



AGENDA

- #ParaRelembrar
- O que é
- Quando usar
- Componentes
- Eventos
- Diagrama na prática

INTERVALO DE AULA

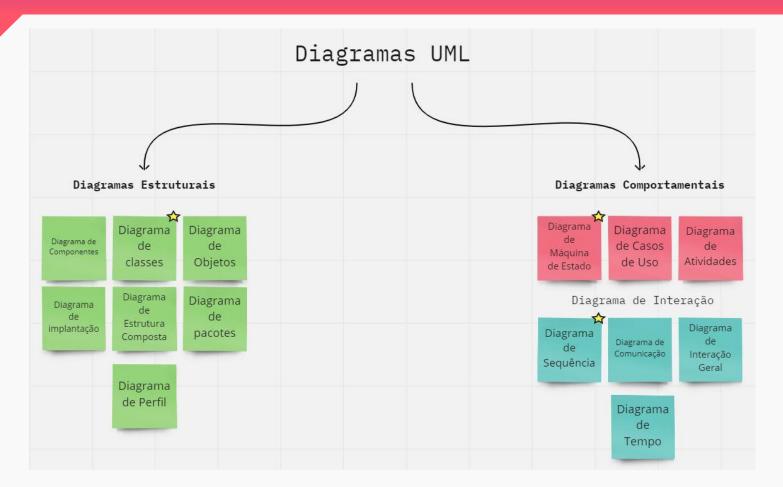
IDEV!

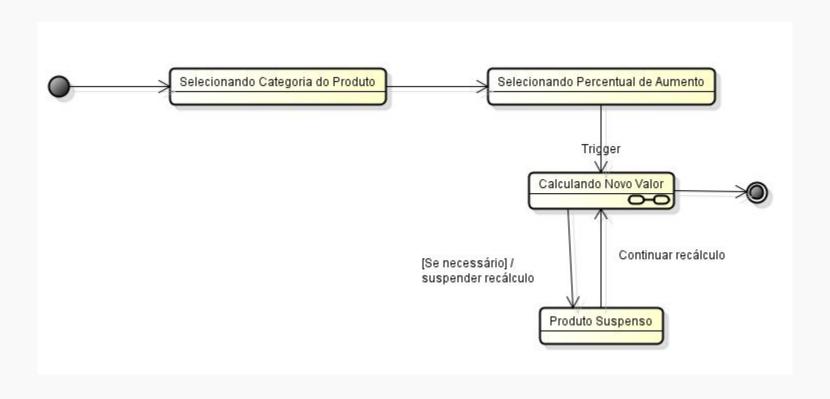
Finalizamos o nosso primeiro período de hoje. Que tal descansar um pouco?!

Nos vemos em 20 minutos.

Início: 20:20 **Retorno:** 20:40







Um diagrama de máquina de estados especifica as sequências de estados pelos quais um objeto passa durante seu tempo de vida em resposta a eventos.

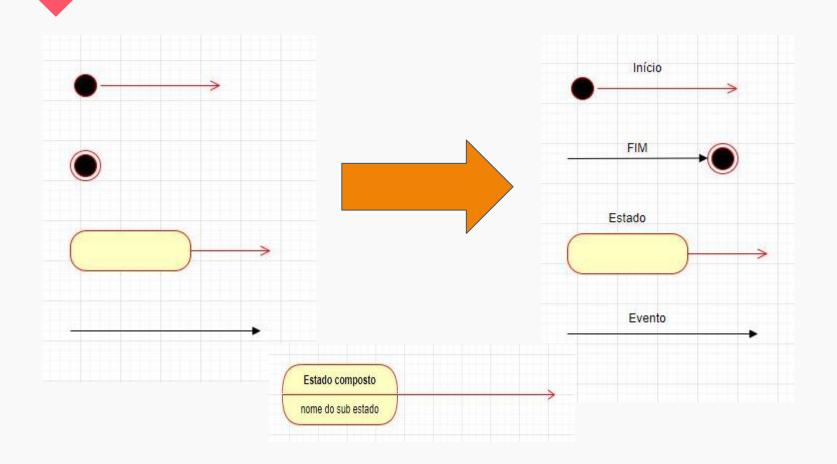
As máquinas de estado são auxílios de modelagem úteis para o desenvolvimento de sistemas de tempo real ou dirigidos por eventos porque elas mostram o comportamento dinâmico. É possível desenvolver máquinas de estado durante todas as fases de um projeto de software e para modelagem de negócios.

QUANDO USAR?

Em que situações um diagrama de máquina de estado é útil:

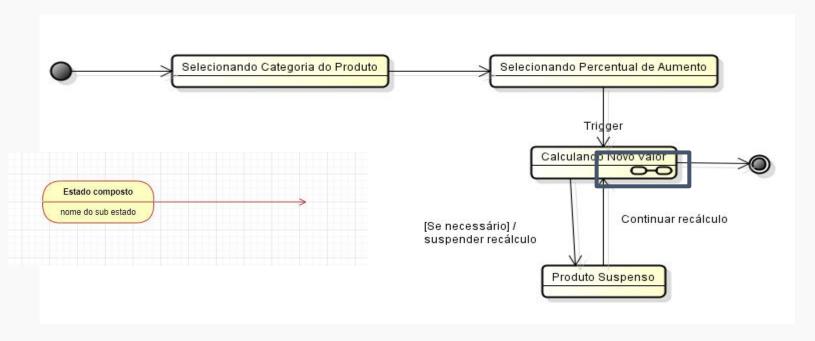
- Sequência de estados a serem testados.
- Modelar um cenário de caso de uso.
- Prever a reação de eventos no sistema.

COMPONENTES DO DIAGRAMA DE MÁQUINA DE ESTADO



SUB-MÁQUINA

Um estado de sub-máquina é equivalente a um estado composto, no entanto não apresenta seus sub-estados (normalmente detalhados em outro diagrama).



OS 4 TIPOS DE EVENTO

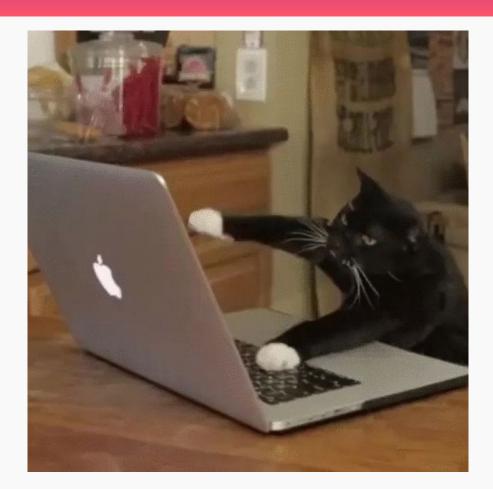
São 4 os tipos de eventos de podemos ter:

- Signal: envia uma mensagem ou sinal assíncrono para alterar o estado
- Call: evento é disparado por meio de um procedimento
- Time: ocorre após um tempo decorrido
- Change: ocorre quando uma condição específica é atingida

Exemplo



MÁQUINA DE ESTADO DE UM PROGRAMADOR



BORA PARA O DIAGRAMA

Crie um diagrama de máquina de estado reproduzindo suas trocas de endereço (cada cidade será um estado ou cada endereço), ou ainda, utilize como estado as suas trocas de escola.

AVALIAÇÃO DOCENTE

O que você está achando das minhas aulas neste conteúdo?

Clique aqui ou escaneie o QRCode ao lado para avaliar minha aula.

Sinta-se à vontade para fornecer uma avaliação sempre que achar necessário.



+ OBRIGADO! <LAB365>