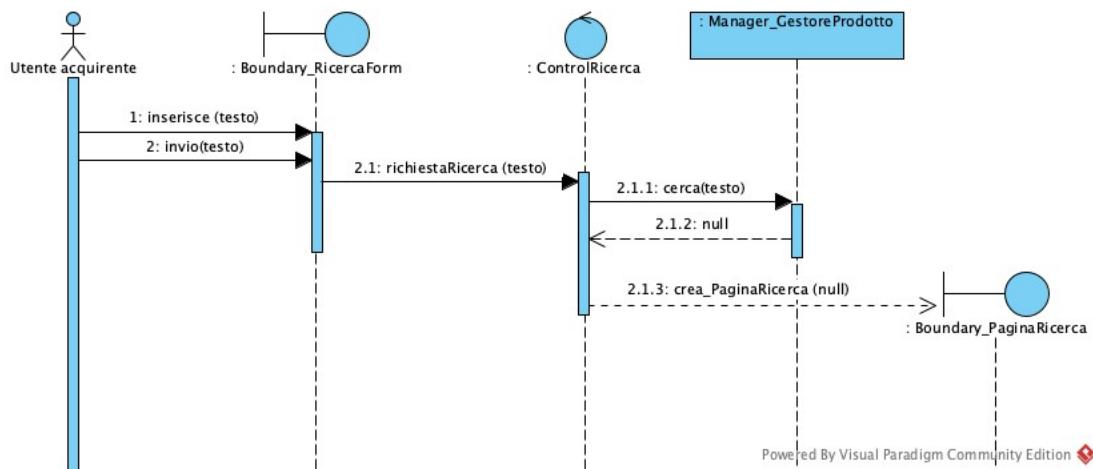
UC_9.1: Visualizza prodotto



UC_9.2: Cerca un prodotto

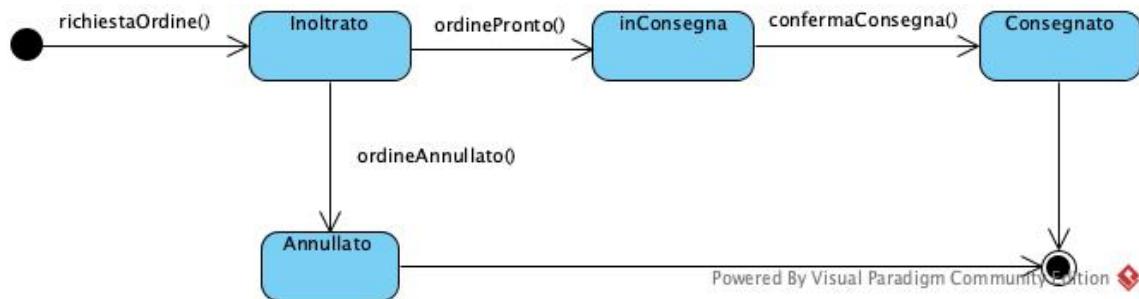


UC_9.2.a : Cerca un prodotto (Prodotto non trovato)

