

깃허브 가이드

:: 일단 깃허브를 가입하기

⇒ 가입한 이메일을 보내주세요! 프로젝트에 추가해야합니다.

레포지토리 주소는 아래 링크에 있습니다. 추가되기 전까지는 페이지를 열람할 수 없습니다.

<https://github.com/Git-seokwon/Eater>

:: 깃 (Git) 설치


→ 윈도우즈를 기준으로 설명하고 있습니다.

→ 인스톨러에 의한 설치를 기본으로 합니다.

참고해야할 블로그입니다. 같이 보셔야합니다.

윈도우에서 Git 설치하는 방법

Git은 오픈소스로 개발되고 있는 버전 관리 도구입니다. 이 글에서는 윈도우에서 Git을 설치하는 방법을 소개합니다.

 <https://www.lainyzine.com/ko/article/how-to-install-latest-version-of-git-on-windows-10/>


1. 깃 공식 사이트에 접속합니다.

Git

Git is a free and open source


distributed version control system designed to handle everything from small to very large projects with speed and efficiency.


 <https://git-scm.com/>


git --distributed-is-the-new-centralized

Git is a **free and open source** distributed version control system designed to handle everything from small to very large projects with speed and efficiency.

Git is **easy to learn** and has a **tiny footprint with lightning fast performance**. It outclasses SCM tools like Subversion, CVS, Perforce, and ClearCase with features like **cheap local branching**, convenient **staging areas**, and **multiple workflows**.






About
The advantages of Git compared to other source control systems.



Documentation
Command reference pages, Pro Git book content, videos and other material.



Downloads
GUI clients and binary releases for all major platforms.



Community
Get involved! Bug reporting, mailing list, chat, development and more.



Downloads

 **macOS**
 **Windows**
 **Linux/Unix**

Older releases are available and the **Git source repository** is on **GitHub**.



!! 맥 사용자는 아래 사이트를 참고해주세요.

맥은 git 이외에도 설치할게 더 있습니다..

[맥북]맥OS M1 git 설치하기

개요 맥OS 에서 git 을 설치하는 방법에 대해서 정리 진행합니다. 1. Git 사이트 접속 및 HomeBrew 설치하기 제일먼저, 다음 git 사이트로 접속하여 주시기 바랍니다. git 주소는 <https://git-scm.com/> 다
 <https://afsdzvcx123.tistory.com/entry/맥북맥OS-M1-git-설치하기>



2. 깃 설치 파일을 다운로드합니다. (윈도우 사용자)

Download for Windows

[Click here to download](#) the latest **(2.45.2) 64-bit** version of **Git for Windows**. This is the most recent **maintained build**. It was released **about 1 month ago**, on 2024-06-03.

Other Git for Windows downloads

Standalone Installer

[32-bit Git for Windows Setup.](#)

[64-bit Git for Windows Setup.](#)

3. 설치할 위치를 설정합니다.

→ 이후에 게임이 저장될 장소와 비슷한 경로가 좋습니다.

! 유니티로 게임이 먼저 생성이 되어있다면, 이후에 경로 작업을 조금 해야합니다.

없다면, 유니티허브에서 레포지토리 안에 있는 게임으로 경로설정을 해서 게임을 추가해주면 됩니다.

4. 설치 진행

→ 윈도우즈는 git bash를 추가해서 다운로드 해주세요. 윈도우즈 터미널에서 명령어로 깃에 접근할 수 있도록 해주는 역할입니다.

이후는 블로그에 친절하게 나와있으므로 생략하겠습니다.

5. 깃허브 데스크탑 (gitHub Desktop) 설치

Installing GitHub Desktop - GitHub Docs

You can install GitHub Desktop on supported Windows or macOS operating systems.

<https://docs.github.com/en/desktop/installing-and-authenticating-to-github-desktop/installing-github-desktop>



Installing GitHub Desktop

You can install GitHub Desktop on supported Windows or macOS operating systems.

