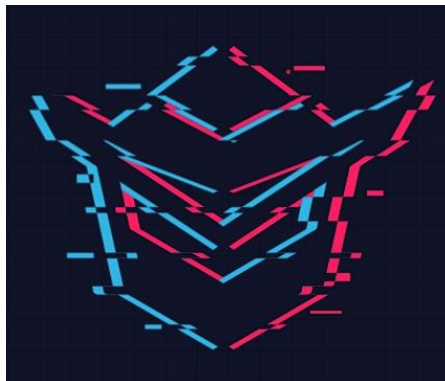


Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

RogueGames Requirements Analysis Document Versione 0.2



Data: 10/11/2024

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola

Partecipanti:

Nome	Matricola
Battaglia Marco	0512116374
De Vita Antonio	0512116944
di Caprio Domenico	0512118543
Lavorato Giovanni	0512116371

Scritto da:	Battaglia Marco De Vita Antonio di Caprio Domenico Lavorato Giovanni
--------------------	---

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
27/10/2024	0.1	Stesura, fino ai casi d'uso, del Requirements Analysis Document	Battaglia Marco De Vita Antonio di Caprio Domenico Lavorato Giovanni
10/11/2024	0.2	Aggiunta dell'Object model, del Dynamic model e dei percorsi navigazionali	Battaglia Marco De Vita Antonio di Caprio Domenico Lavorato Giovanni

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Indice

1. INTRODUZIONE.....	4
1.1. Purpose of the system.....	4
1.2. Scope of the system	4
1.3. Objectives and success criteria of the project	5
2. CURRENT SYSTEM.....	6
3. PROPOSED SYSTEM.....	6
3.1. Overview	6
3.2. Functional requirements.....	7
3.2.1 Requisiti sistema.....	7
3.2.2 Requisiti di Ospite e Utente	8
3.2.3 Requisiti di Ospite	8
3.2.4 Requisiti di Utente.....	8
3.2.5 Requisiti Gestori.....	8
3.3. Nonfunctional requirements	8
3.3.1 Usability	8
3.3.2 Reliability	9
3.3.3 Performance	9
3.3.4 Supportability	9
3.4. Pseudo Requirements	9
3.4.1 Implementation.....	9
3.4.2 Interface.....	9
3.4.3 Operations	9
3.4.4 Packaging	10
3.4.5 Legal.....	10
3.5. System models.....	10
3.5.1 Scenarios	10
3.5.2 Use case Model	14
3.5.2.1 Use case Model Utente.....	14
3.5.2.2 Use case Model Ospite	18
3.5.2.3 Use case Model Gestore	21
3.5.3 Use case.....	23
3.5.4 Object model	32
3.5.5 Dynamic model	32
3.5.5.1 Sequence Diagram.....	32
3.5.5.2 Statechart Diagram.....	45
3.5.5.3 Activity Diagram.....	45
3.5.6 User interface—navigational paths and screen mock-ups	46
3.5.6.1 Navigational paths.....	46
3.5.6.2 Mock-ups.....	46

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

1.Introduzione

1.1 Purpose of the system

Lo obiettivo del sistema è di creare una piattaforma user-friendly che permette a tutti gli appassionati di videogiochi di poter trovare i titoli che desiderano per le loro piattaforme preferite.

Si tratta di una e-commerce online basato sulla vendita di videogiochi e di tutti i prodotti inerenti a quel mondo.

Il sito offre agli utenti un'unica piattaforma per poter acquistare i loro giochi senza dover perdere tempo a visitare vari store online, spesso solo per particolari piattaforme, permettendogli gestire tutte le loro esigenze di acquisto in un unico luogo.

Inoltre, garantisce un'esperienza intuitiva e fluida, utilizzando un'interfaccia semplice e con funzionalità di ricerca avanzate per trovare rapidamente i giochi desiderati.

1.2 Scope of the system

1. Funzionalità per gli Utenti (Front-end)

- **Registrazione e Accesso:**
 - Effettuare il login inserendo e-mail e password.
 - Gli utenti possono registrarsi creando un account inserendo E-mail, password, nome, cognome, età, indirizzo e telefono.
 - L'autenticazione garantisce l'accesso sicuro ai dati personali e alle funzionalità dell'account.
- **Logout:**
 - Gli utenti possono disconnettersi dal proprio account in modo sicuro, terminando la sessione attiva.
 - Dopo il logout, gli utenti vengono reindirizzati alla homepage o alla pagina di login.
- **Catalogo Prodotti:**
 - Gli utenti possono esplorare il catalogo di prodotti, visualizzare i dettagli di ciascun prodotto e applicare filtri.
 - Possono aggiungere i prodotti ai preferiti per un accesso rapido.
- **Gestione del Carrello:**
 - Gli utenti possono aggiungere prodotti al carrello, modificare la quantità o rimuovere articoli.
 - Il carrello calcola e aggiorna dinamicamente il totale in base alle modifiche.
- **Profilo Utente:**
 - Gli utenti possono accedere alla sezione Profilo Utente per visualizzare e aggiornare le informazioni personali come nome, indirizzo, numero di telefono e metodi di pagamento.
 - Possono visualizzare i punti sconto accumulati.
- **Processo di Acquisto:**

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

- Gli utenti possono completare l'acquisto selezionando prodotti dal carrello, specificando l'indirizzo di spedizione, scegliendo il metodo di pagamento e applicando eventuali punti sconto.
- **Storico Ordini e Tracciamento:**
 - Gli utenti possono visualizzare lo storico degli ordini passati, con dettagli su ogni acquisto.

2. Funzionalità per il Gestore del Sito (Back-end)

- **Gestione del Catalogo:**
 - I gestori possono aggiungere nuovi prodotti al catalogo, modificare i dettagli dei prodotti esistenti (ad es. prezzo, descrizione, quantità) e rimuovere prodotti obsoleti o non disponibili.
 - Possono aggiornare le informazioni e le immagini per mantenere i dettagli del prodotto sempre accurati.
- **Gestione degli Ordini:**
 - Il gestore ha accesso allo storico degli ordini di tutti gli utenti e può visualizzare e ricercare ordini specifici.

1.3 Objectives and success criteria of the project

Il sito mira a semplificare l'acquisto e la ricerca dei videogiochi per aiutare l'utente. Gli obiettivi principali del progetto sono:

1) Piattaforma user-friendly

- garantire un sito facile da navigare;

2) Efficienti funzioni di ricerca

- Implementare varie funzioni di ricerca per garantire agli utenti di trovare rapidamente il prodotto che cercano;

3) Area di registrazione/accesso

- Fornire una sezione per la registrazione e l'accesso degli utenti, permettendo di modificare e visualizzare i propri dati;

4) Modalità d'acquisto semplici e sicure

- Garantire agli utenti un'esperienza d'acquisto semplice e sicura;

5) Area Carrello/Preferiti

- Implementare una sezione carrello e una sezione preferiti che mantengano i prodotti salvati durante i vari login dell'utente;

6) Operazioni sui prodotti

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

- Garantire agli utenti specializzati di poter svolgere operazioni di modifica aggiunta e rimozione dei prodotti;

2. Current system

Attualmente, il mercato dei videogiochi online presenta alcune problematiche che ostacolano una piena soddisfazione dell'utente nel processo di acquisto dei contenuti digitali. In particolare:

- Difficoltà nella ricerca del prodotto: Gli utenti spesso faticano a trovare il gioco che desiderano a causa di una navigazione poco intuitiva, mancanza di filtri efficaci. Questo porta a un'esperienza frustrante e dispendiosa in termini di tempo.
- Processo di acquisto lungo e complesso: Il completamento del processo di acquisto richiede troppi passaggi che possono scoraggiare i consumatori. Il mancato supporto per metodi di pagamento flessibili o rapidi aggiunge ulteriore frizione.
- Frammentazione delle piattaforme: Gli utenti devono spesso visitare siti diversi per acquistare giochi per console o piattaforme differenti. Questa frammentazione rende l'esperienza di acquisto dispersiva e complessa.

Il nostro nuovo sito mira a risolvere queste problematiche creando un sistema centralizzato e con un'esperienza fluida e un'interfaccia d'acquisto ottimizzata. Inoltre, tramite delle funzionalità avanzate di ricerca, aiuteremo l'utente a trovare più facilmente i titoli che desidera acquistare. Questo garantirà un'esperienza utente superiore rispetto a quella attuale.

3. Proposed system

3.1 Overview

Il sistema proposto sarà disponibile sul web da qualsiasi piattaforma, sia essa mobile o desktop, e ci saranno tre categorie di attori: utente, utente registrato, gestore.

Funzionalità in comune dei tre attori

- Visitare l'homepage;
- Visitare il catalogo prodotti;
- Utilizzare le varie funzioni di ricerca;
- Visualizzare la sezione con i dettagli del prodotto;

Funzionalità in comune tra l'utente e l'ospite

- Inserire i prodotti nel carrello;

	Ingegneria del Software	Pagina 6 di 52
--	-------------------------	----------------

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

- Salvare i prodotti nei preferiti;

Funzionalità ospite

- Effettuare la Registrazione;

Funzionalità utente

- Effettuare il Login;
- Effettuare il Logout;
- Visualizzare Area Utente;
- Modificare i dati personali;
- Acquistare i prodotti;
- Usufruire di sconti;
- Visualizzare il proprio storico ordini;

Funzionalità gestore

- Effettuare un login personalizzato;
- Accedere ad un'area riservata in cui poter effettuare operazioni di aggiunta, modifica e rimozione dei prodotti;
- Visualizzare lo storico di tutti gli ordini effettuati dagli utenti;

3.2 Functional requirements

Ci sono tre tipi di priorità:

- **Alta:** Requisiti essenziali per il funzionamento principale del sistema.
- **Media:** Requisiti rilevanti ma non indispensabili per il funzionamento principale del sistema.
- **Bassa:** Requisiti che forniscono solo valore aggiunto al sistema.

3.2.1. Requisiti sistema

- **FR1.** Il sito deve avere una barra di ricerca. **[Media]**
- **FR2.** Il sito deve permettere gli utenti di poter filtrare i prodotti del catalogo. **[Alta]**
- **FR3.** Il sito deve poter permettere agli utenti di visualizzare il catalogo. **[Alta]**
- **FR4.** Il sito deve poter permettere agli utenti di accedere alla sua area preferiti. **[Bassa]**

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

3.2.2. Requisiti di Utente e Utente Loggato

- **FR1.** Gli utenti devono poter accedere alla loro area carrello. [**Alta**]
- **FR2.** Gli utenti devono poter inserire i prodotti nella loro area carrello. [**Alta**]
 - **FR2.1** Devono poter Modificare la quantità del prodotto che vogliono acquistare
- **FR3.** Gli utenti devono poter inserire i prodotti nella sezione preferiti. [**Bassa**]

3.2.3. Requisiti di Ospite

- **FR1.** L'utente deve poter effettuare registrazione. [**Alta**]

3.2.4. Requisiti di Utente

- **FR1.** L'utente deve poter visualizzazione catalogo. [**Alta**]
- **FR2.** L'utente deve poter accedere alla sua area utente. [**Alta**]
- **FR3.** L'utente deve poter modificare le info presenti nella sua area utente. [**Alta**]
- **FR4.** L'utente deve poter acquistare il prodotto scelto. [**Alta**]
- **FR5.** L'utente deve essere in grado di poter usufruire di sconti. [**Bassa**]
- **FR6.** L'utente deve poter visualizzare lo storico dei loro ordini. [**Alta**]

3.2.5. Requisiti Gestori

- **FR1.** I gestori devono poter aggiungere un prodotto al catalogo. [**Alta**]
- **FR2.** I gestori devono poter modificare le informazioni dei prodotti. [**Alta**]
- **FR3.** I gestori devono poter eliminare un prodotto dal catalogo. [**Alta**]
- **FR4.** I gestori devono poter visualizzare lo storico di tutti gli ordini fatti dagli utenti. [**Alta**]

3.3 Nonfunctional requirements

3.3.1. Usability

- **NFR1.** Il sito deve garantire la crittografia delle password, proteggendo i dati sensibili degli utenti senza comprometterne la facilità di utilizzo. [**Alta**]
- **NFR2.** L'interfaccia utente deve essere intuitiva, seguendo convenzioni standard, con guide online e documentazione per facilitare la navigazione e l'uso del sito da parte di utenti di ogni livello. [**Media**]

3.3.2. Reliability

- **NFR1.** Il sito deve essere attivo 24 ore su 24, 7 giorni su 7, garantendo un'alta disponibilità per gli utenti. [**Alta**]

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

- **NFR2.** Il sito deve consentire a più utenti di collegarsi simultaneamente senza problemi di sovraccarico, garantendo la scalabilità e robustezza del sistema. **[Alta]**
- **NFR3.** Il sistema deve gestire correttamente tutte le eccezioni, mantenendo la stabilità del servizio anche in caso di errori imprevisti. **[Alta]**
- **NFR4.** I prodotti nel carrello devono essere mantenuti in ogni login, assicurando la continuità dell'esperienza utente, anche in caso di disconnessione o inattività prolungata. **[Alta]**
- **NFR5.** Il sito deve garantire che due utenti non possano registrarsi con la stessa e-mail, mantenendo l'integrità del sistema di autenticazione e riducendo i rischi di conflitti. **[Alta]**

3.3.3. Performance

- **NFR1.** Il sito deve rispondere alle richieste dell'utente entro due secondi, garantendo tempi di risposta rapidi per una migliore esperienza di navigazione. **[Media]**
- **NFR2.** Il sistema deve impedire la modifica retroattiva dei prezzi dei prodotti negli ordini già effettuati dagli utenti, garantendo l'integrità dei dati nello storico degli acquisti. **[Alta]**

3.3.4. Supportability

- **NFR1.** Il sito deve consentire di mantenere lo storico dei prodotti anche se questi vengono eliminati dal catalogo, permettendo agli utenti di visualizzare i prodotti acquistati anche in futuro. **[Media]**
- **NFR2.** Il sistema deve essere facilmente aggiornabile e manutenibile per permettere future modifiche o aggiustamenti con minimo impatto sull'operatività. **[Alta]**

3.4. Pseudo Requirements

3.4.1. Implementation

- **PR1.** Il sistema deve essere sviluppato come web application. **[Alta]**

3.4.2. Interface

- **PR1.** Il sistema deve poter essere accessibile su qualsiasi browser e piattaforma. **[Bassa]**

3.4.3. Operations

- **PR1.** Il sistema deve rispettare gli standard sulla privacy online. **[Alta]**
- **PR2.** Il sistema deve supportare le operazioni di gestione degli utenti, inclusi registrazione, login, gestione delle sessioni e recupero delle password. **[Alta]**

3.4.4 Packaging

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

- **PR1.** Il sistema deve essere accessibile tramite URL, senza la necessità di installazione locale. **[Alta]**

3.4.5. Legal

- **PR1.** Il sistema deve rispettare gli standard per i pagamenti online. **[Alta]**

3.5 System models

3.5.1 Scenarios

3.5.1.1 Scenario Utente

Luca, un grande appassionato di videogiochi, decide di cercare sul web un sito per comprare videogiochi per le piattaforme. Durante la ricerca s’imbatte sul sito RogueGames. Una volta cliccato l’Url viene indirizzato sul home page del sito. ([figura1 homepage](#)) La prima cosa che gli salta all’occhio è il grande banner centrale contenente le copertine delle novità e tendenze del momento, diversi slider contenenti prodotti divisi in categoria, una sezione superiore contenente tutti i diversi pulsanti per l’utilizzo del sito e una barra di ricerca.

Una volta vista l’homepage, Luca, capisce che RogueGames è esattamente il sito che stava cercando, così, incuriosito, decide di sfogliare il catalogo del sito, per visualizzare il parco titoli che viene messo a disposizione per gli utenti.

Pertanto, clicca il pulsante che lo indirizza al catalogo. ([figura2 Catalogo](#))

Arrivato su quella pagina, Luca, inizia a scorrere il catalogo, notando la grande quantità di prodotti in vendita. Dato il suo interesse per degli specifici titoli, decide di usare le funzioni di filtraggio che mette a disposizione il sito, riuscendo a trovare alcuni dei giochi che stava cercando. Per non perderli, decide di usare un’altra funzione messa a disposizione dal sito, ovvero i preferiti, cliccando semplicemente la stellina che si trova sopra al prodotto scelto. ([figura3 preferiti](#)).

Sfortunatamente, non è riuscito a trovare l’ultimo titolo che ricercava e ha deciso di utilizzare la barra di ricerca. Durante la scrittura del titolo del gioco gli appaiono tutti i nomi dei prodotti contenenti le parole immesse nella barra di ricerca. Una volta scritto il nome per intero gli viene mostrato esattamente lo specifico prodotto che stava cercando e cliccandoci sopra viene mandato alla pagina contenente tutti i dettagli ([figura4 DettagliProdotto](#)). Contento, Luca, decide di aggiungerlo direttamente al carrello utilizzando il pulsante dedicato. Fatto ciò, si sposta nella sezione preferiti, in cui ha salvato in precedenza gli altri prodotti, per aggiungere il suo contenuto al carrello (*[figura3 preferiti](#)). Finita, finalmente, la ricerca apre la sezione del carrello ([figura5 carrello](#)).

Luca, prima di passare all’acquisto, decide di riguardare il carrello, notando che il costo totale supera le sue possibilità. Per ovviare a questo problema decide di rimuovere il gioco più costoso cliccando il tasto “rimuovi” presente per ogni prodotto. Inoltre, essendo che tra qualche giorno è il compleanno del suo amico Giacomo, decide di aggiungere una seconda copia di un titolo che sta per acquistare come regalo, così da poter giocare insieme online, modificando la quantità mediante i pulsanti appositi. Avendo ricontrollato il carrello, decide finalmente di procedere con l’acquisto,

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

venendo, però, bloccato da un pop-up che recita: “Devi effettuare la login per poter acquistare i prodotti”; venendo invitato a loggarsi con il tasto per la login.

Sicuro di voler acquistare su questo sito, Luca, decide di andare sulla pagina di login ([figura6 login](#)) ([Tabella tipi input Login](#)) per poi passare alla pagina di registrazione tramite il pulsante che si trova in basso alla pagina. ([figura7 registrazione](#)) ([Tabella dei tipi di input Registrazione](#)).

Una volta inseriti tutti i dati richiesti dal sito e aver effettuato la registrazione con ricevuta conferma, Luca, viene reindirizzato alla pagina del login e lo effettua, venendo portato automaticamente nella home che, a differenza di quando non era loggato, presenta il pulsante per visualizzare il profilo e il pulsante per il logout ([figura8 HomepageUtenteLog](#)).

Prima di proseguire con l’acquisto rimasto in sospeso, decide di visualizzare i suoi dati, utilizzando l’apposito pulsante, per paura di dover ritornare indietro in un secondo momento. ([figura9 profilo](#)). Entrato nella sezione dedicata al profilo, nota che può modificare i suoi dati ma non avendo necessità di fare ciò decide di registrare solamente la sua carta di credito tramite apposito form ([Tabella dei tipi di input FormCartaCredito](#)).

Una volta inserito tutto il necessario, Luca, procede con l’acquisto, ritrovando nel carrello tutti i prodotti che aveva inserito prima di effettuare il login.

