

# **Trabajo Practico 2 - Manejo de archivos y excepciones**

**Programación Orientada a Objetos II**

**2023 – 2024**

## Contenido

Ejercicio 2:.....	1
1. Construir el objeto tomando en cuenta las siguientes instrucciones. ....	1
2. Del ejercicio 1 ya desarrollado se solicita: .....	1

## Ejercicio 2:

Crear una clase Coche con su respectivo constructor y atributos (gasolina, personas y kilometraje) para y con funciones para realizar el siguiente recorrido:

- **Ruta 1:** Matriz ITS Japón → Campus Sur
- **Ruta 2:** Campues Sur → Campus Santo Domingo
- **Ruta 3:** Campus Santo Domingo → Matriz ITS Japón

### 1. Construir el objeto tomando en cuenta las siguientes instrucciones.

**El inicio del Trayecto es con los siguientes valores:**

- Gasolina: 10 galones
- Personas: 10
- Kilometraje: 1500 km

#### **Trayecto de Ruta 1:**

- Menos 3 galones de gasolina
- Menos 5 personas
- Aumenta 100 kilómetros

#### **Trayecto Ruta 2:**

- Subieron 3 personas en el trayecto
- Menos 3 personas al llegar al trayecto
- Aumenta 500 kilómetros

#### **Trayecto Ruta 3:**

- Menos 15 galones de gasolina
- Sumar 10 galones de gasolina
- Aumenta 700 kilómetros

Imprimir Total de personas, gasolina y kilometraje al llegar al trayecto final

### 2. Del ejercicio 1 ya desarrollado se solicita:

- Crear un nuevo archivo de texto mediante código llamado logRuta.txt al iniciar el constructor de la clase
- Imprimir en el archivo los valores de inicio del coche
- En cada trayecto imprimir en un archivo de texto el valor que se va modificando de gasolina, kilometraje y personas.
- Imprimir el mensaje "SU TRAYECTO A TERMINADO" al finalizar el trayecto final. Ruta 3