

## 第7章 链接

### Compiler Driver

- Source files:
  - \*.c (ASCII source file)
- Translators:
  - cpp(C preprocessor) -> \*.i (ASCII intermediate file)
  - ccl(C compiler) -> \*.s (ASCII assembly-language file)
  - as(assembler) -> \*.o (relocatable object file)
- Linker:
  - ld(linker program) -> \*.elf (executable object file)

### Static Linking

- Symbol resolution
- Relocation

### Object File

- 分类:
  - Relocatable object file
    - Windows -> \*.obj
    - Linux -> \*.o
  - Executable object file
    - Windows -> \*.exe
    - Linux -> /bin/bash
  - Shared object file
    - Windows -> \*.dll
    - Linux -> \*.so
- Format (COFF)
  - Windows -> Portable Executable(PE)
  - MacOS-X -> Mach-O
  - x86-64 Linux & Unix -> Executable and Linkable Format(ELF)
- Relocatable Object Files
  - ELF header:
    1. 生成该文件的系统的字的大小和字节顺序
    2. ELF header的大小
    3. 目标文件的类型 (relocatable, executable or shared)
    4. 机器类型 (e.g. x86-64)
    5. section header table的文件偏移, 以及其中entry的大小和数量
  - .text:(Ndx=1)
    - 已编译的机器代码
  - .rodata:
    - 只读数据
  - .data:(Ndx=3)

- 已初始化的全局和静态变量
- .bss: (Better save space)
  - 未初始化的全局和静态变量
  - 初始化为0的全局和静态变量
  - 占位符, 不占据实际空间; 运行时, 内存分配, 初始值为0
- .symtab:
  - 符号表: 定义和引用的函数和全局变量的信息
  - 类型:
    - 全局符号: 非静态函数和全局变量
    - 外部符号: 引用的非静态函数和全局变量
    - 局部符号: `static`属性的函数和全局变量 (对外部模块不可见)
  - Entry:
    - name: String table offset
    - type: Function or Data
    - binding: Local or Global
    - value: Section offset or absolute address
    - section: `<=> Ndx`
      - pseudosection: (仅出现在可重定位目标文件)
        - ABS: 不该被重定位的符号
        - UNDEF: 未定义符号
        - COMMON: 未被分配位置的未初始化数据 (未初始化的全局变量, 其他是.bss), 也即弱全局符号
  - Resolution:
    - Rules: (Linux链接器)
      1. 不允许多个同名的强符号
      2. 强符号和弱符号同名, 选择强符号
      3. 多个弱符号同名, 任意选择一个
    - static library:
      - Linux中archive
      - E-可重定位目标文件集合, U-未解析符号集合, D-已定义符号集合
      - \*.a位置很重要
  - .rel.text:
    - .text节中的位置列表, 链接时修改位置
    - 任何调用外部函数或者引用全局变量的指令
    - 可执行目标文件中通常省略
  - .rel.data:
    - 被引用或定义的所有全局变量的重定位信息
  - .debug:
    - 局部变量和类型定义、定义和引用的全局变量、原始C源文件
    - 以-g选项调用才生成
  - .line:
    - 源文件中行号与.text中机器指令的映射
    - 以-g选项调用才生成
  - .strtab:
    - .symtab和.debug中的符号表
    - section header中的section name

- Section header table:
  - 描述了不同section的位置和大小
  - 每个section有固定大小的entry
- Relocation:
  - Entries:(.rel.text & .rel.data)
    - offset: 要被修改的重定位处的节偏移
    - type:
      - R\_X86\_64\_PC32: PC相对地址, PC指向下一条指令
      - R\_X86\_64\_32: 绝对寻址
    - symbol: 某全局变量或者函数
    - addend: 偏移调整
  - 算法:
    - 首先:  $\text{refptr} = s + r.\text{offset}$  (要被修改的重定位位置)
    - PC相对引用:
      1.  $\text{refaddr} = \text{ADDR}(s) + r.\text{offset}$  (要被修改的地方的运行时地址 = 当前section的运行时地址 + 偏移量)
      2.  $*\text{refptr} = (\text{unsigned})(\text{ADDR}(r.\text{symbol}) + r.\text{addend} - \text{refaddr})$  (把要被修改的地方的值改为运行时相对地址)
    - 绝对引用:
      1.  $*\text{refptr} = (\text{unsigned})(\text{ADDR}(r.\text{symbol}) + r.\text{addend} - \text{refaddr})$  (把要被修改的地方的值改为绝对地址)
- Executable Object Files
  - 文件格式:
    1. ELF头还包括了程序入口点 (entry point)
    2. .text, .rodata和.data与可重定位目标文件相似
    3. .init定义了函数\_init, 程序初始化代码调用
    4. 不再需要.rel节
  - 对齐要求:  $\text{vaddr} \bmod \text{align} = \text{off} \bmod \text{align}$  (起始地址和节偏移量对齐)
  - 加载
- Dynamic Linking with Shared Libraries
  - 目标: 解决static library的缺陷 (显式更新, 浪费内存)
  - Linux系统接口:

```
#include <dlfcn.h>

//成功返回指向句柄的指针, 出错返回NULL
//filename: ./*.so
//flag: RTLD_NOW(立即解析对外部符号的引用), RTLD_LAZY(推迟符号解析直到执行来自库中的代码)
void *dlopen(const char *filename, int flag);

//成功返回指向符号的指针, 出错返回NULL
void *dlsym(void *handle, char *symbol);

//成功返回0, 出错返回-1
int dlclose(void *handle);
```

```
//对前面三者调用失败返回错误消息，调用成功返回NULL  
const char *dlderror(void);
```

- 技术实现——PIC(Position-Independent Code)
  - GOT(Global Offset Table):数据段
    - 8 bytes per entry
    - GOT[0] GOT[1] 解析函数地址使用
    - GOT[2] ld-linux.so的入口点
    - GOT[3] 系统start up
    - 从GOT[4]开始指向PLT entry第二条指令或运行时地址
  - PLT(Procedure Linkage Table)代码段
    - 16 bytes per entry
    - PLT[0] 跳转到dynamic linker
    - PLT[1] 调用系统启动函数\_\_libc\_start\_main
    - 从PLT[2]开始调用用户代码函数
- Tools:
  - AR: 静态库
  - STRINGS: 列出一个目标文件中所有可打印字符串
  - STRIP: 从目标文件删除符号表信息
  - NM: 列出一个目标文件的符号表中定义的符号
  - SIZE: 列出目标文件中节的名字和大小
  - READELF: 显示一个目标文件的完整结构（包含SIZE和NM）
  - OBJDUMP: 所有二进制工具之母。反汇编.text