

Документация на проект

Онлайн презентация на тема:

„История на изкуствения интелект“

Линк за достъп - <https://arcg.is/LnLDT>

- 1) Тема - „История на изкуствения интелект“
- 2) Автор – Михаил Лазаров
- 3) Консултант – Мартин Бялов
- 4) Цел: Запознаване на аудиторията с историята и етапите на развитие на изкуствения интелект и демонстриране на възможностите в съвременното.
- 5) Реализация:
 - a. Първи етап – Storymaps презентация
 - b. Втори етап – Machine learning за Scratch – проект
 - c. Трети етап – Чатбот с изкуствен интелект „ChatPC“
- 6) Техническа сложност
 - a. Презентация – средно ниво на трудност
 - b. Machine learning – малко над средно трудно
 - c. Чатбот – труден
- 7) Използвани технологии
 - a. Презентация – Storymaps – онлайн софтуер
 - b. Втори етап – Machine learning for kids и Scratch
 - c. Чатбот – Botpress, HuggingFace и OpenAI
 - d. Облачно хранилище – Github, MediaFire
 - e. Редактори за код – Notepad++, Visual Studio Code
 - f. Видео хранилище – Youtube
 - g. Видео редактор – CapCut
 - h. Графичен редактор – Canva
 - i. API графичен конвектор - ImgBB
- 8) Използвани източници - search.creativecommons.org, Flickr, unsplash, Encyclopedia Britannica, Wikipedia, Kaldata, образователни ресурси с отворен достъп
- 9) Функции
 - a. Storymaps – разказва историята на изкуствения интелект по увлекателен начин
 - b. Machine learning в Scratch – демонстрира възможностите на тази технология с помощта на викторина с въпроси.
 - c. Чатбот – създаден да подпомага самостоятелното учене, използва учебниците по информационни технологии, подпомага се от GPT 4 Turbo, има вградени модели за генериране на изображения – stable-diffusion 1.5, dreamshaper xl lighting, DALL-E 2, DALL-E 3 XL v2



„История на изкуствения интелект“ – Михаил Лазаров