

Universidad Centroamericana José Simeón Cañas

Facultad de Ingeniería y Arquitectura

Estructuras Dinámicas

Catedrático:

Ing. Ronaldo Armando Canizales Turcios

Ciclo 02 - 2020

PRO GAMING Online	
Integrantes:	
Galán Marroquín César Omar	00370819

Fecha de entrega: martes 24 de noviembre

Proyecto:





PRO GAMING "Online" Surgió debido a la situación actual de nuestro país, la cual genero muchos problemas sobre todo en el sector económico el cual fue muy golpeado ya que las ventas se redujeron por la cuarentena obligatoria y luego de la reapertura económica la poca afluencia de las personas debido al miedo existente de un posible contagio, y los gastos que este produjo la empresa prácticamente a tal punto se estaría declarando en bancarrota.

Pero tal situación no se podía permitir para la empresa ya que no solo se perdería el esfuerzo de años de personas trabajadoras sino también muchos quedarían desempleados y con la situación económica seria contradictorio a los principios de la empresa así que se elaboró un plan para solucionar ese problema el cual sería llevar la tienda a otro nivel de ventas de forma online.

Para esto era necesario crear un software especial para que las personas pudieran realizar sus compras, el cual cumpliría tanto para el uso de la empresa al agregar productos y venderlos, así como el usuario final el cual podría tener acceso a ver los productos agregados, seleccionar los deseados y realizar las compras generando automáticamente una factura con los artículos comprados y el total pagado.

El uso de este software permitirá que se pueda agilizar las ventas y que se abra una nueva oportunidad en el mercado, esto mejoraría la situación actual de la empresa lo que permitiría que también que los empleados se beneficien de un proceso mas automatizado y eficaz para las ventas, y así evitar el riesgo de contagios que aun es existente en el país y que esperamos que prontamente sea solucionado.



Software

El programa se ha realizado en el lenguaje C++ implementando estructuras dinámicas para un funcionamiento adecuado en computadoras.

Para el uso del software se ha desarrollado el siguiente manual de usuario que muestra las funcionalidades completas y como utilizarlo para administrar productos, así como realizar las respectivas compras

El manual esta dividido por cada sector del programa y sus funciones detalladas las cuales son las siguientes:

Bienvenida

El programa realiza una bienvenida por parte de la empresa al usuario que usara el programa como forma de cortesía por utilizarlo, se pedirá que presione cualquier tecla para continuar:

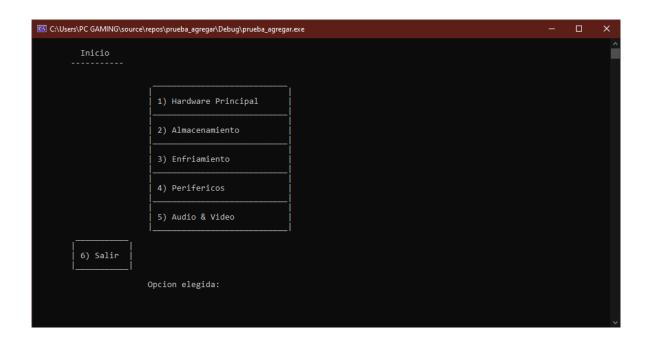
```
Bienvenido a
PRO GAMING
Tienda Online

Presione una tecla para continuar . . .
```



Inicio

Luego se iniciará en un menú principal con las categorías de productos con las que cuenta la tienda PRO GAMING



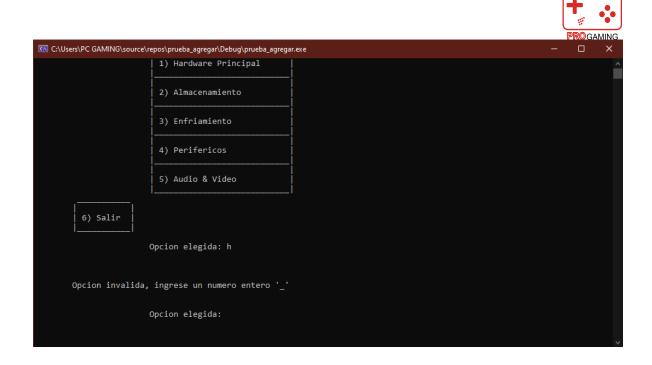
Usted podrá elegir cualquier opción escribiendo solamente el número que identifica cada categoría, cada opción lo llevará a otro menú correspondiente a la categoría seleccionada.

