

# Unity 설치하기



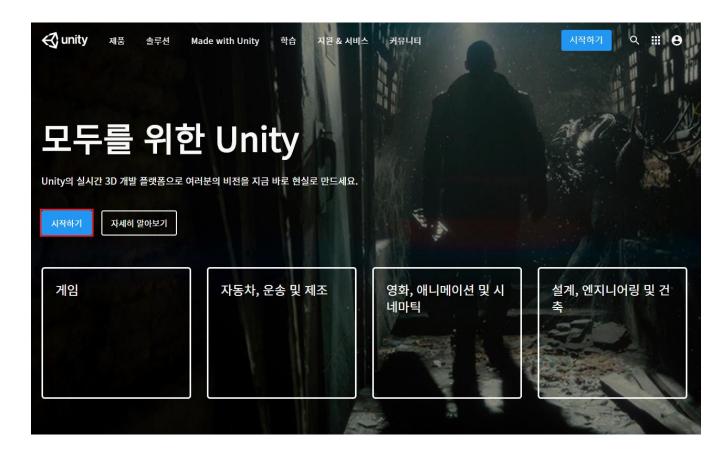
## Unity란?

2D와 더불어 3D 비디오 게임, 건축 시각화, 애니메이션과 같은 상호작용적인 콘텐츠를 제작하는 데에 사용되는 게임엔진 (쉽게 말해 그냥 게임 만드는 프로그램)

## Unity Hub란?

- 다양한 버전의 Unity 에디터를 설치 및 관리하는 프로그램
- 프로젝트의 버전을 인식하거나, 업그레이드하는 역할도 수행





Unity 공식 사이트 <a href="https://unity.com/kr">https://unity.com/kr</a>로 접속합니다. 시작하기 버튼 클릭





 $\equiv$  Q  $\Omega$ 

# 플랜 및 가격

유니티는 모든 업종과 전문성 수준에 적합한 다양한 플랜을 제공합니다. 모든 플랜은 로열티가 부과되지 않습니다.

개인

사업자

### 학생

전문가가 작업에 사용하는 툴과 워크플로에 대해 알아 보세요

#### 무료

#### 구독하기

#### 이용 요건

개인 정보 수집 및 처리 동의를 위해 공인된 교육 기관에 등록한 법 적 최소 연령(예: 미국의 경우 13세, EU의 경우 16세) 이상의 학생 은 사용할 수 있습니다. 인증하려면 GitHub Student Developer Pack에 가입해야 합니다.

#### Personal

Unity 무료 버전으로 개발하기

#### 무료

시작하기

자세히 알아보기

#### 이용 요건:

지난 12개월 동안 매출 또는 자본금 합 10만 달러 미만

크리에이터 커뮤니티 지원을 위해, 이제 모든 사용자에 게 Learn Premlum을 무료로 제공합니다.

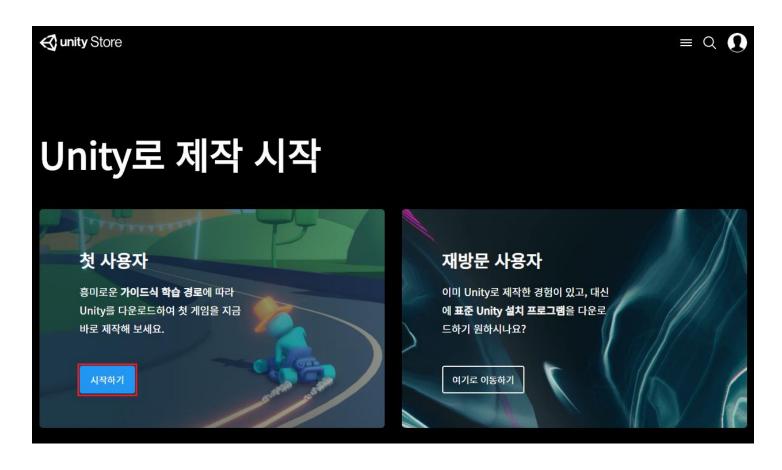
프리미엄 화습
전문가가 진행하는 실시간 세션 및 온디맨드 학습을 통해 Unity 기술 마스터하기

학습 시작

자세히 알아보기

## 개인 탭에서 시작하기 버튼 클릭





시작하기 버튼 클릭



## 약관

X

본인(및 회사)은 아래의 자격 요건을 충족하므로 **Unity 다 운로드**를 통해 서비스 약관에 따라 Unity Personal 또는 학생용 플랜을 사용할 수 있음을 확인합니다.

