



ROGUEGAMES

ROGUEGAMES

Lavorato Giovanni
Battaglia Marco
De Vita Antonio
di Caprio Domenico

INTRODUZIONE AL PROGETTO

RogueGames è un sito di e-commerce online basato sulla vendita di videogiochi e di tutti i prodotti inerenti a quel mondo. Il sito offre agli utenti un'unica piattaforma per poter acquistare i loro giochi senza dover perdere tempo a visitare vari store online, spesso solo per particolari piattaforme, permettendogli gestire tutte le loro esigenze di acquisto in un unico luogo. Inoltre, garantisce un'esperienza intuitiva e fluida, utilizzando un'interfaccia semplice e con funzionalità di ricerca avanzate per trovare rapidamente i giochi desiderati.

SCOPO DEL SISTEMA

Scopo: Lo scopo è quello di creare una piattaforma online per la vendita di prodotti legati ai videogiochi

Target: Appassionati e non di videogiochi Utenti coinvolti:

Ospite:

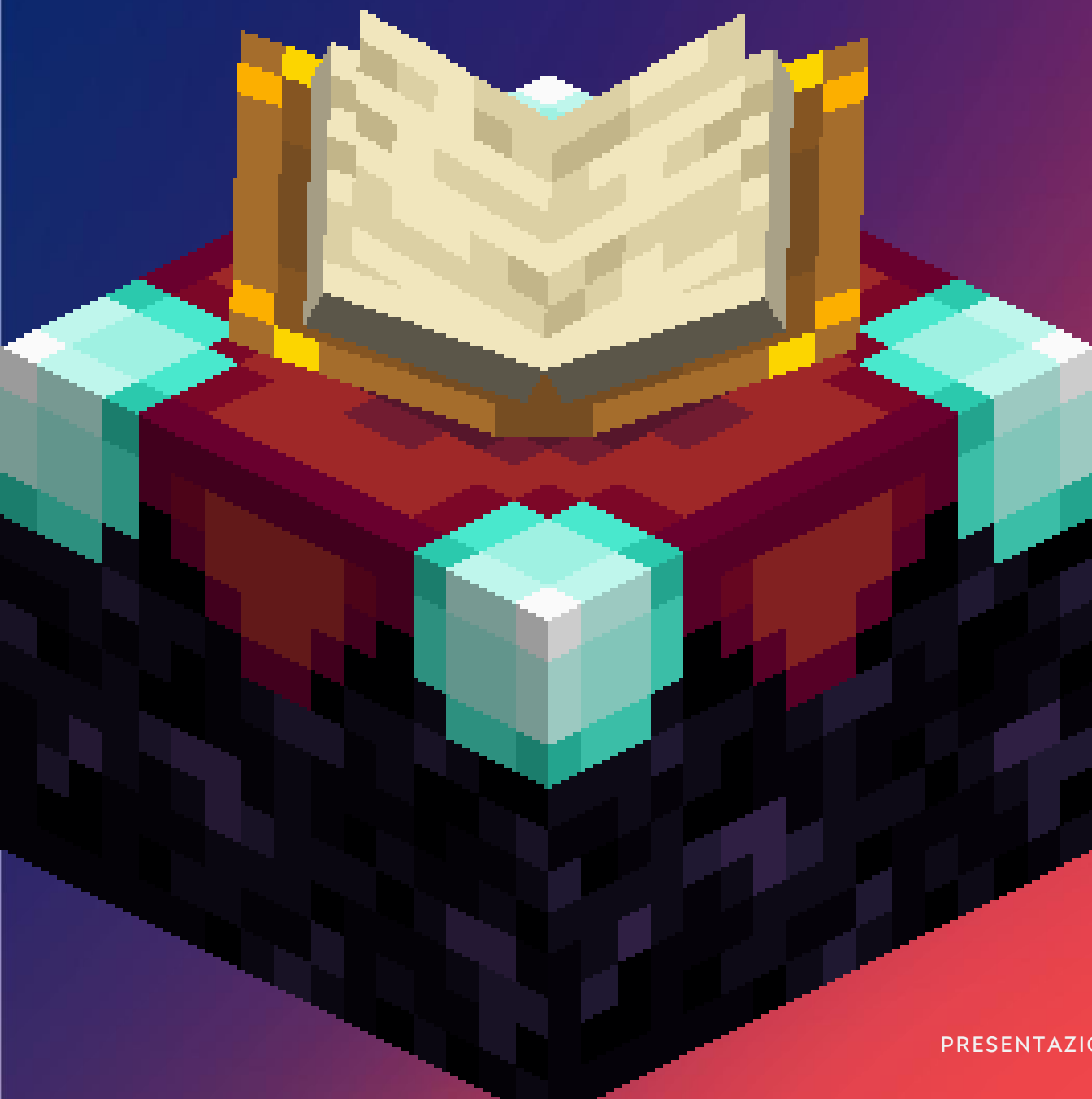
- Registrazione
- Navigazione Catalogo

Utente:

- Gestione Carrello/Preferiti
- Acquista
- Gestione Profilo
- Gestione Carte/Indirizzi
- Storico Ordini

Gestore:

- Gestione Catalogo
- Gestione Ordini



SCENARI PRESENTATI

01

VISUALIZZAZIONE CATALOGO

Luca, appassionato di videogiochi, cerca online un sito per acquistare titoli su diverse piattaforme e trova RogueGames. Dopo aver visitato l'homepage, con banner, slider e menu ben organizzati, capisce che è il sito ideale. Incuriosito, esplora il catalogo, apprezzando l'ampia selezione e utilizzando i filtri per trovare giochi specifici. Quando prova ad aggiungerli al carrello, un pop-up gli ricorda che deve prima effettuare il login per completare l'acquisto.

02

ACCESSO AL SITO

Sicuro di voler acquistare su questo sito, Luca decide di andare sulla pagina di login per poi passare alla pagina di registrazione, tramite il pulsante che si trova in basso alla pagina. Una volta inseriti tutti i dati richiesti dal sito e aver effettuato la registrazione con ricevuta conferma, Luca viene reindirizzato alla pagina del login e lo effettua, venendo portato automaticamente nella home che, a differenza di quando non era loggato, presenta il pulsante per visualizzare il profilo, il carrello, il suo storico degli ordini, i preferiti e il pulsante per il logout

03

AGGIUNTA AL CARRELLO/PREFERITI

Dopo aver effettuato il login, Luca torna nel catalogo e salva i giochi desiderati tra i preferiti cliccando sulla stellina. Non trovando l'ultimo titolo che cercava, utilizza la barra di ricerca, che gli suggerisce prodotti in base alle parole immesse. Una volta trovato il gioco, accede alla pagina dei dettagli e lo aggiunge direttamente al carrello. Poi, visita la sezione preferiti per aggiungere anche gli altri giochi salvati. Prima di completare l'acquisto, controlla il carrello e nota che il totale supera il suo budget, quindi rimuove il gioco più costoso. Inoltre, decide di acquistare una seconda copia di un titolo come regalo per il compleanno del suo amico Giacomo, modificando la quantità con gli appositi pulsanti.

04

ACQUISTO E STORICO ORDINE

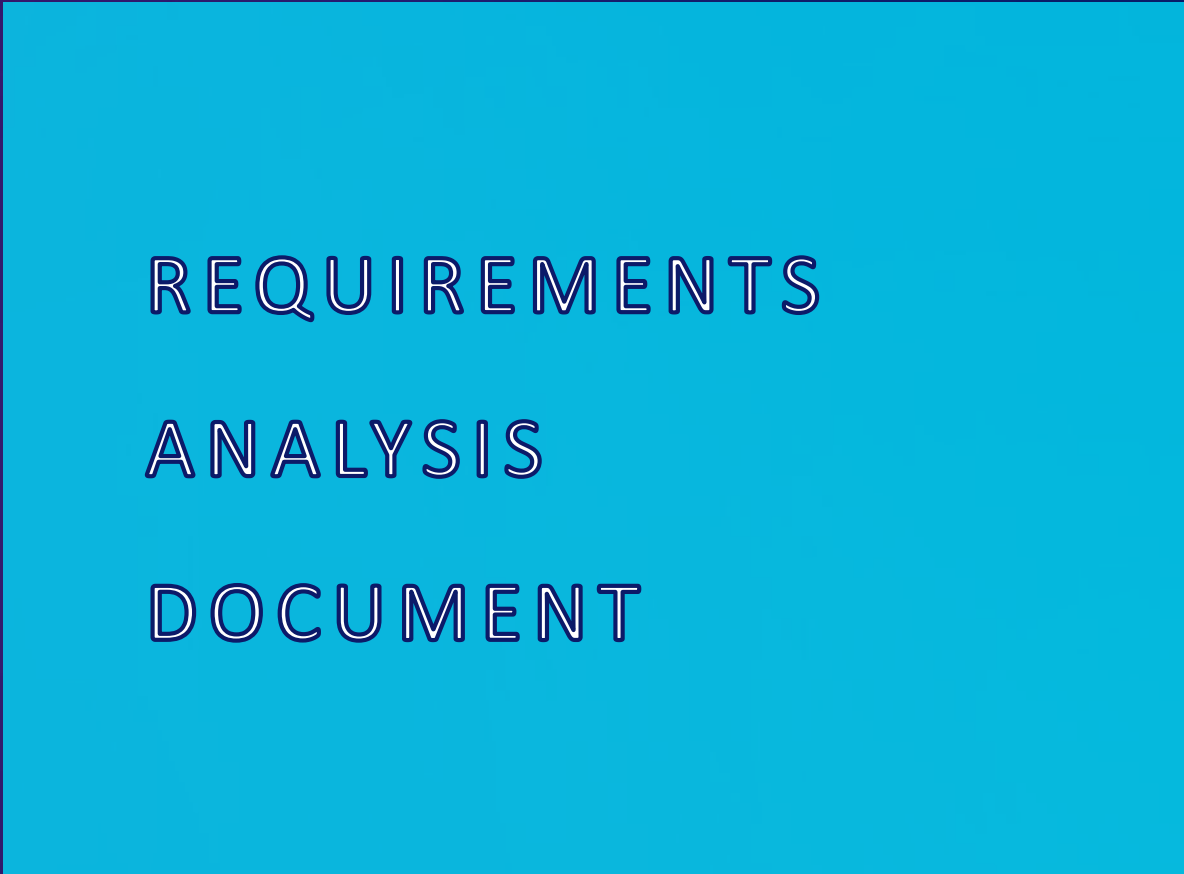
Luca procede con l'acquisto accedendo al riepilogo dell'ordine. Seleziona la carta registrata, ma si accorge di non aver inserito l'indirizzo di spedizione. Fortunatamente, può aggiungerlo direttamente tramite un apposito form. Dopo aver verificato che tutto sia corretto, completa l'acquisto premendo il pulsante dedicato. Dopo l'acquisto, Luca controlla lo storico ordini nella sezione profilo per assicurarsi che tutto sia andato a buon fine. Vedendo che l'ordine è stato eseguito, effettua il logout, soddisfatto di aver trovato il sito ideale per i suoi acquisti.

05

GESTIONE CATALOGO

Alberto, amministratore di RogueGames, accede al sito e utilizza le funzionalità riservate ai gestori. Entra nella sezione admin, dove può gestire i prodotti. Aggiunge un nuovo gioco molto atteso tramite l'apposito pulsante e completa la procedura di inserimento.

Successivamente, elimina un'edizione speciale ormai fuori produzione, confermando l'operazione tramite un pop-up. Infine, corregge alcuni errori di scrittura nei prodotti segnalati, modificando le informazioni necessarie attraverso l'apposita funzione.



DOCUMENT

FUNCTIONAL REQUIREMENTS

SISTEMA

- Il sito deve avere una barra di ricerca
- Il sito deve permettere gli utenti di poter filtrare i prodotti del catalogo
- Il sito deve poter permettere agli utenti di visualizzare il catalogo
- Il sito deve poter permettere agli utenti di accedere alla sua area preferiti

OSPITE

- L'utente deve poter effettuare registrazione

FUNCTIONAL REQUIREMENTS

UTENTE

- L'utente deve poter visualizzare il catalogo
- L'utente deve poter accedere alla propria area utente
- L'utente deve poter modificare le informazioni presenti nella propria area utente
- L'utente deve poter acquistare i prodotti scelti
- L'utente deve poter visualizzare lo storico dei propri ordini

FUNCTIONAL REQUIREMENTS

GESTORE

- I gestori devono poter aggiungere un prodotto al catalogo
- I gestori devono poter modificare le informazioni dei prodotti
- I gestori devono poter eliminare un prodotto dal catalogo
- I gestori devono poter visualizzare lo storico di tutti gli ordini effettuati dagli utenti

NON FUNCTIONAL REQUIREMENTS

USABILITY

L'interfaccia utente deve essere intuitiva, seguendo convenzioni standard, con guide online e documentazione per facilitare la navigazione e l'uso del sito da parte di utenti di ogni livello.

NON FUNCTIONAL REQUIREMENTS

RELIABILITY

- Il sito deve essere attivo 24 ore su 24, 7 giorni su 7, garantendo un'alta disponibilità per gli utenti
- Il sistema deve gestire correttamente tutte le eccezioni, mantenendo la stabilità del servizio anche in caso di errori imprevisti
- I prodotti nel carrello devono essere mantenuti in ogni login, anche in caso di disconnessione o inattività prolungata.
- Il sito deve garantire che due utenti non possano registrarsi con la stessa e-mail, mantenendo l'integrità del sistema di autenticazione e riducendo i rischi di conflitti
- Il sistema deve impedire la modifica retroattiva dei prezzi dei prodotti negli ordini già effettuati dagli utenti, garantendo l'integrità dei dati nello storico degli acquisti
- Il sito deve garantire la crittografia delle password, proteggendo i dati sensibili degli utenti senza comprometterne la facilità di utilizzo

NON FUNCTIONAL REQUIREMENTS

PERFORMANCE

- Il sito deve consentire a più utenti di collegarsi simultaneamente senza problemi di sovraccarico, garantendo la scalabilità e robustezza del sistema
- Il sito deve rispondere alle richieste dell'utente entro due secondi, garantendo tempi di risposta rapidi per una migliore esperienza di navigazione

SUPPORTABILITY

- Il sistema deve essere facilmente aggiornabile e manutenibile per permettere future modifiche o aggiustamenti con minimo impatto sull'operatività.

