



ESCOLA ESTADUAL DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL

MARIA CÉLIA PINHEIRO FALCÃO

NOME: Giovanny Lucas Alves de Oliveira **Nº** 11

PROFESSOR: Francisco Manoel Carvalho

CURSO: Técnico em Informática

BANCO DE DADOS

PEREIRO/CE

2018

INTRODUÇÃO:

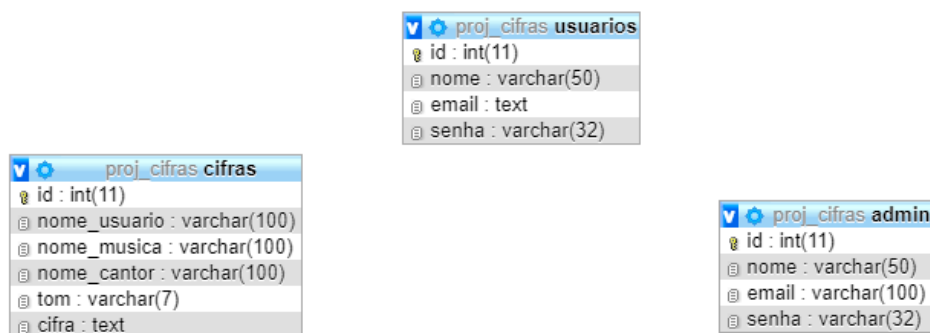
Nesse módulo, faremos um sistema gerenciador de cifras, para isso, vamos usar o banco de dados MySQL, para guardar os dados, e a IDE Netbeans para desenvolver o projeto.

O objetivo geral desse projeto é proporcionar uma melhor interação do usuário com suas cifras digitais, de forma mais organizada para com o material de trabalho dos músicos usuários. O sistema também comporta usuários diferentes, dessa forma, cada um poderá guardar as cifras que preferir e tocar offline, quando desejar.

A “cifra” pode ser usada para caracterizar um código. Nesse caso, tratando-se da música, é um código que ajuda o musicista a entender como tocar a música, e assim, fazer sua arte de uma forma mais fácil.

MODELAGEM DE DADOS:

A figura abaixo ilustra o modelo de dados do nosso sistema de cifras, preste atenção a cada detalhe e relacionamentos porque será através desse diagrama que vamos criar o nosso banco de dados e as referidas chaves primárias/estrangeiras nas tabelas.



Modelagem do Banco de Dados Proj_Cifras

CRIAÇÃO DO BANCO DE DADOS:

A seguir, veremos os scripts usados para a criação do banco de dados que damos o nome de “proj_cifras”, analisando os comandos SQL.

➤ Criação do banco de dados “proj_cifras”

```
CREATE database proj_cifras;
```

➤ Usando o banco “proj_cifras”

```
USE proj_cifras;
```

➤ Criando a tabela “usuarios”

```
CREATE TABLE `usuarios` (  
  `id` int(11) NOT NULL,  
  `nome` varchar(50) NOT NULL,  
  `email` text NOT NULL,  
  `senha` varchar(32) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

➤ Criando a tabela “cifras”

```
CREATE TABLE `cifras` (  
  `id` int(11) NOT NULL,  
  `nome_usuario` varchar(100) NOT NULL,  
  `nome_musica` varchar(100) NOT NULL,  
  `nome_cantor` varchar(100) NOT NULL,  
  `tom` varchar(7) NOT NULL,  
  `cifra` text NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

➤ Criando a tabela “admin”

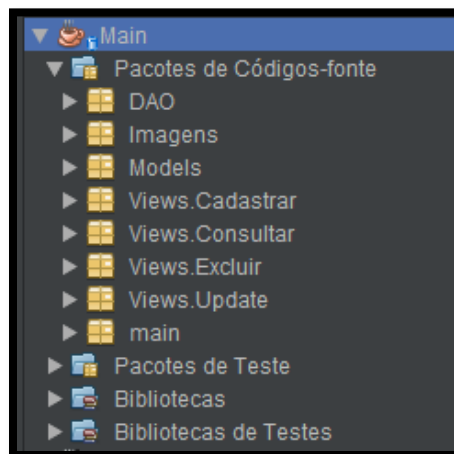
```
CREATE TABLE `admin` (  
  `id` int(11) NOT NULL,  
  `nome` varchar(50) NOT NULL,  
  `email` varchar(100) NOT NULL,  
  `senha` varchar(32) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

➤ Inserindo o 1º administrador

