

**Università degli Studi di Salerno**  
Corso di Ingegneria del Software

**RogueGames**  
**Test Execution Report**  
**Versione 0.1**



Data: 09/02/2025

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

**Coordinatore del progetto:**

Nome	Matricola

**Partecipanti:**

Nome	Matricola
Lavorato Giovanni	0512116371
Battaglia Marco	0512116374
De Vita Antonio	0512118543
di Caprio Domenico	0512116944

<b>Scritto da:</b>	Lavorato Giovanni, Battaglia Marco
--------------------	------------------------------------

**Revision History**

Data	Versione	Descrizione	Autore
09/02/2025	0.1	Stesura del TER	Lavorato Giovanni, Battaglia Marco

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

## Indice

1. INTRODUZIONE.....	4
2. Relazioni con altri documenti .....	4
3. Esecuzione Test di Unità.....	5
3.1. Gestione Carrello.....	5
3.2. Gestione Gestore .....	7
3.3. Gestione Ordine.....	8
3.4. Gestione Preferiti.....	9
3.5. Gestione Utente .....	10
4. Esecuzione Test di Integrazione.....	14
4.1. Gestione Carrello.....	15
4.2. Gestione Gestore .....	17
4.3. Gestione Ordine.....	19
4.4. Gestione Preferiti.....	20
4.5. Gestione Utente .....	21
5. Esecuzione Test di Sistema .....	26

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

# 1.Introduzione

In tale documento sono descritti i risultati dell'esecuzione del testing di unità, di integrazione e di sistema.

I test di unità sono stati effettuati utilizzando Junit e Mockito, i test di integrazione sono stati effettuati con Junit e SpringBootTest mentre il testing di sistema con SeleniumIDE.

# 2.Relazioni con altri documenti

I documenti a cui si fa riferimento sono:

TP\_RogueGames

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

### 3. Esecuzione Test di Unità

Il testing d'unità è stato effettuato sui servizi

- CarrelloServiceImp
- GestoreServiceImp
- OrdineServiceImp
- UtenteServiceImp
- PreferitiServiceImp
- UtenteServiceImp

#### 3.1 Gestione Carrello

Il testing ha avuto insuccesso in quanto non si sono presentati risultati inattesi

<b>Test_caseID</b>	<b>UC2: Aggiungi Nuovo Prodotto</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Il prodotto viene aggiunto con quantità 1
<b>Output del Sistema</b>	Prodotto salvato nel repository con quantità 1
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC3: Aggiungi Prodotto Esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	La quantità del prodotto viene incrementata di 1
<b>Output del Sistema</b>	Prodotto aggiornato nel repository con quantità 2
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC4: Aggiungi Prodotto Quantità Non Disponibile</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Eccezione "Quantità non disponibile" viene lanciata
<b>Output del Sistema</b>	Eccezione lanciata con messaggio corretto
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC5: Rimuovi Prodotto Esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Il prodotto viene rimosso dal carrello
<b>Output del Sistema</b>	Prodotto eliminato dal repository
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC6: Rimuovi Prodotto Non Esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Eccezione "Prodotto non presente" viene lanciata

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

<b>Output del Sistema</b>	Eccezione lanciata con messaggio corretto
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC7: Modifica Quantità Prodotto Esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	La quantità del prodotto viene aggiornata a 7
<b>Output del Sistema</b>	Prodotto aggiornato con quantità 7
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC8: Modifica Quantità Prodotto Non Esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Eccezione "Prodotto non presente" viene lanciata
<b>Output del Sistema</b>	Eccezione lanciata con messaggio corretto
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC9: Modifica Quantità Valore NonIntero</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Eccezione "La quantità deve essere un numero intero valido."
<b>Output del Sistema</b>	Eccezione lanciata con messaggio corretto
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC10: modifica Quantità Non Disponibile</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Eccezione "Quantità non disponibile" viene lanciata
<b>Output del Sistema</b>	Eccezione lanciata con messaggio corretto
<b>Risultato</b>	Passed

