

Partitionnement de la Bdd

// création du serveur de config ; en prod, au moins 3 sont recommandés

```
mongod --configsvr --dbpath /data/dbsvr --port 27020 // On peut en créer plusieurs
```

// lancement des serveurs de shards

```
mongod --dbpath /data/db1 --port 27021
```

```
mongod --dbpath /data/db2 --port 27022
```

```
mongod --dbpath /data/db3 --port 27023
```

// création du routeur ; en prod, au moins 2 sont recommandés

```
mongos --port <port> --configdb <IP>:27020, ... // apposer autant que définis en 1ère étape
```

// lancement de mongo sur le serveur

```
mongo --host <IPserver> --port <port> // si pas défini au-dessus, 27017/default
```

// verif status

```
sh.status();
```

// déclaration des shards

```
sh.addShard("<IP1>:27021");
```

```
sh.addShard("<IP2>:27022");
```

```
sh.addShard("<IP3>:27023");
```

// autorisation de découpage de la bdd

```
sh.enableSharding("<bdd>");
```

// critère de découpe par collection

```
sh.shardCollection("<bdd>.<collec1>", {"_id":"hashed"});
```

```
sh.shardCollection("<bdd>.<collec2>", {"_id":"hashed"});
```

```
...
```

// verif status

```
sh.status();
```

// ajout index sur coords

```
db.<collec1>.ensureIndex({<champ coord>:"2dsphere"});
```

```
db.<collec2>.ensureIndex({<champ coord>:"2dsphere"});
```

```
...
```