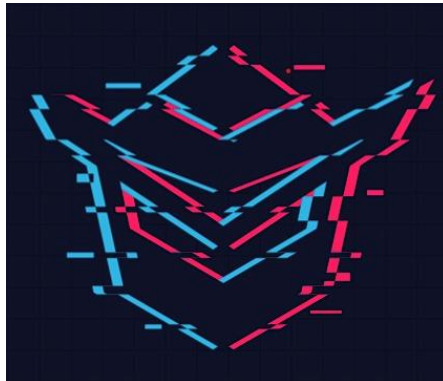


Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

RogueGamess Requirements Analysis Document Versione 0.2



Data: 10/11/2024

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola

Partecipanti:

Nome	Matricola
Battaglia Marco	0512116374
De Vita Antonio	0512116944
di Caprio Domenico	0512118543
Lavorato Giovanni	0512116371

Scritto da:	Battaglia Marco De Vita Antonio di Caprio Domenico Lavorato Giovanni
--------------------	---

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
27/10/2024	0.1	Stesura, fino ai casi d'uso, del Requirements Analysis Document	Battaglia Marco De Vita Antonio di Caprio Domenico Lavorato Giovanni
10/11/2024	0.2	Aggiunta dell'Object model, del Dynamic model e dei percorsi navigazionali	Battaglia Marco De Vita Antonio di Caprio Domenico Lavorato Giovanni

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Indice

1. INTRODUZIONE.....	4
1.1. Purpose of the system.....	4
1.2. Scope of the system.....	4
1.3. Objectives and success criteria of the project	5
2. CURRENT SYSTEM.....	6
3. PROPOSED SYSTEM.....	6
3.1. Overview	6
3.2. Functional requirements.....	7
3.2.1 Requisiti sistema.....	7
3.2.2 Requisiti di Ospite e Utente	8
3.2.3 Requisiti di Ospite.....	8
3.2.4 Requisiti di Utente.....	8
3.2.5 Requisiti Gestori.....	8
3.3. Nonfunctional requirements	8
3.3.1 Usability	8
3.3.2 Reliability	9
3.3.3 Performance	9
3.3.4 Supportability	9
3.4. Pseudo Requirements	9
3.4.1 Implementation.....	9
3.4.2 Interface.....	9
3.4.3 Operations	9
3.4.4 Packaging	10
3.4.5 Legal.....	10
3.5. System models.....	10
3.5.1 Scenarios	10
3.5.2 Use case Model	14
3.5.2.1 Use case Model Utente.....	14
3.5.2.2 Use case Model Ospite	18
3.5.2.3 Use case Model Gestore	21
3.5.3 Use case.....	23
3.5.4 Object model	32
3.5.5 Dynamic model	32
3.5.5.1 Sequence Diagram.....	32
3.5.5.2 Statechart Diagram	45
3.5.5.3 Activity Diagram	45
3.5.6 User interface—navigational paths and screen mock-ups	46
3.5.6.1 Navigational paths.....	46
3.5.6.2 Mock-ups.....	46

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

1.Introduzione

1.1 Purpose of the system

Lo obiettivo del sistema è di creare una piattaforma user-friendly che permette a tutti gli appassionati di videogiochi di poter trovare i titoli che desiderano per le loro piattaforme preferite.

Si tratta di una e-commerce online basato sulla vendita di videogiochi e di tutti i prodotti inerenti a quel mondo.

Il sito offre agli utenti un'unica piattaforma per poter acquistare i loro giochi senza dover perdere tempo a visitare vari store online, spesso solo per particolari piattaforme, permettendogli gestire tutte le loro esigenze di acquisto in un unico luogo.

Inoltre, garantisce un'esperienza intuitiva e fluida, utilizzando un'interfaccia semplice e con funzionalità di ricerca avanzate per trovare rapidamente i giochi desiderati.

1.2 Scope of the system

1. Funzionalità per gli Utenti (Front-end)

- **Registrazione e Accesso:**
 - Effettuare il login inserendo e-mail e password.
 - Gli utenti possono registrarsi creando un account inserendo E-mail, password, nome, cognome, età, indirizzo e telefono.
 - L'autenticazione garantisce l'accesso sicuro ai dati personali e alle funzionalità dell'account.
- **Logout:**
 - Gli utenti possono disconnettersi dal proprio account in modo sicuro, terminando la sessione attiva.
 - Dopo il logout, gli utenti vengono reindirizzati alla homepage o alla pagina di login.
- **Catalogo Prodotti:**
 - Gli utenti possono esplorare il catalogo di prodotti, visualizzare i dettagli di ciascun prodotto e applicare filtri.
 - Possono aggiungere i prodotti ai preferiti.
- **Gestione del Carrello:**
 - Gli utenti possono aggiungere prodotti al carrello, modificare la quantità o rimuovere articoli.
- **Profilo Utente:**
 - Gli utenti possono accedere alla sezione Profilo Utente per visualizzare e aggiornare le informazioni personali come nome, indirizzo, numero di telefono e metodi di pagamento.
- **Processo di Acquisto:**
 - Gli utenti possono completare l'acquisto selezionando prodotti dal carrello, specificando l'indirizzo di spedizione e scegliendo il metodo di pagamento.

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

- **Storico Ordini e Tracciamento:**

- Gli utenti possono visualizzare lo storico degli ordini passati, con dettagli su ogni acquisto.

2. Funzionalità per il Gestore del Sito (Back-end)

- **Gestione del Catalogo:**

- I gestori possono aggiungere nuovi prodotti al catalogo, modificare i dettagli dei prodotti esistenti (ad es. prezzo, descrizione, quantità) e rimuovere prodotti obsoleti o non disponibili.
- Possono aggiornare le informazioni e le immagini per mantenere i dettagli del prodotto sempre accurati.

- **Gestione degli Ordini:**

- Il gestore ha accesso allo storico degli ordini di tutti gli utenti.

1.3 Objectives and success criteria of the project

Il sito mira a semplificare l'acquisto e la ricerca dei videogiochi per aiutare l'utente.

Gli obiettivi principali del progetto sono:

1) Piattaforma user-friendly

- garantire un sito facile da navigare;

2) Efficienti funzioni di ricerca

- Implementare varie funzioni di ricerca per garantire agli utenti di trovare rapidamente il prodotto che cercano;

3) Area di registrazione/accesso

- Fornire una sezione per la registrazione e l'accesso degli utenti, permettendo di modificare e visualizzare i propri dati;

4) Modalità d'acquisto semplici e sicure

- Garantire agli utenti un'esperienza d'acquisto semplice e sicura;

5) Area Carrello/Preferiti

- Implementare una sezione carrello e una sezione preferiti che mantengano i prodotti salvati durante i vari login dell'utente;

6) Operazioni sui prodotti

- Garantire agli utenti specializzati di poter svolgere operazioni di modifica aggiunta e rimozione dei prodotti;

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

2. Current system

Attualmente, il mercato dei videogiochi online presenta alcune problematiche che ostacolano una piena soddisfazione dell'utente nel processo di acquisto dei contenuti digitali. In particolare:

- Difficoltà nella ricerca del prodotto: Gli utenti spesso faticano a trovare il gioco che desiderano a causa di una navigazione poco intuitiva, mancanza di filtri efficaci. Questo porta a un'esperienza frustrante e dispendiosa in termini di tempo.
- Processo di acquisto lungo e complesso: Il completamento del processo di acquisto richiede troppi passaggi che possono scoraggiare i consumatori. Il mancato supporto per metodi di pagamento flessibili o rapidi aggiunge ulteriore frizione.
- Frammentazione delle piattaforme: Gli utenti devono spesso visitare siti diversi per acquistare giochi per console o piattaforme differenti. Questa frammentazione rende l'esperienza di acquisto dispersiva e complessa.

Il nostro nuovo sito mira a risolvere queste problematiche creando un sistema centralizzato e con un'esperienza fluida e un'interfaccia d'acquisto ottimizzata. Inoltre, tramite delle funzionalità avanzate di ricerca, aiuteremo l'utente a trovare più facilmente i titoli che desidera acquistare. Questo garantirà un'esperienza utente superiore rispetto a quella attuale.

3. Proposed system

3.1 Overview

Il sistema proposto sarà disponibile sul web da qualsiasi piattaforma, sia essa mobile o desktop, e ci saranno tre categorie di attori: utente, utente registrato, gestore.

Funzionalità in comune dei tre attori

- Visitare l'homepage;
- Visitare il catalogo prodotti;
- Utilizzare le varie funzioni di ricerca;
- Visualizzare la sezione con i dettagli del prodotto;

Funzionalità ospite

- Effettuare la Registrazione;

Funzionalità utente

- Effettuare il Login;

	Ingegneria del Software	Pagina 6 di 67
--	-------------------------	----------------

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

- Effettuare il Logout;
- Visualizzare Area Utente;
- Modificare i dati personali;
- Acquistare i prodotti;
- Visualizzare il proprio storico ordini;

Funzionalità gestore

- Effettuare un login personalizzato;
- Accedere ad un'area riservata in cui poter effettuare operazioni di aggiunta, modifica e rimozione dei prodotti;
- Visualizzare lo storico di tutti gli ordini effettuati dagli utenti;

3.2 Functional requirements

Ci sono tre tipi di priorità:

- **Alta:** Requisiti essenziali per il funzionamento principale del sistema.
- **Media:** Requisiti rilevanti ma non indispensabili per il funzionamento principale del sistema.
- **Bassa:** Requisiti che forniscono solo valore aggiunto al sistema.

3.2.1. Requisiti sistema

- **FR1.** Il sito deve avere una barra di ricerca. [**Bassa**]
- **FR2.** Il sito deve permettere gli utenti di poter filtrare i prodotti del catalogo. [**Alta**]
- **FR3.** Il sito deve poter permettere agli utenti di visualizzare il catalogo. [**Alta**]
- **FR4.** Il sito deve poter permettere agli utenti di accedere alla sua area preferiti. [**Bassa**]

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

3.2.3. Requisiti di Ospite

- **FR1.** L'utente deve poter effettuare registrazione. [**Alta**]

3.2.4. Requisiti di Utente

- **FR1.** L'utente deve poter visualizzazione catalogo. [**Alta**]
- **FR2.** L'utente deve poter accedere alla sua area utente. [**Alta**]
- **FR3.** L'utente deve poter modificare le info presenti nella sua area utente. [**Alta**]
- **FR4.** L'utente deve poter acquistare il prodotto scelto. [**Alta**]
- **FR5.** L'utente deve poter visualizzare lo storico dei loro ordini. [**Alta**]
- **FR6.** L'utente deve poter inserire i prodotti nella sezione preferiti. [**Bassa**]
- **FR7.** L'utente deve poter accedere alla sua area carrello. [**Alta**]
- **FR8.** L'utente deve poter inserire i prodotti nella sua area carrello. [**Alta**]
 - **FR8.1** Devono poter Modificare la quantità del prodotto che vogliono acquistare

3.2.5. Requisiti Gestori

- **FR1.** I gestori devono poter aggiungere un prodotto al catalogo. [**Alta**]
- **FR2.** I gestori devono poter modificare le informazioni dei prodotti. [**Alta**]
- **FR3.** I gestori devono poter eliminare un prodotto dal catalogo. [**Alta**]
- **FR4.** I gestori devono poter visualizzare lo storico di tutti gli ordini fatti dagli utenti. [**Alta**]

3.3 Nonfunctional requirements

3.3.1. Usability

- **NFR1.** L'interfaccia utente deve essere intuitiva, seguendo convenzioni standard, con guide online e documentazione per facilitare la navigazione e l'uso del sito da parte di utenti di ogni livello. [**Media**]

3.3.2. Reliability

- **NFR1.** Il sito deve essere attivo 24 ore su 24, 7 giorni su 7, garantendo un'alta disponibilità per gli utenti. [**Alta**]
- **NFR2.** Il sistema deve gestire correttamente tutte le eccezioni, mantenendo la stabilità del servizio anche in caso di errori imprevisti. [**Alta**]
- **NFR3.** I prodotti nel carrello devono essere mantenuti in ogni login, anche in caso di disconnessione o inattività prolungata. [**Alta**]
- **NFR4.** Il sito deve garantire che due utenti non possano registrarsi con la stessa e-mail, mantenendo l'integrità del sistema di autenticazione e riducendo i rischi di conflitti. [**Alta**]

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

- **NFR5.** Il sistema deve impedire la modifica retroattiva dei prezzi dei prodotti negli ordini già effettuati dagli utenti, garantendo l'integrità dei dati nello storico degli acquisti. **[Alta]**
- **NFR6.** Il sito deve garantire la crittografia delle password, proteggendo i dati sensibili degli utenti senza comprometterne la facilità di utilizzo. **[Alta]**
- **NFR7.** Il sito deve consentire di mantenere lo storico dei prodotti anche se questi vengono eliminati dal catalogo, permettendo agli utenti di visualizzare i prodotti acquistati anche in futuro. **[Media]**

3.3.3. Performance

- **NFR1.** Il sito deve consentire a più utenti di collegarsi simultaneamente senza problemi di sovraccarico, garantendo la scalabilità e robustezza del sistema. **[Alta]**
- **NFR2.** Il sito deve rispondere alle richieste dell'utente entro due secondi, garantendo tempi di risposta rapidi per una migliore esperienza di navigazione. **[Media]**

3.3.4. Supportability

- **NFR1.** Il sistema deve essere facilmente aggiornabile e manutenibile per permettere future modifiche o aggiustamenti con minimo impatto sull'operatività. **[Alta]**

3.4. Pseudo Requirements

3.4.1. Implementation

- **PR1.** Il sistema deve essere sviluppato come web application. **[Alta]**

3.4.2. Interface

- **PR1.** Il sistema deve poter essere accessibile su qualsiasi browser e piattaforma. **[Bassa]**

3.4.3. Operations

- **PR1.** Il sistema deve rispettare gli standard sulla privacy online. **[Alta]**
- **PR2.** Il sistema deve supportare le operazioni di gestione degli utenti, inclusi registrazione, login, gestione delle sessioni e recupero delle password. **[Alta]**

3.4.4 Packaging

- **PR1.** Il sistema deve essere accessibile tramite URL, senza la necessità di installazione locale. **[Alta]**

3.4.5. Legal

- **PR1.** Il sistema deve rispettare gli standard per i pagamenti online. **[Alta]**

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

3.5 System models

3.5.1 Scenarios

3.5.1.1 Scenario Utente

Luca, un grande appassionato di videogiochi, decide di cercare sul web un sito per comprare videogiochi per tutte le piattaforme. Durante la ricerca s’imbatte sul sito RogueGames. Una volta cliccato l’Url viene indirizzato sul home page del sito. ([figura1 homepage](#)) La prima cosa che gli salta all’occhio è il grande banner centrale contenete le copertine delle novità e tendenze del momento, diversi slider contenenti prodotti divisi in categoria e una sezione superiore contenente tutti i diversi pulsanti per l’utilizzo del sito.

Una volta vista l’homepage, Luca, capisce che RogueGames è esattamente il sito che stava cercando, così, incuriosito, decide di sfogliare il catalogo del sito, per visualizzare il parco titoli che viene messo a disposizione per gli utenti.

Pertanto, clicca il pulsante che lo indirizza al catalogo. ([figura2 Catalogo](#))

Arrivato su quella pagina, Luca, inizia a scorrere il catalogo, notando la grande quantità di prodotti in vendita. Dato il suo interesse per degli specifici titoli, decide di usare le funzioni di filtraggio che mette a disposizione il sito, riuscendo a trovare alcuni dei giochi che stava cercando. A questo punto, decide di aggiungerli al carrello venendo, però, bloccato da un pop-up che recita: “Devi effettuare la login per poter acquistare i prodotti”; venendo invitato a loggarsi con il tasto per la login.

Sicuro di voler acquistare su questo sito, Luca decide di andare sulla pagina di login ([figura5 login](#)) ([Tabella tipi input Login](#)) per poi passare alla pagina di registrazione, tramite il pulsante che si trova in basso alla pagina. ([figura6 registrazione](#)) ([Tabella dei tipi di input Registrazione](#)).

Una volta inseriti tutti i dati richiesti dal sito e aver effettuato la registrazione con ricevuta conferma, Luca viene reindirizzato alla pagina del login e lo effettua, venendo portato automaticamente nella home che, a differenza di quando non era loggato, presenta il pulsante per visualizzare il profilo, il carrello, il suo storico degli ordini, i preferiti e il pulsante per il logout ([figura7 HomepageUtenteLog](#)).

Dopo aver effettuato il login, decide di tornare nuovamente nel catalogo per trovare i titoli che ha cercato prima. Per non perderli, decide di usare un’altra funzione messa a disposizione dal sito, ovvero i preferiti, cliccando semplicemente la stellina che si trova sopra al prodotto scelto. ([figura3 preferiti](#)).

Sfortunatamente, non è riuscito a trovare l’ultimo titolo che ricercava e ha deciso di utilizzare la barra di ricerca. Durante la scrittura del titolo del gioco gli appaiono tutti i nomi dei prodotti contenenti le parole immesse nella barra di ricerca. Una volta scritto il nome per intero gli viene mostrato esattamente lo specifico prodotto che stava cercando e cliccandoci sopra viene mandato alla pagina contenente tutti i dettagli ([figura4 DettagliProdotto](#)). Contento, Luca decide di aggiungerlo direttamente al carrello utilizzando il pulsante dedicato. Fatto ciò, si sposta nella sezione preferiti, in cui ha salvato in precedenza gli altri prodotti, per aggiungere il suo contenuto al carrello. Finita, finalmente, la ricerca apre la sezione del carrello ([figura11 carrello](#)).

Luca, prima di passare all’acquisto, decide di riguardare il carrello, notando che il costo

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

totale supera le sue possibilità. Per ovviare a questo problema decide di rimuovere il gioco più costoso cliccando il tasto “rimuovi” presente per ogni prodotto. Inoltre, essendo che tra qualche giorno è il compleanno del suo amico Giacomo, decide di aggiungere una seconda copia di un titolo che sta per acquistare come regalo, così da poter giocare insieme online, modificando la quantità mediante i pulsanti appositi. Avendo ricontrollato il carrello, decide finalmente di procedere con l’acquisto, Prima di proseguire con l’acquisto rimasto in sospeso, decide di visualizzare i suoi dati, utilizzando l’apposito pulsante, per paura di dover ritornare indietro in un secondo momento. (*figura8 profilo*). Entrato nella sezione dedicata al profilo, nota che può modificare i suoi dati ma non avendo necessità di fare ciò decide di registrare la sua carta di credito e il suo indirizzo di spedizione tramite gli appositi form (*Tabella dei tipi di input FormCartaCredito*) (*figura9 CartadiCredito*) (*figura10 Indirizzo Di Spedizione*). Una volta inserito tutto il necessario, Luca, procede con l’acquisto. Arrivato nella sezione del carrello nota il pulsante che gli permette di passare all’acquisto e decide di premerlo venendo reindirizzato alla pagina contenente il riepilogo del suo ordine e che gli permetterà di concludere la spesa (*figura12 RiepilogoAcquisto*). Selezionato la carta, precedentemente registrata, nota che ha dimenticato di inserire l’indirizzo di spedizione. Fortunatamente, il sito gli offre la possibilità di aggiungerla direttamente durante la fase di acquisto. Dopo averla inserita, tramite apposito form, Luca si accerta che tutto è in regola e dopodiché procede premendo l’apposito pulsante. Terminato l’acquisto, Luca per un’ulteriore sicurezza decide di ricontrollare l’ordine effettuato, ritornando nella sezione profilo per controllare lo storico degli ordini (*figura13 storicoOrdini*) e notando che il suo ordine è stato eseguito. Infine, effettua il Logout, rimanendo però soddisfatto e contento di aver trovato finalmente il sito che ha sempre cercato.

