DIAGRAMA DE CLASSES E TESTES





Objetivos

- Compreender o diagrama
- Identificar os diferentes diagramas
- Criar diagrama

Eduardo Müller

Bacharel em Sistemas da Informação pela Horus Faculdades (2017)

Especialização em Administração de banco de dados e data analytics - UNOESC (2019)

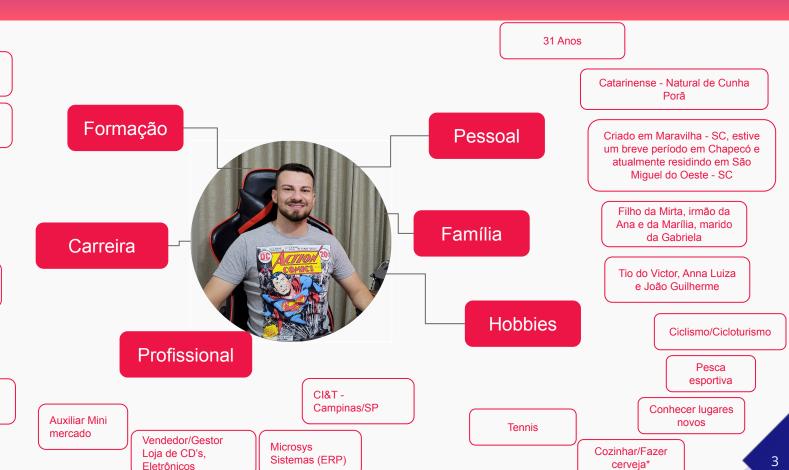
Assistente de suporte ao usuário por 1 ano

Desenvolvedor Delphi 4 por anos

Gerente de projeto por 1 ano e meio

Desenvolvedor full stack* por 2 anos e meio

Atualmente Desenvolvedor Backend Java + Spring



AGENDA

- UML
- História da UML
- Multiverso dos diagramas
- Quem utiliza os diagramas
- Diagrama de classe

UML - UNIFIED MODELING LANGUAGE

- Diagramas UML (Unified Modeling Language). É um padrão que é usado principalmente para criar modelos de documentação para qualquer sistema de software ou negócios. Ele nos fornece uma maneira de escrever modelos ricos em detalhes e que descrevem o funcionamento de qualquer sistema de software, empresa ou ideia de negócio.
- A UML é uma ótima maneira de criar documentação profissional, parte essencial no desenvolvimento de um projeto ou negócio. Ele fornece meios para criar modelos e designs poderosos para sistemas racionais que podem ser entendidos sem muitas dificuldades.
- Para criar um diagrama UML, uma diversidade de notações gráficas são utilizadas, estas posteriormente são interpretadas por pessoas interessadas sobre o assunto. Se tratando de software, seu principal uso é no desenvolvimento de sistemas orientados a objetos.
- A sua grande popularização se deu por conta do consórcio OMG (Open Management Group), responsável pelas definições de padrões a serem seguidos.

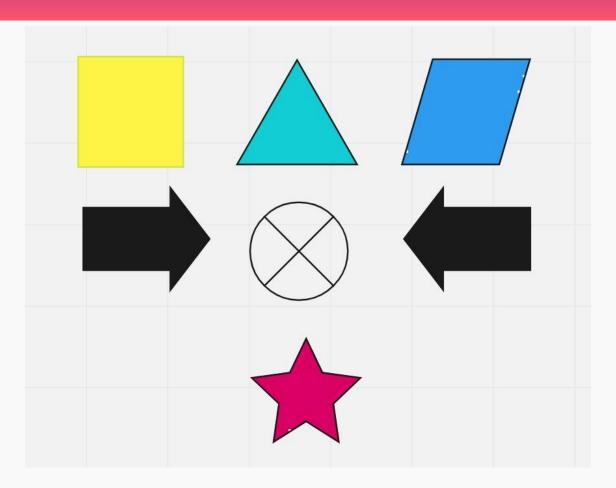
TERMOS IMPORTANTES NA UML

- Grady Booch, Ivar Jacobson e James Rumbaugh, os criadores da UML.
- Rational Software empresa onde surgiu a UML e fornecedora de softwares para a criação dos diagramas. Em 2003 a empresa foi comprada pela IBM.
- OMG (Open Management Group) um consórcio criado para especificar os padrões a serem seguidos. Algo similar ao que a ISO faz.
- **Diagramas** representações gráficas.