Arrivato nella sezione del carrello nota il pulsante che gli permette di passare all’acquisto e decide di premerlo venendo reindirizzato alla pagina contenente il riepilogo del suo ordine e che gli permetterà di concludere la spesa ([figura10RiepilogoAcquisto](#)).

Selezionato l’indirizzo di fattura e la carta, precedentemente registrata, ricontrolla i giochi nel carrello e intravede in basso un menu a tendina che permette di applicare uno sconto in base ai punti profilo, che però essendo un nuovo utente non ha ancora.

Prima di passare all’acquisto effettivo, Luca si accerta che tutto è in regola e dopodiché procede premendo l’apposito pulsante, guadagnando, inoltre, tot punti in base a quanto ha speso, utilizzabili per eventuali sconti futuri.

Terminato l’acquisto, Luca per un’ulteriore sicurezza decide di ricontrollare l’ordine effettuato, ritornando nella sezione profilo per controllare lo storico degli ordini ([figura11 storicoOrdini](#)) e notando che il suo ordine è stato eseguito, effettua il logout.

3.5.1.2 Scenario Gestore

Alberto, uno degli amministratori del sito, ha effettuato il login sul proprio sito RogueGame. Nella home, a differenza dei normali utenti, ha a disposizione altre funzionalità accessibili cliccando il pulsante Admin ([figura12 HomePageGestore](#)).

Alberto clicca il tasto Admin, seleziona il pulsante con scritto “Prodotti” e viene riportato nella sezione per gli admin in cui può effettuare varie operazioni sui prodotti ([figura13 ProdottiGestore](#)). Data l’uscita di un nuovo gioco super atteso decide di aggiungerlo al catalogo cliccando il tasto “Aggiungi un prodotto”, dove poi gli appare un popup con tutte le informazioni richieste per effettuare la procedura d’aggiunta ([tabella Aggiungiprodotto](#)).

Ogni prodotto nel catalogo appare con al suo fianco i tasti “Modifica” ed “Elimina”.

Alberto decide poi di eliminare l’edizione speciale di un prodotto che ormai è fuori

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

produzione. Una volta trovato il prodotto clicca Elimina e gli appare il popup di conferma dell'eliminazione dove poi clicca ok.

Tra i suoi task di oggi deve anche correggere alcuni errori di scrittura commessi da un suo collega mentre aggiungeva qualche prodotto nuovo. Per fare ciò ricerca i prodotti segnalati e clicca il tasto modifica. Gli appare un popup con tutti i possibili parametri modificabili e corregge i vari errori.

Durante la giornata il supporto tecnico riceve una mail da Luca in cui scrive che dopo diversi giorni non ha ancora ottenuto il prodotto acquistato e voleva info sull'effettivo avvenuto acquisto dell'ordine. Il supporto tecnico delega il compito di verifica dell'acquisto ad Alberto riferendogli l'e-mail e il titolo del gioco. L'uomo procede con la verifica, cliccando il pulsante Admin, cliccando "Ordini" e venendo reindirizzato nella pagina dedicata allo storico degli ordini effettuati da tutti gli utenti ([figura 14 OrdineGestore](#)). Alberto avendo a disposizione l'e-mail decide di ricercare l'ordine inserendo quest'ultima nella barra di ricerca per poi cliccare il tasto Cerca. Essendo l'ordine presente nello storico comunica al supporto tecnico che l'ordine è stato effettuato correttamente e che deve solo attendere ulteriormente.

Con questa attività si conclude la giornata di Alberto che può felicemente tornare a casa e godersi un po' di meritato riposo, così da poter essere carico per la giornata lavorativa di domani.

Tabella dei tipi di input Registrazione

Nome	Tipo	
Email	Stringa	Deve contenere la @ e .com
Password	Stringa	Deve essere minimo di otto caratteri
Nome	Stringa	Non può essere lasciato vuoto
Cognome	Stringa	Non può essere lasciato vuoto
Età	Intero	Non può essere negativo e deve avere almeno 12 anni
Indirizzo	Stringa	Non può essere lasciato vuoto
Telefono	Intero	Deve essere di dieci cifre

Tabella dei tipi di input Login

Nome	Tipo	
Email	Stringa	Deve contenere la @ e .com
Password	Stringa	Deve essere minimo di otto caratteri

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Tabella dei tipi di input FormCartaCredito

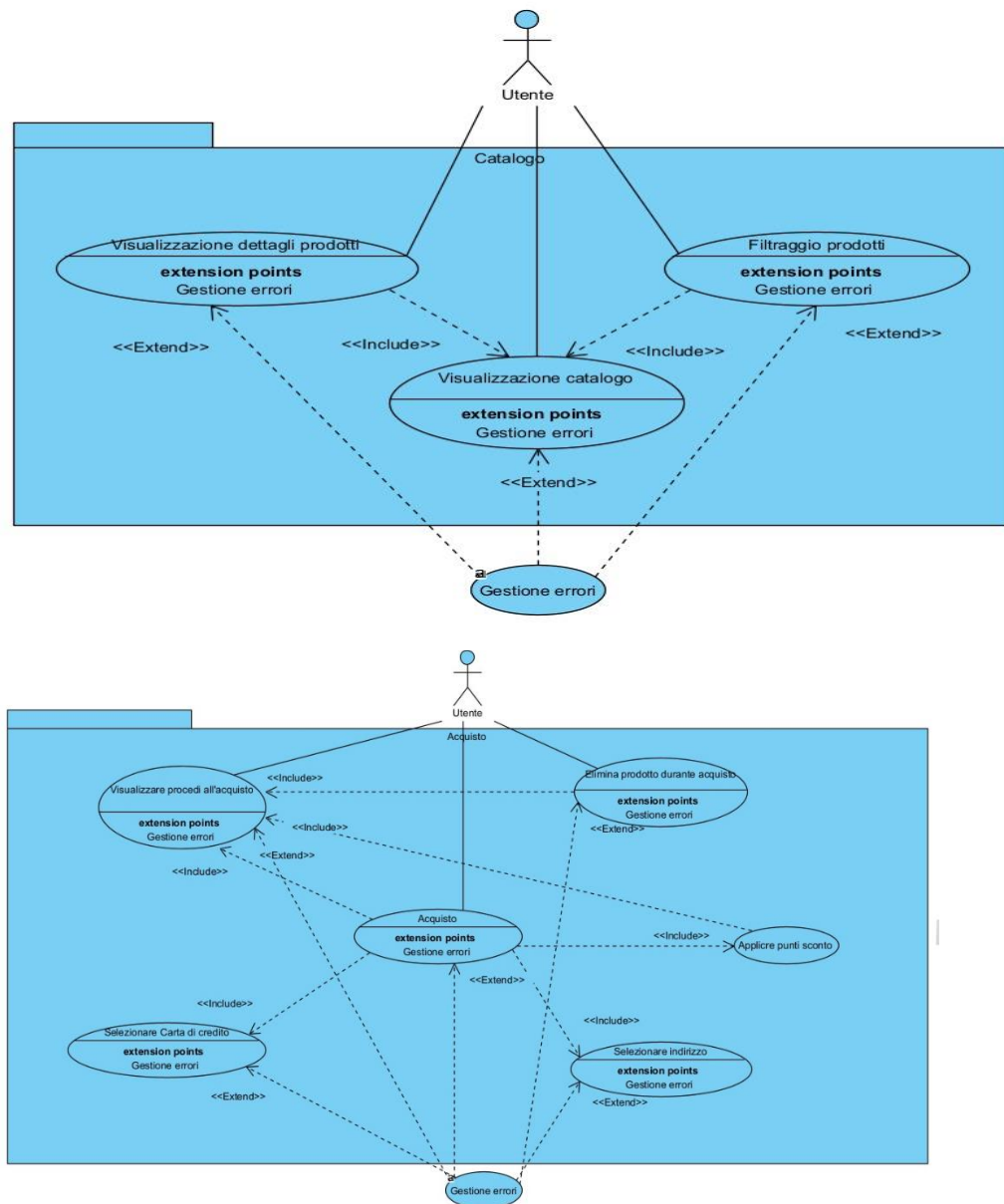
Nome	Tipo	
Numero Carta	Stringa	Deve essere composto da esattamente sedici cifre
CVV	Intero	Deve essere composto da esattamente tre cifre
Scadenza	Date	Si possono mettere solo le date dei mesi e degli anni successivi rispetto a quando la si registra

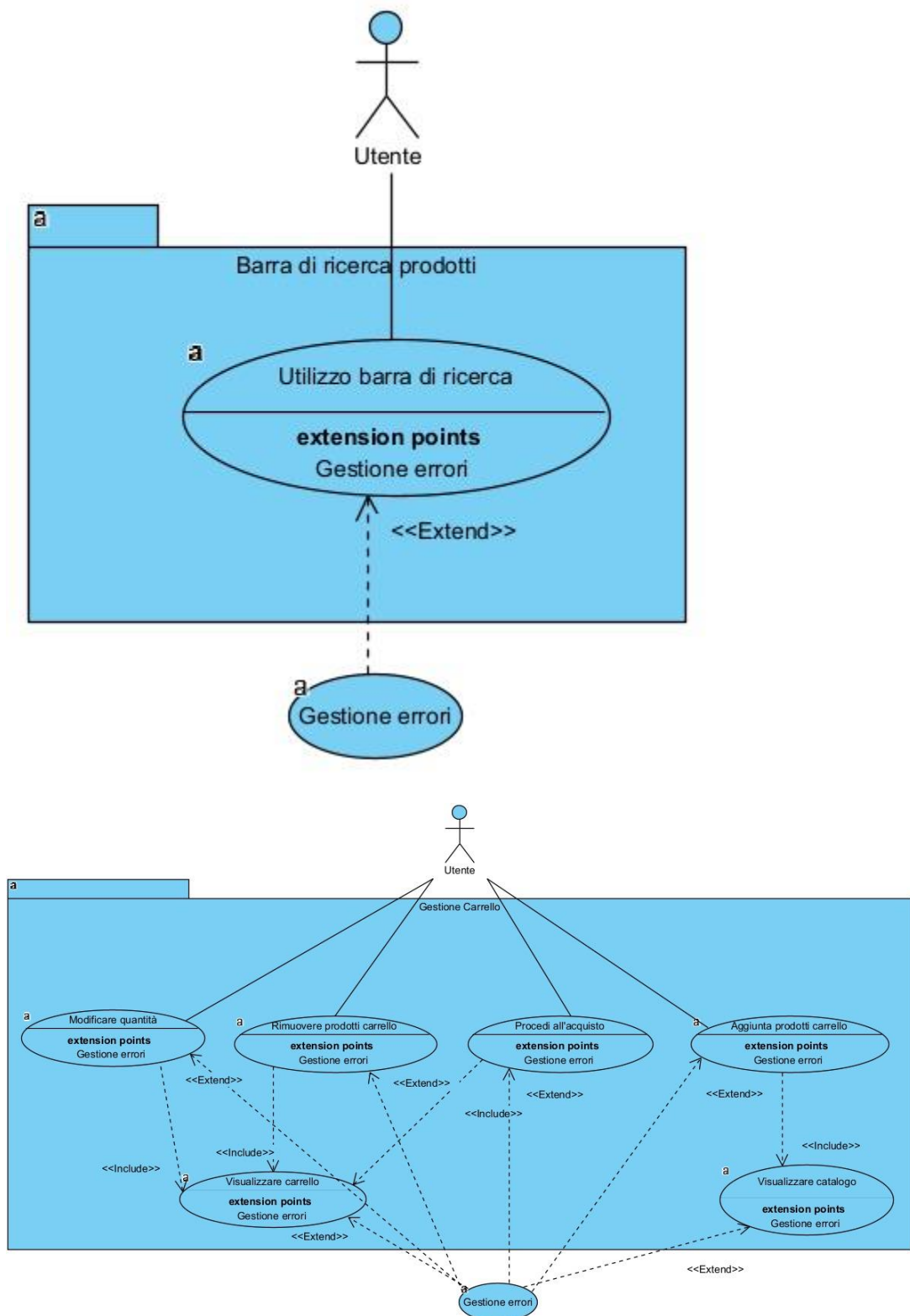
Tabella dei tipi di input Form per aggiunta/modifica prodotto

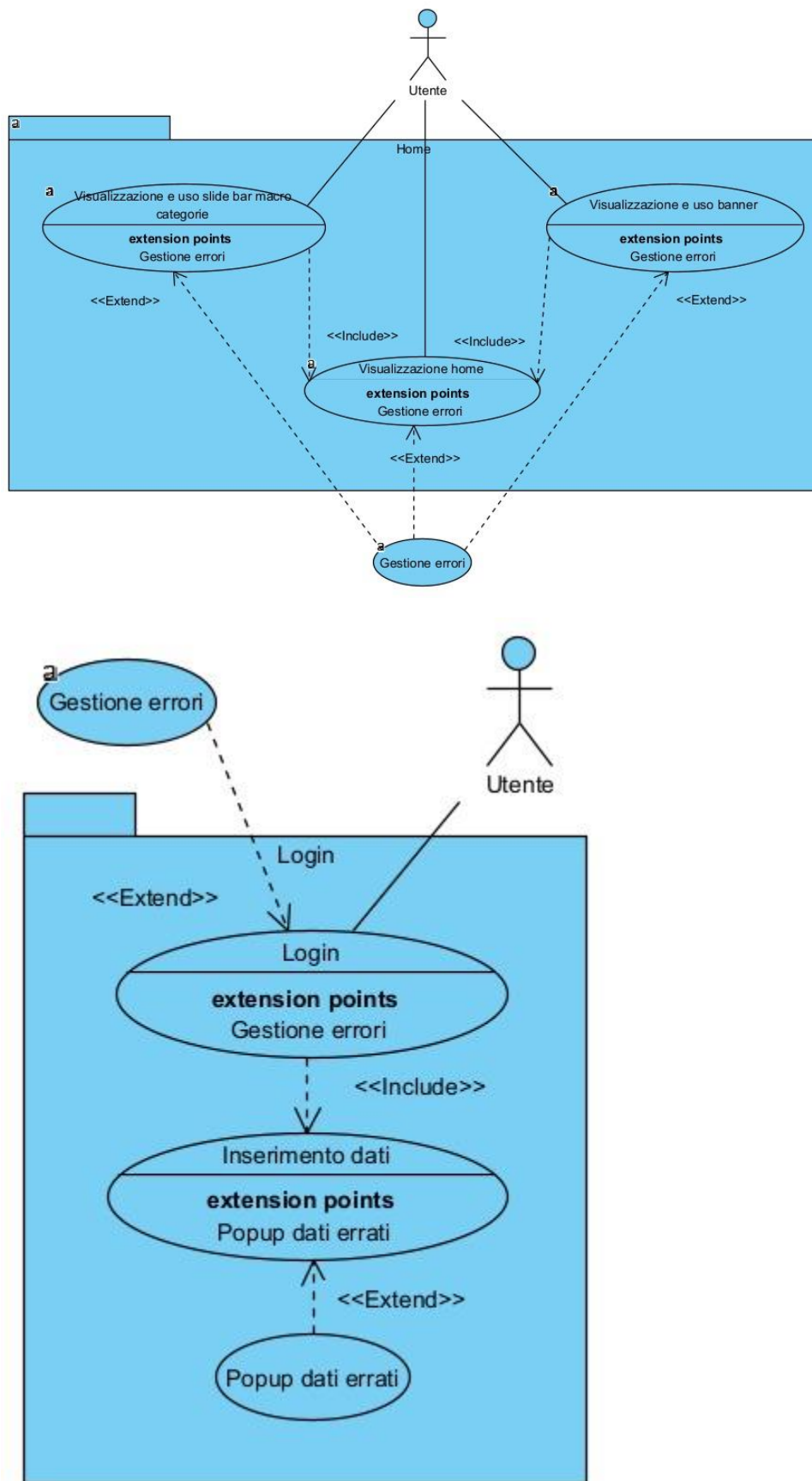
Nome	Tipo	
Nome	Stringa	Deve contenere la @ e .com
Immagine	File	Deve essere un formato png, jpeg, jpg
Video	File	Deve essere in formato mp4
Descrizione	Stringa	Non può essere lasciato vuoto
CoV	Boolean	Può selezionare solo vero o falso
Prezzo	Float	Non può essere lasciato vuoto e non può contenere un numero negativo
Casa Produttrice	String	Non può essere lasciato vuoto
Piattaforma	Enum	Può selezionare solo tra gli elementi messi a disposizione (Xbox, Playstation, Nintendo, pc e anche nulla)
Genere	String	Non può essere lasciato vuoto
Tipo	Enum	Può selezionare solo tra gli elementi messi a disposizione (Videogiochi, Console, AF, Accessori)
Data Rilascio	Date	Non può essere lasciato vuoto
Quantità	Int	Non può essere negativo