3.5.1.2 Scenario Gestore

Alberto, uno degli amministratori del sito, ha effettuato il login sul proprio sito RogueGames. Nella home, a differenza dei normali utenti, ha a disposizione altre funzionalità accessibili tramite i due pulsanti messi a disposizione solo per i gestori (*figura14 HomePageGestore*).

Alberto seleziona il pulsante con scritto “Gestore” e viene riportato nella sezione per gli admin in cui può effettuare varie operazioni sui prodotti (*figura15 ProdottiGestore*). Data l’uscita di un nuovo gioco super atteso decide di aggiungerlo al catalogo cliccando il tasto “Aggiungi un prodotto”, dove poi gli appare un popup con tutte le informazioni richieste per effettuare la procedura d’aggiunta (*tabella Aggiungiprodotto*). Ogni prodotto nel catalogo appare con al suo fianco i tasti “Modifica” ed “Elimina”. Alberto decide poi di eliminare l’edizione speciale di un prodotto che ormai è fuori produzione. Una volta trovato il prodotto clicca Elimina e gli appare il popup di conferma dell’eliminazione dove poi clicca ok.

Tra i suoi task di oggi deve anche correggere alcuni errori di scrittura commessi da un suo collega mentre aggiungeva qualche prodotto nuovo. Per fare ciò ricerca i prodotti segnalati e clicca il tasto modifica. Gli appare un popup con tutti i possibili parametri

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

modificabili e corregge i vari errori.

Durante la giornata il supporto tecnico riceve una mail da Luca in cui scrive che dopo diversi giorni non ha ancora ottenuto il prodotto acquistato e voleva info sull'effettivo avvenuto acquisto dell'ordine. Il supporto tecnico delega il compito di verifica dell'acquisto ad Alberto riferendogli l'e-mail e il titolo del gioco. L'uomo procede con la verifica, cliccando il pulsante Admin, cliccando "Ordini" e venendo reindirizzato nella pagina dedicata allo storico degli ordini effettuati da tutti gli utenti ([figura16 OrdineGestore](#)). Essendo l'ordine presente nello storico, Alberto, comunica al supporto tecnico che l'ordine è stato effettuato correttamente e che deve solo attendere ulteriormente.

Con questa attività si conclude la giornata di Alberto che può felicemente tornare a casa e godersi un po' di meritato riposo, così da poter essere carico per la giornata lavorativa di domani.

Tabella dei tipi di input Registrazione

Nome	Tipo	
Email	Stringa	Deve contenere la @ e .
Password	Stringa	Deve essere minimo di otto caratteri, contenere una maiuscola, un numero e un carattere speciale
Nome	Stringa	Non può essere lasciato vuoto
Cognome	Stringa	Non può essere lasciato vuoto
Età	Intero	Deve avere almeno 10 anni
Residenza	Stringa	Non può essere lasciato vuoto
Telefono	Stringa	Deve essere di dieci cifre

Tabella dei tipi di input Login

Nome	Tipo	
Email	Stringa	Deve contenere la @ e .
Password	Stringa	Deve essere minimo di otto caratteri, contenere una maiuscola, un numero e un carattere speciale

Tabella dei tipi di input FormCartaCredito

Nome	Tipo	
------	------	--

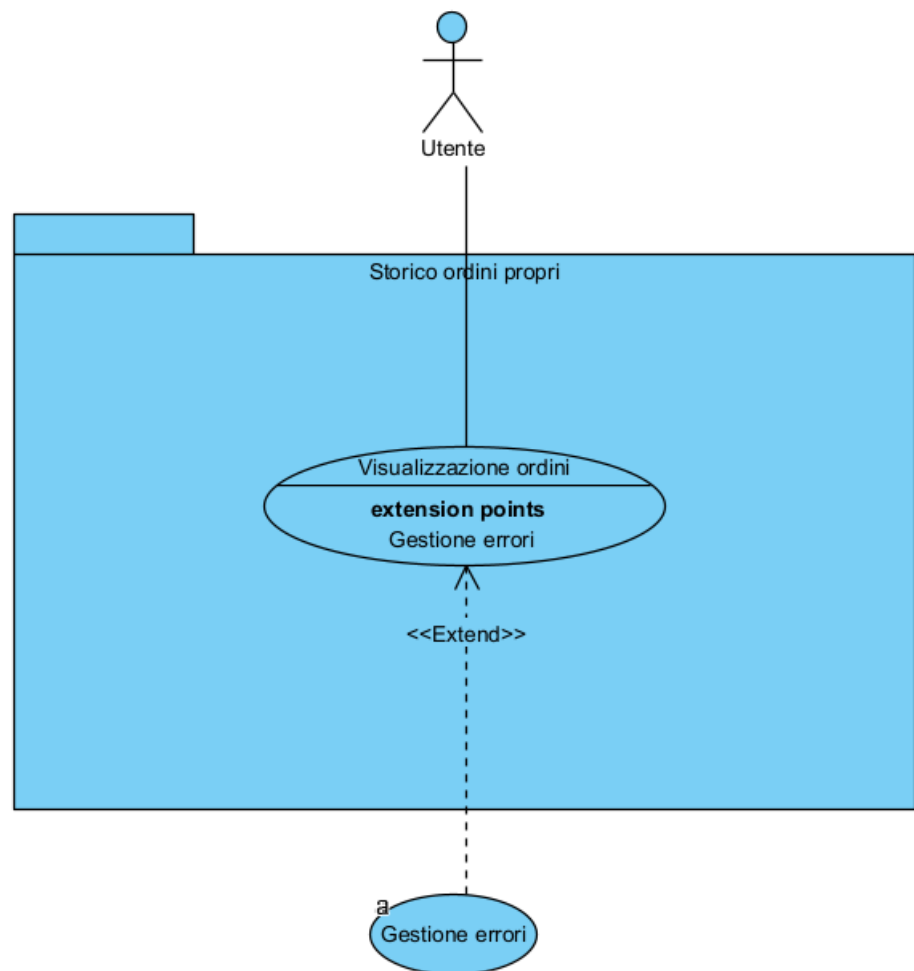
Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Numero Carta	Stringa	Deve essere composto da esattamente sedici cifre
CVV	Intero	Deve essere composto da esattamente tre cifre
Scadenza	Date	Si possono mettere solo le date dei mesi e degli anni successivi rispetto a quando la si registra

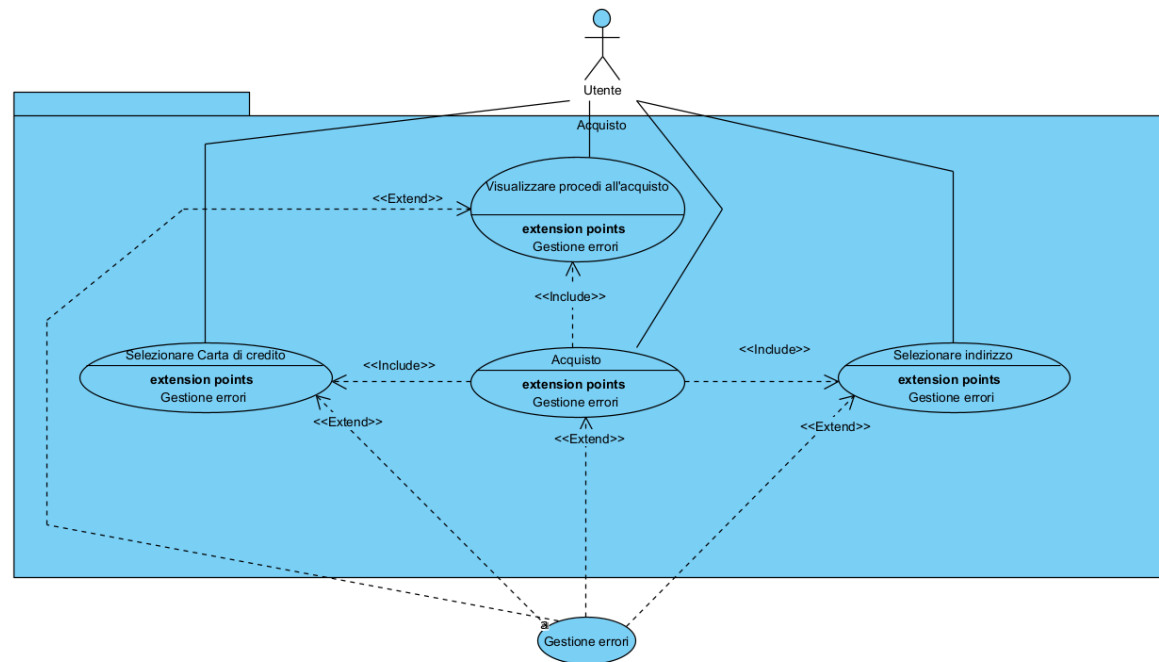
Tabella dei tipi di input Form per aggiunta/modifica prodotto

Nome	Tipo	
Nome	Stringa	Non può essere lasciato vuoto
Immagine	Stringa	Deve essere un formato png, jpeg, jpg
Video	Stringa	Deve essere in formato mp4
Descrizione	Stringa	Non può essere lasciato vuoto
CoV	Boolean	Può selezionare solo vero o falso
Prezzo	Double	Non può essere lasciato vuoto e non può contenere un numero negativo
Casa Produttrice	String	Non può essere lasciato vuoto
Piattaforma	Enum	Può selezionare solo tra gli elementi messi a disposizione (Xbox, Playstation, Nintendo, pc e anche nulla)
Genere	String	Non può essere lasciato vuoto
Tipo	Enum	Può selezionare solo tra gli elementi messi a disposizione (Videogiochi, Console, AF, Accessori)
Data Rilascio	Date	Non può essere lasciato vuoto
Quantità	Int	Non può essere negativo

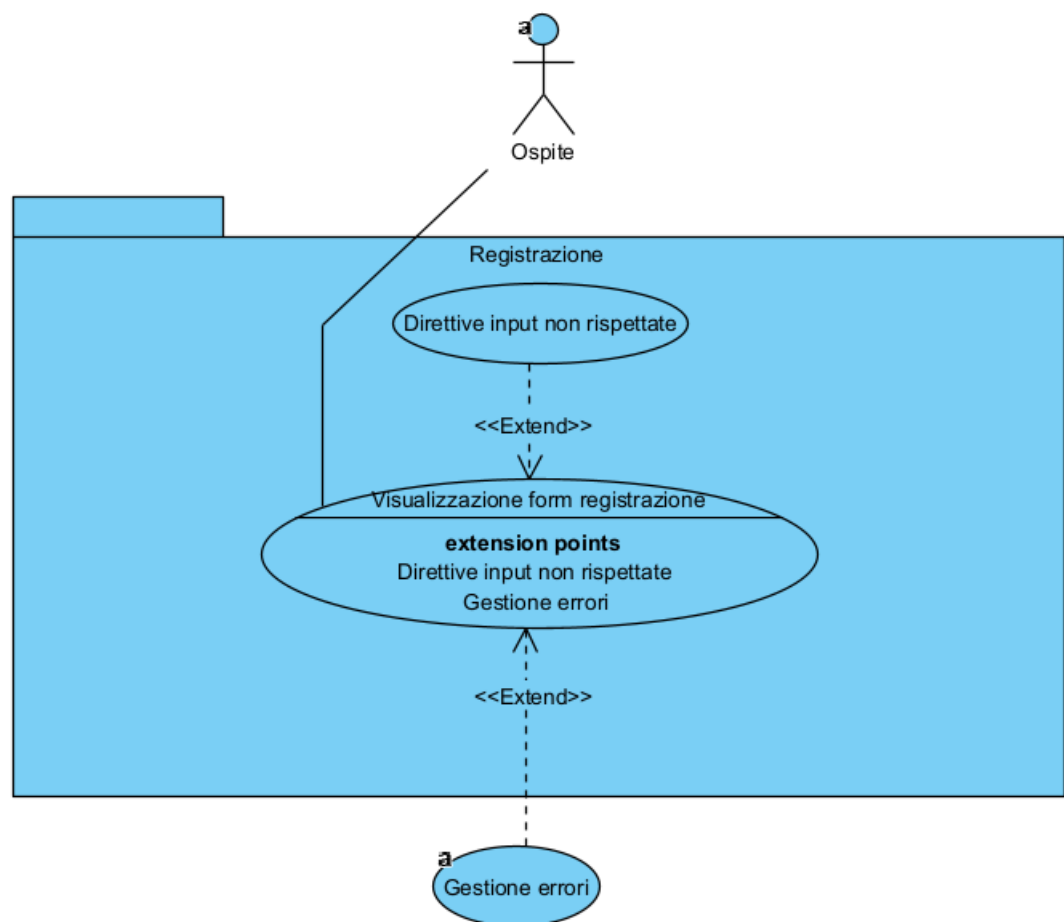
Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024



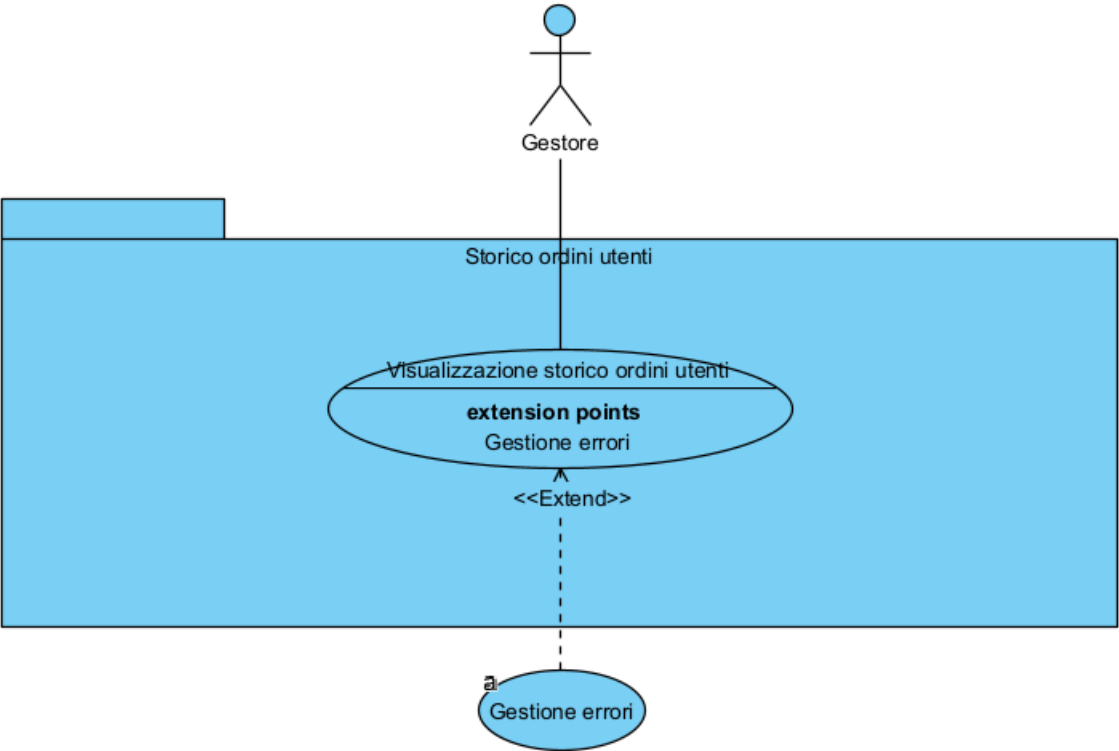
Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024



