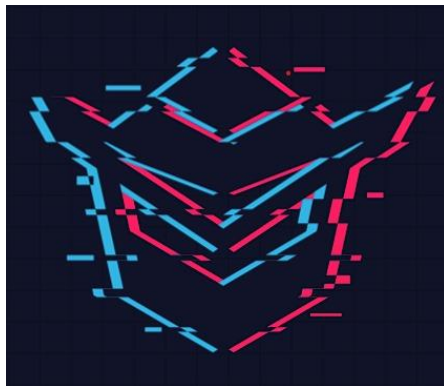


Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

RogueGames
ODD_RogueGames
Versione 0.1



Data: 16/12/2024

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Object Design Document	Data: 16/12/24

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola

Partecipanti:

Nome	Matricola
Giovanni Lavorato	0512116371
Marco Battaglia	0512116374
Domenico di Caprio	0512118543
Antonio De Vita	0512116944

Scritto da:	di Caprio Domenico Lavorato Giovanni Battaglia Marco De Vita Antonio
--------------------	---

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
16/12/2024	0.1	Stesura del Object Design Document (ODD)	di Caprio Domenico Lavorato Giovanni Battaglia Marco De Vita Antonio

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Object Design Document	Data: 16/12/24

Indice

1.	<u>INTERFACCE DELLE CLASSI CON OCL</u>	4
1.1.	<u>RegistroUtenteService</u>	4
1.2.	<u>RegistroGestoreService</u>	4
1.3.	<u>RegistroUtenteService</u>	5
1.4.	<u>CatalogoService</u>	6
1.5.	<u>CarrelloService</u>	6
1.6.	<u>PreferitiService</u>	7
2.	<u>CLASS DIAGRAM</u>	7

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Object Design Document	Data: 16/12/24

1. Interfacce delle classi con OCL

1.1 RegistroUtenteService

Classe	Metodo	Descrizione	Pre-condizioni (OCL)	Post-condizioni (OCL)
Registro Utente	login(Email: String, Password: String)	Esegue il login dell'utente con l'email e la password.	pre: Email <> null and Password <> null	post: self.session <> null if login is successful
Registro Utente	singIn(Email: String, Password: String, Nome: String, Cognome: String, Età: Int, Indirizzo: String, Tel: String)	Registra un nuovo utente con le informazioni fornite.	pre: Email <> null and Password <> null and Nome <> null and Cognome <> null and Età > 0 and Tel <> null	post: self.username = Email and self.nome = Nome and self.cognome = Cognome
Registro Utente	modificaProfilo(Tel: String)	Modifica il numero di telefono dell'utente.	pre: Tel <> null	post: self.telefono = Tel
Registro Utente	logOut()	Esegue il logout dell'utente.	pre: self.session <> null	post: self.session = null

1.2 RegistroGestoreService

Classe	Metodo	Descrizione	Pre-condizioni (OCL)	Post-condizioni (OCL)
Gestore	aggiuntaProdotto(Nome: String, Immagine: String, Video: String, Descrizione: String, CoV: Int, Prezzo: Double, CasaProd: String, Piattaforma: String, Genere: String, Tipo: String, DataRilascio: Date, Quantita: Int)	Aggiunge un nuovo prodotto al sistema.	pre: Nome <> null and Prezzo > 0 and Quantita > 0 and DataRilascio <> null	post: self.prodotti includes new Prodotto
Gestore	modificaProdotto(Nome: String, Immagine: String, Video: String, Descrizione: String, CoV: Int, Prezzo: Double, CasaProd: String, Piattaforma: String, Genere: String, Tipo: String, DataRilascio: Date, Quantita: Int)	Modifica un prodotto esistente nel sistema.	pre: Nome <> null and Prezzo > 0 and Quantita > 0 and DataRilascio <> null	post: self.prodotti includes modified Prodotto

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Object Design Document	Data: 16/12/24

	Date, Quantita: Int)			
Gestore	rimuoviProdotto(Nome: String, Piattaforma: String)	Rimuove un prodotto dal sistema.	pre: Nome <> null and Piattaforma <> null	post: self.prodotti excludes Prodotto
Gestore	FiltraggioOrdinePerData(Data: Date)	Filtra gli ordini in base alla data fornita.	pre: Data <> null	post: self.ordini = self.ordini->select(ord: Ordine)
Gestore	FiltraggioOrdinePerEmail(Email: String)	Filtra gli ordini in base all'email fornita.	pre: Email <> null	post: self.ordini = self.ordini->select(ord): Ordine

1.3 UtenteService

Classe	Metodo	Descrizione	Pre-condizioni (OCL)	Post-condizioni (OCL)
Utente	aggiungiCartaCredito(cif: String, Scadenza: String, CVV: String, EmailUT: String)	Aggiunge una carta di credito associata all'utente.	pre: cif <> null and Scadenza <> null and CVV <> null and EmailUT <> null	post: self.cartaCredito <> null
Utente	aggiungiIndirizzoSpedizione(Provincia: String, CAP: Int, Via: String, Civico: String, Email: String, Citta: String)	Aggiunge un indirizzo di spedizione per l'utente.	pre: Provincia <> null and CAP > 0 and Via <> null and Civico <> null and Email <> null and Citta <> null	post: self.indirizzoSpedizione <> null
Utente	rimuovereCartaCredito(cif: String)	Rimuove la carta di credito associata all'utente.	pre: cif <> null	post: self.cartaCredito = null
Utente	rimuovereIndirizzoSpedizione(Provincia: String, CAP: Int, Via: String, Civico: String, Email: String, Citta: String)	Rimuove un indirizzo di spedizione associato all'utente.	pre: Provincia <> null and CAP > 0 and Via <> null and Civico <> null and Email <> null and Citta <> null	post: self.indirizzoSpedizione = null

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Object Design Document	Data: 16/12/24

Utente	aggiungiACarrello(Nome: String, Email: String, Quantita: Int)	Aggiunge un prodotto al carrello dell'utente.	pre: Nome <> null and Email <> null and Quantita > 0	post: self.carrello->exists(c)
Utente	aggiuntaPreferiti(Nome: String, Email: String, Quantita: Int)	Aggiunge un prodotto ai preferiti dell'utente.	pre: Nome <> null and Email <> null and Quantita > 0	post: self.preferiti->exists(p)
Utente	rimuoviProdottoPreferiti(Nome: String)	Rimuove un prodotto dalla lista dei preferiti dell'utente.	pre: Nome <> null	post: self.preferiti = self.preferiti->select(p)
Utente	VisualizzoOrdini()	Visualizza gli ordini effettuati dall'utente.	pre: self.session <> null	post: self.ordini = self.ordini

1.4 CatalogoService

Classe	Metodo	Descrizione	Pre-condizioni (OCL)	Post-condizioni (OCL)
Catalogo	ordinamentoPerData(DataRilascio: Date)	Ordina i prodotti in base alla data di rilascio.	pre: DataRilascio <> null	post: self.prodotti = self.prodotti->sortedBy(p)
Catalogo	filtraggioPiattaforma(Piattaforma: String)	Filtra i prodotti in base alla piattaforma specificata.	pre: Piattaforma <> null	post: self.prodotti = self.prodotti->select(p)

1.5 CarrelloService

Classe	Metodo	Descrizione	Pre-condizioni (OCL)	Post-condizioni (OCL)
Carrello	modificaQntCarrello(NomeProdotto: String)	Modifica la quantità di un prodotto nel carrello.	pre: NomeProdotto <> null	post: self.carrello->exists(c)
Carrello	rimuoviProdottoCarrello(NomeProdotto: String)	Rimuove un prodotto dal carrello.	pre: NomeProdotto <> null	post: self.carrello = self.carrello->select(c)

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Object Design Document	Data: 16/12/24

1.6 PreferitiService

Classe	Metodo	Descrizione	Pre-condizioni (OCL)	Post-condizioni (OCL)
Preferiti	rimuoviProdottoPreferiti(NomeProdotto: String)	Rimuove un prodotto dalla lista dei preferiti.	pre: NomeProdotto <> null	post: self.preferiti = self.preferiti->select(p)

2.Class Diagram

