**JSDoc**

JSDoc è uno strumento che permette di generare documentazione HTML a partire dai commenti nel codice sorgente JavaScript. Ecco come utilizzarlo e come creare un file HTML con la documentazione:

1. **Installare JSDoc**: Prima di tutto, è necessario installare JSDoc. Puoi farlo tramite npm (Node Package Manager). Apri il terminale e digita**: npm install -g jsdoc**.Questo comando installa JSDoc globalmente sul tuo sistema.
2. **Aggiungere Commenti JSDoc nel Codice**: Inserisci commenti JSDoc nel tuo codice JavaScript. I commenti JSDoc iniziano con **/\*\*** e terminano con **\*/**.
3. Generare la Documentazione HTML: Una volta inseriti i commenti JSDoc nel tuo codice, puoi generare la documentazione HTML con il seguente comando:**jsdoc SecondaVersione.js** .Questo comando genererà una cartella out (o un'altra cartella di destinazione specificata) contenente i file HTML con la documentazione.Dopo aver generato la documentazione, abbiamo aperto index.html nella cartella out con un browser web per visualizzare la documentazione.

**TAG UTILIZZATI**

Nel contesto del nostro programma, i tag JSDoc vengono utilizzati per documentare classi, costruttori e metodi. Ecco una descrizione di come sono stati applicati:

- **\*\*Classe Giocatore\*\*:** Questo tag viene utilizzato per indicare che il commento è riferito a una classe. Serve a documentare l'uso e lo scopo di una classe.Documentata con il tag **`@class**` per indicare che rappresenta un giocatore.

- **\*\*Costruttore\*\*:** Nel costruttore viene inserito il tag **`@param`** descrive i parametri di una funzione o di un costruttore. Viene seguito dal tipo di dato tra parentesi graffe, il nome del parametro e una breve descrizione del parametro stesso.Esempio: Se una funzione accetta un parametro `nome` di tipo stringa, lo documenterai come `@param {string} nome - Il nome del giocatore.`

- **\*\*Metodo aggiungiPunteggio\*\*:** Utilizza un tag **`@param`** per descrivere il parametro `punteggio`.

- **\*\*Metodo calcolaPunteggioTotale\*\*:** Utilizza un tag **`@returns`** per descrivere il valore di ritorno (punteggio totale).

- **\*\*Metodo calcolaPercentuali\*\*:** Utilizza un **tag `@param`** per descrivere il parametro `numGareTotali` e un tag **`@returns**` per descrivere il valore restituito da una funzione. Esempio: Se una funzione restituisce un numero, lo documenterai come **`@returns {number} -** Il punteggio totale.`

- **\*\*Classe Gara\*\*:** Documentata con il tag **`@class`** per indicare che rappresenta una gara.

- **\*\*Costruttore\*\*:** Utilizza un tag **`@param`** per descrivere il parametro `nomeGara`.

- **\*\*Metodo aggiungiPartecipante\*\*:** Utilizza un tag **`@param`** per descrivere il parametro `giocatore`.

I tag JSDoc permettono di descrivere chiaramente cosa fa ogni parte del codice, quali parametri accetta, quali valori ritorna e qualsiasi altro dettaglio rilevante, facilitando la comprensione e la manutenzione del codice.

**Ricorda:**dopo aver commentato il codice bisogna eseguire i seguenti comandi (Ogni commento deve iniziare con una /\*\*sequenza per essere riconosciuto dal parser JSDoc. I commenti che iniziano con /\*, /\*\*\*o con più di 3 stelle verranno ignorati).

npm install -g jsdoc

jsdoc <nome\_file>.js

Dopo aver eseguito i seguenti comandi, verrà generata una cartella chiamata **out** nella directory del progetto.

All'interno di questa cartella, si troverà un file chiamato **nome\_file.html** che contiene la documentazione generata.