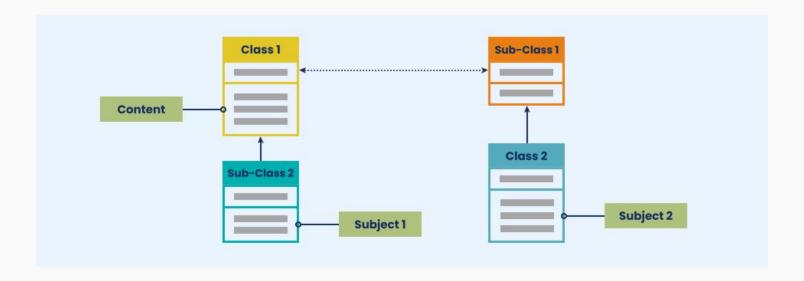
HISTÓRIA DA UML

- Foi inventado pelos brilhantes engenheiros de software Grady Booch, Ivar Jacobson e James Rumbaugh da Rational Software durante 1994 e 1995. Estava em desenvolvimento até 1996.
- Versão 1.0 lançada em 1997

História da UML - Versão 1.0



História da UML - Versão Atual

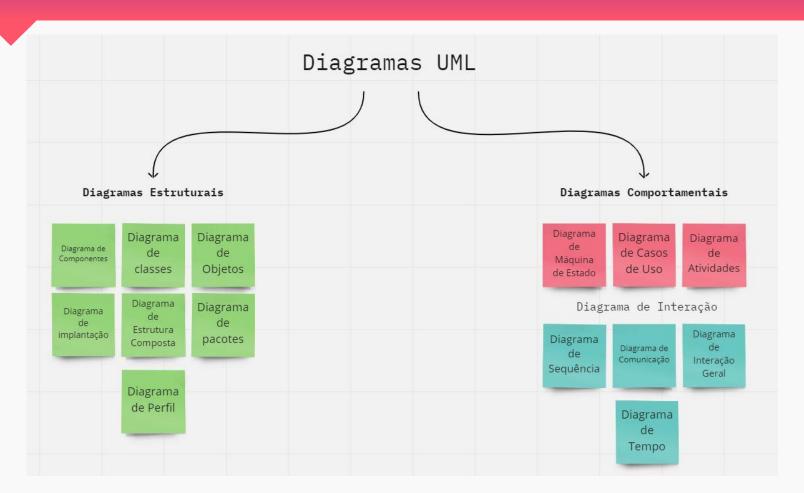


História da UML

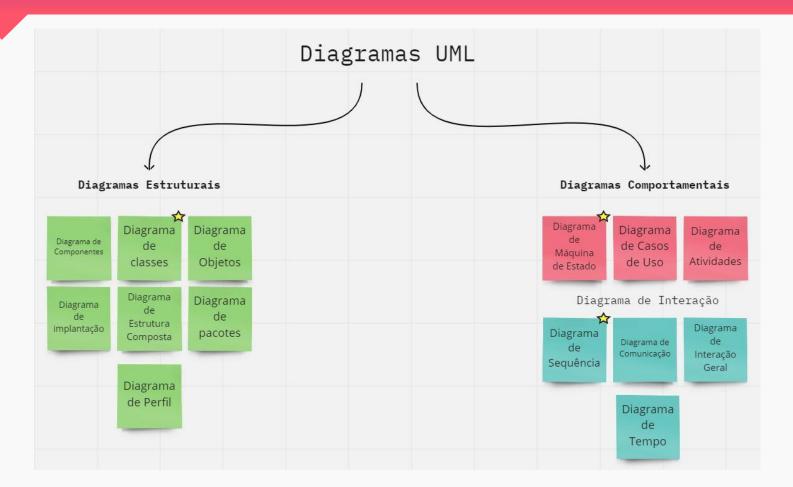
- Novembro de 1997 Versão 1.1 A UML foi adotada pelo Object Management Group. Esta foi a primeira versão da UML.
- Janeiro de 2005 1.4.2 A UML foi aceita como padrão pela ISO.
- Agosto de 2005 2.0 Novos diagramas como o objeto, pacote, tempo, interação foram adicionados à UML. Novos recursos foram adicionados aos diagramas de atividade e sequência. O diagrama de colaboração foi renomeado como diagrama de comunicação. Vários recursos e alterações foram introduzidos nos diagramas existentes.
- Dezembro de 2017 2.5.1 Última versão lançada da UML com alguns ajustes em algumas sintaxes e tipos de dados.

