

За достъп до проекта и неговата директория моля сканирайте QR кодовете.

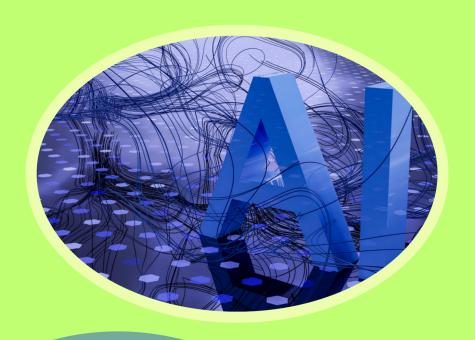






История на искуствения интелект

Михаил Лазаров 6. клас



Предимства

- 1. Презентацията е web-базирана. 2. В нея има вграден чатбот ChatPC. 3. Използват се безплатни отворени модели за ИИ.
- 4. Подкрепя самостоятелното учене и ботът записва всеки неясен термин в таблица и може лесно да се правят анализи.
- 5. Scratch проекта за машинно обучение разполага с 4К видео инструкции за правилното му стартиране.

Приятно гледаде!

Цел на проекта

Запознаване на аудиторията с историята и етапите на развитие на изкуствения интелект и демонстриране на възможностите в съвремието.

Днес изкуственият интелект е разпространен в разнообразни сфери.

