# Tarea 8 Métodos Numéricos

## Carlos Giovanny Encinia González

### September 26 2021

### Resumen

En el presente trabajo primero mostraré el método de diferencias finitas para poder solucionar la ecuación de calor en una dimensión. Se modelará la función de dicho problema y se le dará solución con alguno de los métodos vistos anteriormente.

Después se mostraran dos métodos iterativos para encontrar soluciones a sistemas de ecuaciones lineales. El primer método que se mostrara es el método de Jacobi, se desarrollaran algunas ideas para poder llegar a su implementación algorítmica. El segundo método es el método de Gauss-Seidel del cuál desarrollaré algunas ideas hasta llegar a su implementación algorítmica.

### Desarrollo

### Calor

Primero modelaremos la ecuación de calor en una dimensión.

Sea

 $\phi$  la temperatura.

 $\boldsymbol{q}$  el flujo de calor Primero definimos el flujo de calor a través de la barra como:

$$q = -k\frac{d\phi}{dx} \tag{1}$$

Donde k es una constante que depende de los materiales de la barra.

Si decimos que al entrar un flujo de calor y aplicar una cantidad de calor Q al salir de la barra debe de de tener la misma cantidad de calor, hacemos

$$q + Q = q + \frac{dq}{dx} \tag{2}$$

Despejando Q tenemos que:

$$Q = \frac{dq}{dx} \tag{3}$$

Utilizando la ecuación (1) y sustituyéndola en la ecuación anterior tenemos que:

$$Q = \frac{d}{dx} \left( -k \frac{d\phi}{dx} \right) \tag{4}$$

Ahora moviendo el termino diferencial al lado izquierdo tenemos que:

$$Q + \frac{d}{dx} \left( k \frac{d\phi}{dx} \right) = 0 \tag{5}$$

Aplicando el operador diferencial tenemos que:

$$Q + k\frac{d^2\phi}{dx^2} = 0\tag{6}$$

Ahora podemos tomar diferenciales de Q tales que:

$$\frac{d\phi_i}{dx} = \frac{\phi_{i+1} - \phi_i}{\Delta x} \tag{7}$$

Para calcular la segunda derivada podemos hacer

$$\frac{d^2\phi}{dx^2} = \frac{\frac{d\phi_i}{dx} - \frac{d\phi_{i-1}}{dx}}{\Delta x} \tag{8}$$

Ahora sustituyendo la expresión de la primera derivada tenemos que:

$$\frac{d^2\phi}{dx^2} = \frac{\frac{\phi_{i+1} + \phi_i}{\Delta x} - \frac{\phi_i - \phi_{i-1}}{\Delta x}}{\Delta x} \tag{9}$$

Realizando operaciones podemos llegar a:

$$\frac{d^2\phi}{dx^2} = \frac{\phi_{i+1} - 2\phi_i + \phi_{i-1}}{\Delta x^2}$$
 (10)

Sustituyendo la ecuación (10) en la ecuación (6) tenemos que:

$$Q + k \frac{\phi_{i+1} - 2\phi_i + \phi_{i-1}}{\Delta x^2} = 0 \tag{11}$$

Despejando los  $\phi$  tenemos que:

$$\phi_{i+1} - 2\phi_i + \phi_{i-1} = -\frac{Q\Delta x^2}{k} \tag{12}$$

Ahora sustituyendo algunos valores para i tenemos que

$$\phi_0 - 2\phi_1 + \phi_2 = -\frac{Q\Delta x^2}{k}$$
$$\phi_1 - 2\phi_2 + \phi_3 = -\frac{Q\Delta x^2}{k}$$

:

$$\phi_{n-2} - 2\phi_{n-1} + \phi_n = -\frac{Q\Delta x^2}{k}$$

Si tenemos condiciones de Dirchlet entonces la ecuación con i=0 e i=n, se vuelven constantes, multiplicando por -1 en ambos lados tenemos que:

$$2\phi_1 - \phi_2 = \frac{Q\Delta x^2}{k} + \hat{\phi}_0$$

$$-\phi_1 + 2\phi_2 - \phi_3 = \frac{Q\Delta x^2}{k}$$

$$\vdots$$
 
$$2\phi_{n-1} - \phi_n = \frac{Q\Delta x^2}{k} + \hat{\phi}_n$$

Y lo anterior sería equivalente a resolver el siguiente sistema de ecuaciones.