```
INSERT INTO `admin` (`id`, `nome`, `email`, `senha`) VALUES  
(1, 'Giovanny', 'geovannylucas@hotmail.com', 'qwerty');
```

CRIAÇÃO DO PROJETO

Foi criado um projeto no Netbeans chamado “Main” com os seguintes pacotes descritos abaixo:



➤ Pacote “DAO”

Tudo relacionado ao banco de dados se encontra nesse pacote, as classes estão divididas de acordo com o modelo para que fiquem mais organizadas.



➤ Pacote “Imagens”

Todas as imagens do nosso projeto se encontram dentro desse pacote, tudo isso para nível de organização.

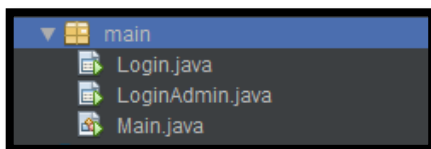
➤ Pacote “Models”

Dentro do pacote models temos todas as classes que possuem as variáveis encapsuladas com os métodos getters e setters, chamada também de lógica de negócios.



➤ Pacote “main”

Nesse pacote temos a classe que possui o método Main, essa classe é responsável por chamar a tela de Login que por sua vez é responsável por chamar a tela de Cifras ou de Login do Administrador, dependendo da ação.



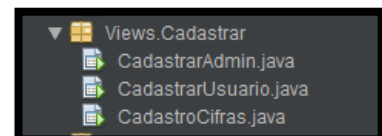
➤ Pacotes de Views (visão)

Foi dividido os pacotes que possuem telas (JFrame) de forma bastante intuitiva, ou seja, todos possuem o nome Views seguido da sua ação (Views.Update, Views.Cadastrar, Views.Consultar, Views.Excluir):