Link da documentação https://www.omg.org/spec/UML

MULTIVERSO DOS DIAGRAMAS



NOSSOS DIAGRAMAS



QUEM UTILIZA OS DIAGRAMAS?









INTERVALO DE AULA

I DEV!

Finalizamos o nosso primeiro período de hoje. Que tal descansar um pouco?!

Nos vemos em 20 minutos.

Início: 20:10 **Retorno:** 20:30



Diagrama de componentes | Estruturais

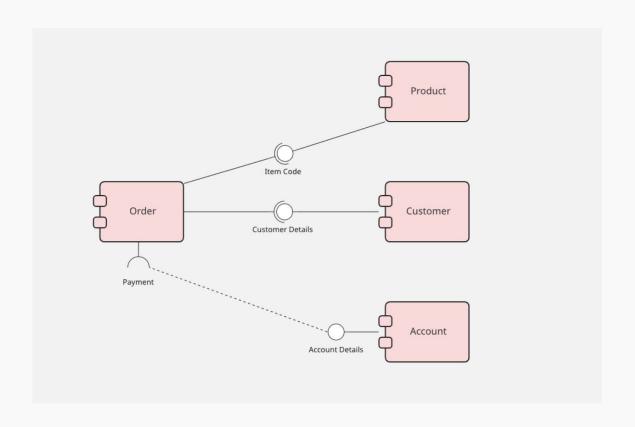


Diagrama de classe | Estruturais

