Hibernate

Cours n°3 Architecture Java EE - ENSG - M2 TSI

Clément BOIN clement.boin@gmail.com

Persistance des objets

Problématique

- Comment faire en sorte que les données stockées en base de données correspondent exactement aux objets qui sont situés dans une application ?
 - persistance des objets

1ère solution : JDBC

```
public class MonExempleJDBC {
public static void main(String[] args) {
 String url="jdbc:postgresql://localhost/Votrebase";
 String user = "root";
 String passwd = "password";
 Class.forName("org.postgresql.Driver");
 // Etape 2 Connexion à la base de données
 Connection con=DriverManager.getConnection(url,user,passwd);
 // Etape 3 - Création du curseur Statement
 Statement stmt = con.createStatement();
 // Etape 4 - Exécution de la requête
 ResultSet rs = stmt.executeQuery("Select * from personne ");
 // Etape 5 - Exploitation des résultats
 while (rs.next()) {
 int resultat1 = rs.getInt("nump");
 String resultat2 = rs.getString("nomp");
 System.out.println(resultat1 + " " + resultat2);
 // Etape 6- Fermeture des flots mémoire
 rs.close();
 stmt.close();
 con.close();
```

Si l'on fait tout avec JDBC, le code deviendra vite très long et répétitif.

Les solutions pour simplifier

Différentes solutions pour assurer la persistance :

- API standards :
 - JDO : Java Data Objects
 - EJB entity
 - JPA (Java Persistence API)
- designs patterns
 - DAO (Data Access Object)
- frameworks open source :
 - EclipseLink (ancien)
 - Hibernate (développé par JBoss)

Mapping objet-relationnel

- Mécanisme permettant de faire correspondre les attributs d'une relation (dans une base de données) avec les attributs d'un objet (en Java).
- Des outils permettent de faciliter la mise en œuvre du mapping Objet/Relationel.
- Mise en œuvre plus ou moins complexe.
- Réduire la quantité de code à produire

La solution Hibernate?

- permet de palier certaines faiblesses des API standards
- offre un cadre de travail assisté et plus rigoureux
- très populaire actuellement
- Hibernate a sa propre API et il implémente aussi celle de JPA (elles sont très proches)
 - On restera sur Hibernate dans ce cours
- Pour l'instant, pas de Spring!

Hibernate

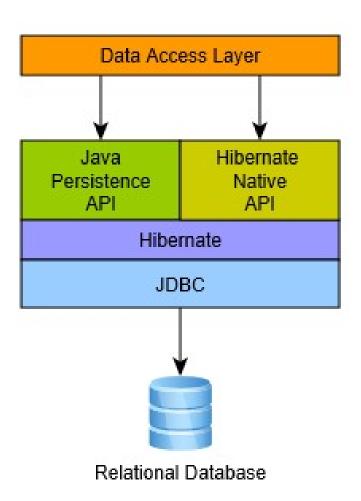
Hibernate

- Framework ORM (Object Relationnal Mapping)
 - persistance des objets en base de données relationnelle (mapping objet-relationnel)
 - logiciel libre
- Disponible sur plusieurs architectures
 - client lourd
 - web léger
 - Java EE
- Une solution relativement facile à mettre en œuvre
 - notamment grâce aux annotations

Architecture Hibernate

Source image:

http://docs.jboss.org/hibernate/orm/5.4/userguide/html single/Hibernate User Guide.html#architecture



Hibernate implémente les spécifications JPA (Java Persistence API)

Mapping avec les annotations

```
Exemple: La classe Participant
                                                Utilisation des
@Entity
                                                annotations
@Table(name = "participant")
                                                Hibernate
public class Participant {
        @Id
        @GeneratedValue(generator="increment")
        @GenericGenerator(name="increment", strategy="increment")
        @Column(name = "num pers")
        private int numpers;
        @Column(name="nom", nullable = false)
        private String nom;
        @Column(name="prenom", nullable = false)
        private String prenom;
        @Column(name="email", nullable = false)
        private String email;
        @Column(name="date_naiss", nullable = false)
        private LocalDate datenaiss;
```

Mapping avec les annotations Remarques

 La norme JPA impose un constructeur sans paramètre

public Participant() {}

- Sans annotation @Table ou @Column,
 Hibernate utilise par défaut le nom de la classe ou du champs.
- Dans ce cours, nous utiliserons les annotations mais on peut aussi décrire les mappings avec des fichiers XML (comme avec Spring)

La clé primaire

- La clé primaire n'a pas de sens en programmation objet, elle est fixée par la base de données
 - Le constructeur sans paramètre est utilisé pas Hibernate pour fixer la clé primaire
 - L'autre constructeur, et les setter permettront à votre code d'interagir avec cet objet avec sa clé par défaut

sessionFactory

- Un cache temporaire
 - maintient pour certaines lignes de la base de données un unique objet Java correspondant.
- contient une connexion JDBC
 - ne vit donc pas très longtemps
- L'utilisation de la classe EntityManager
 (JPA) est parfois préférée pour maintenir la connexion.