PSEUDO REQUIREMENTS

IMPLEMENTATION

- Il sistema deve essere sviluppato come web application.

INTERFACE

- Il sistema deve poter essere accessibile su qualsiasi browser e piattaforma.

OPERATIONS

- Il sistema deve rispettare gli standard sulla privacy online
- Il sistema deve supportare le operazioni di gestione degli utenti, inclusi registrazione, login, gestione delle sessioni e recupero delle password

PSEUDO REQUIREMENTS

PACKAGING

- Il sistema deve essere accessibile tramite URL, senza la necessità di installazione locale

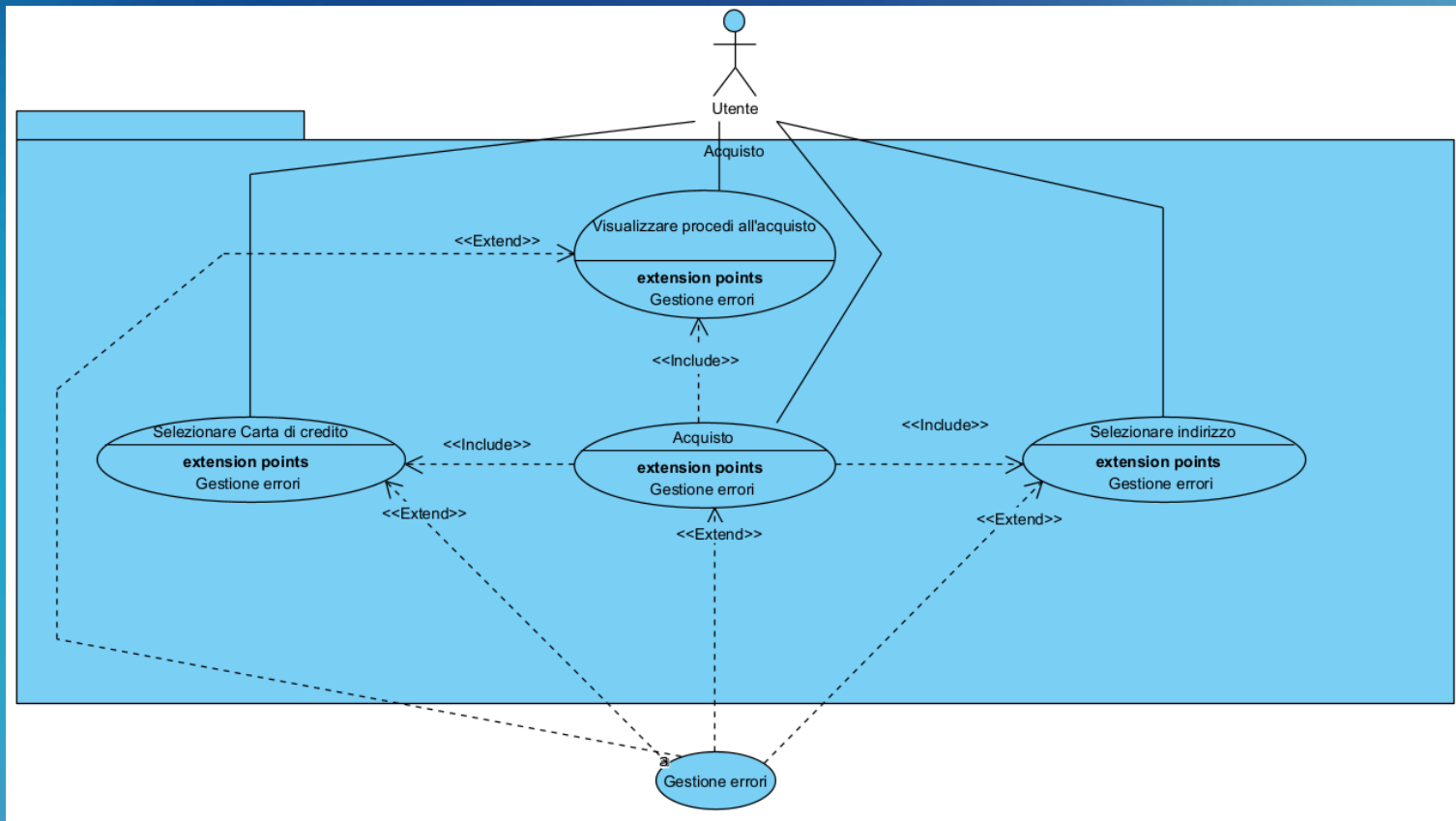
LEGAL

- Il sistema deve rispettare gli standard per i pagamenti online

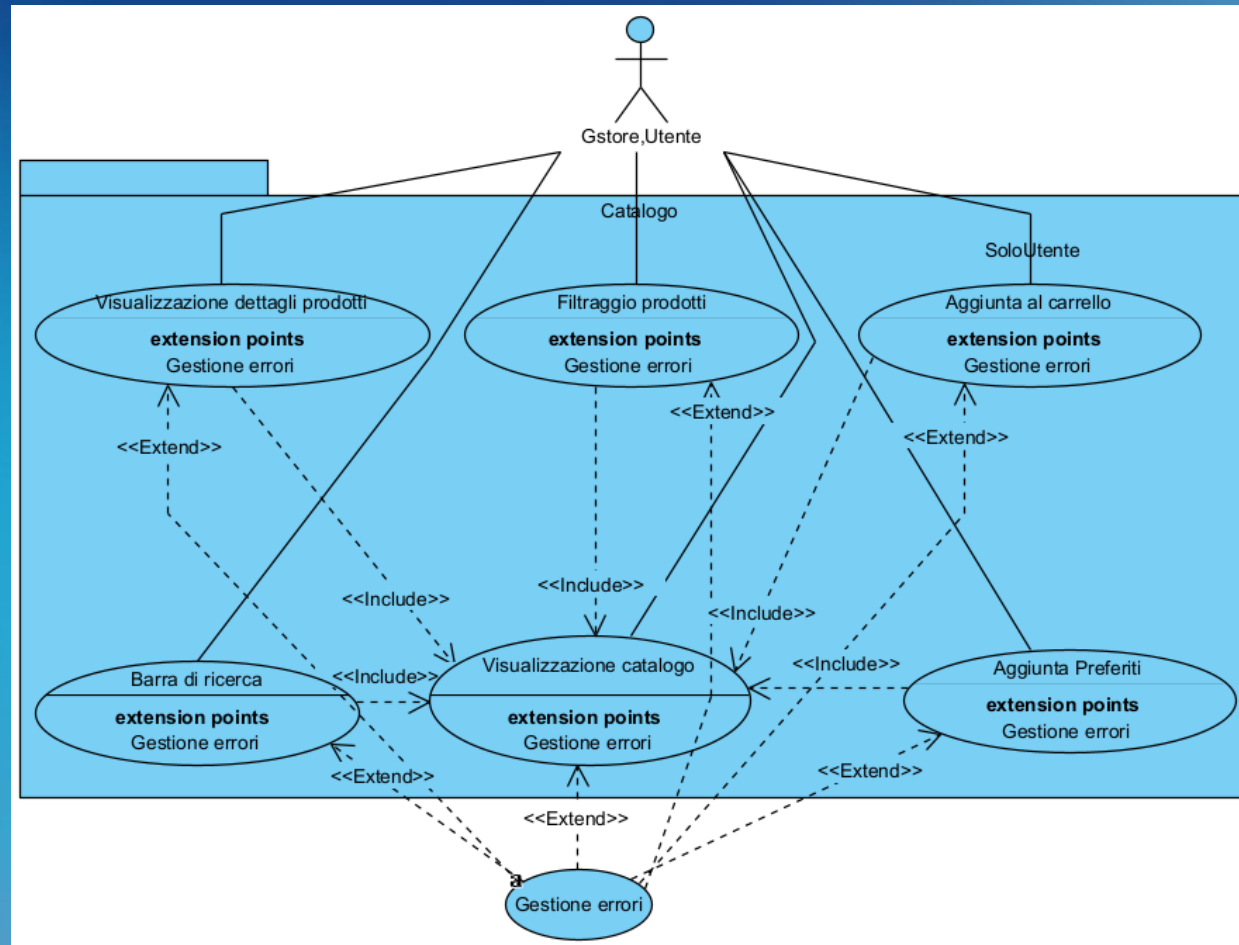
Use Case - Login

Caso d'uso #3	Login
Evento scatenante	L'utente avvia il processo di login su RogueGames
Attori	Utente e gestore
Parametri	E-mail, password
Requisiti	E-mail e password valide e corrispondenti a un account esistente
Garanzie	Accesso concesso all'utente, che può utilizzare il sito RogueGames
Corso normale	<p>L'utente clicca il pulsante "Login"</p> <p>L'utente compila i campi email e password</p> <p>Il sistema controlla che i valori dei due campi rispettano i criteri di validazione</p> <p>Il sistema controlla che l'email e la password siano associate ad un utente già registrato</p> <p>Il sistema, una volta verificato che i valori sono corretti, crea la sessione e reindirizza l'utente alla homepage</p>
Corsi alternativi	<p>Email non registrata: L'utente riceve un messaggio che informa che l'email inserita non è associata a nessun account.</p> <p>Password errata: L'utente viene avvisato che la password non è corretta e può riprovare o utilizzare l'opzione "Password dimenticata".</p> <p>Campi vuoti: L'utente è invitato a completare tutti i campi obbligatori (email e password).</p>
Eccezioni	<p>Error 404: La pagina di registrazione non viene trovata a causa di un errore nell'URL.</p> <p>Error 500: Un problema interno al server impedisce la registrazione, e l'utente viene invitato a riprovare più tardi.</p> <p>Errore generico: Se non è possibile determinare la causa precisa, viene mostrato un messaggio generico di errore con istruzioni per contattare l'assistenza.</p>