Mac Windows

Download GitHub Desktop

About GitHub Desktop installation

You can install GitHub Desktop on supported operating systems, which currently include macOS 10.15 or later and Windows 10 64-bit or later. If you have an account on GitHub or GitHub Enterprise, you can connect your account to GitHub Desktop. For more information about creating an account, see ["Creating an account on GitHub."](#)

If you are a network administrator, you can deploy GitHub Desktop to computers running Windows on an Active Directory-managed network by using the Windows Installer package file (`.msi`) with Group Policy or another remote installation system.

The Windows Installer package extracts the standalone installer (`.exe`) and configures Windows to install GitHub Desktop the next time a user signs in to their workstation. Users must have permissions to install GitHub Desktop in their user directory.

If a user runs the Windows Installer package for GitHub Desktop directly, to complete the installation, the user must sign out of their workstation and then sign back in.

맥과 윈도우즈가 구분되어 있습니다. 확인하시고 설치하시면 되겠습니다.

5. 경로 설정

!! 중요한 부분입니다.

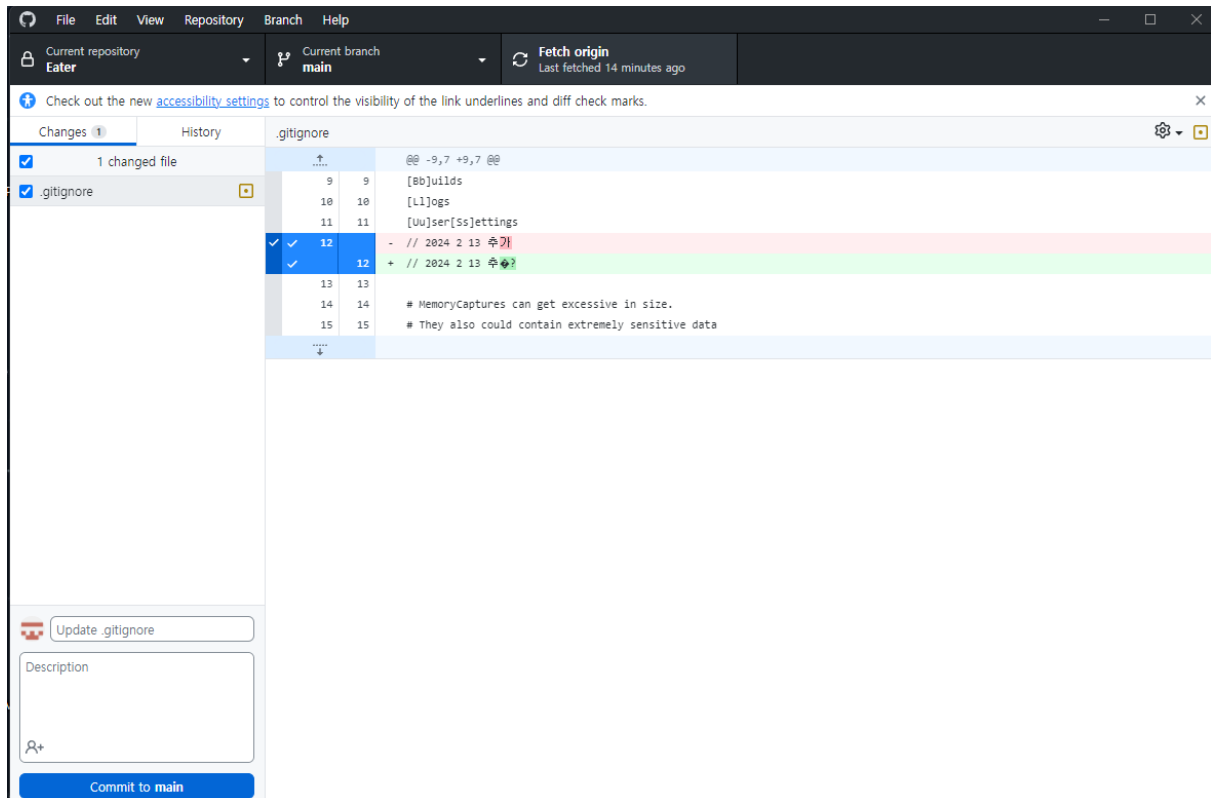
!!!!!! 경로는 한글이 없어야 합니다 !!!!!!

