

UNIVERSIDADE DO VALE DO RIO DOS SINOS (UNISINOS)
UNIDADE ACADÊMICA DE GRADUAÇÃO
CURSO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

CÁSSIA FURLAN
ELIZEU DIAS DE ALMEIDA
GISELA KARIN GOTO DA SILVA
JÉSSICA CEZAR DA SILVA
MATEUS NUNES DA SILVA

HEALTH.ME:
Desafio da disciplina de Desenvolvimento para Web

São Leopoldo
2023

CÁSSIA FURLAN
ELIZEU DIAS DE ALMEIDA
GISELA KARIN GOTO DA SILVA
JÉSSICA CEZAR DA SILVA
MATEUS NUNES DA SILVA

HEALTH.ME:
Desafio da disciplina de Desenvolvimento para Web

Trabalho apresentado para a Disciplina Desenvolvimento para Web, pelo Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Universidade do Vale do Rio dos Sinos (UNISINOS), ministrada pelo Prof. Márcio Miguel Gomes.

São Leopoldo
2023

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	3
2 PERSONAS	4
3 REQUISITOS	5
3.1 Funcionais	5
3.2 Não-Funcionais	5
4 CASOS DE USO	6
4.1 Diagrama	6
5 LAYOUT	7
5.1 Desktop	7
5.1 Mobile	10
REFERÊNCIAS.....	12

1 INTRODUÇÃO

A nova era digital fez com que as pessoas consumissem muitos serviços pela internet. Seja por preferência ou por necessidade, como no período da pandemia, onde era complicado ir aos lugares e até mesmo em uma consulta presencial pelo simples fato de estar se expondo mais ao vírus, ou então por já ter contraído e por isso, ter a necessidade de ficar em isolamento. Dentre estes fatores, o mundo todo busca se adaptar a nova forma de consumo dos serviços. Por isso surgiu a Health.Me. Uma solução online para quem busca dicas de como ter uma vida mais saudável, independente de onde estiver.

Com este intuito, a Health.Me apresenta dicas de como melhorar o seu sono e qualidade de vida, permitindo ter acesso a outros portais com informações mais completas sobre saúde, além de calcular o seu IMC de forma simples e prática.

A plataforma visa facilitar o dia a dia dos seus usuários, oferecendo acesso à informação de qualidade sobre saúde, além de possuir um design simples e intuitivo, fazendo com que o usuário se sinta mais confortável ao utilizar a aplicação.

“Health.Me: Você mais saudável, de onde estiver.”

2 PERSONAS

Como forma de auxiliar na definição do projeto e quais informações colocar, foram desenvolvidas duas personas. Conforme pode ser conferido abaixo:



Figura 1 – Persona 1. Fonte: Acervo do Autor (2023)



Figura 2 – Persona 2. Fonte: Acervo do Autor (2023)

3 REQUISITOS

Para podermos pensar na implantação do site, primeiramente é necessário que se avalie os requisitos necessários para o desenvolvimento da aplicação.

3.1 Funcionais

RF001: Apresentar dicas de como iniciar uma rotina de exercícios;

RF002: Apresentar dicas de como ter uma vida mais saudável;

RF003: Apresentar dicas sobre a importância de um sono de qualidade;

RF004: Ter uma calculadora de IMC com tabela de referência;

RF005: Mostrar links para acesso a outras plataformas de conteúdo com vídeos e imagens sobre vida saudável;

3.2 Não-Funcionais

Já sobre os requisitos não funcionais encontramos o seguinte resultado:

RNF001: Interface intuitiva, facilitando o uso da aplicação independente da faixa etária do usuário;

RNF002: Disponibilidade multiplataforma, permitindo o acesso de onde o usuário estiver em dispositivos desktop ou mobile.

4 CASOS DE USO

4.1 Diagrama

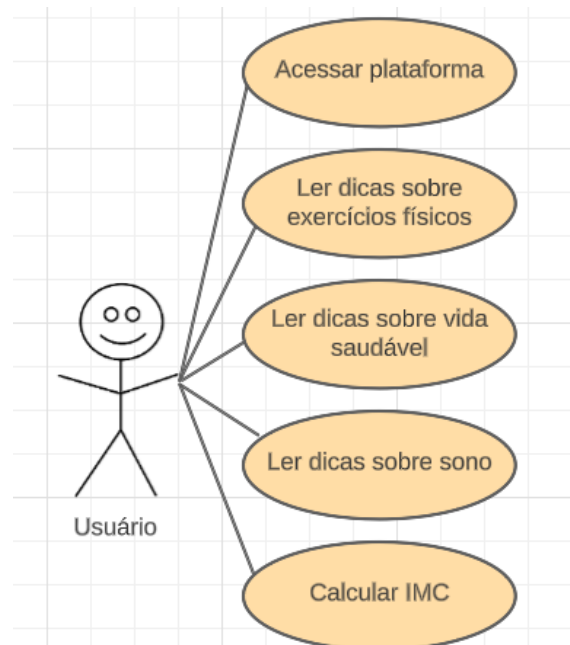


Figura 3 – Diagrama de Casos de Uso. Fonte: Acervo do Autor (2023)

5 LAYOUT

Antes de iniciar o desenvolvimento do código do projeto, é necessário visualizar como a aplicação será, com algumas prévias das telas distribuindo o conteúdo a ser apresentado, o menu, títulos e links, por exemplo. Desta forma, definimos nossa tabela de cores e os layouts base para o desenvolvimento da aplicação nas plataforma desktop e mobile.

5.1 Desktop



Figura 4 – Layout Desktop Tela Inicial. Fonte: Acervo do Autor (2023)



Figura 5 – Layout Desktop Tela Calculadora IMC. Fonte: Acervo do Autor (2023)



Figura 6 – Layout Desktop Tela Exercício Físico. Fonte: Acervo do Autor (2023)



Figura 7 – Layout Desktop Tela Doenças. Fonte: Acervo do Autor (2023)



Figura 8 – Layout Desktop Tela Sono. Fonte: Acervo do Autor (2023)



Figura 9 – Layout Desktop Tela Informações. Fonte: Acervo do Autor (2023)

5.1 Mobile



Figura 10 – Layout Mobile Tela Inicial. Fonte: Acervo do Autor (2023)



Figuras 11 e 12 – Layout Mobile Tela Calculadora IMC. Fonte: Acervo do Autor (2023)



Figuras 13 e 14 – Layout Mobile Telas Exercício Físico e Doenças. Fonte: Acervo do Autor (2023)



Figuras 15 e 16 – Layout Mobile Telas Sono e Informações. Fonte: Acervo do Autor (2023)

REFERÊNCIAS

REINEHR, Sheila. **Engenharia de Requisitos.**

MARINHO, Antonio Lopes; CRUZ, Jorge Luiz da. **Desenvolvimento de aplicações para internet.** 2. ed. São Paulo: Pearson, 2020.

PINHEIRO, Roseni. **Cuidado em saúde.** Artigo disponível em: <http://www.sites.epsjv.fiocruz.br/dicionario/verbetes/cuisau.html> . Acesso em: 03/11/2023.

Materiais e vídeos da disciplina.