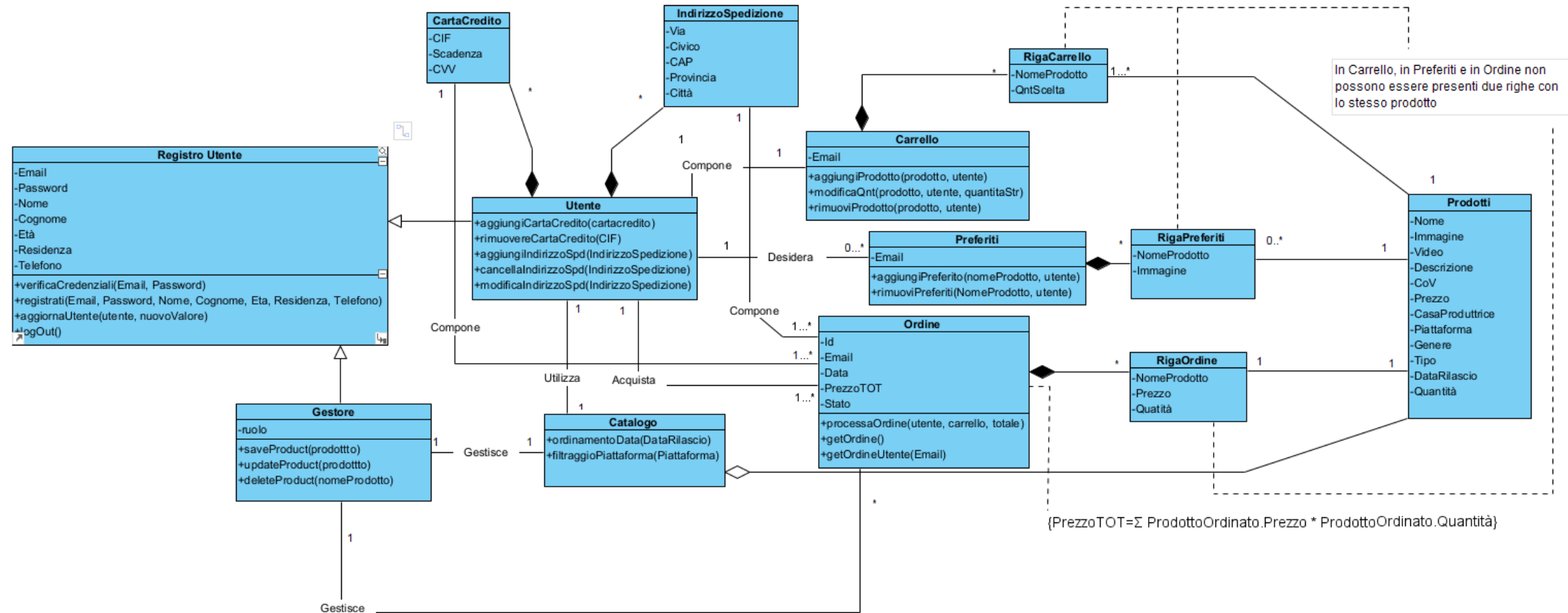
Use Case Diagrams - Acquisto



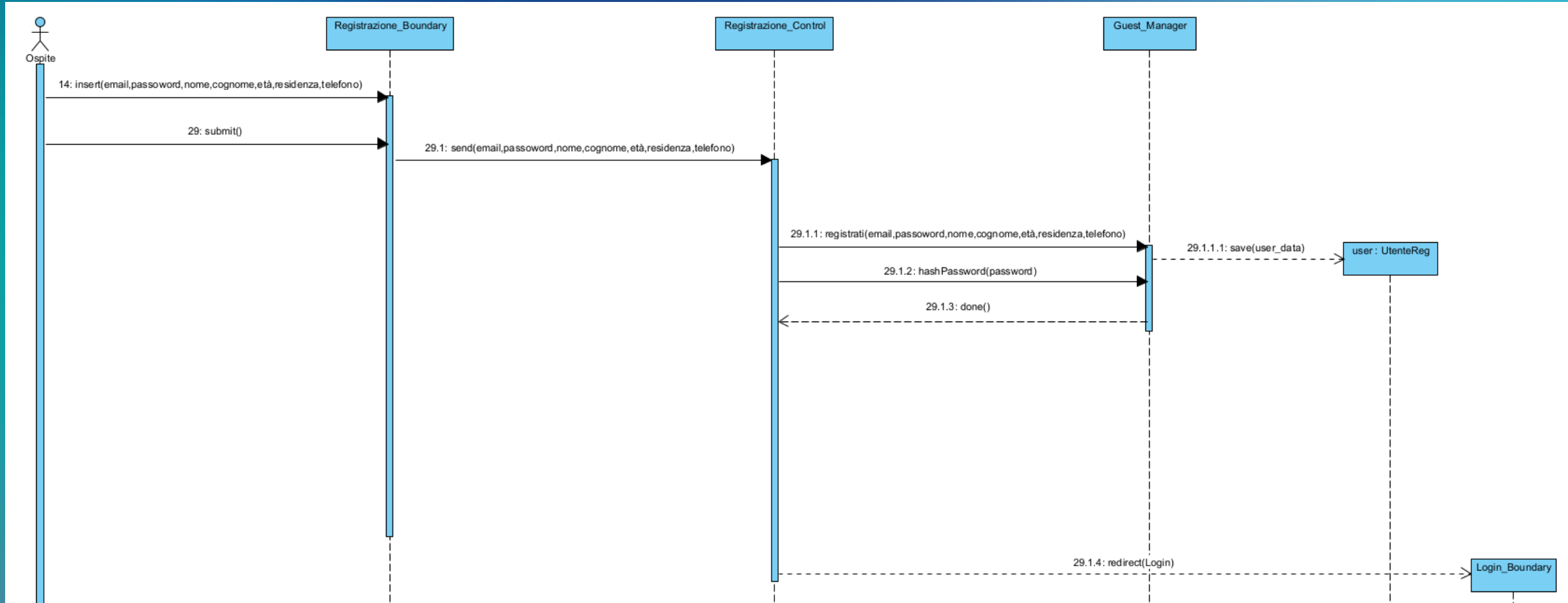
Use Case Diagrams - Catalogo



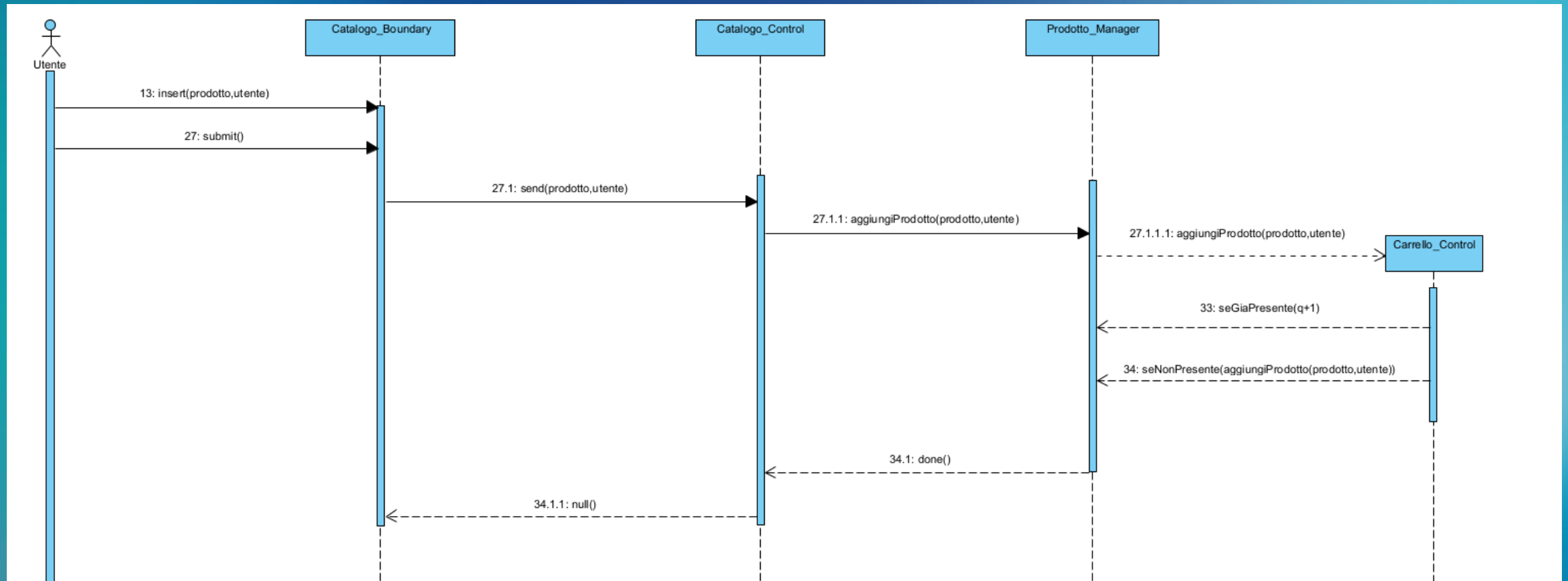
Class Diagram



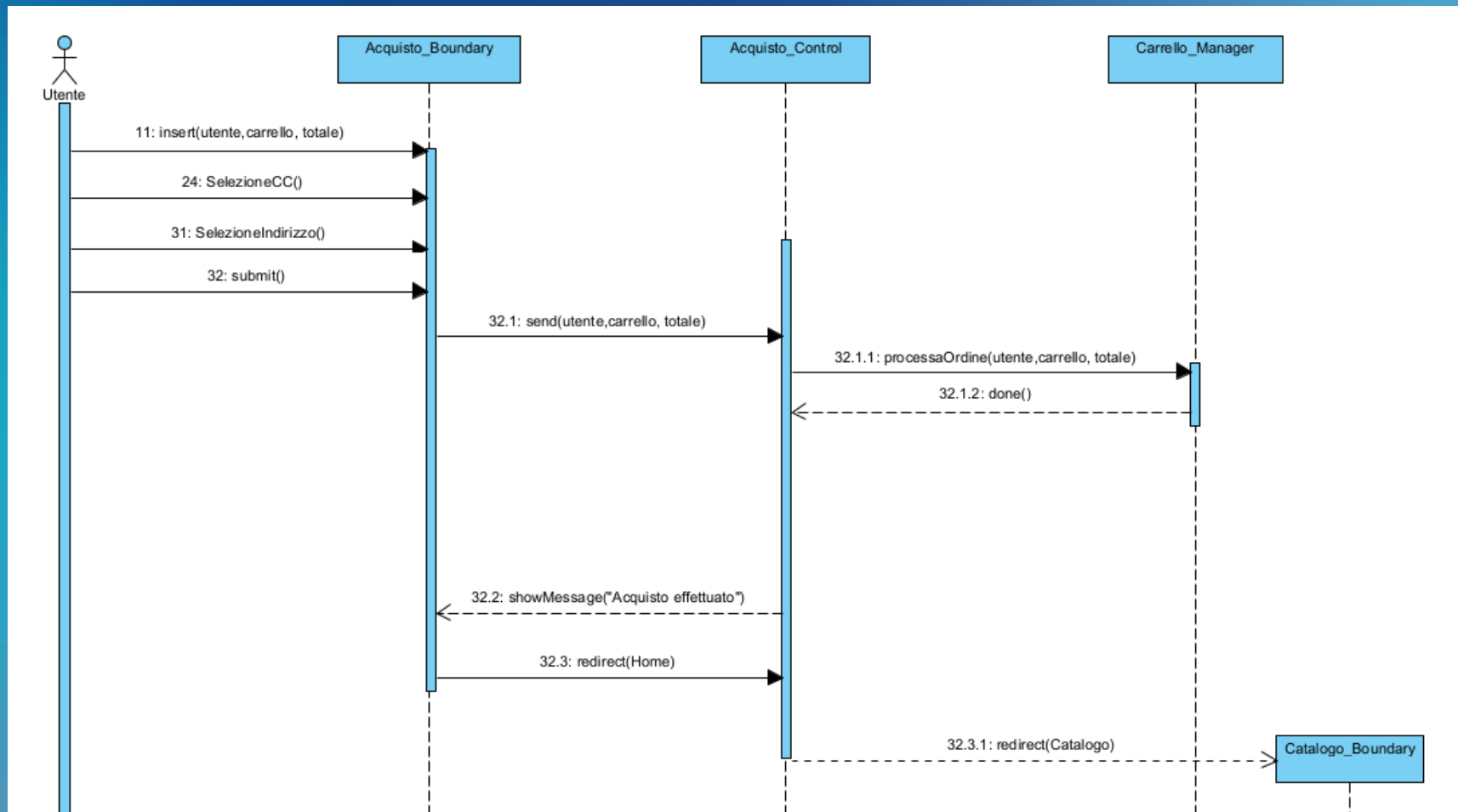
Sequence Diagram – Registrazione Con Successo



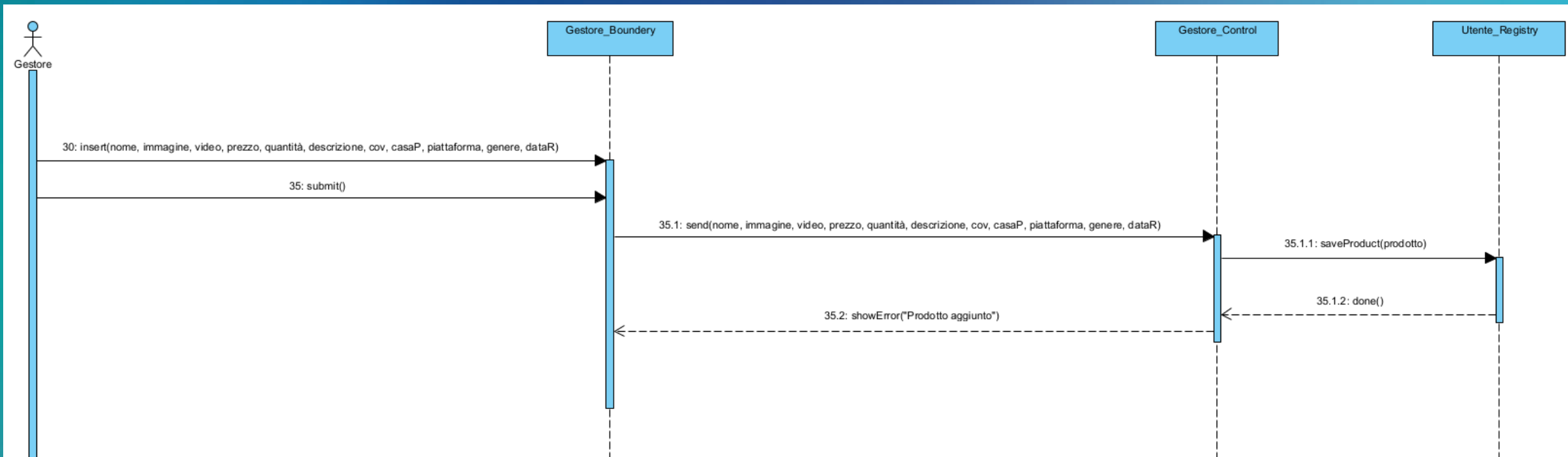
Sequence Diagram – Aggiungi Prodotto Al Carrello



