



Projet n° 8

Domaine de connaissance

Bases de données, programmation, intelligence artificielle de base et conception

But du projet

Conception d'un jeu de rôle en ligne massivement en deux dimensions avec son propre serveur.

Description du projet

Le projet consiste à réaliser un type de jeu de rôle en ligne massivement en deux dimensions dans lequel le joueur pourra se déplacer en temps réel dans un monde virtuel et interagir avec d'autres joueurs ainsi qu'avec des personnages non-joueurs (PNJ). Concevoir un serveur pour supporter l'aspect en ligne du jeu. Coder le jeu en utilisant un langage orienté objet approprié. Développer et mettre en œuvre un modèle de base de données pour le support d'informations comme les équipements des personnages, les statistiques et autres.

Compétences techniques requises

- Utiliser du langage de programmation orienté objet.
- Utiliser des méthodes, des techniques et des outils de l'intelligence artificielle.
- Développer un serveur muni d'un protocole approprié.
- Mettre en œuvre une structure de base de données.