

Codigo main

```
package Personal;

public class Principal {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Menu menu=new Menu();
        menu.Menus();
    }

}
```

//instanciamos la clase menú y llamamos al método que nos mostrara too el programa

Clase padre Personal

```
package Personal;

public class Personal {
    //clase padre
    //constructore de lo objetos

    public int getPorcen() {
        return porcen;
    }

    public void setPorcen(int porcen) {
        this.porcen = porcen;
    }

    public int getSuel() {
        return suel;
    }

    public void setSuel(int suel) {
        this.suel = suel;
    }

    public int getSueldo() {
        return sueldo;
    }

    public void setSueldo(int sueldo) {
        this.sueldo = sueldo;
    }

    ///declaracion objetos propios de la clase que eran heredados a las
    clases hijas
    String nombre;
    String apellido;
    int cedula;
    int telefono;
    String correo;
    int porcen;
    int sueldo;
    int suel;
    public void setNombre(String nombre) {//DECLARO UNA VARIABLE NOMBRE DE TIPO
    STRING
        this.nombre=nombre;
    }

}
```

```

public String getNombre() {
    return nombre;
}
public void setapellido(String apellido) { //DECLARO UNA VARIABLE NOMBRE DE TIPO STRING
    this.apellido=apellido;
}

public String getapellido() {
    return apellido;
}
public void setcorreo(String correo) { //DECLARO UNA VARIABLE NOMBRE DE TIPO STRING
    this.correo=correo;
}

public String getcorreo() {
    return correo;
}
public void setcedula(int cedula) { //DECLARO UNA VARIABLE NOMBRE DE TIPO STRING
    this.cedula=cedula;
}

public int getcedula() {
    return cedula;
}
public void settelefono(int telefono) { //DECLARO UNA VARIABLE NOMBRE DE TIPO STRING
    this. telefono= telefono;
}

public int gettelefono() {
    return telefono;
}

//creo metodo para preguntar si el empleo tiene una comicion

public void Persona() {
    System.out.println("¿EL EMPLEADO TIENE UNA COMICION A SU SUELDO ESTE MES DE TRABAJO?");
    System.out.println("                                1. SI                2.NO");
}
public void Pago() {
}

//creo metodo pra heredar e ingrese los datos del empleado
public void IngresoDato() {
}

}

```

//ingresamos objetos propios de la clase que será heredados por sus clases hijas

//genermos constructores get and set y creamos métodos para ingresar datos

Calse hija Docente

```

package Personal;
import java.util.Scanner;
public class Docente extends Personal{
    int opc;
    Scanner sc=new Scanner(System.in);
    public Docente() {

    }
    public Docente(String areaTrabajo) {
        super();
        // TODO Auto-generated constructor stub
        this.areaTrabajo = areaTrabajo;
    }

    //objeto propio de la clase
    String areaTrabajo="DOCENTE";
    //metodo heredado de la clase padre Personal
    //solicitar el ingreso de datos del empleado
    public void IngresoDato() {
        System.out.println("INGRESE EL NOMBRE DEL "+areaTrabajo);
        nombre=sc.nextLine();
        System.out.println("INGRESE EL APELLIDO DEL "+areaTrabajo);
        apellido=sc.nextLine();
        System.out.println("INGRESE EL CORRERO DEL "+areaTrabajo);
        correo=sc.nextLine();
        System.out.println("INGRESE NUMERO DE CEDULA DEL "+areaTrabajo);
        cedula=sc.nextInt();
        System.out.println("INGRESE NUMERO DE TELEFONO DEL "+areaTrabajo);
        telefono=sc.nextInt();
        do {
            //llamo al metodo persona de la clase padre para preguntar si
            el empleado tiene o no comision
            Persona();
            System.out.println("INGRESE UNA OPCION ");
            opc=sc.nextInt();
            switch(opc) {
                case 1:
                    System.out.println(" ");
                    System.out.println(" AH OBTENIDO UNA COMISION");
                    System.out.println("ELIJA POR FAVOR LA RAZON DE LA
COMISION DEL EMPLEADO");
                    //llamo a la clase menu para ingresar el metodo del
                    menu secundario
                    Menu menusito=new Menu();
                    menusito.MenuSecundario();
                    break;
                case 2:
                    System.out.println("EL SUELDO DEL EMPLEADO SEGUIRA
SIENDO EL MISMO");
                    System.out.println("NO OBTUVO UN COMISION NI POR
GUAPO/A");
                    break;
                default:
                    System.out.println("INGRESE UNA OPCION CORRECTA,
VUELVA A INGRESAR ");
            }}while(opc>2);