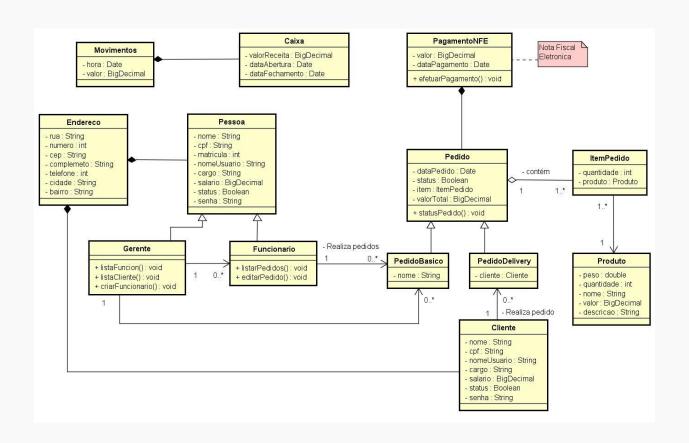


Diagrama de objetos | Estruturais

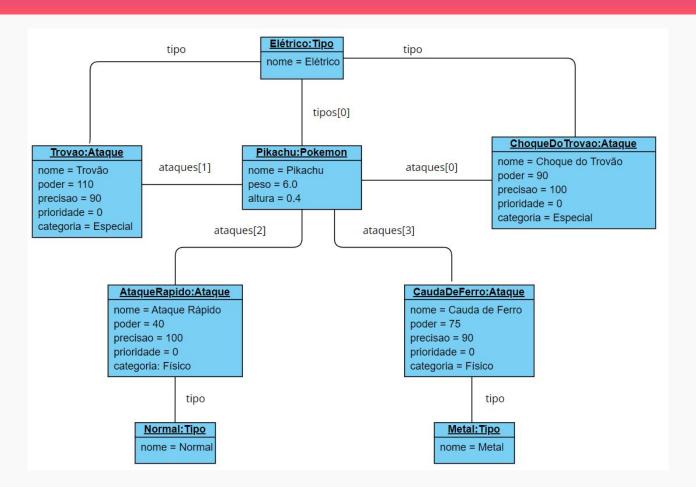


Diagrama de implantação | Estruturais

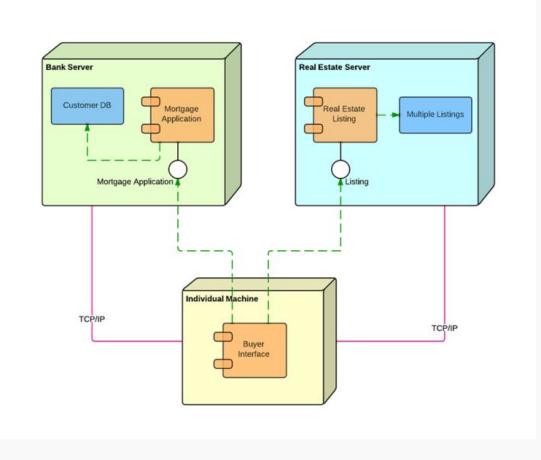


Diagrama de estrutura composta | Estruturais

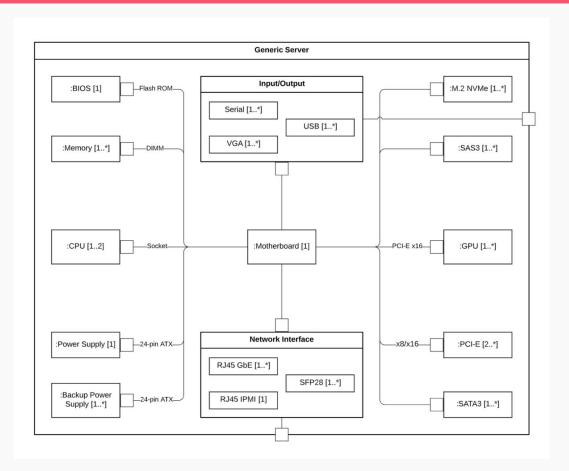


Diagrama de pacotes | Estruturais

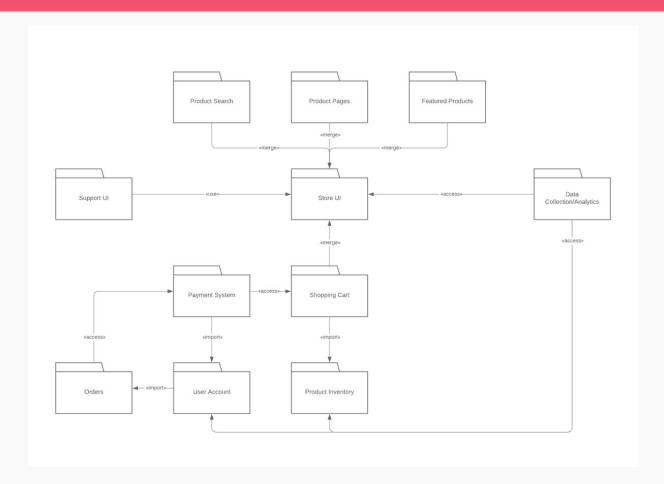
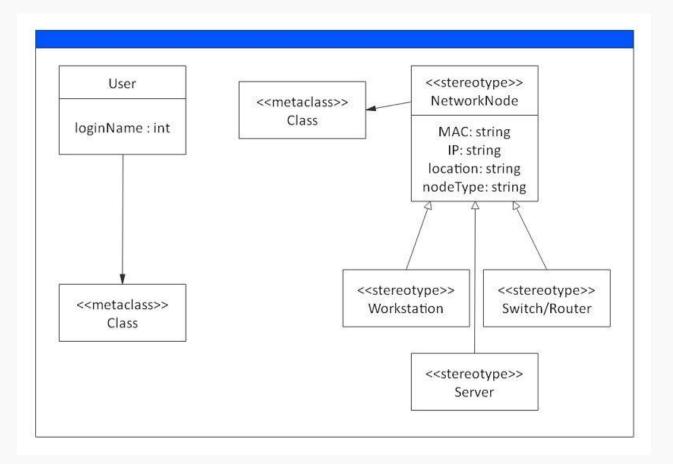