- 연매출이 \$10만 달러(한화 약 1억원) 미만입니다. 유 니티 Personal은 상업 용도, 내부 프로젝트, 프로토 타입 제작 용도로 활용합니다.
- → 10만 달러 (한화 약 1억원)이상의 투자금을 유치받지 않았습니다.
- → 현재 Unity Plus 또는 Pro 플랜 구독 중이 아닙니다.
- 개인정보 취급방침을 읽고 이해함

#### 동의 및 다운로드

## 동의 및 다운로드 버튼 클릭

→ 'UnityHubSetup.exe' 프로그램이 다운로드 됩니다.



❸ Unity Hub 설치	_	$\Box$ X
설치 위치 선택 Unity Hub(을)를 설치할 폴더를 선택해 주세요.		⋖
Unity Hub(을)를 다음 폴더에 설치할 예정입니다. 다른 폴더에 설치하고 싶으시면 '찾아보기' 버튼을 눌러서 다른 폴더를 선택하 작하시려면 '설치' 버튼을 눌러 주세요.	배 주세요.	설치를 시
설치 폴더 D:₩Install₩Unity Hub	찾아보기	l
Unity Hub 2,3,2 < 뒤로 설치		취소

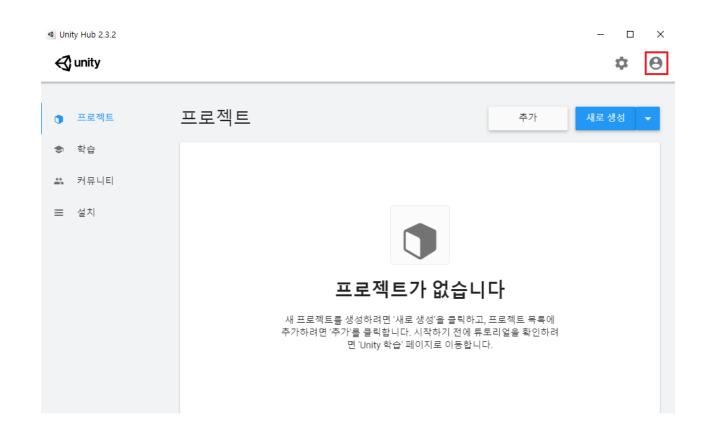
'UnityHubSetup.exe' 프로그램을 실행 후, 설치 폴더를 지정하고 <mark>설치</mark> 버튼을 클릭합니다.





Unity Hub 설치가 완료되면 프로그램을 실행합니다.





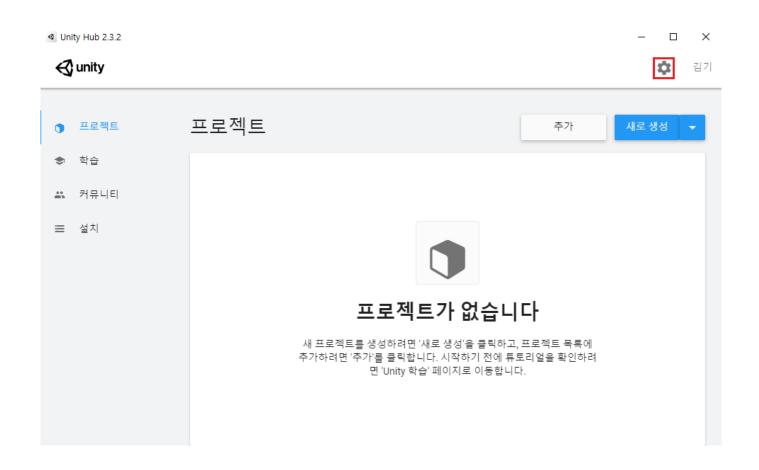
Unity Hub가 실행되고 나면, 로그인 화면으로 이동합니다.