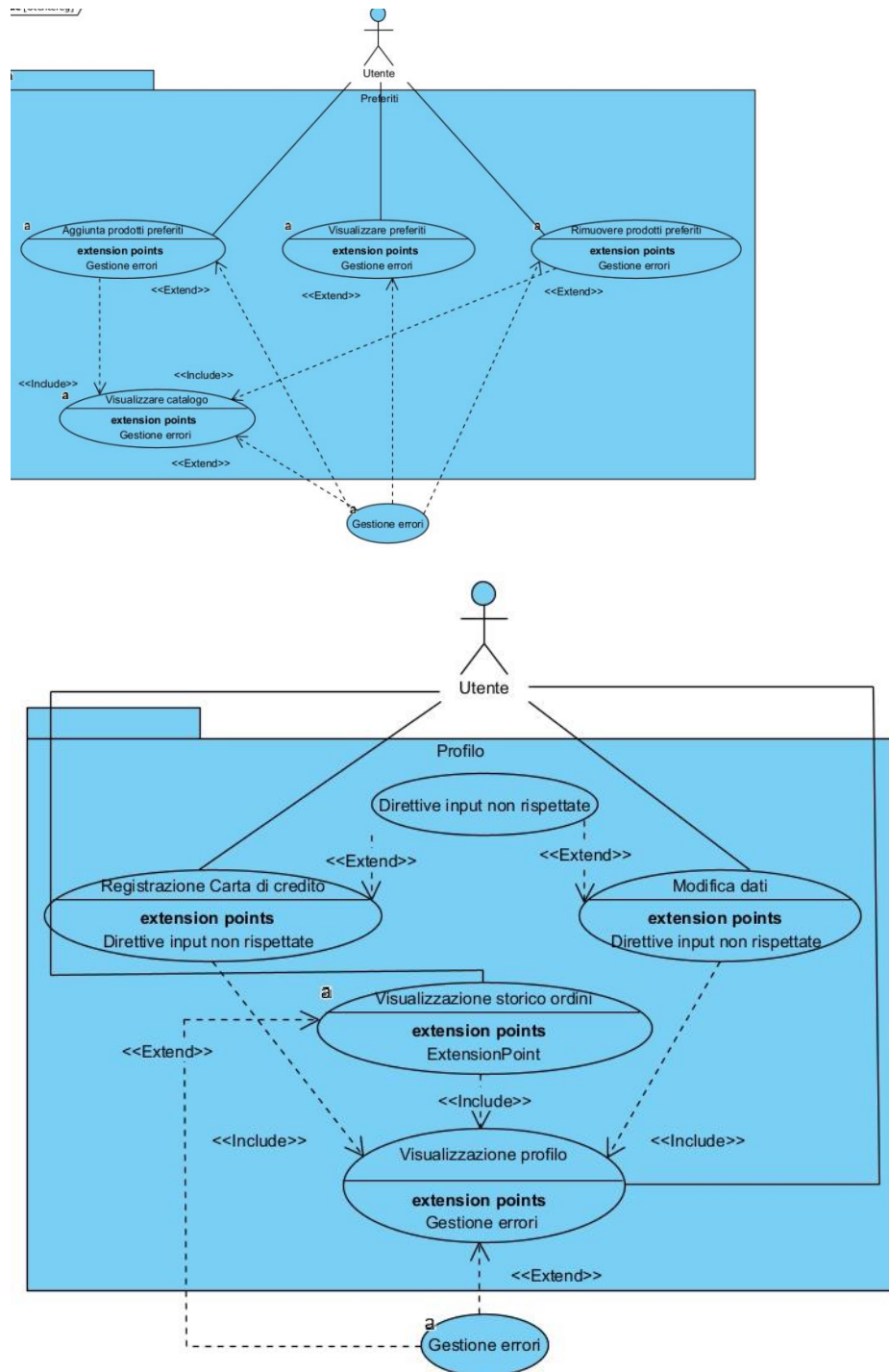
3.5.2 Use case Model

3.5.2.1 Use case Model Utente

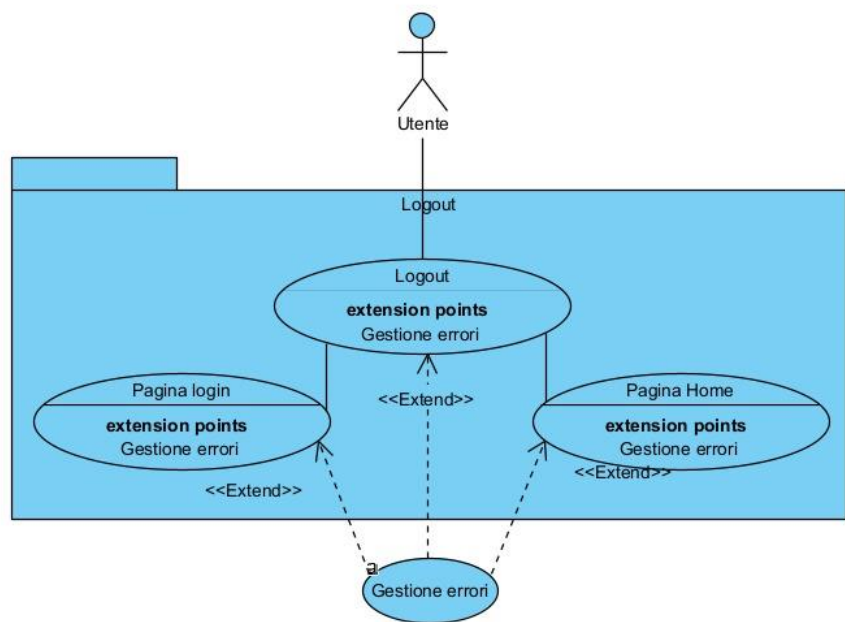




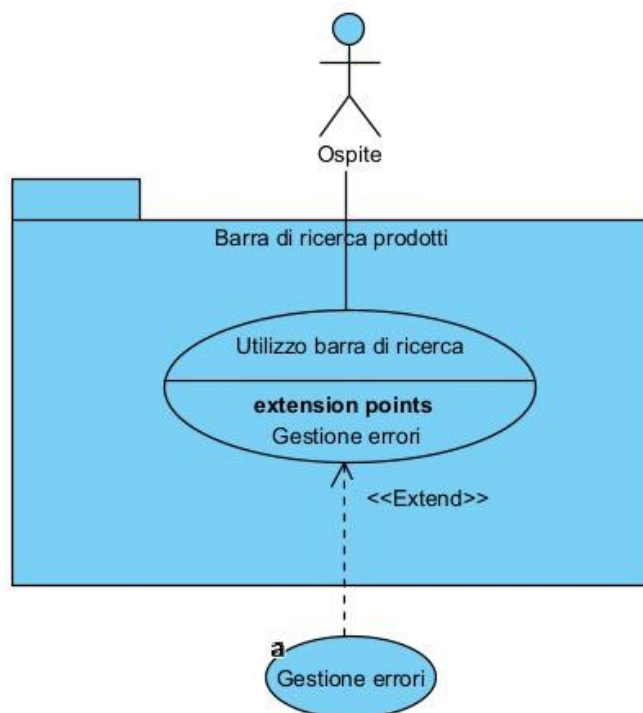


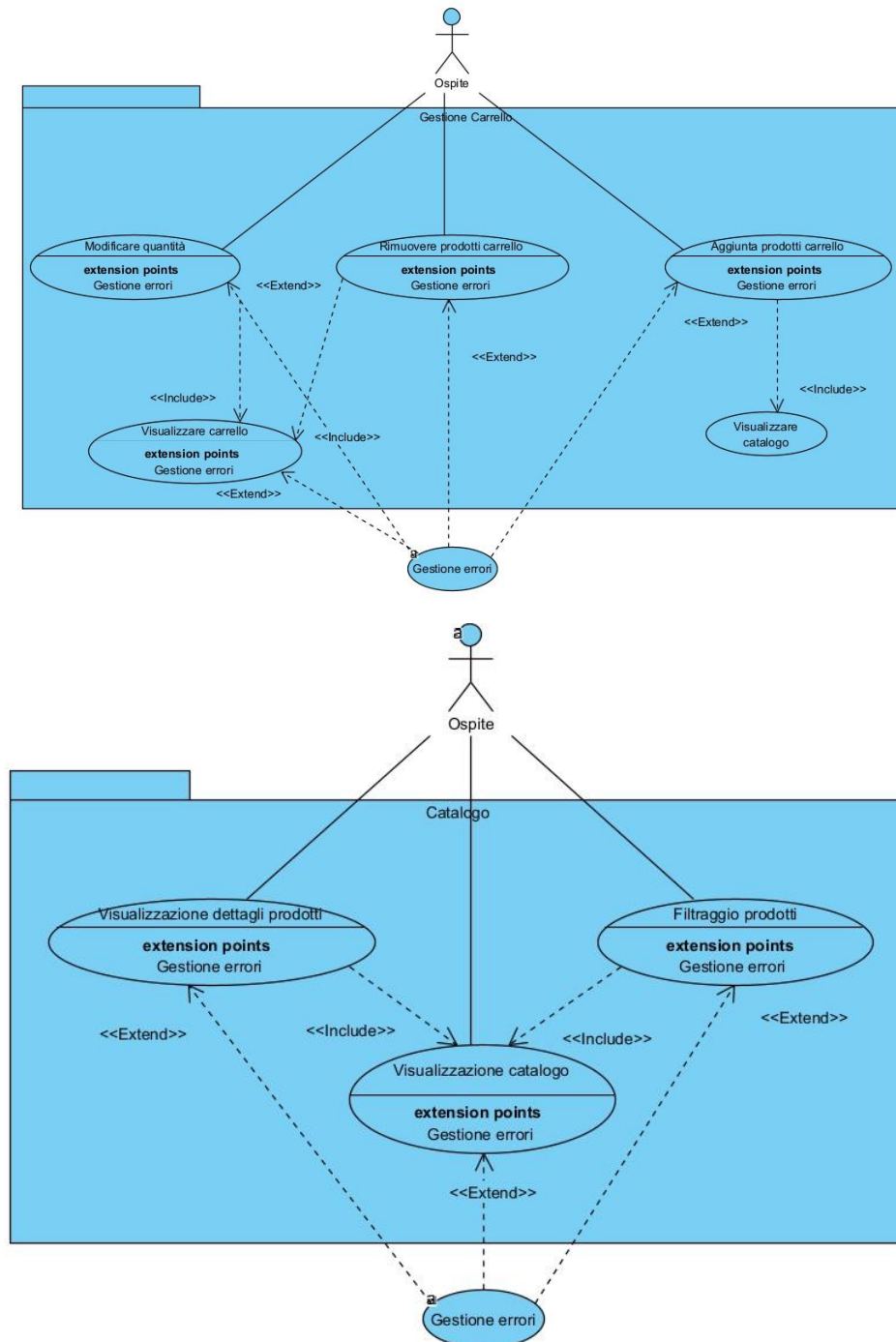


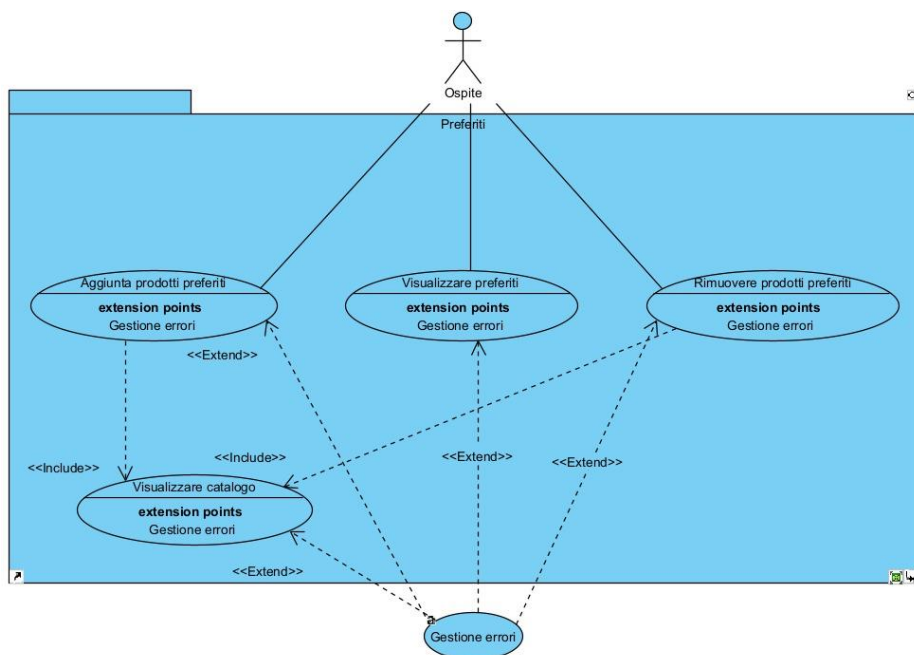
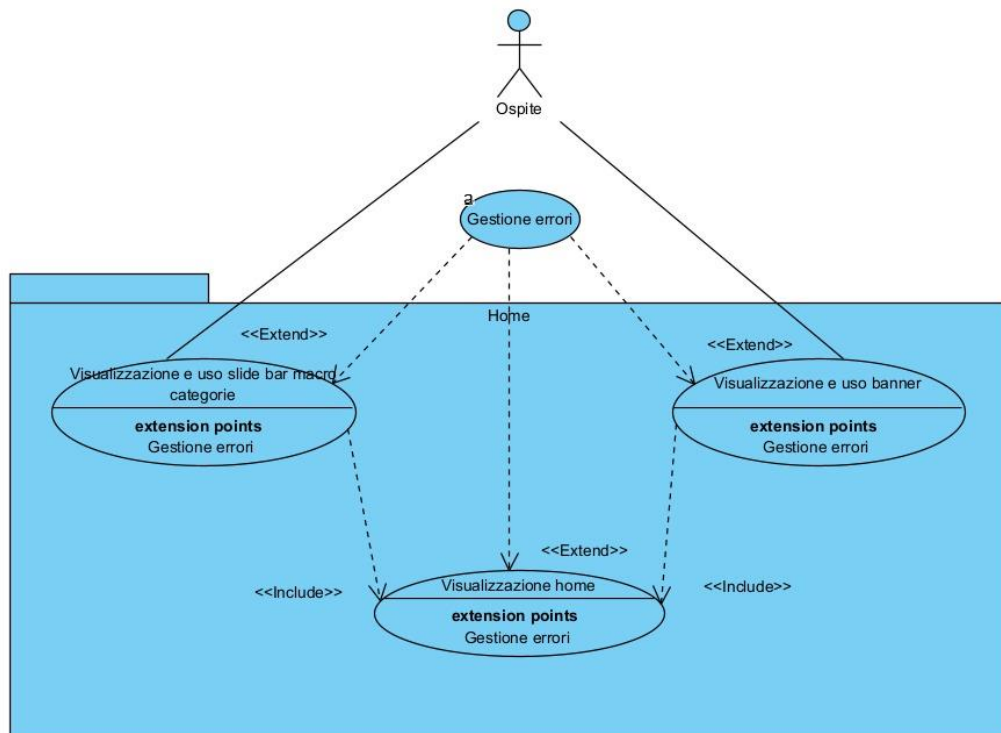
Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

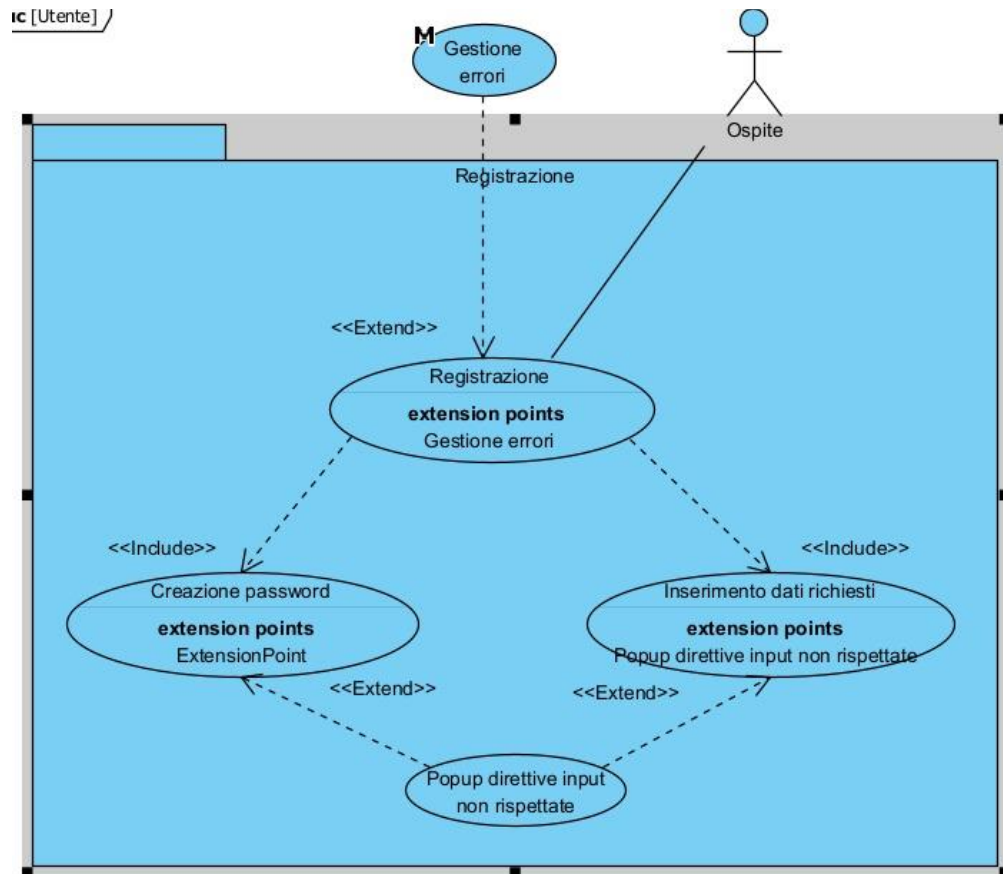


3.5.2.2 Use case Model Ospite

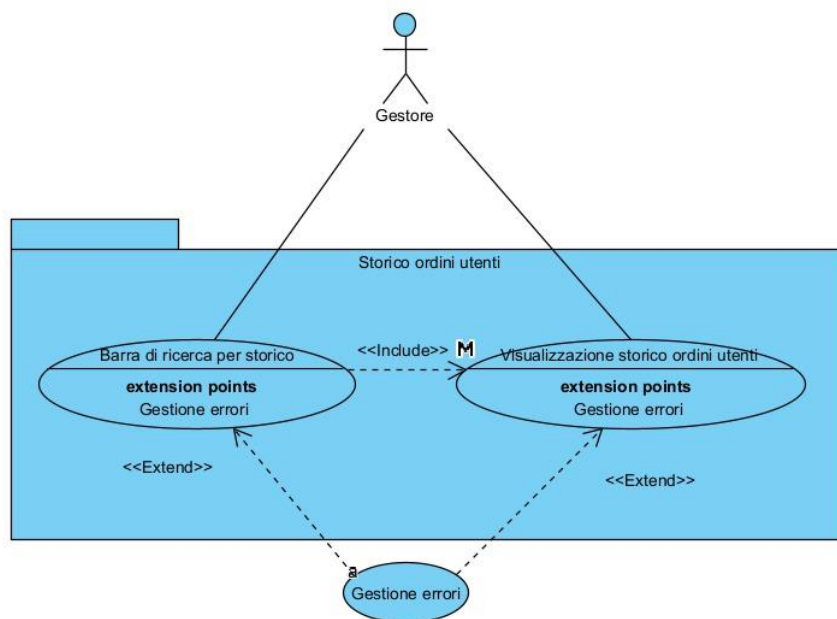


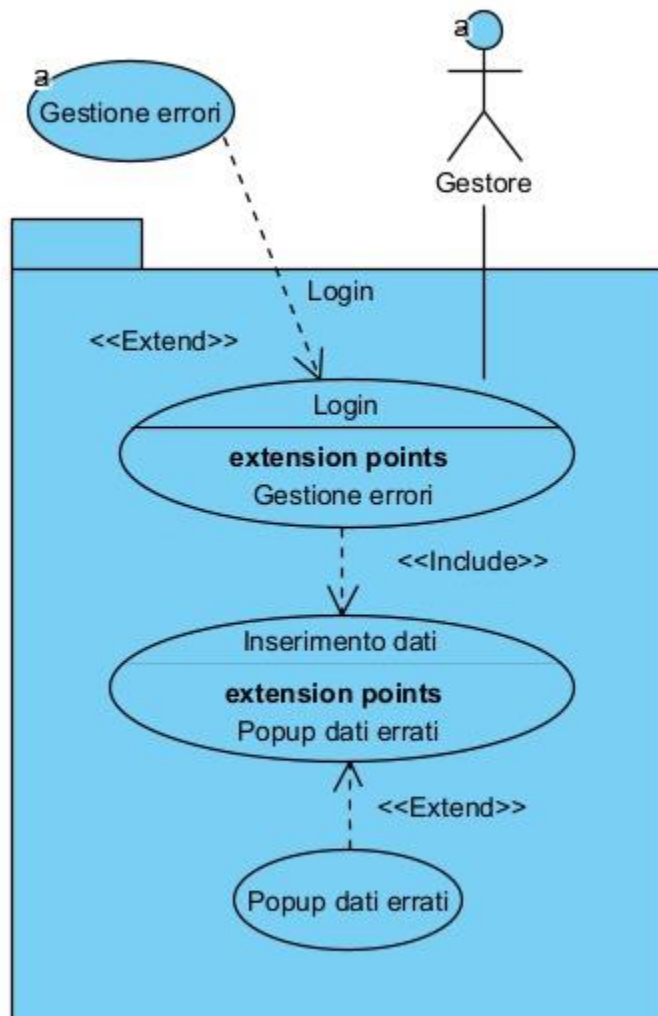
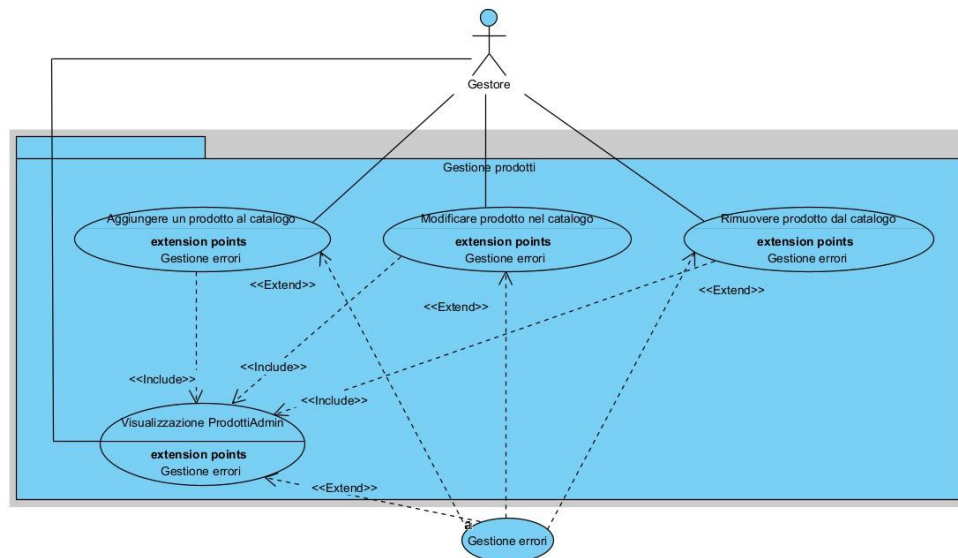


