Primeiro trabalho de labredes Gabriel Tabajara, Giovani Schenato e Lucas Dellatorre.

Arquitetura

A arquitetura da aplicação consiste em dois sockets: um de controle, destinado ao login e logout da aplicação, e um socket de dados, utilizado para enviar mensagens diretas, mensagens diretas com arquivos e broadcast. Nosso servidor escuta em quatro portas: duas de controle (TCP e UDP) e duas de dados (TCP e UDP). Para cada conexão TCP, é criada uma nova thread.

Análise de Tráfego

1) Qual a diferença, em termos de tráfego na rede, entre a aplicação TCP e a com UDP?

O UDP envia pacotes com uma banda constante e possui um troughput de 1.05 Mbits/sec, diferente do TCP que possui a banda variável e um troughput de 16.9 Mbits/sec.

```
Client connecting to 172.23.83.226, TCP port 12002
TCP window size: 2.50 MByte (default)
    1] local 172.23.83.226 port 40902 connected with 172.23.83.226 port 12002
   ID] Interval
                                Transfer
                                                    Bandwidth
   1] 0.0000-1.0000 sec 4.25 MBytes 35.7 Mbits/sec 1] 1.0000-2.0000 sec 1.62 MBytes 13.6 Mbits/sec
    1] 2.0000-3.0000 sec 2.50 MBytes 21.0 Mbits/sec
1] 3.0000-4.0000 sec 1.75 MBytes 14.7 Mbits/sec
    11 4.0000-5.0000 sec 2.50 MBytes 21.0 Mbits/sec
    1] 5.0000-6.0000 sec 1.75 MBytes 14.7 Mbits/sec
    1] 6.0000-7.0000 sec 1.62 MBytes 13.6 Mbits/sec 1] 7.0000-8.0000 sec 2.50 MBytes 21.0 Mbits/sec
    1] 8.0000-9.0000 sec 1.75 MBytes 14.7 Mbits/sec
   1] 9.0000-10.0000 sec 1.62 MBytes 13.6 Mbits/sec
1] 10.0000-10.9208 sec 128 KBytes 1.14 Mbits/sec
1] 0.0000-10.9208 sec 22.0 MBytes 16.9 Mbits/sec
Socket_Raw git:(tcp) × iperf -c 172.23.83.226 -U -i 1 -p 12002
Client connecting to 172.23.83.226, UDP port 12002
Sending 1470 byte datagrams, IPG target: 11215.21 us (kalman adjust)
UDP buffer size: 208 KByte (default)
  1] local 172.23.83.226 port 45843 connected with 172.23.83.226 port 12002
ID] Interval Transfer Bandwidth
1] 0.0000-1.0000 sec 129 KBytes 1.06 Mbits/sec
1] 1.0000-2.0000 sec 128 KBytes 1.05 Mbits/sec
1] 2.0000-3.0000 sec 128 KBytes 1.05 Mbits/sec
                                         128 KBytes
                                                           1.05 Mbits/sec
    1] 3.0000-4.0000 sec
     1] 4.0000-5.0000 sec
                                         128 KBytes
                                                           1.05 Mbits/sec
    1] 5.0000-6.0000 sec
1] 6.0000-7.0000 sec
1] 7.0000-8.0000 sec
1] 8.0000-9.0000 sec
                                        128 KBytes 1.05 Mbits/sec
                                        129 KBytes 1.06 Mbits/sec
                                        128 KBytes 1.05 Mbits/sec
                                        128 KBytes 1.05 Mbits/sec
128 KBytes 1.05 Mbits/sec
1.25 MBytes 1.05 Mbits/sec
        9.0000-10.0000 sec
         0.0000-10.0044 sec
         Sent 894 datagrams
```

2) Quantos pacotes são necessários para transmitir um arquivo menor do que 1500 bytes com TCP e o mesmo arquivo com UDP?

Com uma MTU de 1500 bytes, um arquivo com capacidade de 1K é enviado em apenas um pacote. Ademais, devemos levar em conta que o tcp possui um overhead de 20 bytes e o udp 8 bytes, então a capacidade de dados de um pacote será de 1480 e 1492 bytes respectivamente.

3) Quantos pacotes são necessários para transmitir um arquivo maior do que 1500 bytes com TCP e o mesmo arquivo com UDP?