■ Unity Hub Sign In	
계속하려면 로그인해주세요	
Unity ID가 없으시다면 새로 ID를 만드세요.	
이메일 	
암호	
	호를 잊으셨나요?
초대 이메일 재전:	
건너뛰기	기 로그인
또는	
Google 계정으로 로그 🕝 Facebook 계정으로 로	
Google 계정으로 로그 인 Facebook 계정으로 로 인	

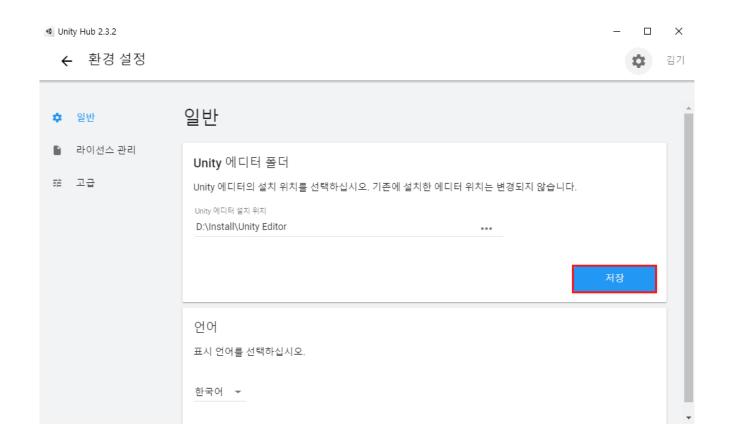
Unity ID가 없다면, 새로 ID를 만들어줍니다. (Google 계정, Facebook 계정 연동 가능)





로그인 한 뒤에, 환경 설정 버튼을 눌러줍니다.

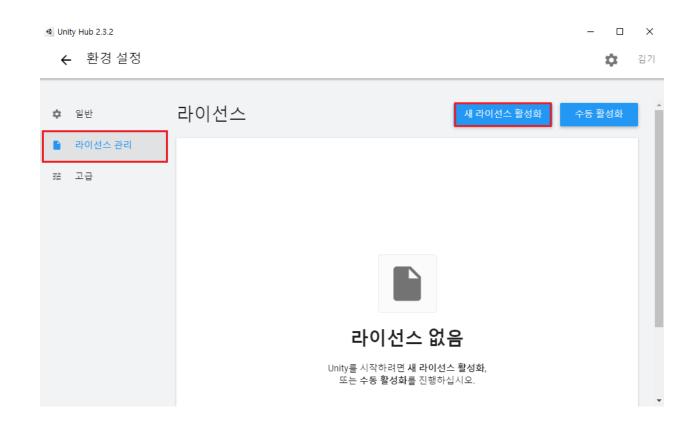




Unity 에디터 설치 위치를 지정해주고, 저장 버튼을 클릭합니다.

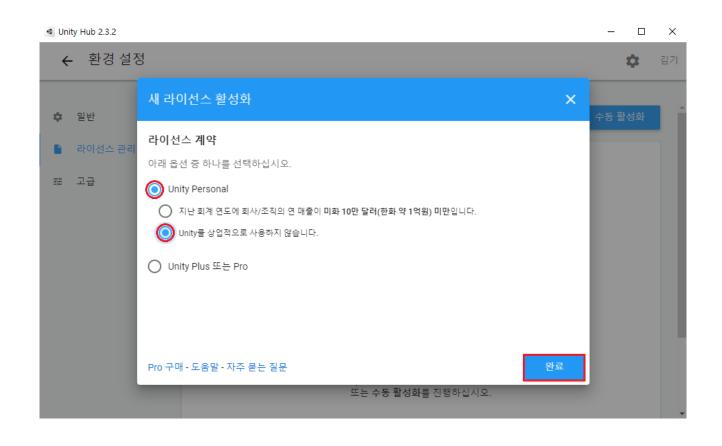
(해당 위치에 다양한 버전의 Unity 에디터를 설치하므로, 저장 공간의 여유가 있는 것이 좋습니다.)





