

## SINTESE

As empresas têm dificuldade em adotar o método scrum, por ser o completo oposto do plan driven, deixando seus times responsáveis por executar as atividades do software sem que haja uma separação formal.

### Scrum:

Scrum é um framework feito para apoiar a construção de produtos complexos, onde a necessidade de adaptação é o maior requisito.

O Scrum reconhece que o conhecimento vem da experiência, e as decisões devem ser tomadas pelo que se conhece

### Pilares do scrum:

1. Transparência: o processo deve ser visível e compreensível para todos os envolvidos
2. Inspeção: a cada interação, o processo deve ser revisado em relação ao objetivo da interação
3. Adaptação: baseado nos resultados, pode ser necessário adaptar o processo e os artefatos sendo gerados

### Artefatos:

1. Product Backlog: é uma lista ordenada de funcionalidades desejadas
2. Sprint Backlog: define o escopo da interação

### Plan driven:

foi o primeiro a exigir documentos elaborados antes da construção do software e possui fases precedendo a construção

### Fundamentos:

1. Não incentiva que pessoas técnicas talentosas tenham controle sobre como interagem com pares, gerentes e clientes.

2. uma grande parte da documentação do projeto, e onde aplica-se fundamentalmente o conhecimento explícito documentado.
3. planejamento de requisitos altamente restritivos.
4. tratam documentação de design em UML como artefatos principais.

## *Adoção do scrum:*

organizações plan-driven encontram problemas na adoção de métodos ágeis especialmente por não haver um método claramente definido para a adoção.

E por ter várias diferenças, tais como: controle, estilo de gerenciamento, atribuição de papéis, etc.