Com uma MTU de 1500 bytes, um arquivo com capacidade de 1.7K é enviado em apenas um pacote e foi necessário o envio de 2 pacotes, em ambos protocolos. Ademais, devemos levar em conta que o tcp possui um overhead de 20 bytes e o udp 8 bytes, então a capacidade de dados de um pacote será de 1480 e 1492 bytes respectivamente.

4) Configure a interface de rede da máquina para incluir perda de pacotes. Qual a diferença, em termos de tráfego na rede, entre o socket TCP e UDP? Houve alguma retransmissão usando TCP?

Nesta captura, temos a saída do comando antes de emularmos a perda de pacotes de 50% e depois. Como podemos ver, ao utilizarmos o protocolo TCP, o throughput da rede foi de 12,4 Mbit/s para 55,5 Kbit/s, e houve retransmissão de pacotes. Já no UDP, manteve-se constante em 1,05 Mbit/s. O tráfego realizado foi capturado utilizando duas máquinas do laboratório conectadas na mesma rede, sendo uma o cliente e outra o servidor.

Comando utilizado para emular a perda de pacotes: sudo to qdiso add dev eth0 root netem loss 1%

```
agem-base: ~
```

ta

()

```
s iperf -∈ 10.32.143.123 -i 1 -p 12003
         Client connecting to 10.32.143.123, TCP port 12003
         TCP window size: 16.0 KByte (default)
                1] local 10.32.143.17 port 54114 connected with 10.32.143.123 port 12003 (icwnd/mss
          /irtt=14/1448/246)
           [ ID] Interval
                                                                           Transfer
                                                                                                                    Bandwidth
                 1] 0.0000-1.0000 sec 1.75 MBytes 14.7 Mbits/sec
1] 1.0000-2.0000 sec 1.50 MBytes 12.6 Mbits/sec
1] 2.0000-3.0000 sec 1.50 MBytes 12.6 Mbits/sec
1] 3.0000-4.0000 sec 1.62 MBytes 13.6 Mbits/sec
                   1] 4.0000-5.0000 sec 1.38 MBytes 11.5 Mbits/sec
                1] 5.0000-6.0000 sec 1.50 MBytes 12.6 Mbits/sec 1] 6.0000-7.0000 sec 1.50 MBytes 12.6 Mbits/sec 1] 7.0000-8.0000 sec 1.50 MBytes 12.6 Mbits/sec 1] 8.0000-9.0000 sec 1.38 MBytes 11.5 Mbits/sec 1] 9.0000-10.0000 sec 1.50 MBytes 12.6 Mbits/sec 12.6 
                     1] 10.0000-10.3100 sec 128 KBytes 3.38 Mbits/sec
[ 1] 0.0000-10.3100 sec 15.3 MBytes 12.4 Mbits/sec
              (labredes⊕ imagem-base)-[~]

$ sudo tc qdisc add dev eth0 root netem loss 50%
                     -(labredes⊕ imagem-base)-[~]
             $ iperf -c 10.32.143.123 -i 1 -p 12003
              Client connecting to 10.32.143.123, TCP port 12003
              TCP window size: 16.0 KByte (default)
               [ 1] local 10.32.143.17 port 39762 connected with 10.32.143.123 port 12003 (icwnd/mss
               /irtt=14/1448/1000)
               [ ID] Interval
                                                                              Transfer
                                                                                                                   Bandwidth
                    1] 0.0000-1.0000 sec 106 KBytes 869 Kbits/sec
             [ 1] 1.0000-2.0000 sec 0.000 Bytes
[ 1] 2.0000-3.0000 sec 0.000 Bytes
                                                                                                                                0.000 bits/sec
0.000 bits/sec
                     1 3.0000-4.0000 sec 31.1 KBytes
                                                                                                                               255 Kbits/sec
[ 1] 4.0000-5.0000 sec 0.000 Bytes 0.000 bits/sec
[ 1] 5.0000-6.0000 sec 0.000 Bytes 0.000 bits/sec
[ 1] 6.0000-7.0000 sec 0.000 Bytes 0.000 bits/sec
                        1] 5.0000-6.0000 sec
1] 6.0000-7.0000 sec
                       1] 7.0000-8.0000 sec 0.000 Bytes 0.000 bits/sec
1] 8.0000-9.0000 sec 0.000 Bytes 0.000 bits/sec
1] 9.0000-10.0000 sec 0.000 Bytes 0.000 bits/sec
1] 0.0000-20.2590 sec 137 KBytes 55.5 Kbits/sec
                  (labredes® imagem-base)-[~]
```

```
s@imagem-base: ~
        └─$ iperf -c 10.32.143.123 -i 1 -p 12003
        Client connecting to 10.32.143.123, TCP port 12003
        TCP window size: 16.0 KByte (default)
