**Documentazione**

Progetto realizzato da:

* Domenico Dell’Olio (mat. )  
  mail: |
* Giovanni Pio Delvecchio (mat. )  
  mail: |
* Giuseppe Lamantea (mat. )  
  mail: |

Il software presentato permette, a partire da un dataset di partenza memorizzato tramite il servizio MySQL, la predizione di un attributo numerico target per una certa porzione di esempi descritta dall’utente. Questa tecnica di *data mining* viene implementata tramite l’utilizzo di un **albero di regressione** costruito tramite le informazioni ricavate dalla base di dati a disposizione.

Un albero di regressione è una struttura ad albero utilizzata per la predizione di valori numerici, essa è formata da:

* dei **nodi interni**, detti anche *nodi di split*, che rappresentano gli attributi del dataset
* degli **archi** fra nodi, che rappresentano il valore assunto dall’attributo associato al nodo da cui parte l’arco nella porzione di popolazione rappresentata dal nodo di arrivo
* delle **foglie**, ovvero nodi senza figli, da cui si può generare una predizione del valore dell’attributo target. Tale predizione riguarda la porzione del dataset avente le caratteristiche descritte dal cammino dal nodo radice al nodo foglia in questione.

L’algoritmo che si occupa della costruzione dell’albero di regressione è così definito:

1. Determinare il nodo (attributo) in cui effettuare uno split genera porzioni del dataset con varianza dell’attributo target minima
2. Se un nodo generato dallo split rappresenta una porzione abbastanza piccola del dataset, esso sarà un nodo foglia
3. Ripetere il punto 1 sulle porzioni del dataset definite dai figli dello split effettuato, finché non sono state generate tutte le foglie dell’albero

**Progetto base**

La versione base del progetto consiste in un’architettura client/server che permette all’utente di esplorare un albero di regressione creato dal server tramite varie opzioni.  
Il server dovrà essere eseguito su di una macchina con un database MySQL in esecuzione. Le tabelle utilizzate per memorizzare i dataset non dovranno presentare tuple aventi attributi con valore NULL.

Il servizio sarà raggiungibile sulla porta 8080, e potrà comunicare con diversi client contemporaneamente.  
I servizi offerti dal server (acceduti dall’utente tramite il client CLI) sono i seguenti:

* caricare un dataset fornendo il nome della tabella in cui è memorizzato nel database;
* creare ed esplorare un albero di regressione a partire dal dataset specificato;
* salvare l’albero di regressione appena creato nella macchina dove il server viene eseguito;
* esplorare un albero di regressione creato in precedenza.

Il server effettuerà dei log su console di quanto accade durante la sua esecuzione (ad esempio, connessione di un client, o errore durante la creazione di un albero di regressione). I messaggi di errore rilevanti per l’utente verranno inviati al client.

Il client da riga di comando permette di collegarsi ad una macchina che sta eseguendo un’istanza del server, la quale indirizzo IP e porta devono essere specificati all’avvio del client. L’utente dovrà fornire il nome del dataset su cui lavorare, e successivamente specificare se creare un nuovo albero di regressione o caricarne uno creato precedentemente. Una volta effettuata la scelta, si avvierà l’esplorazione dell’albero, che viene presentata tramite diverse query testuali. L’utente quindi dovrà specificare il cammino da seguire tramite gli identificativi numerici dei nodi di split. Alla fine dell’esplorazione, all’utente sarà presentata la predizione del valore dell’attributo target. Sarà quindi possibile ricominciare l’esplorazione sullo stesso albero, o terminare l’esecuzione.  
Il salvataggio dell’albero di regressione verrà effettuato in automatico alla creazione di un nuovo albero. L’utente sarà informato di eventuali errori incontrati dal server durante l’esecuzione delle operazioni richieste.

**Progetto esteso**

L’estensione per il progetto consiste in un’interfaccia grafica per desktop.  
Tale interfaccia è stata sviluppata tramite il framework JavaFX. Le funzionalità del client CLI sono state mantenute. Le feature aggiunte sono le seguenti:

* possibilità di memorizzare più server a cui connettersi (disponibili anche dopo la chiusura del programma);
* possibilità di esplorare diversi alberi su diversi server nella stessa sessione di utilizzo del programma;
* possibilità di visualizzare una schermata di aiuto;
* possibilità di lanciare il server su di una porta diversa dalla 8080;
* trascrizione dei messaggi di log del server su di un file testuale.

In generale, il client grafico è più tollerante agli errori da parte dell’utente.

**Guida di installazione**

**Installazione Server**

Per eseguire correttamente il Server sulla propria macchina è necessario:

* aver installato la Java Runtime Environment 8
* aver installato MySQL
* eseguire il file script.sql per creare l’utente MySQL, il Database e le tabelle necessarie.

**Installazione Client (CLI e GUI)**

Per eseguire correttamente il Client (sia testuale che grafico) è necessario:

* aver installato la Java Runtime Environment 8
* avere un server in ascolto

NB: il server in ascolto deve essere lo stesso presentato con il client utilizzato, non è possibile ad esempio utilizzare il server presentato nel progetto base con il client grafico.

**Guida Utente**

**Avvio del Server (progetto base)**

Per avviare il Server è necessario avviare il file server.bat nella stessa cartella di server.jar. Alternativamente è possibile avviarlo da riga di comando, tramite il comando

java -jar server.jar

**Avvio del Client (progetto base)**

Per avviare il Client da riga di comando, è necessario avviare il file client.bat nella stessa cartella del file client.jar. Questa modalità di avvio connetterà il Client ad un server in esecuzione sulla propria macchina, sulla porta 8080. Per specificare un altro server a cui connettersi, è necessario avviare il Client da una shell tramite il comando

java -jar client.jar [INDIRIZZO\_IP] [PORTA]

o inserendo tale comando nel file batch di avvio.