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & \cdots & 0 \\ -1 & 2 & -1 & \cdots & 0 \\ 0 & -1 & 2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \phi_1 \\ \phi_2 \\ \phi_3 \\ \vdots \\ \phi_{n-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{Q\Delta x^2}{k} + \hat{\phi}_0 \\ \frac{Q\Delta x^2}{k} \\ \frac{Q\Delta x^2}{k} \\ \vdots \\ \frac{Q\Delta x^2}{k} + \hat{\phi}_n \end{pmatrix}$$
(13)

Observamos que tenemos una matriz tri diagonal y que además es simétrica. Con base a lo anterior trataremos de construir un algoritmo para poder hacer una factorización de Cholesky.

$$A = \begin{pmatrix} \beta_1 & \gamma_1 & 0 & \cdots & 0 \\ \gamma_1 & \beta_2 & \gamma_2 & \cdots & 0 \\ 0 & \gamma_2 & \beta_3 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & \beta_{n-1} \end{pmatrix}$$
(14)

Si la matriz es definida positiva y sabemos que es simétrica entonces podemos expresarla como:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ l_{2,1} & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ l_{m,1} & l_{m,2} & \cdots & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} d_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & d_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & d_m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & l_{2,1} & \cdots & l_{m,1} \\ 0 & 1 & \cdots & l_{m,2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix}$$

$$(15)$$

Al multiplicar la primera matriz por la segunda tenemos que:

$$A = \begin{pmatrix} d_1 & 0 & \cdots & 0 \\ l_{2,1}d_1 & d_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ l_{m,1}d_1 & l_{m,2}d_2 & \cdots & d_m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & l_{2,1} & \cdots & l_{m,1} \\ 0 & 1 & \cdots & l_{m,2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix}$$
(16)

Si multiplicamos la primera fila de la matriz a la izquierda por la primera columna de la matriz triangular superior tenemos que:

$$\boxed{d_1 = \beta_1} \tag{17}$$

Al multiplicar la primera fila de la matriz de la izquierda por la segunda columna de la triangular superior.

$$\gamma_1 = l_{2.1} d_1 \tag{18}$$

Al despejar  $l_{2,1}$  tenemos que:

$$l_{2,1} = \frac{\gamma_1}{d_1} \tag{19}$$

Al multiplicar la segunda fila de la matriz de la izquierda por la primera columna de la triangular superior.

$$\beta_2 = l_{2,1}^2 + d_2 \tag{20}$$

Despejando  $d_2$  tenemos que:

$$d_2 = \beta_2 - l_{2,1}^2 \tag{21}$$

Podemos observar que los valores para las  $\beta$  y las  $\gamma$  son siempre los mismos, entonces sustituyendo los valores tenemos que:

y observando los resultados anteriores podemos llegar a:

$$d_{i} = 2 - l_{i,i-1}^{2} d_{i-1}$$
(22)

$$l_{i+1,i} = \frac{-1}{d_i} \tag{23}$$

Ahora como tenemos tres factores podemos escribir

$$Ax = LDL^T x = y (24)$$

y ahora haciendo

$$L^T x = z (25)$$

$$LDz = y$$

$$Dz = w (26)$$

$$Lw = y \tag{27}$$

Tendríamos entonces primero que resolver un sistema con matriz triangular inferior, después diagonal y finalizar con un diagonal para encontrar x.

Pero al tener solo elementos en forma de dos diagonales, podríamos encontrar una forma sencilla de resolverlo.