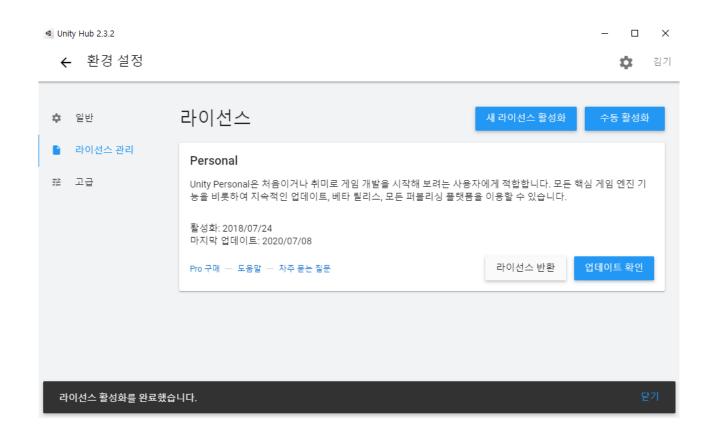
라이선스 관리 탭으로 가서 새 라이선스 활성화 버튼을 클릭합니다.





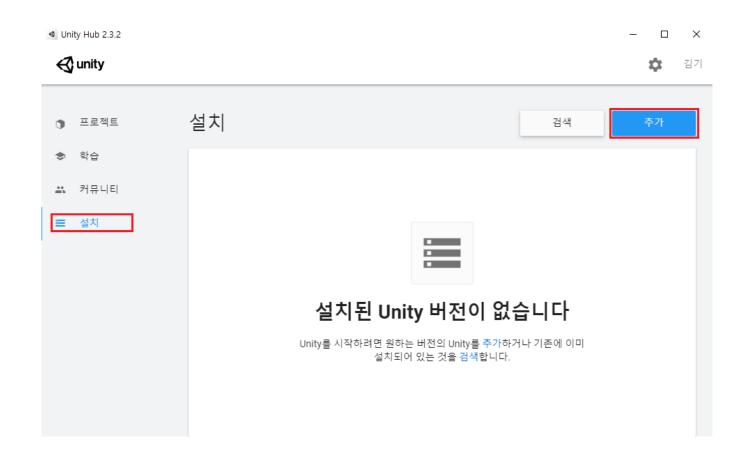
다음과 같이 설정해주고, <mark>완료</mark> 버튼을 클릭합니다.





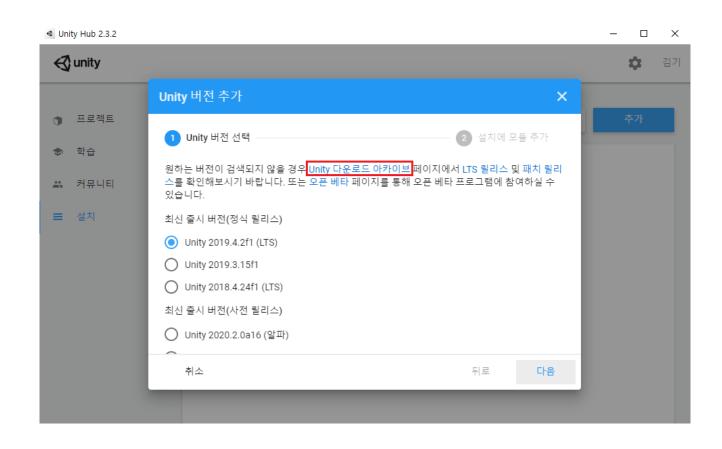
다음과 같이 뜨면 라이선스가 등록된 것입니다.