```

```
}  
  
}
```

//////clase docente pide el ingreso de datos del empleado docente la cual también tiene su propio objeto donde también se instancio la clase menú para utilizar el método de menú secundario

Clase hija Tecnico

```
package Personal;  
  
import java.util.Scanner;  
  
public class Tecnico extends Personal{  
    Scanner sc=new Scanner(System.in);  
  
    int opc;  
    public Tecnico(String areaTrabajo) {  
        super();  
        // TODO Auto-generated constructor stub  
        this.areaTrabajo = areaTrabajo;  
    }  
    public Tecnico() {  
  
    }  
  
    //objeto propio de la clase  
    String areaTrabajo="TECNICO";  
  
    //metodo heredado de la clase padre Personal  
    //solicitar el ingreso de datos del empleado  
    public void IngresoDato() {  
        System.out.println("INGRESE EL NOMBRE DEL "+areaTrabajo);  
        nombre=sc.nextLine();  
        System.out.println("INGRESE EL APELLIDO DEL "+areaTrabajo);  
        apellido=sc.nextLine();  
        System.out.println("INGRESE EL CORRERO DEL "+areaTrabajo);  
        correo=sc.nextLine();  
        System.out.println("INGRESE NUMERO DE CEDULA DEL "+areaTrabajo);  
        cedula=sc.nextInt();  
        System.out.println("INGRESE NUMERO DE TELEFONO DEL "+areaTrabajo);  
        telefono=sc.nextInt();  
        System.out.println("INGRESE EL SUELDO DEL "+areaTrabajo);  
        suel=sc.nextInt();  
        do {  
            //llamo al metodo persona de la clase padre para preguntar si  
            el empleado tiene o no comision  
            Persona();  
            System.out.println("INGRESE UNA OPCION ");  
            opc=sc.nextInt();  
            switch(opc) {  
                case 1:  
                    System.out.println("SU SUELDO BASICO ES DE "+suel+" MENSUAL");  
                    System.out.println("AH OBTENIDO UNA COMISION");
```

```

        System.out.println("ELIJA POR FAVOR LA RAZON DE LA COMISION
DEL EMPLEADO");
        //llamo a la clase menu para ingresar el metodo del menu
        secundario
        Menu menusito=new Menu();
        menusito.MenuSecundario();
        break;
    case 2:
        System.out.println("EL SUELDO DEL EMPLEADO SEGUIRA SIENDO EL
MISMO");
        System.out.println("NO OBTUVO UN COMISION NI POR GUAPO/A");
        break;
        default:
            System.out.println("INGRESE UNA OPCION CORRECTA, VUELVA
A INGRESAR ");
    }}while(opc>2);
}
}

```

//////clase técnico pide el ingreso de datos del empleado docente la cual también tiene su propio objeto donde también se instancio la clase menú para utilizar el método de menú secundario

```

Clase hija Administrador
package Personal;

import java.util.Scanner;

public class Administrador extends Personal{
    int opc;
    Scanner sc=new Scanner(System.in);
    public Administrador() {
        super();
        // TODO Auto-generated constructor stub
    }

    public String getAreaTrabajo() {
        return areaTrabajo;
    }

    public void setAreaTrabajo(String areaTrabajo) {
        this.areaTrabajo = areaTrabajo;
    }
    //objeto propio de la clase
    String areaTrabajo="ADMINISTRADOR";

    //metodo heredado de la clase padre Personal
    //solicitar el ingreso de datos del empleado
    public void IngresoDato() {
        System.out.println("INGRESE EL NOMBRE DEL "+areaTrabajo);
        nombre=sc.nextLine();
        System.out.println("INGRESE EL APELLIDO DEL "+areaTrabajo);
        apellido=sc.nextLine();
        System.out.println("INGRESE EL CORRERO DEL "+areaTrabajo);
        correo=sc.nextLine();
        System.out.println("INGRESE NUMERO DE CEDULA DEL "+areaTrabajo);
        cedula=sc.nextInt();
    }
}

