

## Algoritmi e Strutture Dati - Parte 1 - 21/01/2019

**Esercizio -1** Iscrivarsi allo scritto entro la scadenza. In caso di inadempienza, -1 al voto finale.

**Esercizio 0** Scrivere correttamente nome, cognome, numero di matricola, riga e colonna su tutti i fogli consegnati. Consegnare foglio A4 e foglio protocollo di bella. In caso di inadempienza, -1 al voto finale.

### Esercizio A1 – Punti $\geq 8$

Trovare i limiti superiore e inferiore più stretti possibili per la seguente equazione di ricorrenza:

$$T(n) = \begin{cases} 4T(\lfloor n/4 \rfloor) + 9T(\lfloor n/9 \rfloor) + n\sqrt{n} & n > 9 \\ 1 & n \leq 9 \end{cases}$$

### Esercizio A2 – Punti $\geq 10$

Sia  $A$  un vettore ordinato contenente  $n$  interi positivi con valori potenzialmente ripetuti e sia  $v$  un valore intero.

Scrivere un algoritmo `int ceil(int[] A, int n, int v)` di complessità  $O(\log n)$  che restituisca il più piccolo elemento del vettore che sia più grande di  $v$ , oppure  $-1$  se tale valore non esiste.

Prestare attenzione ai casi particolari e agli indici.

Discutere informalmente la correttezza della soluzione proposta e calcolare la complessità computazionale.

Esempio: se  $A = [1, 3, 3, 4, 5, 5, 8]$  e  $v = 6$ , il valore da restituire è 8; se  $v = 8$ , il valore da restituire è  $-1$ .

### Esercizio A3 – Punti $\geq 12$

Da bravi informatici, durante le scorse vacanze tutti noi abbiamo costruito un **albero binario** di Natale, a cui abbiamo appeso gli addobbi. Ogni nodo  $t$  dell'albero ha un addobbo caratterizzato da una certa "brillantezza", il cui valore può essere trovato nel campo  $t.brilliance$ .

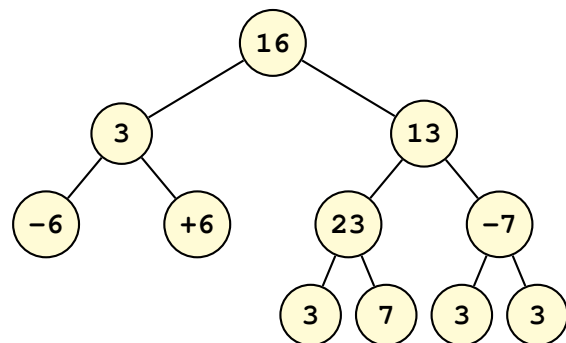
Ovviamente, non vogliamo un albero in cui tutti i nodi abbiano la stessa brillantezza. Nonostante l'opinione di mia moglie sui gusti degli informatici, questo sarebbe troppo noioso perfino per noi. Un certo ordine, però, ci vuole.

Un *albero binario di Natale* è un albero binario tale per cui vale la seguente regola: *tutti i livelli hanno la stessa brillantezza*. La brillantezza di un livello è pari alla somma della brillantezza dei nodi appartenenti a tale livello. Un albero binario **nil** è un albero binario di Natale, ma triste.

Scrivere un algoritmo che prende in input un albero binario  $T$  e restituisca **true** se  $T$  è un albero binario di Natale, **false** altrimenti.

Discutere informalmente la correttezza della soluzione proposta e calcolare la complessità computazionale.

Per esempio, l'albero seguente è un albero binario di Natale.



## Algoritmi e Strutture Dati - Parte 2 - 21/01/2019

**Esercizio -1** Iscriverti allo scritto entro la scadenza. In caso di inadempienza, -1 al voto finale.

**Esercizio 0** Scrivere correttamente nome, cognome, numero di matricola, riga e colonna su tutti i fogli consegnati. Consegnare foglio A4 e foglio protocollo di bella. In caso di inadempienza, -1 al voto finale.

### Esercizio B1 – Punti $\geq 8$

Alla prossima edizione di Google Hashcode, un brillante professore di Algoritmi del nord Italia vorrebbe distribuire ai partecipanti delle t-shirt<sup>1</sup>.