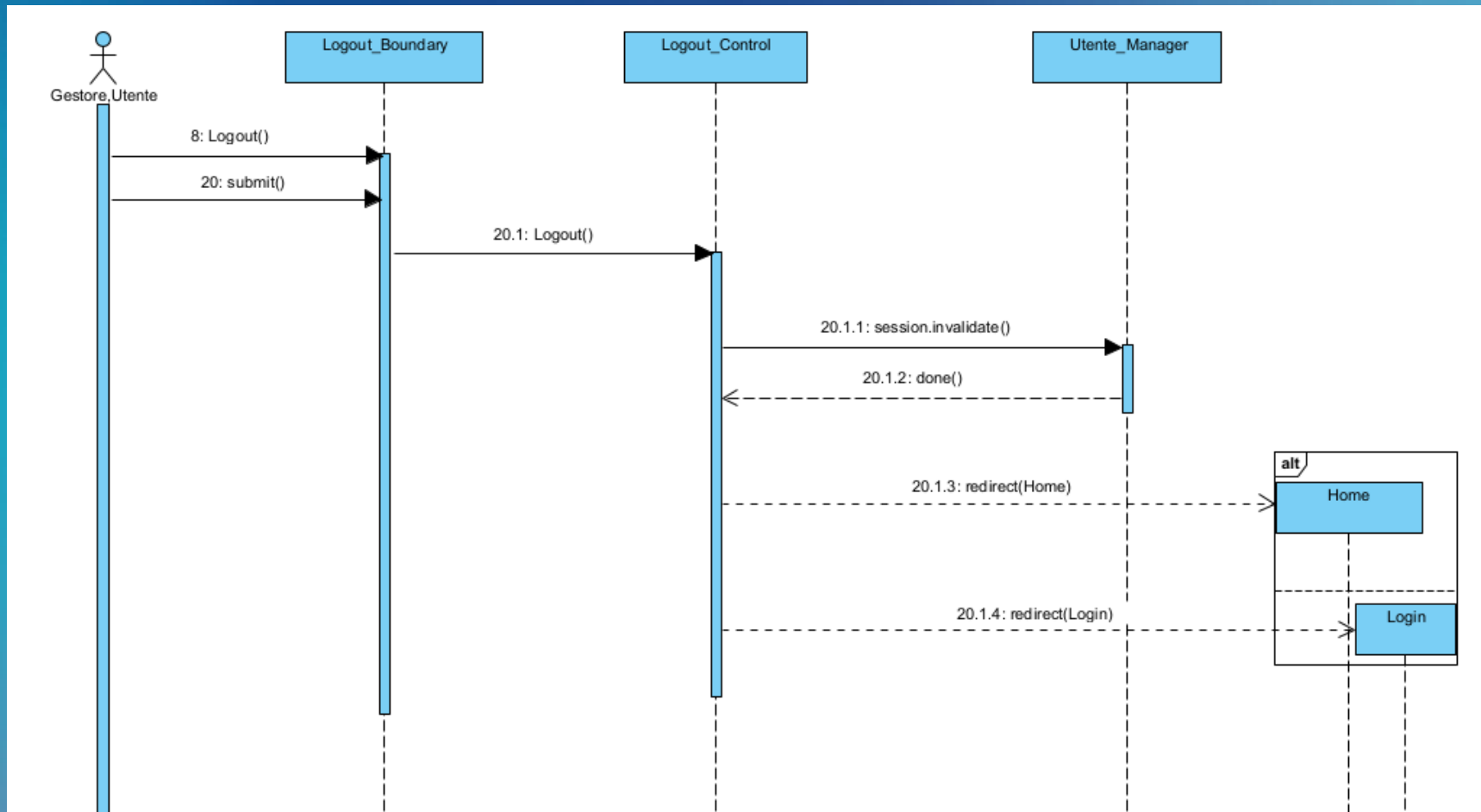
Sequence Diagram - Acquisto



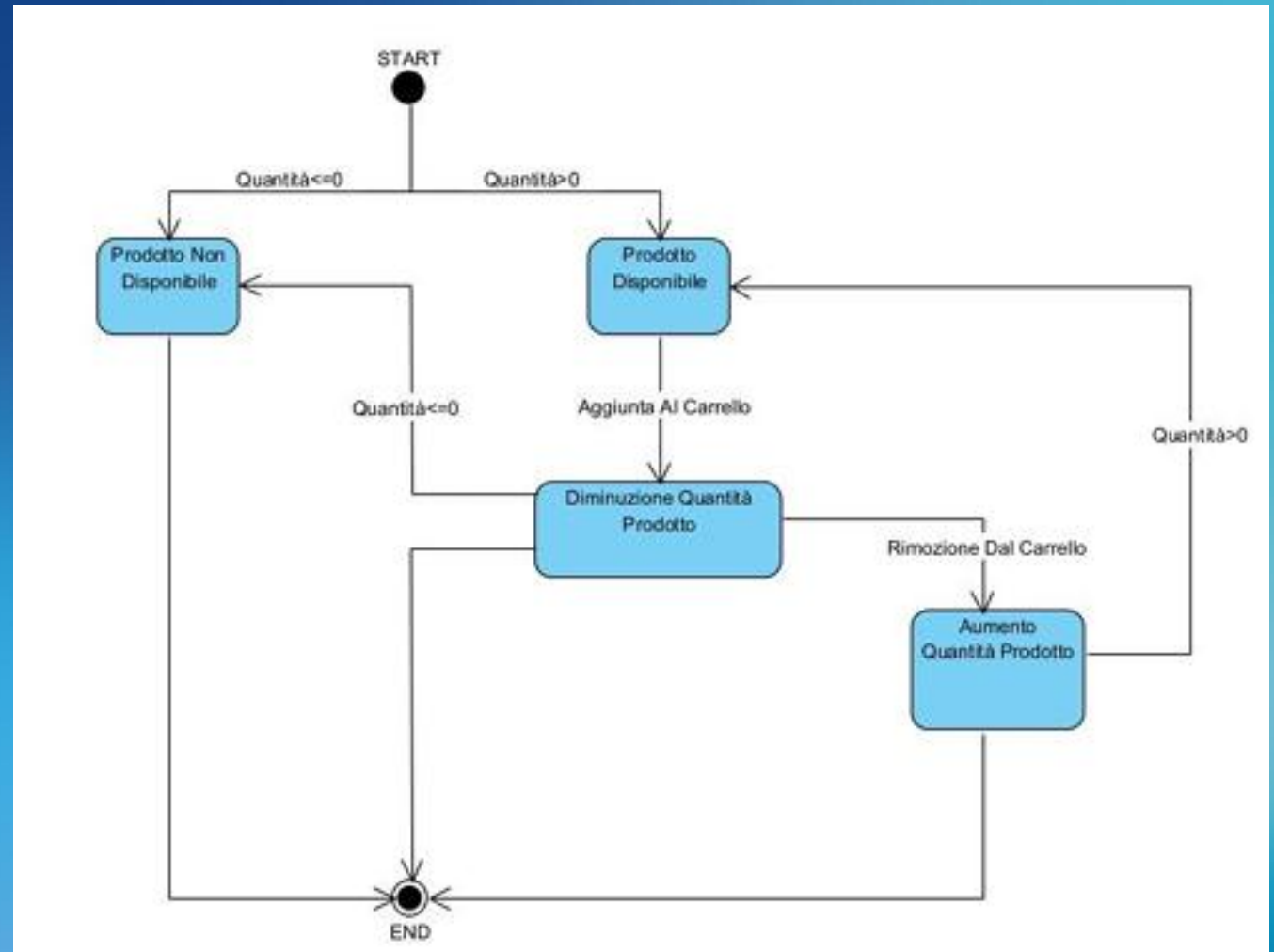
Sequence Diagram – Aggiunta Prodotto Gestore



Sequence Diagram – Login

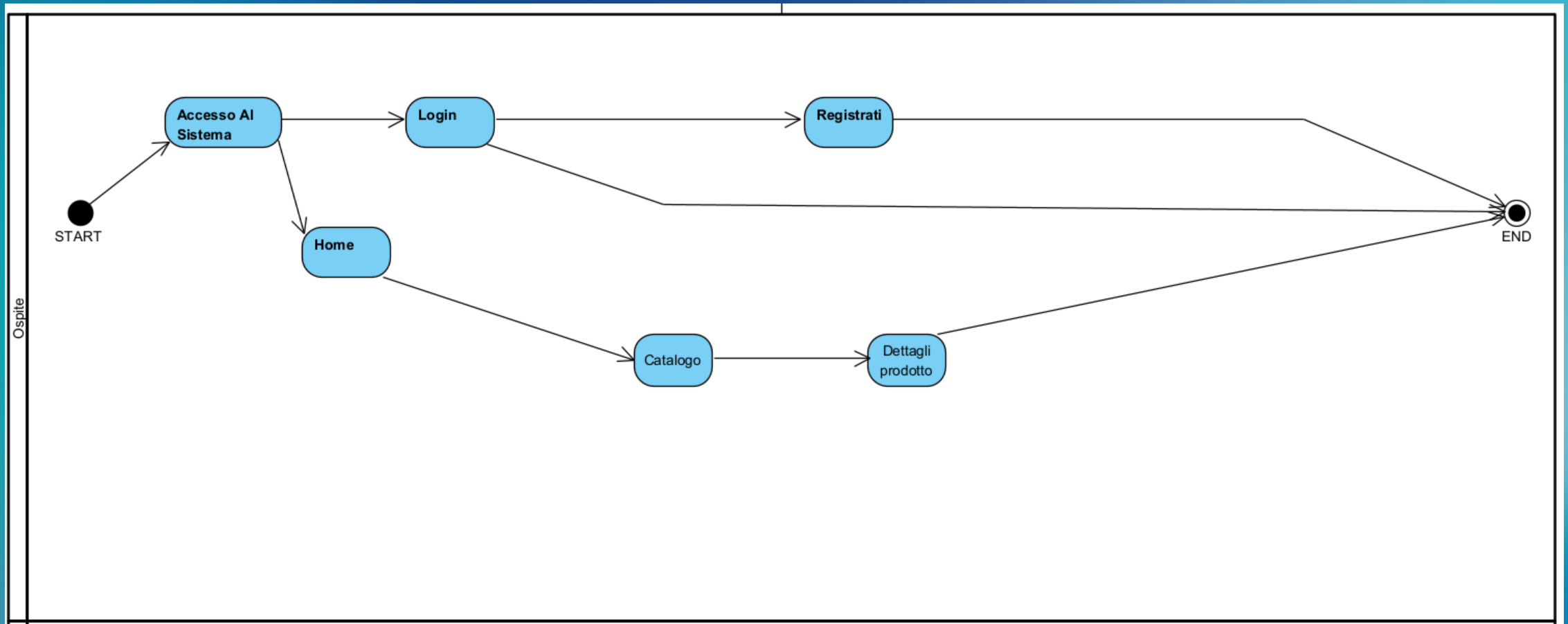


Statechart Diagram



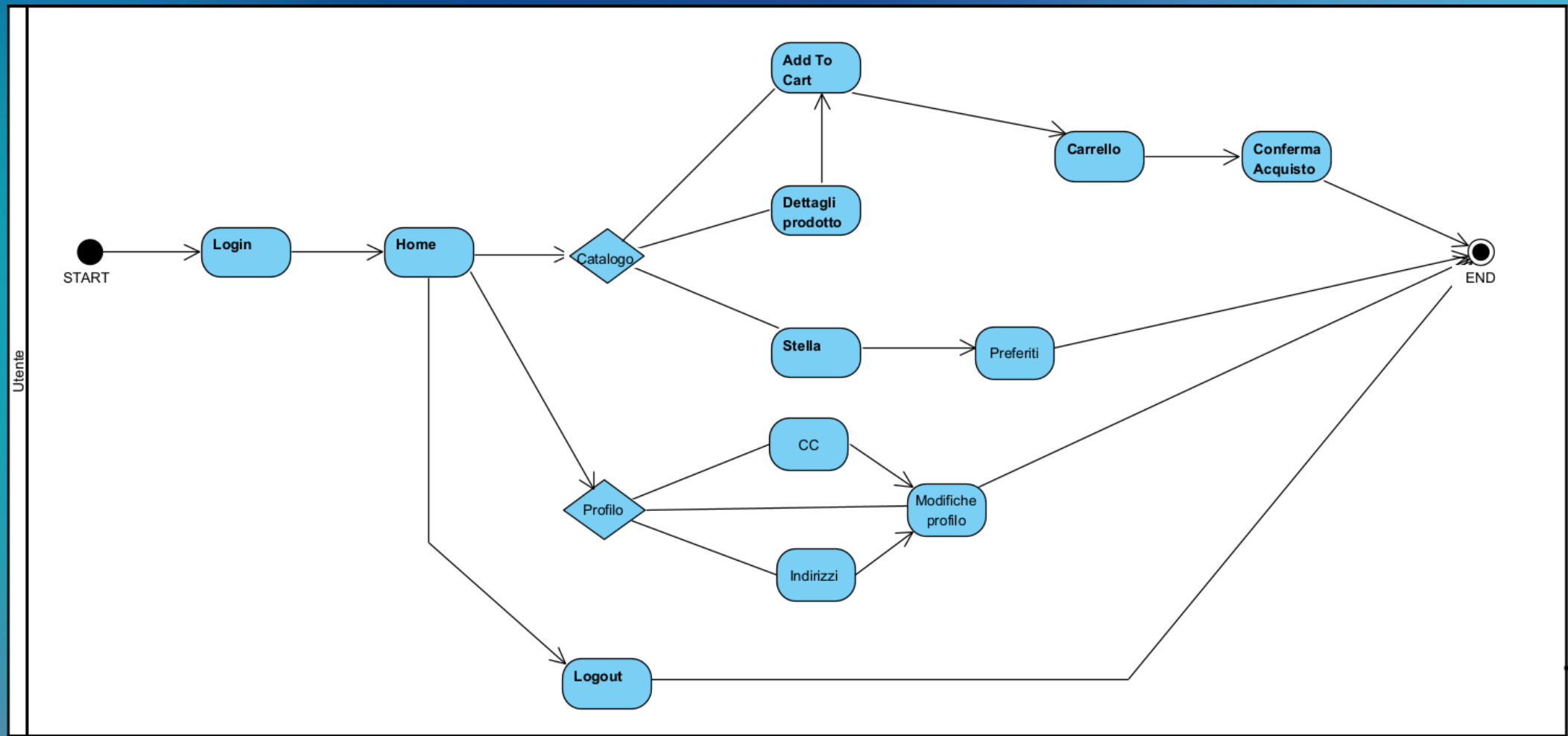
Per rendere la visualizzazione migliore lo swimming pool è stato diviso in più parti

