



Universidad Nacional Autónoma de
México



Facultad de Contaduría y Administración

Desarrollo de Aplicaciones móviles

Profesor: Cristian Cardoso Arellano

Alumno: Ortega Maldonado Diego Daniel

Actividad M4 01

Mensajes por parte correspondiente del ciclo:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        EdgeToEdge.enable( $this$enableEdgeToEdge: this);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main), (v, insets) -> {
            Insets systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom);
            return insets;
        });

        Log.i( tag: "INFO", msg: "Mensaje de creación de la actividad: onCreate().");
    }

    @Override
    protected void onResume() {
        super.onResume();
        Log.i( tag: "INFO", msg: "onResume: La actividad está en uso.");
    }
}
```

```
    @Override
    protected void onPause() {
        super.onPause();
        Log.i( tag: "INFO", msg: "La actividad fue pausada, onPause().");
    }

    @Override
    protected void onStop() {
        super.onStop();
        Log.i( tag: "INFO", msg: "La actividad se detuvo, onStop().");
    }

    @Override
    protected void onRestart() {
        super.onRestart();
        Log.i( tag: "INFO", msg: "La actividad se está rebooteando.");
    }

    @Override
    protected void onDestroy() {
        super.onDestroy();
        Log.i( tag: "INFO", msg: "La actividad fue matada: onDestroy().");
    }
}
```

Identificar los mensajes que se les definió la tag "INFO" en logcat según corresponda al ciclo de vida:

```
com.example.m4_01      I  Mensaje de creación de la actividad: onCreate().
com.example.m4_01      I  onResume: La actividad está en uso.
com.example.m4_01      I  onStateChanged: host=com.example.m4_01/com.example.m4_01
com.example.m4_01      I  synced displayState. AttachInfo displayState=2
com.example.m4_01      W  CreateSwapchainKHR(VkSwapchainCreateInfoKHR.imageCo
com.example.m4_01      I  onStateChanged: host=com.example.m4_01/com.example.m4_01
com.example.m4_01      I  La actividad fue pausada, onPause().
com.example.m4_01      I  La actividad se detuvo, onStop().
com.example.m4_01      I  La actividad se está rebooteando.
com.example.m4_01      I  onResume: La actividad está en uso.
com.example.m4_01      W  CreateSwapchainKHR(VkSwapchainCreateInfoKHR.imageCo
com.example.m4_01      I  La actividad fue pausada, onPause().
com.example.m4_01      I  La actividad se detuvo, onStop().
```

Conclusión.

Es importante entender el ciclo de vida de las actividades en el desarrollo de aplicaciones para Android, pues dependiendo de qué etapa del ciclo se necesite se pueden realizar varias funcionalidades. En esta actividad fueron sencillas, una impresión de mensaje por cada etapa, pero en proyectos más grandes se pueden hacer muchas cosas, como por ejemplo, dentro de onResume() dependiendo de algún cambio en el back end se puede hacer renderizado condicional de elementos, o en onCreate() implementar lógica de autenticación e inicio de sesión.