✓ CarrelloServiceTest (com.roguegames)	2 sec 30 ms
✓ modificaQuantita_ProdottoNonEsistente()	1 sec 967 ms
✓ aggiungiProdotto_quantitaNonDisponibile()	6 ms
✓ rimuoviProdotto_prodottoEsistente()	7 ms
✓ modificaQuantita_ProdottoEsistente()	11 ms
✓ modificaQuantita_QuantitaNonDisponibile()	16 ms
✓ modificaQuantita_ValoreNonIntero()	5 ms
✓ aggiungiProdottoValido_prodottoEsistente()	8 ms
✓ rimuoviProdotto_prodottoNonEsistente()	6 ms
✓ aggiungiProdottoValido_nuovoProdotto()	4 ms

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

## 3.2 Gestione Gestore

Il testing ha avuto insuccesso in quanto non si sono presentati risultati inattesi

<b>Test_caseID</b>	<b>UC1: Aggiungi prodotto non esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Il prodotto viene aggiunto con successo al repository
<b>Output del Sistema</b>	Prodotto salvato nel repository
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC2: Aggiungi prodotto esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Eccezione "Esiste già un prodotto con questo nome."
<b>Output del Sistema</b>	Eccezione lanciata con messaggio corretto
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC3: Modifica prodotto esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Il prodotto viene aggiornato nel repository
<b>Output del Sistema</b>	Prodotto aggiornato nel repository
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC4: Modifica prodotto non esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Eccezione "Non esiste un prodotto con questo nome."
<b>Output del Sistema</b>	Eccezione lanciata con messaggio corretto
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC5: Elimina prodotto non esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Eccezione "Non esiste un prodotto con questo nome."
<b>Output del Sistema</b>	Eccezione lanciata con messaggio corretto
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC6: Elimina prodotto esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Il prodotto viene eliminato dal repository
<b>Output del Sistema</b>	Prodotto eliminato dal repository
<b>Risultato</b>	Passed

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

✓ GestoreServiceTest (com.roguegames)	1 sec 246 ms
✓ eliminaProdotto_NonEsistente()	1 sec 226 ms
✓ eliminaProdotto_Esistente()	5 ms
✓ modificaProdotto_NonEsistente()	4 ms
✓ aggiungiProdotto_Esistente()	6 ms
✓ modificaProdotto_Esistente()	2 ms
✓ aggiungiProdotto_NonEsistente()	3 ms

### 3.3 Gestione Ordine

Il testing ha avuto insuccesso in quanto non si sono presentati risultati inattesi

<b>Test_caseID</b>	<b>UC1: Processo ordine con carrello vuoto</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Eccezione "Carrello vuoto." o errore di validazione
<b>Output del Sistema</b>	Eccezione lanciata per carrello vuoto
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC2: Processo ordine con un singolo elemento nel carrello</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Ordine processato correttamente con totale di 10.00 e quantità di 1
<b>Output del Sistema</b>	Ordine salvato correttamente con prezzo totale di 10.0 e quantità 1
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC3: Processo ordine con più elementi nel carrello</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Ordine processato correttamente con più prodotti e totale di 60.00
<b>Output del Sistema</b>	Ordine salvato correttamente correttamente con più prodotti e totale di 60.0
<b>Risultato</b>	Passed

✓ OrdineServiceTest (com.roguegames)	1 sec 369 ms
✓ processaOrdine_carrelloSingoloElen	1 sec 360 ms
✓ processaOrdine_carrelloVuoto()	4 ms
✓ processaOrdine_carrelloMultipliElementi()	5 ms



Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

### 3.4 Gestione Preferiti

<b>Test_caseID</b>	<b>UC2: Recupero preferiti per utente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output atteso</b>	Lista di preferiti non vuota con 1 elemento: "Prodotto1"
<b>Output del sistema</b>	Lista di preferiti con 1 elemento: "Prodotto1"
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC3: Aggiunta di un preferito per l'utente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:45
<b>Output atteso</b>	Preferito aggiunto con successo
<b>Output del sistema</b>	Nuovo preferito salvato correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC4: Rimozione di un preferito per l'utente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Preferito rimosso con successo
<b>Output del sistema</b>	Preferito rimosso correttamente dal sistema
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC5: Verifica esistenza preferito per l'utente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:15
<b>Output atteso</b>	Preferito esistente
<b>Output del sistema</b>	Verifica che il preferito esista per l'utente
<b>Risultato</b>	Passed

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

✓ PreferitiServiceTest (com.roguegames)	1 sec 273 ms
✓ aggiungiPreferitoTest()	1 sec 251 ms
✓ rimuoviPreferitoTest()	7 ms
✓ ePreferitoTest()	8 ms
✓ trovaPerUtenteTest()	7 ms