Exemple Hibernate

Mise en place d'une fabrique de sessions

- Fabrique des sessions Hibernate
 - une seule par application

Configuration d'après le fichier hibernate.cfg.xml

```
private static SessionFactory createSessionFactory() {
        final StandardServiceRegistry registry =
                new StandardServiceRegistryBuilder()
                         .configure()
                         .build();
        try {
                return new MetadataSources(registry)
                         .buildMetadata()
                         .buildSessionFactory();
        } catch (Exception e) {
                e.printStackTrace();
                StandardServiceRegistryBuilder
                        .destroy(registry);
       return null;
```

Utilisation de la SessionFactory

```
public class ParticipantService {
    private final SessionFactory sessionFactory;
    public ParticipantService(SessionFactory sessionFactory) {
        this.sessionFactory = sessionFactory;
    public void insert(Participant participant) {
        Session session = this.sessionFactory.openSession();
        session.beginTransaction();
        session.persist(participant);
        session.getTransaction().commit();
        session.close();
    public List getAllParticipant(){
        Session session = this.sessionFactory.openSession();
        List result = session.createQuery( 5: "from Participant").list();
        session.close();
        return result;
```

Création de la sessionFactory

(dans la classe principale en général)

```
SessionFactory sessionFactory =
 createSessionFactory();
ParticipantService participantService =
new ParticipantService(sessionFactory);
participantService.insertParticipant(new
 Participant("toto", "tutu",
 "toto@gmail.com", "2000-12-12"));
closeSessionFactory(sessionFactory);
```

Réutilisation d'une session + Gestion des exceptions Hibernate

```
Session session=sessionFactory.getCurrentSession();
Transaction tx = null;
try {
 tx= session.beginTransaction();
 tx.commit();
 } catch (HibernateException e) {
 if (tx != null) tx.rollback();
 throw e;
```

- getCurrentSession essaie de réutiliser la même session
 - Attention : il ne faut pas qu'elle soit fermée

Le fichier de configuration

hibernate.cfg.xml

```
<hibernate-configuration>
 <session-factory>
 <!-- Database connection settings -->
 cproperty name="connection.driver class">org.postgresgl.Driver/property>
 cproperty name="connection.url">
                                      jdbc:postgresql://localhost:5432/test </property>
 property name="connection.username">test/property>
 cproperty name="connection.password">test/property>
 <!-- SOL dialect -->
 cproperty name="hibernate.dialect">
 org.hibernate.dialect.PostgreSQLDialect</property>
 <!-- Echo all executed SQL to stdout -->
 cproperty name="show sql">true
 <!-- Drop and re-create the database schema on startup -->
 cproperty name="hbm2ddl.auto">create/property>
 <!-- Lors de l'utilisation des annotations @ManyToOne et OneToMany, l'ordre a son importance
 -->
 <mapping class="fr.descartes.cvven.Participant" />
 </session-factory>
</hibernate-configuration>
```

Etat des objets pour la session

- Transient: Objet qui n'a jamais été dans une session et dont le champ @Id est à sa valeur par défaut ou qui a été supprimé de la session.
- Persistent: Objet qui est dans la session. Les modifications sur cet objet seront répercutées dans la BD (cf. slides suivants).
- Detached: Les objets qui ne sont plus dans l'EntityManager mais qui y ont été (hors suppression). En particulier, ces objets ont un champ @Id qui n'a plus sa valeur par défaut.

Actions possibles pendant une session

La classe Session propose 4 méthodes principales :

persist(Participant participant)

- crée une entrée dans la table avec les données de l'objet participant
- participant doit être un POJO (jamais associé à une session, on dit transient)
- le champ correspondant à la clé primaire est fixé à la valeur correspondant à la valeur de la ligne correspondante dans la BD
- Attention, la norme garantie que le champ id du POJO est fixé après le commit

oget(Participant.class, id)

I renvoie l'objet Participant correspondant à la ligne de clé primaire id dans la table correspondant à la classe Participant.

o merge(Participant participant)

prend un POJO dont l'id est fixé (typiquement un POJO renvoyé par get) et met la ligne correspondant de la table à jour avec les données de participant

odelete(Participant participant)

prend un POJO dont l'id est fixé (typiquement un POJO renvoyé par get) et supprime la ligne correspondante

Requêtes

- en HQL
 - Proche du langage SQL
 - On travaille avec les classes mais pas de tables
 - Préserve les informations de typage
 - Nommé JPQL avec JPA

- en SQL
 - on peut aussi faire du SQL plus classique
 - createNativeQuery

Requêtes préparées

- Permettent de limiter notamment les attaques par injection de SQL
- Simplifient l'écritures de certaines requêtes

Exemple: