

GIRALDO STEVANUS NAINGGOLAN

giraldonainggolan@gmail.com || 0823-8307-7087 || <https://www.linkedin.com/in/giraldonainggolan/>

PERSONAL INFORMASI

Mahasiswa semester empat Sistem Informasi Universitas Trunojoyo Madura. Aktif dalam organisasi dan berbagai kepanitiaan, memiliki pengalaman internship menjadi seorang *event creative* serta merupakan individu yang adaptif dalam lingkungan yang seba cepat. Saya memiliki public speaking yang baik, umumnya saya terapkan dalam dunia perkuliahan seperti presentasi.

PENDIDIKAN

2022 – Sekarang
S1 Universitas Trunojoyo Madura
Jurusan Sistem Informasi

PENGALAMAN INTERNSHIP & PROJEK

PT OUSEAN, Jakarta, Indonesia

Event Creative (Internship), Juni – Oktober 2023

- Mendukung segala *event* yang dilaksanakan oleh PT OUSEAN.
- Membuat lebih dari lima webinar nasional baik dari ousean ataupun kolaborasi dengan perusahaan lain.
- Mengoptimalkan setiap webinar yang dilaksanakan agar dapat berjalan dengan baik
- Membuat webinar yang menarik sesuai dengan analisa perkebangan dan minat yang ada
- Mengoptimalkan kerjasama dengan devisi lain dalam mensukseskan setiap event yang dilaksanakan.

Universitas Pembangunan Nasional, Veteran Yogyakarta, Indonesia

Product Development (Internship), Juni – Agustus 2024

- Management tim dengan saya sebagai ketua yang terdiri dari lima orang yang berbeda universitas dengan monitoring jarak jauh nama tim “PARIVARTAN”
- Pengembangan produk bertema teknologi untuk bisnis dengan nama “Farm Bot”
- Membuat Business Model Canvas (BMC) untuk memetakan strategi bisnis
- Membuat video profile untuk gambaran 3D sekaligus iklan dengan mengoptimalkan hasil dan evaluasi ujicoba lebih lanjutan
- Final Test Technical menciptakan teknologi pertanian yang berkelanjutan dengan semua dokumentasi proyek yang sudah selesai.

Real Estate, Surabaya-Telang, Indonesia

Event Creative (Internship), April – Juni 2024

- Kontrak kerja tiga bulan analisis kebutuhan proyek yang sedang berlangsung menggunakan Trello
- Pembuatan Work Breakdown Structure (WBS)
- Manajemen Sumber Daya yang terdiri dari lima anggota
- Manajemen Risiko menggunakan teknik sig-sigma dan agile
- Penggunaan Software Manajemen Proyek (Trello, Library project, Power Point, Exel, Word, Notion, Framework ISO 2003)

Kantor DPR, Bangkalan, Indonesia

Kerja Praktek, September – Oktober 2024

- Membuat aplikasi lintas platform android menggunakan bahasa Kotlin
- Mendesain gambaran Uxnya salah satu fiturnya supaya bisa scan dokumen
- Mengoptimalkan kebutuhan dan device untuk pengguna

Universitas Trunojoyo Madura

Tugas Besar Laporan Keuangan, Agustus – Desember 2023

- Membuat jurnal umum, buku besar, neraca saldo, laporan keuangan, jurnal penutup dalam usaha dagang.
- Mengelola data penjualan dengan membuat laporan untuk mengetahui kelayakan serta untung dari usaha yang ada.

Devisi Acara – EFIS

- EFIS merupakan program rutin yang diselenggarakan oleh himpunan mahasiswa Sistem Informasi dengan tujuan untuk meningkatkan kemampuan mahasiswa dibidang non-akademik atau olahraga.
- Saya berperan dibagian MC pembukaan dan penutupan acara prodi Sistem Informasi UTM
- Saya juga berperan menjadi moderator mensuarakan pemain olahraga dalam kegiatan olahraga yang sedang berlangsung.