그리고 레포지토리에 먼저 참여가 되어있어야 합니다.

로그인까지 완료한 유니티 허브의 모습입니다.

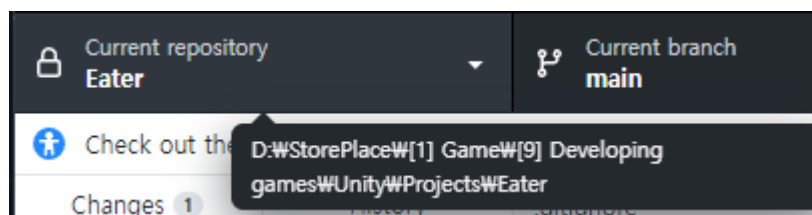
(1) 유니티 허브에 프로젝트가 이미 있고, git과 연동이 안되어있는 경우.

이미 게임파일을 수령해서 프로젝트를 추가했는데 git에 연동이 안되어 있는 경우. 다음과 같이 설정합니다.

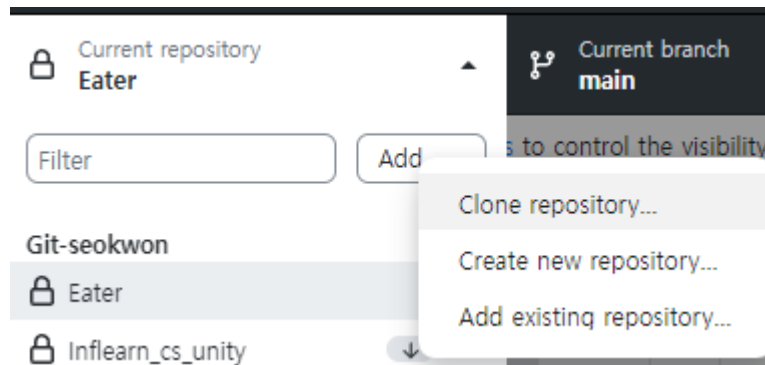


GitHub 데스크탑 프로그램의 모습입니다.

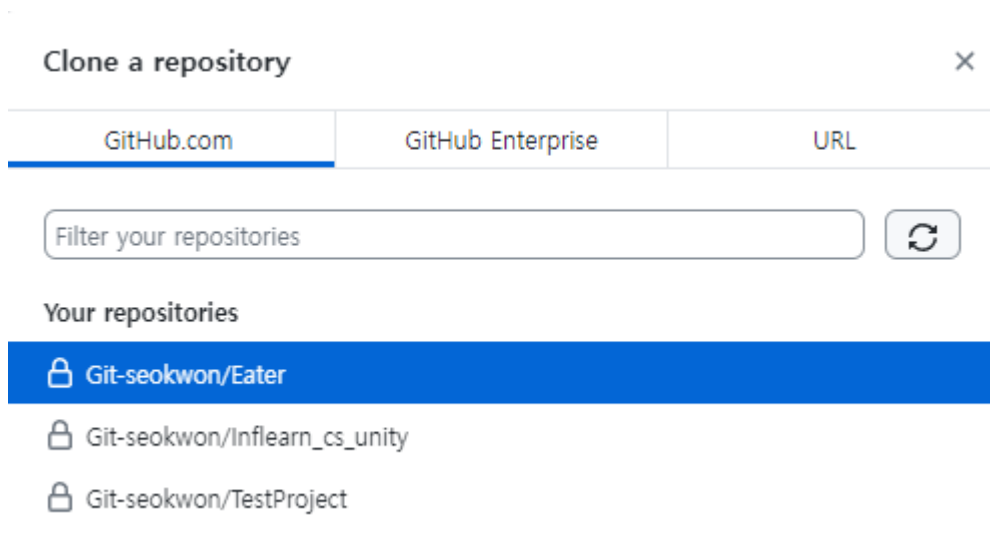
이미지에는 이미 레포지토리를 추가해서 Project Eater가 보이는 것이므로 참고만 해주세요.