```

```

        System.out.println("INGRESE NUMERO DE TELEFONO DEL "+areaTrabajo);
        telefono=sc.nextInt();
        System.out.println("INGRESE EL SUELDO DEL"+areaTrabajo);
        suel=sc.nextInt();
        do {
            //llamo al metodo persona de la clase padre para preguntar si
            el empleado tiene o no comision
            Persona();
            System.out.println("INGRESE UNA OPCION ");
            opc=sc.nextInt();
            switch(opc) {
                case 1:
                    System.out.println("SU SUELDO BASICO ES DE "+suel+"
MENSUAL");
                    System.out.println("AH OBTENIDO UNA COMISION");
                    System.out.println("ELIJA POR FAVOR LA RAZON DE LA
COMISION DEL EMPLEADO");
                    //llamo a la clase menu para ingresar el metodo del
                    menu secundario
                    Menu menusito=new Menu();
                    menusito.MenuSecundario();
                    break;
                case 2:
                    System.out.println("EL SUELDO DEL EMPLEADO SEGUIRA
SIENDO EL MISMO");
                    System.out.println("NO OBTUVO UN COMISION NI POR
GUAP0/A");
                    break;
                default:
                    System.out.println("INGRESE UNA OPCION CORRECTA,
VUELVA A INGRESAR ");
            }}while(opc>2);
        }
    }

```

//////clase Administrador pide el ingreso de datos del empleado docente la cual también tiene su propio objeto donde también se instancio la clase menú para utilizar el método de menú secundario

```

Clase hija Limpieza
package Personal;

import java.util.Scanner;

public class Limpieza extends Personal{
    int opc;
    Scanner sc=new Scanner(System.in);
    public Limpieza() {
        super();
        // TODO Auto-generated constructor stub
    }

    public String getAreaTrabajo() {
        return areaTrabajo;
    }

    public void setAreaTrabajo(String areaTrabajo) {

```

```

        this.areaTrabajo = areaTrabajo;
    }
    //objeto propio de la clase
String areaTrabajo="LIMPIADOR";

//metodo heredado de la clase padre Personal
//solicitar el ingreso de datos del empleado
public void IngresoDato() {
    System.out.println("INGRESE EL NOMBRE DEL "+areaTrabajo);
    nombre=sc.nextLine();
    System.out.println("INGRESE EL APELLIDO DEL "+areaTrabajo);
    apellido=sc.nextLine();
    System.out.println("INGRESE EL CORREO DEL "+areaTrabajo);
    correo=sc.nextLine();
    System.out.println("INGRESE NUMERO DE CEDULA DEL "+areaTrabajo);
    cedula=sc.nextInt();
    System.out.println("INGRESE NUMERO DE TELEFONO DEL "+areaTrabajo);
    telefono=sc.nextInt();
    System.out.println("INGRESE EL SUELDO DEL "+areaTrabajo);
    suel=sc.nextInt();
    do {
        //llamo al metodo persona de la clase padre para preguntar si
        el empleado tiene o no comision
        Persona();
        System.out.println("INGRESE UNA OPCION ");
        opc=sc.nextInt();
        switch(opc) {
            case 1:
                System.out.println("SU SUELDO BASICO ES DE "+suel+"
MENSUAL");
                System.out.println("AH OBTENIDO UNA COMISION");
                System.out.println("ELIJA POR FAVOR LA RAZON DE LA
COMISION DEL EMPLEADO");
                //llamo a la clase menu para ingresar el metodo del
                menu secundario
                Menu menusito=new Menu();
                menusito.MenuSecundario();
                break;
            case 2:
                System.out.println("EL SUELDO DEL EMPLEADO SEGUIRA
SIENDO EL MISMO");
                System.out.println("NO OBTUVO UN COMISION NI POR
GUAPPO/A");
                break;
            default:
                System.out.println("INGRESE UNA OPCION CORRECTA,
VUELVA A INGRESAR ");
        }}while(opc>2);
    }
}

```

/////////clase Administrador pide el ingreso de datos del empleado docente la cual también tiene su propio objeto donde también se instancio la clase menú para utilizar el método de menú secundario

