

## Project Charter

**Título do Projeto:** EduMetrics - Desenvolvimento de Aplicação para Monitoramento da Qualidade de Ensino

**Gerente do Projeto:** Giovano Montemezzo Panatta

**Data de Início:** 25/08/2024

**Data de Término Estimada:** 25/11/2024

---

### 1. Descrição do Projeto

- **Contexto:** Com base nos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS), especificamente no ODS 4 - Educação de Qualidade, o projeto visa desenvolver uma aplicação que permita o monitoramento da qualidade de ensino em escolas do estado de São Paulo. A ferramenta será usada por gestores educacionais para identificar riscos e promover melhorias nas escolas.
- **Objetivo:** Criar uma aplicação em Streamlit que analise dados educacionais e ofereça insights sobre a qualidade do ensino em diversas escolas, com base em indicadores predefinidos.

### 2. Justificativa

- **Necessidade:** A educação de qualidade é essencial para o desenvolvimento sustentável. Este projeto responde à necessidade de ferramentas que ajudem a monitorar e melhorar a qualidade de ensino nas escolas, utilizando dados de forma eficiente.
- **Benefícios Esperados:** Melhoria na capacidade dos gestores educacionais de tomar decisões informadas, melhor alocação de recursos e, conseqüentemente, melhoria da qualidade de ensino nas escolas monitoradas.

### 3. Escopo do Projeto

- **Inclusões:** A aplicação incluirá uma interface de usuário para análise de dados, funcionalidades de visualização de dados, e relatórios sobre a qualidade de ensino.
- **Exclusões:** O projeto não incluirá a implementação de estratégias de melhoria nas escolas, apenas o monitoramento e a sugestão de áreas que necessitam de atenção.

### 4. Cronograma e Marcos

- **Cronograma:**

- **Fase 1:** Entendimento do Problema de Negócio e Definição dos Indicadores (1 semana)
- **Fase 2:** Desenvolvimento da Infraestrutura de Dados e Ingestão de Dados (2 semanas)
- **Fase 3:** Engenharia de Features e Desenvolvimento de Modelos (3 semanas)
- **Fase 4:** Desenvolvimento da Aplicação em Streamlit (4 semanas)
- **Fase 5:** Testes, Implementação e Documentação (2 semanas)

## 5. Orçamento

- **Estimativa de Custos:** Estimativa de R\$ [Valor]. incluindo horas de desenvolvimento, infraestrutura de nuvem e licenças de software.
- **Fontes de Financiamento:** Ministério da Educação (MEC) - Governo Federal

## 6. Riscos

- **Principais Riscos:**
  - Atrasos na coleta e processamento de dados.
  - Limitações técnicas na implementação da aplicação em Streamlit.
- **Impacto dos Riscos:** Atraso na entrega do projeto, necessidade de revisão do escopo ou orçamento.

## 7. Stakeholders

- **Principais Stakeholders:**
  - Patrocinador: Ministério da Educação (MEC) - Governo Federal
  - Gerente de Projeto: Giovano Montemezzo Panatta
  - Equipe de Desenvolvimento: [Nomes da Equipe]
  - Usuários Finais: Gestores Educacionais, Secretarias de Educação
- **Funções e Responsabilidades:**
  - **Patrocinador:** Aprovar o projeto, fornecer os recursos necessários.
  - **Gerente de Projeto:** Liderar a equipe, garantir a entrega dentro do prazo e do orçamento.
  - **Equipe de Desenvolvimento:** Implementar as funcionalidades e assegurar a qualidade técnica.
  - **Usuários Finais:** Utilizar a aplicação para tomada de decisões informadas.

## 8. Premissas e Restrições

- **Premissas:**
  - A equipe terá acesso a dados educacionais relevantes e atualizados.
  - A aplicação será desenvolvida dentro das capacidades técnicas do Streamlit.
- **Restrições:**
  - Orçamento limitado.

- Prazo rígido para entrega do projeto.