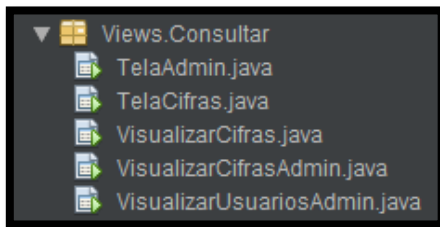
Views.Update



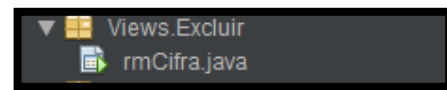
Views.Cadastrar



Views.Consultar



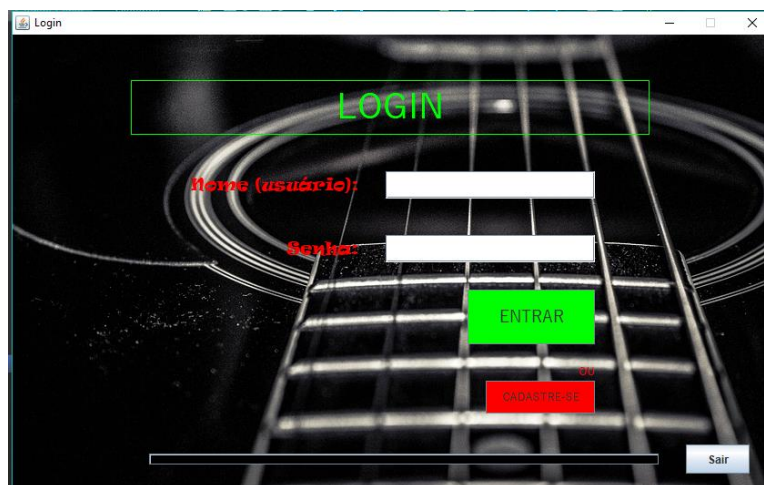
Views.Excluir



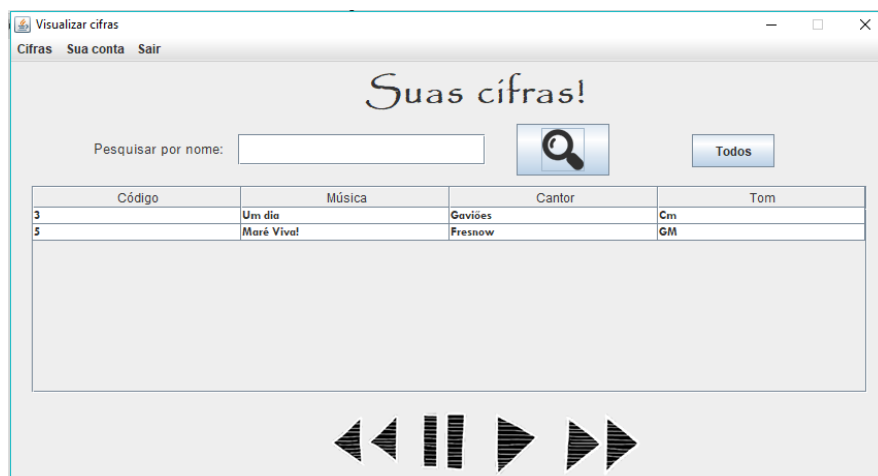
APRESENTAÇÃO DAS TELAS

A interface foi toda desenvolvida com o auxílio da paleta do netbeans. Agora serem mostradas as telas do sistema.

➤ Tela de Login (Usuário)



➤ Tela Cifras



➤ Tela de cadastro de cifras

Cadastrar cifras

Cifras Sua conta Sair

CADASTRE SUAS CIFRAS!

NOME DA MÚSICA:

CÓDIGO DA MÚSICA:

CANTO:

CIFRA:

Cadastrar!

Img by: Jocalis

➤ Tela de excluir cifra

Remover cifra

Cifras Sua conta Sair

Cifra a ser deletada:

DELETAR

➤ Tela de atualizar cifra

Atualizar cifras

Cifras Sua conta Sair

ATUALIZAR SUAS CIFRAS!

DIGITE O CÓDIGO DA CIFRA: OK

CÓDIGO DA MÚSICA:

NOME DA MÚSICA:

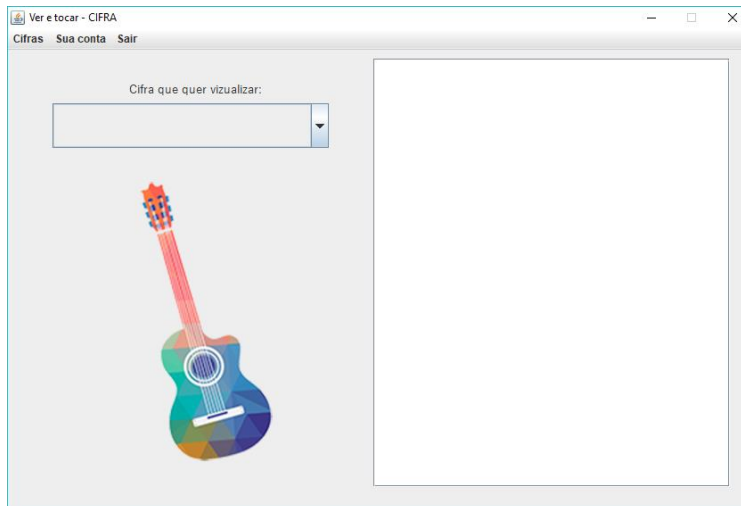
CANTO:

CIFRA:

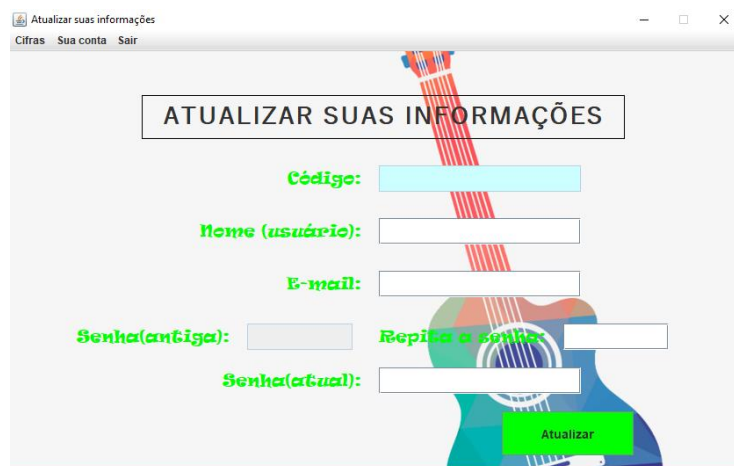
Atualizar!

Img by: Jocalis

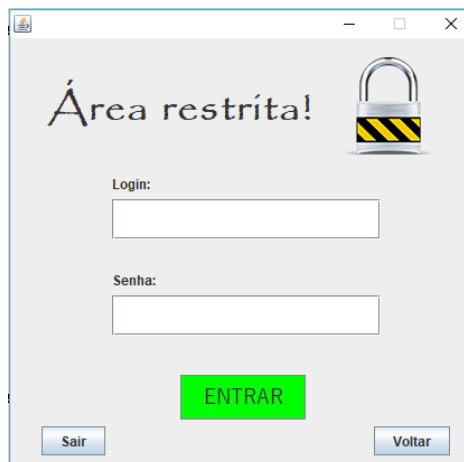
➤ Tela de visualizar cifra (tocar junto)



