

Projet : EF48_taquin_drag_and_drop

Prénom & Nom : Ziad BOUKBIR

Carnet de Laboratoire

date	opérations menées
13/12/2021	-Réunion avec l'enseignant encadrant et les 2 autres membres du projet Taquin -Renseignement sur les règles du Taquin -Réflexion sur la programmation du jeu
20/12/2021	-Recherche d'un échantillon de jeu d'images -Création d'un premier site HTML -Début de la programmation sur Javascript
27/12/2021	-Codage de la fonction qui remplit chaque case par son image et la case vide par une image d'un carré blanc -Codage de la fonction qui détermine si le pion est éligible à se permuter -Résolution des éventuelles erreurs rencontrées
03/01/2022	-Codage de la fonction qui permute deux pions -Optimisation du code -Résolution des éventuelles erreurs rencontrées
10/01/2022	-Généralisation de la fonction de permutation des pions pour pousser une rangée de pions -Optimisation du code -Résolution des éventuelles erreurs rencontrées
17/01/2022	-Réflexion sur la gestion de la fin du jeu -Création d'un objet Map "tabImage" (Dictionnaire Clé-Valeur) pour sauvegarder pour chaque div le numéro de la tuile qu'elle compte pour ne pas se perdre après les permutations des pions. -Codage de la fonction qui gère la fin du jeu en calculant à l'issue de chaque permutation le nombre de tuiles bien placées à l'aide de l'objet Map. Si ce nombre = 15 alors le jeu est fini.
24/01/2022	-Remplacement du Carré Blanc de la case vide par la bonne image pour reconstituer l'image entière à la fin du jeu -Passage de la recherche d'images en locale vers une base de données sur le serveur Alwaysdata -Codage du fichier "jeu.php" qui communique avec la base de données et récupère le jeu choisi par l'utilisateur
31/01/2022	-Codage de la requête AJAX vers "jeu.php" qui récupère les images -Création d'un objet Map "NumToPos" qui convertit le numéro de l'image sur la grille vers son nom sur la base de données -Adaptation de la fonction qui remplit les cases par les images
07/02/2022	-Adaptation du code pour faire la liaison avec la fonction de tirage aléatoire fourni par un autre membre du projet Taquin -Insertion de mon code au sein du code d'un autre membre du projet qui était responsable de créer le site qui va inclure le jeu -Optimisation du code
14/02/2022	-Réunion avec les autres membres du projet Taquin -Optimisation du code -Résolution des éventuelles erreurs rencontrées
21/02/2022	-Finalisation du code -Documentation du code -Rédaction du carnet de laboratoire