Devisi Internal – Volunteer Penjuru Dunia

- Program Senyum Nusantara adalah sukarelawan yang diselenggarakan di Banten untuk menjalin komunikasi dan sosialisasi di Masyarakat terutama di bidang mutu Pendidikan.
- Membina karakter pada anak kecil adalah kesukaan saya sehingga semua peralatan dan persiapan mengenai materi akademik maupun non akademik sudah saya siapkan.
- Saya mengawasi anak-anak mulai dari usia tujuh tahun hingga dua belas tahun sehingga membutuhkan perhatian penuh termasuk dalam hal curhat, makan, belajar, dan bermain bersama

Universitas Trunojoyo Madura

Praktikum Algoritma Pemrograman, Agustus - November 2022

- Membuat laporan untuk membuat sebuah sistem bernama “Penjualan Tiket Bioskop” yang dirancang sendiri kemudian diimplementasikan dan dipresentasikan hasilnya di depan mahasiswa seprodi.
- Mengoptimalkan *IDE (Integrated Development Environment)* menggunakan *Visual Studio Code*.
- Menuliskan alur logika dasar algoritma pemrograman menggunakan metode Flowchart, Pseudocode, dan Deskriptif.
- Dalam awalan basic pemrograman algoritma mencakup pemahaman antara lain: proses menulis, menguji, dan memelihara kode instruksi yang ditujukan untuk mengendalikan perilaku komputer. Ini melibatkan penulisan serangkaian perintah atau algoritma yang diterjemahkan oleh komputer untuk menjalankan tugas tertentu.

Universitas Trunojoyo Madura

Praktikum Pemrograman Berbasis Software Website, Februari – Juni 2023

- Membuat laporan untuk membuat sebuah sistem bernama “Data Kasir Starup Penjualan Baju”

yang dirancang sendiri kemudian diimplementasikan dan dipresentasikan hasilnya di depan mahasiswa sejurusan.

- Mencoba bahasa pemrograman basic seperti HTML, CSS, JavaScript, dan PHP. Kemudian mencoba framework Codeigniter, Laravel, Bootstrap, Next.js. Menggunakan IDE software membuat website yakni; Visual Studio Code, Node ++, Terminal, dan Simply.
- Setiap pertemuan membahas pengenalan tag HTML (tag, elemen, atribut, dan semantic), struktur tambahan gaya (selector, properties, value, aspek visual, dan fitur yang lebih kompleks), animasi & logika javascript (variabel, operator, kontrol flow, dan function)
- Membuat website dan menganalisa program jadi dari berbagai website kemudian diimplementasikan sebagai persentasi bersama teman-teman termasuk dosen.

Universitas Trunojoyo Madura

Praktikum Pemrograman Berbasis Objek, Februari – Juni 2023

- Membuat laporan untuk membuat sebuah sistem bernama “Sistem Pembayaran Listrik PLN” yang dirancang sendiri kemudian diimplementasikan dan dipresentasikan hasilnya di depan mahasiswa sejurusan.
- Membuat program menggunakan bahasa programan Java dengan IDE NETBeans.
- Membuat skema koding dengan konsep perulangan, OOP, percabangan, class, dan objek.

KETERAMPILAN

- Desain Grafis (Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft Power Point, Microsoft Project)
- Bahasa Pemrograman (Python, HTML, CSS, JAVASCRIPT, JAVA, KOTLIN, SQL)
- Desain Database (Draw.io, *phpmyadmint*, SQLYog, MariaDB, ERDplus.com)
- Desain Grafis (Figma, Photoshop, Corell Draw, Abdobe Ilustrator, Canva)
- Framework (Laravel, Bootstrap)
- CMS (Wordpress, Oddoo, WebFlow)

PRESTASI

- Juara Karate 3 Karate Kata Putra di UNESSA | 2022
- Juara Karate 3 Karate Kata Putra di UNJ | 2022
- PKM KI UTM | 2023
- Juara III Desain Poster bertemakan “Humanistik” di Universitas Brawijaya | 2023
- Juara 3 Menulis Esay Di Universitas Jambi
- Finalis Lomba Bisnis Kompetisi UPN DIY | 2024

ORGANISASI DAN KEPANITIAAN

- Himpunan Sistem Informasi Universitas Trunojoyo Madura
- Organda JaBoDeBek UTM
- Panitia EFIS 2022
- Panitia Study Club ITC 2023
- Panitia Natal UK3 UTM
- Panitia PKKMB Sakera UTM
- Panitia Penyambutan Maba JCOS UTM 2023
- GEMASTIK XVII IOT