GDV 2 – Theorie Übung 2



Sommer Semester 2019 Übungsgruppe F

Aufgabe 1 Interpolation in verschiedenen Darstellungsformen (5 Punkte)

a) 1 Punkt

$$Va = P$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 9 \\ 1 & 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Mit Gauß:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 8 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

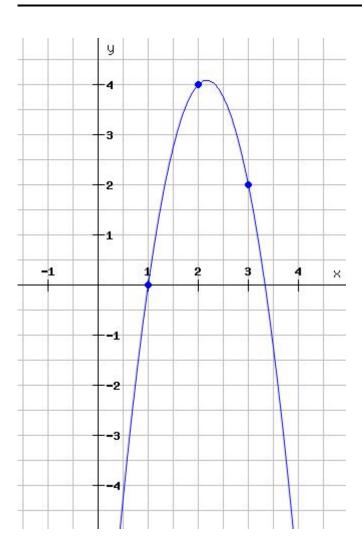
Daraus folgt

$$a_0 = -10$$

$$a_1 = 13$$

$$a_2 = -3$$

Und das Polynom $P_M(t) = -3t^2 + 13t - 10$

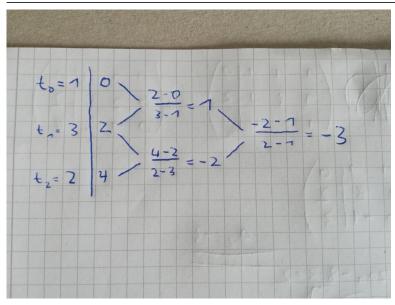


b) 1 Punkt

$$\begin{split} l_i(t) &= \prod_{j=0, j \neq i}^q \frac{t - t_j}{t_i - t_j} \\ l_0(t) &= \frac{t - 3}{1 - 3} * \frac{t - 2}{1 - 2} = \frac{1}{2}t^2 - \frac{5}{2}t + 3 \\ l_1(t) &= \frac{t - 1}{3 - 1} * \frac{t - 2}{3 - 2} = \frac{1}{2}t^2 - \frac{3}{2}t + 1 \\ l_2(t) &= \frac{t - 1}{2 - 1} * \frac{t - 3}{2 - 3} = -t^2 + 4t - 3 \\ P_L(t) &= \sum_{i=0}^q l_i(t) P_i = -3t^2 + 13t - 10 \end{split}$$

Offensichtlich sind $P_M(t)$ und $P_L(t)$ identisch.

c) 1 Punkt



$$P_N(t) = 0 + 1(t - t_0) - 3(t - t_0)(t - t_1) = t - 1 - 3(t - 1)(t - 3) = -3t^2 + 13t - 10$$
 Das Polynom $P_N(t)$ ist identisch $P_M(t)$ und $P_L(t)$.

d) 2 Punkte

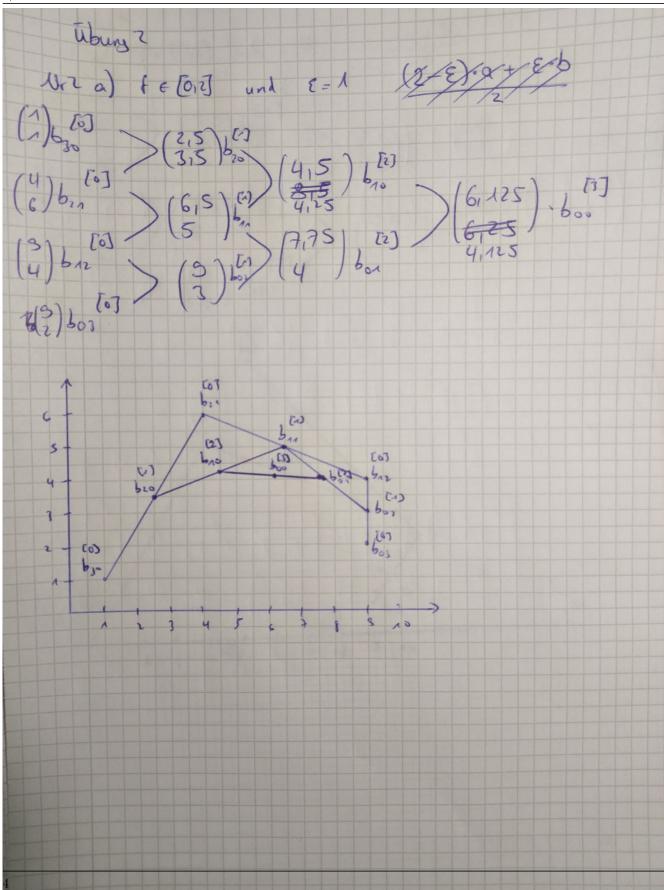
Die Newton-Darstellung lässt sich am einfachsten erweitern, da man dem Dreiecksschema ohne viel Aufwand eine neue Stützstelle hinzufügen kann.