Activity Diagram



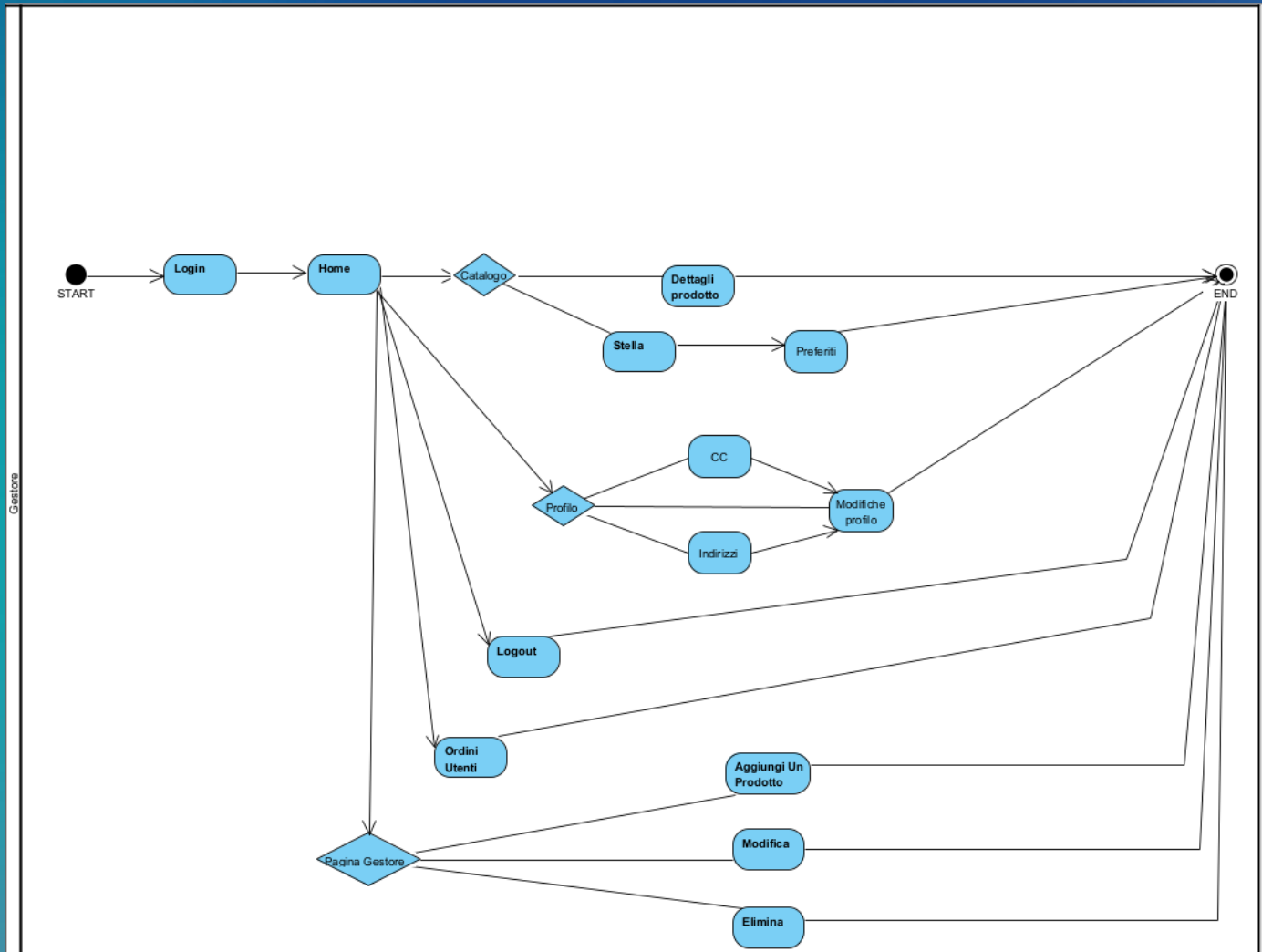
Per rendere la visualizzazione migliore lo swimming pool è stato diviso in più parti

Activity Diagram



Per rendere la visualizzazione migliore lo swimming pool è stato diviso in più parti

Activity Diagram





SYSTEM DESIGN DOCUMENT

SYSTEM DESIGN

CRITERI DI END USER

USABILITÀ

Il nostro prodotto semplifica la gestione delle attività e nessun altro prodotto sul mercato offre gli stessi vantaggi

CRITERI DI PERFORMANCE

THROUGHPUT

Il sito deve consentire a più utenti di collegarsi simultaneamente senza problemi di sovraccarico, garantendo la scalabilità e robustezza del sistema.

TEMPO DI RISPOSTA

Il sito deve rispondere alle richieste dell'utente entro due secondi, garantendo tempi di risposta rapidi per una migliore esperienza di navigazione

SYSTEM DESIGN

CRITERI DI AFFIDABILITÀ

DISPONIBILITÀ

Il sito deve essere attivo 24 ore su 24, 7 giorni su 7, garantendo un'alta disponibilità per gli utenti

ROBUSTEZZA

Il sito deve garantire che il sistema funzioni anche se l'utente inserisce input sbagliati

TOLLERANZA AI FAULT

Il sito deve gestire correttamente tutte le eccezioni, mantenendo la stabilità del servizio anche in caso di errori imprevisti

PROTEZIONE

Il sito deve garantire la capacità di resistere ed evitare attacchi malevoli

SYSTEM DESIGN

CRITERI DI SUPPORTABILITÀ

MANTENIBILITÀ

Il sito deve essere facilmente aggiornabile e mantenibile per permettere future modifiche o aggiustamenti con minimo impatto sull'operatività

ESTENSIBILITÀ

Il sito deve poter permettere di aggiungere nuove funzionalità in modo facile

PORTABILITÀ

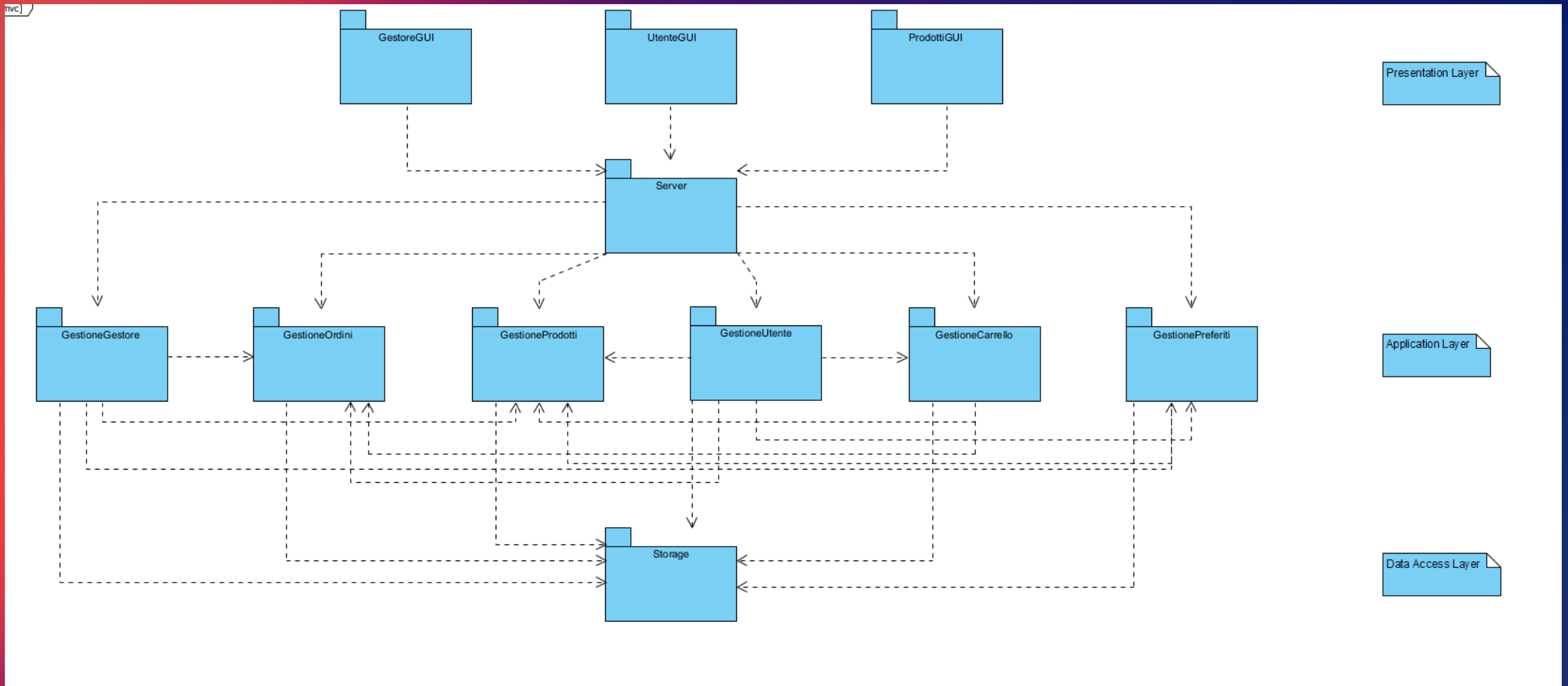
Il sito deve poter essere visualizzabile su qualsiasi dispositivo, sia esso un computer o dispositivo mobile, che abbia una connessione ad internet e che faccia uso di un qualsiasi motore di ricerca

ARCHITETTURA SOFTWARE

Il sistema si basa sul modello Three-tier caratterizzato dalla separazione di tre livelli, ciascuno con responsabilità distinte:

- Presentation Layer: Questo livello è responsabile di presentare i dati all'utente in un formato comprensibile, e interagisce con l'application layer per inviare richieste e ricevere dati
- Application Layer: Questo livello si occupa di gestire la logica di business. È responsabile della manipolazione dei dati, dell'esecuzione delle operazioni richieste dagli utenti
- Data Access Layer: Questo livello si occupa dell'accesso ai dati e della persistenza

Package Diagram



SUBSYSTEM DECOMPOSITION

PRESENTATION LAYER

- GestoreGUI: Interfacce disponibili esclusivamente al gestore
- UtenteGUI: Interfacce front-end utilizzate da tutti gli utenti
- ProdottiGUI: Interfacce front-end dedicate ai prodotti

APPLICATION LAYER

- GestioneUtente: Coordina la logica dei dati, operazioni e stati dell'utente
- GestioneGestore: Coordina la logica per le operazioni effettuabili dal gestore
- GestioneProdotto: Coordina la logica per le operazioni effettuabili sui prodotti e i loro stati
- GestioneOrdine: Coordina la logica per le operazioni effettuabili sugli ordini
- GestioneCarrello: Coordina la logica per le operazioni CRUD riguardanti il carrello
- GestionePreferiti: Coordina la logica per le operazioni CRUD riguardanti i preferiti

STORAGE

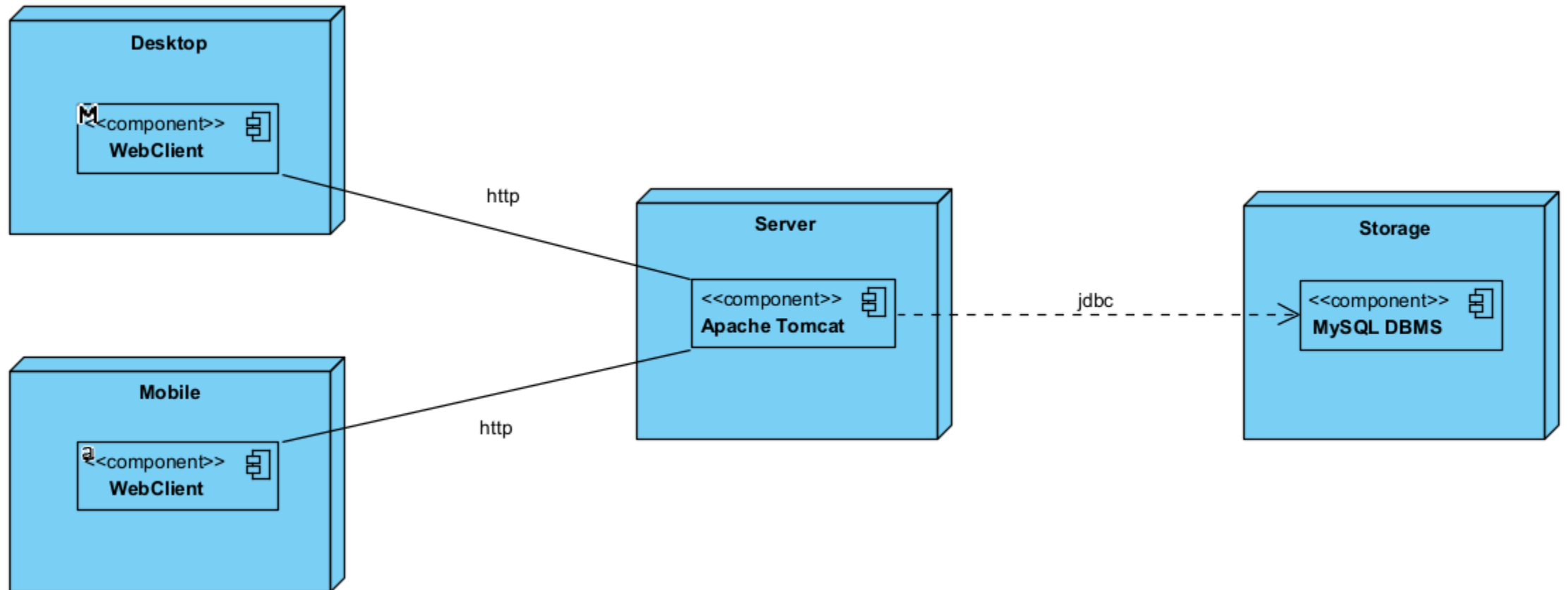
- Storage: Si occupa di conservare i dati degli user, gestori e dei prodotti.

Mappatura Hardware/Software

Il sistema è suddiviso in tre parti, abbiamo:

1. Utenti/Desktop e Mobile: Gli utenti interagiscono con il sistema attraverso un WebClient. Questo avviene grazie all'utilizzo del protocollo HTTP.
2. Server: Sistema ha come suo centro il server, che ospita il Web Server Apache Tomcat. Questa applicazione gestisce le richieste degli utenti e si interfaccia con lo storage del sistema
3. Storage: Lo storage del sistema contiene un DBMS MySQL. Il server accede al DBMS usando il protocollo JDBC per recuperare o memorizzare i dati.