Clase hija Menu

```

package Personal;

import java.util.Scanner;

public class Menu extends Personal{
    //objetos definidos propios
    int opc;
    double res;
    double total;
    double comision;
    Scanner sc=new Scanner(System.in);
    //menu principal que me va preguntar por cual empleo ingresar los datos
    public void Menus() {

        System.out.println("        SISTEMA PERSONAL");
        System.out.println("1. DOCENTE");
        System.out.println("2. TECNICO");
        System.out.println("3. ADMINISTRADOR");
        System.out.println("4. LIMPIEZA");
        System.out.println("5. SALIR");
        System.out.println("INGRESE UNA OPCION");
        opc=sc.nextInt();
        do {
            switch (opc) {
                case 1:
                    System.out.println("1. DOCENTE");
                    //instancio el objto para llamar al metodo de ingreso de datos
                    de la clase hija Docente
                    Docente doc=new Docente();
                    doc.IngreoDato();

                    Menus();
                    break;
                case 2:
                    System.out.println("2. TECNICO");
                    //instancio el objto para llamar al metodo de ingreso de datos
                    de la clase hija Tecnico
                    Tecnico tec=new Tecnico();
                    tec.IngreoDato();
                    break;
                case 3:
                    System.out.println("3. ADMINISTRADOR");
                    //instancio el objto para llamar al metodo de ingreso de datos
                    de la clase hija Adminitrador
                    Administrador add=new Administrador();
                    add.IngreoDato();
                    break;
                case 4:
                    System.out.println("4. LIMPIEZA");
                    //instancio el objto para llamar al metodo de ingreso de datos
                    de la clase hija Limpieza
                    Limpieza lim=new Limpieza();
                    lim.IngreoDato();
                    break;
                case 5:
                    System.out.println("5. SALIR");
                    break;
                default:
                    System.out.println("OPCION INCORRECTA VUELVA A INGRESAR");
            }
        } while (opc != 5);
    }
}

```



```

        Menus();
    }

    }while (opc>4);
}
//////////////////////////
//Menu secundario para realizar la comision del empleado
public void MenuSecundario() {

    System.out.println("          COMICION  ");
    System.out.println("1. PUNTUALIDAD      = 10%");
    System.out.println("2. EDUCACION        = 20%");
    System.out.println("3. BUEN RENDIMIENTO = 30% ");
    System.out.println("4. GUAPO O GUAPA    = 50%");
    System.out.println("5. REGRESAR AL MENU PRINCIPAL");
    System.out.println("INGRESE UNA OPCION");
    opc=sc.nextInt();
    do {
        switch (opc) {
            case 1:
                System.out.println("1. PUNTUALIDAD      = 10%");
                System.out.println("SE LE ADICIONARA A SU SUELDO UN 10%");
                //ingrese el sueldo
                System.out.println("INGRESE EL SUELDO ");
                suel=sc.nextInt();
                //calculo el porcentaje con el sueldo
                total=suel*0.1;
                System.out.println("SU COMISION DE ACUERDO A SU SUELDO ES DE
"+total);
                //realizo la suma del sueldo mas la comision del porcentaje
                comision=suel+total;
                System.out.println("SU SUELDO MAS LA COMISION ES DE
"+comision);

                Menus();
                break;
            case 2:
                System.out.println("2. EDUCACION        = 20%");
                System.out.println("SE LE ADICIONARA A SU SUELDO UN 20%");
                //ingrese el sueldo
                System.out.println("INGRESE EL SUELDO DEL trabajador");
                suel=sc.nextInt();
                //res=20/100;
                //calculo el porcentaje con el sueldo
                total=suel*0.2;
                //realizo la suma del sueldo mas la comision del porcentaje
                comision=suel+total;
                System.out.println("SU SUELDO MAS LA COMISION ES DE
"+comision);
                break;
            case 3:
                System.out.println("3. BUEN RENDIMIENTO = 30% ");
                System.out.println("SE LE ADICIONARA A SU SUELDO UN 30%");
                //ingrese el sueldo
                System.out.println("INGRESE EL SUELDO DEL trabajador");
                suel=sc.nextInt();
                //res=30/100;
                //calculo el porcentaje con el sueldo
                total=suel*0.3;

```

```

        //realizo la suma del sueldo mas la comision del porcentaje
        comision=suel+total;
        System.out.println("SU SUELDO MAS LA COMISION ES DE
"+comision);
        break;
    case 4:
        System.out.println("4. GUAPO O GUAPA = 50%");
        System.out.println("SE LE ADICIONARA A SU SUELDO UN 50%");
        //ingrese el sueldo
        System.out.println("INGRESE EL SUELDO DEL trabajador");
        suel=sc.nextInt();
        //res=50/100;
        //calculo el porcentaje con el sueldo
        total=suel*0.5;
        //realizo la suma del sueldo mas la comision del porcentaje
        comision=suel+total;
        System.out.println("SU SUELDO MAS LA COMISION ES DE
"+comision);
        break;
    case 5:
        System.out.println("5. REGRESAR AL MENU PRINCIPAL");
        Menu();
        break;
    default:
        System.out.println("OPCION INCORRECTA VUELVA A INGRESAR");
        MenuSecundario();
    }

    }while (opc>4);
}

}

```

////////clase Menu pide el ingreso de una opción que lo llevara a preguntar por cual opción elije y le pedirá el ingreso de datos del empleado, sellamo e instancio a las clases hijas que son tulizadas en cada opción según el menú.