왼쪽 상단의 이 버튼을 누릅니다.



Add에서 Clone Repository를 눌러주세요.



다음과 같은 화면에서 Eater를 추가해주시면 됩니다. 로컬 경로는 유니티 프로젝트가 있는 경로와 비슷한 경로로 설정해주세요. 게임파일을 옮겨야 합니다.

여기서 주의할 점!

Clone을 누르시면, 온라인 레포지토리의 파일을 Pull해서 받아올 수 있지만, 아직 하지 마시고,

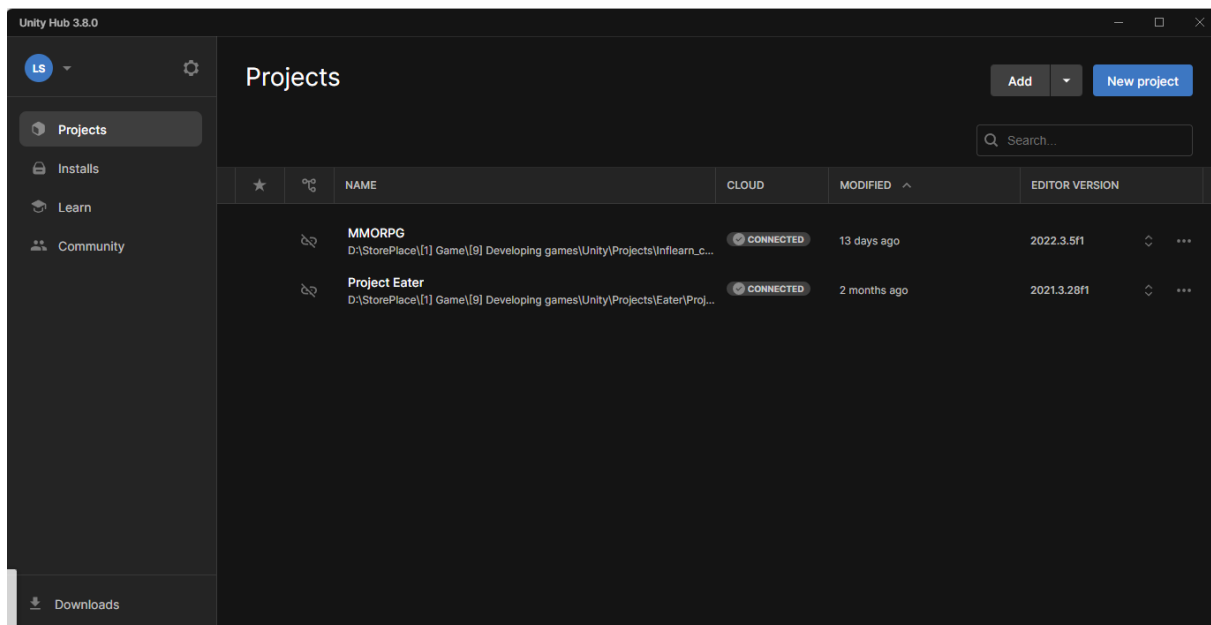
유니티 프로젝트를 통째로 로컬 레포지토리 경로에 옮겨주세요.

그 이후에 Pull 하시면 중복되는 파일은 받지 않을 수 있습니다.

