Algoritmi e Strutture Dati - 21/01/2019

Esercizio A1

Andando per tentativi, proviamo con $\Theta(n\sqrt{n})$. È facile vedere che la ricorrenza è $\Omega(n\sqrt{n})$, per via della sua componente non ricorsiva. Proviamo quindi a dimostrare che $T(n) = O(n\sqrt{n})$.

• Caso base: $T(n) = 1 \le cn\sqrt{n}$, per tutti i valori di n compresi fra 1 e 9, ovvero:

$$c \geq \frac{1}{n\sqrt{n}}, \forall n: 1 \leq n \leq 9$$

I valori $\frac{1}{n\sqrt{n}}$ sono minori o uguali di 1, per $1 \le n \le 9$; quindi tutte queste disequazioni sono soddisfatte da $c \ge 1$.

- Ipotesi induttiva: $T(k) \le ck\sqrt{k}$, per k < n
- Passo induttivo:

$$T(n) = 4T(\lfloor n/4 \rfloor) + 9T(\lfloor n/9 \rfloor) + n\sqrt{n}$$

$$\leq 4c\lfloor n/4 \rfloor^{1.5} + 9c\lfloor n/9 \rfloor^{1.5} + n\sqrt{n}$$

$$\leq \frac{4}{8}cn\sqrt{n} + \frac{9}{27}cn\sqrt{n} + n\sqrt{n}$$

$$= \frac{1}{2}cn\sqrt{n} + \frac{1}{3}cn\sqrt{n} + n\sqrt{n}$$

$$\leq 5/6cn\sqrt{n} + n\sqrt{n} \leq cn\sqrt{n}$$

L'ultima disequazione è vera per $c \ge 6$.

Abbiamo quindi dimostrato che $T(n) = \Theta(n\sqrt{n})$, con m = 1 e $c \ge 6$.

Esercizio A2

La soluzione si basa (ovviamente) sulla ricerca binaria, ma bisogna prestare particolare attenzione ai casi particolari e agli indici. In particolare, se il valore v è più alto di tutti i valori presenti nel vettore, il valore cercato non esiste e bisogna restituire -1.

- Caso base: Si consideri un vettore costituito da un elemento solo.
 - Se tale vettore contiene un valore più piccolo o uguale a v, significa che non esiste un elemento più grande di v nel vettore e dobbiamo restituire -1.
 - Se tale vettore contiene un valore più grande di v, è anche il più piccolo con questa proprietà presente nel vettore e quindi è il valore da restituire.
- **Passo ricorsivo**: Si considera l'elemento mediano in posizione $m = \lfloor (i+j)/2 \rfloor$.
 - Se v è maggiore o uguale a A[m], allora il valore cercato, se esiste, si trova in A[m+1...j].
 - Altrimenti, se v è più minore A[m] il valore esiste sicuramente, e si trova in $A[i \dots m]$ (essendo potenzialmente A[m] stesso).

Ricalcando la ricerca binaria, l'algoritmo ha una complessità pari a $O(\log n)$, come richiesto.

```
\begin{array}{l} \textbf{int} \ \mathsf{ceilRec}(\textbf{int} \ [ \ ] \ A, \ \textbf{int} \ i, \ \textbf{int} \ j, \ \textbf{int} \ v) \\ \\ \textbf{if} \ i = j \ \textbf{then} \\ \\ \\ | \ \textbf{return} - 1 \\ \\ \textbf{else} \\ \\ \\ | \ \textbf{treturn} \ A[i] \\ \\ \textbf{else} \\ \\ | \ \textbf{int} \ m = \lfloor (i+j)/2 \rfloor \\ \\ \textbf{if} \ v \geq A[m] \ \textbf{then} \\ \\ | \ \textbf{return} \ \mathsf{ceilRec}(A, m+1, j, v) \\ \\ \textbf{else} \\ \\ \\ | \ \textbf{return} \ \mathsf{ceilRec}(A, i, m, v) \\ \end{array}
```

```
\begin{array}{c} \textbf{int ceil(int []} \ A, \textbf{int} \ n, \textbf{int} \ v) \\ \textbf{return ceilRec}(A, 1, n, v) \end{array}
```

Esercizio A3

L'esercizio si risolve tramite una visita in ampiezza dell'albero binario, e ed è molto simile al problema di calcolare la larghezza dell'albero radicato (Problema 1.1 del blocco di esercizi sugli Alberi e Problema 5.4 del libro). La soluzione fornita per quell'esercizio deve essere modificata per due aspetti:

- L'albero che prendiamo in input è binario, non generale, quindi va modificata la parte che inserisce nodi in coda.
- Invece di calcolare la larghezza, calcoliamo la somma delle brillantezze, che poi va confrontata con la brillantezza della radice.

Il costo dell'algoritmo è ovviamente $\Theta(n)$.

```
boolean isChristmassy(TREE t)
 int count = 1
                                                                               % # nodi nel livello corrente da visitare: radice
 int brillianceSoFar = 0
                                                                                             % Brillantezza del livello attuale
                                                                                     % Vero se l'albero rispetta la definizione
 boolean christmassy = true
 QUEUE Q = Queue()
 Q.\mathsf{enqueue}(t)
 while not Q.isEmpty() and christmassy do
     TREE u = Q.dequeue()
     if u.left() \neq nil then
      Q.enqueue(u.left())
     if u.right() \neq nil then
      Q.enqueue(u.right())
     brillianceSoFar = brillianceSoFar + u.brilliance
     count = count - 1
     if count == 0 then
                                                                                                              % Finito livello
         count = Q.size()
         if brillianceSoFar \neq t.brilliance then
            christmassy = false
         brilliance SoFar = 0
 return christmassy
```

Esercizio B1

Potrebbe sembrare uno dei classici esercizi basati su reti di flusso. In effetti, è possibile risolvere l'esercizio in questo modo, ma non è il metodo più efficiente. Il grafo risultante avrebbe |V| = 2 + n + 6 = n + 8 nodi e |E| = n + 6 + 2n = 3n + 6 archi. Una visita di tale grafo avrebbe costo O(|V| + |E|), ovvero un costo pari a O(n). Il flusso totale $|f^*|$ ha valore n. Quindi, secondo il limite di Ford e Fulkerson, il costo totale dell'algoritmo è $O(n^2)$.

