

# Manuel d'installation

## – Le jeu du Taquin –

Réalisé par Ilona Baran



# Table des matières

1. Informations	1
2. Manuel d'installation	2
I. Base de données	2
II. Serveur local	2

# 1. Informations générales

**Auteurs :** Ilona Baran

**Date :** Décembre 2021 - Février 2022

**URL du site :** [Webmapping : Taquin \(hugorevenneau2.alwaysdata.net\)](http://Webmapping : Taquin (hugorevenneau2.alwaysdata.net))

**Hébergement du site et de la base de données :** alwaysdata

**Le projet et ses objectifs:** L'objectif de ce mini-projet est de réaliser un «taquin» :

- son interface de jeu avec son web service associé
- de documenter un drag and drop efficace pour pousser les rangées de pions
- de développer l'interface de construction d'un jeu de quinze imasettes avec son web service associé.

**Langages utilisés :**

- HTML5, CSS3
- JavaScript, AJAX
- PHP, PostgreSQL

**Responsive ? :** Non, il n'est pas responsive.

## 2. Manuel d'installation

### I. Base de données

La base de données ne nécessite aucun logiciel ou application à installer en local. Elle est hébergée en ligne sur les serveurs de Alwaysdata, sur le compte associé à l'adresse mail [hugo.reveneau@gmail.com](mailto:hugo.reveneau@gmail.com).

Il est possible de consulter cette base de données en se connectant sur Alwaysdata. Pour plus d'informations sur la visualisation de la base de données, vous pouvez contacter Hugo Reveneau à l'adresse suivante : [hugo.reveneau@gmail.com](mailto:hugo.reveneau@gmail.com)

### II. Serveur local

Le site web étant également stocké sur le même serveur que la base de données, il n'est pas non plus nécessaire d'installer un serveur local. Le site est disponible directement en ligne depuis n'importe quel navigateur, il suffit alors d'installer un navigateur web.

URL : [Webmapping : Taquin \(hugoreveneau2.alwaysdata.net\)](http://Webmapping : Taquin (hugoreveneau2.alwaysdata.net))