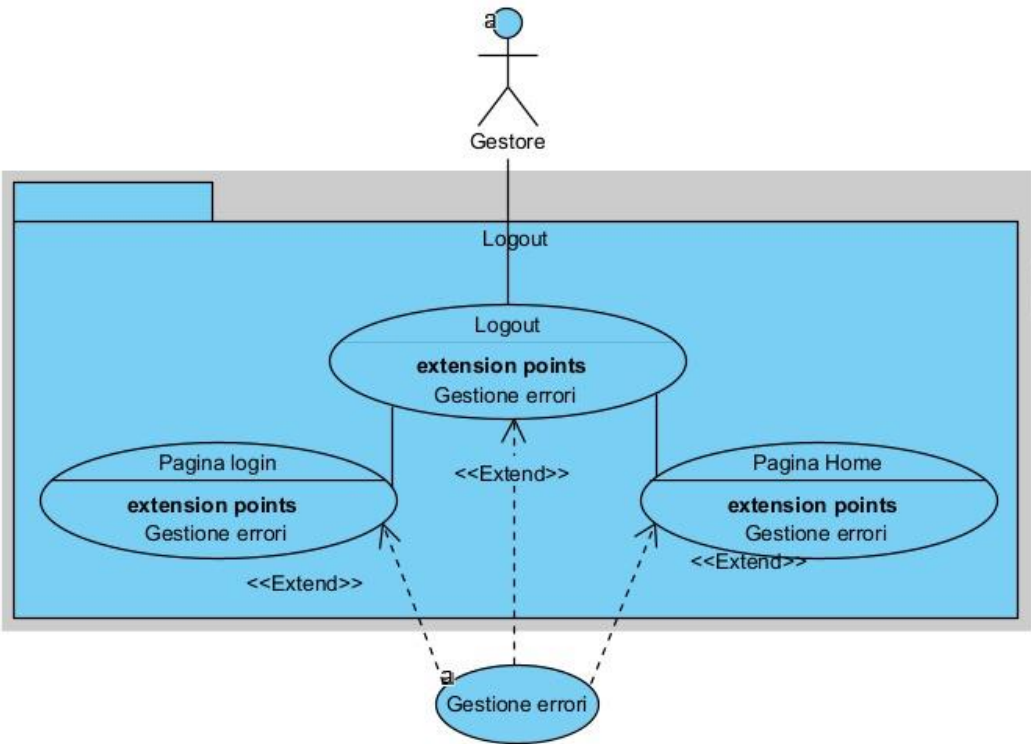




3.5.2.3 Use case Model Gestore







3.5.3 Use case

Caso d'uso #1	Registrazione utente
Evento scatenante	L'utente avvia il processo di registrazione su Roguegame
Attori	Ospite
Parametri	E-mail, password, nome, cognome, età, indirizzo e telefono
Requisiti	Formato email valido e non già presente, indirizzo composto da Cap valido e via valida, telefono con 10 cifre
Garanzie	Creazione dell'account utente, l'utente può accedere a Roguegame
Corso normale	Password sicura, email valida e unica, indirizzo valido, telefono valido
Corsi alternativi	Email già registrata Formato email non valido Password non rispetta i requisiti minimi di sicurezza

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

	<p>Indirizzo con campi non validi</p> <p>Formulario di registrazione incompleto</p> <p>Telefono non composto da esattamente 10 cifre</p>
Eccezioni	<p>- Error 404 (pagina non trovata) se l'URL di ricerca è errato.</p> <p>- Error 500 (problema del server) durante l'elaborazione della richiesta.</p> <p>-Registrazione non funzionante</p>

Caso d'uso #2	Login
Evento scatenante	L'utente avvia il processo di login su Roguegame
Attori	Utente e gestore
Parametri	E-mail, password
Requisiti	E-mail e password valide e corrispondenti a un account esistente
Garanzie	Accesso concesso all'utente, che può utilizzare il sito Roguegame
Corso normale	E-mail e password corrette e corrispondenti a un account esistente
Corsi alternativi	Password o e-mail errate
Eccezioni	<p>- Error 404 (pagina non trovata) se l'URL di ricerca è errato.</p> <p>-Error 500 (problema del server) durante l'elaborazione della richiesta.</p>

Caso d'uso #3	Filtraggio Homepage
Evento scatenante	L'utente clicca una delle quattro immagini raffiguranti le piattaforme videoludiche, che si trovano esattamente sotto il banner iniziale
Attori	Utente generico
Parametri	Logo delle piattaforme (Xbox, Nintendo, Playstation, PC)
Requisiti	L'utente si trova sull'homepage e visualizza le quattro immagini dei loghi delle piattaforme
Garanzie	L'utente visualizza il catalogo filtrato per la piattaforma selezionata

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Corso normale	L'utente clicca sul pulsante di una piattaforma e viene reindirizzato alla pagina del catalogo filtrato, che mostra solo i prodotti disponibili per la piattaforma selezionata
Corsi alternativi	- Nessun prodotto disponibile per la piattaforma selezionata: mostra un messaggio "Nessun prodotto disponibile"
Eccezioni	- Error 404 (pagina non trovata) se l'URL di ricerca è errato. - Error 500 (problema del server) durante l'elaborazione della richiesta. - Registrazione non funzionante

Caso d'uso #4	Utilizzo del catalogo
Evento scatenante	L'utente esplora il catalogo su Roguegame
Attori	Utente e ospite
Parametri	ID prodotto, data aggiunta, stato di login (per i preferiti e carrello)
Requisiti	Prodotto esistente, catalogo accessibile, connessione stabile per caricamento immagini e dati
Garanzie	Catalogo visualizzato correttamente e aggiornato
Corso normale	<p>Ordinamento per data: L'utente ordina i prodotti per data di uscita del gioco</p> <p>Visualizzazione dettagli prodotto: L'utente clicca su un prodotto per vederne i dettagli</p> <p>Aggiunta al carrello: L'utente aggiunge il prodotto al carrello per l'acquisto</p> <p>Aggiunta ai preferiti: L'utente aggiunge il prodotto ai preferiti per un rapido accesso futuro</p>
Corsi alternativi	<p>Ordinamento per data: Data di uscita mancante</p> <p>Visualizzazione dettagli prodotto: Prodotto non disponibile o pagina dei dettagli non caricata</p> <p>Aggiunta al carrello e ai preferiti: Prodotto non disponibile</p>

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> - Error 404 (pagina non trovata) se l'URL di ricerca è errato. - Error 500 (problema del server) durante l'elaborazione della richiesta. -Catalogo o prodotto non caricati -Connessione persa durante la navigazione
-----------	---

Caso d'uso #5	Utilizzo del carrello
Evento scatenante	L'utente interagisce con il carrello su Roguegame
Attori	Ospite
Parametri	ID prodotto, quantità
Requisiti	Prodotto esistente, quantità disponibile in stock, carrello attivo
Garanzie	Carrello aggiornato correttamente con il prodotto e la quantità selezionata dall'utente
Corso normale	<p>Aggiungi prodotto: L'utente seleziona il prodotto e lo aggiunge al carrello</p> <p>Elimina prodotto: L'utente rimuove il prodotto dal carrello</p> <p>Modifica quantità: L'utente cambia la quantità di un prodotto già presente nel carrello</p>
Corsi alternativi	<p>Aggiungi prodotto: Prodotto non più disponibile</p> <p>Elimina prodotto: Prodotto già eliminato o non presente nel carrello</p> <p>Modifica quantità: Quantità inserita non valida (es. negativa)</p>
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> - Error 404 (pagina non trovata) se l'URL di ricerca è errato. - Error 500 (problema del server) durante l'elaborazione della richiesta. -Carrello non aggiornato

Caso d'uso #6	Barra ricerca prodotti
Evento scatenante	L'utente inserisce un termine di ricerca nella barra di ricerca e preme "invio" o clicca sull'icona di ricerca.

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Attori	Ospite, Utente, Gestore
Parametri	Termine di ricerca è il nome del prodotto
Requisiti	L'utente si trova sull'homepage o su una pagina di categoria e visualizza la barra di ricerca.
Garanzie	L'utente ha accesso alla funzione di ricerca prodotti senza problemi.
Corso normale	Il sistema mostra i risultati della ricerca pertinenti ai termini inseriti.
Corsi alternativi	<ul style="list-style-type: none"> - Nessun risultato trovato per il termine di ricerca. - Termini di ricerca troppo brevi (meno di 3 caratteri). - Termini di ricerca contenenti caratteri speciali non validi.
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> - Error 404 (pagina non trovata) se l'URL di ricerca è errato. - Error 500 (problema del server) durante l'elaborazione della richiesta.

Caso d'uso #7	Aggiunta e rimozione preferiti
Evento scatenante	L'utente interagisce con l'icona a forma di stella presente nel catalogo prodotti
Attori	Utente e Ospite
Parametri	IDProdotto
Requisiti	Prodotto esistente
Garanzie	Pagina Preferiti aggiornata correttamente con il prodotto selezionato dall'utente
Corso normale	<p>Aggiungi prodotto: L'utente seleziona il prodotto e lo aggiunge ai preferiti</p> <p>Elimina prodotto: L'utente rimuove il prodotto dai preferiti</p>
Corsi alternativi	<p>E-mail non registrata</p> <p>Password errata</p>

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> - Error 404 (pagina non trovata) se l'URL di ricerca è errato. - Error 500 (problema del server) durante l'elaborazione della richiesta.
-----------	---

Caso d'uso #8	Acquisto
Evento scatenante	L'utente conferma l'intenzione di acquistare i prodotti nel carrello
Attori	Utente
Parametri	ID prodotto, carta di credito, indirizzo di spedizione
Requisiti	Prodotti disponibili nel carrello, carta di credito valida, indirizzo di spedizione completo e valido
Garanzie	Acquisto completato e ordine generato correttamente; l'utente riceve una conferma
Corso normale	<p>Eliminazione prodotto: L'utente può rimuovere prodotti dal carrello durante l'acquisto</p> <p>Selezione carta di credito: L'utente seleziona una carta di credito registrata o ne aggiunge una nuova per il pagamento</p> <p>Selezione indirizzo di spedizione: L'utente sceglie un indirizzo di spedizione registrato o ne inserisce uno nuovo</p> <p>Selezione punti sconto: L'utente applica i punti sconto disponibili al totale dell'ordine se disponibili</p>
Corsi alternativi	<p>Eliminazione prodotto: Prodotto non eliminabile (ad es. già in fase di elaborazione ordine)</p> <p>Selezione carta di credito: Carta non valida o scaduta</p> <p>Selezione indirizzo di spedizione: Indirizzo incompleto o non valido</p>
Eccezioni	<p>Errore di pagamento</p> <ul style="list-style-type: none"> - Error 404 (pagina non trovata) se l'URL di ricerca è errato. - Error 500 (problema del server) durante l'elaborazione della richiesta.

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

	Ordine non completato per problemi di connessione
--	---

Caso d'uso #10	Pagina profilo utente
Evento scatenante	L'utente accede alla pagina del profilo cliccando sul pulsante del profilo nel header
Attori	Utente e gestore
Parametri	Dati del profilo (nome, email, foto profilo, telefono, indirizzo e carta di credito) e storico ordine contenente (ID prodotto, ID ordine, data di acquisto e prezzo)
Requisiti	L'utente deve avere un account registrato e deve essere loggato per visualizzare e modificare i dati del profilo
Garanzie	L'utente può visualizzare e modificare le informazioni del proprio profilo
Corso normale	L'utente aggiorna le informazioni e riceve una conferma di avvenuta modifica L'utente visualizza il suo storico ordine
Corsi alternativi	-Campi di modifica lasciati vuoti -Telefono modificato con un numero non di 10 cifre -Info carta di credito non valide
Eccezioni	- Error 404 (pagina non trovata) se l'URL di ricerca è errato. - Error 500 (problema del server) durante l'elaborazione della richiesta.

Caso d'uso #11	Logout Utente
Evento scatenante	L'utente interagisce con il pulsante di logout nella piattaforma
Attori	Utente e Gestore

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Parametri	IDUtente
Requisiti	L'utente deve essere autenticato
Garanzie	L'utente viene disconnesso correttamente e reindirizzato alla homepage
Corso normale	L'utente seleziona l'opzione di logout, il sistema termina la sessione e mostra la homepage
Corsi alternativi	L'utente chiude la finestra del browser senza fare logout: la sessione rimane attiva fino al timeout automatico del sistema
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> - Error 404 (pagina non trovata) se l'URL di ricerca è errato. - Error 500 (problema del server) durante l'elaborazione della richiesta.

Caso d'uso #12	Gestione del catalogo
Evento scatenante	Il gestore del sito effettua operazioni di gestione sui prodotti nel catalogo
Attori	Gestore
Parametri	ID prodotto, nome, descrizione, prezzo, quantità, categoria, immagine
Requisiti	Accesso come gestore del sito, catalogo accessibile, dati completi e validi per ogni operazione
Garanzie	Catalogo aggiornato correttamente con le modifiche apportate dal gestore
Corso normale	<p>Aggiunta prodotto: Il gestore aggiunge un nuovo prodotto con nome, descrizione, prezzo, quantità, categoria e immagine</p> <p>Rimozione prodotto: Il gestore rimuove un prodotto esistente dal catalogo</p> <p>Modifica dati prodotto: Il gestore modifica uno o più dati del prodotto (es. prezzo, quantità, descrizione)</p>
Corsi alternativi	<p>Aggiunta prodotto: Prodotto già presente con lo stesso nome o ID</p> <p>Rimozione prodotto: Prodotto non esistente nel catalogo</p>

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

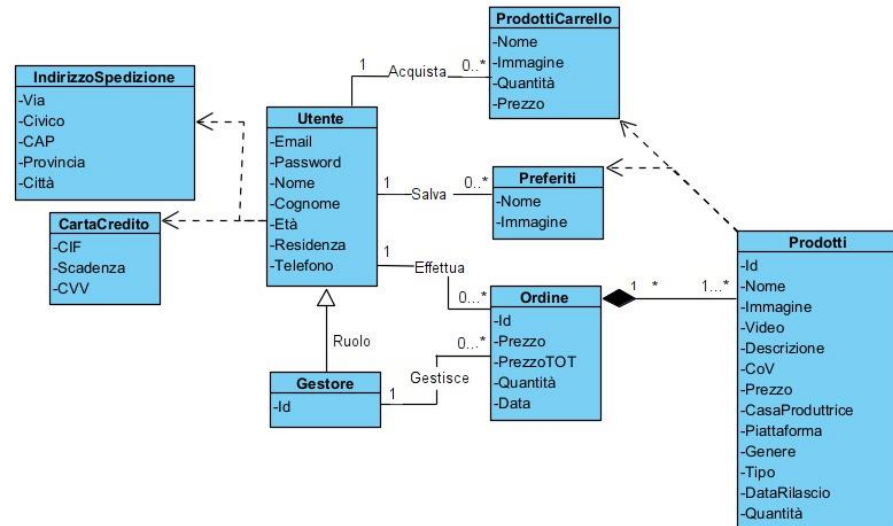
	Modifica dati prodotto: Dati non validi (es. prezzo negativo, categoria non valida)
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> - Error 404 (pagina non trovata) se l'URL di ricerca è errato. - Error 500 (problema del server) durante l'elaborazione della richiesta. <p>Accesso come gestore non valido</p>

Caso d'uso #13	Visualizzazione storico ordini utenti
Evento scatenante	Il gestore del sito consulta lo storico degli ordini degli utenti
Attori	Gestore
Parametri	E-mail utente, data ordine, barra di ricerca, ID ordine, ID prodotto
Requisiti	Accesso come gestore del sito, ordini disponibili nel database, funzionalità di ricerca attiva
Garanzie	Storico degli ordini visualizzato correttamente; il gestore può filtrare i risultati di ricerca in base ai criteri scelti
Corso normale	<p>Visualizzazione storico ordini: Il gestore accede allo storico e visualizza tutti gli ordini</p> <p>Ricerca specifica: Il gestore utilizza la barra di ricerca per trovare ordini specifici, inserendo l'e-mail dell'utente che ha effettuato l'ordine ricercato</p>
Corsi alternativi	Ricerca specifica: Nessun ordine corrisponde ai criteri di ricerca inseriti; mostrare un messaggio "Nessun risultato trovato"
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> - Error 404 (pagina non trovata) se l'URL di ricerca è errato. - Error 500 (problema del server) durante l'elaborazione della richiesta. <p>Accesso come gestore non valido</p>

