

Projet CAPI

Jeremy Girault
Loïc Fabre

Lien git du projet : <https://github.com/Girafepothame/CAPI>

1. Langages et outils utilisés :

Pour le projet CAPI, nous avons décidé de prendre les langages suivants : HTML/CSS/PHP/JavaScript. Une application WEB convient parfaitement à la réalisation de ce projet. Concernant les outils et les méthodes, nous avons utilisé Figma (pour la maquette du site web), GitHub (pour la gestion des versions), Visual studio code (éditeur de texte), XAMP (pour héberger le serveur web) et le « pair programming » en présence physique.

2. Architecture du projet : MVC Modèle-Vue-Contrôleur)

Nous avons opté pour MVC car il est un design pattern populaire dans le milieu du web. On peut l'utiliser presque pour n'importe quelle application faisant appel à une IHM (interface homme machine). Il offre ensuite plusieurs avantages qui contribuent à la modularité, à la maintenabilité des applications.

Le MVC se compose en trois grandes parties :

-Modèle (Model) : Représente la logique métier et les données de l'application. Il traite des opérations sur les données, de leur validation et de leur mise à jour.

-Vue (View) : Gère l'interface utilisateur et l'affichage des données. Elle est responsable de la présentation visuelle des informations.

-Contrôleur (Controller) : Gère les interactions utilisateur, traite les requêtes et met à jour le modèle en conséquence. Il agit comme un intermédiaire entre le modèle et la vue.

3. Liste des fonctionnalités à réaliser

- Choisir le nombre de joueur (minimum 2 joueurs)
- Entrée les pseudos des joueurs
- Pouvoir charger le backlog
- Ajouter des tâches manuellement
- Quitter la partie en cours (inclut le fait de proposer le téléchargement du Json et que tout le monde a mis café)
- Charger une partie à partir du fichier Json
- Voter en sélectionnant une carte du planning poker

4. Les fonctionnalités facultatives (BONUS) :

- Paramétrer un chronomètre pour chaque tour
- Visualiser l'historique de la partie en cours
- Visualiser les stats (par tour)

5. Automatisation des tests : Sélénium IDE

C'est un outil simple et efficace. Il marche très bien avec les sites WEB. Il nous a permis de faire plusieurs tests notamment sur les inputs (listes déroulantes, entrée des pseudos, boutons).

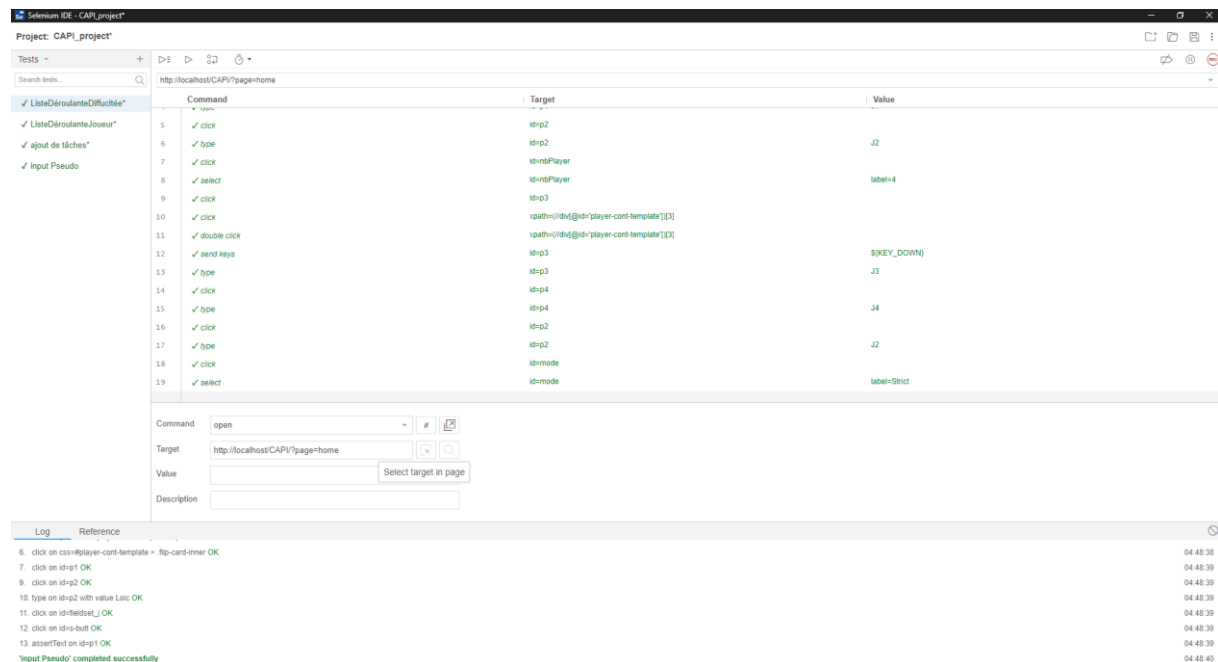


Figure 1 : tests sur la liste déroulante pour changer de mode

Le fichier de test est fourni avec le dossier à rendre du Moodle. (Fichier avec l'extension « .SIDE »).