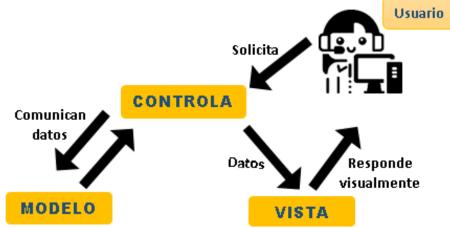
MVC Y SU ESTRUCTURA

¿Qué es MVC?

Modelo Vista Controlador (MVC) es un estilo de arquitectura de software que separa los datos de una aplicación, la interfaz de usuario, y la lógica de control en tres componentes distintos.



- El Modelo contiene una representación de los datos que maneja el sistema, su lógica de negocio, y sus mecanismos de persistencia.
- La Vista compone la información que se envía al cliente y los mecanismos interacción con éste.
- El Controlador actúa como intermediario entre el Modelo y la Vista, gestionando el flujo de información entre ellos.

¿Cuál es la estructura de proyecto en MVC?



•Content: Esta carpeta está pensada para almacenar los recursos de nuestra aplicación, como imágenes, estilos (CSS), etcétera.



Controllers: Almacena todos los controladores de nuestro proyecto.



Models: Todas las clases relacionadas con nuestra capa de datos.



Scripts: Contiene los scripts que se ejecutan del lado del cliente



Views: Todas las vistas de todos los controladores. Dentro de la misma hay una carpeta por controlador.



•App_Data: Podemos almacenar nuestros archivos de datos.

¿Cómo realizar la configuración de rutas amigables en MVC con htaccess?

Métodos por los cuáles se pueden realizar rutas amigables



Método dinámico:

Podemos hacer un enrutamiento de URL con un archivo .htaccess en la raíz de documentos de nuestro servidor.

7

necesitaremos una directiva en el archivo htaccess para procesar la consulta y una función en PHP para convertir los parámetros en un arreglo que podamos utilizar posteriormente.

Método estático:

¿Cómo hacer envío de datos a los controladores?

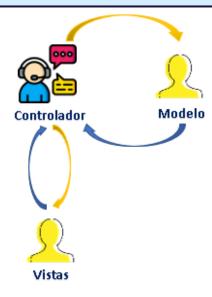
El proceso realizará una extracción de la capa modelo ya que es la que trabaja con los datos, donde los controladores hacen un pedido a dicha capa a través de comandos que genera un llamado donde la información que se busca está en una base de datos conectada al programa, pero también cabe mencionar que cuando se trabaja con MCV también se hace uso de otras librerías como PDO o algún ORM como Doctrine, que nos permiten trabajar con abstracción de bases de datos y persistencia en objetos.

¿Cómo hacer envío de datos a los modelos?



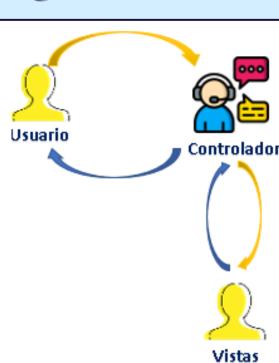
Los clientes o usuarios hacen un pedido al controlador y estos a los modelos, ya sea datos o les manda realizar actualizaciones de estos harán los correspondientes selects updates, inserts, etc (Las correspondientes consultas a la base).

¿Cómo hacer envío de controladores y vistas?



El controlador será el responsable de solicitar todos los datos a los modelos y de enviarlos a las vistas haciendo de puente entre unos y otros. Realizaría tanto una cosa como la otra. Es decir, el controlador es e encargado de recolectar los datos y pasar los a las vistas.

¿Cómo hacer envío de datos a las vistas?



Las vistas envían al usuario la salida. Aunque en ocasiones esa salida puede ir de vuelta al controlador y sería éste el que hace el envío al cliente, esto lo hacen por medio de una interfaz.