3.5.2.2 Use case Model Ospite

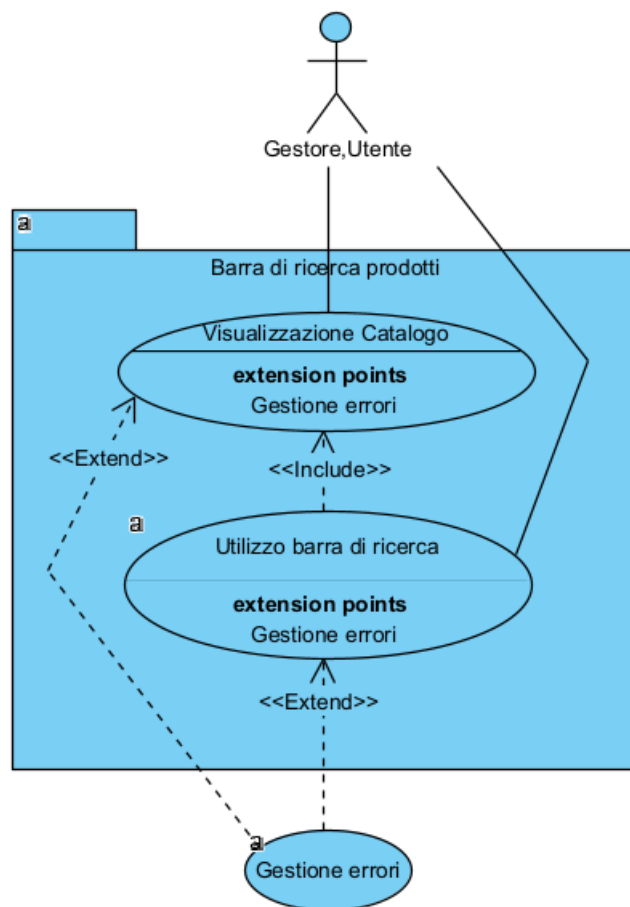


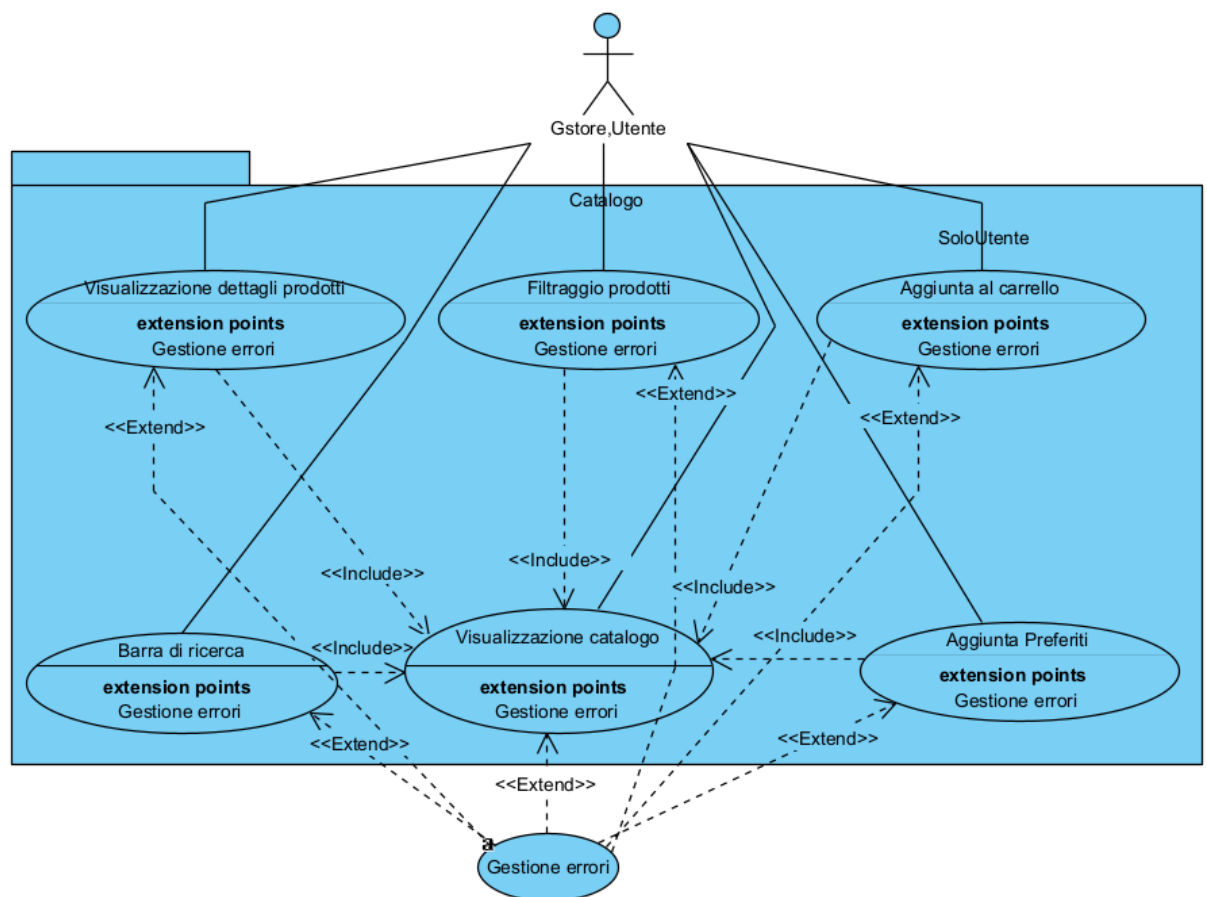
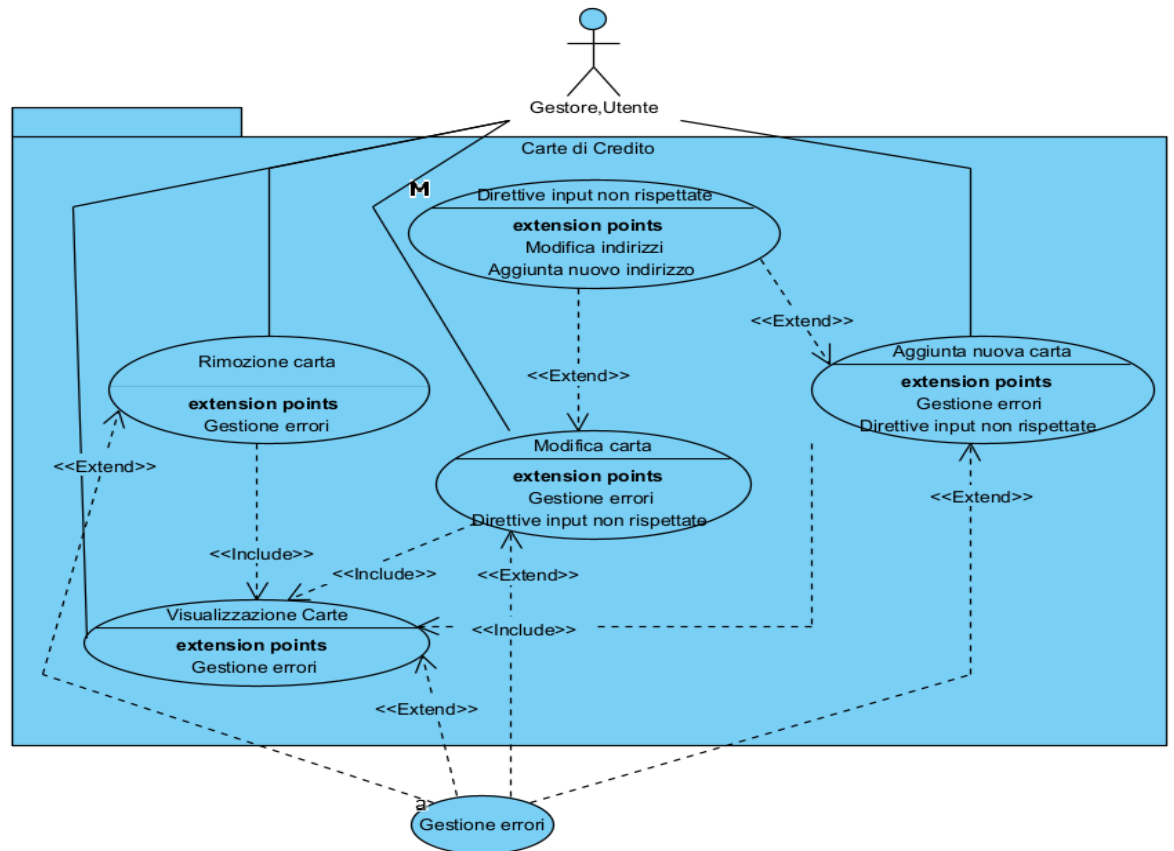
3.5.2.3 Use case Model Gestore

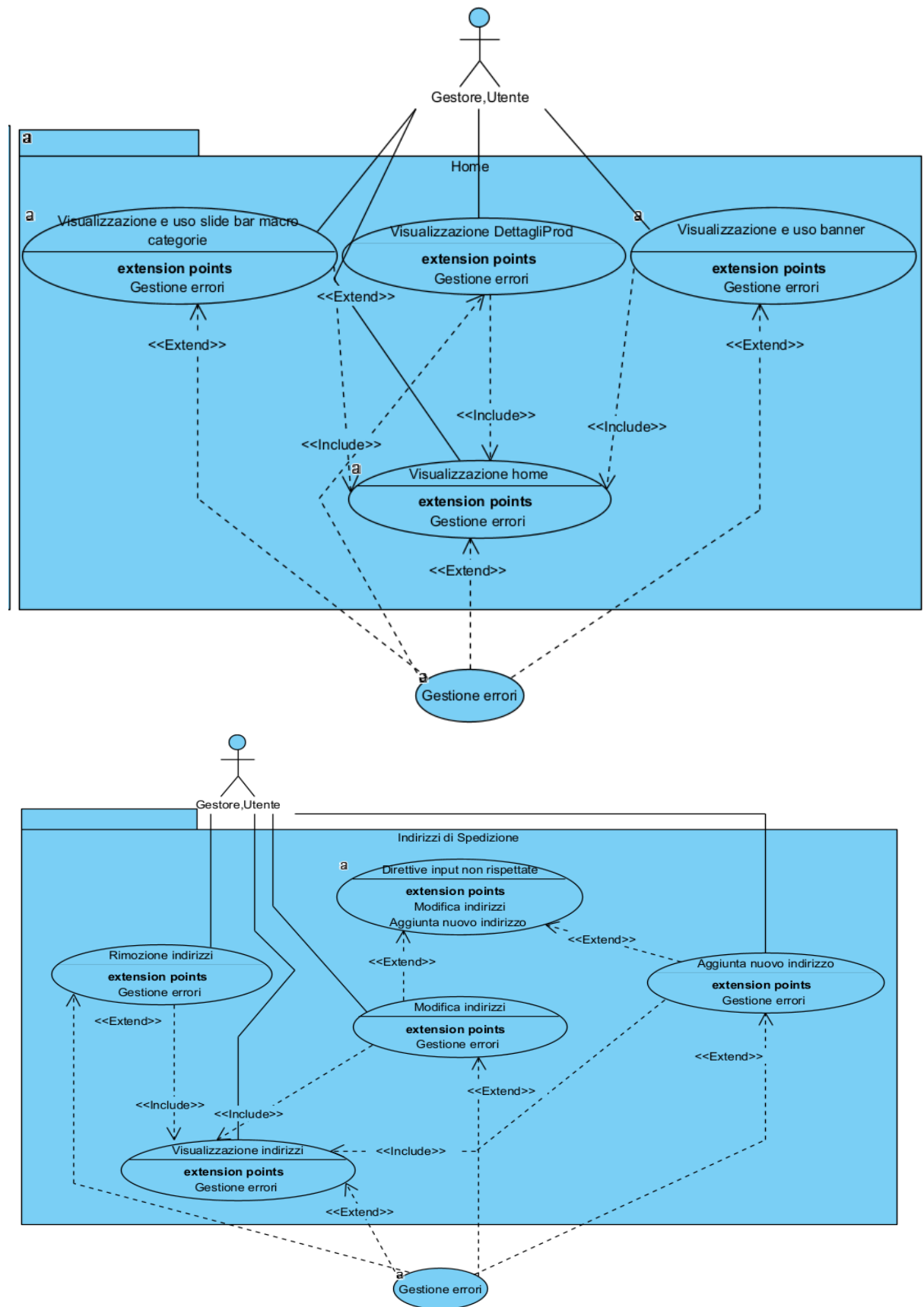


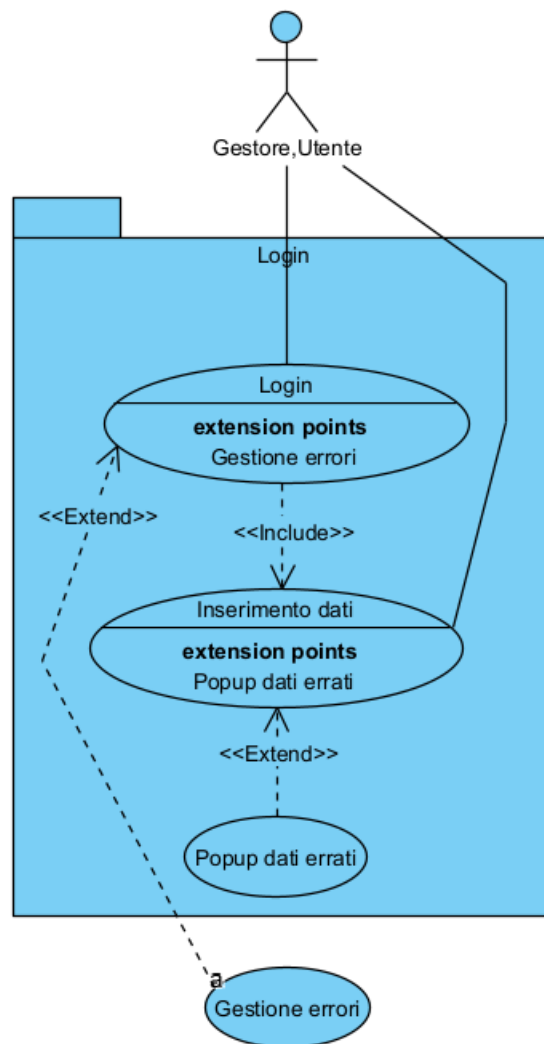
Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

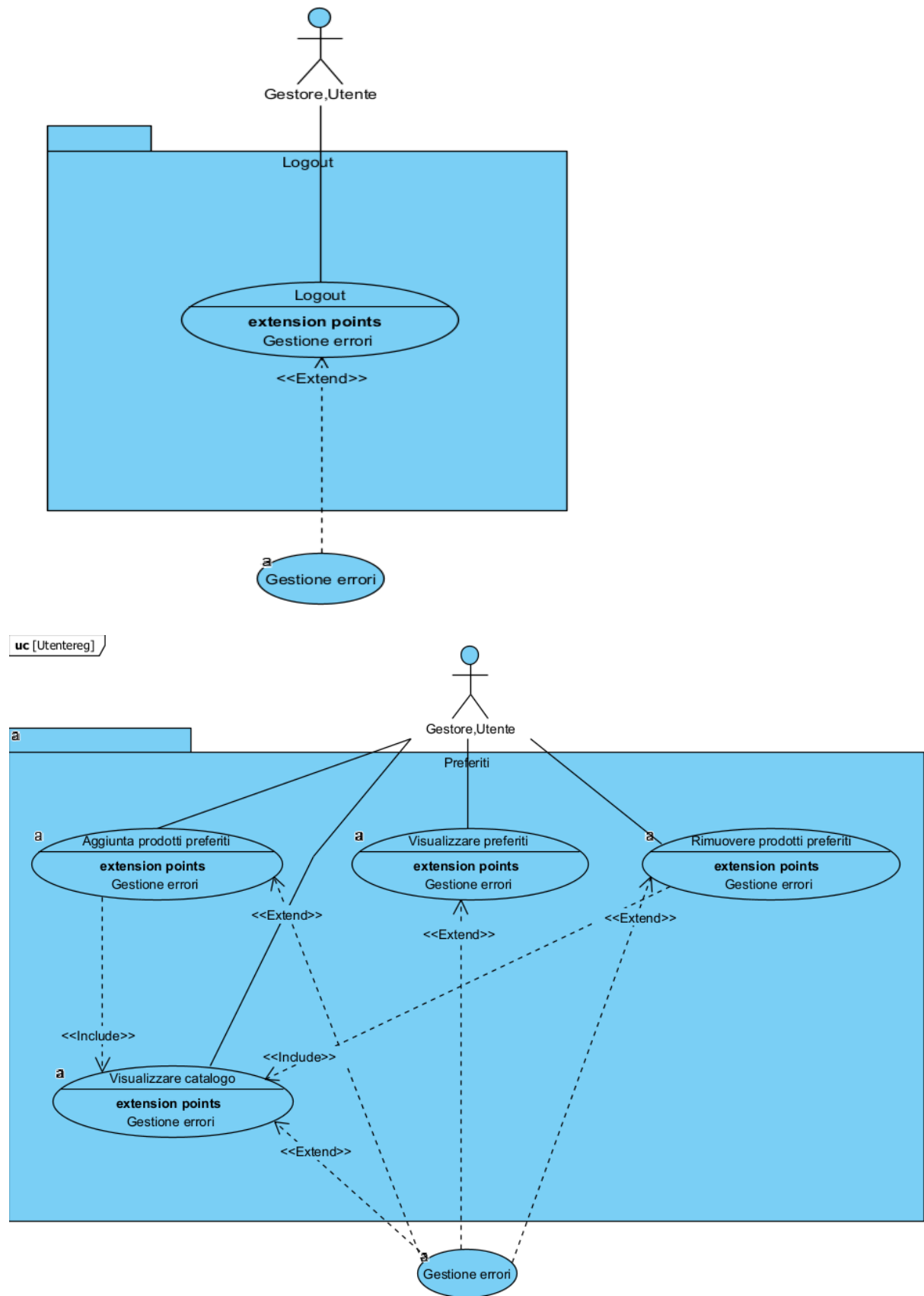
3.5.2.4 Use case Model Gestore\Utente



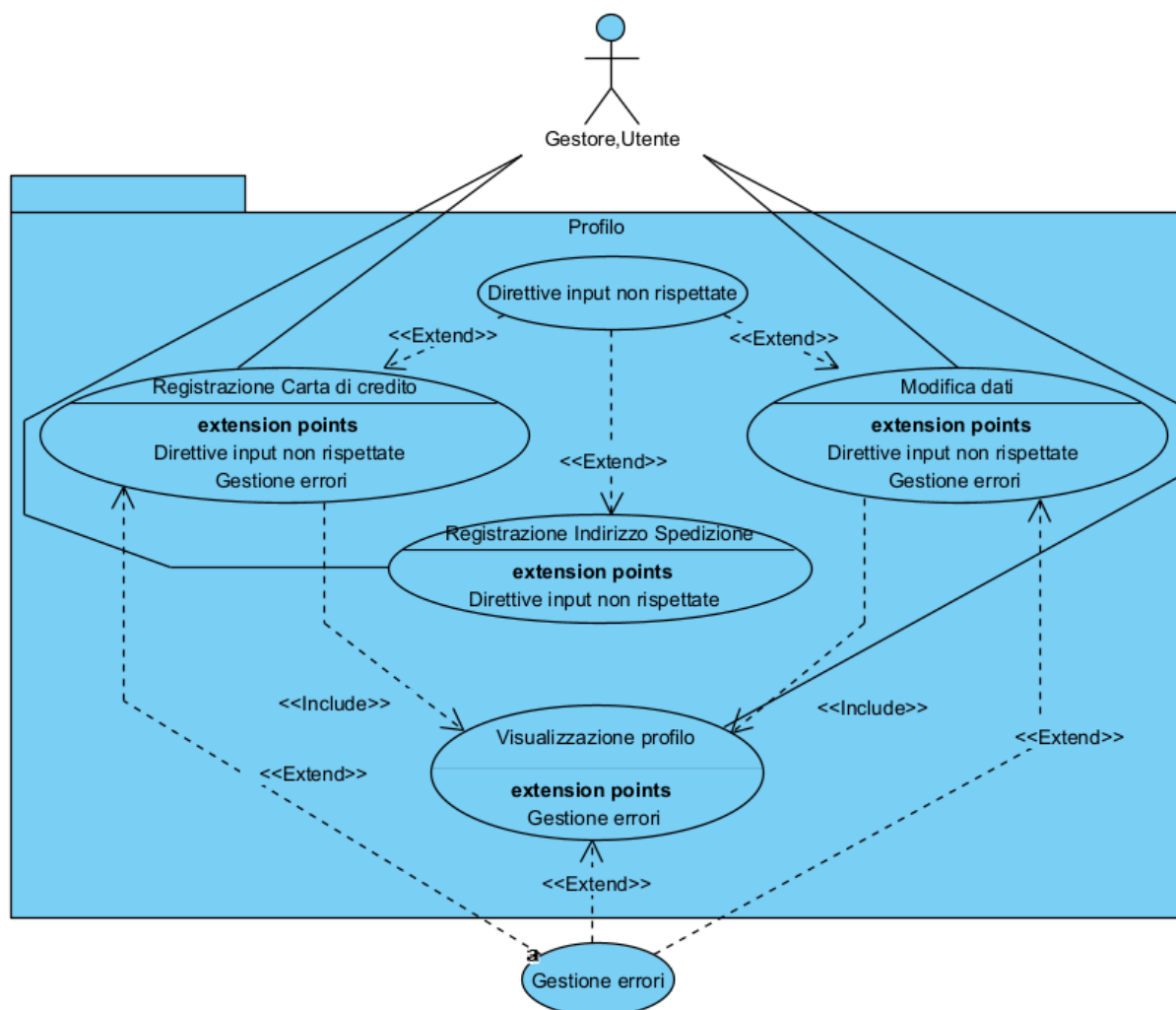








Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024



3.5.3 Use case

Caso d'uso #1	Registrazione utente
Evento scatenante	L'utente avvia il processo di registrazione su RogueGamess
Attori	Ospite
Parametri	E-mail, password, nome, cognome, età, residenza e telefono
Requisiti	Formato email valido e non già presente, nome, cognome e residenza valido, telefono con 10 cifre e età superiore 10

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Garanzie	Creazione dell'account utente, l'utente può accedere a RogueGames
Corso normale	<p>L'ospite accede all'area registrazione tramite il pulsante "Registrati"</p> <p>Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di registrazione</p> <p>L'utente compila tutti i campi necessari</p> <p>Il sistema controlla che i valori nei campi siano valide, salva l'utente e lo reindirizza alla pagina di login</p>
Corsi alternativi	<p>Email già registrata: L'utente viene informato che l'email è già in uso e deve inserirne una diversa.</p> <p>Formato email non valido: L'utente riceve un messaggio che richiede l'inserimento di un'email valida.</p> <p>Password non sicura: La password inserita non soddisfa i requisiti minimi (lunghezza, caratteri speciali, lettere maiuscole/minuscole, numeri). L'utente è invitato a crearne una nuova.</p> <p>Residenza non valida: L'utente riceve un avviso per correggere eventuali errori nella residenza</p> <p>Telefono non valido: Se il numero di telefono non è composto esattamente da 10 cifre, viene richiesto di correggerlo.</p> <p>Età non valida: l'utente deve riceverà un avviso in caso inserisca un'età inferiore a 10</p> <p>Formulario incompleto: L'utente è avvisato che tutti i campi obbligatori devono essere compilati.</p>
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore</p>

Caso d'uso #2	Registrazione utente fallita
---------------	------------------------------