Diagrama de perfil | Estruturais



BORA PARA O GAME

• Link do Kahoot https://kahoot.it?pin=854398&refer_method=link

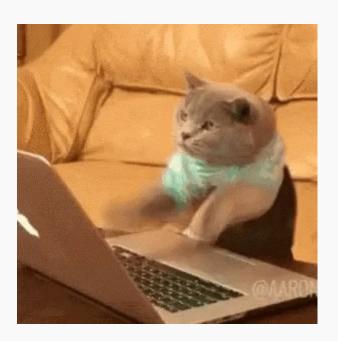


Diagrama de máquina de estado | Comportamentais

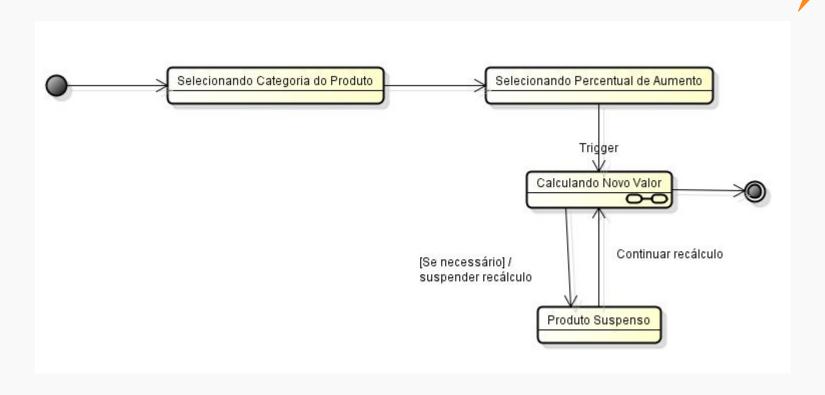


Diagrama de caso de uso | Comportamentais

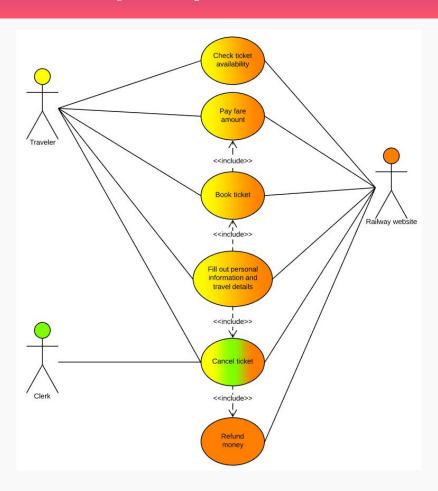


Diagrama de atividade | Comportamentais

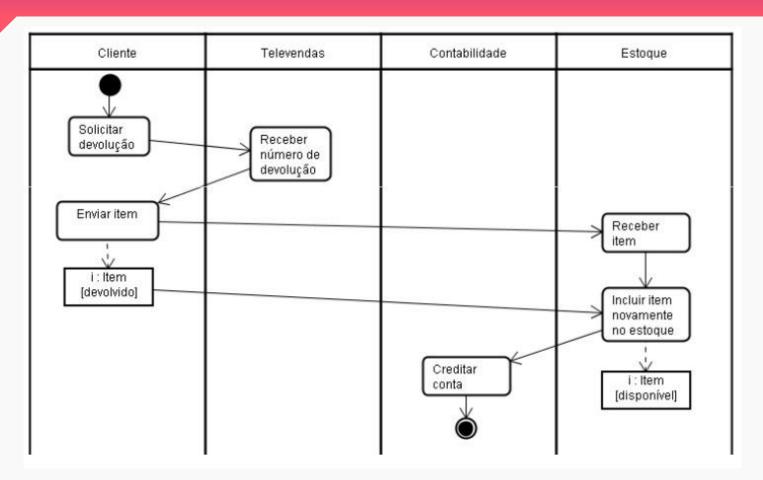


Diagrama de sequência | Comportamentais

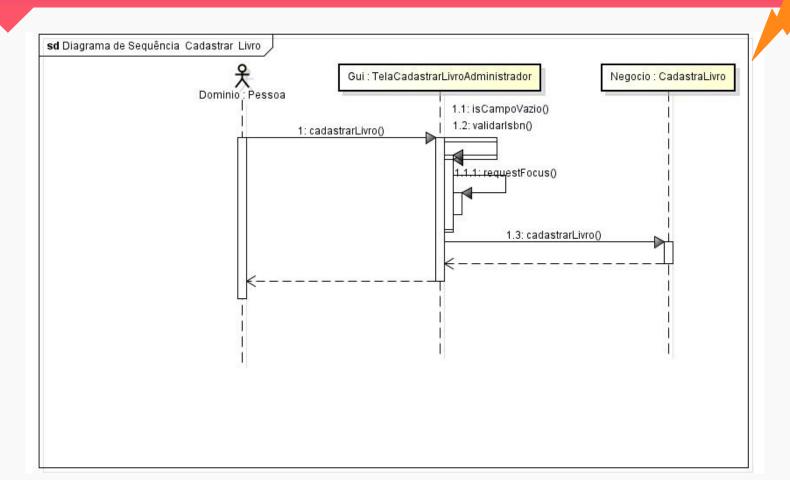