Mappatura Hardware/Software



Persistence Data Management

I dati persistenti sono gestiti tramite DBMS relazionali. Per incapsulare l'accesso ai dati si utilizza un ORM (object-Relational Mapping). Questo approccio ci permette di semplificare la gestione dei dati e astrarre la complessità del database sottostante. L'ORM semplifica le operazioni di accesso ai dati e consente di rappresentare gli oggetti dell'applicazione in modo più diretto nella base di dati relazionale. Inoltre, agisce come uno strato intermedio tra le entità del sistema e la base di dati, semplificando le operazioni di creatura, lettura, scrittura e modifica (Create, Read, Update, Delete).

MATRICE DEGLI ACCESSI

ATTORI	CLASSE	FUNZIONI
Gestore	Utente	R, visualizzaProfilo() U, modificaProfilo()
Utente	Utente	R, visualizzaProfilo() U, modificaProfilo()
Utente	Ordine	U, VisualizzaOrdine()
Gestore	Ordine	R, FiltraggioOrdiniPerData() R, FiltraggioOrdiniPerEmail()
Utente	Carrello	C, aggiungiaCarrello() D, rimuoviprodottoCarrello() U, modificaQnt()
Utente	Preferiti	C, aggiungiaPreferiti() D, rimuoviprodottoPreferiti()
Gestore	Catalogo	C, saveProdotto() U, updateProdotto() D, removeProdotto() R, ordinamentoProdottiData() R, filtraggioProdottiPiattaforma()
Utente	Catalogo	R, ordinamentoProdottiData() R, filtraggioProdottiPiattaforma()

BOUNDARY CONDITION

START - UP

Per l'inizializzazione del sistema bisogna avviare il DBMS, ovvero MySQL, così da poter accedere ai dati persistenti. L'apertura della connessione al database MySQL viene gestita attraverso JDBC. Dopodiché, bisogna avviare il Web Server, nonché Tomcat dove avviene il deployment dell'applicazione, la quale espone le funzionalità del sistema in modo trasparente agli utenti

SHUTDOWN

In questa fase avviene lo spegnimento del DBMS e del Web Server, prima però l'applicazione si assicura che tutte le attività in corso siano completate prima della terminazione

ERROR BEHAVIOR OF THE SYSTEM

In caso di problemi di connessione al database, il sistema ritenta la connessione.

In caso di problemi di alimentazione viene effettuato il ripristino all'ultimo stato persistente

Servizi

4.1 Servizi della GestioneUtente

Servizio	Descrizione
Autenticazione	Un servizio che ci permette di controllare le credenziali dell'utente e ci permette di poter controllare quali operazioni può eseguire
ProfileUpdate	Servizio che permette all'utente di modificare tutti i campi del suo profilo
IndirizzoSpedizioneCRUD	Fornisce tutte le operazioni per gestire i suoi indirizzi di spedizione
CartaCreditoCRUD	Fornisce tutte le operazioni per gestire le sue carte di credito

Servizi

4.2 Servizi di GestioneOrdine

Servizio	Descrizione
Acquisto	Un servizio che permette di poter gestire il check-out
OrdiniProvider	Un servizio che fornisce una lista di ordini (di un singolo utente o di più utenti)

4.3 Servizi di GestioneProdotto

Servizio	Descrizione
ProductProvider	Un servizio che fornisce una lista di prodotti e che permette di poter visualizzare un prodotto particolare

4.4 Servizi di GestioneGestore

Servizio	Descrizione
ProductCRUD	Un servizio che permette al gestore di poter creare e organizzare i prodotti

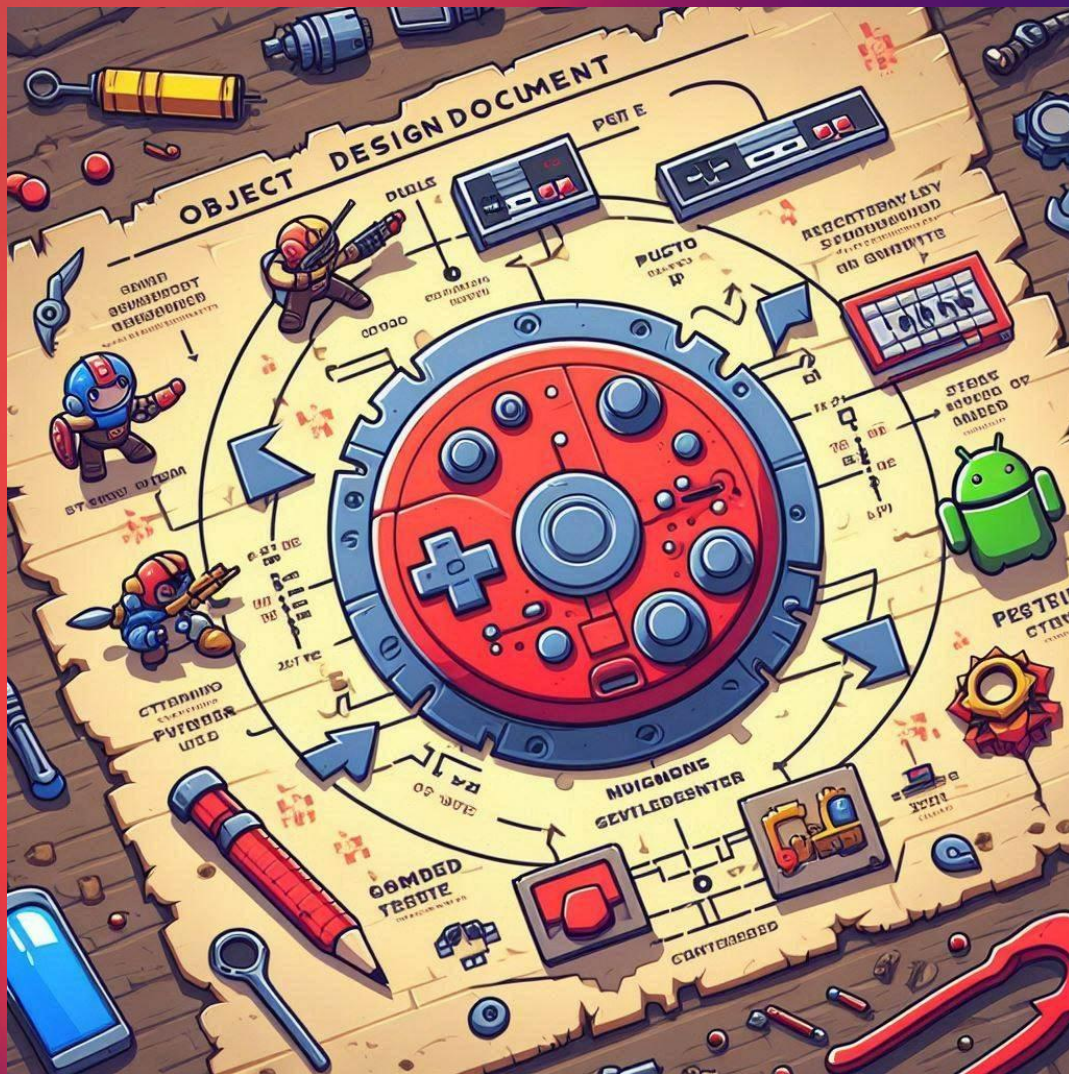
Servizi

4.5 Servizi di GestioneCarrello

Servizio	Descrizione
CarrelloCRUD	Un servizio che permette di poter gestire tutte le operazioni di carrello

4.6 Servizi di GestionePreferiti

Servizio	Descrizione
PreferitiCRUD	Un servizio che permette di poter gestire tutte le operazioni di preferiti



OBJECT DESIGN DOCUMENT

TRADE-OFFS

-Usabilità vs. Sicurezza

Optiamo per rendere il sito più facile da usare per i clienti, semplificando tutti i processi più importanti. Questa semplificazione comporterà, tuttavia, una riduzione della sicurezza

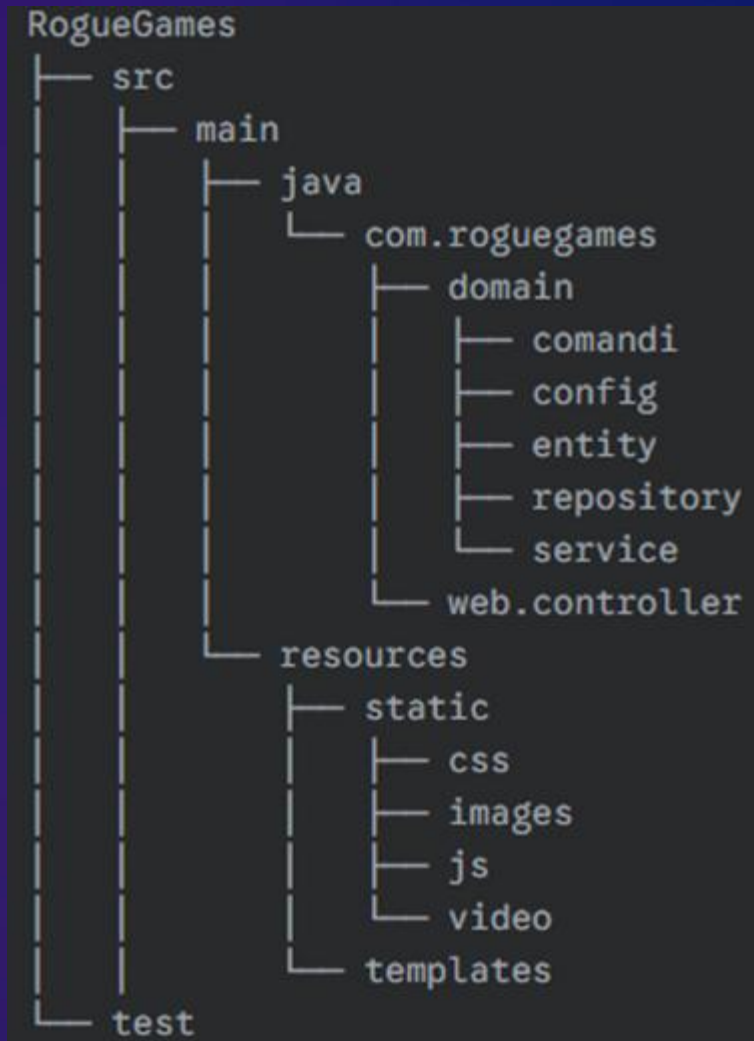
-Tempo di rilascio vs. funzionalità

Optiamo per rilasciare il sistema in tempi brevi, focalizzandoci sugli aspetti più importanti, così da avere un prodotto già funzionale. Questa soluzione permetterà di rilasciare rapidi aggiornamenti, consentendo di migliorare e aggiungere nuove funzionalità al sistema

-Tempo di risposta vs memoria

Optiamo per avere un sistema che risponde velocemente alle richieste, migliorando così l'esperienza e la soddisfazione dell'utente. Questo, tuttavia, influirà sullo spazio di memoria richiesto, aumentando il carico di dati in memoria.

PACKAGE



INTERFACCE DELLE CLASSI

Classe	Metodo	Pre-condizioni (OCL)	Post-condizioni (OCL)
Preferiti	rimuoviProdottoPreferiti(NomeProdotto: String)	pre: NomeProdotto <> null	post: self.preferiti = self.preferiti->select(p)
Preferiti	aggiuntaPreferiti(Nome: String, Email: String)	pre: Nome <> null and Email <> null	post: self.preferiti->exists(p)

Classe	Metodo	Pre-condizioni (OCL)	Post-condizioni (OCL)
Ordine	processaOrdine(Carrello: list[Carrello],tot: Double,EmailUT:String)	Pre: Carrello <> null and CartaCredito <> null and IndirizzoSpedizione<>null and Utente.ruolo <> "gestore"	Post: o.exists
Ordine	getOrdine()	pre: self.session <> null and Utente.ruolo.matches("[gestore]")	
Ordine	getOrdineUtente(Email: String)	pre: self.session <> null and Utente.ruolo <> "gestore"	



TEST PLAN

INTRODUZIONE AL PIANO DI TESTING

Questo documento ha lo scopo di definire gli obiettivi, le strategie e le attività necessarie per garantire che il sistema di RogueGames soddisfi i requisiti funzionali e non funzionali stabiliti. L'obiettivo è assicurare che il sistema sia affidabile, sicuro, performante e facilmente utilizzabile, indicando le specifiche strategie di testing e i casi di test corrispondenti

SYSTEM OVERVIEW

Il sistema RogueGames è composto da cinque principali moduli che lavorano insieme:

- GestioneUtente
- GestioneGestore
- GestioneOrdini
- GestionePreferiti
- GestioneCarrello

Questi moduli vengono testati separatamente durante la fase di test d'unità per garantire il corretto funzionamento di ciascun componente, mentre i test di integrazione e di sistema verificano la corretta interazione tra i moduli. Verranno testati solo i requisiti funzionali con alta e media priorità

FEATURES TO BE TESTED

GESTIONE UTENTE

- Registrazione
- Autenticazione
- Modifica di un campo di profilo
- Aggiungi, modifica e rimuovi indirizzo
- Aggiungi, modifica e rimuovi carta di credito

GESTIONE GESTORE

- Aggiunta Prodotto al catalogo
- Modifica Prodotto presente nel catalogo
- Rimuovi Prodotto dal catalogo

GESTIONE PREFERITI

- Aggiunta prodotto ai Preferiti
- Rimuovere prodotto dai Preferiti

GESTIONE CARRELLO

- Aggiunta prodotto al Carrello
- Modifica quantità di un prodotto nel carrello
- Rimuovere prodotto nel Carrello

GESTIONE ORDINI

- Acquisto
- Visualizzazione degli Ordini
- Visualizzare lo storico di tutti gli ordini

PASS/FAIL CRITERIA

Il testing è un metodo che mira a generare condizioni di errore o di malfunzionamento. Per verificare se un caso di test ha identificato un problema, si ricorre a un "oracolo", ovvero il risultato previsto dell'esecuzione, confrontandolo con l'output reale del test. I criteri di pass/fail del testing si suddivideranno come segue:

- Corretto: Il valore ricevuto è uguale all'oracolo quindi nessun errore è stato rilevato
- Errato: Il valore ricevuto è differente dall'oracolo quindi è stato riscontrato un errore

TESTING UNITÀ

Per il testing di unità, utilizzeremo un'analisi dinamica con approccio Black-Box. La tecnica Black-Box si concentra sulle funzionalità esterne. Per gestire l'impossibilità di prevedere tutti i casi di test, useremo il partizionamento delle classi di equivalenza, che divide le condizioni di input in classi di equivalenza e seleziona test case rappresentativi per ciascuna classe. Utilizzeremo il Category Partition che individua i casi di test dai requisiti funzionali e dai casi d'uso nel RAD. I test di unità verranno eseguiti sui metodi delle classi sviluppate utilizzando JUnit e Mockito, permettendo di gestire i test e creare mock per simulare le dipendenze.

