

Esercizio 1

In questo particolare esercizio, non è esplicitamente richiesto di far uso del metodo di sostituzione (da qui il basso punteggio). Quindi è possibile utilizzare il master theorem, e notare che $\log_{\frac{3}{2}} 2 < 2$, e quindi siamo nel caso in cui $T(n) = O(n^2)$.

Volendo comunque utilizzare la sostituzione, cerchiamo di dimostrare che il limite superiore per $T(n)$ è n^2 , ovvero che

$$\exists c > 0, \exists m \geq 0 : T(n) \leq cn^2, \forall n \geq m$$

- Caso base: $T(1) = 1 \leq c \cdot 1 \Leftrightarrow c \geq 1$
- Ipotesi induttiva: $\forall n' < n, T(n') \leq c(n')^2$
- Passo induttivo:

$$\begin{aligned} T(n) &= 2T(2n/3) + n^2 \\ &\leq 2c \frac{4}{9} n^2 + n^2 \\ &= \frac{8}{9} cn^2 + n^2 \\ &\leq cn^2 \end{aligned}$$

L'ultima disequazione è vera per $c \geq 9$; abbiamo quindi dimostrato la nostra ipotesi per $c = 9, m = 1$.

Per quanto riguarda il limite inferiore, è facile notare che $T(n) = 2T(2n/3) + n^2 \geq n^2$.

Esercizio 2

In questa versione, l'esercizio è praticamente identico alla massima somma di sottovettori, che abbiamo visto il primo giorno di lezione, è stato usato come secondo esempio per l'utilizzo di judge, e la cui soluzione è presente come esercizio 1.8 negli esercizi su divide-et-impera: <http://disi.unitn.it/~montreso/asd/appunti/esercizi/12-divide.pdf>.

Quindi, era sufficiente prendere il codice della migliore soluzione mostrata in quel file, che lavora in tempo $O(n)$, e adattarla tenendo conto che la sequenza vuota ha "produttoria" pari a 1:

```
int maxprod(int[] A, int n)
{
    int max = 1;                                     % Massimo valore trovato
    int here = 1;                                     % Massimo valore che termina nella posizione attuale
    for i = 1 to n do
    {
        here = max(here * A[i], 1)
        max = max(here, max)
    }
    return max
}
```

Esercizio 3

Il problema può essere risolto tramite reti di flusso (Figura 1), dove i maschi e le femmine sono nodi, collegati ad una supersorgente ed ad un superpozzo, rispettivamente, con archi di peso 10; e le registrazioni fra coppie maschio-femmina sono rappresentate da archi con peso 3.

Per quanto riguarda la complessità, il valore del massimo flusso è limitato superiormente da $\min\{10n, 10m\}$. Quindi utilizzando il limite definito per l'algoritmo di Ford-Fulkerson, si ottiene:

$$T(n) = O((m + n + k) \cdot \max\{m, n\})$$

dove k è il numero di registrazioni, limitato superiormente da $O(mn)$.

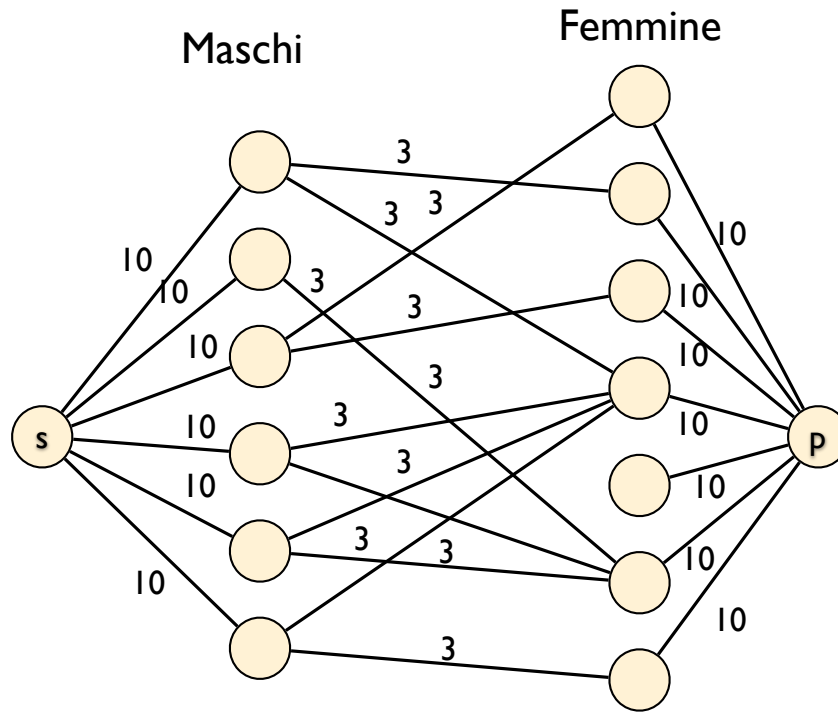


Figura 1: Rete di flusso

Esercizio 4

Per risolvere l'esercizio, è possibile osservare che il problema può essere diviso in sottoproblemi, dove il sottoproblema $P[i][j]$ è definito come la riga di monete che vanno da i a j , estremi inclusi, tale per cui $j - i + 1$ è pari. Il problema iniziale è definito da $P[1][n]$. A questo punto, è possibile definire $M[i][j]$ come il valore massimo che posso ottenere da $P[i][j]$, assumendo di muovere per primo. Per calcolare $M[i][j]$, possono darsi due casi: devo scegliere fra i e j , *massimizzando* il mio guadagno; in entrambi i casi toccherà poi all'avversario, che sceglierà una moneta fra quelle restanti che *minimizzi* il mio guadagno (essendo un avversario intelligente). A questo punto sono state scelte 2 monete, e resto con un sottoproblema di dimensione comunque pari, in cui muovo per primo.

Dato il problema $P[i][j]$, possono darsi quindi quattro casi:

- Scelgo i : a questo punto l'avversario può scegliere fra $i + 1$ e j , lasciandomi con i sottoproblemi $P[i + 2][j]$ e $P[i + 1][j - 1]$.
- Scelgo j : a questo punto l'avversario può scegliere fra i e $j - 1$, lasciandomi con i sottoproblemi $P[i + 1][j - 1]$ e $P[i][j - 2]$.

Il problema può essere definito nel seguente modo ricorsivo:

$$M[i, j] = \begin{cases} \max\{\min\{M[i + 2][j], M[i + 1][j - 1]\} + V[i], \min\{M[i + 1][j - 1], M[i][j - 2]\} + V[j]\} & j > i \\ 0 & i = j \end{cases}$$

Il codice può essere espresso tramite memoization come segue:

```
int play(int[] V, int i, int j, int[][] M)
```

```
  if i == j then
```

```
    return 0
```

```
  if M[i][j] != ⊥ then
```

```
    M[i][j] =
```

```
    max(min(play(V, i + 2, j, M), play(V, i + 1, j - 1, M)) + V[i], min(play(V, i + 1, j - 1, M), play(V, i, j - 2, M)) + V[j])
```

```
  return M[i][j]
```

La complessità è $O(n^2)$, in quanto è necessario riempire la matrice (in realtà non tutta; solo le celle tale per cui $i < j$ e $j - i + 1$ è pari).