

Раздел 1. Переменные и основные типы переменных. Объявление и инициализация переменных

Задание 1.1

Перед вами примеры объявления переменных. Укажите, какие из них правильные, а какие — ошибочные. Обоснуйте каждый ответ.

Объявление переменных	Ответ (с объяснением)
int 1x;	
double t; int t;	
int f,f;	
int x,X; double a; a1;	
String kniga1; kniga2;	
char znak1,znak2,znak_1;	
int x,a,b; double y,z,x;	
int x; double X;	

Задание 1.2

Перед вами примеры объявления переменных и их инициализации. Укажите, какие из них правильные, а какие — ошибочные. Обоснуйте каждый ответ.

Объявление и инициализация переменных	Ответ (с объяснением)
int x; x=-5;	
inta=0.0, b=7;	
int b=3; double c; c=5.0;	

Окончание таблицы

Объявление и инициализация переменных	Ответ (с объяснением)
<code>int a,b,c=5; b=5c; a=-b;</code>	
<code>double a=3.6,b; int b=4;</code>	

Задание 1.3

Перед вами словесные описания объявления и инициализации переменных. Запишите их в правилах языка Java — в разных допустимых вариантах.

Словесное описание	Ответ
Переменная x (типа «простое целое») получает значение 16	
Переменные x и t относятся к типу «простое целое», при этом значение переменной x равно -2	
Переменные t и f относятся к «вещественному типу», при этом переменная t имеет значение 5.5, а значение переменной f в 10 раз больше значения переменной t	

Задание 1.4

Напишите фрагмент класса (группу команд), который будет присваивать значения 5 и 9 двум переменным, а затем третья переменная будет получать значение, равное сумме значений первых двух переменных.

Задание 1.5

Напишите фрагмент класса, который будет присваивать значение 7.5 переменной **x**, а затем будет присваивать переменным **a** и **b** значения вдвое и второе (соответственно) большие, чем значение переменной **x**.

Задание 1.6

Напишите фрагмент класса, в котором переменным **a** и **b** будут присваиваться числовые значения из диапазона «однозначное положи-

тельное число». Затем следует присвоить переменной **c** значение, составленное следующим образом: значение переменной **a** является числом десятков, значение переменной **b** является числом единиц.

Например, если переменной **a** присваивается значение 4, а переменной **b** — значение 7, то переменная **c** получает значение 47.

Задание 1.7

Напишите фрагмент класса, который присваивает переменной **x** целочисленное значение, а затем присваивает переменной **y** треть от значения переменной **x**.