

Micro-Projet ***Webmapping et*** ***données distantes***

ING2

2022/2023

EF49

Enseignant : E. Fritsch (ENSG/PECAIG)

Titre : jeu de taquin - intégration

Contexte

Le jeu de taquin a été pris pour sujet de projet depuis plusieurs années. A partir de solutions presque finalisées et de projet ayant travaillé des points techniques très particuliers, il est temps d'essayer de présenter une intégration des différents projets.

Objectif

L'objectif du présent projet est de mettre en place un jeu de taquin à partir des choix techniques optimaux détectés lors des précédents projets.

Cahier des charges

- Prendre en main les trois travaux de l'an dernier, et la correction critique qui en a été faite.
- Régler le maximum de défauts.
- En particulier, trouver le moyen de faire se déplacer plusieurs carreaux ensemble lors du Drag&Drop.
- Faire une démonstration à la journée des portes ouvertes de l'ENSG.
- Faire un support de communication.

Références

Les travaux livrés en 2022. Les critiques faites