### 3.5 Gestione Utente

<b>Test_caseID</b>	<b>UC2: Registrazione di un utente nuovo</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Utente registrato correttamente
<b>Output del sistema</b>	L'utente viene salvato nel sistema e restituito
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC3: Registrazione con email già esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	L'email è già registrata
<b>Output del sistema</b>	Lanciata eccezione: "L'email è già registrata"
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC4: Aggiunta di un indirizzo di spedizione</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Indirizzo aggiunto correttamente
<b>Output del sistema</b>	Indirizzo di spedizione aggiunto e salvato nel sistema
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC5: Aggiunta indirizzo di spedizione già esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

<b>Output atteso</b>	L'indirizzo inserito è già stato salvato
<b>Output del sistema</b>	Lanciata eccezione: "L'indirizzo inserito è già stato salvato"
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC6: Modifica indirizzo di spedizione</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Indirizzo modificato correttamente
<b>Output del sistema</b>	Indirizzo modificato e salvato nel sistema
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC7: Rimozione di un indirizzo di spedizione</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Indirizzo rimosso correttamente
<b>Output del sistema</b>	Indirizzo rimosso dal sistema
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC8: Recupero indirizzi di spedizione per un utente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Lista di indirizzi di spedizione per l'utente
<b>Output del sistema</b>	Lista di indirizzi restituita correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC9: Login con credenziali valide</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Utente autenticato correttamente
<b>Output del sistema</b>	Utente restituito con credenziali corrette
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC10: Login con password errata</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00

	Ingegneria del Software	Pagina 11 di 28
--	-------------------------	-----------------

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

<b>Output atteso</b>	Password errata
<b>Output del sistema</b>	Lanciata eccezione: "Password errata"
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC11: Login con email non esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Email non esiste
<b>Output del sistema</b>	Lanciata eccezione: "Email non esiste"
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC12: Salvataggio carta di credito con dati validi</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Carta di credito salvata correttamente
<b>Output del sistema</b>	Carta di credito salvata nel sistema
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC13: Salvataggio carta di credito con dati non validi</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Dati della carta non validi
<b>Output del sistema</b>	Lanciata eccezione: "Dati della carta non validi"
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC14: Recupero carte di credito per utente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Lista di carte di credito per l'utente
<b>Output del sistema</b>	Lista di carte di credito restituita correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

	Ingegneria del Software	Pagina 12 di 28
--	-------------------------	-----------------

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

<b>Test_caseID</b>	<b>UC15: Recupero carta di credito tramite Cif esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Carta di credito trovata
<b>Output del sistema</b>	Carta di credito restituita correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC16: Recupero carta di credito tramite Cif non esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Nessuna carta trovata
<b>Output del sistema</b>	Restituito null
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC17: Rimozione di una carta di credito</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Carta di credito rimossa correttamente
<b>Output del sistema</b>	Carta di credito rimossa dal sistema
<b>Risultato</b>	Passed

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

✓ UtenteServiceTest (com.roguegames)	1 sec 865 ms
✓ testCancellaIndirizzoSpedizione()	1 sec 753 ms
✓ testGetIndirizziSpedizione()	25 ms
✓ testRegistrati_UtenteNuovo()	10 ms
✓ saveCarta_ValidData_Success()	20 ms
✓ saveCarta_InvalidScadenza_ThrowsException()	7 ms
✓ testRegistrati_EmailGiaRegistrata()	4 ms
✓ deleteCarta_RemovesCarta()	6 ms
✓ testLoginVerificaCredenziali_Valide()	3 ms
✓ getCartaByCif_NonExistingCif_ReturnsNull()	5 ms
✓ testAggiungiIndirizzoSpd()	3 ms
✓ getCartaByCif_ExistingCif_ReturnsCarta()	4 ms
✓ saveCarta_InvalidCif_ThrowsException()	4 ms
✓ testModificaIndirizzoSpd()	4 ms
✓ getCarteByUtente_ReturnsList()	3 ms
✓ saveCarta_InvalidCVV_ThrowsException()	3 ms
✓ testAggiungiIndirizzoSpd_IndirizzoEsistente()	5 ms
✓ testVerificaCredenziali_EmailNonEsiste()	2 ms
✓ testVerificaCredenziali_InvalidePass()	4 ms

