

# INFORME PRÀCTICA 3\_B

---

## CODI

```
#include "BluetoothSerial.h"
#if !defined(CONFIG_BT_ENABLED) || !defined(CONFIG_BLUEDROID_ENABLED)
#error Bluetooth is not enabled! Please run `make menuconfig` to and
enable it
#endif
BluetoothSerial SerialBT;
void setup() {
    Serial.begin(115200);
    SerialBT.begin("Placa1");
    Serial.println("The device started, now you can pair it with
bluetooth!");
}
void loop() {
    if (Serial.available()) {
        SerialBT.write(Serial.read());
    }
    if (SerialBT.available()) {
        Serial.write(SerialBT.read());
    }
    delay(20);
}
```

## FUNCIONAMENT

Definim la llibreria BluetoothSerial.h i seguidament definim l'objecte SerialBT d'aquest tipus que ens permetrà establir la connexió amb el nostre mòbil mitjançant la app Serial Bluetooth Terminal.

En el setup, definim el nostre dispositiu amb el nom Placa1 i fem que tregui pel monitor del Visual Studio que la placa està llesta per realitzar la connexió.

Seguidament connectem el nostre mòbil a la placa i veiem que tot el que escrivim per aquest, apareixerà en les terminals.

## VÍDEO DE L'EXECUCIÓ

<https://drive.google.com/file/d/1XmW1ZFInlzO4PqcDksAm1nZPX8hyLI/view?usp=sharing>