

Ping Pong



<http://www.youtube.com/watch?v=A8IVASooumU>

Francisco Reimão y Duarte Jesus

Índice

• 1. Introducción -----	3
• 2. Historia -----	4
• 3.1. Características generales: Mesa -----	8
• 3.2. Características generales: Pelota -----	10
• 3.3. Características generales: Raqueta -----	11
• 3.3.1. Maneras de coger raqueta -----	13
• 4.1. Partido: Reglas -----	15
• 4.2. Partido: Duración -----	16
• 5. Vestimenta -----	18
• 6. Deportistas más destacados -----	20
• 7. Rankings -----	22

1. Introducción

- El tenis de mesa, ping-pong o pimpón, es un deporte de raqueta, que se disputa entre dos jugadores o dos parejas (dobles).



2. Historia

- -Se inició en Inglaterra en la década de 1870 como derivación del tenis.
- -En los primeros juegos empezaron por ser utilizados materiales caseros (mesa de comedor, raquetas eran tapas de cajas de puros, bolas de otros juegos infantiles).



2. Historia

- -En 1891 Charles Barter registró una patente con pelotas de corcho y James Gibb improvisó un material que consistía en una red fija a dos postes sobre una superficie de madera inventando así, un juego de 21 puntos com bolas de goma.
- -El nombre ping pong viene del sonido Ping (que hacía la pelota al impactar con las raquetas) y el sonido Pong (contacto de la pelota com la mesa).

2. Historia

- En 1901 se celebraron los primeros torneos de ping pong en Inglaterra.
- En 1902 empezó a publicarse el primer periódico oficial del ping pong (Table Tennis Pionner).
- En 1922 ya empezó a expandirse por países europeos.
- En 1926 se fundó la Asociación Inglesa de Tenis de Mesa con nuevas reglas y estatutos eligiéndose como presidente a Ivor Montagu.
- En 1988 el deporte entró en los Juegos Olímpicos.

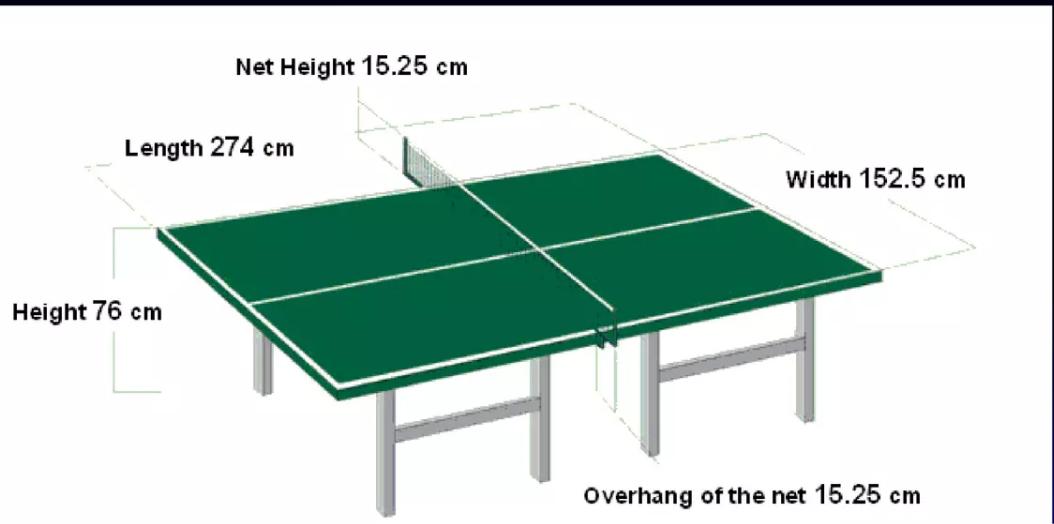
2. Historia



3.1. Características generales: Mesa

- -Longitud: 274 cm
- -Ancho: 15,25 cm
- -Altura: 76 cm
- -Altura de la red: 15,25 cm
- -Grosor de la mesa: 2,2 mm
- -Puede ser cualquier tipo de madera.
- -La superficie de juego será de color oscuro uniforme con una línea de 2 cm de anchura que circunda todo el borde de la mesa.

3.1. Características generales: Mesa



3.2. Características generales: Pelota

- Forma: Esférica
- Diámetro: 40 mm
- Peso: 2,7 g
- Material: Plástico o celuloide
- Color: Blanca, amarilla o naranja



3.3. Características generales: Raqueta

- -Material: Madera y goma
- -Dimensiones:
 - -Ancho: 14 cm
 - -Largo: 16/18 cm
- -Colores: Rojo y negro (obligatorio)
- -Tipos de gomas:
 - -Lisas
 - -Pico corto
 - -Pico largo