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

## 4. Esecuzione Test di Integrazione

Il testing di integrazione è stato effettuato sui servizi

- CarrelloServiceImp
- GestoreServiceImp
- OrdineServiceImp
- UtenteServiceImp
- PreferitiServiceImp
- UtenteServiceImp

### 4.1 Gestione Carrello

Il testing ha avuto insuccesso in quanto non si sono presentati risultati inattesi

<b>Test_caseID</b>	<b>UC1: Aggiungi prodotto valido - nuovo prodotto</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Il prodotto viene aggiunto al carrello con quantità 1
<b>Output del Sistema</b>	Il prodotto è stato aggiunto correttamente al carrello con la quantità prevista
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC2: Aggiungi prodotto valido - prodotto esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Il prodotto esistente nel carrello ha la quantità incrementata di 1
<b>Output del Sistema</b>	La quantità del prodotto è stata incrementata a 2 nel carrello
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC3: Aggiungi prodotto con quantità non disponibile</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Risposta di errore indicando che la quantità non è disponibile
<b>Output del Sistema</b>	Errore: "La quantità non è disponibile" per il prodotto richiesto
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC4: Rimuovi prodotto esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Il prodotto viene rimosso correttamente dal carrello
<b>Output del Sistema</b>	Il prodotto è stato rimosso correttamente dal carrello
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC5: Rimuovi prodotto non esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Risposta di errore "Prodotto non presente"
<b>Output del Sistema</b>	Errore: "Prodotto non presente" restituito correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

<b>Test_caseID</b>	<b>UC6: Modifica quantità - prodotto esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	La quantità del prodotto nel carrello viene aggiornata
<b>Output del Sistema</b>	La quantità del prodotto nel carrello è stata aggiornata correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC7: Modifica quantità - prodotto non esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Risposta di errore "Prodotto non presente"
<b>Output del Sistema</b>	Errore: "Prodotto non presente" restituito correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC8: Modifica quantità - valore non intero</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Risposta di errore indicando che la quantità non è un numero intero valido
<b>Output del Sistema</b>	Errore: "La quantità deve essere un numero intero valido" restituito correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC9: Modifica quantità - quantità non disponibile</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Risposta di errore indicando che la quantità richiesta non è disponibile
<b>Output del Sistema</b>	Errore: "La quantità non è disponibile" restituito correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC10: Aggiungi carrello - utente non autenticato</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Risposta di errore "Unauthorized"
<b>Output del Sistema</b>	Errore: "Unauthorized" restituito correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC11: Aggiungi carrello - utente gestore</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Risposta di errore "Forbidden" per l'utente gestore
<b>Output del Sistema</b>	Errore: "Forbidden" restituito correttamente per l'utente gestore
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC12: Rimuovi carrello - utente non autenticato</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Risposta di errore "Unauthorized"
<b>Output del Sistema</b>	Errore: "Unauthorized" restituito correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC13: Modifica carrello - utente non autenticato</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Risposta di errore "Unauthorized"



Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

<b>Output del Sistema</b>	Errore: "Unauthorized" restituito correttamente
<b>Risultato</b>	Passed
<div> <div> <div>✓</div> <div>CarrelloServiceIntegrationTest (com.roguegames)</div> <div>1 sec 208 ms</div> </div> <div> <div>✓</div> <div>modificaQuantita_ProdottoNonEsistente()</div> <div>803 ms</div> </div> <div> <div>✓</div> <div>aggiungiProdotto_quantitaNonDisponibile()</div> <div>142 ms</div> </div> <div> <div>✓</div> <div>rimuoviProdotto_prodottoEsistente()</div> <div>38 ms</div> </div> <div> <div>✓</div> <div>aggiungiCarrello_utenteGestore()</div> <div>9 ms</div> </div> <div> <div>✓</div> <div>modificaQuantita_ProdottoEsistente()</div> <div>44 ms</div> </div> <div> <div>✓</div> <div>aggiungiProdottoValido_ProdottoEsistente()</div> <div>40 ms</div> </div> <div> <div>✓</div> <div>modificaQuantita_QuantitaNonDisponibile()</div> <div>32 ms</div> </div> <div> <div>✓</div> <div>modificaQuantita_ValoreNonIntero()</div> <div>32 ms</div> </div> <div> <div>✓</div> <div>modificaCarrello_utenteNonAutenticato()</div> <div>12 ms</div> </div> <div> <div>✓</div> <div>aggiungiCarrello_utenteNonAutenticato()</div> <div>9 ms</div> </div> <div> <div>✓</div> <div>rimuoviProdotto_prodottoNonEsistente()</div> <div>13 ms</div> </div> <div> <div>✓</div> <div>rimuoviCarrello_utenteNonAutenticato()</div> <div>7 ms</div> </div> <div> <div>✓</div> <div>aggiungiProdottoValido_nuovoProdotto()</div> <div>27 ms</div> </div> </div>	

## 4.2 Gestione Gestore

Il testing ha avuto insuccesso in quanto non si sono presentati risultati inattesi

<b>Test_caseID</b>	<b>UC01: Aggiungi prodotto - utente non esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Risposta OK (200) per l'aggiunta di un prodotto nuovo
<b>Output del Sistema</b>	OK (200) restituito correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC02: Aggiungi prodotto - prodotto già esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:45
<b>Output Atteso</b>	Risposta BadRequest (400) per l'aggiunta di un prodotto già esistente
<b>Output del Sistema</b>	BadRequest (400) restituito correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC03: Aggiungi prodotto - utente non autenticato</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output Atteso</b>	Risposta Network Authentication Required (407) per l'utente non autenticato
<b>Output del Sistema</b>	Network Authentication Required (407) restituito correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC04: Aggiungi prodotto - utente non autorizzato</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:15
<b>Output Atteso</b>	Risposta Unauthorized (403) per l'utente non autorizzato
<b>Output del Sistema</b>	Unauthorized (403) restituito correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC05: Modifica prodotto - prodotto esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:30
<b>Output Atteso</b>	Reindirizzamento alla lista dei prodotti dopo modifica
<b>Output del Sistema</b>	Reindirizzamento effettuato correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

<b>Test_caseID</b>	<b>UC06: Modifica prodotto - prodotto non esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:45
<b>Output Atteso</b>	Reindirizzamento alla lista dei prodotti (errore prodotto non trovato)
<b>Output del Sistema</b>	Reindirizzamento effettuato correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC07: Modifica prodotto - utente non autenticato</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 14:00
<b>Output Atteso</b>	Reindirizzamento alla pagina di login
<b>Output del Sistema</b>	Reindirizzamento effettuato correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC08: Modifica prodotto - utente non autorizzato</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 14:15
<b>Output Atteso</b>	Reindirizzamento alla pagina di login
<b>Output del Sistema</b>	Reindirizzamento effettuato correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC09: Elimina prodotto - prodotto esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 14:30
<b>Output Atteso</b>	Reindirizzamento alla lista dei prodotti dopo eliminazione
<b>Output del Sistema</b>	Reindirizzamento effettuato correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC10: Elimina prodotto - prodotto non esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 14:45
<b>Output Atteso</b>	Reindirizzamento alla lista dei prodotti (errore prodotto non trovato)
<b>Output del Sistema</b>	Reindirizzamento effettuato correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC11: Elimina prodotto - utente non autenticato</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 15:00
<b>Output Atteso</b>	Reindirizzamento alla pagina di login
<b>Output del Sistema</b>	Reindirizzamento effettuato correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC12: Elimina prodotto - utente non autorizzato</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 15:15
<b>Output Atteso</b>	Reindirizzamento alla pagina di login
<b>Output del Sistema</b>	Reindirizzamento effettuato correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

✓ GestoreServiceIntegrationTest (com.roguegames)	494 ms
✓ eliminaProdotto_UtenteNonAutenticato()	193 ms
✓ modificaProdotto_UtenteNonAutorizzato()	31 ms
✓ aggiungiProdotto_UtenteNonAutorizzato()	19 ms
✓ eliminaProdotto_NonEsistente()	146 ms
✓ modificaProdotto_UtenteNonAutenticato()	13 ms
✓ eliminaProdotto_Esistente()	19 ms
✓ aggiungiProdotto_UtenteNonAutenticato()	14 ms
✓ modificaProdotto_NonEsistente()	13 ms
✓ aggiungiProdotto_Esistente()	16 ms
✓ modificaProdotto_Esistente()	9 ms
✓ eliminaProdotto_UtenteNonAutorizzato()	10 ms
✓ aggiungiProdotto_NonEsistente()	11 ms

### 4.3 Gestione Ordine

Il testing ha avuto insuccesso in quanto non si sono presentati risultati inattesi

<b>Test_caseID</b>	<b>UC01: Processa ordine - carrello vuoto</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:30
<b>Output Atteso</b>	Risposta OK (200) per l'ordine con carrello vuoto
<b>Output del Sistema</b>	OK (200) restituito correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC02: Processa ordine - carrello con un singolo elemento</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 12:45
<b>Output Atteso</b>	Risposta OK (200) per l'ordine con un singolo elemento nel carrello
<b>Output del Sistema</b>	OK (200) restituito correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC03: Processa ordine - carrello con più elementi</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output Atteso</b>	Risposta OK (200) per l'ordine con più elementi nel carrello
<b>Output del Sistema</b>	OK (200) restituito correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC04: Aggiungi ordine - utente non autenticato</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:15
<b>Output Atteso</b>	Risposta Unauthorized (401) e reindirizzamento alla pagina di login
<b>Output del Sistema</b>	Unauthorized (401) restituito con corretta intestazione Location per il login
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC05: Aggiungi ordine - utente gestore</b>
--------------------	---

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

<b>Data</b>	09/02/2025 13:30
<b>Output Atteso</b>	Risposta BadRequest (400) per utente con ruolo di "gestore" che tenta di aggiungere un ordine
<b>Output del Sistema</b>	BadRequest (400) restituito correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

✓ OrdineServiceIntegrationTest (com.roguegames)	1 sec 1 ms
✓ processaOrdine_carrelloSingoloElemento()	900 ms
✓ processaOrdine_carrelloVuoto()	11 ms
✓ processaOrdine_carrelloMultipliElementi()	65 ms
✓ aggiungiOrdine_utenteNonAutenticato()	18 ms
✓ aggiungiOrdine_utenteGestore()	7 ms

## 4.4 Gestione Preferiti

<b>Test_caseID</b>	<b>UC17: Aggiunta di un prodotto ai preferiti</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Prodotto aggiunto ai preferiti correttamente
<b>Output del sistema</b>	Prodotto aggiunto ai preferiti dell'utente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC18: Rimozione di un prodotto dai preferiti</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Prodotto rimosso dai preferiti correttamente
<b>Output del sistema</b>	Prodotto rimosso dai preferiti dell'utente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC19: Verifica se un prodotto è nei preferiti</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Il prodotto risulta nei preferiti dell'utente
<b>Output del sistema</b>	Il prodotto è nei preferiti dell'utente
<b>Risultato</b>	Passed

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

<b>Test_caseID</b>	<b>UC20: Recupero dei prodotti preferiti di un utente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Lista dei prodotti preferiti dell'utente restituita correttamente
<b>Output del sistema</b>	Lista dei prodotti preferiti recuperata con successo
<b>Risultato</b>	Passed

✓ PreferitiServiceIntegrationTest (com.roguegan 876 ms)
✓ rimuoviPreferito_Success() 743 ms
✓ ePreferito_ReturnsTrueIfPresent() 55 ms
✓ aggiungiPreferito_Success() 40 ms
✓ trovaPerUtente_ReturnsPreferiti() 38 ms

## 4.5 Gestione Utenti

<b>Test_caseID</b>	<b>UC2: Registrazione di un utente nuovo</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Utente registrato correttamente
<b>Output del sistema</b>	L'utente viene salvato nel sistema e restituito
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC3: Registrazione con email già esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	L'email è già registrata
<b>Output del sistema</b>	Lanciata eccezione: "L'email è già registrata"
<b>Risultato</b>	Passed

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

<b>Test_caseID</b>	<b>UC4: Verifica credenziali corrette</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Utente autenticato correttamente
<b>Output del sistema</b>	Utente restituito con credenziali corrette
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC5: Aggiunta di un indirizzo di spedizione</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Indirizzo aggiunto correttamente
<b>Output del sistema</b>	Indirizzo di spedizione aggiunto e salvato nel sistema
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC6: Aggiunta indirizzo di spedizione già esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	L'indirizzo inserito è già stato salvato
<b>Output del sistema</b>	Lanciata eccezione: "L'indirizzo inserito è già stato salvato"
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC7: Modifica indirizzo di spedizione</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Indirizzo modificato correttamente
<b>Output del sistema</b>	Indirizzo modificato e salvato nel sistema
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC8: Recupero indirizzi di spedizione per un utente</b>
--------------------	--