È possibile tuttavia risolvere il problema con costo O(n), utilizzando un approccio greedy.

Innanzitutto, si contano le richieste per ogni taglia, utilizzando un vettore di appoggio richieste[]. Questo passo potrebbe essere interpretato come un ordinamento dei partecipanti utilizzando Counting Sort; è più efficiente che ordinare i partecipanti tramite un algoritmo basato su confronti, che avrebbe costo $O(n \log n)$.

Per ogni taglia i, partendo dalla 1, si calcola quante magliette rimangono, sottraendo richieste[i] da T[i]. Se tale valore è negativo, le magliette non sono sufficienti per la particolare taglia, e bisogna utilizzare magliette della taglia successiva, sottraendo le magliette che mancano da T[i+1]. Se T[i+1] diventa negativo, non ci sono magliette a sufficienza per soddisfare le persone con taglia i-esima, e si ritorna **false**. Altrimenti, si passa alla taglia successiva. Se tutte le taglie sono soddisfatte, si ritorna **true**.

Come sottoprodotto di questo approccio, il vettore T contiene il numero di magliette rimaste, per ogni taglia.

La correttezza dell'algoritmo può essere provata ragionando su ogni taglia. Le magliette di taglia 1 servono a persone di taglia 1, e quindi tanto vale assegnarle tutte a loro. Se non bastano, l'unico modo è utilizzare magliette di taglia 2. Se non bastano ancora, non c'è nulla da fare. Una volta risolte le persone di taglia 1, si fa lo stesso ragionamento sulla taglia 2, e così via. L'algoritmo ha costo lineare $\Theta(n)$.

```
boolean isDoable(int[]T, int[]P, int n)
 int[] richieste = new int[1...5]
 for i = 1 to 5 do
  richieste[i] = 0
 for j = 1 to n do
  | richieste[P[j]] = richieste[P[j]] + 1
 int i=1
 boolean doable = true
 while doable and i \le 5 do
     T[i] = T[i] - richieste[i]
     if T[i] < 0 then
                                                               % Poichè T[i] è negativo, questo corrisponde ad una sottrazione
         T[i+1] = T[i+1] + T[i]
         if T[i+1] < 0 then
            doable = \mathbf{false}
 return doable
```

Soluzione alternativa È possibile ordinare il vettore P, e poi assegnare una maglietta alla volta, sottraendo la maglietta P[j] o P[j] + 1 a seconda della disponibilità. Il costo di questo algoritmo è $O(n \log n)$.

Esercizio B2

L'esercizio è identico all'esercizio 4 del 5/6/2014. La soluzione corrisponde alla funzione partition(H, n, k) descritta in quel compito. Sarebbe stato completamente accettabile citare la soluzione e passare al prossimo esercizio.

Esercizio B3

Richiedendo di elencare tutte le possibili somme, è necessario utilizzare la tecnica di backtrack. Scriviamo una funzione wrapper che chiama la funzione allSumsRec(int[]A, int[]S, int target, int i), dove S è uno stack contenente i valori che formano la somma, target è il valore della somma da ottenere, i è l'indice dell'elemento di A che stiamo considerando.

Ad ogni chiamata, ci sono due possibilità: inseriamo A[i] nello stack, lo sottriamo da target senza modificare l'indice i perché il valore può essere riutilizzato; oppure non inseriamo A[i] nello stack e passiamo al prossimo indice (i-1). Se si raggiunge un target negativo (target < 0) oppure si finiscono i valori (i = 0), si compie un'operazione di backtrack. Se target raggiunge il valore 0, si stampa il contenuto dello stack.

Il costo è pari a $O(v \cdot 2^{v+n})$, in quanto è necessario O(v) per stampare ed ogni passo si provano due possibilità: o si diminuisce il valore o si dimuisce il numero di elementi. Ovviamente gran parte dell'albero viene potato, quindi questo è un limite superiore.

```
\begin{split} & \textbf{allSumsRec}(\textbf{int}[\ ]\ A, \textbf{int}[\ ]\ S, \textbf{int}\ target, \textbf{int}\ i) \\ & \textbf{if}\ target == 0\ \textbf{then} \\ & | \ \textbf{print}(S) \\ & \textbf{else}\ \textbf{if}\ target > 0\ \textbf{and}\ i > 0\ \textbf{then} \\ & | \ allSumsRec(A, S, target, i-1) \\ & S.\text{push}(A[i]) \\ & | \ allSumsRec(A, S, target - A[i], i) \\ & | \ S.\text{pop}() \end{split}
```

```
\begin{split} & \text{allSums}(\textbf{int}[\ ]\ A, \textbf{int}\ n, \textbf{int}\ v) \\ & \text{STACK}\ S = \text{Stack}() \\ & \textbf{int}[\ ]\ S = \textbf{new}\ \textbf{int}[1 \dots v] \\ & \text{allSumsRec}(A, S, v, n) \end{split}
```