

Campus TravelExp

La aerolínea Campus TravelExp inicia operaciones en el territorio nacional y desea construir una aplicación web que le permita llevar el control de todas sus operaciones aéreas, para esto la empresa cuenta con los siguientes servicios:

- **Gestión de clientes:** el aplicativo web deberá permitir registrar clientes así obtener los diferentes beneficios que la compañía ofrece tanto en tiquetes como en puntos viajeros.
- **Módulo de rutas:** el programa debe permitir listar las diferentes rutas que la aerolínea cubre y así poder determinar si compra un tiquete aéreo.
- **Compra de tiquetes:** el aplicativo web deberá permitir realizar la compra de tiquetes aéreos a través de este módulo de la aplicación.
- **Sistema de fidelización:** el aplicativo web debe permitir guardar puntos por cada trayecto que realicen sus clientes registrados en la plataforma.

Para la realización del Front-End de esta aplicación usted es contratado por la aerolínea para llevar a cabo el respectivo desarrollo; el departamento tecnológico de la empresa especifica que como requerimiento principal el stack tecnológico para desarrollar dicho software es el siguiente:

- Para la construcción se debe utilizar HTML.
- Para la maquetación web se puede utilizar un framework de css como bootstrap o puede implementar sus propias reglas de estilo.
- La lógica de la aplicación web debe utilizar JavaScript como lenguaje funcional.

Requerimientos funcionales de cada módulo:

Gestión de clientes

Para este módulo usted deberá desarrollar una interfaz de usuario que permita **registrar, modificar, listar y eliminar clientes**. este módulo deberá contener un buscador que le permita encontrar clientes ya sea por su nombre, apellidos o documento de identidad; la información que se debe manejar por cada cliente es la siguiente:

- Número de identificación
- Nombres
- Apellidos
- Teléfono
- Correo electrónico
- Fecha de nacimiento
- Nacionalidad

Gestión de rutas aéreas

Para este módulo usted deberá crear una interfaz de usuario que le permita **crear y eliminar** las rutas aéreas que la compañía está autorizada a cumplir. La información que se maneja para cada elemento es la siguiente:

- ID. ese campo puede ser generado automáticamente por el sistema.
- Nombre de la ruta
- Valor Tiquete
- Ciudad origen
- Ciudad destino
- Puntos para fidelización

Compra de tiquetes





Este módulo deberá permitir que cada uno de los clientes que se encuentran registrados en la plataforma puedan adquirir tiquetes aéreos, el proceso que se debe tener en cuenta en este módulo es el siguiente:

- Se debe seleccionar el cliente de la lista de registrados.
- Se debe seleccionar la ruta de viaje: Nombre de Ruta
- Al valor de la ruta elegida, se le debe aplicar el impuesto del IVA 16% y el valor de la tasa aeroportuaria del **4% sobre el valor antes del IVA**.
- Cuando finalice el proceso de compra el sistema mostrará el resumen de la compra y abonará los puntos para su fidelización.

Módulo de fidelización

Este módulo deberá permitir que se visualicen los puntos ganados por cada cliente.

Rúbrica de evaluación

Porcentaje	Impresionante 	Bien hecho 	Mejorable 	Deficiente 	Calificación
Diseño y maquetaación 10%	El diseño de la aplicación es coherente con el tema y utiliza correctamente e reglas de estilo. 5.0	El diseño de la aplicación es visualmente adecuado, presenta errores en la definición de algunas reglas de estilo. 4.0	El diseño presentado tiene baja calidad y no se ajusta a los cambios del tamaño de la resolución de la pantalla 3.5	No presenta un diseño de acuerdo al proceso de entrenamiento. 2.0	
Estructura y orden del proyecto 10%	El proyecto posee una estructura que facilita la organización de los recursos como imágenes, archivos de JavaScript, importación de librerías etc. 5.0	El proyecto posee algunas carpetas que permiten organiza los recursos internos. 4.0	La estructura de carpetas no es adecuada y no favorece a las buenas prácticas del desarrollo de software. 3.0	No tiene estructura definida y los archivos se encuentran en desorden. 2.0	
Funcionalidad de módulo de clientes 25%	El modulo está totalmente terminado y cumple con los requerimientos solicitados. 5.0	El modulo es parcialmente terminado y cumple con algunos requerimientos solicitados 4.0	El modulo no está terminado en su totalidad y no cumple con los requerimientos solicitados. 2.5	No se realizó el modulo 1.0	
Funcionalidad de módulo de rutaa aéreas	El modulo está totalmente terminado y cumple con	El modulo es parcialmente terminado y cumple con	El modulo no está terminado en su totalidad y	No se realizó el modulo	

20%	los requerimiento s solicitados. 5.0	algunos requerimient os solicitados 4.0	no cumple con los requerimiento s solicitados. 2.5	1.0	
Funcionalida d de módulo de compra de tiquetes 25%	El modulo está totalmente terminado y cumple con los requerimiento s solicitados. 5.0	El modulo es parcialmente terminado y cumple con algunos requerimient os solicitados 4.0	El modulo no está terminado en su totalidad y no cumple con los requerimiento s solicitados. 2.5	No se realizó el modulo 1.0	
Funcionalida d de módulo de fidelización 10%	El modulo está totalmente terminado y cumple con los requerimiento s solicitados. 5.0	El modulo es parcialmente terminado y cumple con algunos requerimient os solicitados 4.0	El modulo no está terminado en su totalidad y no cumple con los requerimiento s solicitados. 2.5	No se realizó el modulo 1.0	