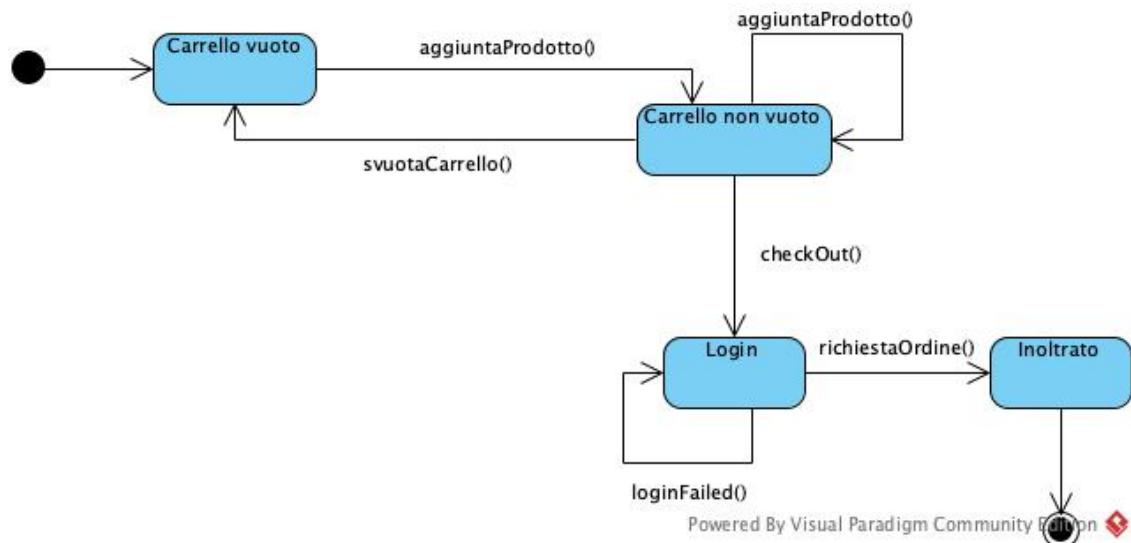


State chart diagram

Ordine

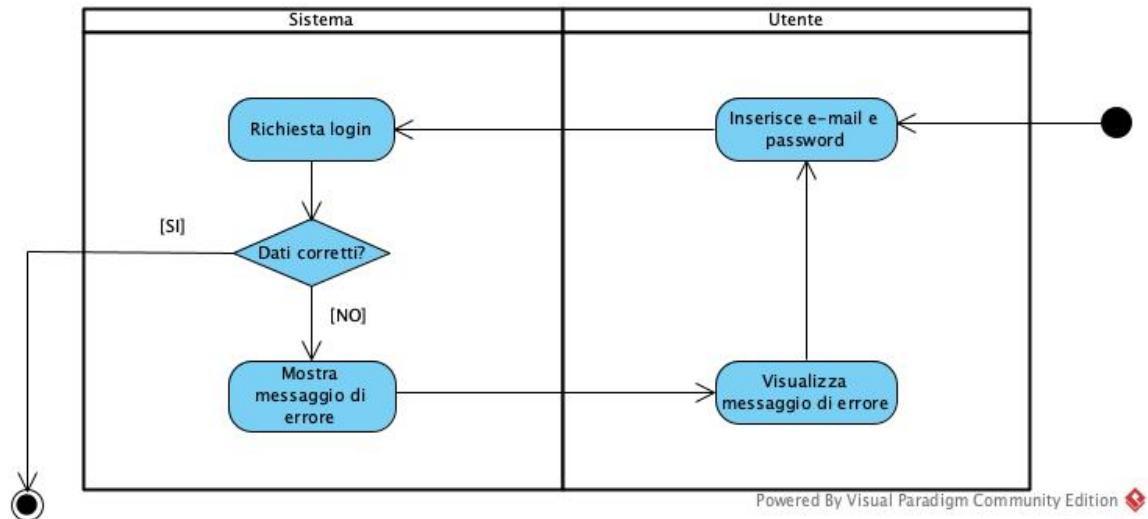


Carrello

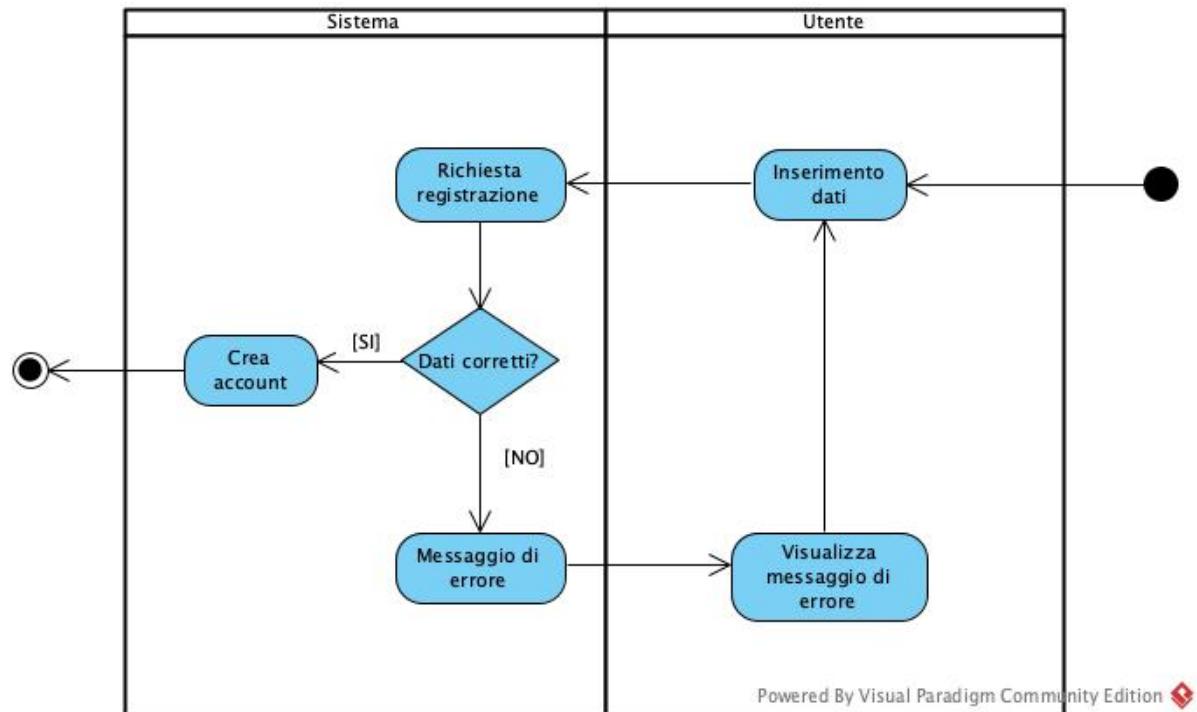


Activity Diagram

Login



Registrazione



Mock-ups



Birre in vendita

The section displays three beer products in rounded rectangular cards:

- Birra 1**: Description: birra, Dettagli button.
- Birra 2**: Description: birra, Dettagli button.
- Birra 3**: Description: birra, Dettagli button.

Each card contains a small icon of a beer mug with foam and a green base.



Catalogo birre

The section displays six beer products in two rows of three cards each:

- Birra 1**: Description: birra, Dettagli button.
- Birra 2**: Description: birra, Dettagli button.
- Birra 3**: Description: birra, Dettagli button.
- Birra 4**: Description: (empty card).
- Birra 5**: Description: (empty card).
- Birra 6**: Description: (empty card).

Each card contains a small icon of a beer mug with foam and a green base.

Carrello

Prodotto	Prezzo	Quantità	Totale	
Birra 1	€ 4.05	1	€ 4.05	rimuovi
Birra 2	€ 4.05	2	€ 8.10	rimuovi

Subtotale **€ 8.10**

[continua lo shopping](#)

[Procedi al checkout](#)

Nome birra



Descrizione

Dettagli **Birrificio**
Formato
Quantità disponibile

Prezzo **4.05**

1 

[Aggiungi al carrello](#)

Accedi

Indirizzo email

Password

[Password dimenticata](#)

[Registrati al sito](#)

Accedi

Recupero password

Indirizzo email

Recupera password

Registrazione

Nome

Cognome

Indirizzo email

Password

Conferma password

Registrati

Home **Catalogo** **Carrello** **Ordini**  **Profilo**

Logout

Profilo

Nome

Cognome

E-mail

Modifica **Modifica Password**

Indirizzi

Aggiungi indirizzo

Carte

Aggiungi carta **Elimina account**



Modifica password

Password attuale

Nuova Password

Conferma Password

Modifica password



Aggiungi indirizzo

indirizzo

Civico

Città

CAP

Telefono

Aggiungi indirizzo



Aggiungi carta

Numero carta

Nome sulla carta

Data di scadenza

CVC

Aggiungi carta



Ordini

IDOrdine	Data	Indirizzo sped	Totale	Stato	
#1	gg/mm/aaaa	italy, via, civico	€ 12.10	inoltrato	Annulla ordine
#2	gg/mm/aaaa	italy, via, civico	€ 8.10	in consegnato	



Nome	Birrificio	Formato	Descrizione	Quantità	Prezzo	
birra 1	nome birrificio	lattina 44cl	Descrizione prodotto	50	4.05	<button>Modifica</button>
birra 2	nome birrificio	lattina 44cl	Descrizione prodotto	50	4.05	<button>Modifica</button>

Aggiunta prodotto

Nome**Birrificio****Formato****Quantità****Descrizione****Prezzo****URL Image**[Annulla](#)[Salva](#)

Modifica prodotto

Nome
birra 1**Birrificio**
birrificio 33**Formato**
lattina 33cl**Quantità**
50**Descrizione**

breve descrizione prodotto

Prezzo
4.05**URL Image**[Annulla](#)[Salva](#)[Elimina prodotto](#)

Gestione ordini

OrdineID	Prezzo	Data	indirizzo	Stato	
#1	12.10	gg/mm/aaaa	italy,via,civico	inoltrato	Modifica
#2	8.05	gg/mm/aaaa	italy,via,civico	in consegna	Modifica

Ordine id: 1

Data: gg/mm/aaaa

prezzo: 4.05

stato: inoltrato

selezione stato **in consegna** **consegnato**

[annulla](#)

[Salva](#)

Gestione utenti

[aggiungi utente](#)

E-mail	Ruoli	
admin@beerhappy.it	Gestione catalogo, gestione ordini	Modifica
admin1@beerhappy.it	Gestione catalogo	Modifica

E-mail

Password

Ruoli

Gestione catalogo

Gestione ordini

[annulla](#) [Salva](#)

E-mail	admin@beerhappy.it
Password	*****
Ruoli	
	<input checked="" type="checkbox"/> Gestione catalogo
	<input checked="" type="checkbox"/> Gestione ordini

annulla **Salva** **Elimina**