$$P_N(t) = -3t^2 + 13t - 10 - \frac{13}{6}(t-1)(t-3)(t-2) = -\frac{13}{6}t^3 + 10t^2 - \frac{65}{6}t + 3$$

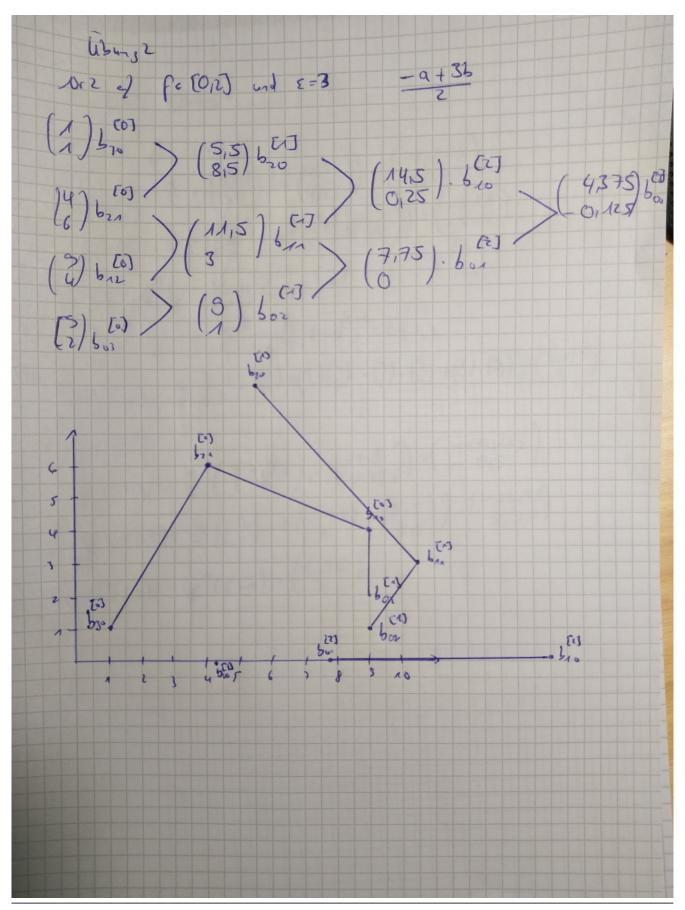
Aufgabe 2 Bernstein-Bézier-Darstellung (5 Punkte)

GDV 1 - Theorie Übung 2 | Gruppe F ${\it Moritz Fuchs} \ \ {\it Alexander J\"{a}ger} \ \ {\it Amon Ditzinger} \ \ {\it John Kalkhof}$

a) 2 Punkte



GDV 1 - Theorie Übung 2 | Gruppe F Moritz Fuchs Alexander Jäger Amon Ditzinger John Kalkhof



