

## Инструкция для установки модулей и компонентов.

Перед установкой модулей желательно папке Lazarus и всему, что в ней находится дать полные права или чтобы владелец папки Lazarus и всего, что внутри был тот кто будет пользоваться Lazarusом, если этого не сделать, то при пересборке Lazarus соберётся в папку того пользователя, который его пересобирает в итоге получится много путаницы с тем какой именно Lazarus запускается, откуда он берёт параметры для компиляции, откуда он будет брать уже скомпилииные модули, короче будет много проблем.

Тоже самое желательно сделать с файлом, который хранит параметры компиляции:

/etc/fpc.cfg

Папку "modeles" можно сохранить в любое место, например

/home/projects/Lazarus/

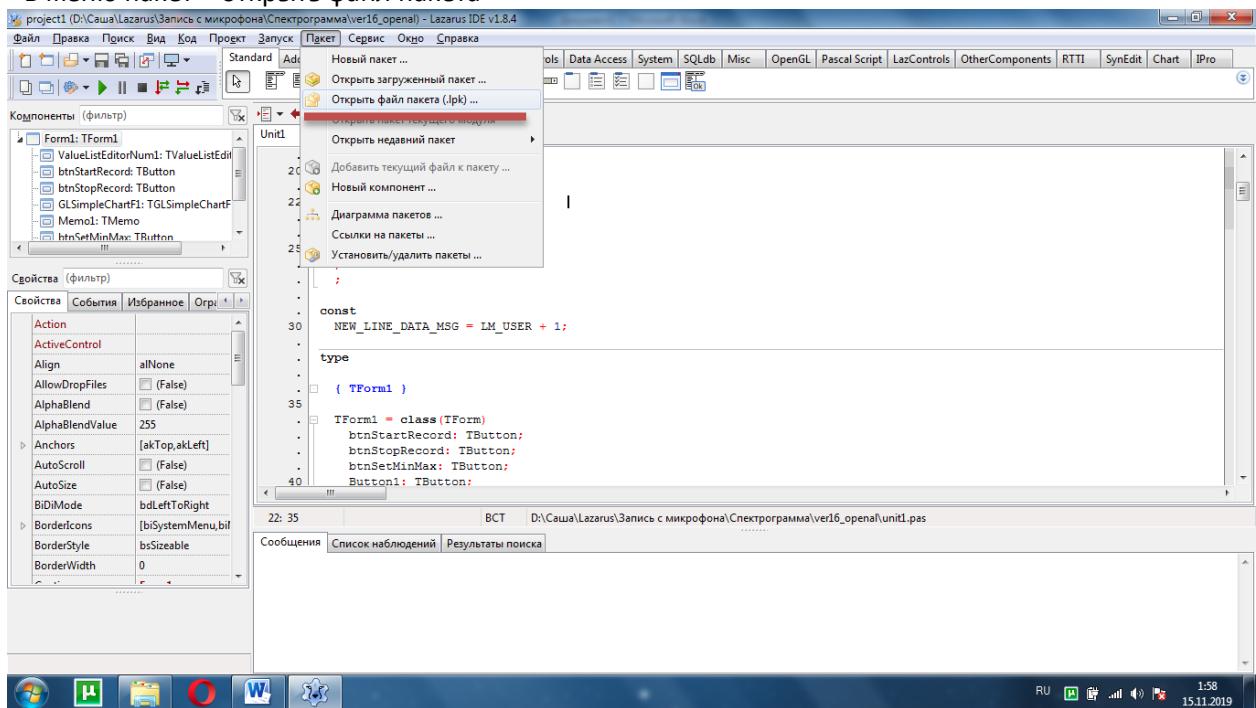
После этого в файле fpc.cfg нужно прописать пути к модулям, чтобы компилятор знал, где искать модули. Ищем строку в файле fpc.cfg – # searchpath for units and other system dependent things и ниже дописываем пути к своим модулям:

-Fu/home/projects/Lazarus/modules  
-Fu/home/projects/Lazarus/modules/linux

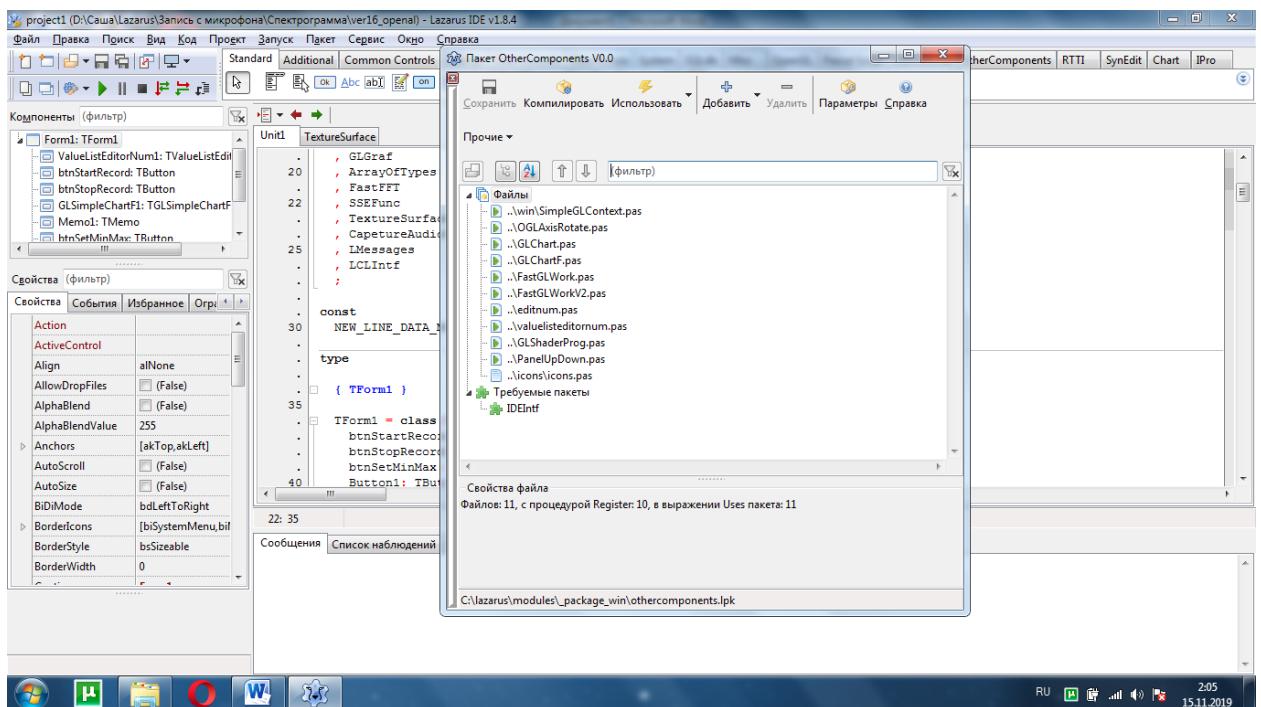
Лучше сделать резервную копию исполняемого файла Lazarus (он вроде самый большой), если что-то пойдёт не так, то вернув исполняемый файл всё восстановится.

После этого можно запускать Lazarus и устанавливать компоненты:

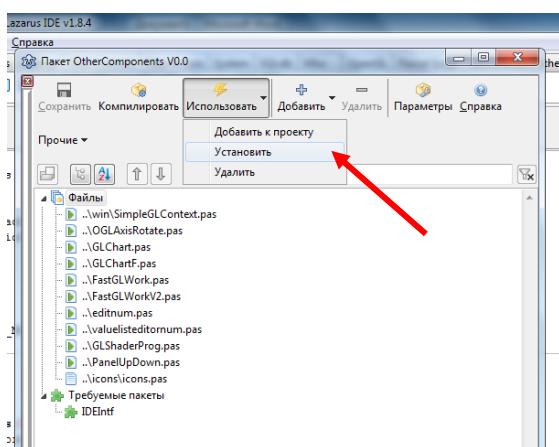
- В меню пакет > открыть файл пакета



- Открываем файл пакета в папке /modules/\_package\_linux/othercomponents.lpk

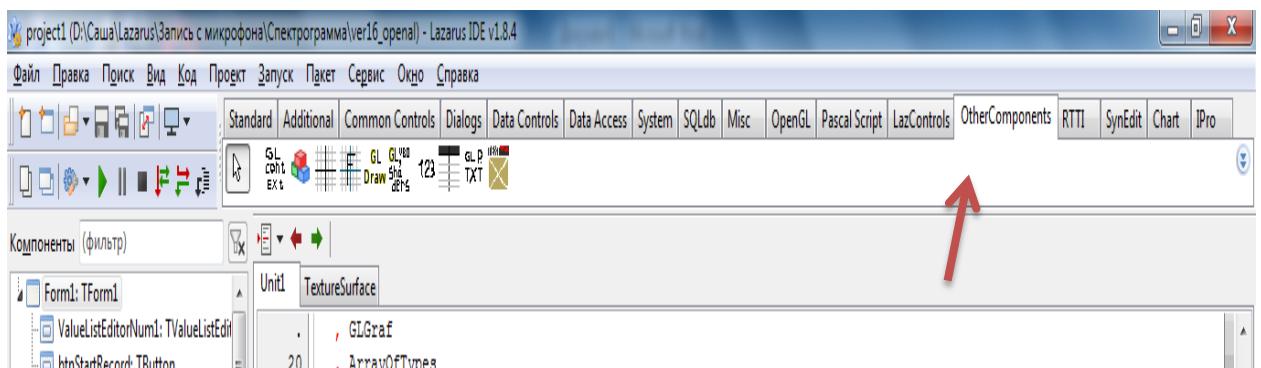


- Выбираем Использовать > Установить



Выскочит окошко с предложением пересобрать Лазарус, жмём «Да», ждём пересборку, по идее в окне сообщений будут появляться некоторые этапы сборки.

Если всё скомпилировалось и собралось, то Лазарус сам закроется и обычно сразу запускается уже новая версия, которая включает в себя новые компоненты, но это криво работает в Линуксе, поэтому запускаем Лазарус и ищем вкладку в палитре компонентов «OtherComponents»



В ней будут установленные компоненты.

**Возможные проблемы:**

После компиляции в окне сообщений появляется что-то вроде «Error while linking», т.е. всё скомпилилось, но собраться не может. Самое простое, это если нет библиотеки для OpenGL, т.е. нужно поставить libgl-dev, и пересобрать Lazarus снова. Если не помогло, то нужно разбираться подробнее.