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

3.5.4 Object Model

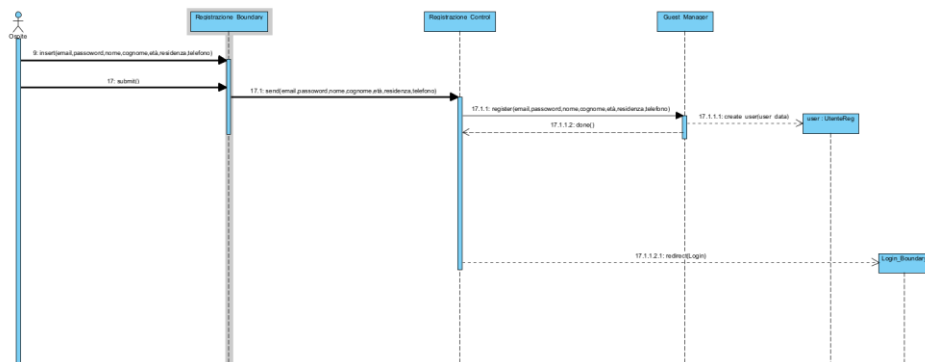
3.5.4.1 Class Diagram



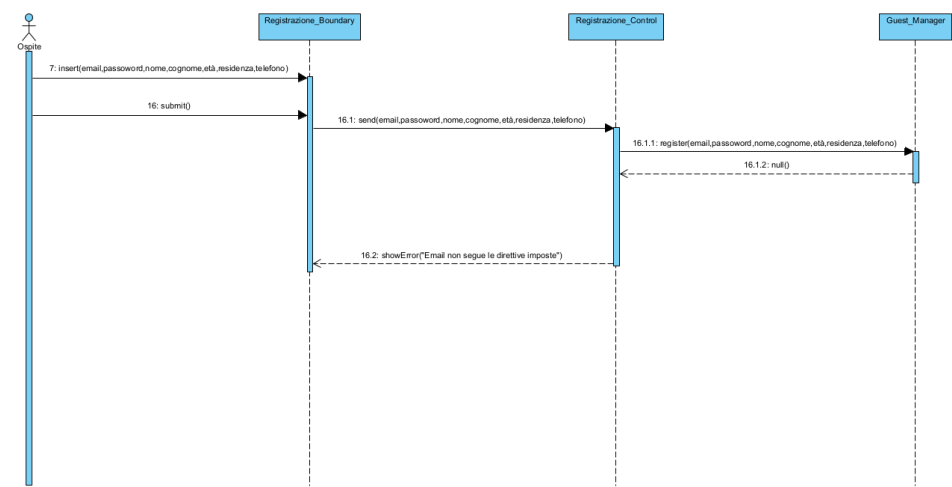
3.5.5 Dynamic Model

3.5.5.1 Sequence Diagram

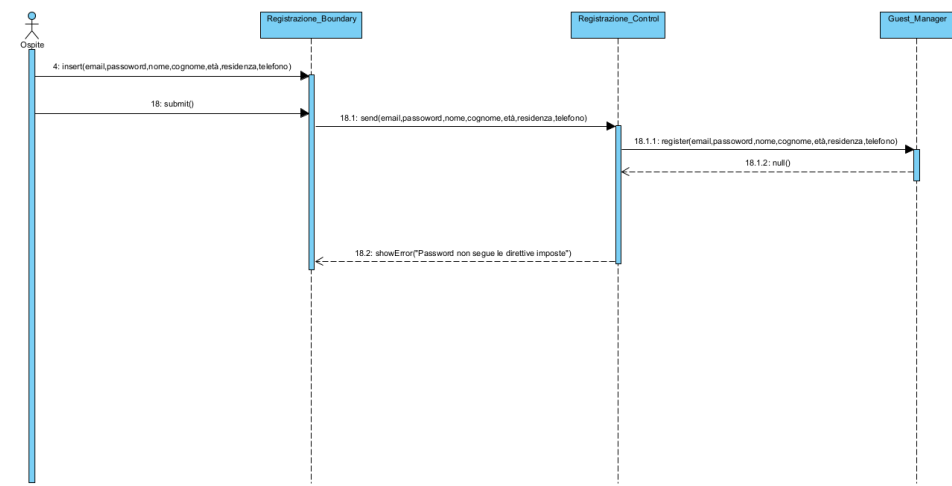
3.5.5.1.1 Registrazione



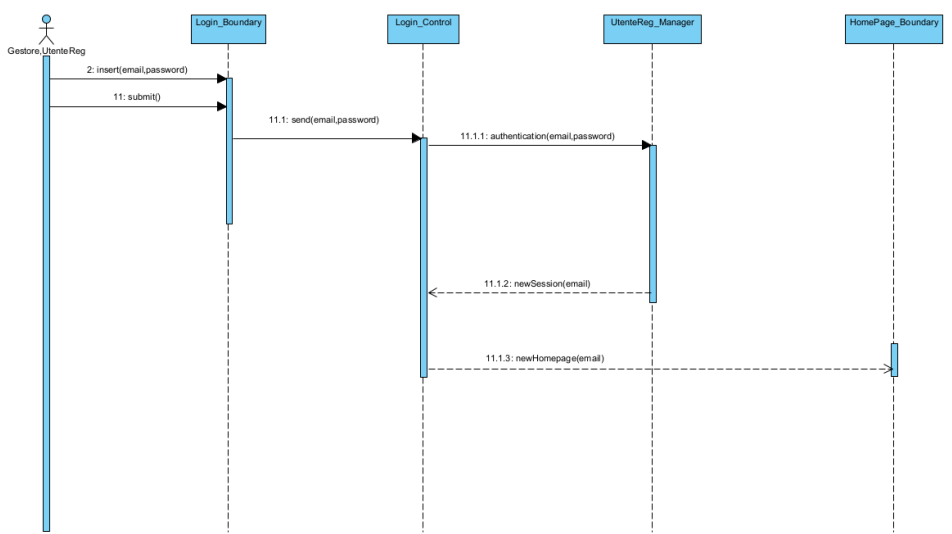
3.5.5.1.1.1 Registrazione con Email Errata



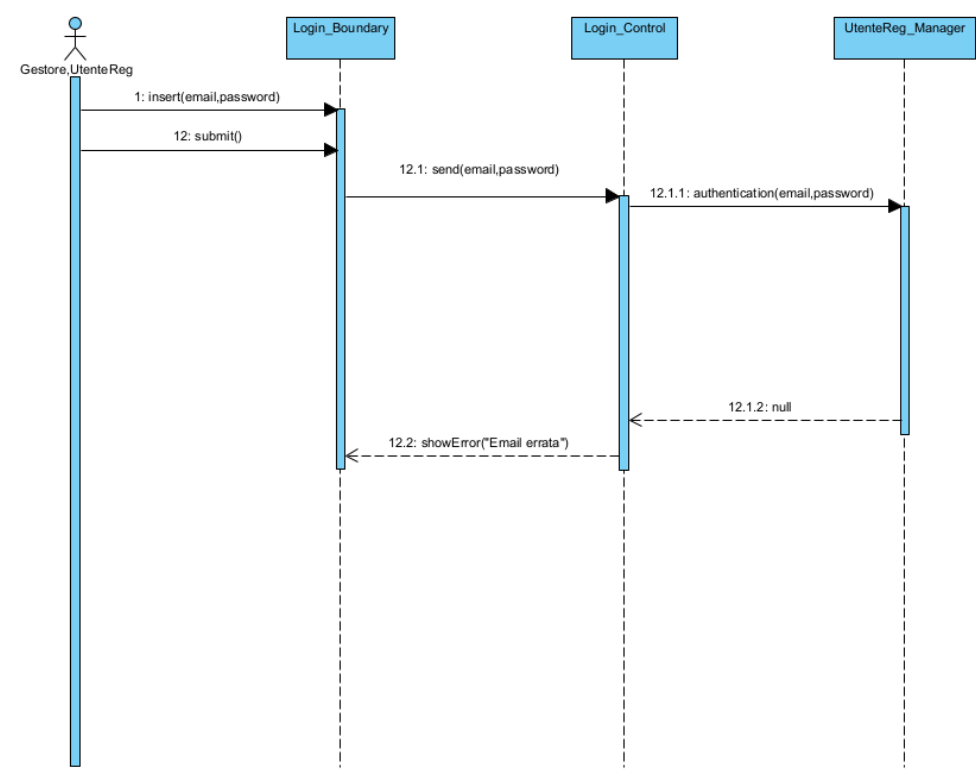
3.5.5.1.1.2 Registrazione con Password Errata



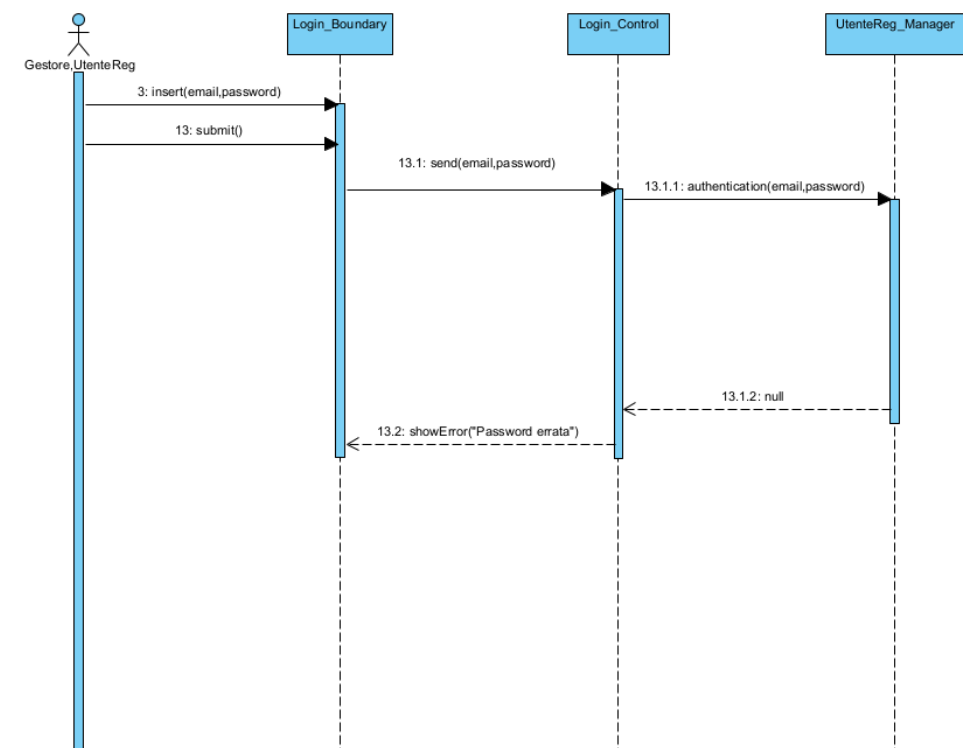
3.5.5.1.2 Login



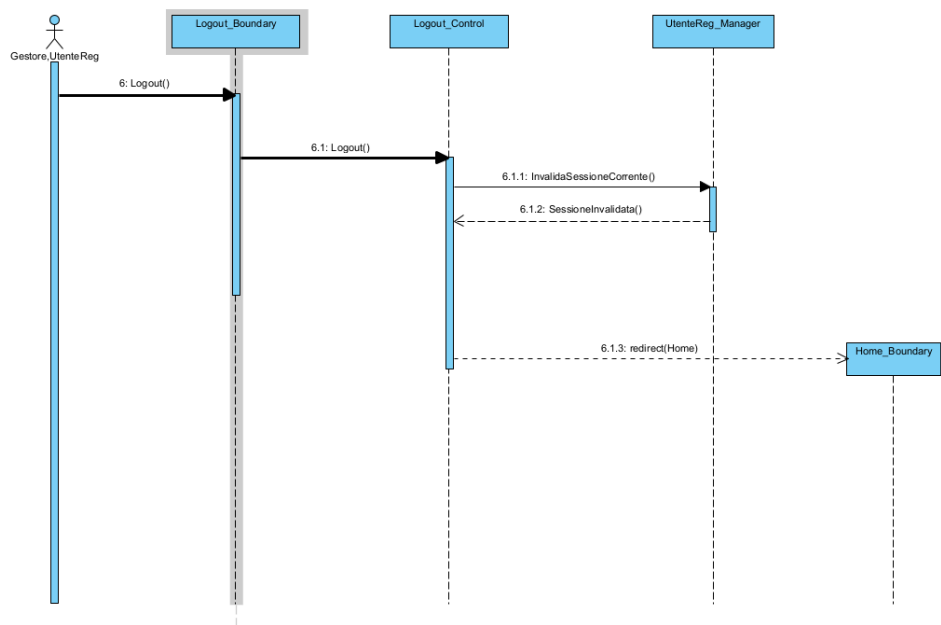
3.5.5.1.2.1 Login con Email errata



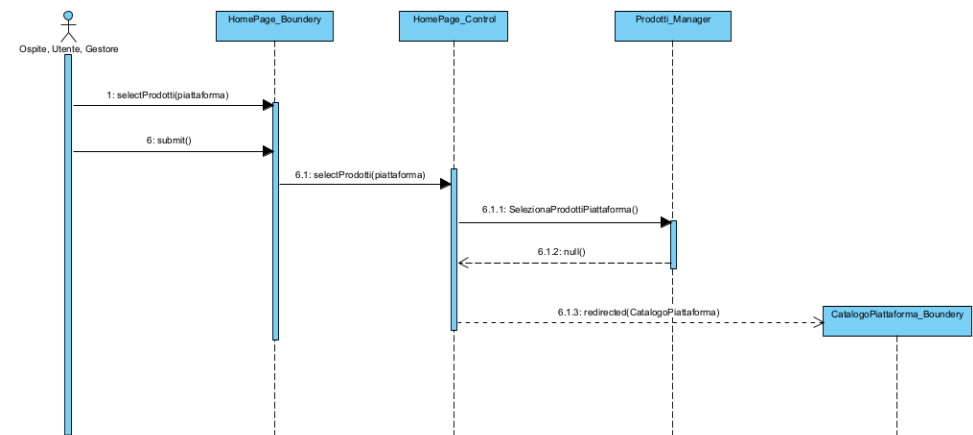
3.5.5.1.2.2 Login con Password errata



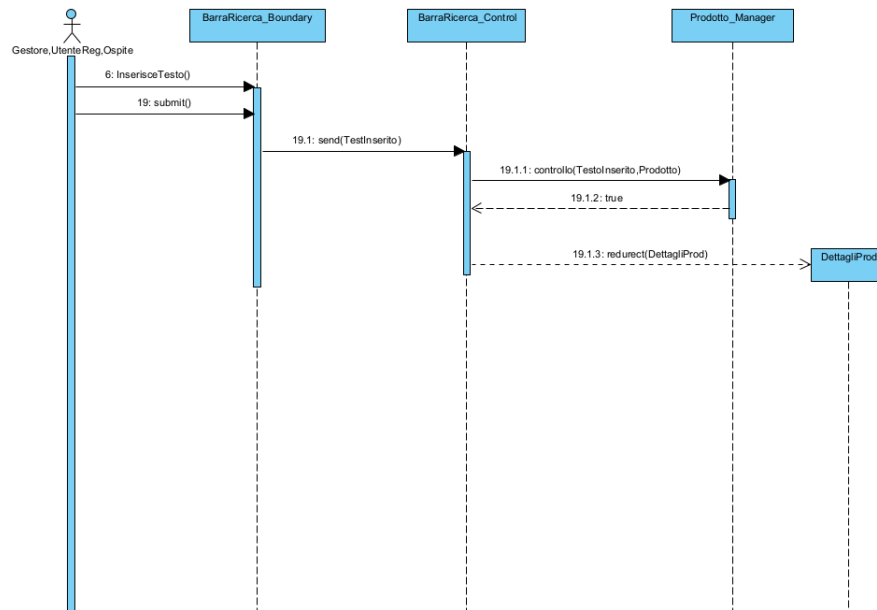
3.5.5.1.3 Logout



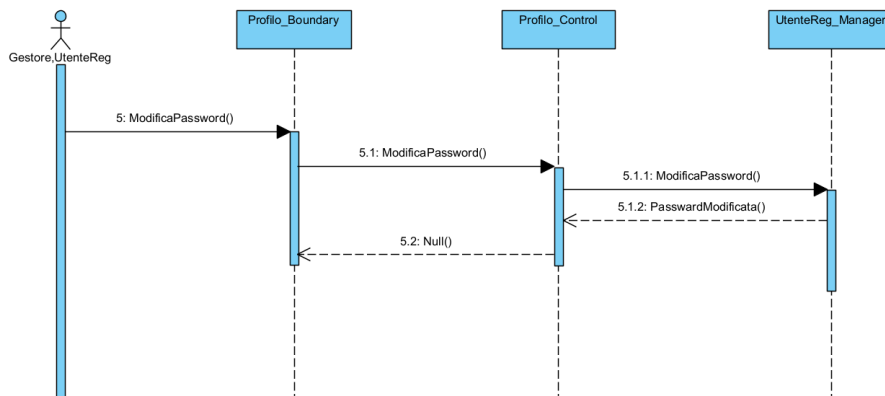
3.5.5.1.4 Filtraggio HomePage



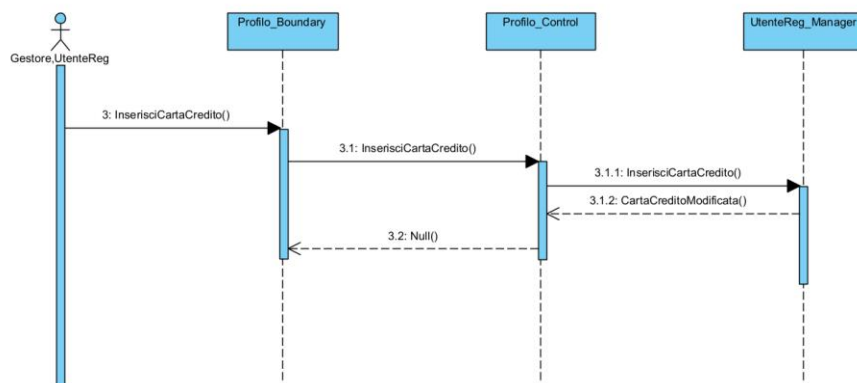
3.5.5.1.5 Barra di ricerca



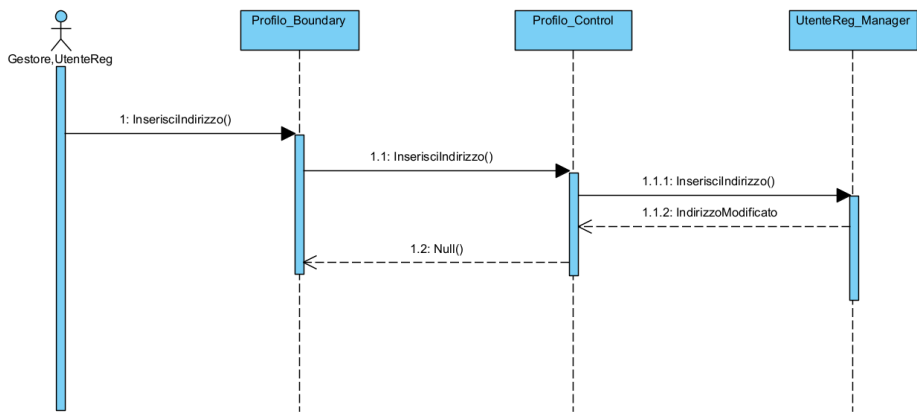
3.5.5.1.6 Modifica Password Profilo



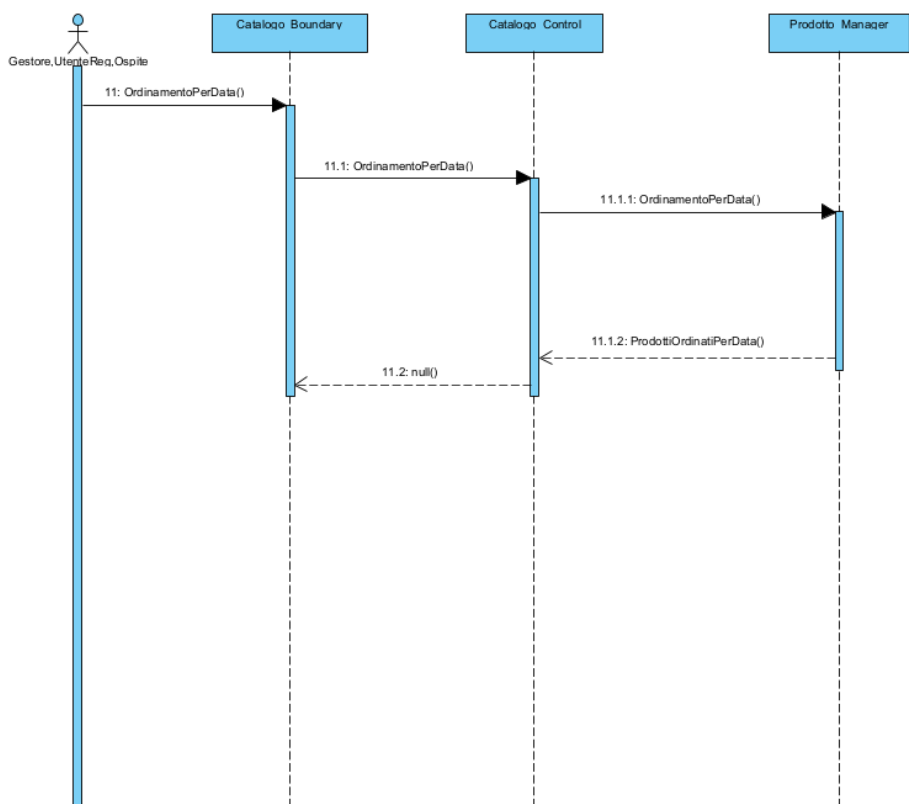
3.5.5.1.7 Inserisci Carta di Credito in Profilo



