EJERCICIO 1

Implementar la clase **Televisor**, en base a las siguientes condiciones:

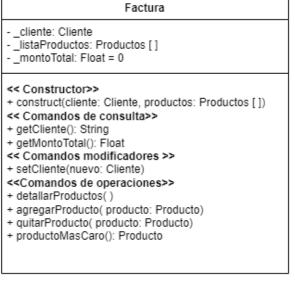
- 1) Debe incluir los atributos: marca (String), totalCanales (entero), canalActual (entero), volumen (entero, de 0 a 100), encendido (booleano).
- 2) Debe incluir los comandos de consulta de todos los atributos.
- 3) Debe incluir los comandos modificadores de marca, totalCanales, canalActual.
- 4) Debe implementar los métodos:
- ... a) canalSiguiente(): para avanzar al próximo canal (simula la tecla CH+)
- ... b) canalAnterior(): para retroceder al canal anterior (simula la tecla CH-)
- ... c) subirVolumen(): para incrementar el volumen (simula la tecla V+)
- ... d) bajarVolumen(): para bajar el volumen (simula la tecla V-)
- ... e) silenciar(): para silenciar el volumen (simula la tecla MUTE)
- ... f) encender(): para encender el televisor (simula la tecla ON)
- ... g) apagar(): para apagar el televisor (simula la tecla OFF)
- 5) Realizar el diagrama UML
- 6) Realizar una propuesta para incorporar el método canalPrevio(), que permita regresar al canal visto anteriormente. Incorporar los atributos y/o métodos adicionales que se consideren necesarios.

EJERCICIO 2

En un software para gestión de facturas electrónicas, se necesitan implementar las clases Cliente, Producto y Factura, de acuerdo al diagrama de clases que se muestra en la figura.

Cliente -_nombre: String -_cuil: Entero << Constructor>> + construct(nombre: String, cuil: entero) << Comandos de consulta>> + getNombre(): String + getCuil(): Entero << Comandos modificadores >> + setNombre(nuevo: String) + setCuil(nuevo: Entero)

Producto
nombre: String precio: Float
<< Constructor>> + construct(nombre: String, precio: float) << Comandos de consulta>> + getNombre(): String + getPrecio(): Float << Comandos modificadores >> + setNombre(nuevo: String) + setPrecio(nuevo: Float)



- + detallarProductos muestra por pantalla una lista de los productos de la factura y el importe de cada uno
 + getCliente retorna una cadena con el nombre del cliente y su cuil
- 1) Implementar las clases como se indica en cada diagrama.
- 2) Describir (sin implementar) una propuesta para incorporar el método agregarProductos(nuevo: Producto, cantidad: entero), que permita agregar varias unidades del mismo producto en forma simultánea. Mencionar que atributos y/o métodos adicionales serían necesarios e indicar las consideraciones a tener en cuenta.