Gramática da linguagem PL/0

Fonte: Wirth, Niklaus. (1976). Algorithms + Data Structures = Programs. Prentice Hall, Inc. (mais detalhes em https://en.wikipedia.org/wiki/PL/0)

```
oprama> ::= <bloco> .
<bloow> ::= <declaracao> <comando>
<declaracao> ::= <constante> <variavel> <procedimento>
<constante> ::= CONST ident = numero <mais_const> ; | λ
<mais_const> ::= , ident = numero <mais_const> | λ
<variavel> ::= VAR ident <mais var> ; | \lambda
<mais var> ::= , ident <mais var> | \lambda |
cedimento> ::= PROCEDURE ident ; <bloco> ; cedimento> | \lambda
<comando> ::= ident := <expressao>
                 | CALL ident
                 | BEGIN <comando> <mais_cmd> END
                 | IF <condicao> THEN <comando>
                 | WHILE <condicao> DO <comando>
                 | λ
<mais cmd> ::= ; <comando> <mais cmd> \mid \lambda
<expressao> ::= <operador_unario> <termo> <mais_termos>
<operador unario> ::= - | + | λ
<termo> ::= <fator> <mais_fatores>
<mais_termos> ::= - <termo> <mais_termos> | + <termo> <mais_termos> | \lambda
<fator> ::= ident | numero | ( <expressão> )
<mais_fatores> ::= * <fator> <mais_fatores> | / <fator> <mais_fatores> | \lambda
<condicao> ::= ODD <expressao>
        | <expressao> <relacional> <expressao>
<relacional> ::= = | <> | < | <= | > | >=
```

Além disso:

- comentários são de única linha, entre chaves { }
- identificadores são formados por letras e dígitos, começando por letra
- só há números inteiros, formados por um ou mais dígitos (entre 0 e 9)

Exemplos de programas:

```
Fatorial (sem procedimento)
                               Fatorial (com procedimento)
VAR n, fat;
                               VAR n, fat;
BEGIN
                               PROCEDURE fatorial;
        n:=4;
                               BEGIN
        fat:=1;
                                       fat:=1;
        WHILE n>1 DO
                                       WHILE n>1 DO
                BEGIN
                                                BEGIN
                fat:=fat*n;
                                                fat:=fat*n;
                n:=n-1;
                                                n:=n-1;
                END
                                                END
END.
                               END;
                               BEGIN
                                       n:=4;
                                       CALL fatorial
                               END.
```