Algoritmi e Strutture Dati - Prova d'esame 27/05/11

Esercizio 1

L'esercizio si risolve semplicemente con la seguente procedura ricorsiva, la cui chiamata iniziale è maxdepth(T). Essendo una visita, la complessità è ovviamente O(n). Per quanto riguarda la correttezza, è semplice notare che raggiungeremo solo i nodi che fanno parte di cammini crescenti, senza proseguire (e restituendo -1 quando si incontrano il primo valore non monotono crescente).

```
\begin{split} &\inf \mathsf{maxdepth}(\mathsf{TREE}\,T) \\ &\inf T \neq \mathsf{nil} \; \mathsf{and} \; (T.\mathsf{parent}() == \mathsf{nil} \; \mathsf{or} \; T.\mathsf{parent}().value < T.value) \; \mathsf{then} \\ &\mid \; \mathsf{return} \; 1 + max(\mathsf{maxdepth}(T.\mathsf{left}()), \mathsf{maxdepth}(T.\mathsf{right}())) \\ &\quad \mathsf{else} \\ &\quad \mathsf{return} \; -1 \end{split}
```

Esercizio 2

Sia DP[i][j] il minimo valore che può essere ottenuto dalla sottoespressione $c_iO_ic_{i+1}\dots c_{j-1}O_{j-1}c_j$; il problema originale consiste nel calcolare DP[1][n]. La funzione di ricorrenza che definisce la sottostruttura ottima del problema è la seguente:

$$DP[i][j] = \begin{cases} \min_{i \le k < j} \{DP[i][k]O_kDP[k+1][j]\} & j > i \\ c_i & j = i \end{cases}$$

Questa ricorrenza porta ad un programma molto simile a quello della moltiplicazione fra catene di matrici:

```
\begin{aligned} & \text{int } i, j, h, k, t \\ & \text{for } i = 1 \text{ to } n \text{ do} \\ & & \bigsqcup_{} DP[i][i] = C[i] \\ & \text{for } h = 2 \text{ to } n \text{ do} \\ & & \bigcup_{} j = i + h - 1 \\ & DP[i][j] = + \infty \\ & \text{for } k = i \text{ to } j - 1 \text{ do} \\ & & \bigcup_{} t = DP[i][k]O[k]DP[k+1][j] \\ & & \bigcup_{} t \in DP[i][j] \text{ then} \\ & & \bigcup_{} DP[i][j] = k \end{aligned}
```

Una procedura che stampa l'espressione utilizzando i valori memorizzati in S è la seguente:

Esercizio 3

È possibile dimostrare per induzione che se $V[n] - V[1] \ge n$, allora esiste un double gap nel sottovettore $V[1 \dots k]$.

- Caso base. Per n=2, l'ipotesi è che $V[2]-V[1] \ge 2$, che è ovviamente un double gap.
- Passo induttivo. Supponiamo che sia stato dimostrato che $\forall n' < n : V[n'] V[1] \ge n'$, allora esiste un double gap nel sottovettore $V[1 \dots n']$. Vogliamo dimostrare che la proprietà è vera anche per n.

Si consideri V[n-1]; possono darsi due casi. Se $V[n] - V[n-1] \ge 2$, allora esiste un double gap agli indici (n-1,n). Altrimenti, se $V[n] - V[n-1] \le 1$, si ottiene che

$$V[n-1] - V[1] \ge V[n] - 1 - V[1] \ge n - 1$$

(in quanto $V[n-1] \ge V[n] - 1$ e $V[n] - V[1] \ge n$). Per induzione, esiste quindi un double gap in $V[1 \dots n-1]$.

Questa dimostrazione tuttavia non aiuta a trovare un algoritmo che funzioni in tempo $O(\log n)$, in quanto suggerisce di controllare tutte le coppie consecutive in tempo O(n). Ovviamente, dovremmo utilizzare un algoritmo basato sulla ricerca binaria. Sia $V[i\ldots j]$ un sottovettore tale per cui $V[j]-V[i]\geq j-i+1$, dove j-i+1 è la lunghezza del sottovettore. Per la dimostrazione di cui sopra, sappiamo che esiste un double gap all'interno del sottovettore (se vi confonde il fatto che stiamo parlando di sottovettori e non di vettori interi, copiate mentalmente i valori in $V[i\ldots j]$ in un vettore $V'[1\ldots n]$, con n=j-i+1). Sia $m=\lfloor (i+j)/2 \rfloor$ e si consideri V[m]. Possono darsi due casi:

- $V[m] V[i] \ge m i + 1$, dove m i + 1 è la lunghezza del sottovettore $V[i \dots m]$; per la dimostrazione di cui sopra, esiste in double-gap in $V[i \dots m]$ e possiamo restringerci a controllare questo sottovettore.
- $V[j] V[m] \ge j m + 1$, dove j m + 1 è la lunghezza del sottovettore $V[m \dots j]$; per la dimostrazione di cui sopra, esiste in double-gap in $V[m \dots j]$ e possiamo restringerci a controllare questo sottovettore.

Dobbiamo tuttavia dimostrare che almeno una delle due condizioni sia vera; supponendo per assurdo che $V[m] - V[i] \le m - i$ e che $V[j] - V[m] \le j - m$, allora sommandoli assieme abbiamo che $V[j] - V[i] \le j - i$, che è assurdo rispetto all'ipotesi che $V[j] - V[j] \ge j - i + 1$.

Questo suggerisce il seguente algoritmo, il cui caso base avviene quando j = i + 1.

```
\begin{array}{l} \textbf{int} \ \mathsf{doublegap}(\textbf{int}[\ ]\ V, \ \textbf{int}\ i, \ \textbf{int}\ j) \\ \\ \textbf{if} \ j == i+1 \ \textbf{then} \\ \\ \\ \lfloor \ \textbf{return}\ i \\ \\ \textbf{int} \ m = \lfloor (i+j)/2 \rfloor \\ \\ \textbf{if} \ V[m] - V[i] \geq m-i+1 \ \textbf{then} \\ \\ \\ \lceil \ \textbf{return}\ \mathsf{doublegap}(V,i,m) \\ \\ \textbf{else} \\ \\ \\ \lfloor \ \textbf{return}\ \mathsf{doublegap}(V,m,j) \\ \end{array}
```

Essendo una ricerca binaria, la complessità è $O(\log n)$.

Esercizio 4

Si considerino due job, uno con guadagno 2 e deadline 2 e uno con guadagno 1 e deadline 1. Eseguendo prima il primo job, come da algoritmo, si può eseguire solo quello e il guadagno è 2; eseguendo invece prima il secondo e poi il primo, si ottiene un guadagno di 3. Questo dimostra che l'algoritmo greedy non è corretto.