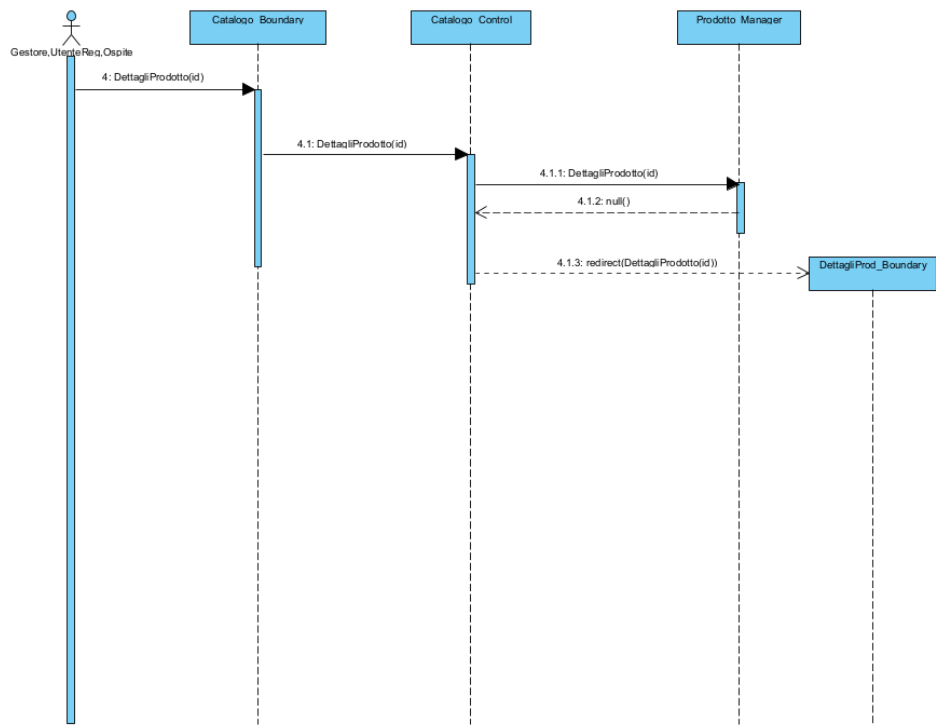
3.5.5.1.8 Inserisci Indirizzo di Spedizione in Profilo