GDV 1 - Theorie Übung 2 | Gruppe F
 Moritz Fuchs Alexander Jäger Amon Ditzinger John Kalkhof

b) 1 Punkt

GDV 1 - Theorie Übung 2 | Gruppe F Moritz Fuchs Alexander Jäger Amon Ditzinger John Kalkhof

c) 2 Punkte

6002
$$(3-3)^2$$

brz e) for $\varepsilon = \lambda$
 $pr(\varepsilon, \lambda) = \frac{1}{2} \cdot ((\frac{1}{2}) - (\frac{1}{2})^2) \cdot (-\frac{1}{2})^2 \cdot (\frac{1}{2})^2$
 $p^{*}(\varepsilon, \lambda) = \frac{1}{2} \cdot ((\frac{1}{2}) - 2(\frac{1}{2})^2) \cdot (-\frac{1}{2})^2 \cdot (\frac{1}{2})^2$
 $p^{*}(\varepsilon, \lambda) = \frac{1}{2} \cdot ((\frac{1}{2}) - 2(\frac{1}{2})^2) \cdot (\frac{1}{2})^2 \cdot (\frac{1}{2})^2 \cdot (\frac{1}{2})^2$
 $p^{*}(\varepsilon, \lambda) = \frac{1}{2} \cdot (\frac{1}{2}) \cdot (\frac{1}{2})$

GDV 1 - Theorie Übung 2 | Gruppe F Moritz Fuchs Alexander Jäger Amon Ditzinger John Kalkhof

Aufgabe 3 Approximation in Bernstein-Bézier-Darstellung (4 Punkte)

GDV 1 - Theorie Übung 2 | Gruppe F Moritz Fuchs Alexander Jäger Amon Ditzinger John Kalkhof

a) 1 Punkt a) Bis (17= 9! (b-1) (1-a); 1+j=9 0 052 092 Bro B1 36 \$6 0 Bro 0 38 38 0 Bor 0 1/6 3/6 1 Bro(1) = (1-17 (1)0 B20 (0) = 1.4° = 1 Bu(1) = 2(1-1)+ Boz (1) = (1-1)0.12 A. Jewils 3 bontrollpolysone und 3 Bunshin Polynome b) do = P(0) = # beo dr = Plosest = 2 best 3 bent 16 box d2 = P(0,75) = 1 b20 + 3 bes + 2 box ds = P(1) = 602 do \ \(\begin{array}{c} 1 & 0 & 0 \\ \frac{3}{11} & \frac{3}{8} & \frac{10}{10} \\ \frac{1}{12} & \frac{

GDV 1 - Theorie Übung 2 | Gruppe F
 Moritz Fuchs Alexander Jäger Amon Ditzinger John Kalkhof

b) 1 Punkt

Siehe Bild darüber

GDV 1 - Theorie Übung 2 | Gruppe F Moritz Fuchs Alexander Jäger Amon Ditzinger John Kalkhof

c) 1 Punkt 23 BT. d = 10 d* = \ do + 16 d1 + 16 d2 \\ \frac{3}{8} d1 + \frac{3}{8} d2 \\ \tag{16} d1 + \tag{16} d1 + d_3 8² 8⁷ · 8 = (1 26 21 0) 132 0,23 0,07 0123 0128 013 907 0/23 /32 (8*) -1 (0,85 -0,81 0,05) -0,81 0,05 d* 0,85(do + 26 dx + 20 dz) - 0,81 (3 dx + 3 dz) + 0,03(2 dx + 2 dz + dz) -0,81 (11) + 4,3 (11) + 4,5 (11) + 0,83 (11) (0) + (3,3) + (5,3) +

GDV 1 - Theorie Übung 2 Gruppe F Moritz Fuchs Alexander Jäger Amon Ditzinger John Kalkhof
d) 1 Punkt
Aufgabe 4 B-Splines vom Grad 2 (6 Punkte)
a) 1 Punkt
b) 1 Punkt
c) 1 Punkt
d) 1 Punkt
e) 2 Punkte