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Evento scatenante	L'utente avvia il processo di registrazione su RogueGames
Attori	Ospite
Parametri	E-mail, password, nome, cognome, età, residenza e telefono
Requisiti	Formato email valido e non già presente, nome e cognome valido, telefono con 10 cifre e età superiore 10
Garanzie	L'account non viene creato e viene mostrato un messaggio di errore specifico per permettere all'utente di correggere i dati inseriti.
Corso normale	Non applicabile, poiché il caso riguarda scenari di registrazione fallita.
Corsi alternativi	<p>Email già registrata: L'utente viene informato che l'email è già in uso e deve inserirne una diversa.</p> <p>Formato email non valido: L'utente riceve un messaggio che richiede l'inserimento di un'email valida.</p> <p>Password non sicura: La password inserita non soddisfa i requisiti minimi (lunghezza, caratteri speciali, lettere maiuscole/minuscole, numeri). L'utente è invitato a crearne una nuova.</p> <p>Residenza non valida: L'utente riceve un avviso per correggere eventuali errori nei campi della residenza.</p> <p>Telefono non valido: Se il numero di telefono non è composto esattamente da 10 cifre, viene richiesto di correggerlo.</p> <p>Età non valide: nel caso in cui il l'età è inferiore</p> <p>Formulario incompleto: L'utente è avvisato che tutti i campi obbligatori devono essere compilati.</p>
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Caso d'uso #3	Login
Evento scatenante	L'utente avvia il processo di login su RogueGames
Attori	Utente e gestore
Parametri	E-mail, password
Requisiti	E-mail e password valide e corrispondenti a un account esistente
Garanzie	Accesso concesso all'utente, che può utilizzare il sito RogueGames
Corso normale	<p>L'utente clicca il pulsante "Login"</p> <p>L'utente compila i campi email e password</p> <p>Il sistema controlla che i valori dei due campi rispettano i criteri di validazione</p> <p>Il sistema controlla che l'email e la password siano associate ad un utente già registrato</p> <p>Il sistema, una volta verificato che i valori sono corretti, crea la sessione e reindirizza l'utente alla homepage</p>
Corsi alternativi	<p>Email non registrata: L'utente riceve un messaggio che informa che l'email inserita non è associata a nessun account.</p> <p>Password errata: L'utente viene avvisato che la password non è corretta e può riprovare o utilizzare l'opzione "Password dimenticata".</p> <p>Campi vuoti: L'utente è invitato a completare tutti i campi obbligatori (email e password).</p>
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Caso d'uso #4	Login fallito
Evento scatenante	L'utente avvia il processo di login su RogueGames
Attori	Utente e gestore
Parametri	E-mail, password
Requisiti	E-mail e password valide e corrispondenti a un account esistente
Garanzie	L'accesso non è concesso, e l'utente riceve un messaggio specifico sull'errore riscontrato per correggerlo.
Corso normale	Non applicabile, poiché il caso riguarda scenari di login fallito.
Corsi alternativi	<p>Email non registrata: L'utente riceve un messaggio che informa che l'email inserita non è associata a nessun account.</p> <p>Password errata: L'utente viene avvisato che la password non è corretta e può riprovare o utilizzare l'opzione "Password dimenticata".</p> <p>Campi vuoti: L'utente è invitato a completare tutti i campi obbligatori (email e password).</p>
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Caso d'uso #5	Filtraggio Homepage
Evento scatenante	L'utente clicca una delle quattro immagini raffiguranti le piattaforme videoludiche, che si trovano esattamente sotto il banner iniziale
Attori	Utente, Ospite e Gestore
Parametri	Logo delle piattaforme (Xbox, Nintendo, Playstation, PC)

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Requisiti	L'utente si trova sull'homepage e visualizza le quattro immagini dei loghi delle piattaforme
Garanzie	L'utente visualizza il catalogo filtrato per la piattaforma selezionata
Corso normale	L' utente clicca sul pulsante di una piattaforma Il sistema reindirizza l'attore alla pagina del catalogo filtrato, che mostra solo i prodotti disponibili per la piattaforma selezionata
Corsi alternativi	Nessun prodotto disponibile per la piattaforma selezionata: mostra un messaggio "Nessun prodotto disponibile"
Eccezioni	Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL. Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi. Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.

Caso d'uso #6	Visualizzazione del catalogo
Evento scatenante	L'utente clicca il pulsante con scritto catalogo su RogueGames
Attori	Utente, ospite e Gestore
Parametri	Nome del prodotto, immagine e prezzo
Requisiti	Prodotto esistente, catalogo accessibile, connessione stabile per caricamento immagini e dati
Garanzie	Catalogo visualizzato correttamente e aggiornato
Corso normale	L' utente clicca sul pulsante Prodotti Il sistema reindirizza l'utente al catalogo

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Corsi alternativi	A causa di un problema tecnico l'utente riceve messaggi di errore che non gli permettono di proseguire oltre
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Caso d'uso #7	Visualizzazione dettagli prodotto
Evento scatenante	L'utente clicca su un prodotto nel catalogo di RogueGames per visualizzarne i dettagli.
Attori	Utente, ospite e gestore
Parametri	Nome prodotto
Requisiti	Prodotto esistente, connessione stabile per caricamento immagini e dati
Garanzie	La pagina dei dettagli del prodotto selezionato viene visualizzata correttamente, includendo informazioni aggiornate come descrizione, prezzo, immagini, e disponibilità.
Corso normale	<p>L'utente esplora il catalogo e clicca su un prodotto.</p> <p>Il sistema identifica il prodotto tramite il suo nome e carica la pagina dei dettagli.</p>
Corsi alternativi	<p>Prodotto non disponibile: Il prodotto selezionato è stato rimosso dal catalogo o è esaurito.</p> <p>Pagina non caricata: Problemi tecnici impediscono il caricamento della pagina dei dettagli.</p>
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p>

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

	Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.
--	---

Caso d'uso #8	Aggiunta al carrello
Evento scatenante	L'utente seleziona un prodotto dal catalogo, dettagli prodotto o home e clicca sul pulsante "Aggiungi al carrello" su RogueGames.
Attori	Utente
Parametri	Nome prodotto: Identificativo del prodotto selezionato Quantità: Numero di unità del prodotto selezionate dall'utente
Requisiti	Prodotto esistente nel catalogo Quantità richiesta disponibile in stock Carrello attivo
Garanzie	Il prodotto selezionato viene aggiunto correttamente al carrello, che viene aggiornato in tempo reale.
Corso normale	L' utente clicca il pulsante "aggiungi al carrello", situato sotto i prodotti della home e di catalogo o nella pagina dettagli Il sistema controlla che il prodotto sia presente e che abbia la quantità >1 Il sistema salva automaticamente il prodotto all'interno di catalogo e mostra all'utente il messaggio " <i>Nome prodotto</i> è aggiunto al carrello!"
Corsi alternativi	Quantità non disponibile: Se la quantità richiesta supera la disponibilità in stock Prodotto non esistente: Se il prodotto non è più presente nel catalogo Prodotto già presente: Se il prodotto è già presente nel carrello, la sua quantità aumenterà di uno Ospite non loggato: Viene mostrato il messaggio "Errore: Devi loggarti per poter aggiungere prodotti al carrello"

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

	Loggato come gestore: Viene mostrato il messaggio “Errore: Il gestore non può acquistare. Registrati con l'account cliente”
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Caso d'uso #9	Modifica quantità prodotto nel carrello
Evento scatenante	L'utente interagisce con il carrello su RogueGames per modificare la quantità di un prodotto già presente.
Attori	Utente
Parametri	Nome prodotto, quantità
Requisiti	Prodotto esistente nel carrello, quantità disponibile in stock, carrello attivo
Garanzie	Il carrello viene aggiornato correttamente con la nuova quantità del prodotto selezionato.
Corso normale	<p>L'utente accede al carrello e seleziona un prodotto già presente.</p> <p>L'utente modifica la quantità del prodotto specificandone il nuovo valore desiderato.</p> <p>Il sistema verifica la disponibilità della quantità richiesta in stock.</p> <p>Se la quantità è disponibile, il sistema aggiorna il carrello e notifica l'utente con un messaggio di conferma.</p>
Corsi alternativi	<p>Quantità non disponibile: La quantità richiesta supera quella disponibile in stock.</p> <p>Prodotto non trovato nel carrello: L'utente tenta di modificare la quantità di un prodotto non presente nel carrello.</p>

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

	<p>Quantità non valida: L'utente specifica una quantità non valida (es. negativa o pari a zero).</p> <p>Ospite non loggato o loggato con un profilo gestore: l'utente viene reindirizzato alla pagina di login</p>
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Caso d'uso #10	Rimuovi dal carrello
Evento scatenante	L'utente visualizza il carrello e seleziona l'opzione per rimuovere un prodotto.
Attori	Utente
Parametri	Nome prodotto: Identificativo del prodotto selezionato
Requisiti	Prodotto esistente nel carrello Carrello attivo
Garanzie	Il prodotto viene rimosso correttamente dal carrello e la lista aggiornata viene mostrata all'utente.
Corso normale	<p>L'utente visualizza il carrello.</p> <p>L'utente seleziona il prodotto da rimuovere e conferma l'azione.</p> <p>Il sistema aggiorna il carrello rimuovendo il prodotto selezionato</p>
Corsi alternativi	<p>Prodotto non presente nel carrello: Se il prodotto non è presente nel carrello</p> <p>Ospite non loggato o loggato con un profilo gestore: l'utente viene reindirizzato alla pagina di login</p>
Eccezioni	Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

	<p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>
--	--

Caso d'uso #11	Barra ricerca prodotti
Evento scatenante	L'utente inserisce un termine di ricerca nella barra di ricerca presente nel catalogo
Attori	Ospite, Utente, Gestore
Parametri	Termine di ricerca e il nome del prodotto
Requisiti	L'utente si trova nel catalogo
Garanzie	L'utente ha accesso alla funzione di ricerca prodotti senza problemi.
Corso normale	<p>L'utente inserisce una parola chiave all'interno della barra di ricerca presente in catalogo</p> <p>Il sistema mostra i risultati della ricerca pertinenti ai termini inseriti.</p>
Corsi alternativi	Nessun risultato trovato per il termine di ricerca.
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Caso d'uso #12	Aggiunta preferiti
Evento scatenante	L'utente interagisce con l'icona a forma di stella presente nel catalogo prodotti

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Attori	Utente e Gestore
Parametri	Nome prodotto
Requisiti	Prodotto esistente
Garanzie	Pagina Preferiti aggiornata correttamente con il prodotto selezionato dall'utente
Corso normale	<p>L'utente seleziona il prodotto nel catalogo e clicca il simbolo con la stellina vuota</p> <p>Il sistema controlla se quel prodotto esiste</p> <p>Il sistema salva automaticamente il prodotto in preferiti</p> <p>Il sistema cambia la stellina da vuota a piena</p>
Corsi alternativi	<p>Prodotto non trovato: Il prodotto con il nome specificato non esiste nel catalogo.</p> <p>Ospite non loggato: l'utente viene reindirizzato alla pagina di login</p>
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Caso d'uso #13	Rimozione preferiti
Evento scatenante	L'utente interagisce con l'icona a forma di stella presente nel catalogo prodotti
Attori	Utente e Gestore
Parametri	Nome prodotto
Requisiti	Prodotto esistente e presente nei preferiti

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Garanzie	Pagina Preferiti aggiornata correttamente con il prodotto selezionato dall'utente
Corso normale	<p>L'utente clicca il pulsante a forma di stellina (giallo), posto sopra ai titoli presenti nel catalogo</p> <p>Il sistema controlla che quel prodotto esiste e che sia presente in preferiti</p> <p>Il sistema rimuove il prodotto da preferiti</p> <p>Il sistema modifica la stella presente sopra al prodotto rimosso</p>
Corsi alternativi	<p>Prodotto non presente nei preferiti:</p> <p>L'utente tenta di rimuovere un prodotto che non è presente nella lista dei preferiti.</p>
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Caso d'uso #14	Acquisto
Evento scatenante	L'utente conferma l'intenzione di acquistare i prodotti nel carrello
Attori	Utente
Parametri	Nome prodotto, carta di credito, indirizzo di spedizione
Requisiti	Prodotti disponibili nel carrello, carta di credito valida, indirizzo di spedizione completo e valido
Garanzie	Acquisto completato e ordine generato correttamente; l'utente riceve una conferma
Corso normale	L' utente clicca il pulsante "Acquista" presente nel carrello

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

	<p>Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di riepilogo Ordine</p> <p>L'utente, prima di processare l'ordine" selezione la carta di credito e l'indirizzo di spedizione</p> <p>Il sistema controlla che sia l'indirizzo di spedizione che la carta di credito siano valide, dopodiché abilita il pulsante "Processa Carrello"</p> <p>L'utente clicca il pulsante "Processa Carrello"</p> <p>Il sistema salva gli ordini inserendoli automaticamente nello storico ordine</p> <p>Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di catalogo</p>
Corsi alternativi	<p>Selezione carta di credito: Carta non valida o scaduta</p> <p>Selezione indirizzo di spedizione: Indirizzo incompleto o non valido</p> <p>Utente non loggato: il sistema reindirizza l'ospite al login</p> <p>Utente loggato come gestore: il sistema reindirizza il gestore alla home</p> <p>Carrello vuoto: il sistema reindirizza alla sezione</p> <p>Errore di pagamento</p>
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Caso d'uso #16	Logout Utente
Evento scatenante	L'utente interagisce con il pulsante di logout nella piattaforma
Attori	Utente e Gestore
Parametri	Email

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Requisiti	L'utente deve essere autenticato nel sistema
Garanzie	L'utente viene disconnesso correttamente e reindirizzato alla homepage o al login
Corso normale	L' utente clicca il pulsante di Logout Il sistema termina la sessione e reindirizza l'utente o alla pagina di login o alla pagina della home
Corsi alternativi	L'utente chiude la finestra del browser senza fare logout: la sessione rimane attiva fino al timeout automatico del sistema
Eccezioni	Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL. Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi. Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.

Caso d'uso #17	Aggiunta al catalogo
Evento scatenante	Il gestore del sito seleziona l'opzione per aggiungere un nuovo prodotto al catalogo.
Attori	Gestore
Parametri	Nome prodotto, immagine, video, descrizione, prezzo, casa produttrice, piattaforma, genere, tipo, data rilascio e quantità
Requisiti	Accesso come gestore del sito, catalogo accessibile, dati completi e validi per ogni operazione
Garanzie	Il nuovo prodotto viene aggiunto correttamente al catalogo, ed è visibile agli utenti.
Corso normale	Il gestore accede alla pagina di gestione del catalogo. Il gestore compila i campi richiesti per il nuovo prodotto.

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

	<p>Il sistema verifica la validità dei dati (nome univoco, descrizione, prezzo, casa produttrice, piattaforma, genere, tipo, data rilascio e quantità validi, immagine caricata correttamente).</p> <p>Il sistema aggiunge il prodotto al catalogo e invia una conferma al gestore.</p>
Corsi alternativi	<p>Prodotto già esistente: Il nome del prodotto corrisponde a un prodotto già presente nel catalogo.</p> <p>Dati incompleti o non validi</p>
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Caso d'uso #18	Rimozione dal catalogo
Evento scatenante	Il gestore del sito seleziona un prodotto esistente per rimuoverlo dal catalogo.
Attori	Gestore
Parametri	Nome prodotto
Requisiti	Accesso come gestore del sito, Prodotto esistente nel catalogo
Garanzie	Il prodotto viene rimosso correttamente dal catalogo e non è più visibile agli utenti.
Corso normale	<p>Il gestore accede alla pagina di gestione del catalogo.</p> <p>Il gestore seleziona un prodotto da rimuovere.</p> <p>Il sistema controlla che il prodotto è presente nel catalogo</p> <p>Il sistema conferma che il prodotto è stato eliminato dal catalogo.</p>

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Corsi alternativi	Prodotto non esistente: Il gestore tenta di rimuovere un prodotto inesistente.
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Caso d'uso #19	Modifica del catalogo
Evento scatenante	Il gestore del sito seleziona un prodotto esistente per modificarne i dati.
Attori	Gestore
Parametri	Nome prodotto, immagine, video, descrizione, prezzo, casa produttrice, piattaforma, genere, tipo, data rilascio e quantità
Requisiti	Accesso come gestore del sito, Prodotto esistente nel catalogo, dati completi e validi per ogni operazione
Garanzie	Il prodotto viene aggiornato correttamente nel catalogo con i nuovi dati forniti.
Corso normale	<p>Il gestore accede alla pagina di gestione del catalogo.</p> <p>Il gestore seleziona un prodotto esistente.</p> <p>Il sistema mostra i dati attuali del prodotto, permettendo le modifiche.</p> <p>Il sistema verifica la validità dei nuovi dati e aggiorna il catalogo.</p>
Corsi alternativi	<p>Prodotto non esistente: Il gestore tenta di modificare un prodotto inesistente.</p> <p>Dati non validi</p>
Eccezioni	Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

	<p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>
--	--

Caso d'uso #20	Visualizzazione storico ordini utenti
Evento scatenante	Il gestore del sito consulta lo storico degli ordini degli utenti
Attori	Gestore
Parametri	E-mail utente, data ordine, ID ordine, Nome prodotto
Requisiti	Accesso come gestore del sito, ordini disponibili nel database, funzionalità di ricerca attiva
Garanzie	Storico degli ordini visualizzato correttamente
Corso normale	<p>Il gestore clicca il pulsante di ordini</p> <p>Il sistema controlla e stampa tutti gli ordini che sono stati effettuati</p>
Corsi alternativi	Problemi di connessione al server
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Caso d'uso #21	Registrazione della carta di credito nel profilo
Evento scatenante	L'utente desidera registrare una carta di credito nel suo profilo su RogueGames per semplificare gli acquisti futuri.

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Attori	Utente
Parametri	Numero della carta di credito, Data di scadenza, Codice di sicurezza (CVV)
Requisiti	L'utente deve essere autenticato nel sistema, la carta di credito deve essere valida (numero, data di scadenza e CVV).
Garanzie	La carta di credito viene registrata correttamente nel profilo dell'utente e può essere utilizzata per i pagamenti.
Corso normale	<p>L'utente accede al proprio profilo e seleziona l'opzione per aggiungere una carta di credito.</p> <p>L'utente inserisce i dati della carta (numero, data di scadenza, CVV)</p> <p>Il sistema verifica che la carta sia valida e che i dati siano completi.</p> <p>Il sistema salva la carta che viene registrata nel profilo dell'utente e viene visualizzata tra le opzioni di pagamento per acquisti futuri.</p> <p>Il sistema invia una conferma all'utente dell'avvenuta registrazione della carta.</p>
Corsi alternativi	Carta non valida: I dati della carta inseriti sono errati o scaduti.
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Caso d'uso #22	Registrazione dell'indirizzo nel profilo
Evento scatenante	L'utente desidera registrare un nuovo indirizzo di spedizione nel proprio profilo su RogueGames.
Attori	Utente
Parametri	Indirizzo di spedizione (provincia, via, città, CAP, paese, civico)

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Requisiti	L'utente deve essere autenticato nel sistema, l'indirizzo deve essere valido (via, città, CAP, paese).
Garanzie	L'indirizzo viene registrato correttamente nel profilo dell'utente per le spedizioni future.
Corso normale	<p>L'utente accede al proprio profilo e seleziona l'opzione per aggiungere un nuovo indirizzo di spedizione.</p> <p>L'utente inserisce i dati dell'indirizzo di spedizione (provincia, via, città, CAP, paese, numero civico).</p> <p>Il sistema verifica che l'indirizzo sia valido e completo.</p> <p>Il sistema salva l'indirizzo aggiunto correttamente al profilo dell'utente.</p> <p>Il sistema invia una conferma all'utente dell'avvenuta registrazione dell'indirizzo.</p>
Corsi alternativi	<p>Indirizzo incompleto o non valido: I dati dell'indirizzo inserito sono incompleti o non validi (es. CAP errato).</p> <p>Indirizzo già presente: L'indirizzo che l'utente sta cercando di aggiungere è già registrato.</p>
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Caso d'uso #23	Modifica profilo
Evento scatenante	L'utente desidera cambiare un campo nel suo profilo su RogueGames.
Attori	Utente e gestore
Parametri	Email, campo modificato

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Requisiti	L'utente deve essere autenticato nel sistema e il campo che si vuole cambiare deve rispettare i criteri di validazione
Garanzie	Il campo viene aggiornata correttamente nel profilo dell'utente.
Corso normale	<p>L'utente accede al proprio profilo.</p> <p>L'utente seleziona il campo che vuole modificare.</p> <p>L'utente inserisce il valore del campo che ha scelto da modificare.</p> <p>Il sistema verifica la correttezza del campo inserito.</p> <p>Il sistema aggiorna il campo nel profilo e invia una conferma all'utente.</p>
Corsi alternativi	Nuovo campo non valido: il valore inserito non rispetta i criteri di validazione del campo scelto
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Caso d'uso #24	Modifica Carta di Credito
Evento scatenante	L'utente desidera cambiare un campo della sua carta di credito su RogueGames.
Attori	Utente
Parametri	Email, cif, campo modificato
Requisiti	L'utente deve essere autenticato nel sistema, il cif della carta deve esistere e il campo che si vuole cambiare deve rispettare i criteri di validazione
Garanzie	Il campo viene aggiornata correttamente nel profilo dell'utente.
Corso normale	L' utente accede alla sezione di gestione delle carte.

