

# 《魔方》游戏手册

## 一、游戏必备组件安装及准备

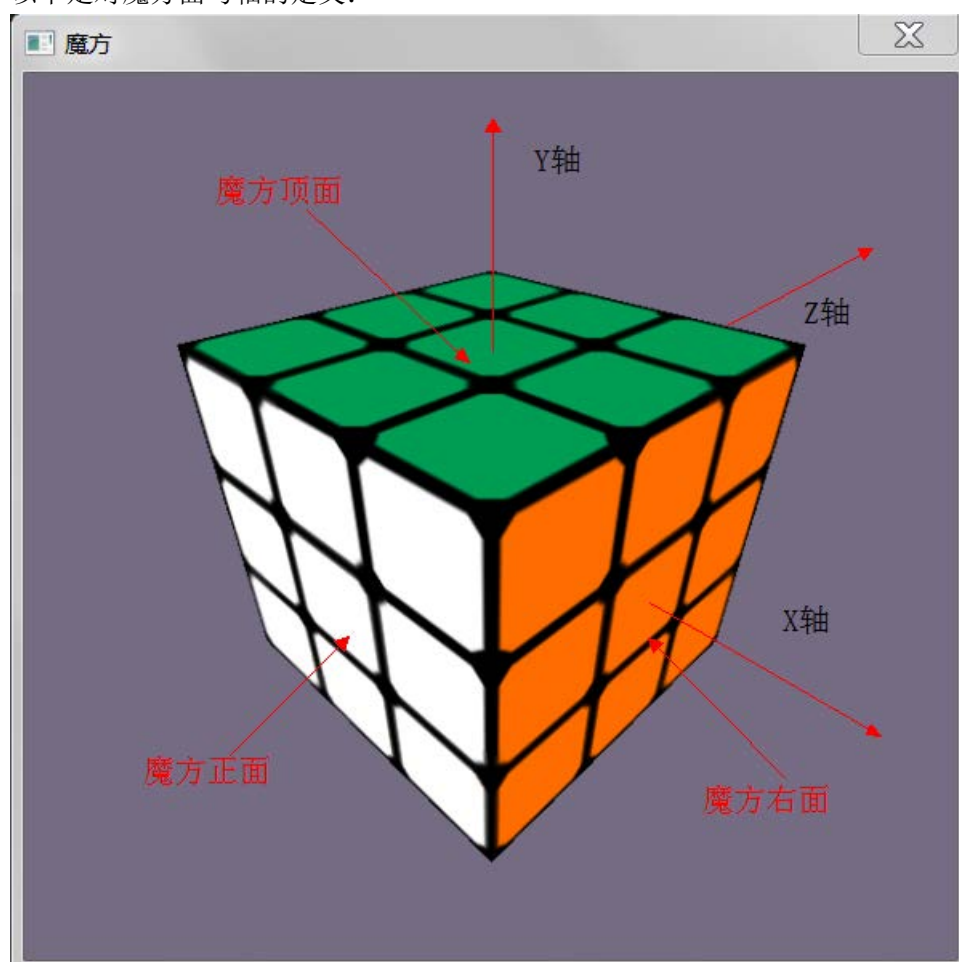
由于该游戏用 VS2017 编写，需预先安装 Microsoft Visual C++ 2017 运行库以及 DirectX 9.0c，根据自己电脑系统来选择安装 32 位/64 位程序。