Además, se tiene una opción "salir" la cual cerrará el programa de forma automática y cerrando cualquier proceso, solo se debe usar si se desea salir completamente, ya que se borrará cualquier registro anteriormente ingresados.

Recuerde que si usted escribe por error cualquier cosa que no sea las opciones numéricas de las categorías, el programa notara el error y le enviara un mensaje expresando el error y volverá a pedir que ingrese la opción sin que el programa deje de funcionar.

Los errores pueden ser los siguientes:

Error 1: Escribir cualquier cosa que no sea un número, el programa notara el error y le notificara que escriba un número entero para continuar



Error 2: Escribir un numero entero, pero que no sea dentro de las opciones del menú, el programa le notificara que la opción elegida no existe como tal en las categorías, pedirá que ingrese una tecla para continuar y volverá al menú inicio donde podrá seleccionar de nuevo

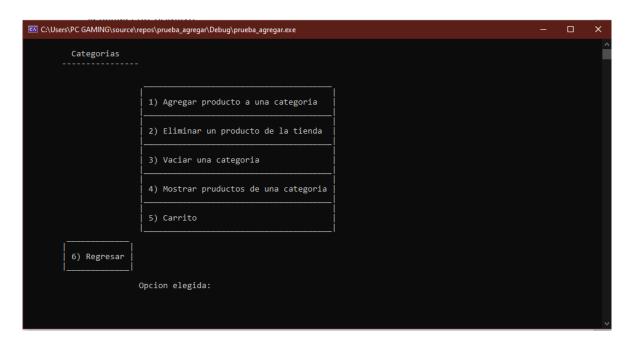
```
Esa opcion no existe en el menu :(

Presione una tecla para continuar . . .
```



Categorías

Al seleccionar cualquiera de las categorías el programa lo enviara a un nuevo menú, con nuevas opciones a seleccionar referente a los productos.



Las opciones son las siguientes:

1) Agregar un producto a una categoría:

Al escoger la opción nos pedirá a que categoría lo queremos agregar

Con esta opción se podrá agregar nuevos artículos en venta y aumentar el catálogo, recuerde que todos los productos se borrarán si el programa es cerrado, en esta parte se le pedirá llenar algunos campos complementarios para poder agregar el nuevo producto que estará en venta, entre esos campos están:

- Nombre del producto: cualquier nombre para describir el producto
- **Tipo de producto:** de que articulo se trata, si es motherboard, microprocesador, ram, entre otros.
- Marca del producto: A que empresa corresponde el producto
- Cantidad de productos: Disponibilidad del producto, recuerde que esta opción dependerá de cuantas veces podrá vender
- Precio del producto en dólares: el precio del artículo, por favor ingréselo en dólares, es la moneda con la que se maneja y no hay conversiones dentro del programa

Al agregar un producto nos dirá con un mensaje que el producto fue agregado correctamente,

Nota el ID del producto se genera automáticamente según el orden en que se agregan los productos, por ejemplo, el primero producto en agregar tendrá el ID 1



- **2) Eliminar un producto:** Con esta opción podrá eliminar un producto especifico en la categoría deseada que el programa pedirá confirmar.
- **3)** Vaciar categoría: Aquí podrá borrar todos los artículos guardados dentro de una categoría, ejemplo almacenamiento si se escoge esa categoría todo lo que este dentro de ella se borrará por completo.