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

	<p>L'utente clicca la carta che vuole modificare</p> <p>Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di modifica</p> <p>L'utente seleziona il campo che vuole modificare.</p> <p>L'utente inserisce il valore del campo che ha scelto di modificare.</p> <p>Il sistema verifica la correttezza del campo inserito.</p> <p>Il sistema aggiorna il campo della carta invia una conferma all'utente.</p>
Corsi alternativi	<p>Utente non loggato: il sistema reindirizza l'utente alla pagina di login</p> <p>Carta di credito non esistente</p> <p>Nuovo campo non valido: il valore inserito non rispetta i criteri di validazione del campo scelto</p>
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Caso d'uso #25	Modifica Indirizzo di spedizione
Evento scatenante	L'utente desidera cambiare un campo della sua carta di credito su RogueGames.
Attori	Utente
Parametri	Email, provincia, cap, via, civico, città
Requisiti	L'utente deve essere autenticato nel sistema, l'indirizzo deve esistere e il campo che si vuole cambiare deve rispettare i criteri di validazione
Garanzie	Il campo viene aggiornata correttamente nel profilo dell'utente.
Corso normale	<p>L'utente accede alla sezione di gestione degli indirizzi.</p> <p>L'utente clicca l'indirizzo che vuole modificare</p>

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

	<p>Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di modifica</p> <p>L'utente seleziona il campo che vuole modificare.</p> <p>L'utente inserisce il valore del campo che ha scelto di modificare.</p> <p>Il sistema verifica la correttezza del campo inserito.</p> <p>Il sistema aggiorna il campo dell'indirizzo invia una conferma all'utente.</p>
Corsi alternativi	<p>Utente non loggato: il sistema reindirizza l'utente alla pagina di login</p> <p>Indirizzo di spedizione non esistente</p> <p>Nuovo campo non valido: il valore inserito non rispetta i criteri di validazione del campo scelto</p>
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

Caso d'uso #26	Rimozione della carta di credito
Evento scatenante	L'utente seleziona una carta di credito esistente per rimuoverla.
Attori	Utente
Parametri	Email, cif
Requisiti	L'utente deve essere autenticato nel sistema e il cif della carta deve esistere
Garanzie	La carta viene rimosso correttamente dal profilo dell'utente
Corso normale	<p>L'utente accede alla sezione di gestione delle carte.</p> <p>L'utente clicca l'a carta che vuole rimuovere</p> <p>Il sistema controlla che la carta esista ed è associata all'utente</p>
<div>Ingegneria del Software</div> <div>Pagina 45 di 67</div>	

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

	Il sistema rimuove la carta
Corsi alternativi	Utente non è loggato: il sistema reindirizza l'utente alla pagina di login La carta di credito non esistente: l'utente cerca di rimuovere una carta d credito che non esiste.
Eccezioni	Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL. Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi. Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.

Caso d'uso #27	Rimozione dell'indirizzo di spedizione
Evento scatenante	L'utente seleziona un indirizzo esistente per rimuoverlo.
Attori	Utente
Parametri	Email, provincia, cap, via, civico, città
Requisiti	L'utente deve essere autenticato nel sistema e l'indirizzo di spedizione deve esistere
Garanzie	La indirizzo di spedizione viene rimosso correttamente dal profilo dell'utente
Corso normale	L' utente accede alla sezione di gestione degli indirizzi. L' utente clicca l'indirizzo di spedizione che vuole rimuovere Il sistema controlla che la l'indirizzo esista ed è associata all'utente Il sistema rimuove l'indirizzo di spedizione
Corsi alternativi	Utente non è loggato: il sistema reindirizza l'utente alla pagina di login l'indirizzo di spedizione non esistente: l'utente cerca di rimuovere un indirizzo di spedizione che non esiste.

Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>
-----------	---

Caso d'uso #28	Visualizzazione storico ordini dell'utente
Evento scatenante	L'utente consulta del sito lo storico dei suoi ordini
Attori	Utente
Parametri	E-mail utente, data ordine, ID ordine, Nome prodotto
Requisiti	Ordini disponibili nel database, funzionalità di ricerca attiva
Garanzie	Storico degli ordini visualizzato correttamente
Corso normale	<p>L'utente clicca il pulsante dello storico degli ordini</p> <p>Il sistema controlla e stampa tutti gli ordini che sono stati effettuati associati a quell'utente</p>
Corsi alternativi	Problemi di connessione al server
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

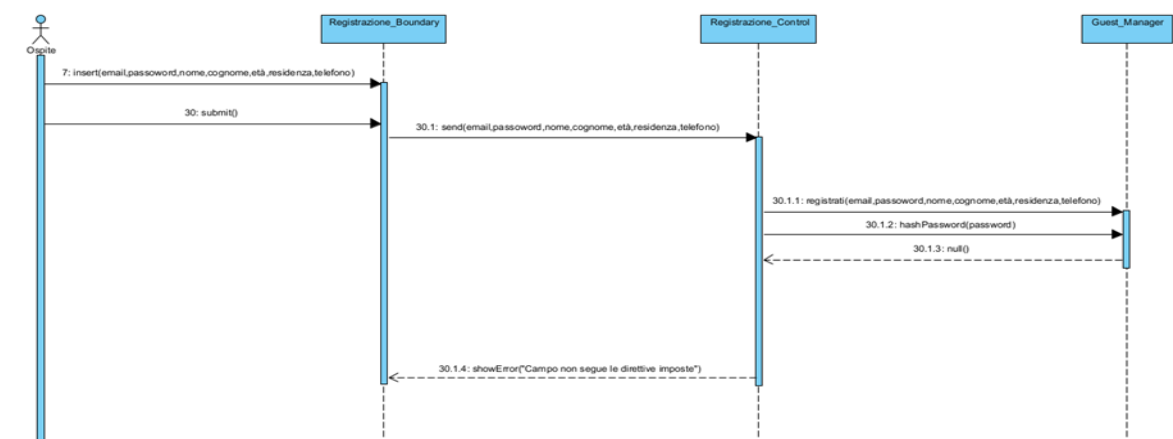
Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Caso d'uso #29	Ordinamento prodotto in catalogo
Evento scatenante	L'utente decide ordinare il catalogo
Attori	Utente, Ospite, Gestore
Parametri	Prodotti e ordine
Requisiti	Prodotti presenti nel catalogo
Garanzie	Catalogo ordinato correttamente
Corso normale	L' utente clicca il pulsante per l'ordinamento Il sistema controlla e stampa tutti i prodotti secondo l'ordine scelto
Corsi alternativi	Problemi di connessione al server
Eccezioni	Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL. Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi. Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.

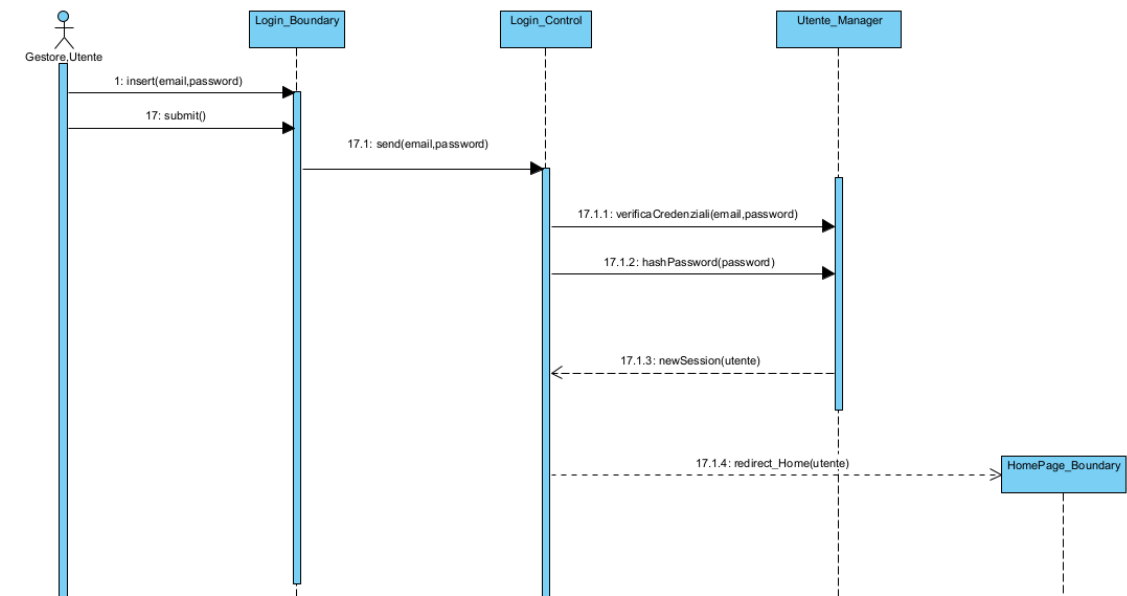
3.5.4 Object Model

	Ingegneria del Software	Pagina 48 di 67
--	-------------------------	-----------------

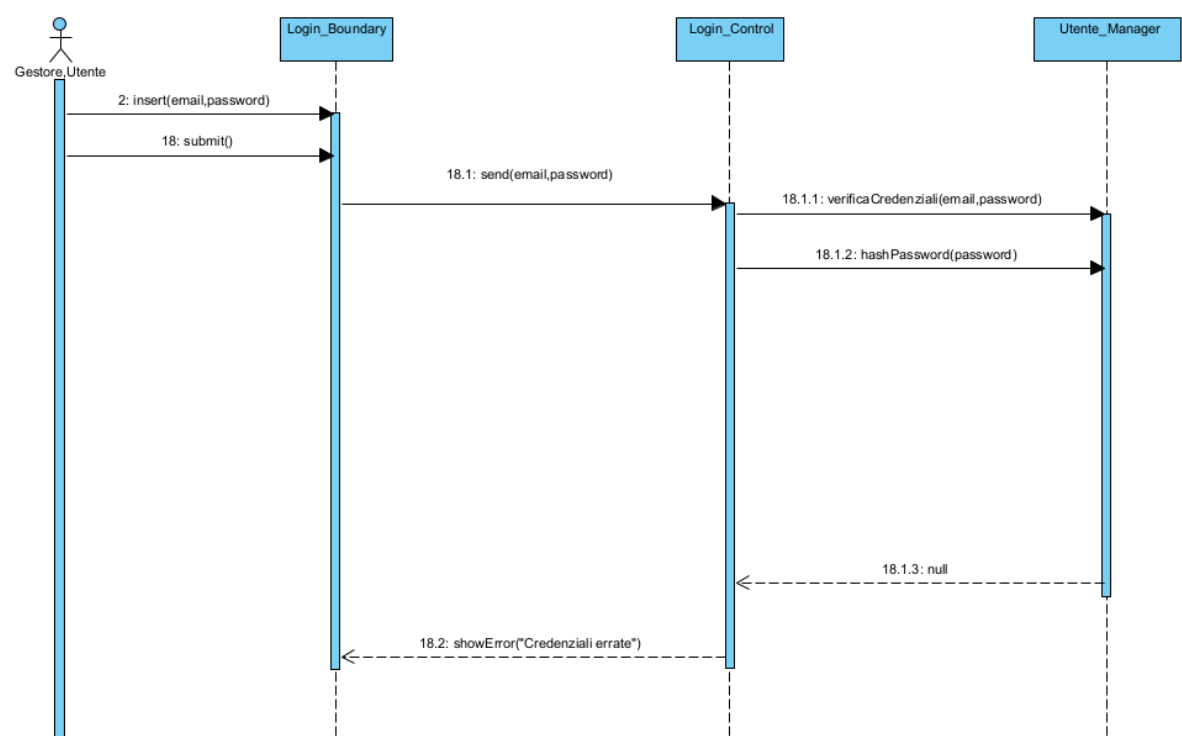
3.5.5.1.1.2 Registrazione con Password Errata