检查 魔方.exe 所在的文件夹是否有 Resource 文件夹，缺乏该文件夹请联系作者。

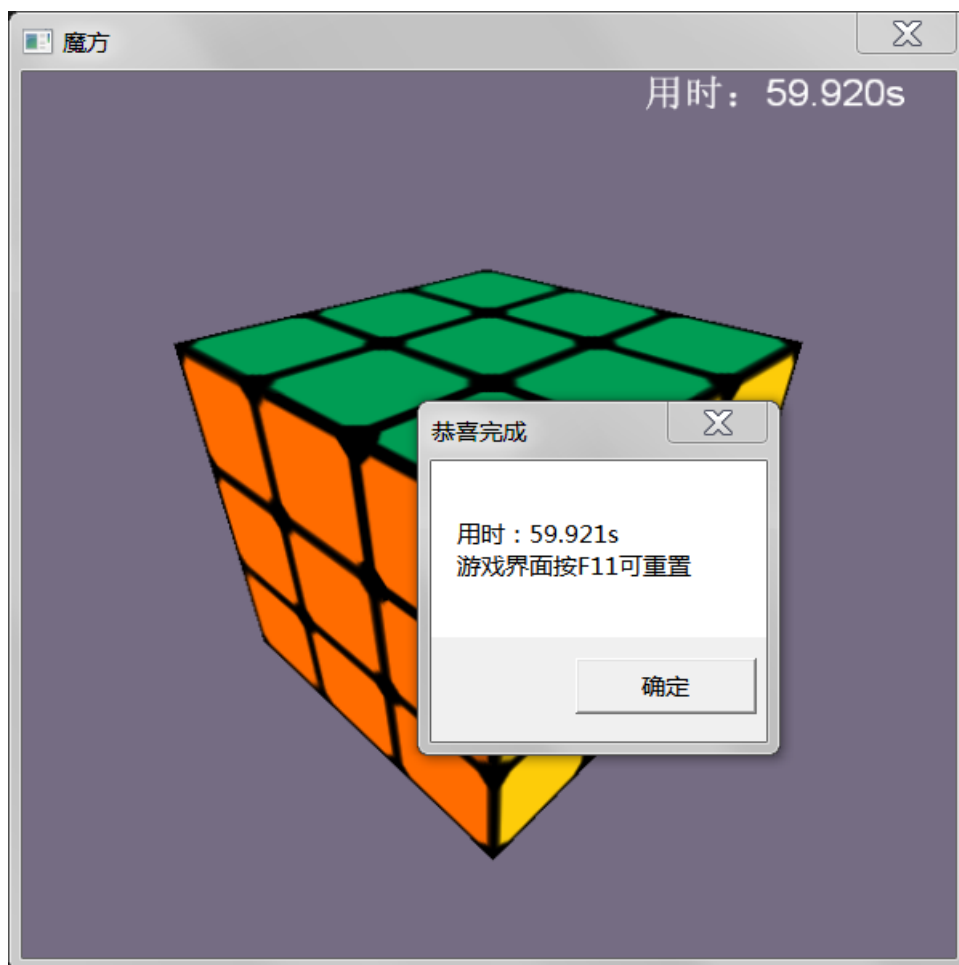
## 二、游戏界面

点击 魔方.exe 后直接进入游戏主界面，魔方一开始将自动打乱。

以下是对魔方面与轴的定义：



待魔方打乱完成后，玩家便可以用鼠标或者键盘操作。当魔方发生实质性转动（键盘操作、鼠标转动魔方、整个魔方旋转）时，计时器将开始计时。当完成魔方后，游戏会弹出窗口告诉你完成用时。