TESTING DI INTEGRAZIONE

Un Integration Test è un tipo di test software che verifica il corretto funzionamento dell'interazione tra diversi moduli o componenti di un sistema. Nel nostro progetto, utilizzeremo la strategia Bottom-Up, che prevede la costruzione e il test dei moduli di base prima di integrarli nei livelli superiori. Questo approccio ci permette di validare il corretto funzionamento delle singole componenti prima di combinarle, riducendo il rischio di errori nell'integrazione finale.

TESTING DI SISTEMA

Il testing di sistema verifica l'intero sistema integrato per assicurarsi che soddisfi i requisiti specificati. Utilizzeremo la tecnica delle category partition, che suddivide i requisiti in categorie e varianti significative, per creare casi di test che coprano diverse combinazioni di condizioni. Questo approccio garantisce una copertura completa ed efficace dei test.

TEST CASES

Definizione vincoli: [Errore]: Le scelte con [Errore] indicano che il valore assegnato non rientra nel dominio della specifica categoria [PROPERTY_ "nameCategory" OK]: *Le scelte con [PROPERTY "nameCategory" _OK]* indicano che il valore assegnato rientra nel dominio della specifica categoria

Definizione nomenclatura Oracolo: Errato: Il valore ricevuto è differente dall'oracolo quindi è stato riscontrato un errore Corretto: Il valore ricevuto è uguale all'oracolo quindi nessun errore è stato rilevato

Test Cases - Registrazione

9.1.1 Registrazione

Parametro: E-mail	
FORMATO: ^[a-zA-Z0-9_%+-.]@[a-zA-Z0-9.-]{6,45}\$	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L1]	1. Lunghezza < 6 OR Lunghezza > 45[Errore] 2. Lunghezza > 5 AND Lunghezza < 46 [PROPERTY_L1_OK]
Formato[F1]	1. L'E-mail non rispetta il formato [Errore] 2. L'email rispetta il formato [PROPERTY_F1_OK]

Parametro: Password	
FORMATO: ^[a-zA-Z0-9_%+-.!@&]{8,50}\$	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L2]	1. Lunghezza < 8 OR Lunghezza > 50[Errore] 2. Lunghezza > 7 AND Lunghezza < 51[PROPERTY_L2_OK]
Formato[F2]	1. La Password non rispetta il formato [Errore] 2. La Password rispetta il formato [PROPERTY_F2_OK]

Parametro: Nome	
FORMATO: ^[a-zA-Z0-9]{2,45}	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L3]	1. Lunghezza < 2 OR Lunghezza > 45 [Errore] 2. Lunghezza > 1 AND Lunghezza < 46 [PROPERTY_L3_OK]
Formato[F3]	1. Il Nome non rispetta il formato [Errore] 2. Il Nome rispetta il formato [PROPERTY_F3_OK]

Parametro: Cognome	
FORMATO: ^[a-zA-Z0-9]{2,45}	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L4]	1. Lunghezza < 2 OR Lunghezza > 45 [Errore] 2. Lunghezza > 1 AND Lunghezza < 46 [PROPERTY_L4_OK]
Formato[F4]	1. Il Cognome non rispetta il formato [Errore]

Test Cases - Registrazione

	2. Il Cognome rispetta il formato [PROPERTY_F4_OK]
--	--

Parametro: Età	
FORMATO: [0-9]{2,3} Max:120 Min:10w	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L5]	1. Lunghezza < 2 OR Lunghezza > 3 [Errore] 2. Lunghezza > 1 AND Lunghezza < 4[PROPERTY_L5_OK]
Formato[F5]	1. L'Età non rispetta il formato [Errore] 2. L'Età rispetta il formato [PROPERTY_F5_OK]

Parametro: Residenza	
FORMATO: ^[a-zA-Z0-9]{7,45}	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L6]	1. Lunghezza < 7 OR Lunghezza > 45 [Errore] 2. Lunghezza > 6 AND Lunghezza < 46[PROPERTY_L6_OK]
Formato[F6]	1. L'Indirizzo non rispetta il formato [Errore] 2. L'Indirizzo rispetta il formato [PROPERTY_F6_OK]

Parametro: Telefono	
FORMATO: ^[0-9]{10}	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L7]	1. Lunghezza != 10 [Errore] 2. Lunghezza = 10 [PROPERTY_L7_OK]
Formato[F7]	1. L'Indirizzo non rispetta il formato [Errore] 2. L'Indirizzo rispetta il formato [PROPERTY_F7_OK]

Test Cases - Registrazione

TEST CASE ID	TEST FRAME	ORACOLO
TC_3.5.3#1_1	L1.1	Errato: Lunghezza E-mail non rispettata
TC_3.5.3#1_2	L1.2, F1.1	Errato: Formato E-mail non rispettato
TC_3.5.3#1_3	L1.2, F1.2	Corretto: L'E-mail inserita è valida
TC_3.5.3#1_4	L1.2, F1.2, L2.1	Errato: Lunghezza Password non rispettata
TC_3.5.3#1_5	L1.2, F1.2, L2.2, F2.1	Errato: Formato Password non rispettato

Test Cases - Registrazione

TC_3.5.3#1_6	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2	Corretto: La Password Inserita è valida
TC_3.5.3#1_7	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.1	Errato: Lunghezza Nome non rispettata
TC_3.5.3#1_8	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.1	Errato: Formato Nome non rispettato
TC_3.5.3#1_9	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2	Corretto: Il Nome inserito è valido
TC_3.5.3#1_10	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.1	Errato: Lunghezza Cognome non rispettata
TC_3.5.3#1_11	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.1	Errato: Formato Cognome non rispettato
TC_3.5.3#1_12	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2	Corretto: Il Cognome inserito è valido
TC_3.5.3#1_13	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.1	Errato: Lunghezza Età non rispettata
TC_3.5.3#1_14	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.1	Errato: Formato Età non rispettato
TC_3.5.3#1_15	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2	Corretto: L'Età inserita è valida
TC_3.5.3#1_16	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.1	Errato: Lunghezza Indirizzo non rispettata
TC_3.5.3#1_17	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.1	Errato: Formato Indirizzo non rispettato
TC_3.5.3#1_18	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2	Corretto: L'Indirizzo inserito è valido
TC_3.5.3#1_19	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2, L7.1	Errato: Lunghezza Telefono non rispettata
TC_3.5.3#1_20	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2, L7.2, F7.1	Errato: Formato Telefono non rispettato
TC_3.5.3#1_21	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2, L7.2, F7.	Corretto: Il Numero di Telefono inserito è valido

Test Cases - Registrazione

TEST CASE ID: TC_3.5.3#1_8	TEST FRAME: L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.1
Precondizioni	
L'Utente non è registrato nel sistema	
Flusso di Eventi	
Input	Valore
Email	Prova1@studenti.unisa.it
Password	Password1!
Nome	?!_0ad
Oracolo	
Il sistema mostra il messaggio di errore : “Nome Errato”	

Test Cases – Aggiunta Carta di Credito

9.1.4 Aggiunta Carta di Credito

Parametro: Cif	
FORMATO: <code>^[0-9]{16}</code>	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L1]	1. Lunghezza != 16 [Errore] 2. Lunghezza =16 [PROPERTY_L1_OK]
Formato[F1]	1. Il Cif non rispetta il formato [Errore] 2. Il Cif rispetta il formato [PROPERTY_F1_OK]

Parametro: Scadenza	
FORMATO: <code>^(0[1-9] 1[0-2])/^d{2}\$</code>	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L2]	1. Lunghezza !=5 [Errore] 2. Lunghezza = 5[PROPERTY_L2_OK]
Formato[F2]	1. La Scadenza non rispetta il formato [Errore] 2. La Scadenza rispetta il formato [PROPERTY_F2_OK]

Parametro: CVV	
FORMATO: <code>^[0-9]{3}</code>	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L3]	1. Lunghezza !=3 [Errore] 2. Lunghezza = 3 [PROPERTY_L2_OK]
Formato[F3]	1. La Scadenza non rispetta il formato [Errore] 2. La Scadenza rispetta il formato [PROPERTY_F2_OK]

Test Cases – Aggiunta Carta di Credito

TEST CASE ID	TEST FRAME	ORACOLO
TC_3.5.3#21_1	L1.1	Errato: Lunghezza Cif non rispettata
TC_3.5.3#21_2	L1.2, F1.1	Errato: Formato Cif non

		rispettato
TC_3.5.3#21_3	L1.2, F1.2	Corretto: il Cif inserito è valido
TC_3.5.3#21_4	L1.2, F1.2, L2.1	Errato: Lunghezza Scadenza non rispettata
TC_3.5.3#21_5	L1.2, F1.2, L2.2, F2.1	Errato: Formato Scadenza non rispettato
TC_3.5.3#21_6	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2	Corretto: La scadenza inserita è valida
TC_3.5.3#21_7	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, F3.1	Errato: Lunghezza CVV non rispetta
TC_3.5.3#21_8	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.1	Errato: Formato CVV non rispettato
TC_3.5.3#21_9	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2	Corretto: il CVV inserito è valido

Test Cases – Aggiunta Carta di Credito

TEST CASE ID: TC_3.5.3#21_2	TEST FRAME: L1.2, F1.1,
Precondizioni	
La carta di credito non è registrata nel sistema	
Flusso di Eventi	
Input	Valore
Cif	1478523690
Oracolo	
Il sistema mostra il messaggio di errore: "Almeno 16 cifre"	

TEST CASE ID: TC_3.5.3#21_9	TEST FRAME: L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2
Precondizioni	
L'Utente è registrato nel sistema	
Flusso di Eventi	
Input	Valore
Cif	1234567890147852
Scadenza	17/27
CVV	123
Oracolo	
Il sistema non mostra nessun messaggio di errore	

Test Cases – Aggiunta Prodotto Gestore

Parametro: Nome	
FORMATO: [a-zA-Z0-9!?=()/&%\$£@]{1,45}	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L1]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lunghezza < 1 OR Lunghezza > 45 [Errore] 2. Lunghezza > 0 AND Lunghezza < 46 [PROPERTY_L1_OK]
Formato[F1]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Nome non rispetta il formato [Errore] 2. Il Nome rispetta il formato [PROPERTY_F1_OK]

Parametro: Descrizione	
FORMATO: [a-zA-Z0-9]{1,255}	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L2]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lunghezza < 1 OR Lunghezza > 255 [Errore] 2. Lunghezza > 0 AND Lunghezza < 256 [PROPERTY_L2_OK]
Formato[F2]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Nome non rispetta il formato [Errore] 2. Il Nome rispetta il formato [PROPERTY_F2_OK]

Parametro: Prezzo	
FORMATO: [0-9] + [0-9]{1,13}	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L3]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lunghezza < 1 OR Lunghezza > 13 [Errore] 2. Lunghezza > 0 AND Lunghezza < 14 [PROPERTY_L3_OK]
Formato[F3]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Prezzo non rispetta il formato [Errore] 2. Il Prezzo rispetta il formato [PROPERTY_F3_OK]

Test Cases – Aggiunta Prodotto Gestore

Parametro: Quantità	
FORMATO: [0-9]{1,}	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L4]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lunghezza < 1 [Errore] 2. Lunghezza > 0 [PROPERTY_L4_OK]
Formato[F4]	<ol style="list-style-type: none"> 1. La Quantità non rispetta il formato [Errore] 2. La Quantità rispetta il formato [PROPERTY_F4_OK]

Parametro: Genere	
FORMATO: [a-zA-Z0-9]{1,45}	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L5]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lunghezza < 1 OR Lunghezza > 45 [Errore] 2. Lunghezza > 0 AND Lunghezza < 46 [PROPERTY_L5_OK]
Formato[F5]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Genere non rispetta il formato [Errore] 2. Il Genere rispetta il formato [PROPERTY_F5_OK]

Parametro: Immagine	
FORMATO: [a-zA-Z0-9.-,?!] + [.png.jpg.jpeg]{1,255}	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L6]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lunghezza < 1 OR Lunghezza > 255 [Errore] 2. Lunghezza > 0 AND Lunghezza < 256 [PROPERTY_L6_OK]
Formato[F6]	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Immagine non rispetta il formato [Errore] 2. L'Immagine rispetta il formato [PROPERTY_F6_OK]