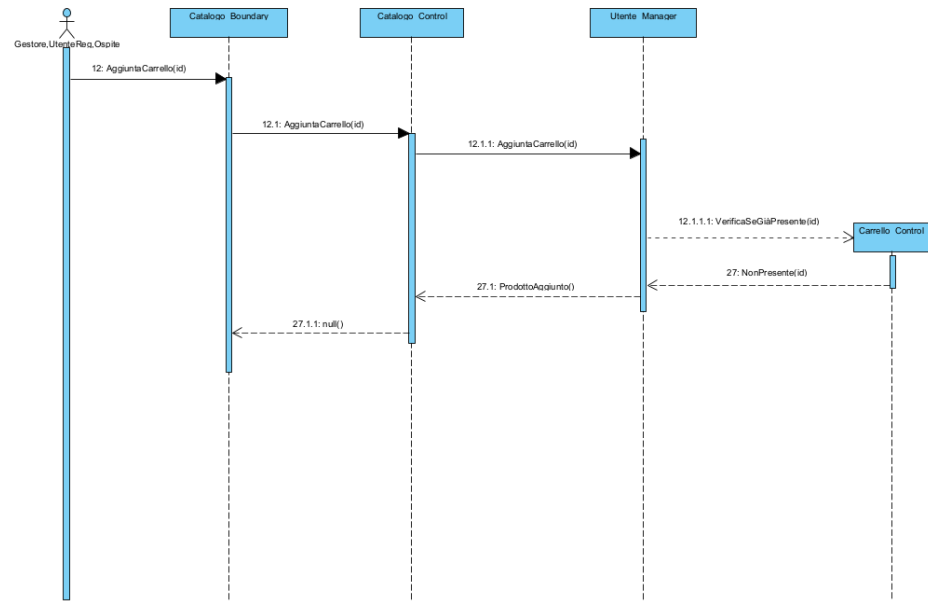
3.5.5.1.9 Catalogo



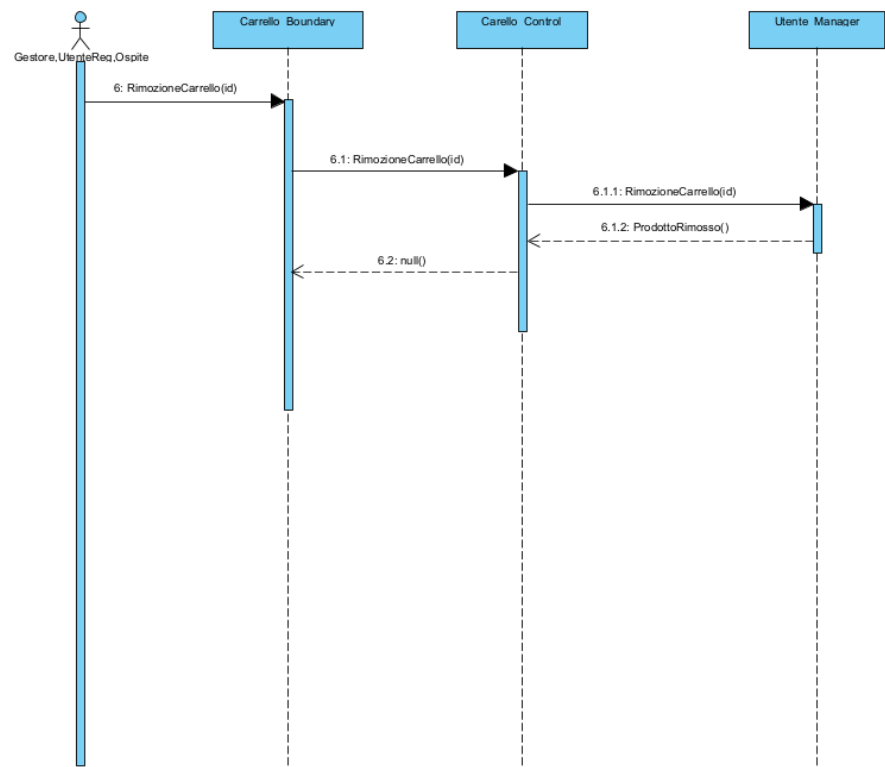
3.5.5.1.10 DettaglioProdotto



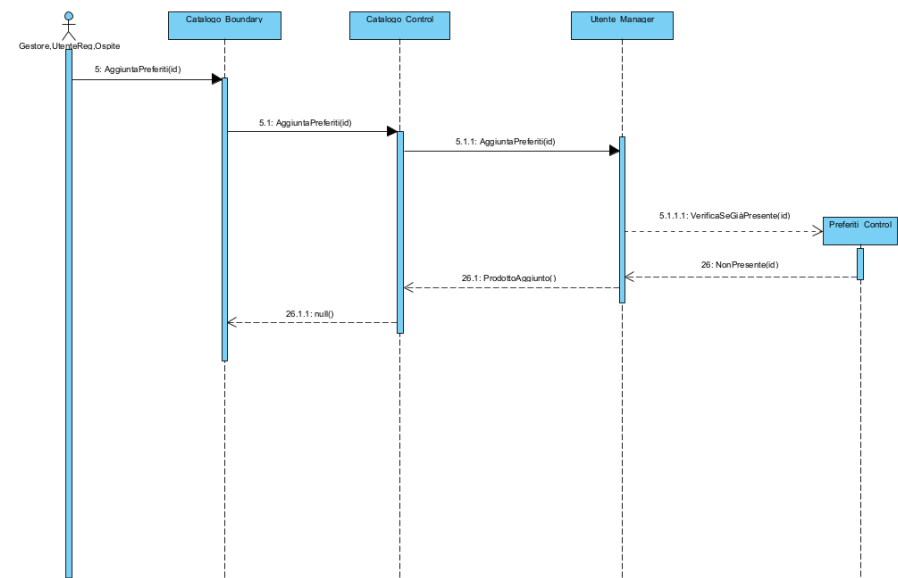
3.5.5.1.11 Aggiunta Carrello



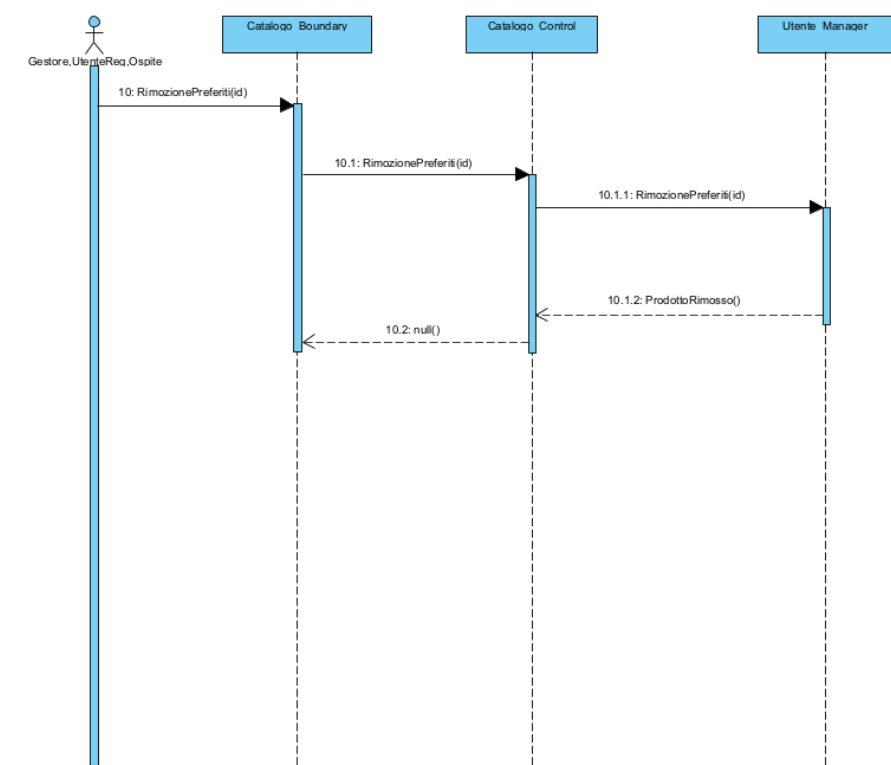
3.5.5.1.12 Rimozione Carrello



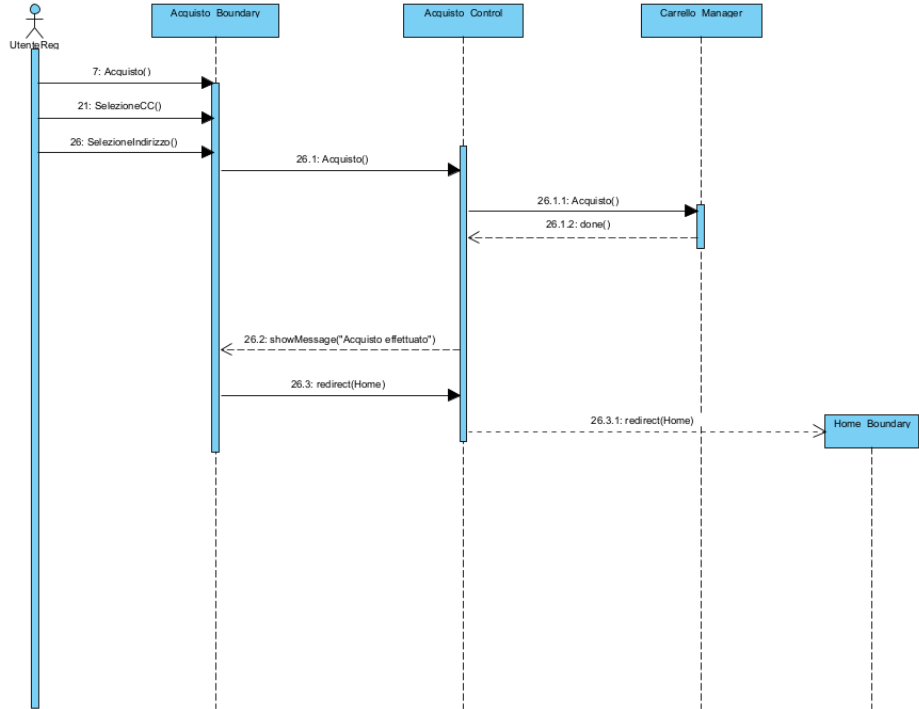
3.5.5.1.13 Aggiunta Preferiti



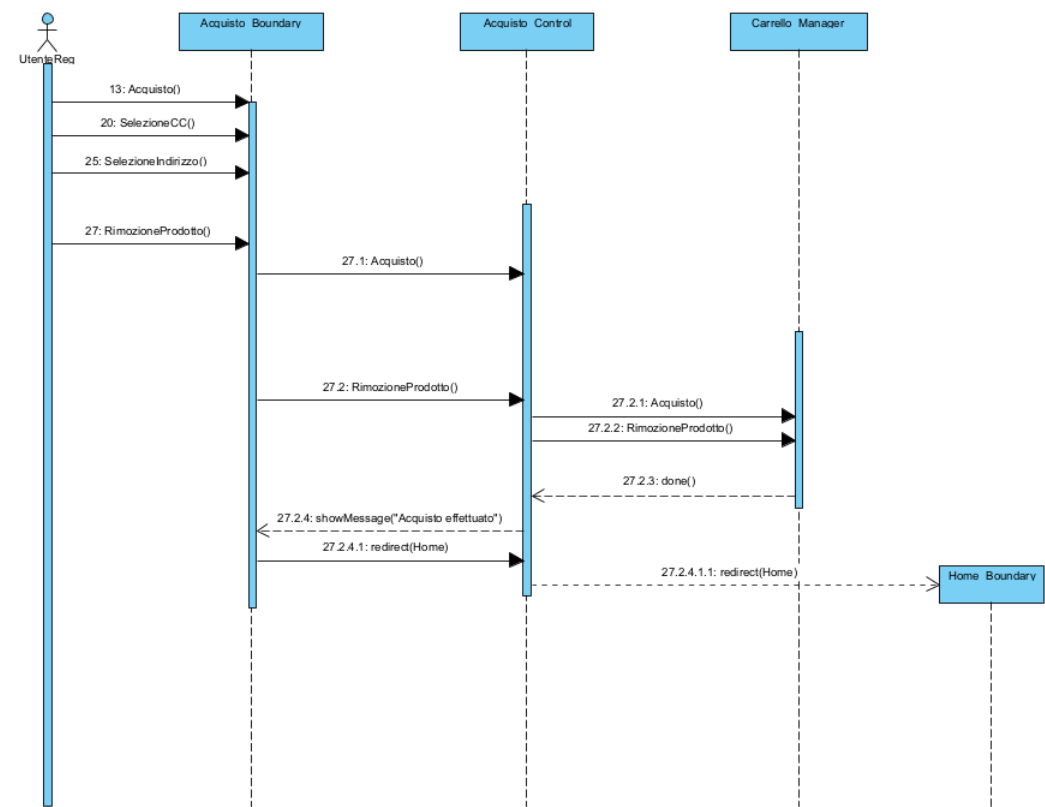
3.5.5.1.14 Rimozione Preferiti



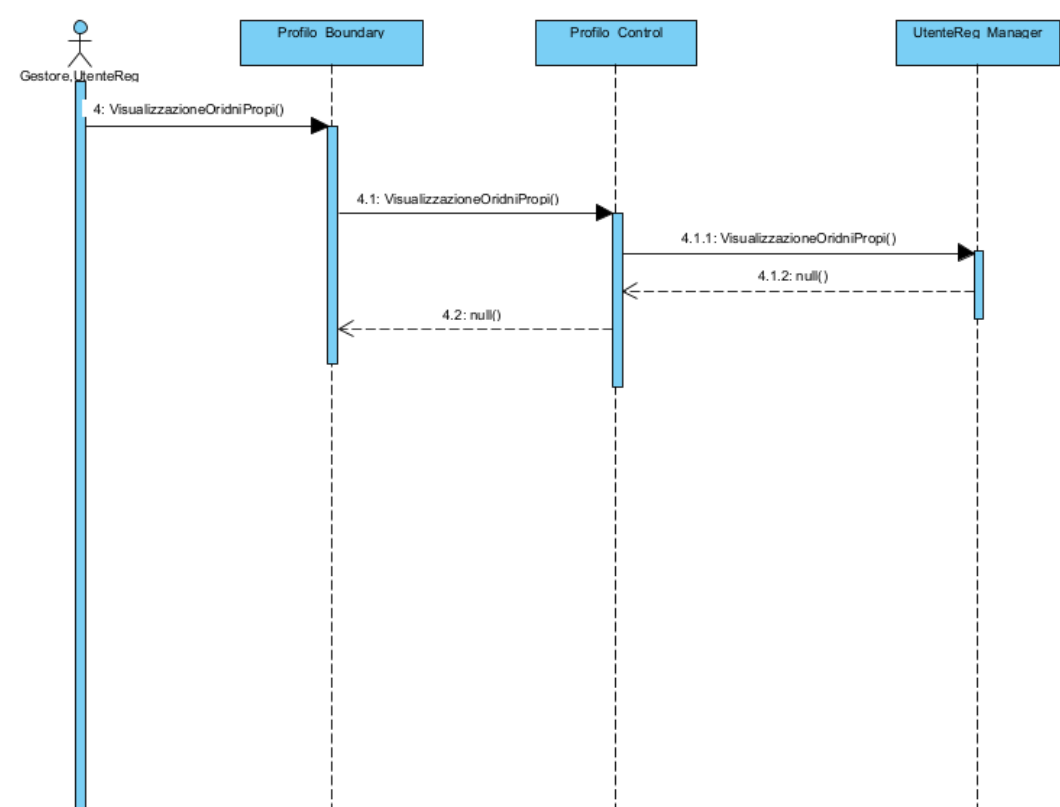
3.5.5.1.15 CheckOut senza rimozione



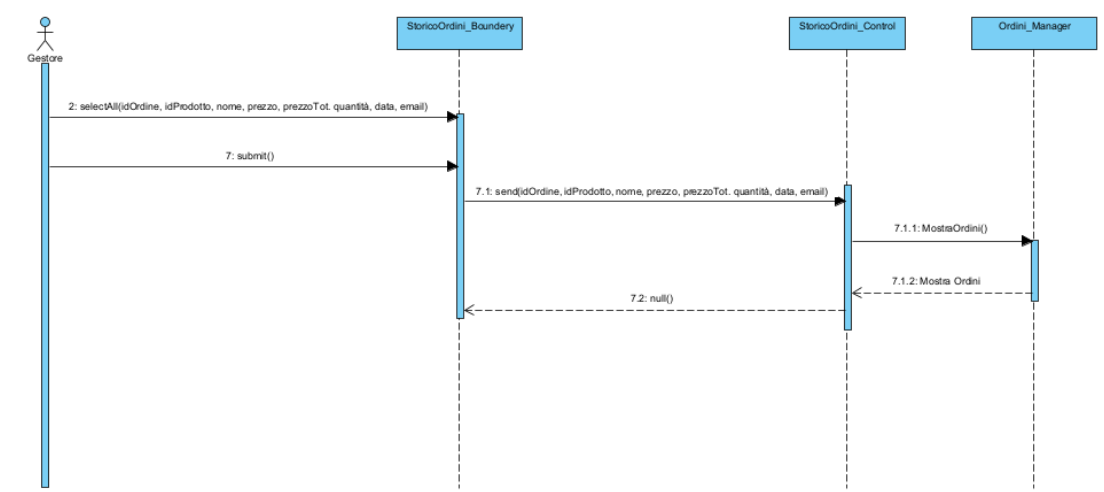
3.5.5.1.16 CheckOut con rimozione



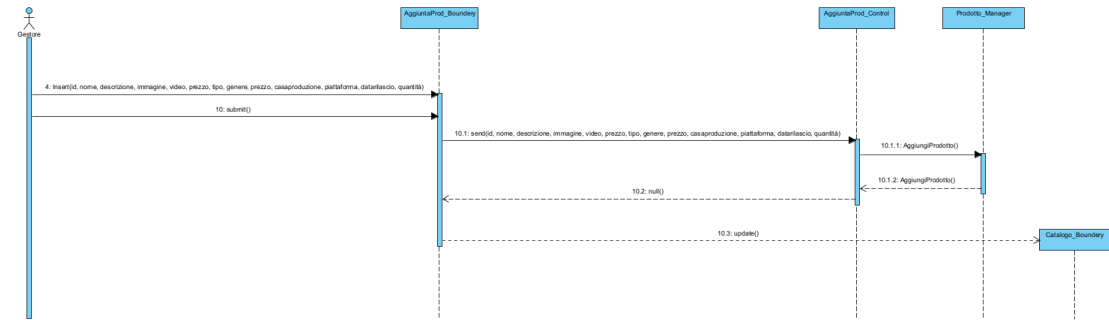
3.5.5.1.17 Visualizzazione Ordini Propri



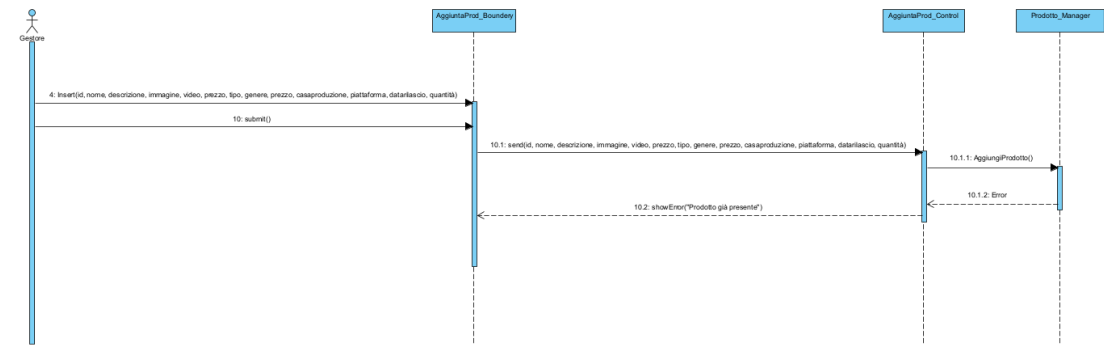
3.5.5.1.18 Visualizzazione Ordini Utente



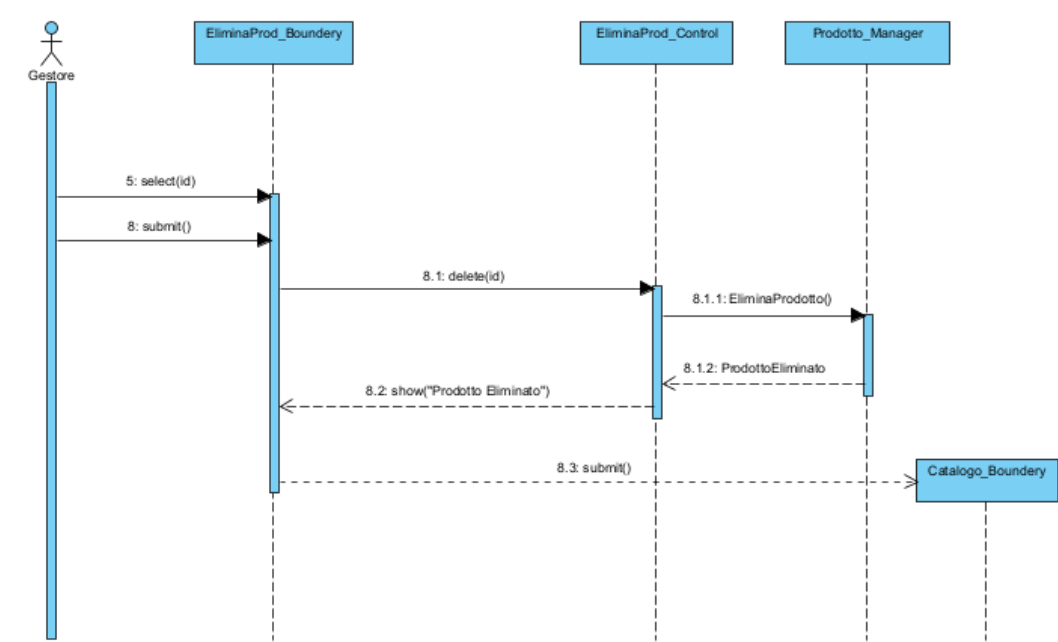
3.5.5.1.19.1 Aggiunta Prodotto al Catalogo



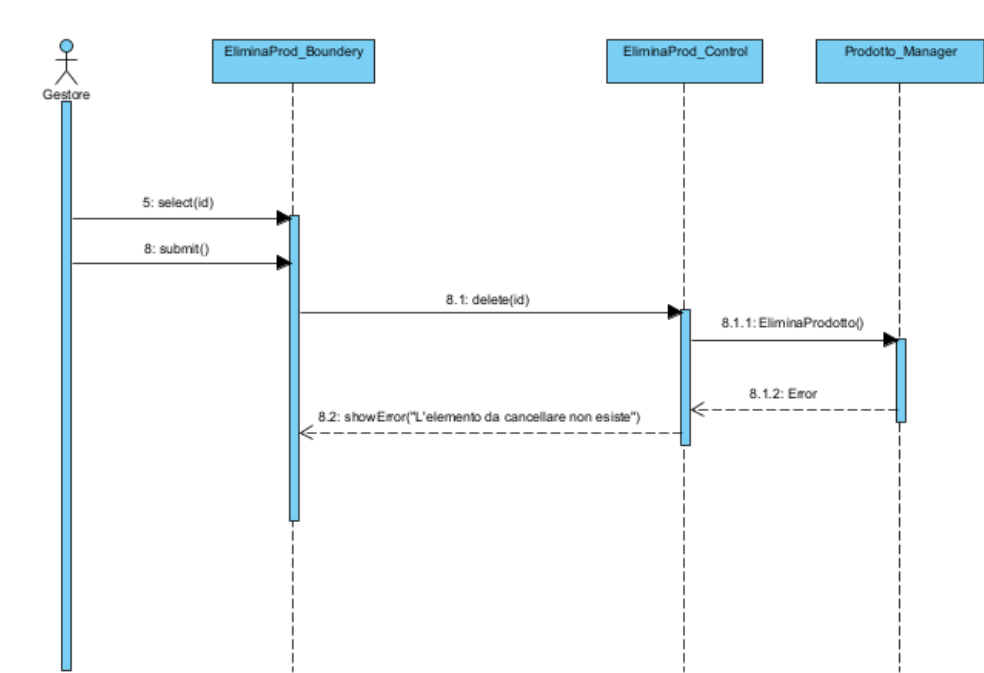
3.5.5.1.19.2 Errore Aggiunta Prodotto al Catalogo



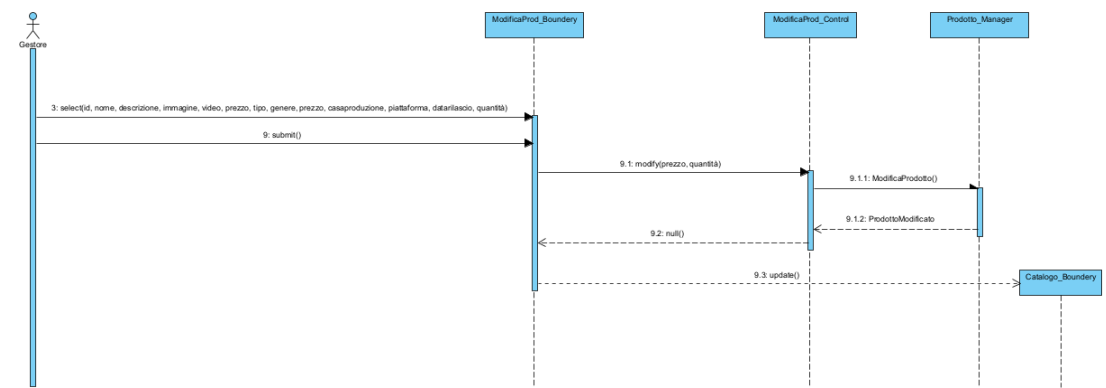
3.5.5.1.20.1 Rimozione Prodotto dal Catalogo



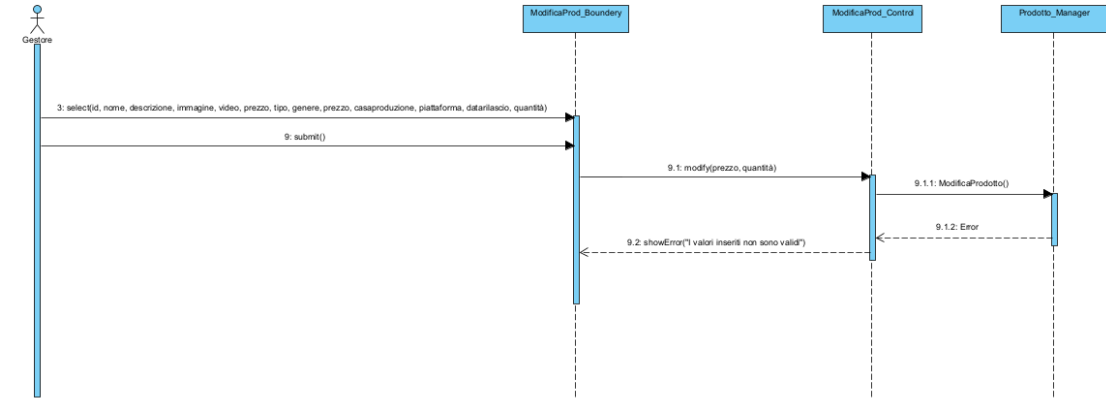
3.5.5.1.20.2 Errore Rimozione Prodotto dal Catalogo



