Informe\_7\_1.md 6/2/2022

## **INFORME PRÀCTICA 7 1**

## CODI

```
#include "Arduino.h"
#include "FS.h"
#include "HTTPClient.h"
#include "SPIFFS.h"
#include "SD.h"
#include "SPI.h"
#include "AudioGeneratorAAC.h"
#include "AudioOutputI2S.h"
#include "AudioFileSourcePROGMEM.h"
#include "sampleaac.h"
AudioFileSourcePROGMEM *in;
AudioGeneratorAAC *aac;
AudioOutputI2S *out;
void setup(){
  Serial.begin(115200);
  in = new AudioFileSourcePROGMEM(sampleaac, sizeof(sampleaac));
  aac = new AudioGeneratorAAC();
  out = new AudioOutputI2S();
  out -> SetGain(0.125);
  out -> SetPinout(26,25,22);
  aac->begin(in, out);
}
void loop(){
  if (aac->isRunning()) {
    aac->loop();
    }
  else {
      aac -> stop();
      Serial.printf("Sound Generator\n");
      delay(1000);
  }
}
```

## **FUNCIONAMENT**

En aquest apartat de la pràctica 7, es treballa amb dades de so que s'emmagatzemen com una matriu en la RAM interna del ESP32. Per decodificar aquestes dades d'àudio digitals a una senyal analògixa que es pugui reproduïr mitjançant un altaveu, s'utilitza la placa MAX98357 amb protocol I2S.

Informe\_7\_1.md 6/2/2022

El còdi comença amb les definicions de les llibreries necessaries en aquest cas i, de 3 variables relacionades amb el àudio(in, aac, out).

En el setup(), inicialitzarem el *Serial* i li assignarem a la variable *in* la següent linia: "*new AudioFileSourcePROGMEM(sampleaac, sizeof(sampleaac))*", que importa el arxiu d'àudio i el seu tamany. A la variable *aac*, se li assigna "*new AudioGeneratorAAC()*" per poder decodificar l'àudio en format ".aac". Per l'altre banda, a la variable *out* se li assigna "*new AudioOutputl2S()*", que utiliza el protocol I2S per poder establir el guany d'àudio i els pins de sortida, tal i com es mostra més tard. La linia "*aac->begin(in, out)*" relaciona l'entrada amb la sortida.

En el loop(), per començar, si el bucle corre, el *aac* decodifica. Si, pel contrari, el bucle no corre, el *aac* deixa de decodificar i apareix pel terminal la linia "Sound Generator".

## **FOTO TERMINAL**