



Programmation et nouvelles technologies

Pré-dossier projet smart city

Higginson Julien, Leseure Enzo, Schoofs Léo

1. Présentation du projet.....	3
2. Fonctionnalités.....	4
Fonctionnalités de base.....	4
Visiteur.....	4
Utilisateur.....	4
Administrateur.....	4
Fonctionnalités Bonus.....	5
Assignation individuelle :.....	5
3. Client web avancé.....	6
4. Back end and cloud.....	10
Schéma entités-associations.....	10
Documentation des tables.....	10
5. Mobile.....	11
Use Case.....	11
Fonctionnalités minimales requise.....	11

1. Présentation du projet

Le projet consiste à développer une plateforme de gestion d'évènements en présentiel destinée aux joueurs de jeux vidéo.

L'objectif est de faire se rencontrer les joueurs et de les connecter entre eux autour de leurs jeux favoris et de faciliter l'organisation d'événements physiques comme des tournois, présentations, rendez-vous dans un bar, jeux de rôles, conventions ou juste un rassemblement de fans.

Ce projet s'inscrit dans le concept de Smart City, en utilisant la technologie pour connecter les habitants d'une même ville et/ou région et encourager les échanges réels autour d'une passion commune : les jeux vidéo.

2. Fonctionnalités

Fonctionnalités de base

Visiteur

- Se connecter : Accéder à un compte existant
- Créer un compte : Inscription via email

Utilisateur

- Supprimer son compte : Effacement complet des données personnelles
- Se déconnecter : Terminer la session
- Changer la langue : Passer de EN à FR ou inversement
- Modifier le profil (photo de profil, bio, pseudo, mot de passe)
- Poster une note/commentaire : Pour les événements passés auxquels il a participé (avec possibilité d'ajouter des photos provenant de la galerie)
- Supprimer une note : Suppression d'une note qu'il a créé
- Poster un event : Ajouter un événement avec photos (provenant de la galerie)
- Supprimer un event : Supprimer un événement qu'il a créé
- Afficher les événements disponibles : Liste avec filtres par jeu et date
- Afficher les événements disponibles à proximité : Carte utilisant la position géographique
- Historique des événements : Voir ceux déjà participés
- Filtre sur l'historique des événements (sur le jeu et sur la date)
- Participer / se désinscrire d'un événement : Gestion de la participation
- Demande d'ajout de jeu : Proposer un nouveau jeu pour approbation

Administrateur

- Se connecter au panel admin
- Ajouter des événements ainsi que les informations qui leurs sont liés (participants, notes, photos, jeux)
- Supprimer des événements ainsi que les informations qui leurs sont liés (participants, notes, photos, jeux)
- Modifier des événements ainsi que les informations qui leurs sont liés (participants, notes, photos, jeux)
- Afficher les événements ainsi que les informations qui leurs sont liés (participants, notes, photos, jeux)

- Ajouter des jeux ainsi que les informations qui leurs sont liés (photos, tags)
- Supprimer des jeux ainsi que les informations qui leurs sont liés (photos, tags)
- Modifier des jeux ainsi que les informations qui leurs sont liés (photos, tags)
- Afficher les jeux ainsi que les informations qui leurs sont liés (photos, tags)
- Approuver un jeu
- Ajouter des utilisateurs ainsi que les informations qui leurs sont liés (photos, participations)
- Supprimer des utilisateurs ainsi que les informations qui leurs sont liés (photos, participations)
- Modifier des utilisateurs ainsi que les informations qui leurs sont liés (photos, participations)
- Afficher les utilisateurs ainsi que les informations qui leurs sont liés (photos, participations)
- Ajouter des tags
- Supprimer des tags
- Modifier des tags
- Afficher les tags

Fonctionnalités Bonus

Utilisateur

- Affichage des événements les plus populaires (en fonction de la quantité de participation)
- Suggestion d'événements en fonction des événements participer avant (sur base de: Publisher, Studio, Game.tags)
- Pouvoir noter les jeux (nécessite une modification de la table Review)
- Récupérer les reviews scores des jeux en passant par l'API d'IGDB.com (Il faudra une modification de la table Game)

Assignation individuelle :

Étudiant	Fonctionnalité assignée
Enzo	création/suppression de notes
Julien	création/suppression de jeux
Léo	Création de comptes + suppression

3. Client web avancé

The screenshot shows the 'GameEvents Admin' web interface. At the top, there are navigation tabs: 'Utilisateurs', 'Événements', 'Jeux', and 'Tags'. A search bar is present with the placeholder text 'Rechercher un événement, un lieu ou un'. To the right of the search bar are buttons for 'Actualiser' and '+ Ajouter un événement'. Below the navigation bar, the main content area is titled 'Liste des événements' and shows a table of events. The table has columns for 'Nom', 'Date', 'Lieu', 'Capacité', and 'Jeu(x)'. There are 8 events listed, with the first five visible. Each event row has a 'Créé: —' label and a 'Total: 8' label. The table is paginated, showing 'Affichage: 1-5 / 8' and a pagination control with buttons for '<', '1', '2', and '>'.

