# **CAPI: Planning Poker**

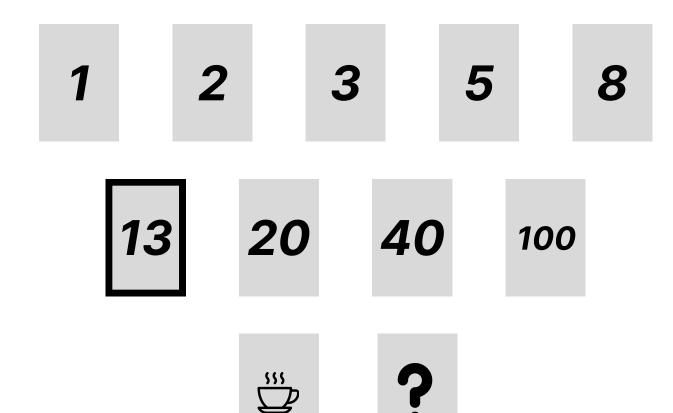
Nombre de joueurs : Règles

Charger

Commencer

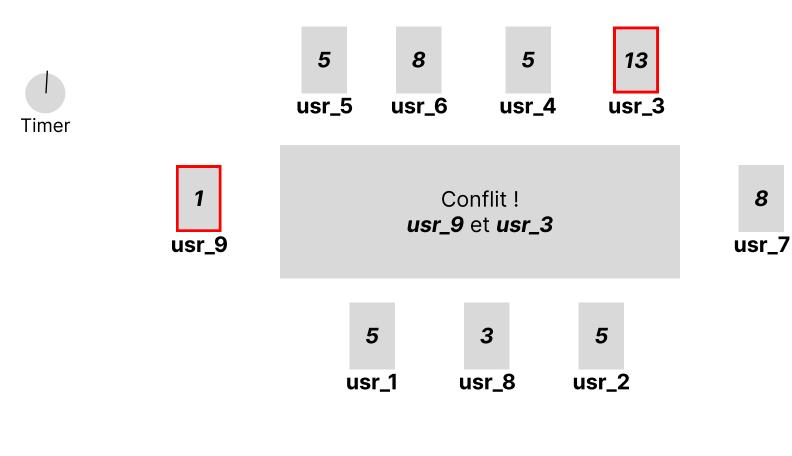
### Tour de num\_player

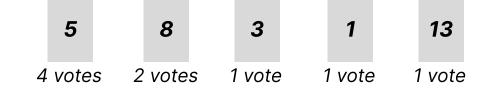
Tâche: tache\_en\_cours





### Tâche: tache\_en\_cours





**Tour suivant** 

## Règles

#### 1. Attribution des points

Dans le Planning Poker, la complexité des User Stories est évaluée en points, appelés "story points", plutôt qu'en jours-hommes.

### 2. Évaluation de la complexité relative

L'équipe compare ensuite les User Stories en fonction des points attribués à chacune. Exemple :

Si une User Story se voit attribuer 3 points et qu'une autre en obtient 20, cela indique que la seconde est considérée comme étant environ sept fois plus complexe que la première.

#### 3. Participation de tous les membres de l'équipe

Un des avantages majeurs du Planning Poker est qu'il donne à chaque membre de l'équipe l'opportunité d'exprimer librement son opinion.

Ce qui améliore la précision des estimations, car elles sont le fruit d'un consensus entre personnes ayant différents niveaux d'expérience et d'expertise.

#### 4. Favoriser le dialogue

Enfin, cette méthode favorise les interactions et les échanges constructifs au sein de l'équipe projet, notamment entre le responsable produit et les développeurs.