



Curso de Arquitecturas Limpias para Desarrollo de Software

¡No te rindas!

Necesitas una **calificación mínima de 9.0** para aprobar.

Vuelve a intentarlo en 05 horas, 38 minutos, 42 segundos

8.5

Calificación

17 / 20

Aciertos

Resumen

1. Una de las siguientes es una diferencia entre una arquitectura limpia y la arquitectura de 3 capas

La dependencia entre el dominio y el acceso a datos.



2. ¿Qué significa el Principio de Abierto Cerrado en SOLID?

Un módulo debería estar abierto a extensiones y cerrado a modificaciones.



3. Laravel es un framework de desarrollo web para PHP. ¿A qué capa pertenece y por qué?

Capa externa. La lógica de negocio debe ser independiente del framework que se utilice.



4. Un sistema tiene un disparador (scheduler) que se ejecuta automáticamente todos los días a las 5 PM para enviar correos electrónicos. En una arquitectura

hexagonal, ese disparador se consideraría:

Un actor secundario. La aplicación será siempre el actor primario del sist [REPASAR CLASE](#)

5. En una arquitectura cebolla, ¿qué capa se encuentra en el centro?

Modelo de dominio



6. ¿En qué arquitectura limpia de referencia el dominio se modela a través de casos de uso y entidades?

Clean Architecture



7. La regla de la dependencia implica que la capa externa depende del dominio y no al revés. Esto es fundamental en una arquitectura limpia. ¿Por qué?

Todas las opciones son correctas



8. ¿En qué lenguajes de programación se puede implementar una arquitectura limpia?

En cualquiera, mientras tenga orientación a objetos.



9. Una de las siguientes opciones es FALSA respecto al dominio en una arquitectura limpia

El dominio puede retornar datos formateados para una interfaz gráfica específica.



10. ¿Cuál de las siguientes formas de implementar el dominio permite organizarlo usando procedimientos?

Script de transacción



11. ¿Cuál es la diferencia entre inversión de control e inyección de dependencias?

Ninguna. Los conceptos son sinónimos.

[REPASAR CLASE](#)

12. ¿Cuál es la gran ventaja del modelo de dominio sobre el script de transacción?

Aprovecha múltiples beneficios de la programación orientada a objetos, como los datos, el comportamiento, las relaciones, entre otros.



13. ¿Cuál es el número ideal de capas en el dominio?

Depende del problema. No existe un número correcto.



14. Supón que trabajas en un sistema de un hospital que gestiona historias médicas de los pacientes. Tienes un requerimiento para enviar un reporte via FTP a un servicio gubernamental. De acuerdo a la nomenclatura del curso (modelo de dominio, aplicación, capa externa), ¿dónde van la interfaz y la implementación del adaptador?

La interfaz se ubicaría en la aplicación y la implementación en la capa externa.



15. En el curso se menciona que una arquitectura limpia no es muy útil en sistemas de vida corta, como una prueba de concepto o un producto mínimo viable. ¿A qué se debe esto?

Todas las opciones son correctas.



16. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe correctamente el propósito de los casos de uso en la organización del dominio en una arquitectura limpia?

Los casos de uso coordinan el flujo de datos desde y hacia el modelo de dominio, implementando reglas de negocio específicas de la aplicación.



17. En el contexto de una arquitectura limpia, ¿qué práctica se recomienda evitar al implementar una aplicación web?

Colocar lógica de negocio en la capa de presentación o en los controladores.



18. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones relacionadas con pruebas es correcta?

La testabilidad es una característica clave de las arquitecturas limpias.



19. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe correctamente los dobles de prueba?

Los dobles de prueba son objetos reales utilizados para probar el comportamiento de la aplicación en tiempo real. [REPASAR CLASE](#)

20. ¿Cuál de los siguientes desafíos es común al implementar una arquitectura limpia en un proyecto?

Mantener un equilibrio adecuado de responsabilidades entre la capa de aplicación y el modelo de dominio.



[Ver menos](#)

[Volver al Home](#)