Nom	Date	Lieu	Capacité	Jeu(x)
Tournoi Mario Kart Créé: —	11/22/2025, 7:00:00 PM	Bruxelles - Hall A	48	Mario Kart 8
LAN Counter-Strike Créé: —	12/2/2025, 2:00:00 PM	Liège - Cyber Café	64	CS:GO
Afterwork Indie Games Créé: —	10/5/2025, 6:30:00 PM	Namur - Bar Pixel	30	Various Indies
Tournoi FIFA Créé: —	11/30/2025, 4:00:00 PM	Charleroi - E-Sports Arena	32	FIFA 25
Speedrun Night Créé: —	9/15/2025, 8:00:00 PM	Mons - Salle 4	20	Various

L'apparence est relativement la même que ce soit un utilisateur, événement ou jeu, seules les informations principales changent.

Pour un utilisateur, cela devient :

- Nom -> Pseudo
- Date -> Date de naissance
- Lieu -> Email
- Capacité -> Is_admin
- Jeu(x) -> rien

Pour un jeu, cela devient :

- Nom -> Nom
- Date -> date de sortie
- Lieu -> Studio
- Capacité -> Publisher
- Jeu(x) -> logo
- Nouvelle colonne -> Plateforme
- Nouvelle colonne -> État d'approbation

Pour un tag, c'est une longue liste de tags en plusieurs colonnes avec une croix pour les supprimer et un bouton "ajouter".

[← Retour à la liste](#)

 Modifier

 Supprimer

Tournoi Mario Kart

Soirée LAN amicale avec Mario Kart 8. Apportez vos manettes !

Date : 22/11/2025 - 19h00

Lieu : Bruxelles - Hall A

Capacité : 48 participants

Photos de l'événement

+ Ajouter



Jeux liés


+ Ajouter un jeu

 Mario Kart 8 (Nintendo, 2017)



Participants

+ Ajouter

Pseudo	Email	Rôle	
PlayerOne	one@mail.com	Organisateur	
PeachFan	peach@mail.com	Participant	

Avis / Reviews

+ Ajouter

PlayerOne — 22/11/2025

★★★★★

Super ambiance !

 Supprimer

PeachFan — 22/11/2025

★★★★☆

Très fun, mais un peu de retard.

 Supprimer

Celeste

Approuvé

Maddy Makes Games — Matt Makes Games •

Description du jeu...

Visuels

Banner



Grid



Logo



Événements liés

Nom	Date	Lieu
-----	------	------

Plateformes

PC ×

Switch ×

PlayStation ×

Xbox ×

Steam ×

Ajouter une plateforme...

Ajouter

Tags

Plateforme ×

Indé ×

Difficulté ×

RPG ×

Ajouter un tag...

Ajouter

Retour
Fiche utilisateur

Actualiser
Modifier
Supprimer

Gipson62
Administrateur

gipson62@example.com

Développeur passionné de systèmes et amateur de jeux indés exigeants.

Membre depuis : 3/14/2021

Événements organisés

Nom	Date	Lieu	
Hack'n Game Jam	2/11/2025	Namur	Voir
Retro LAN Party	6/30/2025	Liège	Voir

Événements auxquels il a participé

Nom	Date	Lieu	
Celeste Challenge	7/12/2025	Bruxelles	Voir
Metroidvania Expo	8/5/2025	Charleroi	Voir

Avis postés

Événement	Note	Description	Date
Celeste Challenge	5/5	Événement très bien organisé, bonne ambiance.	7/13/2025
Retro LAN Party	4/5	Petits soucis réseau, mais excellent esprit de groupe.	7/2/2025