Diagrama de comunicação | Comportamentais

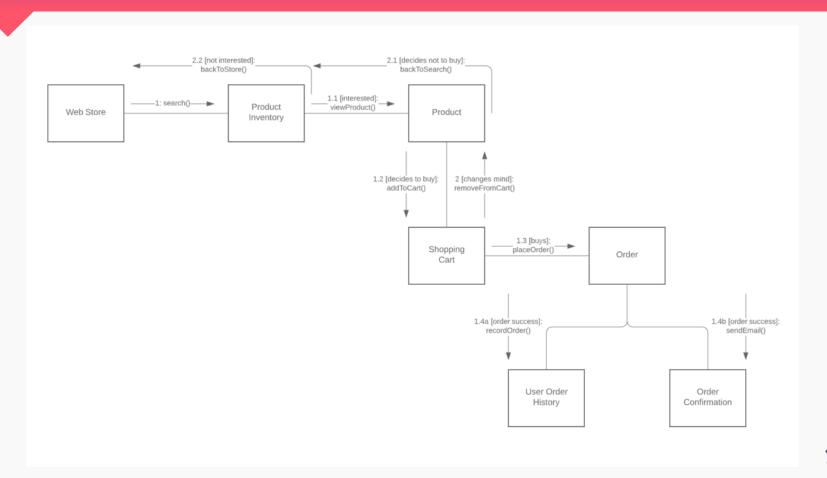


Diagrama de interação | Comportamentais

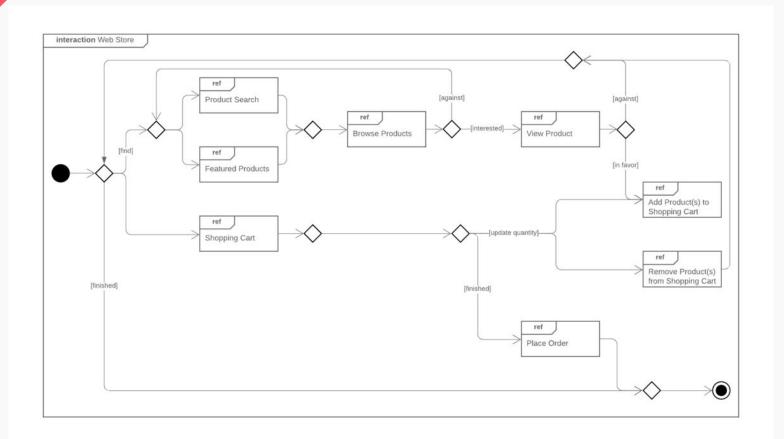
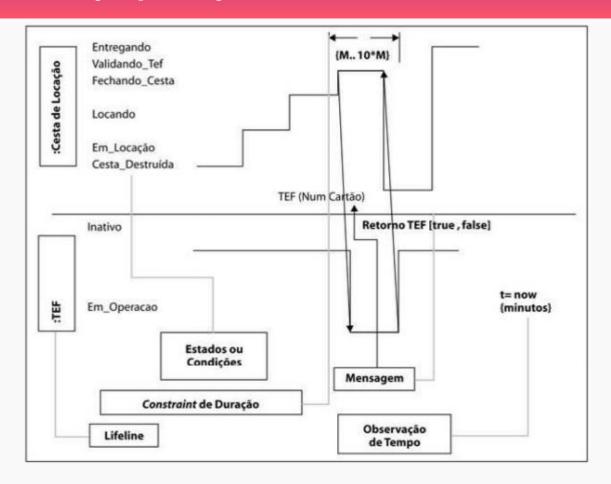


Diagrama de tempo | Comportamentais



AVALIAÇÃO DOCENTE

O que você está achando das minhas aulas neste conteúdo?

Clique aqui ou escaneie o QRCode ao lado para avaliar minha aula.

Sinta-se à vontade para fornecer uma avaliação sempre que achar necessário.



#