4) Mostrar productos de una categoría: En esta opción se podrán ver todos los productos agregados recientemente por categorías, es decir que al seleccionar esta opción el programa pedirá a que categoría desea mostrar los artículos, al seleccionar la categoría, mostrara todo lo que este dentro almacenado previamente por el usuario.



5) Carrito: Esta opción es muy importante ya que desde aquí se abrirá el menú para realizar las compras de los artículos guardados, dicha opción la explicaremos a continuación en la página 9

6) Regresar: Esta opción no cerrara el programa, sino que lo regresara al menú principal con todas las categorías presentes y continuar con el programa de forma normal

Carrito

Esta opción realiza la compra de los productos ingresados por el usuario, esta función identificara la disponibilidad de cada articulo y agregara mas al carrito hasta que se proceda con la compra e imprima la factura

Esta función es importante y necesita una explicación detallada paso a paso de lo que se realiza:

Tenemos 5 opciones dentro del menú del carrito:

1) Agregar producto al carrito Con esta funcion podremos agregar un producto al carrito para poder comprarlo, recuerde que debera escribir la ID del producto para que el pograma lo busque de froma efectiva y poder agregarlo al carrito, luego nos pedira la cantidad a comprar del mismo producto

```
Cantidad a comprar:

Carrito

Carrito
```



Nota

```
Opcion elegida: 1

ID: 1
ID: 1
Nombre: Evo 970 1TB
Tipo: Memoria SSD M.2
Marca: Samsung
Precio: 140
Cantidad: 10

Cantidad a comprar:
Opcion elegida: 11
Lo sentimos no hay suficientes en stock!!
Seleccione una cantidad disponible en stock
Cantidad a comprar:
Opcion elegida:
```

sí elegimos más de la cantidad disponible nos dirá que no hay suficiente stock, y tendremos que elegir de nuevo con la cantidad que si existe en disponibilidad del producto

Si elegimos la cantidad disponible real del producto, el programa nos dirá que ha sido agregado correctamente y podremos comprar

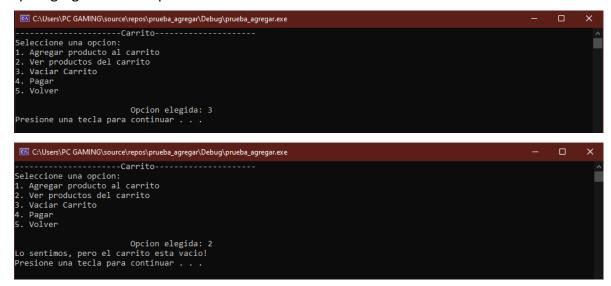
2) Ver productos del carrito de compra

Con esta opción se podrá ver el producto que hemos agregado al carrito, así como la cantidad que hemos elegido comprar



3) Vaciar carrito

Esta opción servirá para quitar cualquier producto que hallamos agregado al carrito, si usamos esa opción, cuando elijamos ver productos del carrito el programa nos confirmara que el carrito este vacío por lo cual ya no podremos comprar a menos que agreguemos otro producto al carrito



4) Pagar

Esta es la opción la cual si se a agregado un producto de forma correcta al carrito, nos permitirá realizar la compra, y nos mostrará una factura con la información del producto adquirido, la cantidad que compramos, el total a pagar, y un agradecimiento por parte de la tienda por haber confiado en comprar

5) Regresar: Finalmente, la opción regresar nos enviara de nuevo al menú de categorías.



Esto sería el manual del Software para PRO GAMING Tienda Online, esperamos que sea de utilidad para el que lo necesita y así como deseamos que el programa sea de agrado ya que creemos que es muy útil sobre todo en la situación actual de nuestro país.

Agradecemos que se haya tomado un momento para leer el manual y aprender, como nosotros creemos "Todos los días sea aprende algo nuevo"

Que tenga un buen día