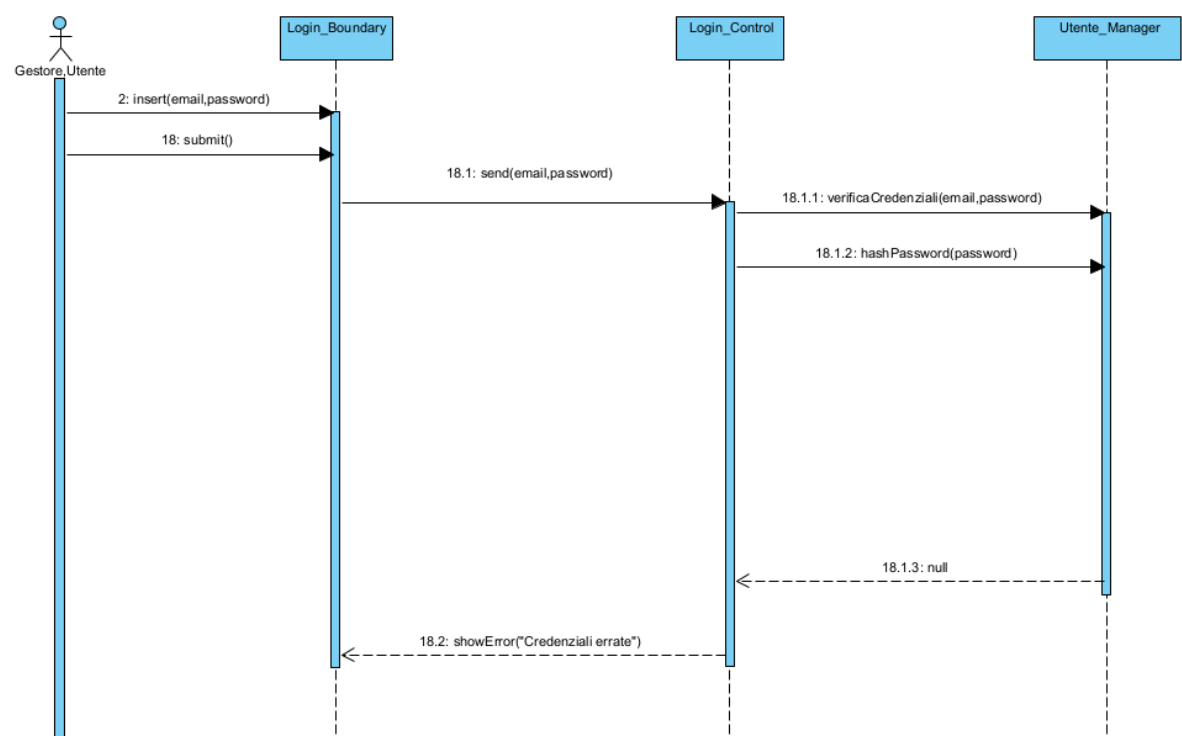
3.5.5.1.2 Login



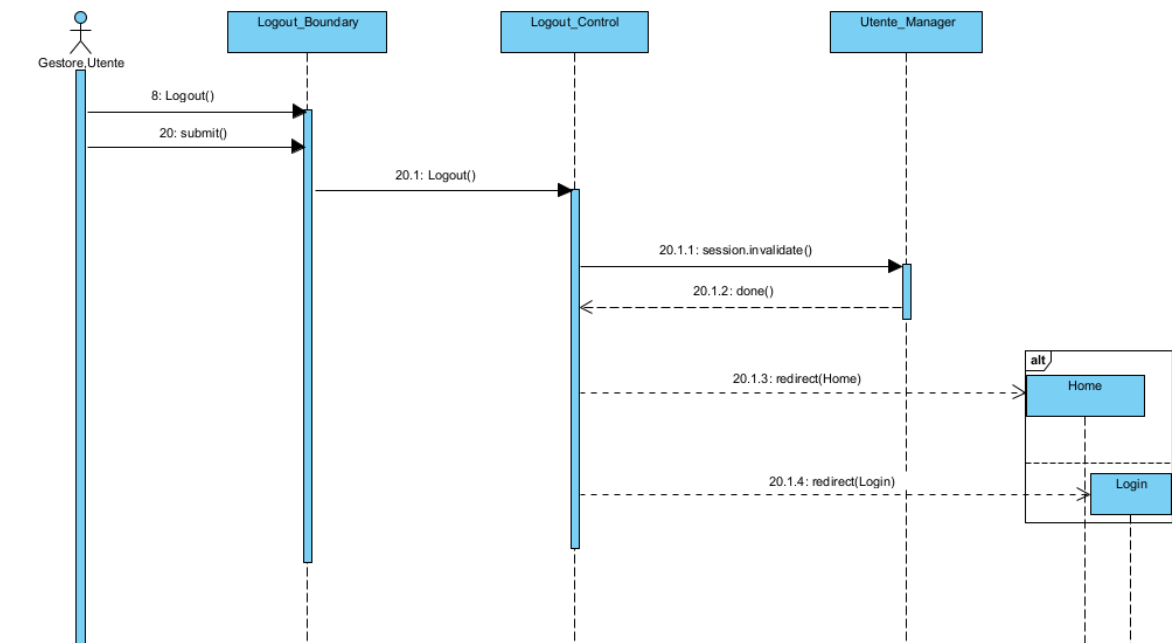
3.5.5.1.2.1 Login con Email errata



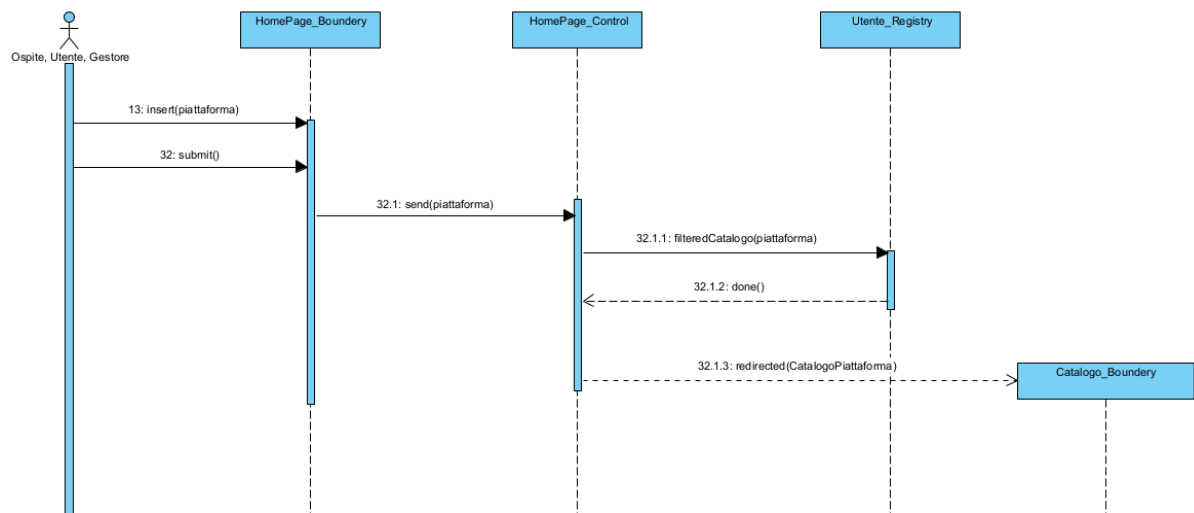
3.5.5.1.2.2 Login con Password errata



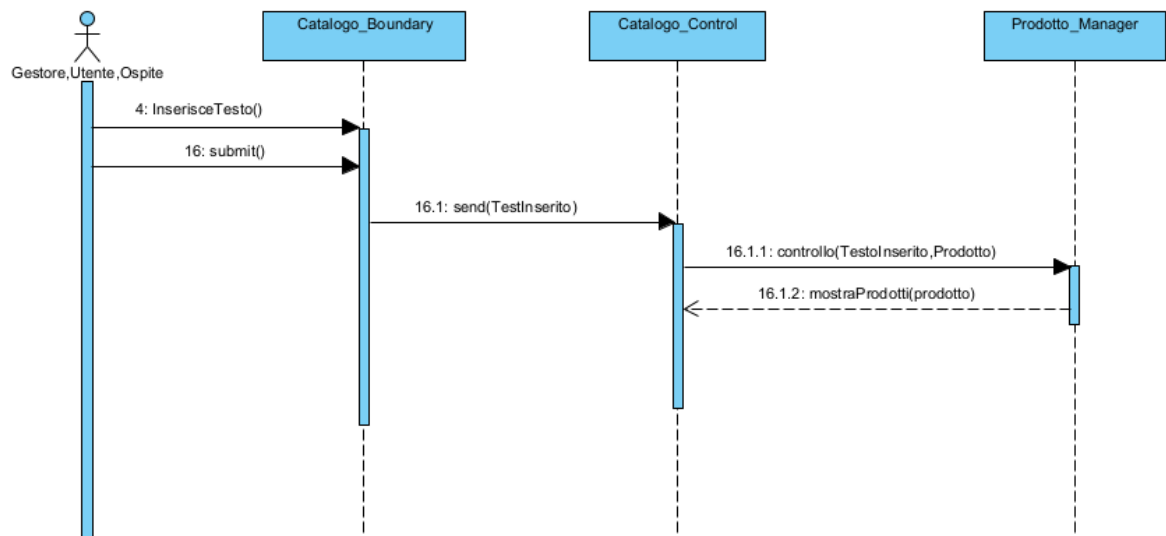
3.5.5.1.3 Logout



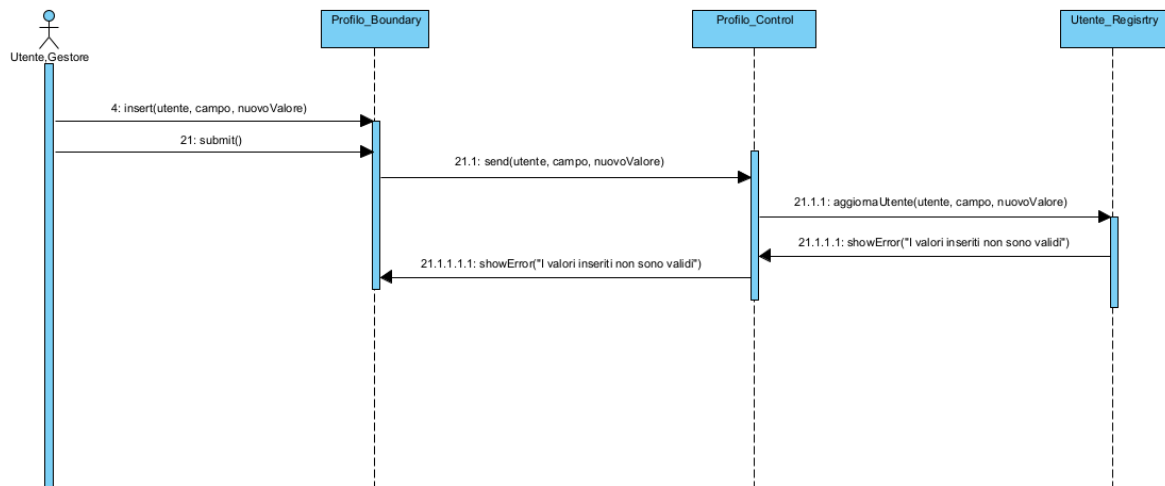
3.5.5.1.4 Filtraggio HomePage



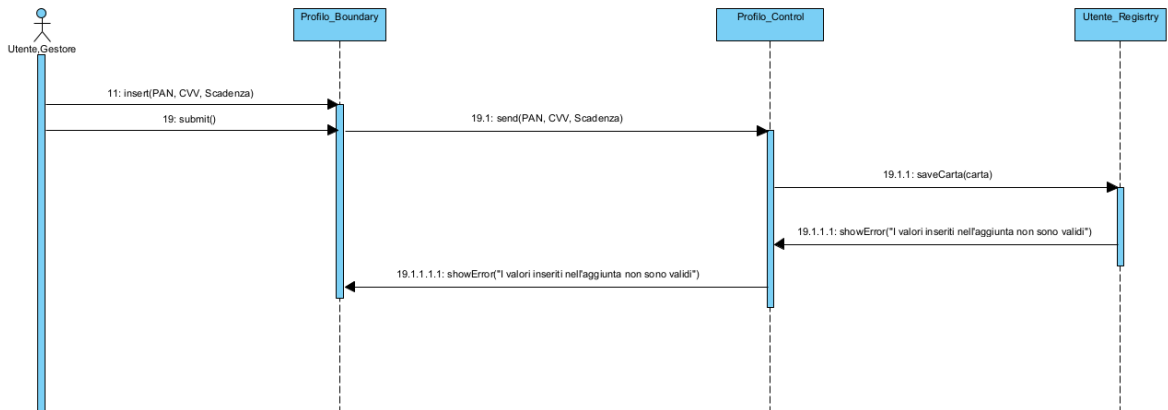
3.5.5.1.5 Barra di ricerca



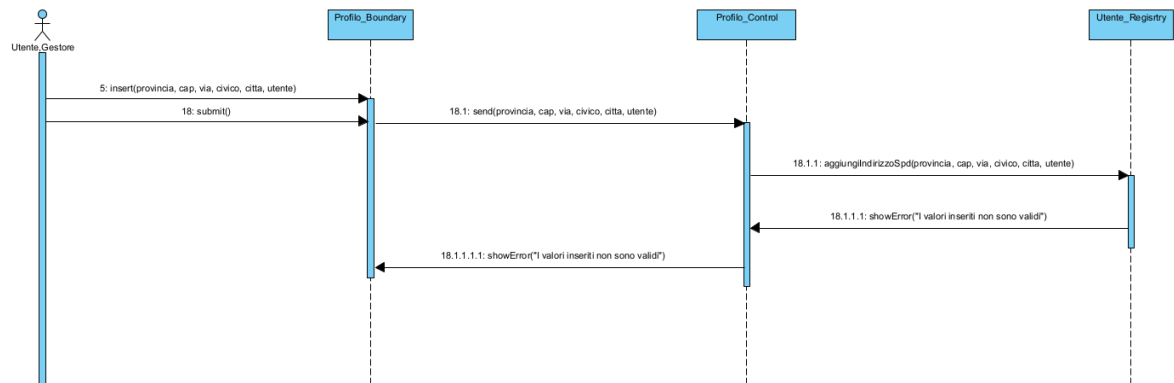
3.5.5.1.6 Modifica Password Profilo



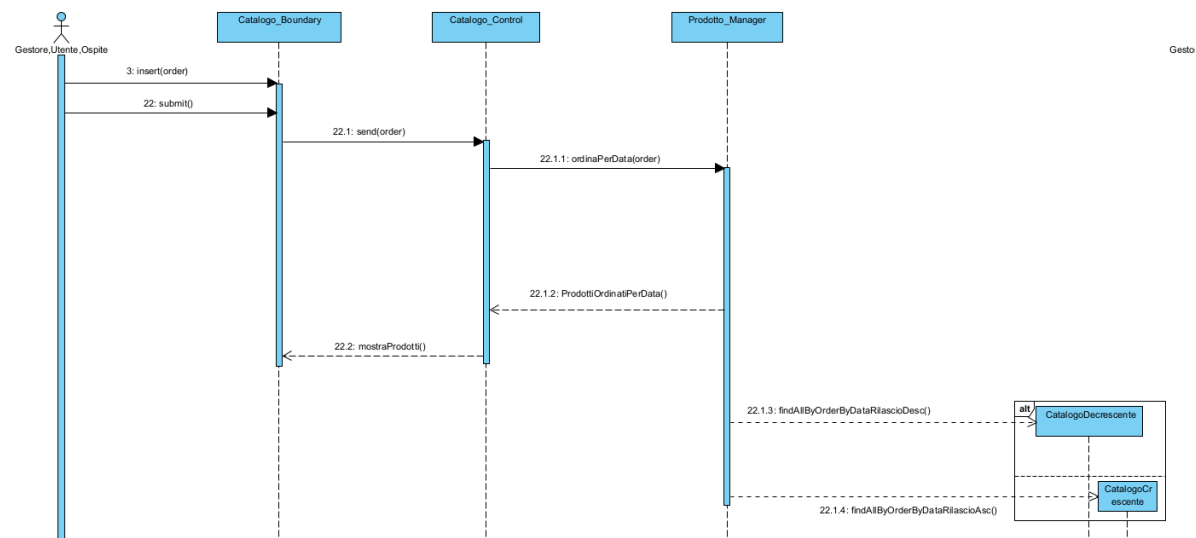
3.5.5.1.7 Inserisci Carta di Credito in Profilo



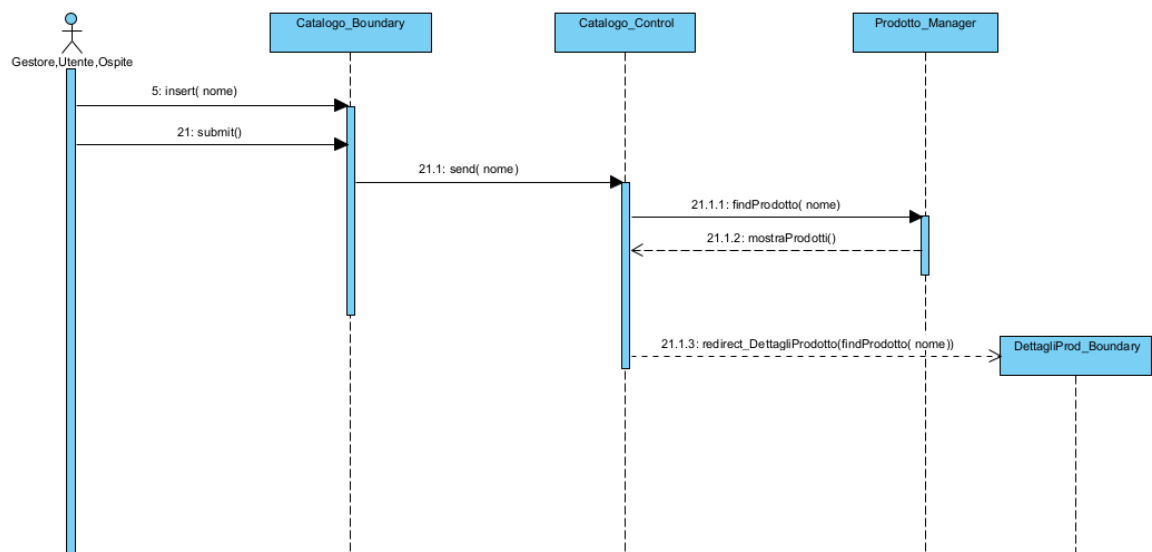
3.5.5.1.8 Inserisci Indirizzo di Spedizione in Profilo