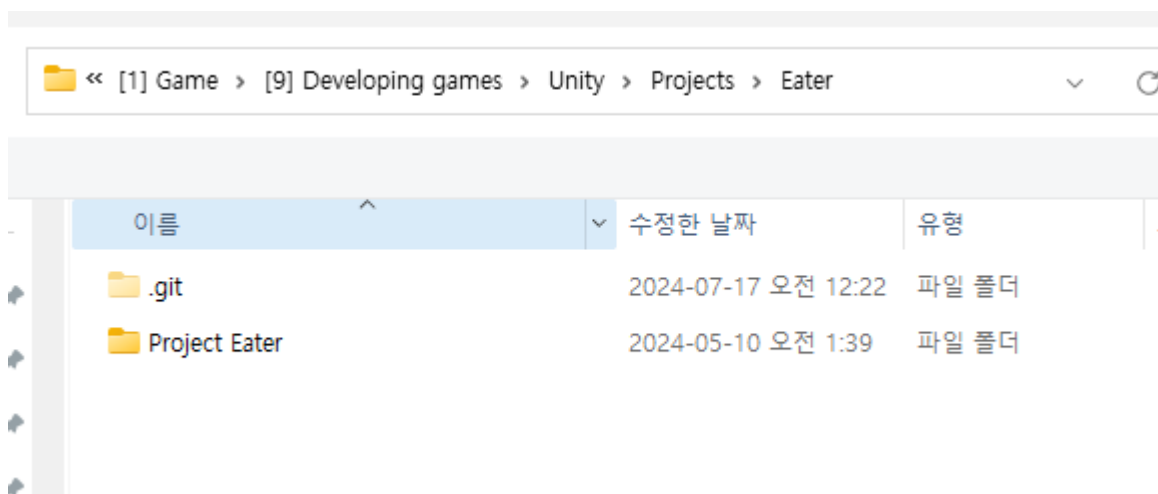
이렇게 되면, 아마 경로가 바뀐 탓에 유니티 허브의 연동이 끊길 것이므로, (2)에서 설명하는 대로 프로젝트를 다시 유니티 허브에 추가하셔야 합니다.

(2) 깃허브와 깃을 설치했지만, 게임파일을 이후에 추가하게 되는 경우

→ 이 경우는 개발인원에게 게임파일을 요청하셔야 합니다. 그리고 나서 공유된 레포지토리 안에 게임파일을 넣어야 합니다. 그러고나서 유니티 허브에 프로젝트를 추가하시면 됩니다.



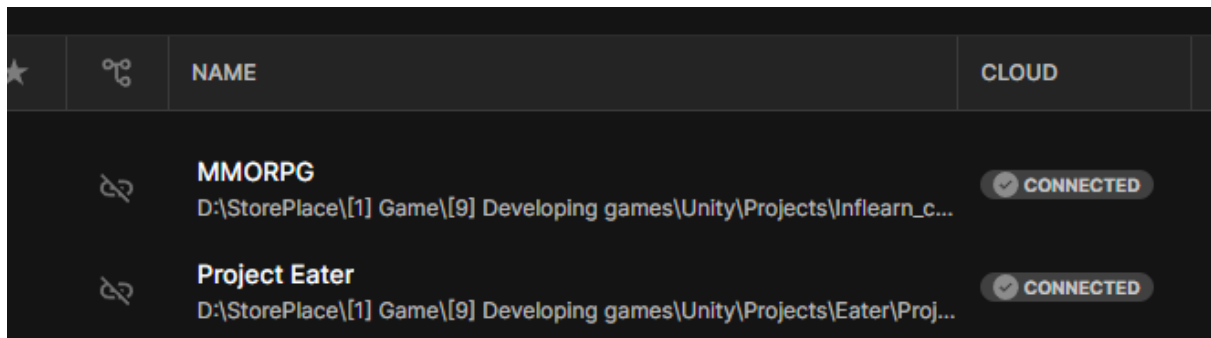
→ Add 버튼을 누릅니다. 그러면 아래와 같이 경로를 설정할 수 있는 창이 뜹니다.



레포지토리의 모습입니다. .git 파일이 있습니다.

여기가 아니라 Project Eater 폴더 안까지 들어가서 open 해주시면 됩니다.