3.5.5.1.21.1 Modifica Prodotto dal Catalogo

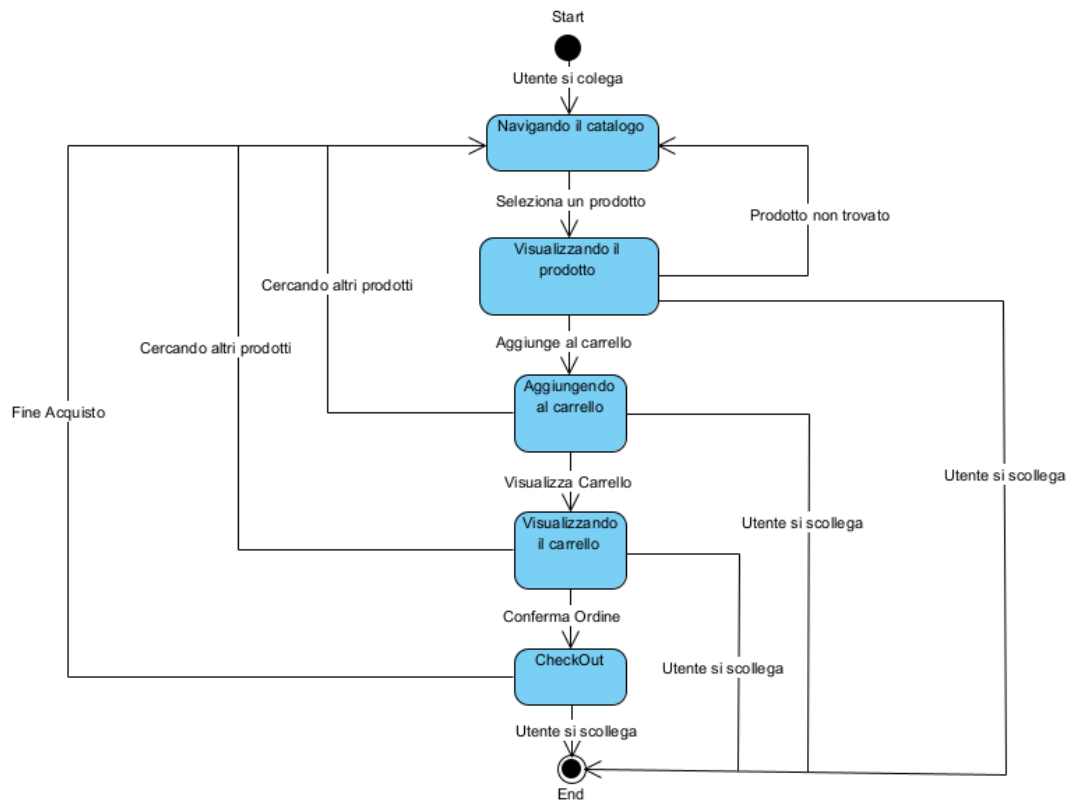


3.5.5.1.21.2 Errore Modifica Prodotto dal Catalogo



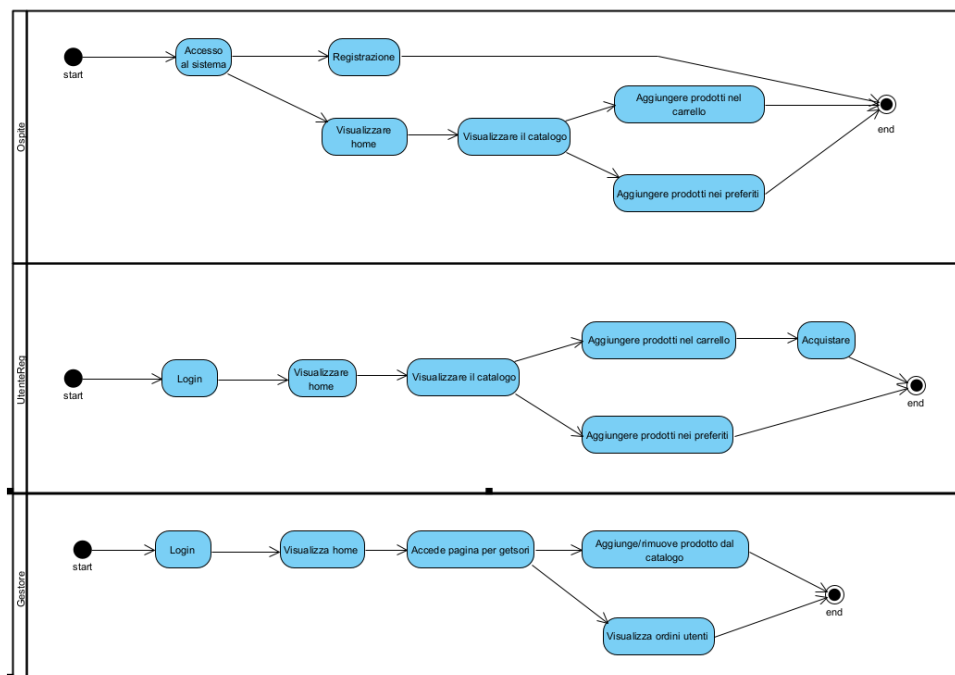
3.5.5.2 Statechart diagram

3.5.5.2.1 Acquisto Prodotto



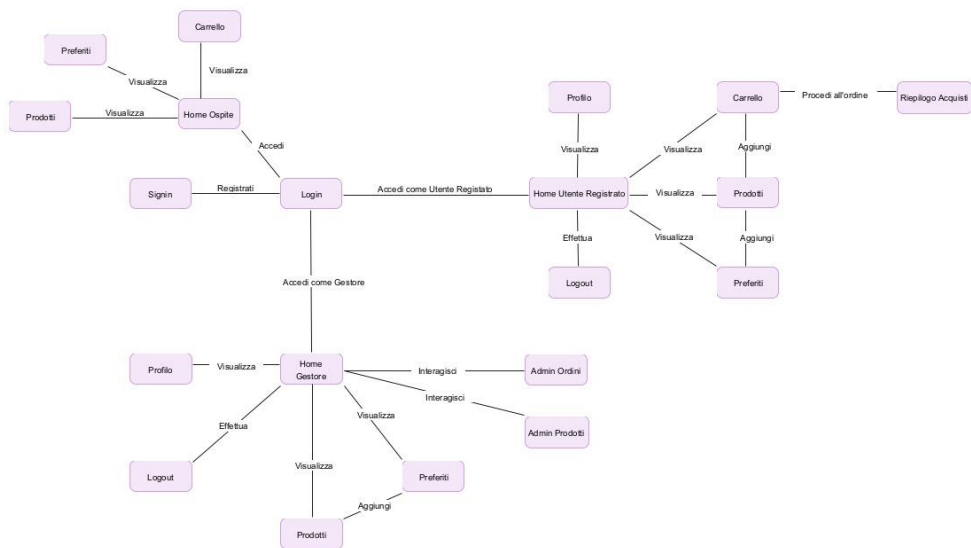
3.5.5.3 Activity diagram

3.5.5.3.1 Registrazione Ospite



3.5.6 User interface—navigational paths and screen mock-ups

3.5.5.1 Navigational paths



3.5.5.2 Mock-ups

Figura 1 HomePage

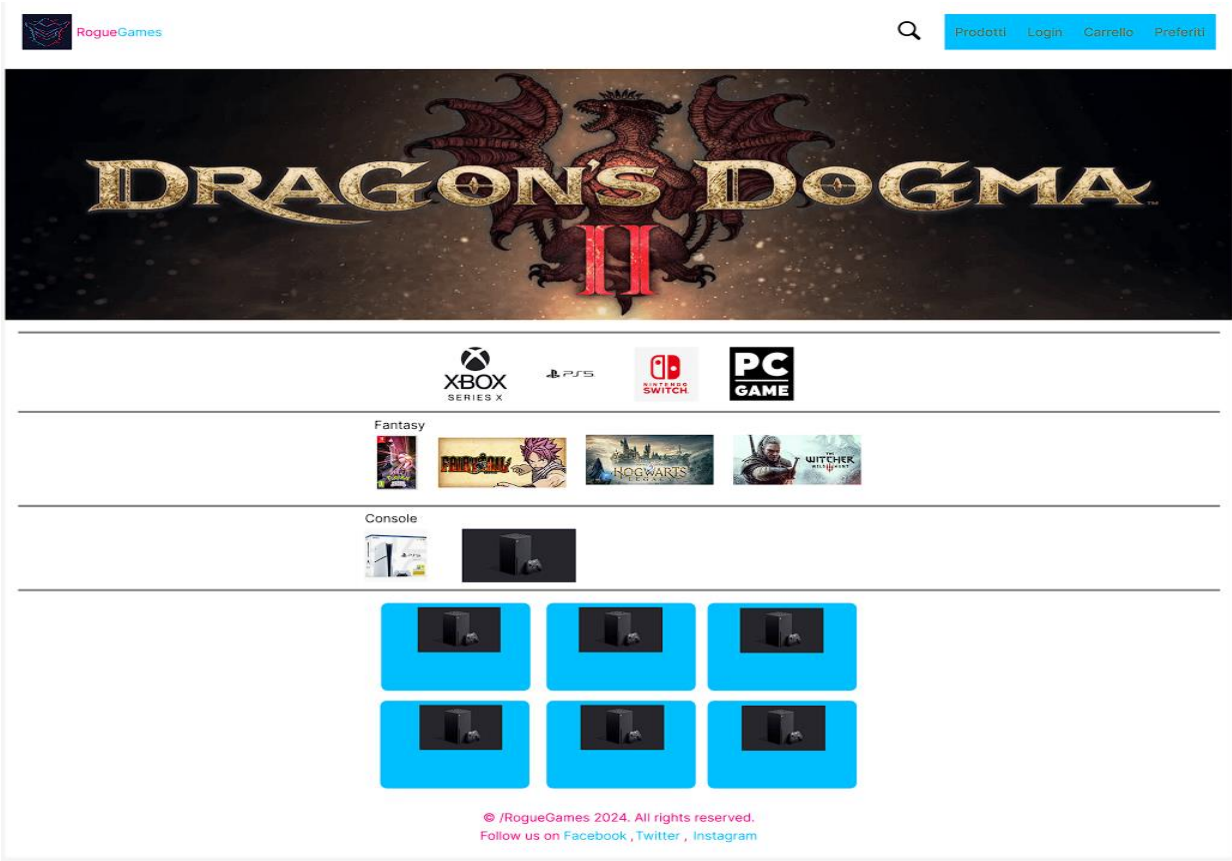


Figura 2 Catalogo

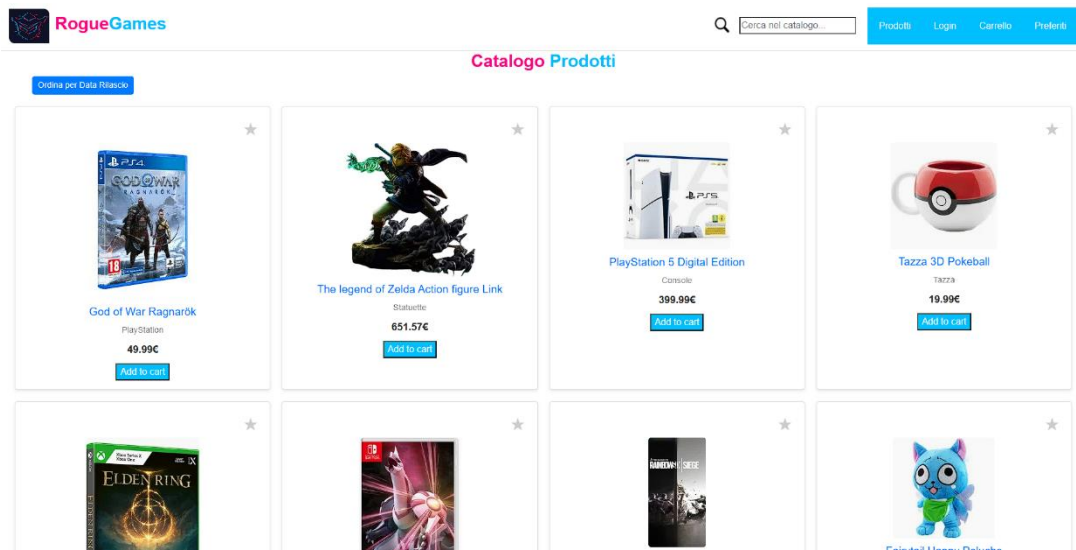


Figura 3 Preferiti

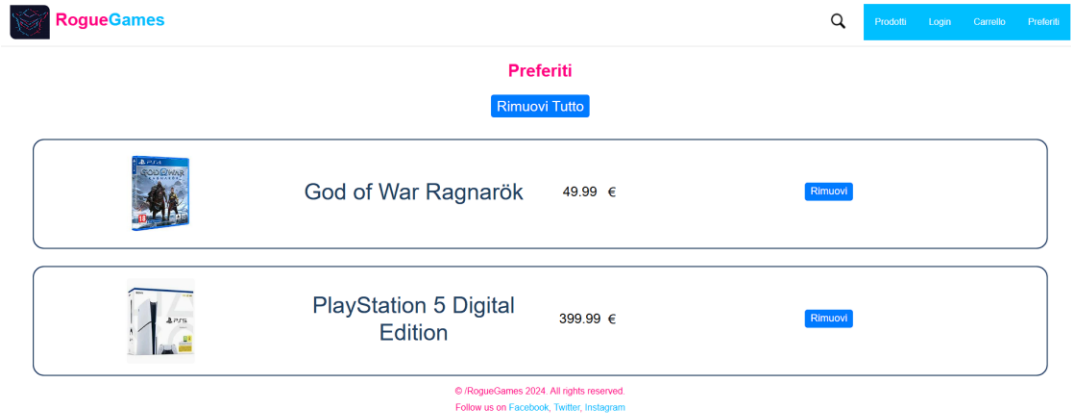


Figura 4 DettagliProdotto

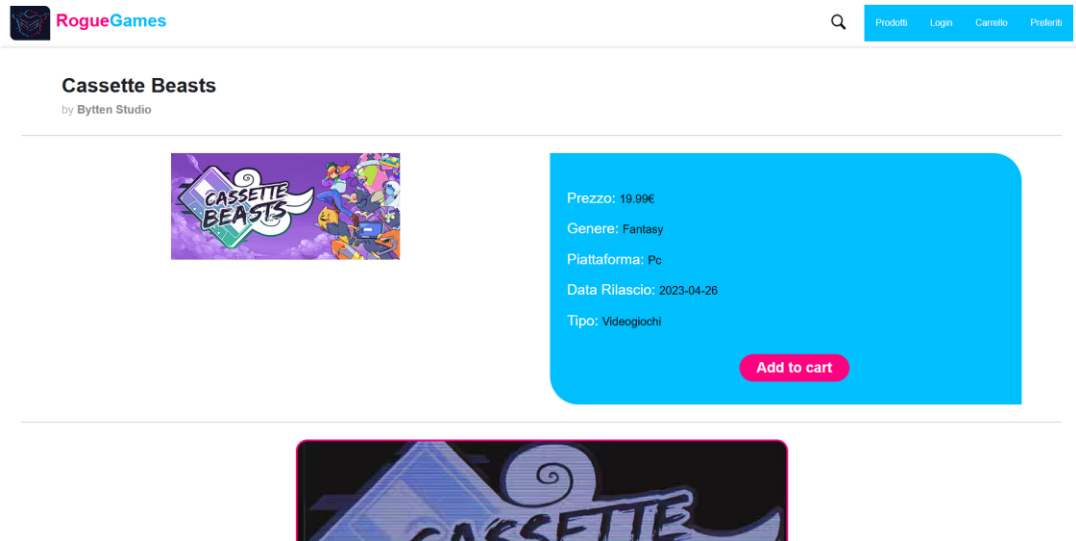


Figura 5 Carrello

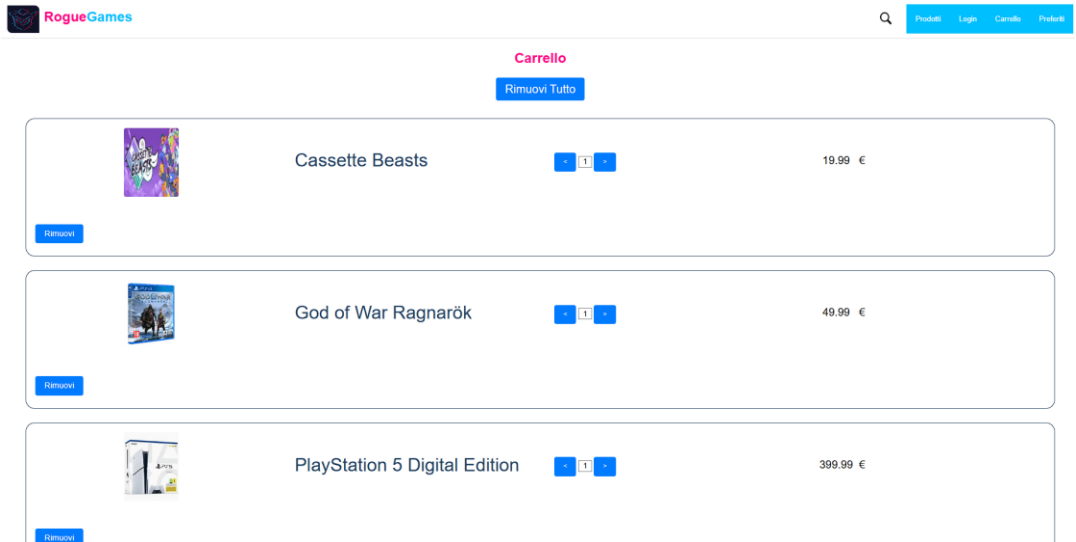



Figura 6 Login

RogueGames

Q

ProdottiLoginCarrelloPreferiti

Login


Email

Password

Login

Registrati

Figura 7 Registrazione

RogueGames

Q

ProdottiLoginCarrelloPreferiti

Sign In

Email

Password

Nome

Cognome

Età

Indirizzo

Telefono

Sign In

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Figura 8 HomePageUtenteLog

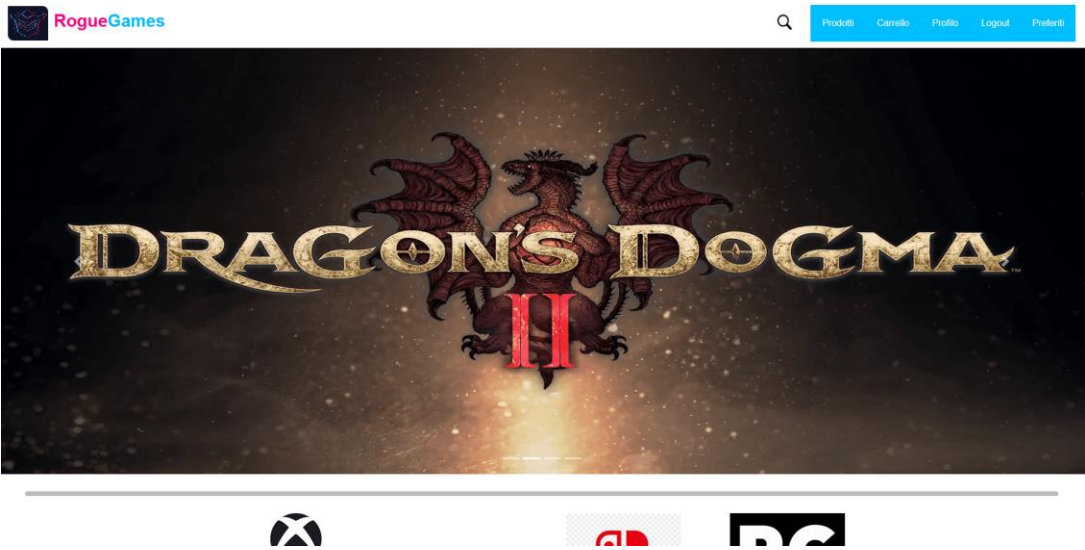


Figura 9 Profilo

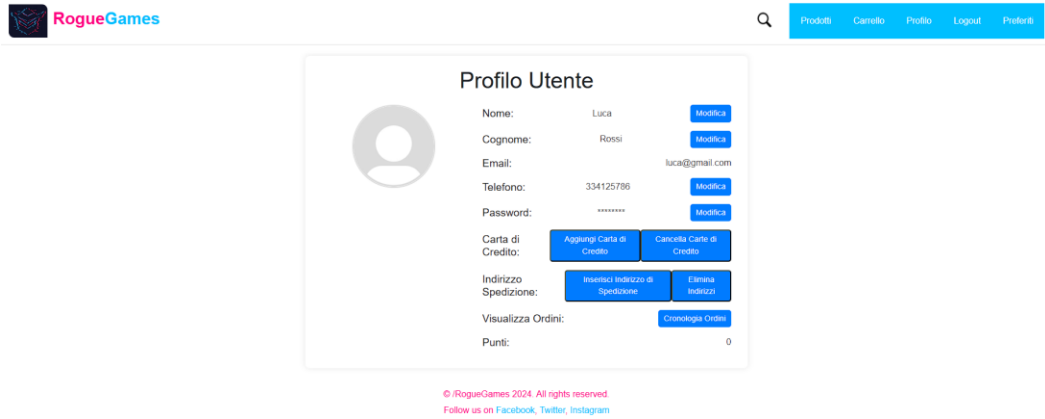


Figura 10 RiepilogoAcquisto



Figura 11 StoricoOrdini

RogueGames

Q

ProdottiCarrelloProfiloLogoutPreferiti

CatalogoOrdini

Id Ordine	Id Prodotto	Nome	Prezzo	Prezzo Totale	Quantità	Data
2	3	PlayStation 5 Digital Edition	399.99	439.97	1	2024-10-26
2	15	Cassette Beasts	39.98	439.97	2	2024-10-26

© /RogueGames 2024. All rights reserved.
Follow us on Facebook, Twitter, Instagram

Figura12 HomePageGestore

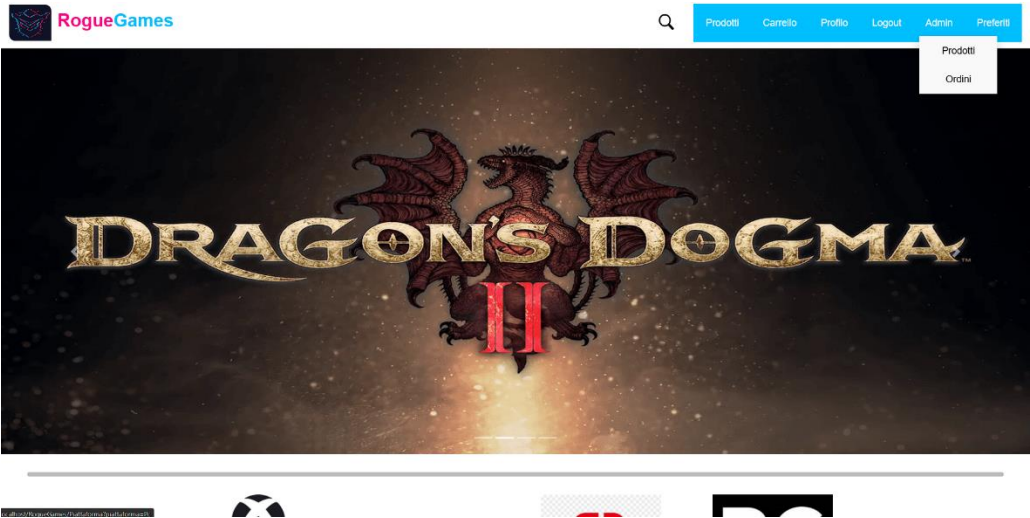


Figura13 ProdottiGestore

Prodotti Login Carrello Preferiti

Catalogo Prodotti

Aggiungi Un Prodotto

Id	Nome	Immagine	Video	Descrizione	Prezzo	Casa Produttrice	Piattaforma	Genere	Tipo	Data Rilascio	Quantità	
1	God of War Ragnarök	Gow4.jpg	Gow.mp4	Visualizza Descrizione	49.99	Santa Monica Studio	PlayStation	Azione	Videogiochi	2022-11-09	2	Modifica Elimina
2	The legend of Zelda Action figure Link	LinkAF.jpg	null	Visualizza Descrizione	651.57	Fairyland Studio	null	Statuette	AF	2020-01-20	6	Modifica Elimina
3	PlayStation 5 Digital Edition	PS5.png	null	Visualizza Descrizione	399.99	Sony Interactive Studio	null	Console	Console	2020-11-12	5	Modifica Elimina
4	Tazza 3D Pokeball	Tazza Pokemon.jpg	null	Visualizza Descrizione	19.99	Abyisse	null	Tazza	Accessori	2012-10-28	0	Modifica Elimina

© /RogueGames 2024. All rights reserved.
Follow us on Facebook , Twitter , Instagram

Figura14 OrdineGestore

Prodotti Login Carrello Preferiti

Ordina da DataX a DataY Ordina Per Utente

Id Ordine	Id Prodotto	Nome	Prezzo	Prezzo Totale	Quantità	Data	Email
1	3	PlayStation 5 Digital Edition	1199.97	1219.96	3	2024-07-22	u.prova@studenti.unisa.it
1	4	Tazza 3D Pokeball	19.99	1219.96	1	2024-07-22	u.prova@studenti.unisa.it
2	2	The legend of Zelda Action Figure Link	651.57	651.57	1	2024-08-12	u2.prova2@studenti.unisa.it

© /RogueGames 2024. All rights reserved.
Follow us on Facebook , Twitter , Instagram