

## Universidad Nacional Autónoma de México



## Facultad de Contaduría y Administración

Desarrollo de Aplicaciones móviles

Profesor: Cristian Cardoso Arellano

Alumno: Ortega Maldonado Diego Damiel

Actividad M5 01

Clase que se encarga de la lóica de la sucesión:

```
public class GestorFibonacci {
    6 usages
    int index = 1;

3 usages
    public int getCurrent() { return fibonacci(index); }

1 usage
    public int next() {
        index++;
        return fibonacci(index);
}

1 usage
    public int previous() {
        if (index > 1) {
            index--;
        }
        return fibonacci(index);
}
```

```
3 usages
private int fibonacci(int n) {
    if (n == 1 || n == 2) return 1;

    int a = 1, b = 1, result = 1;
    for (int i = 3; i <= n; i++) {
        result = a + b;
        a = b;
        b = result;
    }
    return result;
}</pre>
```

Clase que ejecuta la serie:

Resultados (orden actual – anterior – siguiente)







## Conclusión.

El uso de la estructura de iteración for, en conjunción con la estructura condicional if, permite el cálculo de la serie de Fibonacci de una forma relativamente eficiente. La lógica de generación requiere la iteración para poder avanzar, y la evaluación de una condición lógica para impedir que la secuencia intente calcular números menores a la unidad, cosa que es tanto ilógica como matemáticamente imposible. Esta actividad muestra cómo se requiere un buen conocimiento de las estructuras de control de flujo tanto iterativas como condicionales para lograr que un programa no tenga fallos inesperados ni valores aberrantes en su ejecución.