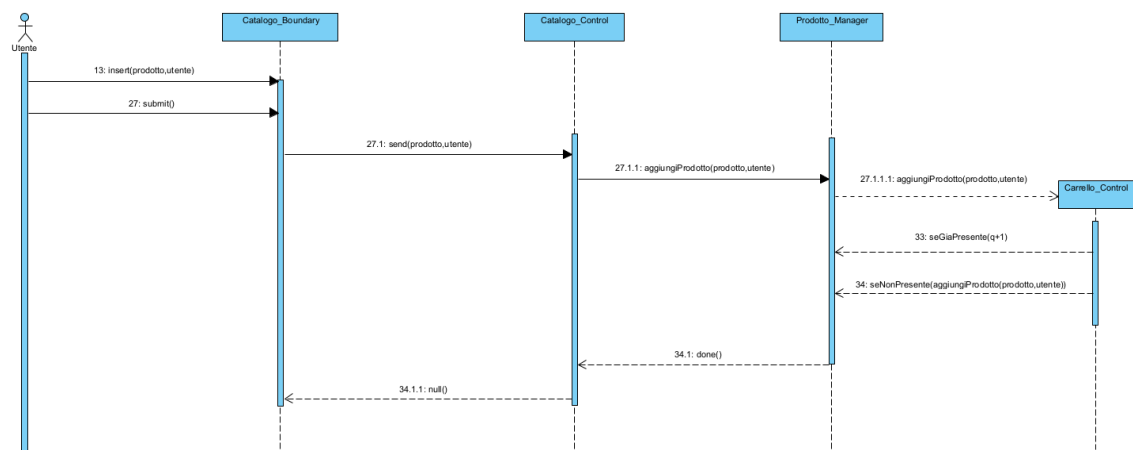
3.5.5.1.9 Catalogo



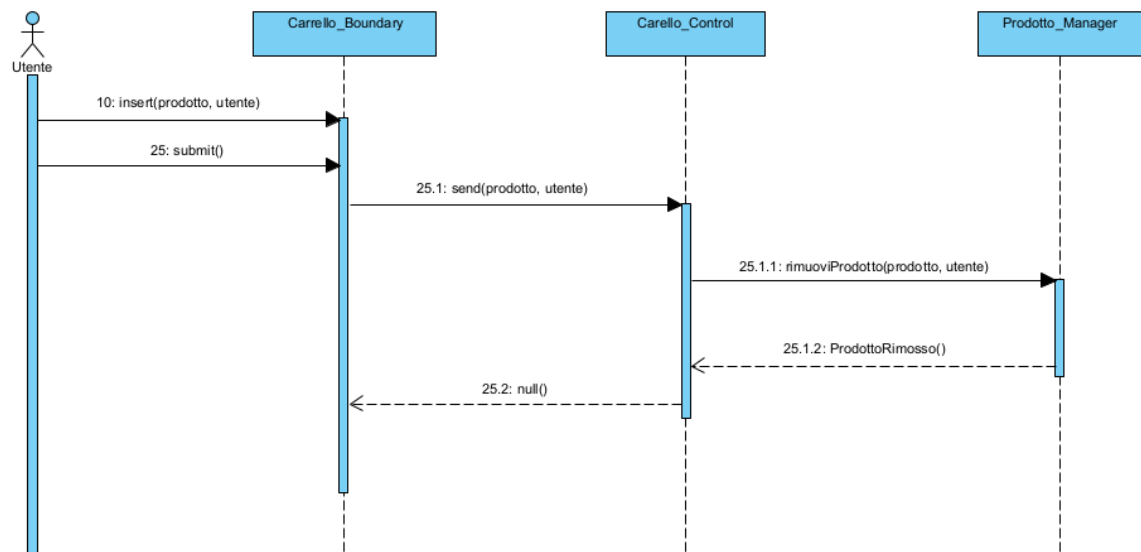
3.5.5.1.10 DettaglioProdotto



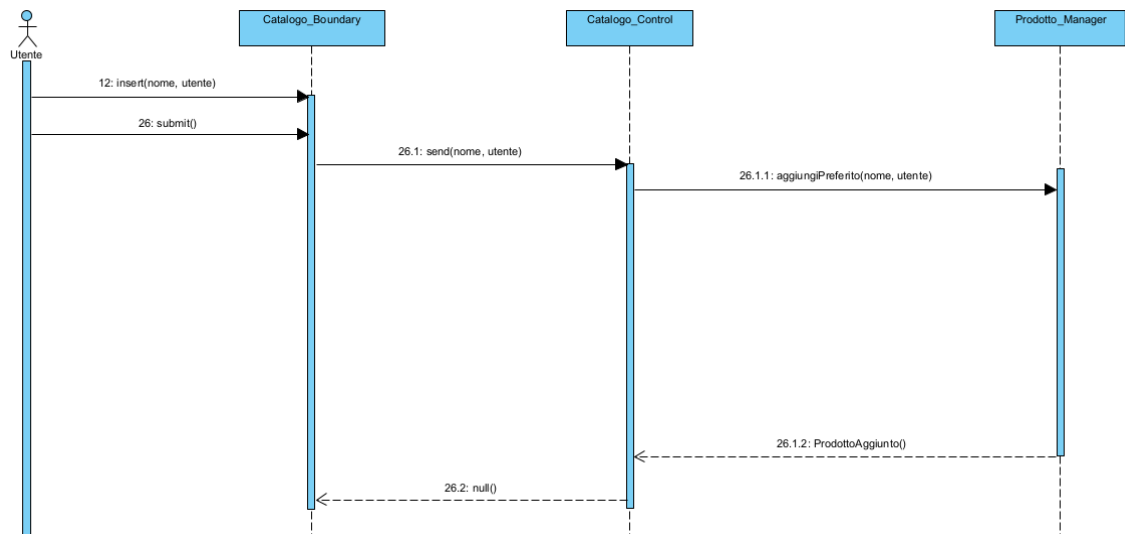
3.5.5.1.11 Aggiunta Carrello



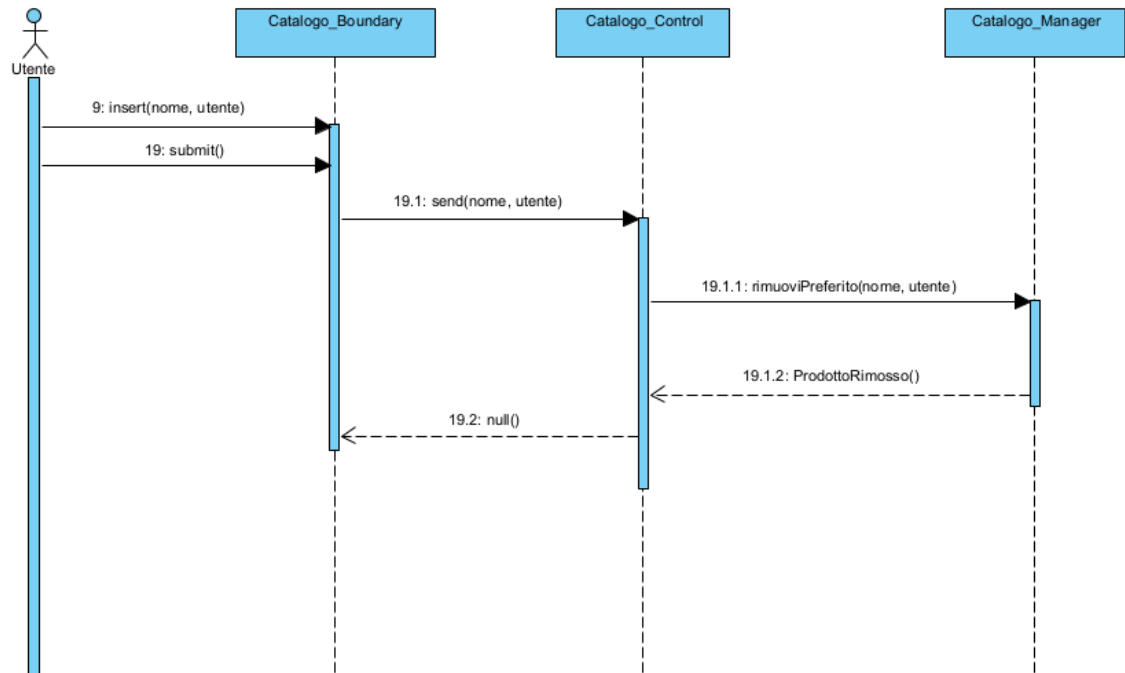
3.5.5.1.12 Rimozione Carrello



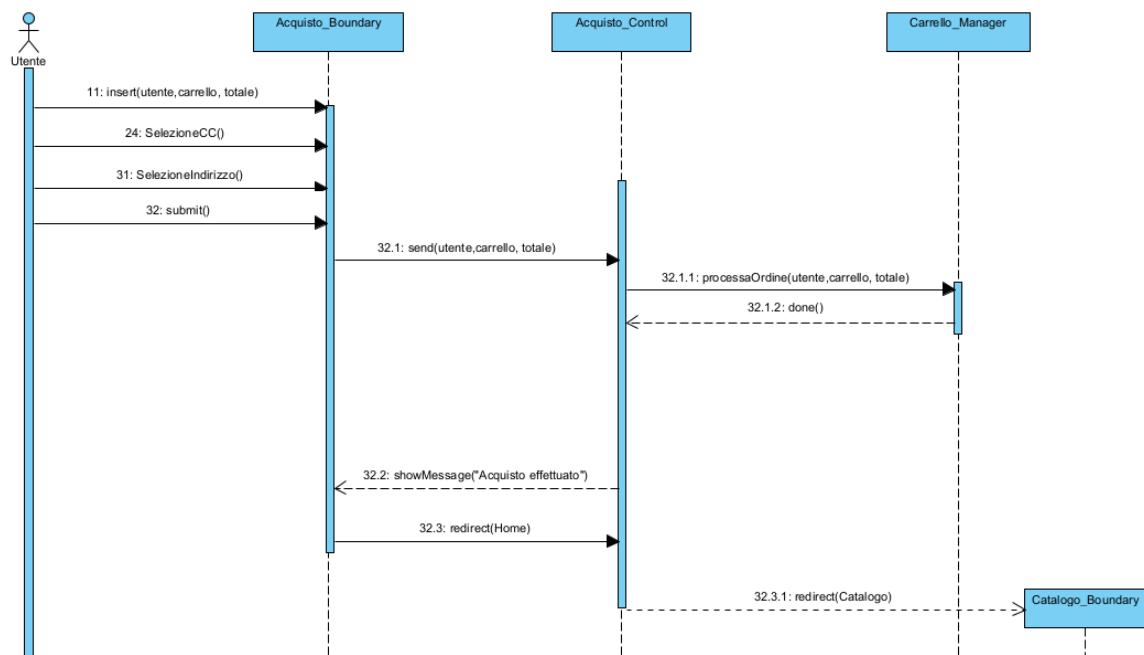
3.5.5.1.13 Aggiunta Preferiti



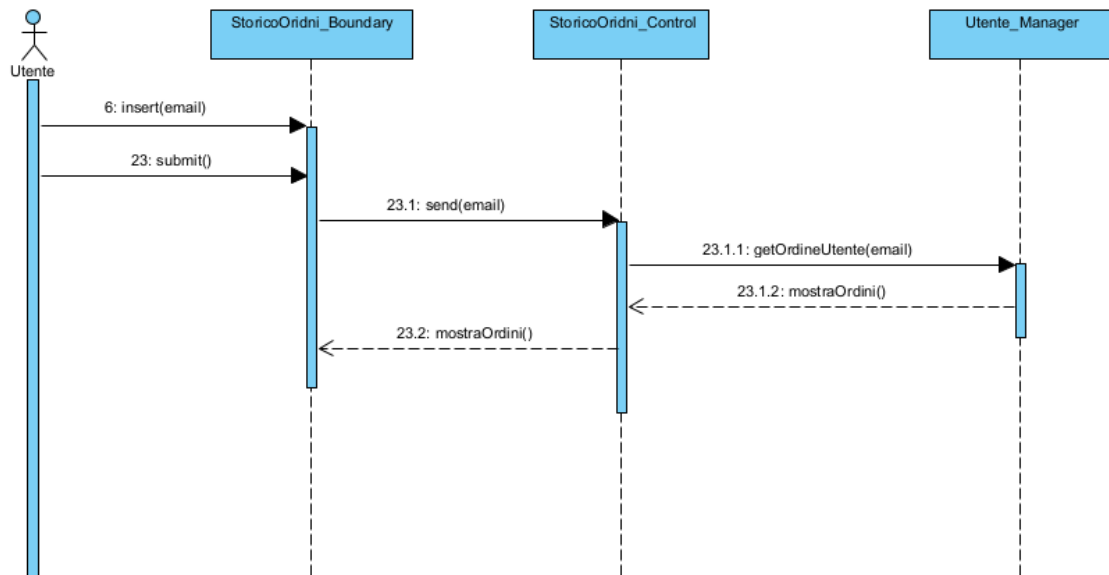
3.5.5.1.14 Rimozione Preferiti



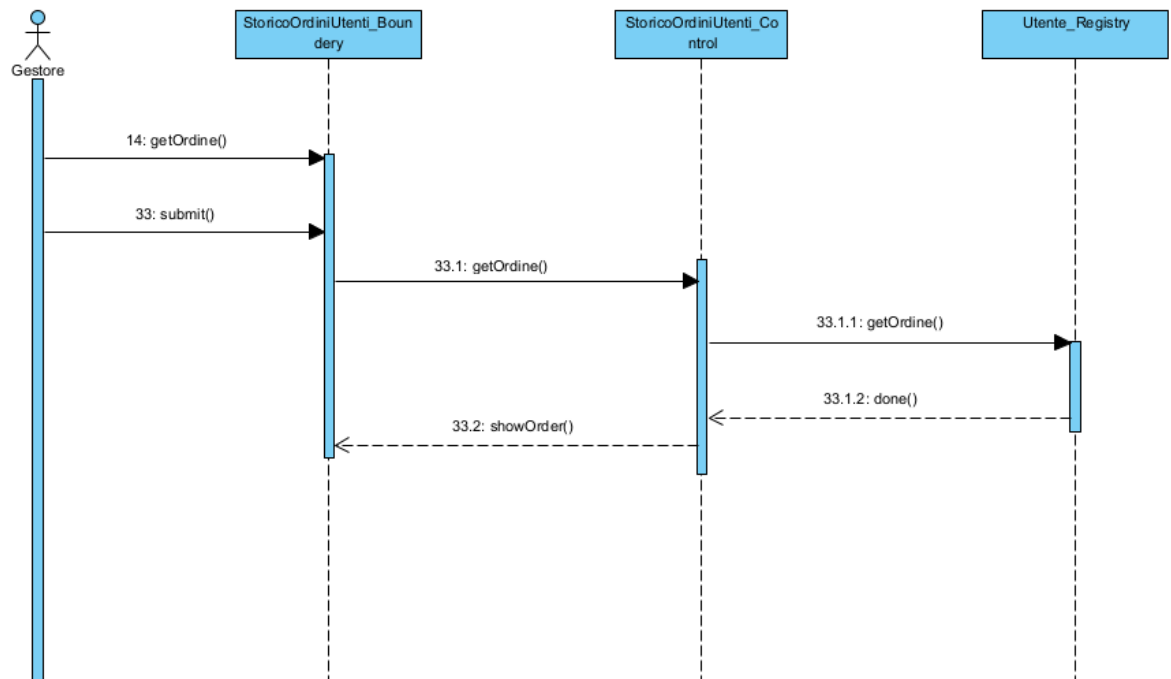
3.5.5.1.15 CheckOut senza rimozione



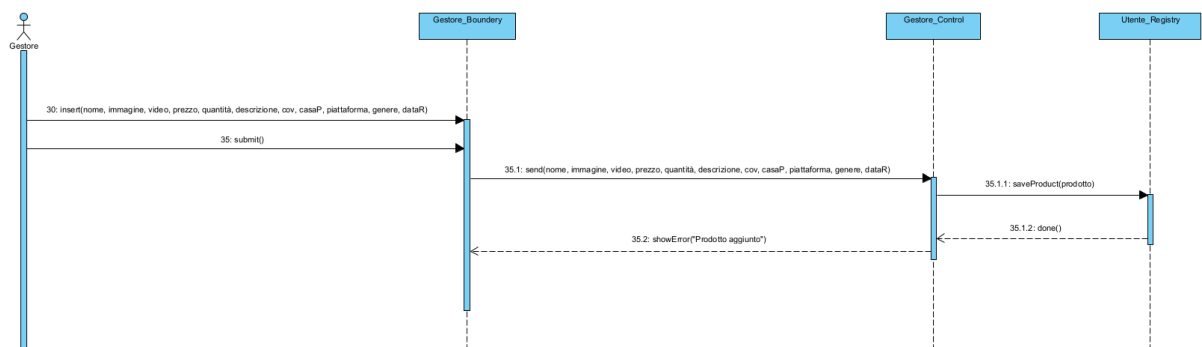
3.5.5.1.17 Visualizzazione Ordini Propri



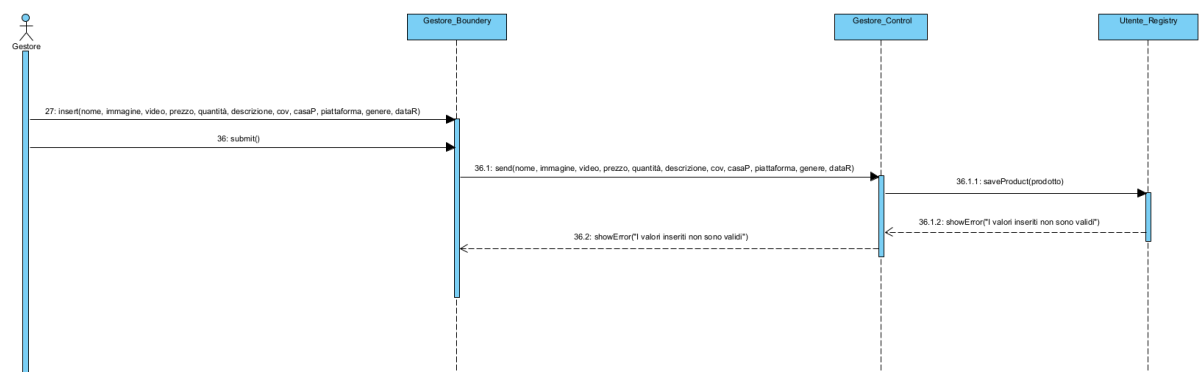
3.5.5.1.18 Visualizzazione Ordini Utente



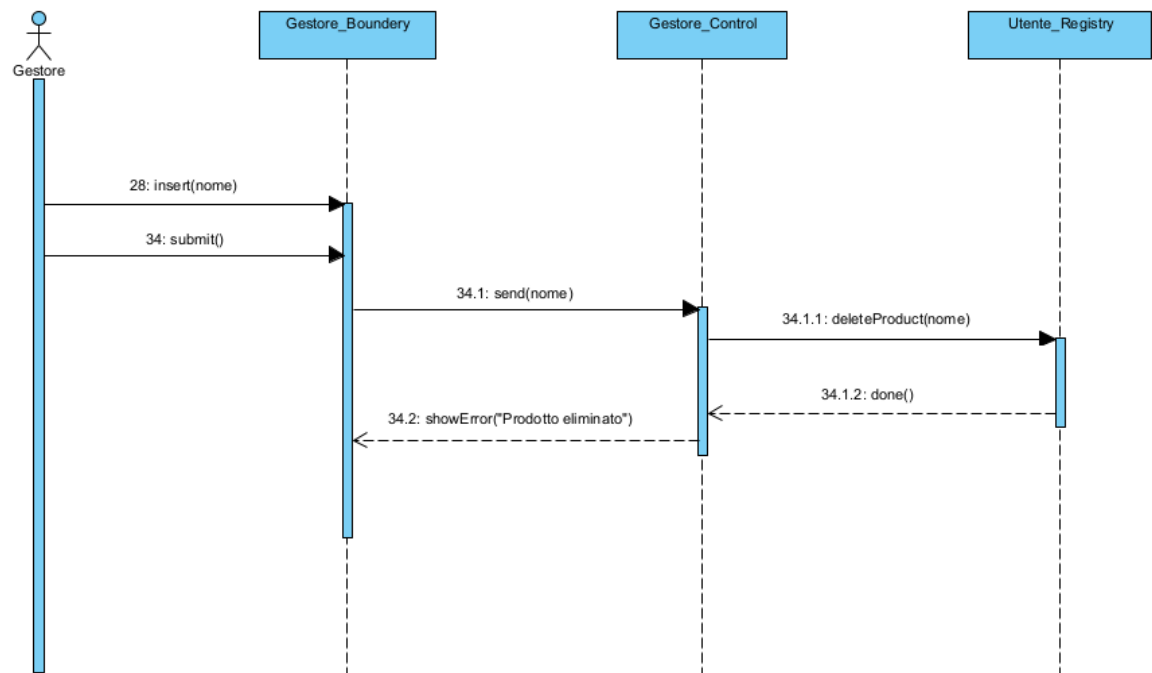
3.5.5.1.19.1 Aggiunta Prodotto al Catalogo



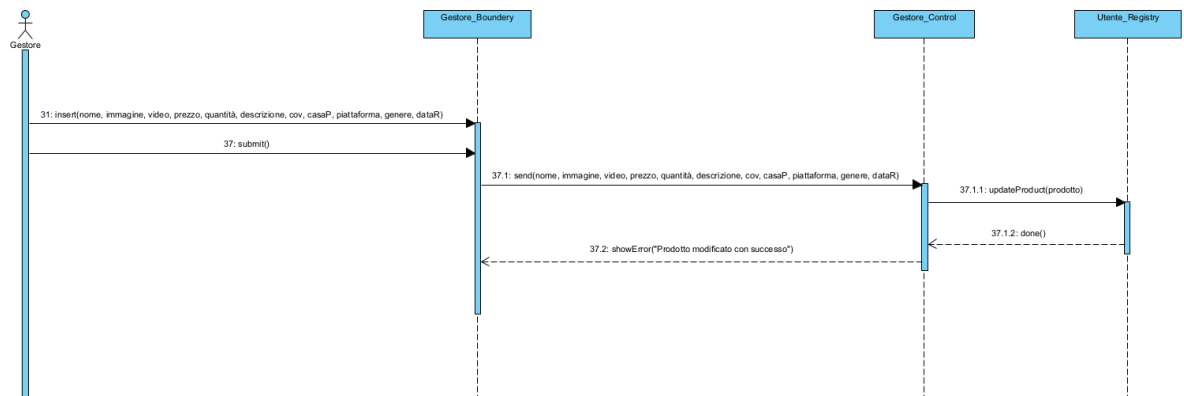
3.5.5.1.19.2 Errore Aggiunta Prodotto al Catalogo



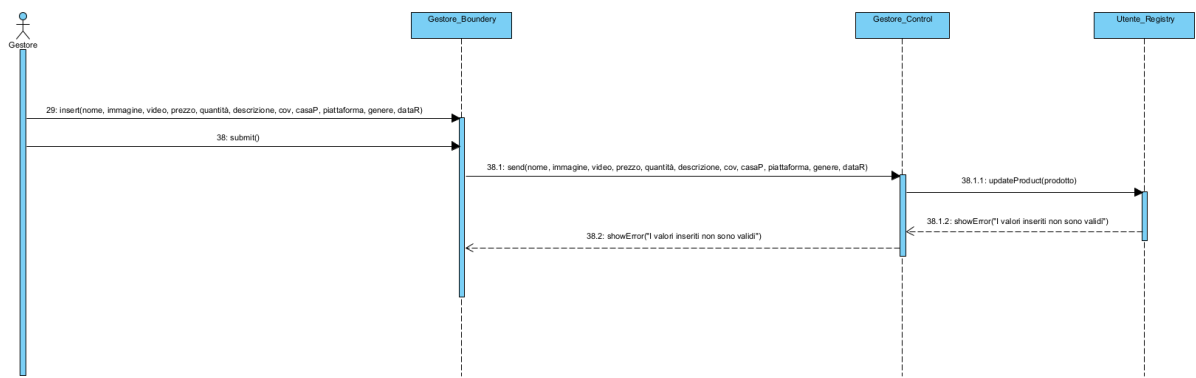
3.5.5.1.20.1 Rimozione Prodotto dal Catalogo



3.5.5.1.21.1 Modifica Prodotto dal Catalogo

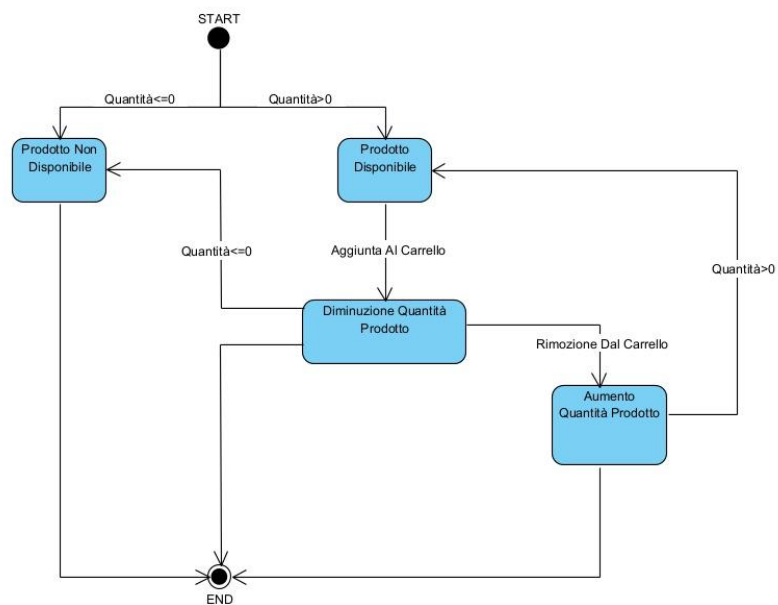


3.5.5.1.21.2 Errore Modifica Prodotto dal Catalogo



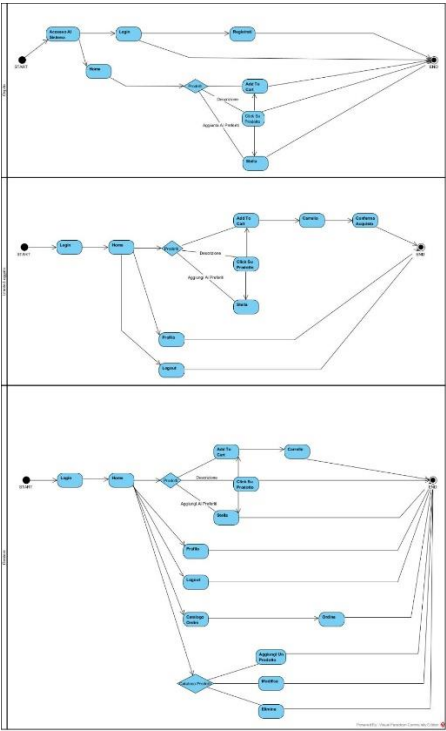
3.5.5.2 Statechart diagram

3.5.5.2.1 Aggiunta prodotto al carrello



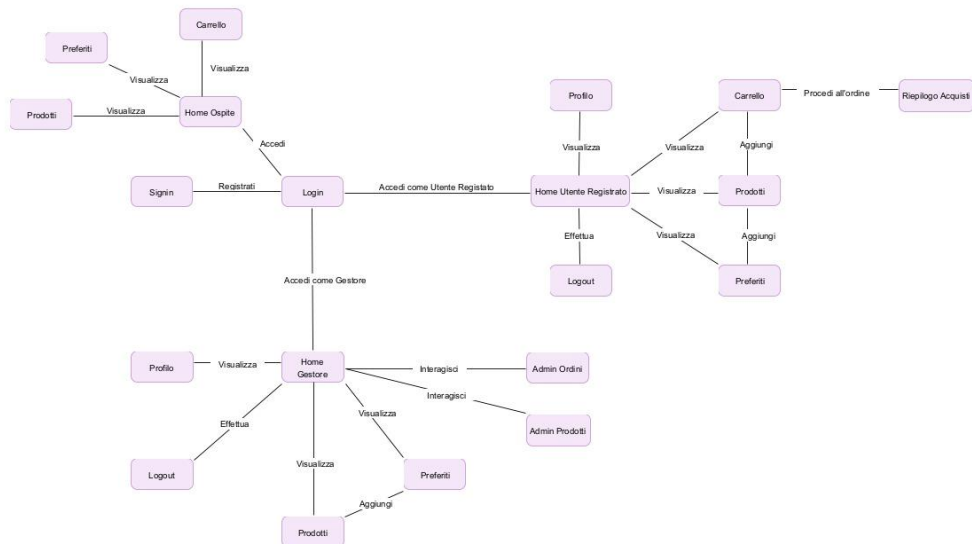
3.5.5.3 Activity diagram

3.5.5.3.1 Registrazione Ospite



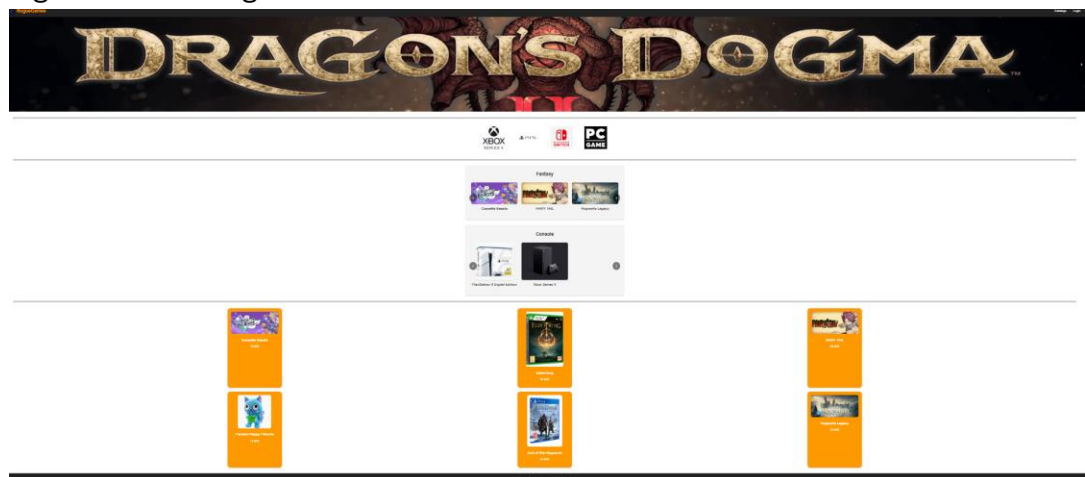
3.5.6 User interface—navigational paths and screen mock-ups

