

Trabajo Practico 1 - Manejo de Objetos

Programación Orientada a Objetos II

2023 – 2024

Contenido

Ejercicio 1:.....	1
1. Construir el objeto tomando en cuenta las siguientes instrucciones.	1

Ejercicio 1:

Crear una clase Coche con su respectivo constructor y atributos (gasolina, personas y kilometraje) para y con funciones para realizar el siguiente recorrido:

- **Ruta 1:** Matriz ITS Japón → Campus Sur
- **Ruta 2:** Campues Sur → Campus Santo Domingo
- **Ruta 3:** Campus Santo Domingo → Matriz ITS Japón

1. Construir el objeto tomando en cuenta las siguientes instrucciones.

El inicio del Trayecto es con los siguientes valores:

- Gasolina: 10 galones
- Personas: 10
- Kilometraje: 1500 km

Trayecto de Ruta 1:

- Menos 3 galones de gasolina
- Menos 5 personas
- Aumenta 100 kilómetros

Trayecto Ruta 2:

- Subieron 3 personas en el trayecto
- Menos 3 personas al llegar al trayecto
- Aumenta 500 kilómetros

Trayecto Ruta 3:

- Menos 15 galones de gasolina
- Sumar 10 galones de gasolina
- Aumenta 700 kilómetros

Imprimir Total de personas, gasolina y kilometraje al llegar al trayecto final