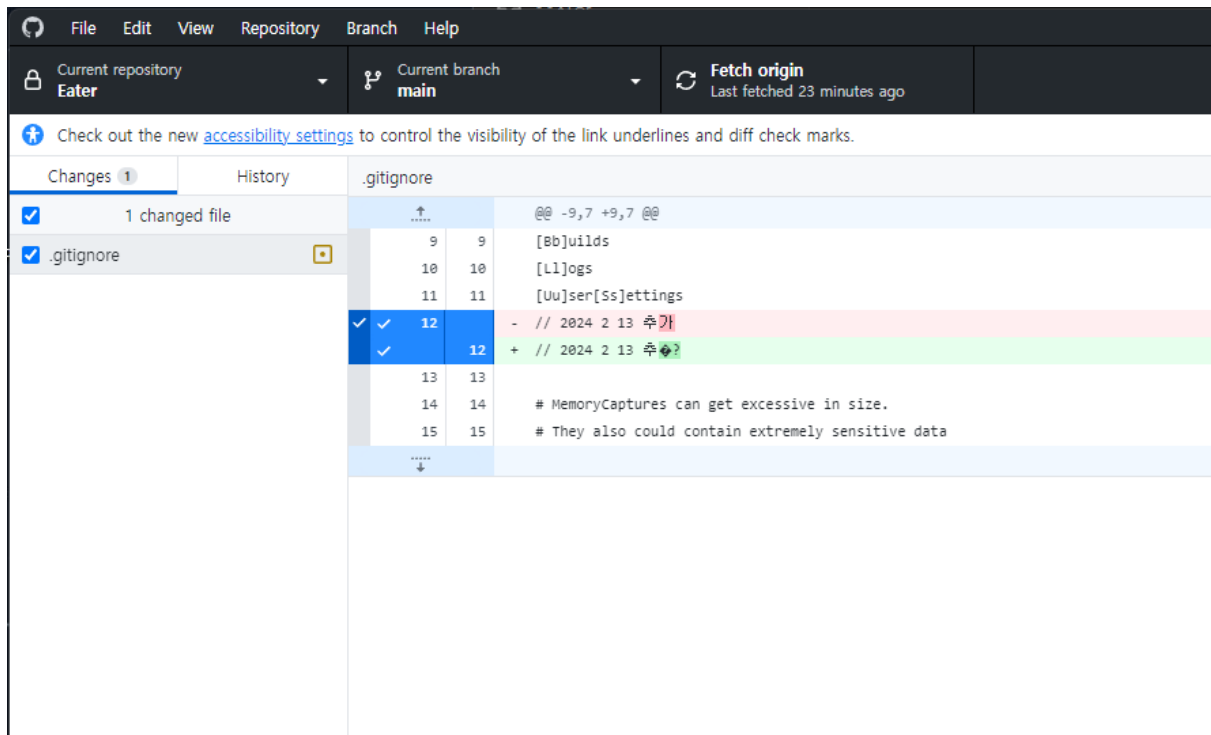
그러면 유니티 허브에 잠시 시간이 지나면



CLOUD가 connected 상태로 바뀝니다.

:: 깃허브 데스크탑 사용법

1. 파일 다운로드 (Pull)



Fetch Origin 버튼을 누르면, 프로젝트의 온라인 레포지토리의 변경여부를 알 수 있습니다. 파일에 변화가 있었다면, 온라인에서 파일을 가져온다는 의미의 Pull 버튼으로 바뀌게 됩니다.

잘 확인하시면 좋습니다.

