

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

INSTRUCCIONES PARA EL TRIMESTRE 20-0

Noviembre de 2020

1151044 PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS, GRUPO CSI81

1. Datos del curso

Este curso se impartirá en modalidad no presencial los días lunes, miércoles y viernes de 14:30:00 a 16:00 horas a través de reuniones virtuales por Google Meet. La comunicación entre el profesor y los alumnos será a través del correo electrónico institucional. El material de apoyo para el curso será distribuido directamente por la profesora a cargo a través de diapositivas, documentos y videos.

2. Objetivos del curso

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de

1. Definir las características del paradigma de programación orientado a objetos
2. Representar abstracciones utilizando el paradigma orientado a objetos
3. Implementar propiedades de clases, objetos e interfaces
4. Implementar relaciones de herencia y polimorfismo
5. Implementar la técnicas para el manejo de excepciones
6. Implementar el manejo del flujo de datos

3. Contenido del curso



1. Entorno de Desarrollo y Elementos del Lenguaje
2. Introducción al paradigma de programación orientado a objetos
3. Principios de la Programación Orientada a Objetos
4. Principio de Polimorfismo
5. Principio de Clases Abstractas e Interfaces
6. Principio de Herencia Múltiple
7. Relaciones de Agregación y Composición
8. Modelado Orientado a Objetos
9. Flujos de Datos y Archivos
10. Serialización y Persistencia de objetos
11. Manejo de Colecciones de Datos

4. Modalidad de conducción



1. Los conceptos del curso se explicarán con apoyo de diapositivas.
2. Todos los ejemplos y ejercicios se explicarán durante la clase virtual.
3. Todos los ejemplos, ejercicios y tareas se implementarán con el lenguaje de programación Java en el entorno de desarrollo Eclipse.
4. Todo el material de apoyo, como son diapositivas, documentos, ejercicios resueltos y videos del curso se pondrán a disposición de los alumnos

5. Requisitos para tomar el curso



1. Conexión a Internet
2. Contar con una computadora PC o portátil que permita la ejecución de programas en Java
3. Tener instalado el entorno de desarrollo de Eclipse. Eclipse puede ejecutarse muy bien en cualquier equipo con un Sistema operativo de 64 bits por ejemplo Windows 7/10, alguna versión reciente de MacOS, o una versión reciente de Linux.

6. Datos de contacto



Dra. Maricela Claudia Bravo Contreras

Correo: mcbc@azc.uam.mx