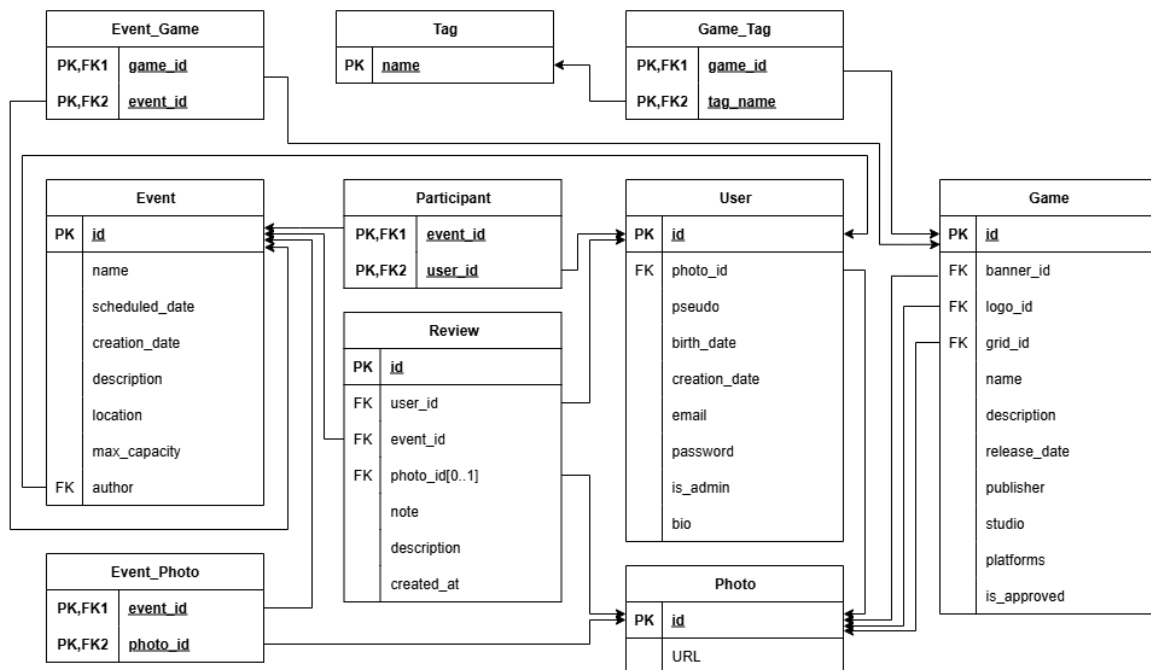
Photo de profil

Changer la photo

NB: Tag n'a pas de panel attitrés comme User/Event/Game, les modifications des tags se font à travers la première page montrée.

4. Back end and cloud

Schéma entités-associations



Documentation des tables

URL est le chemin de la photo sur le serveur (e.g.:
"C:///Users/<name>/photos/profile.png") TEXT

Pas vraiment de limites de limites de caractères pour les descriptions des jeux et events.

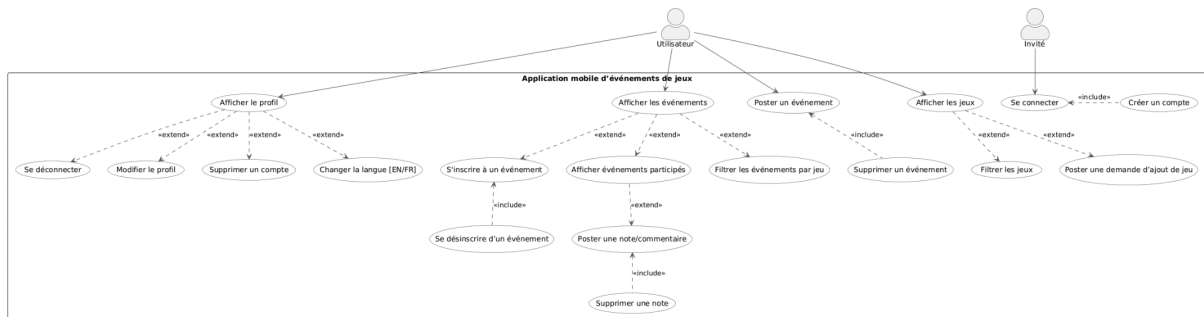
Platform est un text[]

Game.is_approved est un booléen, il permet d'approuver ou non un jeu ce qui le rend accessible sur l'appli mobile

5. Mobile

L'application mobile permettra aux utilisateurs de gérer leur compte, participer à des événements, consulter les informations sur les jeux et interagir avec la communauté.

Use Case



Fonctionnalités minimales requise

- Capteur utilisé : Position géographique pour afficher les événements à proximité
- Système de connexion avec le JWT
- Gestion des données de connexion via Redux
- Page de dashboard récupérant les données initiales
- Page de profil pour la déconnexion
- Système de navigation
- Gestion des erreurs