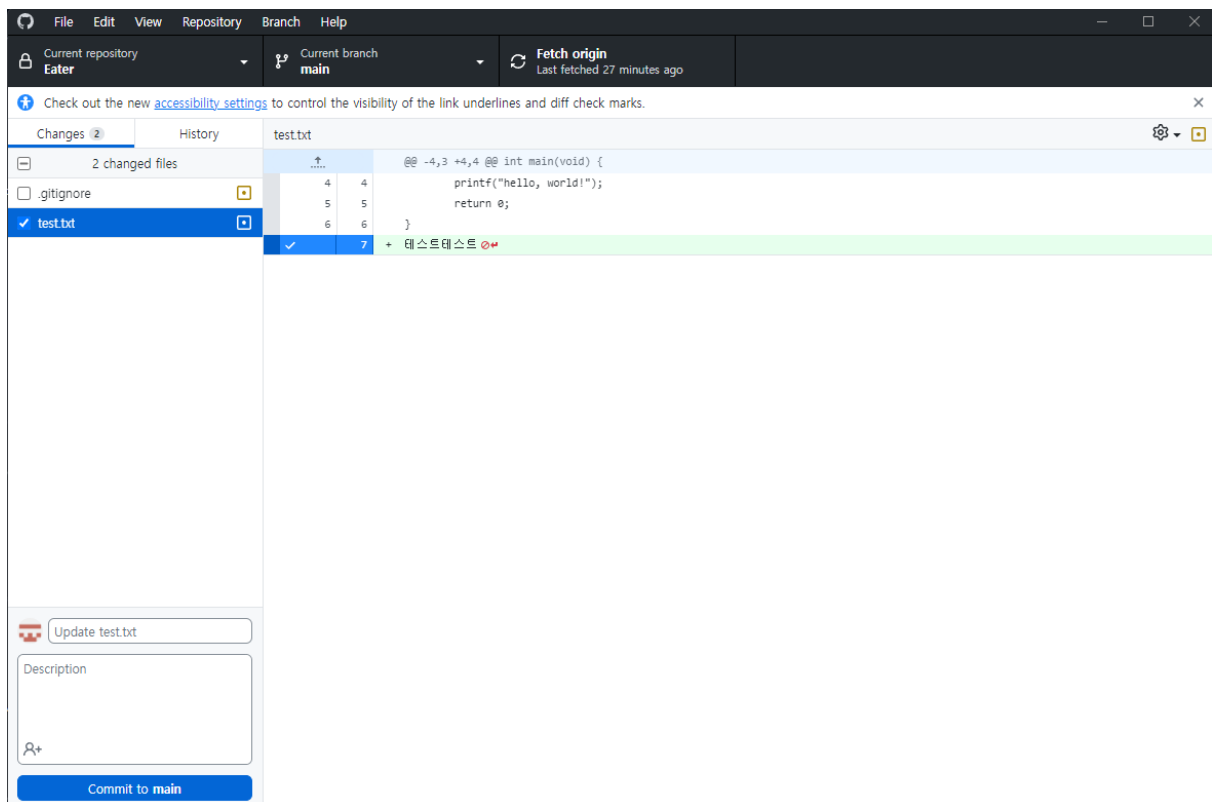
2. 파일 업로드 (Commit, Push)

중요한 부분입니다.

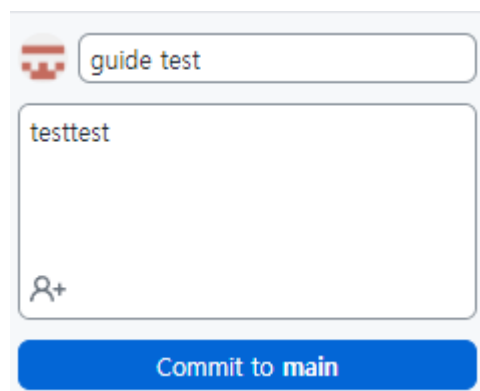
커밋 (Commit)은 로컬 레포지토리, 즉 개인 사용자의 폴더 안에서 기존의 파일과 변경점을 찾아서 보여주고, 확인을 받는 작업입니다. 커밋만 하고 끝내면 온라인 레포지토리에는 변경이 되지 않으므로, 아무도 그 파일을 접근할 수 없게 됩니다.

우선 Commit을 하기 전에 변경점이 의도한 바와 같은지 꼭 확인하시고 Commit을 눌러주세요.

Commit 하는 방법은 다음과 같습니다.

