

## Algoritmi e Strutture Dati - 31/10/14

**Esercizio 0** Scrivere correttamente nome, cognome, numero di matricola, riga e colonna.

### Esercizio 1 – Punti $\geq 6$ (Parte A)

Si considerino le seguenti equazioni di ricorrenza, per le quali i casi base sono tutti pari a  $T(n) = 1$  per  $n \leq 1$ .

1.  $T(n) = T(2n/3) + 2n - 4$
2.  $T(n) = 4T(n/2) + n^2\sqrt{n}$
3.  $T(n) = 2T(n/4) + \sqrt{n} + 10 \log n$
4.  $T(n) = 3T(n/2) + 2n \log n + 10n$
5.  $T(n) = T(n - 6) + n^{5/6}$

Identificare limiti superiori e inferiori per ognuna delle equazioni di ricorrenza (eventualmente stretti, utilizzando la notazione  $\Theta(f(n))$ ), utilizzando un metodo a vostro piacimento. Assumendo che esse provengano dall'analisi di altrettanti algoritmi, quale algoritmo scegliereste?

### Esercizio 2 – Punti $\geq 6$ (Parte A)

Sia dato  $V$  un vettore di  $n \geq 10^6$  elementi per il quale è noto che i primi  $n - \lfloor n^{4/5} \rfloor$  elementi siano già ordinati fra di loro. Scrivere una funzione `almostSort(int[] V, int n)` in pseudocodice che ordini l'intero vettore  $V$  in tempo inferiore a  $\Theta(n \log n)$ .

Discutere informalmente la correttezza della soluzione proposta e calcolare la complessità computazionale.

### Esercizio 3 – Punti $\geq 8$ (Parte A)

In questo esercizio si consideri un grafo diretto  $G$  rappresentato tramite matrice di adiacenza. In questa rappresentazione, è possibile utilizzare le solite primitive  $G.V()$  e  $G.adj()$ , ma vi ricordo che in questo caso una visita ha costo  $O(n^2)$ ; d'altra parte, l'operazione  $G.insertEdge(u, v)$  può essere realizzata in tempo  $O(1)$ , semplicemente ponendo ad 1 il bit relativo a tale arco.

1. Un grafo diretto  $G$  è connesso *debolmente* se per ogni coppia  $u, v$  di vertici distinti esiste *almeno una* sequenza di nodi tutti distinti  $u = w_1, w_2, \dots, w_{n-1}, w_n = v$  tale per cui esiste almeno uno degli archi  $(w_i, w_{i+1})$  o  $(w_{i+1}, w_i)$ , con  $1 \leq i < n$ . Scrivere una funzione `weaklyConnected(GRAPH G)` in pseudocodice che determini se il grafo è connesso debolmente oppure no.
2. Un grafo diretto  $G$  è connesso *singularmente* se per ogni coppia  $u, v$  di vertici distinti esiste *esattamente una* sequenza di nodi tutti distinti  $u = w_1, w_2, \dots, w_{n-1}, w_n = v$  tale per cui esiste almeno uno degli archi  $(w_i, w_{i+1})$  o  $(w_{i+1}, w_i)$ . Scrivere una funzione `singularlyConnected(GRAPH G)` in pseudocodice che determini se il grafo è connesso singularmente oppure no.

Discutere informalmente la correttezza delle soluzioni proposte e calcolare la complessità computazionale.

### Esercizio 4 – Punti $\geq 12$ (Parte A)

In un vettore  $V$  di interi, si dice *spessore* del sottovettore  $V[i \dots j]$  la differenza tra il massimo e il minimo valore contenuto nel sottovettore.

Scrivere una funzione `thickness(int[] V, int n, int C)` in pseudocodice che, preso un vettore  $V$  contenente  $n$  interi ed un intero  $C > 0$ , restituisca la lunghezza del più lungo sottovettore tra quelli di spessore al più  $C$ .

Discutere informalmente la correttezza della soluzione proposta e calcolare la complessità computazionale.

Nota: esistono algoritmi con complessità  $\Theta(n^3)$ ,  $\Theta(n^2)$ ,  $\Theta(n \log n)$  (basato su divide-et-impera).