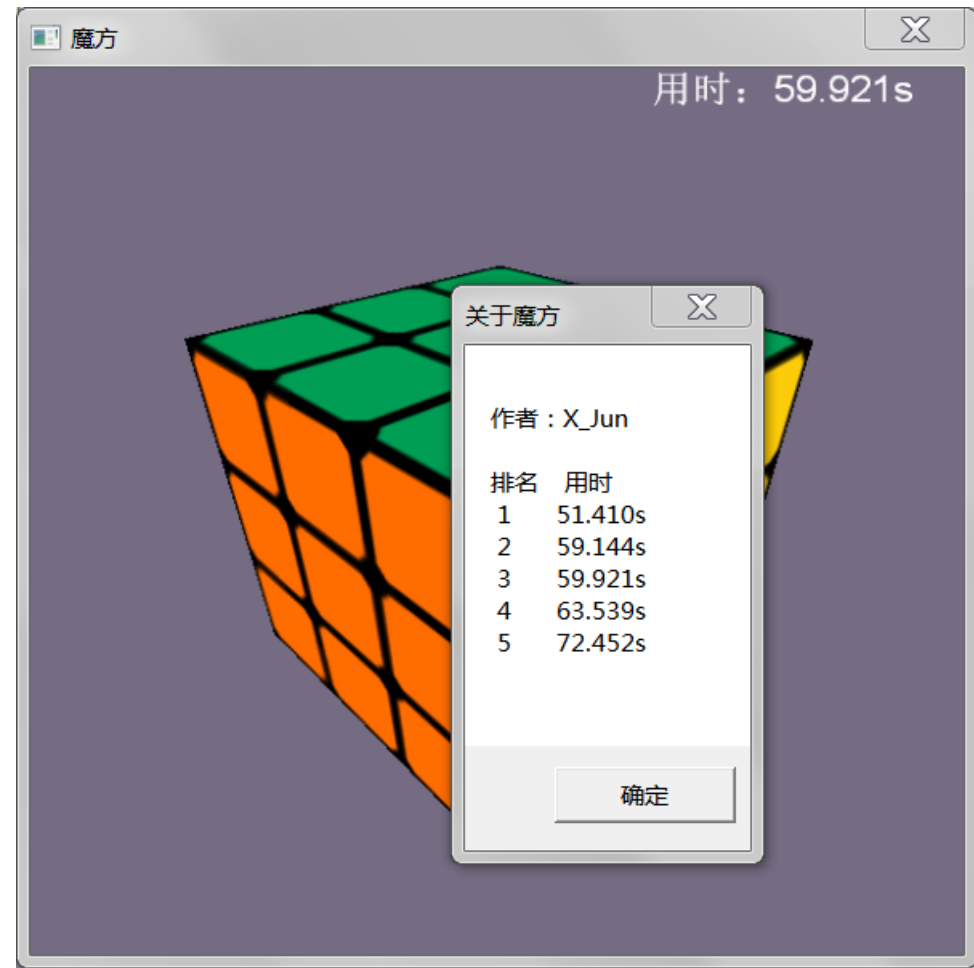


### 三、键盘鼠标操作

键盘按键	操作	键盘按键	操作
W	魔方左面逆时针旋转, L'	L	魔方顶面逆时针旋转, U'
S	魔方左面顺时针旋转, L	U	魔方正面逆时针旋转, F
A	魔方底面逆时针旋转, D'	O	魔方正面顺时针旋转, F'
D	魔方底面顺时针旋转, D		
Q	魔方背面顺时针旋转, B	Ctrl + I	魔方中右面顺时针旋转, r
E	魔方背面逆时针旋转, B'	Ctrl + K	魔方中右面逆时针旋转, r'
		Ctrl + J	魔方中顶面顺时针旋转, u
T	魔方左右面夹层顺时针旋转, M	Ctrl + L	魔方中顶面逆时针旋转, u'
G	魔方左右面夹层逆时针旋转, M'	Ctrl + U	魔方中正面逆时针旋转, f
F	魔方上下面夹层顺时针旋转	Ctrl + O	魔方中正面顺时针旋转, f'
H	魔方上下面夹层逆时针旋转		
R	魔方正反面夹层逆时针旋转	UP	魔方绕 X 轴顺时针旋转, x
Y	魔方正反面夹层顺时针旋转	DOWN	魔方绕 X 轴逆时针旋转, x'
		LEFT	魔方绕 Y 轴顺时针旋转, y
I	魔方右面顺时针旋转, R	RIGHT	魔方绕 Y 轴逆时针旋转, y'
K	魔方右面逆时针旋转, R'	Pg Up	魔方绕 Z 轴顺时针旋转, z
J	魔方顶面顺时针旋转, U	Pg Dn	魔方绕 Z 轴逆时针旋转, z'

键盘按键	操作
<b>F9</b>	鼠标选取模式切换。默认为动态拾取。该模式鼠标操作精准度较低，魔方按 F9 则切换为静态描点，鼠标操作精准度较高
<b>F10</b>	一键魔方复原，此种模式下还原魔方不计入成绩。可以任意玩耍
<b>F11</b>	重置游戏，魔方将被重新打乱。转动魔方则开始计时。
<b>F12</b>	关于魔方 及 游戏排行榜

F12 界面如下：



## 鼠标操作

鼠标左键按住魔方块，拖动一段距离并放开使得魔方单面旋转。

鼠标左键按住屏幕空白区域左右拖动使得魔方绕 Y 轴旋转。

鼠标左键按住屏幕空白区域左半边上下拖动使得魔方绕 X 轴旋转。

鼠标左键按住屏幕空白区域右半边上下拖动使得魔方绕 Z 轴旋转。

## 四、附加说明

1.熟练使用键盘比使用鼠标的操作效率会高很多。第一次玩该魔方的时候可以先只使用 **U/I/O/J/K/L** 这六个按键来旋转魔方面，**UP/DOWN/LEFT/RIGHT/PGUP/PGDN** 这六个按键来转动整个魔方。

- 2.按下 F10 后再复原不会计入成绩。
- 3.如果在使用过程中有什么问题，可以发送邮件到以下邮箱：  
[757919340@qq.com](mailto:757919340@qq.com)
- 4.本游戏及文档归 X\_Jun 所有。游戏及文档可以任意传阅、游玩。
- 5.感谢您的使用。