Para la matriz triangular inferior, donde n es el numero de nodos tenemos que:

$$Lw = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ l_{2,1} & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & l_{n-1,n-2} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_{n-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_{n-1} \end{pmatrix}$$
(28)

Al ir multiplicando fila por columna vamos obteniendo que

$$w_1 = y_1$$
  
 $w_2 = y_2 - l_{2,1}w_1$   
 $w_3 = y_3 - l_{3,2}w_2$ 

Como los demás elementos fuera de las diagonales son cero, podemos dejar de utilizar el primer subíndice de l y escribir entonces que:

$$w_1 = y_1 \tag{29}$$

$$w_i = y_i - l_{i-1}w_{i-1} \tag{30}$$

Para  $i = 2 \rightarrow i = n - 2$ 

Realizando un análisis similar pero para la matriz triangular superior llegamos a que:

$$\boxed{x_{n-1} = z_{n-1}} \tag{31}$$

$$x_i = z_i - l_i x_{i+1} \tag{32}$$

Para  $i = n - 2 \rightarrow i = 1$ 

Sabiendo esto podemos aprovechar para guardar los valores de la matriz original, y la de los factores en estructuras de  $n-1 \times 2$  dimensiones.

$$A = \begin{pmatrix} \beta & \gamma \\ \beta & \gamma \\ \vdots & \vdots \\ \beta & 0 \end{pmatrix} \tag{33}$$

$$Factores = \begin{pmatrix} d_1 & l_1 \\ d_2 & l_2 \\ d_3 & l_3 \\ \vdots & \vdots \\ d_{n-1} & 0 \end{pmatrix}$$
(34)

Teniendo en cuenta todo lo anterior y que las dos últimas matrices tienen las mismas dimensiones podemos escribir el siguiente pseudocódigo el cual utiliza la misma matriz para solucionar el problema.

Algorithm 1: Solución ecuación con matriz triangular inferior para calor

- 1 solve\_calor\_inferior (matrix, y, rows, w);
  - Input : matrix: matriz que contiene coficientes ecuación de calor factorizada, y: vector con equivalencias, rows: numero de filas, w: vector que guardara las soluciones

Output: w

- $\mathbf{2} \ w_i = y_i;$
- $i \leftarrow 1;$
- 4 for i:rows do
- $\mathbf{5} \mid w_i = y_i matrix_{i-1,1} * w_{i-1};$
- 6 end
- 7 return w;

```
Algorithm 2: Solución ecuación con matriz diagonal para calor
```

```
1 solve_calor_diagonal (matrix, w, rows, z);
  Input : matrix: matriz que contiene coficientes ecuación de calor
            factorizada, w: vector con equivalencias, rows: numero de
            filas, z: vector que guardara las soluciones
  Output: z
w_i = y_i;
\mathbf{3} \ i \leftarrow 0;
4 for i:rows do
z_i = w_i / matrix_{i,0};
6 end
\tau return z;
Algorithm 3: Solución ecuación de calor por medio de factorización
Cholesky
1 solve_calor_diferencias_finitas (Q, K, d_i, d_n, n, L);
  Input : Q: cantidad de energía (calor), K: difusidad térmica, d.i:
            condición de Dirchlet inicial, d_n: condición de Dirchlet final,
```

```
n: el numero de nodos, L: la longitud de la barra
   Output: x
 2 matrix \leftarrow crearMatriz(n-1,2);
 \mathbf{3} \ matrix_{0,0} \leftarrow 2;
 4 y \leftarrow crearVector(n-1);
 5 value = Q/(n * n * K);
 6 i \leftarrow 0;
 7 for i:n - 1 do
    y_i \leftarrow value;
 9 end
10 y_0 \leftarrow y + d_i;
11 y_{i-1} \leftarrow y_{i-1} + d_n;
12 w \leftarrow crearVector(n-1);
13 z \leftarrow crearVector(n-1);
14 matrix_{0,1} = -1/matrix_{0,0};
15 i \leftarrow 1;
16 for i:rows do
       matrix_{i,0} \leftarrow 2 - matrix_{i-1,1}^2 * matrix_{i-1,0};
17
       matrix_{i,1} = -1/matrix_{i,0};
18
19 end
20 matrix_{i-1,1} \leftarrow 0;
21 solve_calor_inferior(matrix, y, rows, w);
22 solve_calor_diagonal(matrix, w, rows, z);
23 solve_calor_superior(matrix, z, rows, x);
24 return x;
```

Algorithm 4: Solución ecuación con matriz triangular superior para calor

1 solve\_calor\_superior (matrix, w, rows, x);