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Lista di indirizzi di spedizione per l'utente
<b>Output del sistema</b>	Lista di indirizzi restituita correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC9: Eliminazione di un indirizzo di spedizione</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Indirizzo rimosso correttamente
<b>Output del sistema</b>	Indirizzo rimosso dal sistema
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC10: Salvataggio carta di credito con dati validi</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Carta di credito salvata correttamente
<b>Output del sistema</b>	Carta di credito salvata nel sistema
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC11: Salvataggio carta di credito con CIF non valido</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Dati della carta non validi
<b>Output del sistema</b>	Lanciata eccezione: "CIF non valido"
<b>Risultato</b>	Passed

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

<b>Test_caseID</b>	<b>UC12: Salvataggio carta di credito con CVV non valido</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Dati della carta non validi
<b>Output del sistema</b>	Lanciata eccezione: "CVV non valido"
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC13: Salvataggio carta di credito con scadenza non valida</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Dati della carta non validi
<b>Output del sistema</b>	Lanciata eccezione: "Scadenza non valida"
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC14: Recupero carte di credito per utente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Lista di carte di credito per l'utente
<b>Output del sistema</b>	Lista di carte di credito restituita correttamente
<b>Risultato</b>	Passed

<b>Test_caseID</b>	<b>UC15: Recupero carta di credito tramite Cif esistente</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Carta di credito trovata
<b>Output del sistema</b>	Carta di credito restituita correttamente
<b>Risultato</b>	Passed



Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

<b>Test_caseID</b>	<b>UC16: Eliminazione di una carta di credito</b>
<b>Data</b>	09/02/2025 13:00
<b>Output atteso</b>	Carta di credito rimossa correttamente
<b>Output del sistema</b>	Carta di credito rimossa dal sistema
<b>Risultato</b>	Passed

✓	UtenteServiceIntegrationTest (com.rogueg 1 sec 17 ms)
✓	saveCarta_NonValidCif_ThrowsException() 549 ms
✓	registrati_EmailGiàEsistente_LancioEccezio 108 ms
✓	getCarteByUtente_ReturnsCarte() 89 ms
✓	saveCarta_ValidData_Success() 23 ms
✓	modificaIndirizzoSpd_Success() 72 ms
✓	aggiungiIndirizzoSpd_LancioEccezioneSelnc 27 ms
✓	deleteCarta_RemovesCarta() 20 ms
✓	getIndirizziSpedizione_Success() 29 ms
✓	cancellaIndirizzoSpedizione_Success() 26 ms
✓	getCartaByCif_ExistingCif_ReturnsCarta() 18 ms
✓	saveCarta_NonValidCVV_ThrowsException() 3 ms
✓	verificaCredenziali_Success() 11 ms
✓	saveCarta_NonValidScadenza_ThrowsExcept 3 ms
✓	registrati_Success() 20 ms
✓	aggiungiIndirizzoSpd_Success() 19 ms

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

# 5. Esecuzione Test di Sistema

1	✓ open	/utenti/login	
2	✓ set window size	1536x816	
3	✓ click	linkText=Registrati	
4	✓ click	id=email	
5	✓ type	id=email	prova@prova.it
6	✓ click	css=label:nth-child(4)	
7	✓ click	id=password	
8	✓ type	id=password	PROVA1234@
9	✓ click	id=nome	
10	✓ type	id=nome	PROVA
11	✓ click	id=cognome	
12	✓ type	id=cognome	PROVA
13	✓ type	id=eta	10
14	✓ click	id=eta	
15	✓ click	css=label:nth-child(18)	
16	✓ click	id=residenza	
17	✓ type	id=residenza	Via Gromola 121
18	✓ click	id=tel	
19	✓ type	id=tel	3204179224
20	✓ click	css=button	
21	✓ click	id=email	
22	✓ type	id=email	prova@prova.it
23	✓ click	id=password	
24	✓ type	id=password	PROVA1234@
25	✓ click	css=button	
26	✓ click	css=.platform:nth-child(1) img	
27	✓ click	css=a:nth-child(1) > img	
28	✓ click	css=.product:nth-child(2) img	
29	✓ click	css=.aggiungi-carrello	
30	✓ click	css=a > img	
31	✓ click	linkText=Catalogo	
32	✓ click	css=.prodotto:nth-child(3) .star	
33	✓ click	linkText=Preferiti	
34	✓ click	linkText=Catalogo	
35	✓ click	css=.active	
36	✓ click	linkText=Preferiti	
37	✓ click	linkText=Catalogo	
38	✓ click	id=filter-button	
39	✓ click	id=sort-order	
40	✓ select	id=sort-order	label=Dal più vecchio al più recente
41	✓ click	id=search-button	
42	✓ click	css=.prodotto:nth-child(2) .aggiungi-carrello	
43	✓ click	linkText=Carrello	
44	✓ type	css=.contenitore-grid:nth-child(4) #quantita	2
45	✓ click	css=.contenitore-grid:nth-child(4) #quantita	

