

 ÉCOLE NATIONALE DES SCIENCES GÉOGRAPHIQUES	<b>Micro-Projet</b> <b><i>Webmapping et</i></b> <b><i>données distantes</i></b>	ING2  2021/2022  EF49
---	---	-----------------------------------

Enseignant : E. Fritsch (ENSG/DCAIG)

**Titre : jeu de taquin – interface de création**

### Contexte

Le jeu de taquin a été pris pour sujet de projet pendant plusieurs années, explorant différentes possibilités technique de constitution des imagerie. A partir de propositions d'interface et de projet ayant travaillé des points techniques très particuliers, il est temps d'essayer de présenter une intégration des différents projets.

### Objectif

**L'objectif du présent projet est de développer l'interface de construction d'un jeu de quinze imagerie (avec son web service associé).**

Dans les jeux mis en place jusqu'ici, les 15 images des 15 pions en jeu étaient 15 images reçues du serveur, selon des requêtes conçues pour que les images résultantes soient bien raccordées. Ce système est parfois pris en défaut, et il semble plus efficace d'appuyer le jeu sur un lot de 15 imagerie issues d'un service tuilé. On s'appuiera sur le WMTS du Géoportail.

### Cahier des charges

- \* On construira autour du flux WMTS du géoportail, un navigateur qui sépare les tuiles constituant un carré 4x4 (une marge blanche entre chaque rangée et ligne de tuiles).
- \* On peut naviguer dans la carte au moyen de quatre boutons-flèches (nord, sud, est, ouest) qui décale d'une ligne ou d'une rangée dans la grille des 16 tuiles, et deux boutons de zoom (+/-) qui zoome et dézoome sur le centre de la carte.
- \* Un bouton « OK » permet de lancer une requête AJAX pour enregistrer la configuration en cours d'affichage sur le serveur. Elle devient alors une configuration jouable par les utilisateurs.