Input : matrix: matriz que contiene coeficientes ecuación de calor factorizada, w: vector con equivalencias, rows: numero de filas, x: vector que guardara las soluciones

Output: w

**2**  $x_{rows-1} = z_{rows-1};$ 

 $i \leftarrow rows - 2;$ 

4 for  $i; i >= 0; i \leftarrow i - 1$  do

 $x_i = z_i - matrix_{i,1} * x_{i+1};$ 

6 end

7 return w;

#### Método de Jacobi

Para el método de Jacobi primero partiremos de la siguiente ecuación:

$$Ax = b (35)$$

Ahora vamos a descomponer la matriz A en dos matrices, una que contenga solo los valores de la diagonal, y otra que contenga los valores de fuera de la diagonal.

$$(T+D)x = b (36)$$

Pasando a la derecha el termino con la matriz T tenemos que:

$$Dx = b - Tx \tag{37}$$

Ahora multiplicando por la inversa de la matriz D tenemos que:

$$D^{-1}Dx = D^{-1}(b - Tx) (38)$$

$$x = D^{-1}(b - Tx) (39)$$

Si esta ultima ecuación le aplicamos recursividad podemos hacer:

$$x^{n+1} = D^{-1}(b - Tx^n) (40)$$

Pasándola a una forma para implementar en un algoritmo tenemos que:

$$x_i^{n+1} = (b_i - \sum_{j \neq i}^n a_{i,j} x_j^n) / a_{i,i}$$
(41)

En seguida se muestra el pseudocódigo:

```
Algorithm 5: Método de Jacobi
```

```
1 solve_jacobi (matrix, rows, y, x);
   Input: matrix: matriz a resolver, x: vector inicial, y: es la igualdad,
                rows: numero de filas
   Output: x
 xk \leftarrow crearVector(rows);
 \mathbf{3} \ xk \leftarrow x;
 4 condition \leftarrow 1;
 5 k \leftarrow 0;
   while condition do
        i \leftarrow 0;
        \mathbf{for}\ i{:}rows\ \mathbf{do}
 8
            sum \leftarrow 0;
 9
            j \leftarrow 0;
10
            for j:rows do
11
                if j \neq i then
12
                    sum \leftarrow sum + matrix_{i,j}x_j
13
                end
14
15
            end
            xk_i = (y_i - sum)/matrix_{i,i}
16
17
        condition \leftarrow convergencia(matrix, rows, xk, y);
18
19
        x \leftarrow xk;
20 end
21 return x;
```

#### Algorithm 6: Convergencia

```
1 solve_jacobi (matrix, rows, x, y);
   Input: matrix: matriz a resolver, x: vector inicial, y: es la igualdad,
                rows: numero de filas
   Output: condition
 i \leftarrow 0;
 sintervalo \leftarrow 0.00001;
 4 condition \leftarrow 0 bc \leftarrow crearVector(rows);
 5 for i:rows do
        j \leftarrow 0;
 6
        sum \leftarrow 0;
 7
        for j:rows do
 8
            sum \leftarrow sum + matrix_{i,j} * x_j
 9
        \quad \text{end} \quad
10
        number \leftarrow abs(sum - y_i)
11
        if number > intervalo then
12
            return 1;
13
        \quad \mathbf{end} \quad
14
15 end
{\bf 16}\ {\bf return}\ condition;
```

#### Método Gauss-Seidel

Primero definamos la siguiente ecuación

$$Ax - b = 0 (42)$$

Ahora descompongamos la matriz A en la suma de dos matrices triangulares y una diagonal

$$A = (L + D + U) \tag{43}$$

Entonces nos queda que:

$$(L+D+U)x-b=0 (44)$$

Ahora propongamos una inversa la cual sera  $(L+D)^{-1}$  multiplicando por la inversa tenemos que

$$(L+D)^{-1}(L+D+U)x - b = 0 (45)$$

$$(L+D)^{-1}(L+D)x + (L+D)^{-1}Ux - (L+D)^{-1}b = 0$$
(46)

Multiplicando la inversa y agrupando términos semejantes, nos queda que:

$$x + (L+D)^{-1}(Ux - b) = 0 (47)$$

Despejando x nos queda que:

$$x = (L+D)^{-1}(b-Ux) (48)$$

Multiplicando por (L+D) en ambos lados de la igualdad.

$$(L+D)x = b - Ux (49)$$

Ahora aquí aplicaremos recursividad, siendo que la x del lado derecho sera la nueva variable actualizada.

$$(L+D)x^{n+1} = b - Ux^n \tag{50}$$

Expandiendo el lado derecho y pasando Lx a la derechas nos queda que;

$$Dx^{n+1} = b - Ux^n - Lx^{n+1} (51)$$

Ahora multiplicando por la inversa de la diagonal tenemos que:

$$x^{n+1} = D^{-1}(b - Ux^n - Lx^{n+1})$$
(52)

Ahora reescribiendo de tal manera que podamos usarla para un algoritmo:

$$x_i^{n+1} = (b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n U_{i,j} x_j^n - \sum_{j=1, j \neq i}^n L_{i,j} x_j^{n+1}) / D_{i,i}$$
 (53)

Si queremos utilizar la matriz original para optimizar espacio, podemos hacer

$$x_i^{n+1} = \left(b_i - \sum_{j=i+1}^n a_{i,j} x_j^n - \sum_{j=1}^{i-1} a_{i,j} x_j^{n+1}\right) / a_{i,i}$$
(54)

Ahora para usar un solo vector, podemos partir de que el termino con  $x^{n+1}$  es el que se llena primero ya que la sumatoria parte desde j=1, por otro lado  $x^n$  se llena después además que esta  $x^n$  solo necesita los términos mayores o iguales a i+1. Entonces podemos escribir el siguiente pseudocódigo:

#### Algorithm 7: Método de Gauss Seidel

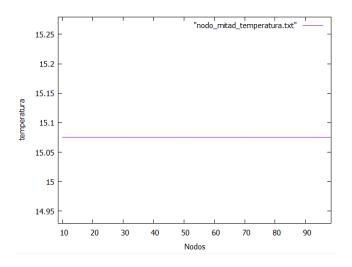
```
1 solve_jacobi (matrix, rows, y, x);
   Input: matrix: matriz a resolver, x: vector inicial, y: es la igualdad,
               rows: numero de filas
    Output: x
 2 condition \leftarrow 1;
 3 k \leftarrow 0;
 4 while condition do
       i \leftarrow 0;
 5
        for i:rows do
 6
 7
           sum \leftarrow 0;
           j \leftarrow 0;
 8
           for j:rows do
 9
               if j \neq i then
10
                  sum \leftarrow sum + matrix_{i,j}x_j
12
           end
13
           x_i = (y_i - sum)/matrix_{i,i}
14
15
        condition \leftarrow convergencia(matrix, rows, x, y);
16
17 end
18 return x;
```

### Resultados

### Ecuación de calor

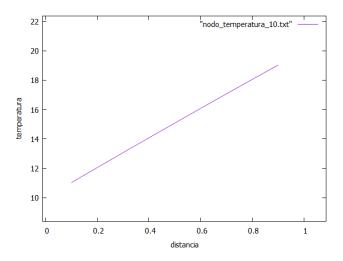
La siguiente imagen muestra lo que se pide en la tarea, el cambio que existe en  $\phi$  para el nodo que esta en medio. Este resulta ser que siempre es el mismo con un valor de 15.075 para las condiciones que se nos da en el problema. Q=3, K=5,  $\hat{\phi}_i=10$ ,  $\hat{\phi}_n=20$ , L=1.

Figure 1: Temperatura nodo medio



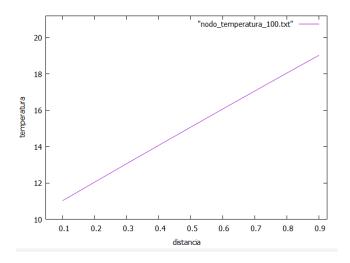
Decidí graficar la solución del problema, es decir los valores de  $\phi$  contra los valores de la distancia en donde se encuentran, y esto es lo que obtuve.

Figure 2: Distancia vs. Temperatura con 10 nodos



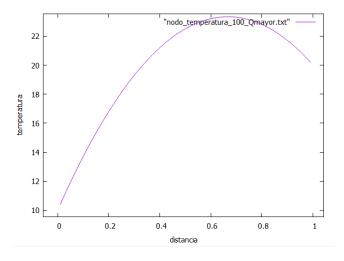
si aumentamos la cantidad de nodos, la recta sigue siendo la misma.

Figure 3: Distancia vs. Temperatura con 100 nodos



Si aumentamos Q, por ejemplo Q=300, observamos que hay un cambio en la gráfica.

Figure 4: 100 nodos con aumento de Q



# Método Jacobi, Método Gauss-Seidel

En seguida se muestran los resultados obtenidos al aplicar los métodos de Jacobi y Gauss-Seidel, la primera imagen es para una matriz 3x3, y las siguientes dos son para una matriz de 125x125.

Figure 5: Solución 3x3

```
Solucion Jacobi 3x3

El numero de iteraciones es 11, el error absoluto es 0.0000000000001
La solucion es:
x0: 3.000000 x1: -2.500000 x2: 7.000000

Solucion Gauss-Seidel 3x3

El numero de iteraciones es 7, el error absoluto es 0.000000000001
La solucion es:
x0: 3.000000 x1: -2.500000 x2: 7.000000
```

Figure 6: Solución 125x125 Jacobi

```
Solucion Jacobi 125x125

El numero de iteraciones es 2177, el error absoluto es 0.000000000001
La solucion es:
x0: 0.604902 x1: 0.567972 x2: 0.006738 x3: 0.603159 x4: 0.597789
x5: 0.588703 x6: 0.485865 x7: 0.370397 x8: 0.006738 x9: 0.191089
x10: 0.575849 x11: 0.074431 x12: 0.604509 x13: 0.123127 x14: 0.538497
x15: 0.449283 x16: 0.336416 x17: 0.207982 x18: 0.593818 x19: 0.383810
x20: 0.050493 x21: 0.523426 x22: 0.246672 x23: 0.538117 x24: 0.006738
x25: 0.153112 x26: 0.574369 x27: 0.366523 x28: 0.443034 x29: 0.147405
x30: 0.571833 x31: 0.582837 x32: 0.006738 x33: 0.518595 x34: 0.501515
x35: 0.555864 x36: 0.113432 x37: 0.082092 x38: 0.219082 x39: 0.395618
x40: 0.241170 x41: 0.354572 x42: 0.600978 x33: 0.557782 x44: 0.085969
x45: 0.116925 x46: 0.182480 x47: 0.141692 x48: 0.211682 x49: 0.177700
x50: 0.274598 x51: 0.326213 x52: 0.498701 x53: 0.471317 x54: 0.423394
x60: 0.310640 x61: 0.386997 x62: 0.549146 x63: 0.006738 x64: 0.006738
x65: 0.538085 x66: 0.442584 x67: 0.482422 x68: 0.446819 x69: 0.289130
x76: 0.06938 x76: 0.066738 x77: 0.28280 x78: 0.193936 x79: 0.006738
x80: 0.512649 x81: 0.355753 x77: 0.206465 x73: 0.139267 x74: 0.526037
x76: 0.006738 x76: 0.006738 x77: 0.28280 x78: 0.193936 x79: 0.006738
x80: 0.512649 x81: 0.358751 x82: 0.081984 x83: 0.297512 x84: 0.465430
x89: 0.474374 x91: 0.186419 x92: 0.498293 x93: 0.179618 x94: 0.465430
x90: 0.474374 x91: 0.186419 x92: 0.498293 x93: 0.179618 x94: 0.124410
x95: 0.381580 x96: 0.243428 x97: 0.4987915 x88: 0.074568 x99: 0.0877065
x100: 0.413975 x101: 0.006738 x102: 0.497395 x88: 0.074568 x99: 0.087765
x100: 0.413975 x101: 0.006738 x102: 0.23952 x113: 0.296131 x114: 0.257673
x115: 0.426847 x110: 0.366207 x112: 0.233952 x113: 0.296131 x114: 0.356767
x115: 0.426847 x116: 0.329714 x117: 0.408525 x118: 0.559041 x119: 0.066738
x120: 0.519278 x121: 0.266278 x122: 0.066873 x123: 0.178165 x124: 0.466305
```