Ha a disposizione un certo numero di t-shirt di 6 taglie diverse, numerate da 1 a 6, corrispondenti a XS,S,M,L,XL,XXL. Il vettore  $T$  contiene il numero di t-shirt per ogni taglia, ovvero  $T[i]$  contiene il numero di magliette a disposizione per l' $i$ -esima taglia.

Ogni partecipante può utilizzare magliette della propria taglia o di una taglia superiore, le altre sono o troppo strette o troppo larghe. Il vettore  $P$  contiene le taglie dei partecipanti, ovvero se  $P[j]$  contiene la taglia  $i$ , con  $1 \leq i \leq 5$ , il partecipante  $j$  può indossare la taglia  $i$  oppure  $i + 1$ .

Il numero totale di partecipanti è pari a  $n$ , mentre il numero di totale di magliette è  $m = \sum_{i=1}^6 T[i]$ , con  $m \geq n$ .

Scrivere un algoritmo che restituisca **true** se è possibile assegnare ad ogni partecipante  $j$  una maglietta di una taglia adatta  $P[j]$  o  $P[j] + 1$ , **false** altrimenti. Ovviamente, se  $m > n$ , ci saranno delle magliette in avanzo.

Discutere informalmente la correttezza della soluzione proposta e calcolare la complessità computazionale.

### Esercizio B2 – Punti $\geq 10$

Harmonyville è un villaggio **lineare** simile a Hateville ( $n$  case in fila numerate da 1 a  $n$ ). Ad Harmonyville, tutti vanno talmente d'accordo che in vista della prossima sagra hanno deciso di ri-dipingere le case tutte dello stesso colore. Ma la sagra è a breve e bisogna lavorare in fretta.

Ogni casa  $i$  richiede un numero  $H[i]$  di ore per essere ridipinta. Il lavoro viene suddiviso fra  $k$  pittori. Ogni pittore può lavorare solo ad un insieme **contiguo** di case.

Ad esempio, se  $k = 3$  e  $n = 6$ , una possibile soluzione potrebbe essere dare le prime due case al pittore 1, le seconde due

al pittore 2, le terze due al pittore 3. Se  $H = \{2, 5, 1, 3, 2, 1\}$  è il tempo necessario per dipingere ognuna delle sei case, la suddivisione è la seguente:  $\{2, 5\}, \{1, 3\}, \{2, 1\}$ .

Assumendo che i pittori lavorino in parallelo, il *tempo di completamento* per una certa suddivisione è pari al numero di ore assegnate al pittore con più alto carico di lavoro. Nell'esempio precedente, il pittore 1 ha il carico più alto ( $2 + 5 = 7$  ore assegnate) e quindi il tempo di completamento è pari a 7.

Esiste però la possibilità di dividere le case in modo più efficiente; ad esempio, la suddivisione  $\{2\}, \{5, 1\}, \{3, 2, 1\}$  può essere completata in  $5 + 1 = 3 + 2 + 1 = 6$  ore, un'ora in meno della suddivisione precedente. Una suddivisione è *minimale* se il suo tempo di completamento è il più basso possibile fra tutti i tempi di completamento. Questa suddivisione è minimale.

Scrivere un algoritmo che prenda in input il vettore  $H$ , il numero di case  $n$  e il numero di pittori  $k$ , e restituisca il tempo di completamento della suddivisione minimale. In questo esempio, 6.

Discutere complessità e correttezza dell'algoritmo proposto.

### Esercizio B3 – Punti $\geq 12$

Sia dato un vettore  $A$  di interi positivi distinti e un valore intero positivo  $v$ . Scrivere un algoritmo che stampi tutti i modi per ottenere  $v$  come somma di valori in  $A$ , anche utilizzando più volte lo stesso valore.

Discutere informalmente la correttezza della soluzione proposta e calcolare la complessità computazionale.

Ad esempio, se  $A = [1, 3, 2, 4]$  e  $v = 7$ , i modi possibili sono i seguenti (l'ordine non è importante):

```
[1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
[1, 1, 1, 1, 1, 2]
[1, 1, 1, 1, 3]
[1, 1, 1, 2, 2]
[1, 1, 1, 4]
[1, 1, 3, 2]
[1, 3, 3]
[1, 2, 2, 2]
[1, 2, 4]
[3, 2, 2]
[3, 4]
```

<sup>1</sup>Viste le restrizioni su ogni tipo di acquisto, è un pazzo sognatore.