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

46	✓ click	css=.contenitore-grid:nth-child(4) .aumentaQuantita	
47	✓ click	css=.contenitore-grid:nth-child(3) .rimuovi-carrello	
48	✓ click	id=btnAcquista	
49	✓ click	css=.open-button-indi	
50	✓ click	id=provincia	
51	✓ type	id=provincia	SA
52	✓ type	id=cap	84090
53	✓ type	id=citta	Montecorvino Pugliano
54	✓ click	id=via	
55	✓ type	id=via	Via gioggi
56	✓ click	id=civico	
57	✓ type	id=civico	19a
58	✓ click	css=.aggiungi-indirizzo	
59	✓ click	css=.swal2-confirm	
60	✓ click	css=.open-button	
61	✓ click	id=cif	
62	✓ type	id=cif	1234567890123456
63	✓ click	id=scadenza	
64	✓ type	id=scadenza	12/26
65	✓ click	id=cvv	
66	✓ type	id=cvv	123
67	✓ click	css=.aggiungi-carta	
68	✓ click	css=.swal2-confirm	
69	✓ click	css=.btn:nth-child(12)	
70	✓ click	id=indirizzo	
71	✓ select	id=indirizzo	label=SA 84090 Via gioggi 19a Montecorvino Pugliano
72	✓ click	id=cartacredito	
73	✓ select	id=cartacredito	label=1234567890123456 12/26
74	✓ click	css=.processa-ordine	
75	✓ click	css=.swal2-confirm	
76	✓ click	id=search-bar	
77	✓ click	linkText=Profilo	
78	✓ click	css=.profilo-campo:nth-child(6) > .btn-modifica	
79	✓ click	css=.annulla	
80	✓ click	linkText=Carta di credito	
81	✓ click	id=cif-aggiungi	
82	✓ type	id=cif-aggiungi	9999999999999999
83	✓ click	id=scadenza-aggiungi	
84	✓ type	id=scadenza-aggiungi	12/29
85	✓ click	id=cvv-aggiungi	
86	✓ type	id=cvv-aggiungi	123
87	✓ click	css=button:nth-child(8)	
88	✓ click	css=.carte-item:nth-child(3) .btn-modifica	
89	✓ click	id=cvv-modifica	
90	✓ type	id=cvv-modifica	122

Progetto: RogueGames	Versione: 0.1
Documento: Test Execution Report	Data: 09/02/2025

91	✓ click	css=button	
92	✓ click	css=.carte-item:nth-child(3) .btn-elimina	
93	✓ click	linkText=Profilo	
94	✓ click	css=.indirizzi	
95	✓ click	id=provincia-aggiungi	
96	✓ type	id=provincia-aggiungi	SA
97	✓ type	id=cap-aggiungi	84090
98	✓ type	id=citta-aggiungi	Montecorvino Pugliano
99	✓ click	id=via-aggiungi	
100	✓ type	id=via-aggiungi	Via miao
101	✓ click	id=civico-aggiungi	
102	✓ type	id=civico-aggiungi	9abc
103	✓ click	css=.aggiungi-indirizzo	
104	✓ click	css=.indirizzi-item:nth-child(3) #btn-modifica-in	
105	✓ click	id=civico-modifica	
106	✓ type	id=civico-modifica	9
107	✓ click	css=.modifica-indirizzo	
108	✓ click	css=.indirizzi-item:nth-child(3) .rimuovi-indirizzo	
109	✓ click	linkText=Storico Ordini	
110	✓ click	linkText=Logout	
111	✓ click	linkText=Torna alla Home	