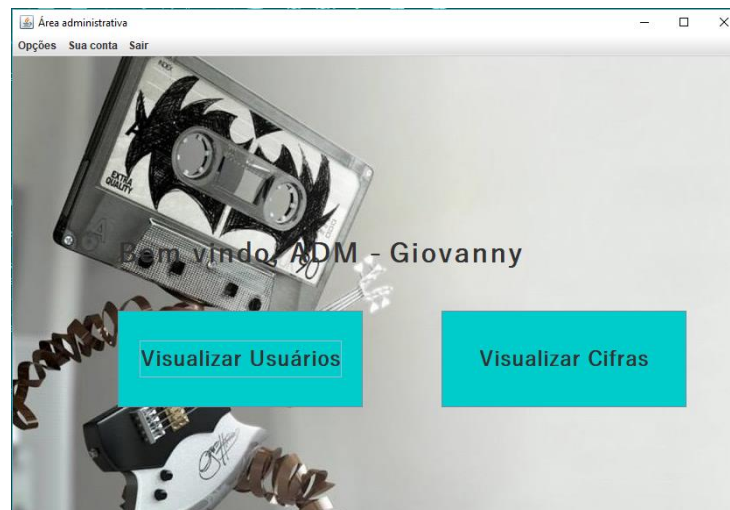
➤ Tela de atualizar informações do usuário



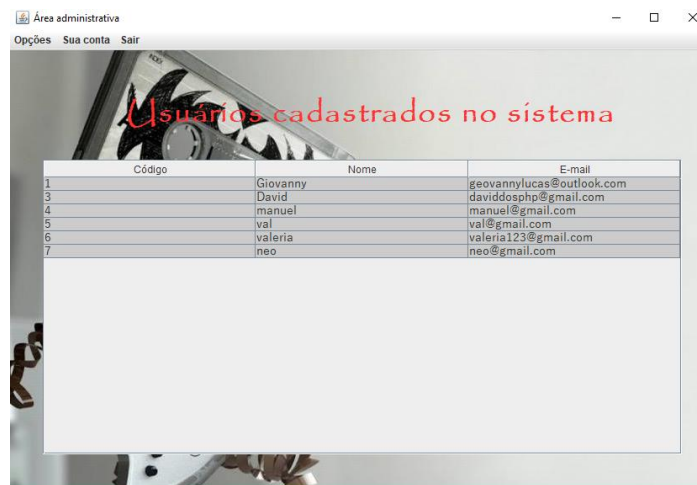
➤ Tela de Login (Administrador)



➤ Tela inicial do administrador



➤ Tela de visualizar usuários do sistema



➤ Tela de visualizar cifras do sistema



➤ **Tela de atualizar informações do administrador**

Atualizar suas informações

Opções Sua conta Sair

ATUALIZAR SUAS INFORMAÇÕES

Código:

Nome:

E-mail:

Senha(antiga): Repita a senha:

Senha(atual):

Atualizar

➤ **Tela para cadastrar outros administradores**

Cadastro Administrador

Opções Sua conta Sair

Nome:

E-mail:

Senha:

CADASTRAR

CONCLUSÃO

A ideia de construir esse projeto surgiu a partir da necessidade observada de músicos, amigos e familiares, do ramo buscarem alguma forma mais dinâmica de organizar suas cifras para tocar suas músicas e se divertir.

Após a realização deste projeto, o objetivo principal, - de simplificar a interação de um usuário (músico) com suas cifras virtuais e aumentar a organização -, foi alcançado. Usou-se as quatro operações CRUD (criar, consultar, atualizar e apagar) para ampliar as possibilidades do usuário e seus recursos.