|  |  |
| --- | --- |
|  | Esta pauta tiene como objetivo ayudarte a monitorear el desarrollo de tu Proyecto APT, reflexionando sobre tus avances de acuerdo con lo planificado en la fase anterior y recibiendo retroalimentación de tus pares y docentes que te permita hacer los ajustes necesarios para cumplir con los objetivos de tu proyecto. Esta pauta debe ser respondida con tu grupo. |

|  |
| --- |
| Puedes completar esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 2, para retroalimentación de tu docente. |

|  |
| --- |
| 1. Mira tu carta Gantt y reflexiona sobre los avances de tu Proyecto APT |
| ¿Has podido cumplir todas las actividades en los tiempos definidos? ¿Qué factores han facilitado o dificultado el desarrollo de las actividades de tu plan de trabajo?  **Sí, he podido cumplir con cada una de las actividades dentro de los tiempos definidos. Los factores que lo han facilitado han sido gestionar bien mi tiempo y establecer una rutina de trabajo que me permita aprender y avanzar de forma efectiva** |

|  |
| --- |
| 2. |
| ¿De qué manera has enfrentado y/o planeas enfrentar las dificultades que han afectado el desarrollo de tu Proyecto APT?  **Para superar las dificultades del proyecto, he mejorado mi organización, desglosado los problemas en pasos manejables y realizado pruebas para detectar y solucionar fallos. Gracias a esto, he podido avanzar de forma continua y mantener el desarrollo del videojuego bien encaminado.** |

|  |
| --- |
| 3. Hasta el momento: |
| ¿Cómo evalúas tu trabajo? ¿Qué destacas y qué podrías hacer para mejorar tu trabajo?  **Si bien siempre hay aspectos que se pueden perfeccionar, considero que el trabajo realizado ha sido sólido. Pude integrar aprendizajes de distintas asignaturas y áreas al proceso de crear un videojuego, enfrentando los desafíos propios de esta nueva disciplina.** |

|  |
| --- |
| 4. Después de reflexionar sobre el avance de tu Proyecto APT |
| ¿Qué inquietudes te quedan sobre cómo proceder? ¿Qué pregunta te gustaría hacerle a tu docente o a tus pares?  **Aún tengo dudas sobre cómo continuar mejorando el desarrollo sin afectar el orden ni la calidad del proyecto. Me gustaría consultar a mi docente o a mis compañeros qué métodos utilizan para organizar y priorizar tareas en un proyecto de videojuego, sobre todo cuando aparecen dificultades técnicas inesperadas.** |

|  |
| --- |
| 5. A partir de esta instancia de monitoreo de su Proyecto APT |
| ¿Consideran que las actividades deben ser redistribuidas entre los miembros del grupo? ¿Hay nuevas actividades que deban ser asignadas a algún miembro del grupo?  **La verdad, no volvería a redistribuir las actividades. El trabajo en equipo ha funcionado muy bien con las tareas asignadas a cada uno, y con los tiempos establecidos podremos obtener el resultado que buscamos** |

|  |
| --- |
| 6. APT grupal |
| ¿Cómo evalúan el trabajo en grupo? ¿Qué aspectos positivos destacan? ¿Qué aspectos podrían mejorar?  **El trabajo en grupo ha sido bastante positivo. Nos entendemos bien, compartimos ideas claras sobre el rumbo del proyecto y contamos con la confianza necesaria para conversar cuando surgen diferencias en enfoques o metodologías. Esta comunicación abierta nos permite resolver problemas de manera colaborativa y mantener una buena coordinación, lo que fortalece el avance del proyecto y la calidad del trabajo que realizamos en conjunto** |