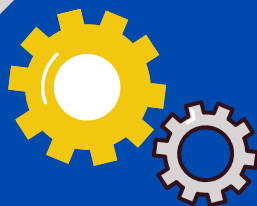




MANUAL TÉCNICO



Desarrollado por:

Aguillón Amaya, Byron Enrique -Diseño y Manuales 02T

Morales López, Jony Edenilson -Diseño, Programación y Lógica 02T

Portán Pineda, William Fernando -Diseño y Manuales 02T

Serrano López, Gissela Verénice -Diseño, Programación y Lógica 02T

Sura Jiménez, Victoria Margarita -Programación y Lógica 02T

Zelaya Flores, Susan Abigail -Diseño y Manuales 02T

Introducción

El presente documento contiene los diseños y contenido de la página web desarrollada, la cual se enfoca en la ferretería sumersa. Se ha realizado este manual con la finalidad de proporcionar al lector las pautas de configuración y de igual forma la metodología con la que se ha desarrollado esta página web.

Requerimientos de desarrollo



- **Visual Studio Code.**

es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web.



- **WampServer**

Es un entorno de desarrollo web para Windows con el que se puede crear aplicaciones web con Apache, PHP y bases de datos MySQL database.



- **github**

es un portal creado para alojar el código de las aplicaciones de cualquier desarrollador,



- **MySQL**

es el sistema de gestión de bases de datos relacional más extendido en la actualidad al estar basada en código abierto



- **Phpmyadmin**

es una herramienta escrita en PHP con la intención de manejar la administración de MySQL a través de páginas web, utilizando un navegador web



git

- **Git**

Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora incluyendo coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos en un repositorio de código.



- **Google Cloud Plataform**
Nos aporta todas las herramientas necesarias para diseñar, hacer testings y lanzar aplicaciones desde gcloud con mucha más seguridad y escalabilidad que cualquier otra herramienta, gracias a la propia infraestructura con la que Google cuenta



- **000Webhost**
es uno de los hosting web más grandes de la red, especialmente en su modalidad gratuita

Características de los lenguajes de programación a utilizar.

HTML

Utilizado para el maquetado de sitios web. Se puede visualizar desde cualquier plataforma. Estable y en continua mejora.

CSS

Utilizado para mostrar el contenido de los sitios web de forma más interactiva. Se puede visualizar desde cualquier plataforma. Estable y en continua mejora.

PHP

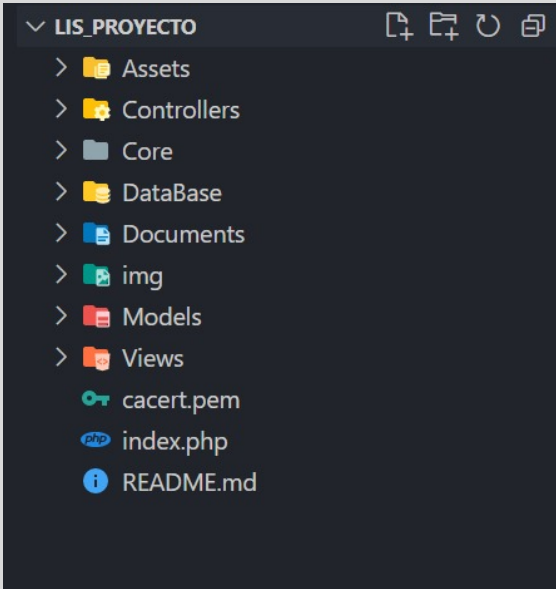
Es apto para incrustar el lenguaje HTML. Permite realizar conexiones con bases de datos. Favorece la conexión entre el servidor y el cliente.

JavaScript

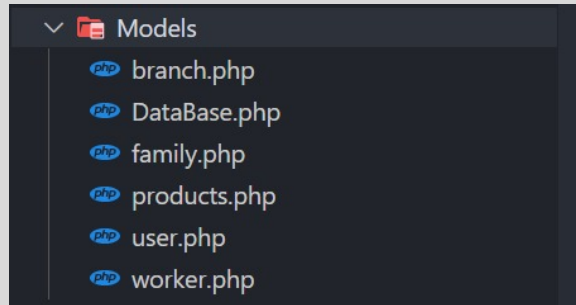
Utilizado para añadir características interactivas a los sitios web. Es capaz de crear sliders que se adapten a cualquier pantalla

Estructura

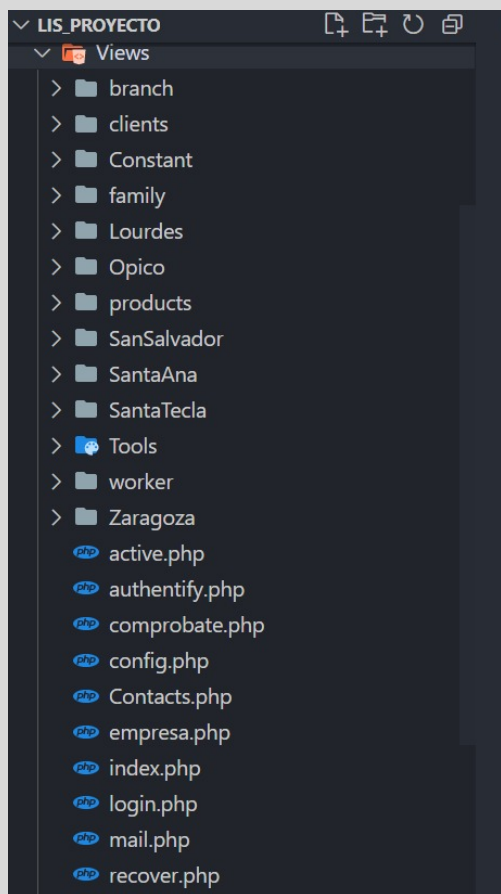
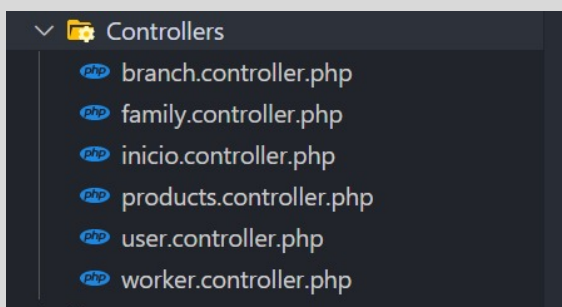
Este proyecto se está desarrollando con MVC



En los modelos se encuentran las consultas que se usaron, así la base de datos y la conexión a la misma



Con los controladores conectamos las consultas de la base a las vistas.



En vistas se tienen todas las interfaces graficas que utilizará el cliente

Acá se encuentran los diseños css e imágenes que se utilizaron para las interfaces.