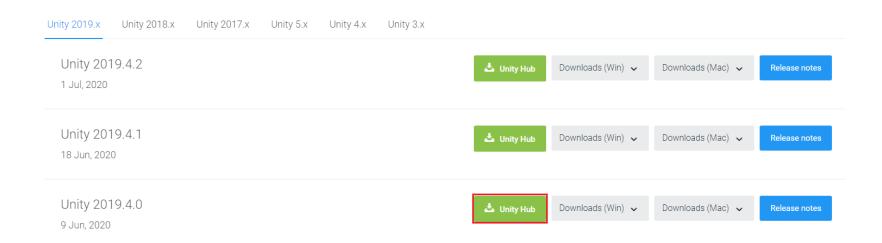
설치 탭에서 Unity 버전을 설치하기 위해서 추가 버튼을 클릭합니다.





Unity 2019.4.0 버전을 다운받기 위해서 Unity 다운로드 아카이브 페이지로 이동합니다.





Unity 2019.4.0의 Unity Hub 버튼을 클릭합니다.

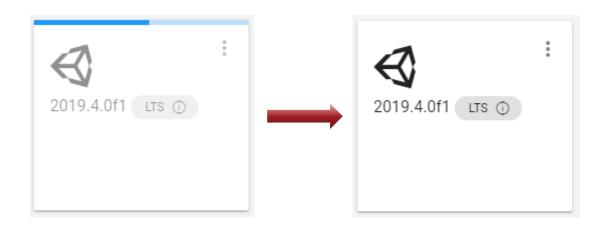


Unity Hub 2.3.2				- □ ×
<b>d</b> unity				🏚 김기
	Unity 버전 추가		×	
→ 프로젝트				추가
	Unity 2019.4.0f1에 모듈 추가 : 사용 가능한 전체 공간 1.4	4 TB - 필요한 전체 공간	5.5 GB	_
⇒ 학습	Dev tools	다운로드 크기	설치 크기	
## 커뮤니티	Microsoft Visual Studio Community 2019	1.4 GB	1.3 GB	
	Platforms			
볼 설치	>	238.5 MB	1.1 GB	
	iOS Build Support	664.3 MB	2.8 GB	
	tvOS Build Support	340.6 MB	1.5 GB	
	Linux Build Support (Mono)	57.2 MB	261.8 MB	
	Mac Build Support (Mono)	88.3 MB	497.0 MB	
_	Universal Windows Platform Build Support	282.3 MB	2.1 GB	
	취소		INSTALL	

INSTALL 버튼을 클릭합니다.

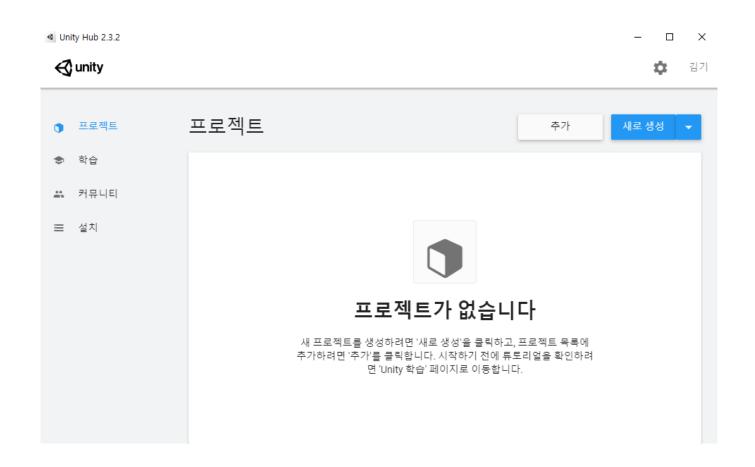
(Microsoft Visual Studio가 설치되어 있지 않다면 체크하시면 됩니다.)





모두 설치 될 때까지 기다립니다.





모든 설정이 완료되었습니다.