**Avvio del Server (progetto esteso)**

Similmente alla sua controparte nel progetto base, il server del progetto esteso è eseguibile avviando il file server.bat nella stessa cartella di server.jar. È possibile avviare il server specificando la porta dove sarà raggiungibile, eseguendo il comando tramite shell

java -jar server.jar [PORTA]

o sostituendo il comando presente nel file batch con quello sopra riportato. In caso non venga specificata alcuna porta, il server verrà eseguito sulla porta 8080.

Una volta avviato il server, verrà creato un file di log nella stessa cartella del file jar. Il file è testuale, e riporta varie informazioni sull’attività del server durante la sua esecuzione.

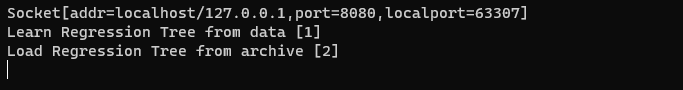
**Avvio del Client (progetto esteso)**

Per avviare il client grafico è necessario avviare il file client.bat nella stessa cartella di client.jar. Nella stessa cartella del file jar, sarà memorizzato il file binario servers.info contenente le informazioni sui server memorizzati dall’utente.

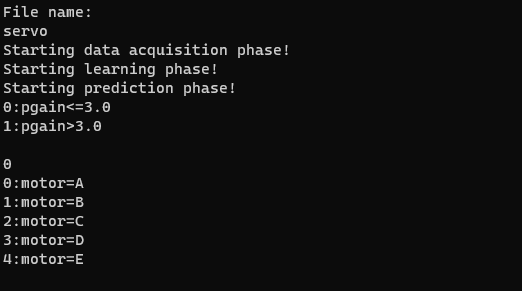
**Guida di utilizzo**

**Utilizzo del Client (progetto base)**

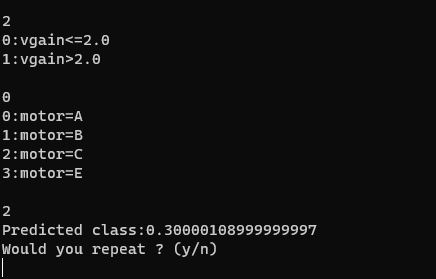
Una volta avviato il Client, se la connessione con il server va a buon fine si specifica quale operazione si vuole effettuare.



Una volta effettuata la scelta, si dovrà inserire il nome della tabella in cui è memorizzato il dataset su cui costruire l’albero.  
Infine, l’utente potrà esplorare l’albero specificando le caratteristiche della porzione di dataset per cui effettuare la predizione sull’attributo target. Questo processo, all’atto pratico, si traduce nell’inserire gli identificativi numerici dei nodi di split su cui spostarsi (fino all’arrivo su di un nodo foglia).



Una volta finita un’esplorazione, si potrà avviarne una nuova sullo stesso albero.



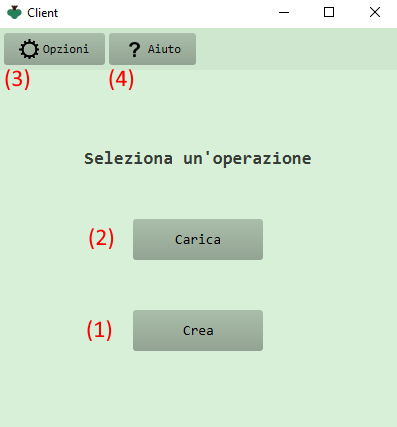
**Utilizzo del Client (progetto esteso)**

**Schermata Home**

Una volta avviato il Client grafico, ci si troverà sulla schermata principale, dalla quale possiamo scegliere se:

* creare un nuovo albero di regressione (1)
* caricare un albero di regressione creato in precedenza (2)

Accedendo alla schermata delle impostazioni (3) si potrà modificare la lista dei server conosciuti.  
Infine, è possibile accedere ad una schermata di aiuto (4) per avere informazioni sul programma.

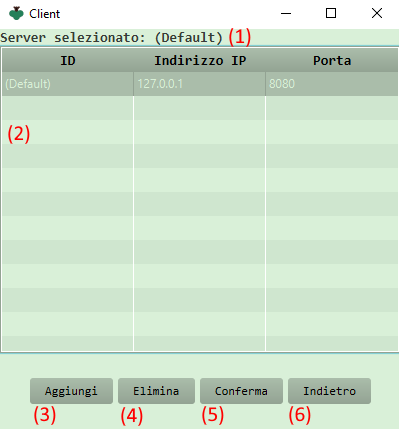


**Schermata delle Impostazioni**

Dalla schermata delle impostazioni è possibile:

* visualizzare il server attualmente in uso (1)
* visualizzare i server memorizzati dall’utente (2)
* aggiungere un nuovo server (3)
* cancellare un server (4)
* impostare il server corrente (5).

È possibile tornare nella schermata della home tramite il pulsante Indietro (6)

**Schermata di Predizione**

Una volta selezionata l’operazione da effettuare, si dovrà inserire il nome della tabella contenente il dataset (1).  
Fatto ciò, si passerà alla schermata di predizione, dove l’utente dovrà selezionare i valori degli attributi che descrivono la porzione di dataset su cui effettuare la predizione. Quest’operazione viene effettuata cliccando sui pulsanti che rappresentano le eventuali scelte possibili (2) (3).  
Una volta terminata l’esplorazione dell’albero, sarà presentato il valore predetto (4), e sarà possibile ricominciare la predizione tramite il tasto Ricomincia (5).

