Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



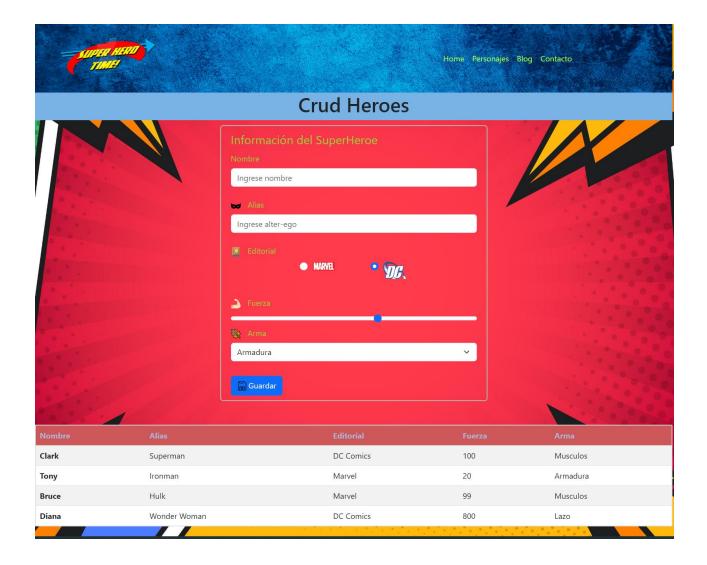
| | | | | | | | | | 0111 | |
|--|-------|--------|-------|-------|-----------------------|----------------------|----------------|------|-------|----|
| Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos | | | | | | | | | | |
| Materia: Lab | orato | rio de | e Cor | nputa | ación l | Ш | | | | |
| Apellido: | | | | | Fecha | 1: | | 30/0 | 5/202 | 23 |
| Nombre: | | | | | Docer | nte ⁽²⁾ : | Christian Baus | | | |
| División: | 3° D | | | | Nota ⁽²⁾ : | | | | | |
| Legajo: | | | | | Firma | (2): | | | | |
| Instancia ⁽¹⁾ : | PP | Х | RPP | • | SP | | RSP | | FIN | |

Tema 1 Realizar un CRUD de Superhéroes.

- Desarrollar una aplicación que cuente con una única página donde exista el listado de los Superhéroes dados de alta (mostrar un Spinner mientras cargan), así como un formulario para dar de alta a nuevos anuncios. Para esto deberá usar HTML y CSS para darle agradable "look and feel".
- La lista de Superhéroes deberá ser generada dinámicamente (con código JS) en base a la estructura del objeto utilizado, además deberá contar con algún manejador de eventos, tal que al hacer click en algún elemento de la lista, se carguen los valores del héroe seleccionado en el formulario. Se deberán habilitar los botones necesarios para permitirnos cancelar la edición o eliminar el héroe. Para dar de alta un nuevo héroe se utilizará el mismo botón, el cual debe cambiar el texto identificando la acción que desencadenará.

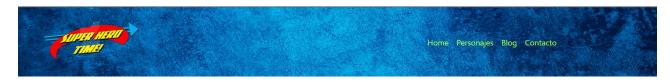
⁽¹⁾ Las instancias válidas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**). Marque con una cruz.

⁽²⁾ Campos a ser completados por el docente.

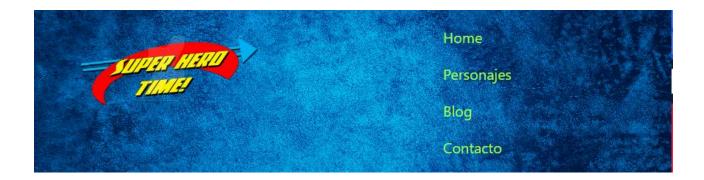


Especificaciones

Header



- 1)Crear un Logo de la marca
- 2)Agregar un navbar
- 3)A partir de cierto ancho de pantalla, cambiar(a gusto, usando media queries) la manera en la que se muestran las opciones de navegación. Ejemplo:



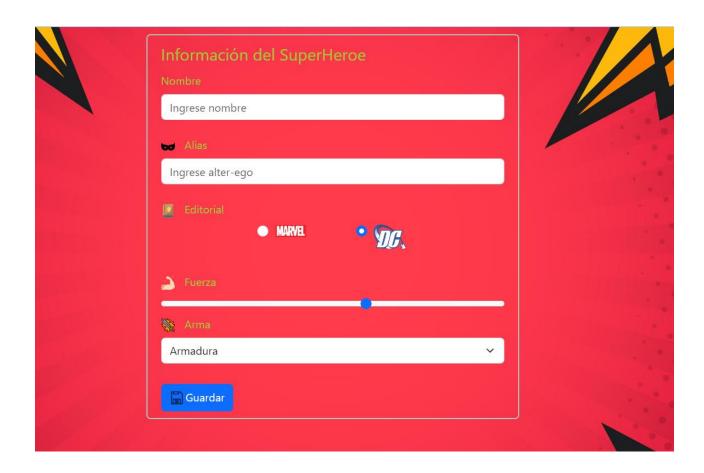
Form

Colocar como fondo de la sección formulario una imagen alusiva. El select se carga dinámicamente desde un array guardado en el localStorage que tiene las

El select se carga dinámicamente desde un array guardado en el localStorage que tiene las armas:



const armas = ["Armadura", "Espada", "Martillo", "Escudo", "Arma de Fuego", "Flechas"];



- 1)Respetar los controles de la imagen (el posicionamiento es a gusto).
- 2)Agregar iconos a los input de características del superhéroe
- 3)Agregar icono al botón de "Guardar".

tabla

| The second second | | | | 0 0 0 000 |
|-------------------|--------------|-----------|-----|-----------|
| Nombre | | | | |
| Clark | Superman | DC Comics | 100 | Musculos |
| Tony | Ironman | Marvel | 20 | Armadura |
| Bruce | Hulk | Marvel | 99 | Musculos |
| Diana | Wonder Woman | DC Comics | 800 | Lazo |

- 1)pintar por css el encabezado
- 2)centrar la tabla en la pantalla
- 3)No mostrar el id por pantalla.

footer

Home Personajes Blog Contacto Laboratorio III - Todos los derechos reservados ©

1)Respetar posicionamiento

spinner



1)Agregar un spinner acorde al tema.

Javascript

- 1) Utilizar una clase "Personaje" que contenga los atributos:
 - id
 - nombre
 - fuerza

2) Utilizar una clase "Superheroe" que herede de "Personaje" con el resto de los atributos necesarios

- Alias
- Editorial
- Fuerza

Backend

 El backend será en localStorage. Agregar delay de 2 segundos en cada operación, de manera de poder visualizar el spinner.

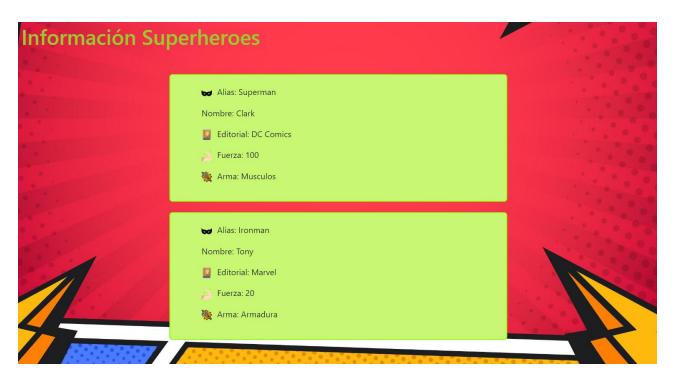
PAGINA PRINCIPAL

Como ya tenemos nuestro CRUD funcionando, ahora se deben mostrar los elementos almacenados en la página principal de la aplicación.

Crear una página principal que consuma los datos del localStorage y genere dinámicamente las cards de Superheroes.



- Agregar una imagen de background que ocupe el 100% del viewport.
- Mantener el mismo navbar que en la página de administración.



- Para cada elemento almacenado en localStorage, crear un artículo en la sección principal de la página.
- El diseño es a gusto.