

## M2C3 TEORÍA

### 1. ¿Cuáles son los tipos de Datos en Python?

Los nueve tipos más importantes de datos en Python son:

**los números** (pueden ser enteros, fracciones, floating-point...).

Ejemplos:

integer= 3

floating= 3,25

complex =2+4z (z la parte imaginaria)

**string/cadenas** (son una sucesión de caracteres) entre comillas dobles o sencillas.

Ejemplo:

string\_var= "Galileo Galilei"

**Booleans** Se utiliza en declaraciones condicionales y las dos únicas opciones son Verdadero/Falso

edited\_post = True

**None** se utiliza en los casos queremos crear una variable pero no asignable, se usa para chequear si una variable sigue siendo nula. También para argumentos con valores por defecto.

Ejemplo:

```
def greeting (name):  
    if name is None:  
        print("Hi , How are you?")  
    else:  
        print("Hi", name)
```

**Arrays** : son contenedores estructurados que almacenan cualquier tipo de dato (se accede a través de un índice). Puede ser modificada no es un contenedor estático e inmutable. (se escribe entre

corchetes). Deben ser declarados a diferencia de las listas que forman parte de la sintaxis de python.

```
array= [[4, 2, 0], [6,-4, 0], [6, 4,-2]]
```

**Tuples** es una colección de datos o elementos pueden ser iguales o distintos, no puede ser modificado y se clasifican por un índice. (se escribe entre paréntesis)

```
tuple = ("manzana","pera","fresa")  
print(tuple)
```

Por otra parte los **sets** no pueden tener elementos duplicados. No poseen un orden, y por tanto, tampoco números de índice. No podemos decidir el orden en el cual aparecerán sus elementos. Los sets se escriben entre llaves.

```
set= {"manzana","pera","fresa"}
```

Las **listas**: son una sucesión de elementos son similares a las arrays, los elementos que las componen no tienen que ser idénticos, otra de las características de ellas es que se pueden modificar es, decir pueden ir aumentando, ampliando, si fuese necesario. Se escriben entre corchetes.

```
list = ["manzana", "pera", "fresa", "arándano", "frambuesa"]  
print(list)
```

**Dictionaries** son un conjunto de datos que operan por parejas key y su valor. Se pueden modificar al igual que las listas, se pueden ampliar. Se escribe con llaves

```
Dict = {"fruta":"manzana", "Calorias":"52"}
```

## 2. ¿Qué tipo de convención de nomenclatura deberíamos utilizar para las variables en Python?

La nomenclatura que se utiliza en python es letra minúscula y guión bajo si fuese por ejemplo sin guión y mayúsculas podría entenderse que se refiere una clase en lugar de una variable este tipo de nomenclatura se denomina SNAKE.

Ejemplo:

```
num_var= 100
```

## 3. ¿Qué es un Heredoc en Python?

Es una forma de especificar un bloque de texto. Se utiliza las comillas por triplicado para definir una cadena múltiple. De este modo se transcribe de un modo idéntico el bloque de texto.

## 4. ¿Qué es una interpolación de cadenas?

Permite incluir en un texto datos concretos y únicos y específicos que se utilizan por ejemplo en un escrito/carta/informe personalizado dependiendo del dato que queramos mostrar (La dirección de una empresa, el nombre de un cliente, el producto que se ha vendido, el lugar de entrega....). La sintaxis es una f minúscula seguido de tres comillas seguidamente se introduce las llaves que corresponde a la variable que se quiere incluir se finaliza con tres comillas al igual que al principio.

Ejemplo:

```
name = "Gisela" product = "test sample"
```

```
text = f """
```

```
Dear {name},
```

```
We would be very grateful to send you a {product}
```

```
Yours sincerely,
```

```
bd Ltd.
```

```
"""
```

## 5. ¿Cuándo deberíamos usar comentarios en Python?

Los comentarios se limitaran a casos de códigos extenso, y que sea estrictamente necesarios ya que la definición de la variable debe ser lo suficientemente explícita para evitar los comentarios.

La sintaxis comienza con # por ejemplo # comentario adicional

## 6. ¿Cuáles son las diferencias entre aplicaciones monolíticas y de microservicios?

Las aplicaciones monolíticas tienen la ventaja frente a los microservicios que son más rápidas, pero el inconveniente que una modificación en un servicio o un error puede afectar al conjunto completo.

Las aplicaciones de microservicios sus diferentes servicios son independientes tiene la ventaja que pueden ser modificados, cambiados, y no tiene que afectar al resto de los componentes del conjunto. Tiene la ventaja que se puede escalar cada uno de los servicios por separado de un modo independiente. En contraste con el monolítico es más lento.

Al estar fragmentado los servicios se puede enfocar en cada uno de ellos de un modo independiente siendo muy práctico si se quiere realizar alguna modificación puntual.