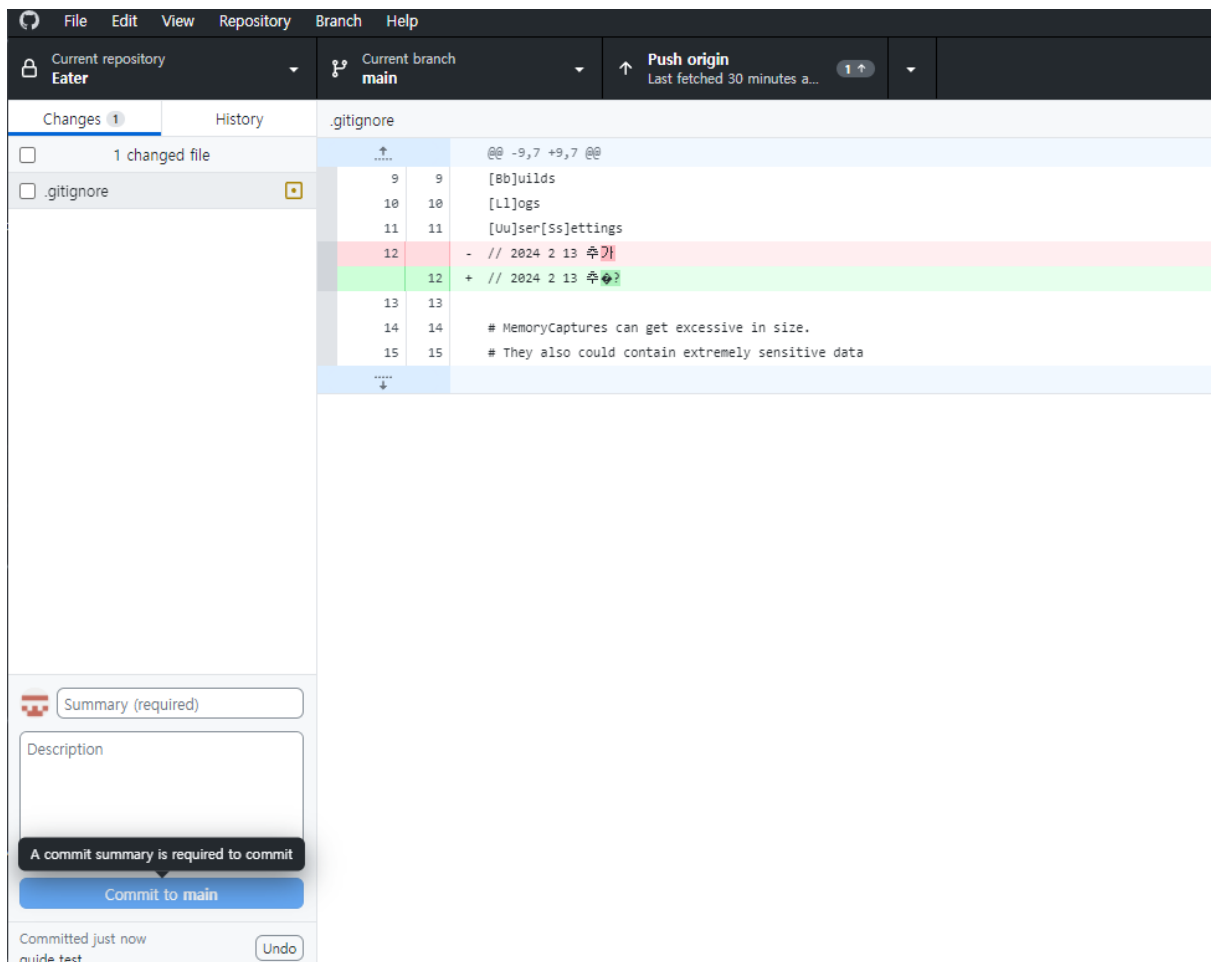


이미지 처럼 변경점을 확인해주시고.



좌측 하단에 있는 설명창에 어떤 업데이트를 하였는지 적고, 그 설명을 적습니다! 의외로 **굉장히** 중요한 부분이니 꼭 적어주세요.

꼭! Push까지 해주셔야 합니다. Push는 다음과 같이 합니다.



전과 달리 Fetch Origin 버튼이 Push Origin버튼으로 바뀐것을 확인 할 수 있습니다.

이 버튼을 누르시면 온라인 레포지토리에 파일이 등록됩니다.

!!! 주의할 점은 한 파일이 100mb가 넘을 수 없습니다. !!!

아마 올라가지도 않을거예요..