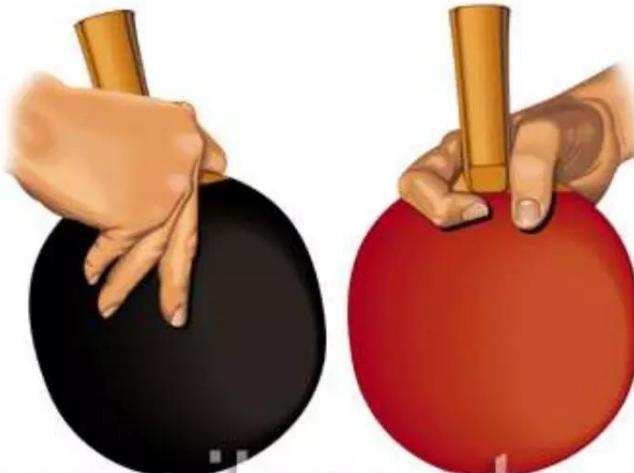
3.3. Características generales: Raqueta



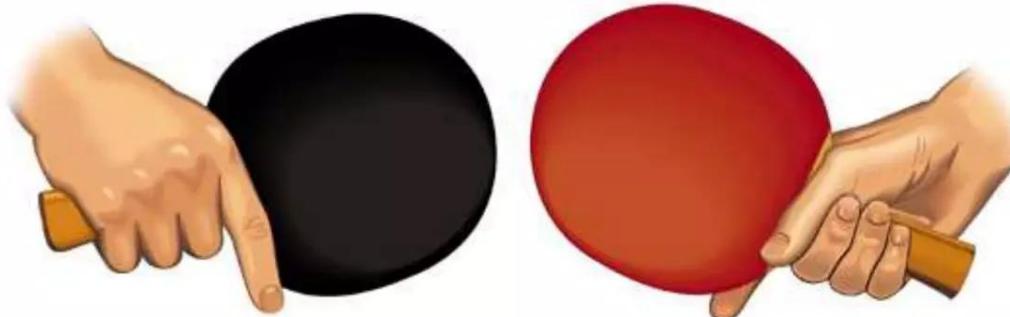
3.3.1. Maneras de coger la raqueta

- -Tipo europeo (también llamada clásica): Permite utilizar las dos caras de la raqueta, dando lugar a los golpes clásicos de derecha, y de revés.
- -Tipo asiático: Sólo se utiliza la parte delantera, o derecho para golpear y se colocan los dedos en el revés para dar mayor apoyo.

3.3.1. Maneras de coger la raqueta



www.wikonet.com



occidental

4.1. Partido: Reglas

- Los partidos pueden ser individuales o dobles. Cada jugador o pareja sacará dos veces, pasando a continuación el saque al jugador o pareja contraria. En el caso de que la pelota, tras realizar un saque correcto, dé en el campo del jugador que saca, golpee en la red o sus soportes y entre en el campo contrario, se tendrá que repetir el saque tantas veces como sea necesario.
- Si cualquiera de los dos jugadores toca la mesa con cualquier parte de su cuerpo excepto la raqueta, será punto para el contrario.

4.1. Partido: Reglas

- En los partidos de dobles los jugadores de la pareja tendrán que golpear alternativamente a la pelota. En dobles el saque se realizará cruzado siempre desde el lado derecho del jugador que saca hacia el lado derecho del jugador del equipo contrario incluyéndose el rebote en la línea central como válido.
- El juego acaba cuando uno de los dos jugadores llegue a 11 puntos ganando por diferencia de dos. En caso de que queden empatados a 10, se seguirán jugando puntos sucesivos en los que cada jugador hará un saque por turno hasta que uno de los dos gane por diferencia de dos. Los partidos son disputados a 3, 5 ó 7 sets dependiendo de la competición. En individual se sacará para cualquier lado de la mesa.

4.2. Partido: Duración

- El juego acaba cuando uno de los dos jugadores llegue a 11 puntos ganando por diferencia de dos. En caso de que queden empatados a 10, se seguirán jugando puntos sucesivos en los que cada jugador hará un saque por turno hasta que uno de los dos gane por diferencia de dos. Los partidos son disputados a 3, 5 ó 7 sets dependiendo de la competición. En individual se sacará para cualquier lado de la mesa.

5. Vestimenta

- La vestimenta normal de juego consiste en un polo de manga corta, un pantalón lo más corto posible o una falda, calcetines y zapatillas de deporte. Durante el juego no podrán usarse otras prendas, a no ser que el árbitro lo permita. No está permitido utilizar prendas del mismo color de la pelota de juego.



5. Vestimenta



6. Deportistas más destacados



**William Henzell,
Australia.**



**Maxim Shmyrev,
Rusia.**

6. Deportistas más destacados



KIM Kyungah, Corea del Sur.



DING Ning, China.

7. Ranking masculino

Hombres (Enero 2013)

Ranking	Nombre	País
1	XU Xin	China
2	ZHANG Jike	China
3	MA Long	China
4	WANG Hao	China
5	BOLL Timo	Alemania

7. Ranking femenino

Mujeres (Enero 2013)

Ranking	Nombre	País
1	DING Ning	China
2	LIU Shiwen	China
3	LI Xiaoxia	China
4	GUO Yan	China
5	KIM Kyungah	Corea del Sur



Bibliografía

- http://es.wikipedia.org/wiki/Tenis_de_mesa
- <http://www.maisfutebol.iol.pt/noticias/tenis-mesa-jogos-olimpicos-tiago-apolonia-joao-monteiro-marcos-freitas/1366193-2401.html>
- <http://html.rincondelvago.com/ping-pong.html>
- <http://www.presenteparahomem.com.br/tenis-de-mesa-historia-regras-e-curiosidades-ping-pong-pingue-pongue/>