

Carnet de Laboratoire

Décembre 2021 - Février 2022

BARAN Ilona - ING20 - ENSG

Mini-Projet de Webmapping : le jeu du Taquin

Lundi 13 décembre : matin

Prise de connaissance du sujet (Jeu : taquin) et du groupe (Ziad, Hugo et moi)
Court entretien avec Emmanuel Fritsch afin d'éclairer quelques points des attendus et du sujet
Discussion du groupe pour se mettre d'accord sur les moyens de communication et de travail
(Conversation messenger, GitHub)

Lundi 13 décembre : après-midi

Réalisation de la tâche : "On lance une requête vers le serveur, qui donne au hasard une liste de 5 jeux de taquin stockés dans la base."

- Création d'une base de données test sur phpMyAdmin :
nom : jeutaquin
colonne : id, numéro (int)
- Création de l'arborescence pour le jeu, et des divers fichiers qui vont être utiles
- Connexion à la base de données dans un fichier php. Fonctionnel.
- Requête pour sélectionner aléatoirement 5 jeu stocké dans la table jeutaquin dans un fichier .php
- Affichage des 5 jeux proposés grâce à un menu déroulant dans la page principale du jeu.
Utilisation de javascript en plus

Mardi 14 décembre : matin

Réalisation de la tâche : "Les cinq jeux sont proposés. On en choisit un. Il s'affiche, avec les imagerie mélangées."

- L'utilisateur choisit un jeu, et le valide grâce à un formulaire
- Utilisation de fetch pour récupérer le jeu choisis par l'utilisateur -> problème d'encodage du json que j'ai mis pas mal de temps à résoudre afin d'afficher le jeu choisis
- Création d'un bouton qui permet de re-mélanger le jeu si l'utilisateur le souhaite, après avoir chargé le jeu initialement. Non opérationnel à la fin de la matinée.

Mardi 14 décembre : après midi

Suite du bouton pour mélanger les imagettes. Recherche dans la documentation sur internet pour des fonctions de tri en javascript. Bouton qui fonctionne à la fin de l'après midi
Recherche sur internet de la manière dont doit être documenté le code en js, php, css et html.
→ Commencement de la documentation des tâches et fonction déjà réalisées

Vendredi 17 décembre : matin

Absence signalée à l'école - participation au forum CPGE

Lundi 20 décembre (pour récupérer le 17/12 matin)

Réalisation de la tâche : "On clique sur une image : si la case vide est sur la même ligne ou sur la même colonne, toutes les images intermédiaires se décale vers cette case vide."

- Ziad avait déjà travaillé sur cette tâche, je l'ai donc adapté à mon code pour que les 2 soient compatibles. Il y a eu des soucis de compatibilité puisque Ziad avait travaillé avec des pixels, notamment pour la définition des div, ce qui n'était pas mon cas. La résolution a pris pas mal de temps.
- Une fois que les cases se déplacent bien, il a fallu gérer la taille des div/imagettes à l'intérieur des div. A partir d'une certaine résolution de l'écran, les div n'étaient plus des carrés, mais des rectangles, induisant des vides entre les imagettes, mais ce n'était pas ce que nous souhaitions. Ce problème ne fut pas résolu le 20 décembre.

Lundi 17 janvier

Début de la rédaction du readme (sur git) pour l'installation et l'utilisation de l'interface de jeu
Documentation du code utilisé dans taquin.js

Lundi 24 janvier

Réalisation de la tâche : "Chaque coup incrémente un compteur."

Réalisation de la tâche : "Lorsque la configuration finale est atteinte, une popup affiche « gagné »".

- Ziad avait déjà commencé à réaliser cette tâche, il fallut juste l'adapter avec le nouveau système de base de données mais ce fut relativement aisé.

Vendredi 4 février et Samedi 5 février

Mise en commun de la base de données en ligne mise en place par Hugo.

- Adaptation du code en conséquence : on affichait de base les imagettes qui étaient stockées en local. Ce n'était donc pas très compliqué puisqu'on avait renommé d'une manière simple nos images : "0.0" à "3.3" qui indiquait la position en ligne et colonne de l'image.

Avec la mise en commun de la base de données hébergée en ligne sur alwaysdata, nous n'avions plus le même nom : nous avons réfléchi à un moyen de réutiliser intelligemment ce qui avait déjà été fait mais ce fut quand même fastidieux. A la fin du samedi, le jeu ne fonctionnait pas correctement.

Travail réalisé sur l'ordinateur d'hugo ainsi que les ordinateurs de l'école, je n'arrive pas à faire fonctionner le site hébergé sur mon ordinateur → problème de protocole TCP/IP que je n'ai pas réussi à résoudre malgré les recherches sur internet et essayer de modifier les accès sur mon ordinateur.

Vendredi 25 février

Rédaction des fichiers HTML pour les crédits, le plan du site ainsi que les mentions légales et intégration dans la page principale.

Continuation de la rédaction des différents manuels et commencement d'un manuel pour le groupe entier en essayant de synthétiser les diverses parties et informations.

Samedi 26 février

Mise en place de l'extension 'php Documenter' sur Visual Studio Code pour générer plus facilement la documentation d'un code PHP.

Dimanche 27 février

Finalisation des divers documents, relecture du code et écriture des commentaires manquants

Création du dossier de rendu