

Secure Compression and Pattern Matching Based on Burrows-Wheeler Transform

Raffaele Ceruso Giovanni Leo

November 24, 2018

Il protocollo prevede le seguenti fasi:

Inizializzazione. Il client genera le strutture dati c e occ . occ generata nel seguente modo.

- *superblock*:

scegli un primo p_1 leggermente pi grande di $n = L2$, un numero diverso da zero β_1 e scegli un generatore g_1 di $Z_{p_1}^*$. Il client mantiene $g_1\beta_1$ segreti. Per *superblock* i , memorizziamo quei dati nel $(g_1^i\beta_1)^{th} \bmod p_1$ (omettiamo $\bmod p_1$ nella parte restante) della tabella. Per le entries vuote inseriamo alcuni numeri casuali.

Il protocollo prevede le seguenti fasi:

Inizializzazione. Il client genera le strutture dati c e occ . occ generata nel seguente modo.

- *block*:

scegli un primo p_2 che poco pi grande di n/L^2 , un numero diverso da zero β_2 e scegli un generatore g_2 di $Z_{p_2}^*$. Il client mantiene $g_2\beta_2$ segreti. Per *block* i , memorizziamo quei dati nel $(g_2^i\beta_2)^{th} \bmod p_2$ (omettiamo $\bmod p_2$ nella parte restante) della tabella. Per le entries vuote inseriamo alcuni numeri casuali.

Il protocollo prevede le seguenti fasi:

Inizializzazione. Il client genera le strutture dati c e occ . occ generata nel seguente modo.

- *Hash_value:*

Invece di memorizzare immagini di MTF tabelle, memorizziamo il valore hash di $(i - 1)^{th}$ block per il blocco $(i)^{th}$. Il valore hash di $(i - 1)^{th}$ block memorizzato nella $(g_2^i \beta_2)^{th}$ entry della tabella $Hash_value$. Per le entries vuote inseriamo alcuni numeri casuali.

Il protocollo prevede le seguenti fasi:

Inizializzazione. Il client genera le strutture dati c e occ . occ generata nel seguente modo.

- *Block_inner*:

La riga $Block_inner(mtf[i], BZ_i, e, h - L * i)$ viene spostato su $Block_inner(Hash_value[g_2^i \beta_2], BZ_{g^i \beta_2}, e, \tau(key, h - L * i))$ dove $i = \lfloor h/L \rfloor$ e $\tau : Z_L \rightarrow Z_L$ una funzione di permutazione casuale.

Protocollo

Il protocollo prevede le seguenti fasi:

Inizializzazione. Il client genera le strutture dati c e occ . occ generata nel seguente modo.

Pertanto, per calcolare $occ(e, h)$, il client deve inviare un vettore di posizione $pv(h) = (g_1^{h/L^2} \beta_1, g_2^{h/L} \beta_2, \tau(key, h - \lfloor h/L \rfloor * L))$ al server. Cos
abbiamo $occ(e, h) = superblock(e, g_1^{h/L^2} \beta_1) + block(e, g_2^{h/L} \beta_2) +$
 $block_inner(Hash_value[g_2^{h/L} \beta_2,], BZ_{(g_2)^{h/L} \beta_2}, e, \tau(key, h - \lfloor h/L \rfloor * L))$
Confrontando il blocco interno qui con quello introdotto nella sezione II-B,
sappiamo che $BZ_{\lfloor h/L \rfloor}$ viene spostato in $BZ_{g_2^{\lfloor h/L \rfloor} \beta_2}$