

# GDV 2 – Theorie Übung 3



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

Sommer Semester 2019  
Übungsgruppe F

Aufgabe 1 Kubische B-Splines und de Boor Algorithmus (6 Punkte)

a) 3 Punkte

b) 3 Punkte

Aufgabe 2 Bernstein-Bézier-Tensorprodukte (7 Punkte)

a) 3 Punkte

b) 2 Punkte

c) 2 Punkte

Aufgabe 3 Implizite Oberflächen (7 Punkte)

a) 3 Punkte

b) 2 Punkte

c) 2 Punkte