        [ 1] local 10.32.143.17 port 39762 connected with 10.32.143.123 port 12003 (icwnd
ata'
        /irtt=14/1448/1000)
        [ ID] Interval
                               Transfer
                                             Bandwidth
           1] 0.0000-1.0000 sec
                                  106 KBytes
                                                 869 Kbits/sec
           1] 1.0000-2.0000 sec 0.000 Bytes
                                                 0.000 bits/sec
           1] 2.0000-3.0000 sec
                                   0.000 Bytes
                                                0.000 bits/sec
           1] 3.0000-4.0000 sec
                                   31.1 KBytes
                                                 255 Kbits/sec
           1] 4.0000-5.0000 sec 0.000 Bytes
                                                0.000 bits/sec
           1] 5.0000-6.0000 sec 0.000 Bytes
                                                0.000 bits/sec
           1] 6.0000-7.0000 sec 0.000 Bytes 0.000 bits/sec
           1] 7.0000-8.0000 sec 0.000 Bytes 0.000 bits/sec
           1] 8.0000-9.0000 sec 0.000 Bytes 0.000 bits/sec
           1] 9.0000-10.0000 sec 0.000 Bytes 0.000 bits/sec
           1] 0.0000-20.2590 sec
                                   137 KBytes 55.5 Kbits/sec
           -(labredes®imagem-base)-[~]
         $ iperf -c 10.32.143.123 -u -i 1 -p 12003
).sta
         Client connecting to 10.32.143.123, UDP port 12003
art()
        Sending 1470 byte datagrams, IPG target: 11215.21 us (kalman adjust)
         UDP buffer size: 208 KByte (default)
).sta
            1] local 10.32.143.17 port 37514 connected with 10.32.143.123 port 12003
art()
           ID] Interval
                               Transfer
                                            Bandwidth
           1] 0.0000-1.0000 sec
                                    131 KBytes 1.07 Mbits/sec
            1] 1.0000-2.0000 sec
1] 2.0000-3.0000 sec
                                    128 KBytes
                                               1.05 Mbits/sec
                                    128 KBytes
                                               1.05 Mbits/sec
1.05 Mbits/sec
            1] 3.0000-4.0000 sec
                                    128 KBytes
                                    128 KBytes
            1] 4.0000-5.0000 sec
                                                1.05 Mbits/sec
                                    128 KBytes
            1] 5.0000-6.0000 sec
                                               1.05 Mbits/sec
            1] 6.0000-7.0000 sec
                                    129 KBytes
                                               1.06 Mbits/sec
            1] 7.0000-8.0000 sec
                                    128 KBytes
                                               1.05 Mbits/sec
            1] 8.0000-9.0000 sec
                                    128 KBytes 1.05 Mbits/sec
            1] 9.0000-10.0000 sec
            1] 9.0000-10.0000 sec 128 KBytes 1.05 Mbits/sec
1] 0.0000-10.0153 sec 1.25 MBytes 1.05 Mbits/sec
         [ 1] Sent 895 datagrams
         read failed: Connection refused read failed: Connection refused
         [ 3] WARNING: did not receive ack of last datagram after 10 tries.
             (labredes⊕ imagem-base)-[~]
```

5) Configurar a interface de rede da máquina para incluir latência variável. Qual a diferença, em termos de tráfego na rede, entre o socket TCP e UDP? Houve alguma retransmissão usando TCP?

Nesta captura, emulamos a latência variável. Na saída superior, há o tráfego de uma conexão TCP, e na inferior, uma conexão UDP. Podemos ver que o throughput da conexão TCP foi de 5.71 Mbit/s, enquanto na UDP, manteve-se constante em 1.05 Mbit/s. Não houve tentativa de retransmissão, pois o tempo de latência não foi grande o suficiente. O tráfego foi capturado utilizando duas máquinas do laboratório conectadas na mesma rede, sendo uma o cliente e outra o servidor.

Comando utilizado para emular a latência variável:

sudo tc qdisc add dev eth0 root netem delay 100ms 10ms 30%