Ejecucion

SISTEMA PERSONAL

1. DOCENTE
2. TECNICO
3. ADMINISTRADOR
4. LIMPIEZA
5. SALIR

INGRESE UNA OPCION

1

1. DOCENTE

INGRESE EL NOMBRE DEL DOCENTE

gissela

INGRESE EL APELLIDO DEL DOCENTE

saladarriaga

INGRESE EL CORRERO DEL DOCENTE

gisselasalazar@gmail.com

INGRESE NUMERO DE CEDULA DEL DOCENTE

1720868809

INGRESE NUMERO DE TELEFONO DEL DOCENTE

0991842581

¿EL EMPLEADO TIENE UNA COMISION A SU SUELDO ESTE MES DE TRABAJO?

1. SI 2.NO

INGRESE UNA OPCION

1

AH OBTENIDO UNA COMISION

ELIJA POR FAVOR LA RAZON DE LA COMISION DEL EMPLEADO

COMICION

1. PUNTUALIDAD = 10%
2. EDUCACION = 20%
3. BUEN RENDIMIENTO = 30%
4. GUAPO O GUAPA = 50%
5. REGRESAR AL MENU PRINCIPAL

INGRESE UNA OPCION

1

1. PUNTUALIDAD = 10%

SE LE ADICIONARA A SU SUELDO UN 10%

INGRESE EL SUELDO

500

SU COMISION DE ACUERDO A SU SUELDO ES DE 50.0

SU SUELDO MAS LA COMISION ES DE 550.0

INGRESE UNA OPCION

2

2. TECNICO

INGRESE EL NOMBRE DEL TECNICO

maria

INGRESE EL APELLIDO DEL TECNICO

salazar

INGRESE EL CORRERO DEL TECNICO

marisasa@gmail.com

INGRESE NUMERO DE CEDULA DEL TECNICO

123456789

INGRESE NUMERO DE TELEFONO DEL TECNICO

321654987

INGRESE EL SUELDO DEL TECNICO

100

¿EL EMPLEADO TIENE UNA COMISION A SU SUELDO ESTE MES DE TRABAJO?

1. SI 2.NO

INGRESE UNA OPCION

1

SU SUELDO BASICO ES DE 100 MENSUAL

AH OBTENIDO UNA COMISION

ELIJA POR FAVOR LA RAZON DE LA COMISION DEL EMPLEADO

COMISION

1. PUNTUALIDAD = 10%

2. EDUCACION = 20%

3. BUEN RENDIMIENTO = 30%

4. GUAPO O GUAPA = 50%

5. REGRESAR AL MENU PRINCIPAL

INGRESE UNA OPCION

2

2. EDUCACION = 20%

SE LE ADICIONARA A SU SUELDO UN 20%

INGRESE EL SUELDO DEL trabajador

100

SU SUELDO MAS LA COMISION ES DE 120.0

INGRESE UNA OPCION

3

3. ADMINISTRADOR

INGRESE EL NOMBRE DEL ADMINISTRADOR

jose

INGRESE EL APELLIDO DEL ADMINISTRADOR

martinez

INGRESE EL CORRERO DEL ADMINISTRADOR

lalala4@gmail.com

INGRESE NUMERO DE CEDULA DEL ADMINISTRADOR

159753822

INGRESE NUMERO DE TELEFONO DEL ADMINISTRADOR

789123456

INGRESE EL SUELDO DEL ADMINISTRADOR

2000

¿EL EMPLEADO TIENE UNA COMISION A SU SUELDO ESTE MES DE TRABAJO?

1. SI 2.NO

INGRESE UNA OPCION

2

EL SUELDO DEL EMPLEADO SEGUIRA SIENDO EL MISMO

NO OBTUVO UNA COMISION NI POR GUAPO/A