

La aplicación se trataría de un gestor de material, los empleados de una empresa tendrían acceso al material disponible, para poder llevar a cabo los cometidos y gestiones oportunas.

Tanto los empleados y el material se encontrarían almacenado en dos bases de datos, una para empleados y otra para el material.

Las funcionalidades de la aplicación serían las siguientes:

- **Pantalla de Inicio.**
- **Autenticación del usuario.**
- **Pantalla principal con las opciones siguientes:**
  - o Retirada de material.
  - o Ubicación material.
  - o Devolución de material.
  - o Usuario.
- **Salir de la aplicación**

Cada opción de la pantalla principal tendría los siguientes submenús:

1. Retirada de material:

- o Material disponible
  - Vehículos.
  - Móviles de empresa.
  - Llaves departamentos, oficinas...
  - Cámaras de fotos.
  - Cámaras de video.
  - Drones.
  - Radiotransmisores
  - ...
- o Submenús de cada material:
  - Vehículos:
    - Seat Córdoba con matrícula....
    - Opel Astra con matrícula...
    - ...
  - Móviles:
    - Samsung con número...
    - Iphone con número...
    - ...
  - Cámaras de fotos:
    - ...
  - ...
- o Se procedería a la elección del material, dando lugar a un nuevo menú en el que se indicaría el estado en el que se encuentra el material elegido.
- o Una vez seleccionado todo el material necesario, se imprimiría en pantalla para validación y se guardaría en memoria. Todo debería estar alojado en un servidor para poder tener acceso cualquier empleado desde cualquier parte y que se actualice la situación del material en todos los terminales donde se encuentre la aplicación instalada.

## 2. Ubicación material:

- Indicaría todo el material que se encuentra en uso y porque empleado está en uso.

## 3. Devolución de material:

- Se trataría de la devolución por parte del empleado que lo ha retirado (falta una opción para indicar si el material se encuentra en el mismo estado en el que se cogió o ha sufrido algún incidente).

## 4. Usuario:

- Configuración del perfil de usuario.