Figure 7: Solución 125x125 Gauss-Seidel

```
Solucion Gauss-Seidel 125x125
numero de iteraciones es 1136, el error absoluto es 0.0000000000001
  0.604901 x1: 0.567971 x2: 0.006738 x3: 0.603159 x4: 0.597789
  0.588703 x6: 0.485865 x7: 0.370397 x8: 0.006738 x9: 0.191089
   0.575849 x11: 0.074431 x12: 0.604590 x13: 0.123127 x14: 0.538496
0.449283 x16: 0.336415 x17: 0.207982 x18: 0.593817 x19: 0.383810
   0.050493 x21: 0.523426 x22: 0.246672 x23: 0.538116 x24: 0.006738 0.153112 x26: 0.574369 x27: 0.366523 x28: 0.443034 x29: 0.147405
   0.57183 x31: 0.582837 x32: 0.006738 x33: 0.518595 x34: 0.501515

0.558684 x36: 0.113432 x37: 0.082092 x38: 0.219082 x39: 0.395618

0.241169 x41: 0.354572 x42: 0.600977 x43: 0.557782 x44: 0.085969

0.116925 x46: 0.182480 x47: 0.141692 x48: 0.211682 x49: 0.177700
   0.274598 x51: 0.326213 x52: 0.498701 x53:
                                                                      0.471317 x54: 0.423394
   0.473999 x56: 0.486920 x57: 0.272936 x58: 0.437563 x59: 0.413907
0.310640 x61: 0.386997 x62: 0.549146 x63: 0.006738 x64: 0.006738
                         0.442584 x67:
                                                                      0.446819 x69:
                         0.355753 x72:
                                                0.264665 x73:
                                                                      0.139267 x74: 0.526036
   0.006738 x76: 0.006738 x77: 0.328280 x78: 0.193936 x79: 0.006738 0.512649 x81: 0.053871 x82: 0.081984 x83: 0.297512 x84: 0.465430
   0.353737 x86:
                         0.341780 x87: 0.497354 x88: 0.074564 x89:
   0.381580 x96: 0.243428 x97: 0.446819 x98: 0.006738
     0.413975 x101: 0.006738 x102: 0.079819 x103: 0.411131 x104: 0.380678 0.138515 x106: 0.155814 x107: 0.315336 x108: 0.315072 x109: 0.227541
     0.240297 x111: 0.368620 x112: 0.233952 x113: 0.426847 x116: 0.329713 x117: 0.408525 x118:
     0.519278 x121: 0.266278 x122: 0.066873 x123: 0.178165 x124: 0.466305
```

# Conclusión

Para el problema de calor pude observar que la temperatura en el punto medio no es dependiente de la cantidad de nodos que le demos al sistema. Si lo pensamos detenidamente, al ser un sistema estacionario, la temperatura debería de distribuirse de manera "uniforme" y con esto me refiero a que si le damos una fuente de calor que no sea en los extremos, la temperatura será invariante a la cantidad de nodos, pero claro esta que entre mas nodos tengamos más información tendremos para cada punto de la barra. También pude observa que un aumento de energía Q hace que la temperatura en el centro aumente esto tiene sentido ya que en los extremos la temperatura tendría a estabilizarse hasta llegar a las condiciones iniciales. Entonces si se tiene poca energía el sistema simplemente debería poder describirse con una ecuación lineal, al aumentar la energía los valores cercanos al centro siempre aumentarán.

Para la solución a las matrices pude observar que el método de Gauss-Seidel siempre es mucho más rápido. En el programa pido que el error para cada elemento de la solución tenga un error absoluto de 1E-12, y podemos observar que al método de Gauss-Seidel, le toma la mitad de iteraciones que al método de Jacobi. Además el método de Gauss-Seidel, requiere de menos espacio en memoria, ya que podemos utilizar la misma estructura del vector antiguo, para guardar la solución.