3.5.5.1 Navigational paths



3.5.5.2 Mock-ups

Figura 1 HomePage



Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Figura 2 Catalogo

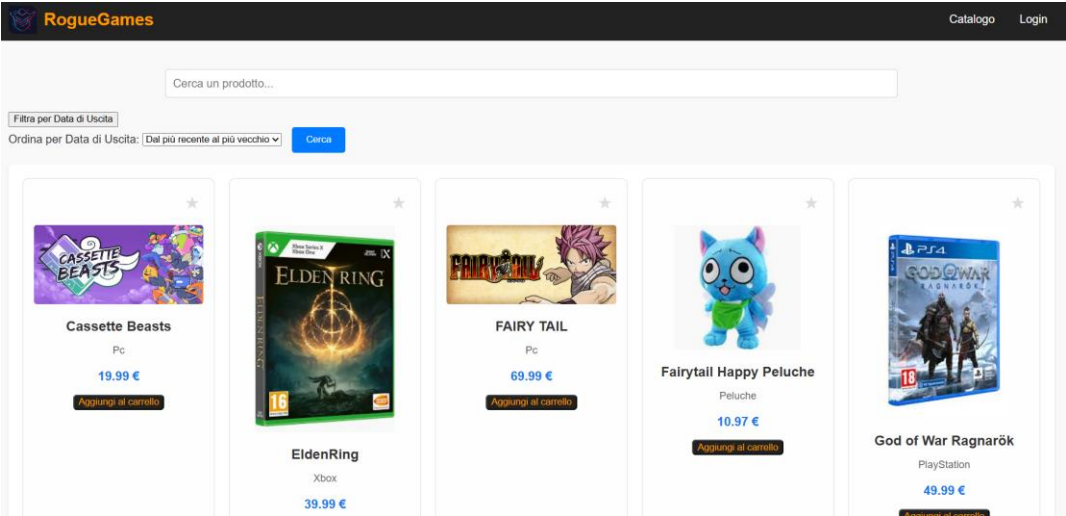


Figura 3 Preferiti

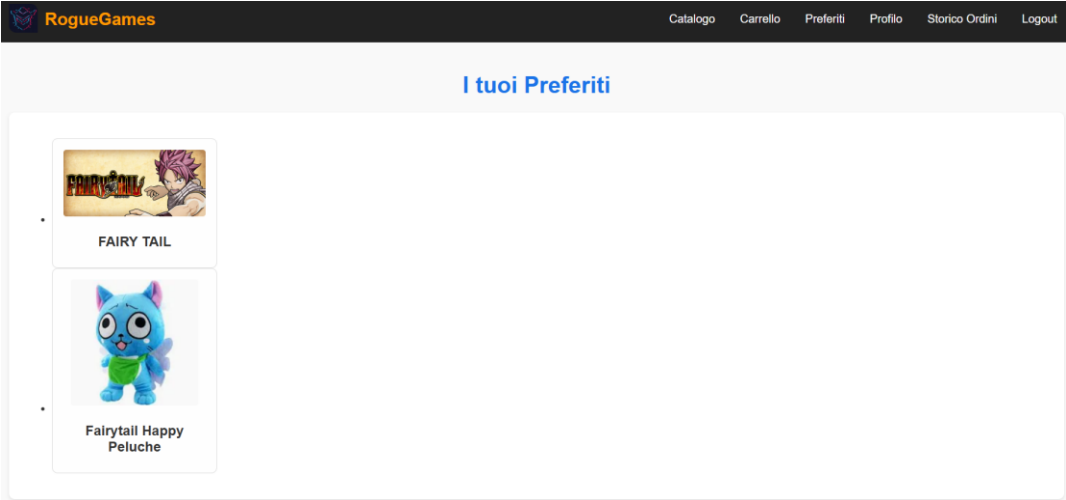
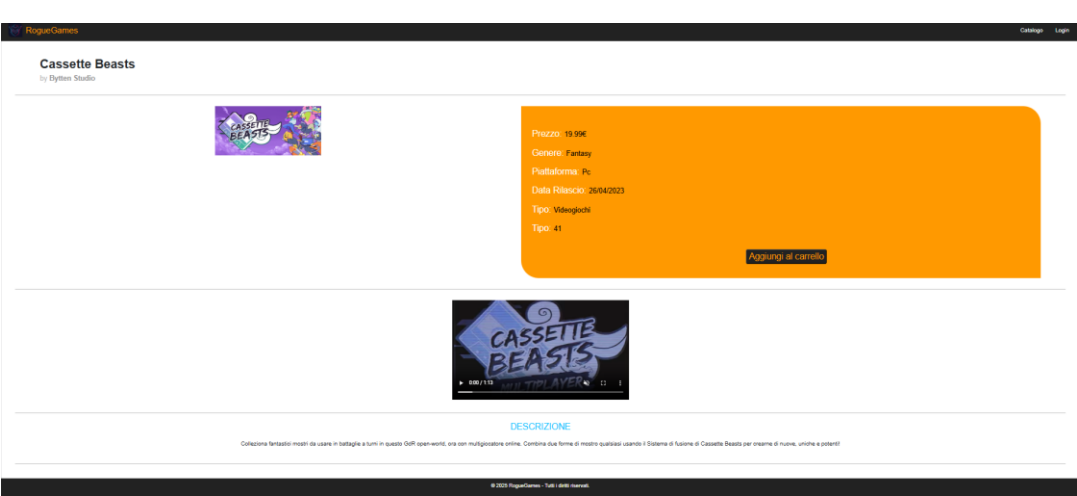


Figura 4 DettagliProdotto



Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Figura 5 Login

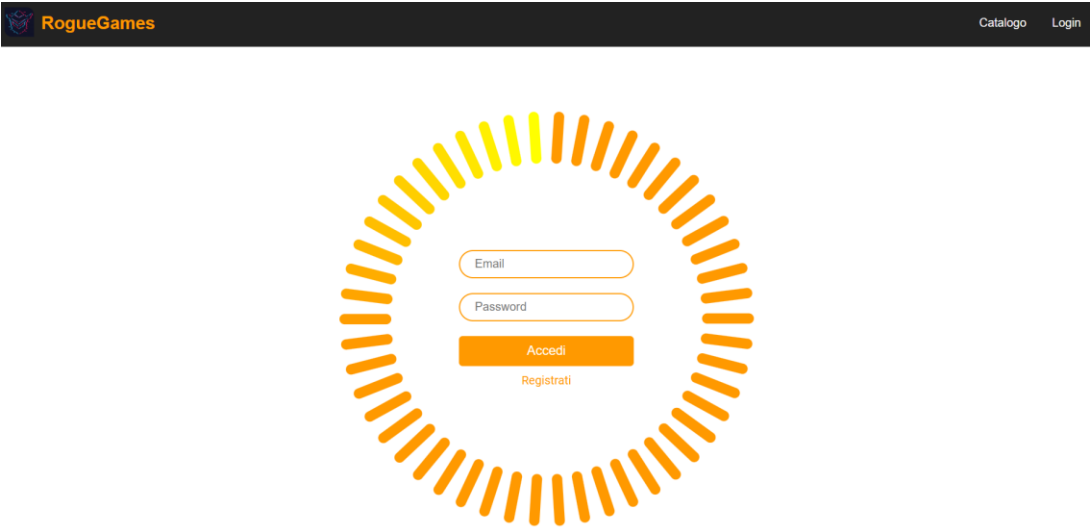


Figura 6 Registrazione

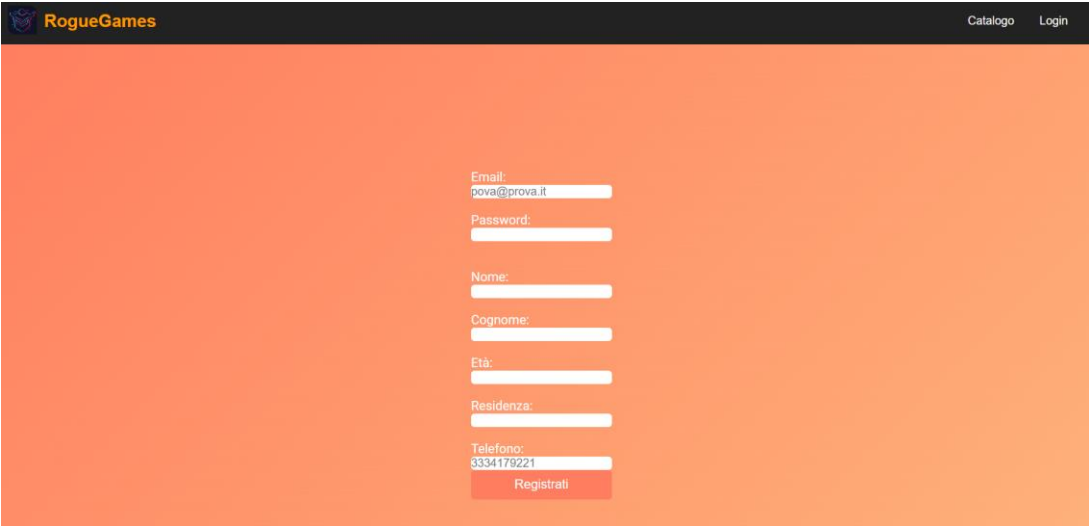


Figura 7 HomePageUtenteLog



Progetto: RogueGames	Versione: 0.2
Documento: Requirements Analysis Document	Data: 10/11/2024

Figura 8 Profilo

RogueGames Catalogo Carrello Preferiti Profilo Storico Ordini Logout

Il tuo Profilo

Email: lollo@lollo.lol [Modifica](#)

Nome: Marco [Modifica](#)

Cognome: Battaglia [Modifica](#)

Età: 21 [Modifica](#)

Password: ***** [Modifica](#)

Residenza: Bellizzi [Modifica](#)

Telefono: 1234567890 [Modifica](#)

[Carta di credito](#)

[Gestione indirizzi](#)

Figura 9 CartaDiCredito

RogueGames Catalogo Carrello Preferiti Profilo Storico Ordini Logout

Gestisci le tue carte di credito

Inserisci una nuova carta

PAN

Inserisci CIF

Scadenza

MM/YY

CVV

123

[Aggiungi Carta](#)

[Le tue carte](#)

Figura 10 IndirizzoSpedizione

RogueGames Catalogo Carrello Preferiti Profilo Storico Ordini Logout

Gestisci i tuoi indirizzi

Inserisci un indirizzo

Provincia

Cap

Via

Civico

Città

[Aggiungi indirizzo](#)

[I tuoi indirizzi](#)

Figura 11 Carrello

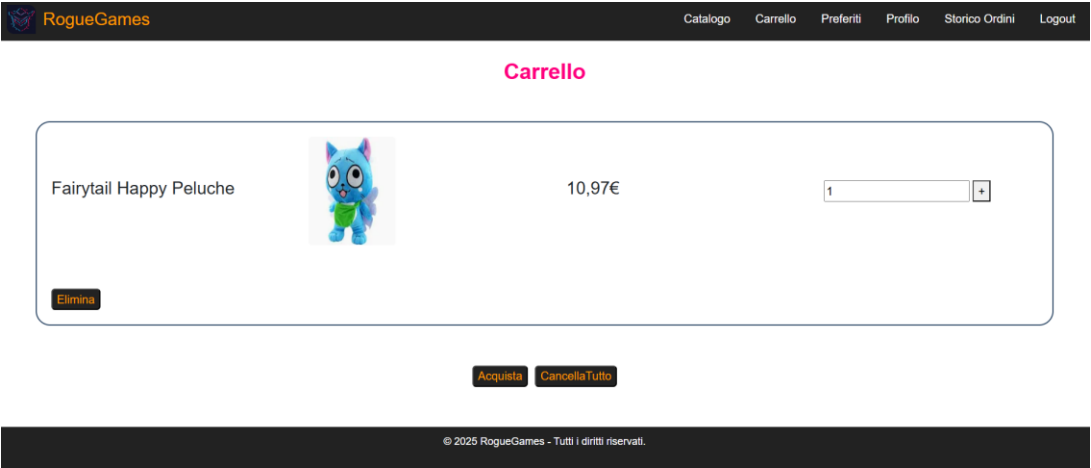


Figura 12 RiepilogoAcquisto

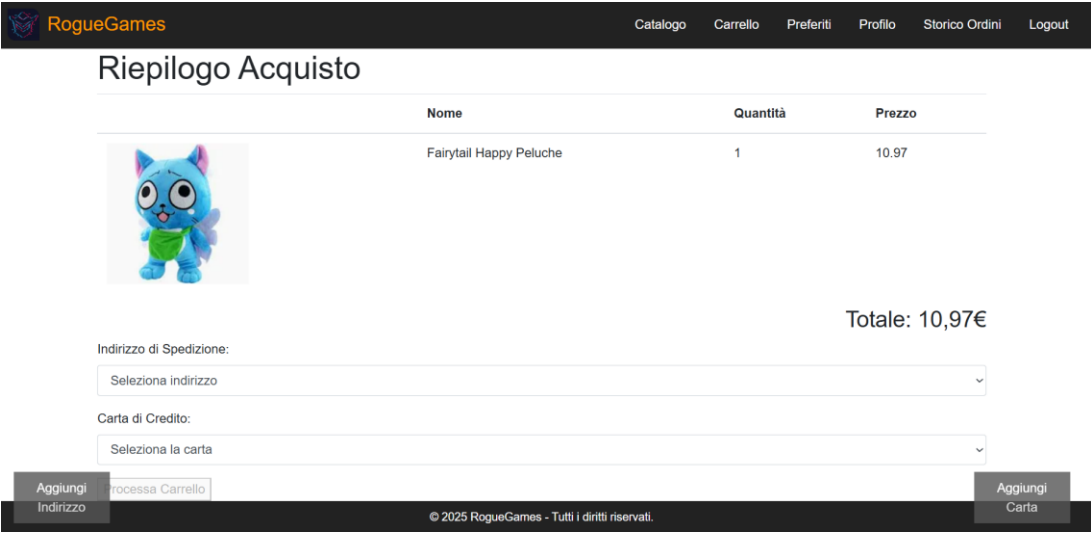


Figura 13 StoricoOrdini



Figura14 HomePageGestore

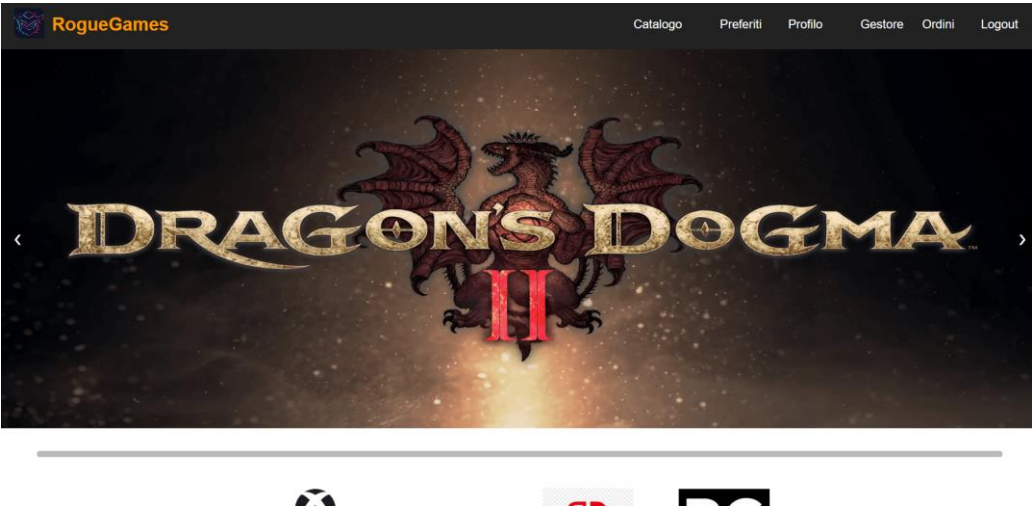


Figura15 ProdottiGestore

Gestisci Prodotti			
<button>Aggiungi Prodotto</button>			
Nome	Prezzo	Azioni	
Cassette Beasts	19.99	<button>Modifica</button>	<button>Elimina</button>
EldenRing	39.99	<button>Modifica</button>	<button>Elimina</button>
FAIRY TAIL	69.99	<button>Modifica</button>	<button>Elimina</button>
Fairytail Happy Peluche	10.97	<button>Modifica</button>	<button>Elimina</button>
God of War Ragnarök	49.99	<button>Modifica</button>	<button>Elimina</button>
Hogwarts Legacy	59.99	<button>Modifica</button>	<button>Elimina</button>
Jujutsu Kaisen Gojo Satou ru FunkoPop	21.99	<button>Modifica</button>	<button>Elimina</button>
Outlast	19.99	<button>Modifica</button>	<button>Elimina</button>
PlayStation 5 Digital Edition	399.99	<button>Modifica</button>	<button>Elimina</button>
Pokemon Perla Splendente	49.99	<button>Modifica</button>	<button>Elimina</button>
Tazza 3D Pokeball	19.99	<button>Modifica</button>	<button>Elimina</button>
The legend of Zelda Action figure Link	651.57	<button>Modifica</button>	<button>Elimina</button>
The Witcher 3: Wild Hunt	29.99	<button>Modifica</button>	<button>Elimina</button>
Tom Clancys Rainbow Six Siege	19.99	<button>Modifica</button>	<button>Elimina</button>

Figura16 OrdineGestore

Storico Ordine							
ID Ordine	Nome	Prezzo	Prezzo Totale	Quantità	Data	Stato	Utente
1	FAIRY TAIL	209.97	291.95	3	07-02-2025 11:11	false	lololo@lololo.it
1	God of War Ragnarök	49.99	291.95	1	07-02-2025 11:11	false	lololo@lololo.it
1	Jujutsu Kaisen Gojo Satou ru FunkoPop	21.99	291.95	1	07-02-2025 11:11	false	lololo@lololo.it

© 2025 RogueGames - Tutti i diritti riservati