Parametro: Video	
FORMATO: [a-zA-Z0-9.-,?!] + [.mp4]{1,255}	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L7]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lunghezza < 1 OR Lunghezza > 255 [Errore] 2. Lunghezza > 0 AND Lunghezza < 256 [PROPERTY_L7_OK]
Formato[F7]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il Video non rispetta il formato [Errore]

Test Cases – Aggiunta Prodotto Gestore

	2. Il Video rispetta il formato [PROPERTY_F7_OK]
Parametro: Casa Produttrice	
FORMATO: [a-zA-Z0-9.-?!]{1,45}	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L8]	1. Lunghezza < 1 OR Lunghezza > 45 [Errore] 2. Lunghezza > 0 AND Lunghezza < 46 [PROPERTY_L8_OK]
Formato[F8]	1. La Casa Produttrice non rispetta il formato [Errore] 2. La Casa Produttrice rispetta il formato [PROPERTY_F8_OK]
Parametro: Piattaforma	
FORMATO: ['PlayStation', 'Xbox', 'Pc', 'NintendoSwitch', 'Nessuna']	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Formato[F9]	1. La Piattaforma non rispetta il formato [Errore] 2. La Piattaforma rispetta il formato [PROPERTY_F9_OK]
Parametro: Tipo	
FORMATO: ['Videogiochi', 'Console', 'AF', 'Accessori']	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Formato[F10]	1. Il Tipo non rispetta il formato [Errore] 2. Il Tipo rispetta il formato [PROPERTY_F10_OK]
Parametro: Data Rilascio	
FORMATO: [0-9]+['/']+[0-9]+['/']+[0-9]{10}	
Nome Categoria	Scelte Per La Categoria
Lunghezza[L9]	1. Lunghezza < 1 OR Lunghezza > 10 [Errore] 2. Lunghezza > 0 AND Lunghezza < 11 ù[PROPERTY_L9_OK]

Test Cases – Aggiunta Prodotto Gestore

TEST CASE ID	TEST FRAME	ORACOLO
TC_3.5.3#17_1	L1.1	Errato: Lunghezza Nome non rispettata
TC_3.5.3#17_2	L1.2, F1.1	Errato: Formato Nome non rispettato
TC_3.5.3#17_3	L1.2, F1.2	Corretto: Il Nome inserito è valido
TC_3.5.3#17_4	L1.2, F1.2, L2.1	Errato: Lunghezza Descrizione non rispettata
TC_3.5.3#17_5	L1.2, F1.2, L2.2, F2.1	Errato: Formato Descrizione non rispettato
TC_3.5.3#17_6	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2	Corretto: La Descrizione inserita è valida
TC_3.5.3#17_7	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.1	Errato: Lunghezza Prezzo non rispettata
TC_3.5.3#17_8	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.1	Errato: Formato Prezzo non rispettato
TC_3.5.3#17_9	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2	Corretto: Il Prezzo inserito è valido
TC_3.5.3#17_10	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.1	Errato: Lunghezza Quantità non rispettata
TC_3.5.3#17_11	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.1	Errato: Formato Quantità non rispettato
TC_3.5.3#17_12	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2	Corretto: La Quantità inserita è valida
TC_3.5.3#17_13	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.1	Errato: Lunghezza genere non rispettata
TC_3.5.3#17_14	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.1	Errato: Formato Genere non rispettato
TC_3.5.3#17_15	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2	Corretto: Il Genere inserito è valido
TC_3.5.3#17_16	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.1	Errato: Lunghezza Immagine non rispettata
TC_3.5.3#17_17	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.1	Errato: Formato Immagine non rispettato
TC_3.5.3#17_18	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2	Corretto: L'Immagine inserita è valida

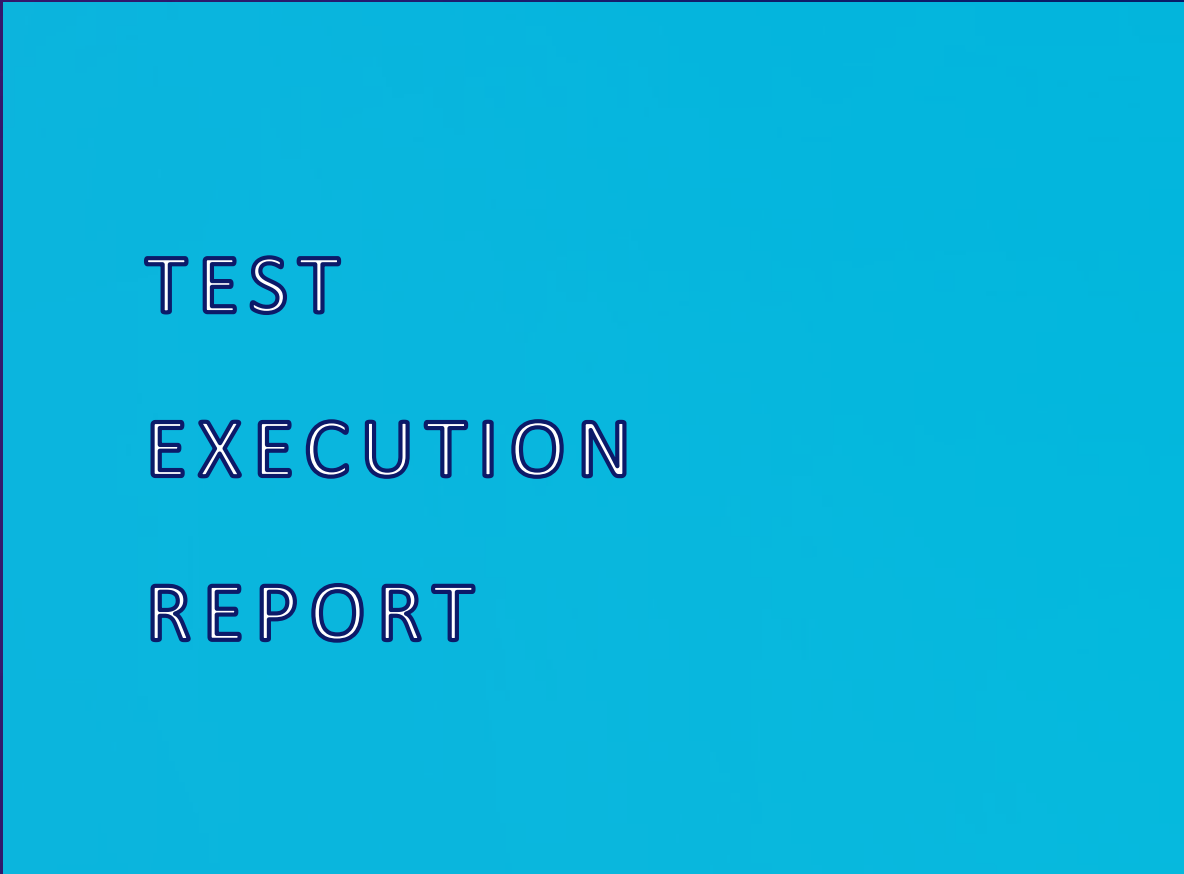
Test Cases – Aggiunta Prodotto Gestore

TC_3.5.3#17_19	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2, L7.1	Errato: Lunghezza Video non rispettata
TC_3.5.3#17_20	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2, L7.2, F7.1	Errato: Formato video non rispettato
TC_3.5.3#17_21	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2, L7.2, F7.2	Corretto: Il video inserito è valido
TC_3.5.3#17_22	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2, L7.2, F7.2, L8.1	Errato: Lunghezza Casa Produttrice non rispettata
TC_3.5.3#17_23	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2, L7.2, F7.2, L8.2, F8.1	Errato: Formato Casa Produttrice non rispettato
TC_3.5.3#17_24	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2, L7.2, F7.2, L8.2, F8.2	Corretto: La Casa Produttrice inserita è valida
TC_3.5.3#17_25	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2, L7.2, F7.2, L8.2, F8.1, F9.1	Errato: Formato Piattaforma non rispettato
TC_3.5.3#17_26	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2, L7.2, F7.2, L8.2, F8.1, F9.2	Corretto: La Piattaforma inserita è valido
TC_3.5.3#17_27	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2, L7.2, F7.2, L8.2, F8.1, F9.2, F10.1	Errato: Formato Tipo inserito non rispettato
TC_3.5.3#17_28	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2, L7.2, F7.2, L8.2, F8.1, F9.2, F10.2	Corretto: Il Tipo inserito è valido
TC_3.5.3#17_29	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2, L7.2, F7.2, L8.2, F8.1, F9.2, F10.2, L9.1	Errato: Lunghezza Data Rilascio non rispettata
TC_3.5.3#17_30	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2, L7.2, F7.2, L8.2, F8.1, F9.2, F10.2, L9.2, F11.1	Errato: Formato Data Rilascio non rispettato
TC_3.5.3#17_31	L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.2, L7.2, F7.2, L8.2,	Corretto: La Data Rilascio inserita è valida

Test Cases – Aggiunta Prodotto Gestore

TEST CASE ID: TC_3.5.3#17_12	TEST FRAME: L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2
Precondizioni	
L'Utente è registrato nel sistema, Il Nome Prodotto non è già esistente	
Flusso di Eventi	
Input	Valore
Nome	Prodotto1
Descrizione	Descrizione1
Prezzo	9.99
Quantità	1
Oracolo	
Il sistema non mostra nessun messaggio di errore	

TEST CASE ID: TC_3.5.3#17_17	TEST FRAME: L1.2, F1.2, L2.2, F2.2, L3.2, F3.2, L4.2, F4.2, L5.2, F5.2, L6.2, F6.1
Precondizioni	
L'Utente è registrato nel sistema, Il Nome Prodotto non è già esistente	
Flusso di Eventi	
Input	Valore
Nome	Prodotto2
Descrizione	Descrizione2
Prezzo	9.99
Quantità	1
Genere	Azione
Immagine	Video.mp4
Oracolo	
Il sistema mostra il messaggio di errore: "Immagine non valida"	



TEST EXECUTION REPORT

INTRODUZIONE

In tale documento sono descritti i risultati dell'esecuzione del testing di unità, di integrazione e di sistema. I test di unità sono stati effettuati utilizzando Junit e Mockito, i test di integrazione sono stati effettuati con Junit e SpringBootTest mentre il testing di sistema con SeleniumIDE.

ESECUZIONE TEST DI UNITÀ

Il testing d'unità è stato effettuato sui servizi:

- CarrelloServiceImp
- GestoreServiceImp
- OrdineServiceImp
- UtenteServiceImp
- PreferitiServiceImp
- UtenteServiceImp

Gestione Carrello

Test_caseID	UC2: Aggiungi Nuovo Prodotto
Data	09/02/2025 12:30
Output Atteso	Il prodotto viene aggiunto con quantità 1
Output del Sistema	Prodotto salvato nel repository con quantità 1
Risultato	Passed

Test_caseID	UC3: Aggiungi Prodotto Esistente
Data	09/02/2025 12:30
Output Atteso	La quantità del prodotto viene incrementata di 1
Output del Sistema	Prodotto aggiornato nel repository con quantità 2
Risultato	Passed

Test_caseID	UC4: Aggiungi Prodotto Quantità Non Disponibile
Data	09/02/2025 12:30
Output Atteso	Eccezione "Quantità non disponibile" viene lanciata
Output del Sistema	Eccezione lanciata con messaggio corretto
Risultato	Passed

Test_caseID	UC5: Rimuovi Prodotto Esistente
Data	09/02/2025 12:30
Output Atteso	Il prodotto viene rimosso dal carrello
Output del Sistema	Prodotto eliminato dal repository
Risultato	Passed

ESECUZIONE TEST DI INTEGRAZIONE

Il testing di integrazione è stato effettuato sui servizi:

- CarrelloServiceImp
- GestoreServiceImp
- OrdineServiceImp
- UtenteServiceImp
- PreferitiServiceImp
- UtenteServiceImp

Gestione Carrello

Test_caselD	UC1: Aggiungi prodotto valido - nuovo prodotto
Data	09/02/2025 12:30
Output Atteso	Il prodotto viene aggiunto al carrello con quantità 1
Output del Sistema	Il prodotto è stato aggiunto correttamente al carrello con la quantità prevista
Risultato	Passed

Test_caselD	UC2: Aggiungi prodotto valido - prodotto esistente
Data	09/02/2025 12:30
Output Atteso	Il prodotto esistente nel carrello ha la quantità incrementata di 1
Output del Sistema	La quantità del prodotto è stata incrementata a 2 nel carrello
Risultato	Passed

Test_caselD	UC3: Aggiungi prodotto con quantità non disponibile
Data	09/02/2025 12:30
Output Atteso	Risposta di errore indicando che la quantità non è disponibile
Output del Sistema	Errore: "La quantità non è disponibile" per il prodotto richiesto
Risultato	Passed

Test_caselD	UC4: Rimuovi prodotto esistente
Data	09/02/2025 12:30
Output Atteso	Il prodotto viene rimosso correttamente dal carrello
Output del Sistema	Il prodotto è stato rimosso correttamente dal carrello
Risultato	Passed

Test_caselD	UC5: Rimuovi prodotto non esistente
Data	09/02/2025 12:30
Output Atteso	Risposta di errore "Prodotto non presente"
Output del Sistema	Errore: "Prodotto non presente" restituito correttamente
Risultato	Passed

ESECUZIONE TEST DI SISTEMA

Il testing di sistema è una fase del collaudo software in cui si verifica il funzionamento dell'intero sistema, testando l'integrazione dei vari componenti in un ambiente simile a quello reale. Abbiamo effettuato il test con Selenium che è un framework open-source usato per l'automazione dei test su applicazioni web, permettendo di simulare interazioni utente su diversi browser.



GRAZIE

Lavorato Giovanni

Battaglia Marco

De Vita Antonio

di Caprio Domenico